

รายการอ้างอิง

1. ชนทิพ พรพนนชย. การใช้คอมพิวเตอร์ตรวจจับอักษรภาษาไทย. วิทยานิพนธ์ปริญญาโท ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2529.
2. เดชา รัตนาร. การรู้จำตัวอักษรพิมพ์ภาษาไทยโดยใช้เกณฑ์คุณภาพเชิงโครงสร้างและวิธีขั้นตอนแบบต่อเนื่อง. วิทยานิพนธ์ ปริญญาโท ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2538.
3. นิติพัฒน์ ชัชวาลพาณิชย์. ระบบอ่อนลينสำหรับการรู้จำตัวพิมพ์อักษรไทยและตัวพิมพ์อักษรของกฤษณ์. วิทยานิพนธ์ปริญญาโท ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2537.
4. บุญธรรม เครือตรากุล และ อภิรักษ์ จิราธุสกุล. การรู้จำตัวพิมพ์อักษรไทยโดยใช้ Counterpropagation Neural Network. การประชุมวิชาการทางวิศวกรรมไฟฟ้า ครั้งที่ 18, 2538.
5. พิพัฒน์ หรรษาภิชาการ. Recognition of thai characters. บทความวิชาการ 2530 สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์. คณะสถิติประยุกต์/ศูนย์การศึกษาระบบสารสนเทศ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์, 2530.
6. มน esk บุญสุวรรณ. ระบบอ่อนลินสำหรับการรู้จำตัวพิมพ์อักษรไทยถอดรูปแบบ. วิทยานิพนธ์ ปริญญาโท ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2535.
7. สันธยา เมืองทร. การศึกษาการรู้จำตัวอักษรพิมพ์ภาษาไทยโดยวิธีขั้นตอนแบบต่อเนื่อง. วิทยานิพนธ์ปริญญาโท ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2537.
8. อภิญญา ฐพรบรรหารา. การประยุกต์ใช้การโปรแกรมตรวจสอบเชิงอุปนัยในการรู้จำตัวพิมพ์อักษรภาษาไทย. วิทยานิพนธ์ ปริญญาโท ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2540.
9. Bratko, I., and Muggleton, S. Applications of Inductive Logic Programming. Communications of the ACM, 38(11), pp 65-70, 1995.
10. Califf, M. E. and Mooney, R. J. Applying ILP-based Techniques to Natural Language Information Extraction: An Experiment in Relational Learning. Workshop on Frontiers of Inductive Logic Programming, 1997.
11. Cohen, W. W. Text Categorization and Relational Learning. The Proceedings of the 12th International Conference, 1995.
12. Cohen, W. W. Learning to Classify English Text with ILP Methods. IOS Press, 1995.
13. Džeroski, S., Jacobs, N., Molina, M., Moura, C., Muggleton, S. and Laer, W. V. Detecting traffic problems with ILP. The Proceedings of the 8th international workshop on Inductive Logic Programming, pp 281-290, 1998.
14. Fayyad, U. M., Smyth, P., Weir, N. and Djorgovski, S. Automated analysis and exploration of image databases: Results, progress, and challenges. Journal of Intelligent Information Systems, 4, pp 1-19, 1995.
15. Lee, K. Automatic speech recognition: The development of the Sphinx system. Boston: Kluwer Academic Publishers, 1989.
16. Mitchell, T. M. Machine Learning. The McGraw-Hill Companies, Inc., 1997.

17. Muggleton, S. Inverse entailment and Progol. New Generation Computing, 13, pp. 245-286, 1995.
18. Muggleton, S. and Buntine, W. Machine invention of first-order predicates by inverting resolution. The Proceedings of the 5th International Machine Learning Conference, pp. 339-352, 1988.
19. Phokharatkul, P. and Kimpan, C. Recognition of Handprinted Thai Characters Using the Cavity Features of Character Based on Neural Network. The Proceedings of the 1998 IEEE Asia-Pacific Conference on Circuits and Systems, pp. 149-152. 1998.
20. Pomerleau, D. A. ALVINN: An autonomous land vehicle in a neural network. (Technical Report CMU-CS-89-107). Pittsburgh, PA: Carnegie Mellon University, 1989.
21. Roberts, S., Laer, W. V., Jacobs, N., Muggleton, S. and Broughton, J. A Comparison of ILP and Propositional Systems on Propositional Traffic Data. The Proceedings of the 8th international workshop on Inductive Logic Programming, pp 291-299, 1998.
22. Sajjapong, A., Vattanawood, W. and Covavisaruch, N. On-line Handwritten Thai Character Recognition. The Third Annual National Symposium on Computational Science and Engineering, pp. 377-382. 1999.
23. Thumwarin, P. and Chittayasothorn, S. An Object-Oriented Expert System for Thai Character Recognition. The Proceedings of the 1998 IEEE Asia-Pacific Conference on Circuits and Systems, pp. 153-156. 1998.
24. Waibel, A., Hanazawa, T., Hinton, G., Shikano, K., and Lang, K. Phoneme recognition using time-delay neural networks. IEEE Transactions on Acoustics, Speech and Signal Processing, 37(3), pp. 328-339, 1989.

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ການພັງກ

ตัวพิมพ์อักษรไทยที่ใช้ในการวิจัย

ພະຍຸ່ນະ 44 ຕົວ

ກະຊວງຈົນທະວຽງແມ່ນບໍລິຫານຂອງພັກນຍາຄວ່າມສ່ານອດ

สระ วารณสุกต์ และตัวอักษรพิเศษ 23 ตัว

ตัวเลข 10 ตัว

ଓଡ଼ିଆ ଲେଖକ

รูปแบบตัวอักษรคอร์เดิล (Cordia) และสูโกรเชีย (Eucrosia)

ចនាគ 20, 22, 24, 28, 32, 36 និង 48

ภาคผนวก ช

ตัวอย่างแสดงการสร้างกฎโดยระบบโปรแกรม

สัญลักษณ์สำคัญที่ใช้ในระบบโปรแกรมมีดังนี้

- modeh เป็นการกำหนดรูปแบบของสัญพจน์ส่วนหัว มีรูปแบบเป็น
modeh(Recall, Head_Predicate)?
เมื่อ Recall คือ จำนวนครั้งมากที่สุดที่สามารถเรียกใช้เพรดิเคต Head_Predicate ได้
Head_Predicate คือ เพรดิเคตที่จะปรากฏในส่วนหัวของอนุประโยค
- modeb เป็นการกำหนดรูปแบบของสัญพจน์ส่วนเนื้อความ มีรูปแบบเป็น
modeb(Recall, Body_Predicate)?
เมื่อ Body_Predicate คือ เพรดิเคตที่จะปรากฏในส่วนเนื้อความของอนุประโยค
- เครื่องหมาย + แสดงถึงอาร์กิวเมนต์ที่ใช้เป็นอินพุตของสัญพจน์ (input argument)
- เครื่องหมาย - แสดงถึงอาร์กิวเมนต์ที่ใช้เป็นเอาต์พุตของสัญพจน์ (output argument)
- เครื่องหมาย # แสดงถึงอาร์กิวเมนต์ที่เป็นค่าคงที่ (constant)

% การประกาศสัญพจน์

```
: - modeh(1, eastbound(+train))?  
: - modeh(*, has_car(+train, -car))?  
: - modeh(1, not open(+car))?  
: - modeb(1, not long(+car))?  
: - modeb(1, long(+car))?  
: - modeb(1, open(+car))?  
: - modeb(1, double(+car))?  
: - modeb(1, jagged(+car))?  
: - modeb(1, shape(+car, -shape))?  
: - modeb(1, load(+car, -shape, -int))?  
: - modeb(1, wheels(+car, -int))?  
: - modeb(1, infront(+car, -car))?
```

%%%%%%%%%%

% ตัวอย่างมาก

eastbound(east1).

eastbound(east2).

eastbound(east3).

eastbound(east4).

eastbound(east5).

%%%%%%%%%%

% ตัวอย่างลบ

:- eastbound(west6).

:- eastbound(west7).

:- eastbound(west8).

:- eastbound(west9).

:- eastbound(west10).

%%%%%%%%%%

% ความรู้ภูมิหลัง

car(car_11). car(car_12). car(car_13). car(car_14). car(car_21). car(car_22). car(car_23).

car(car_31). car(car_32). car(car_33). car(car_41). car(car_42). car(car_43). car(car_44).

car(car_51). car(car_52). car(car_53). car(car_61). car(car_62).

car(car_71). car(car_72). car(car_73). car(car_81). car(car_82).

car(car_91). car(car_92). car(car_93). car(car_94).

car(car_101). car(car_102).

shape(ellipse). shape(hexagon). shape(rectangle). shape(u_shaped).

train(east1). train(east2). train(east3). train(east4). train(east5).

train(west6). train(west7). train(west8). train(west9). train(west10).

%%%%%%%%%%

% Eastbound train 1

short(car_12). closed(car_12). long(car_11). long(car_13). short(car_14). open(car_11).

infront(east1,car_11). infront(car_11,car_12). infront(car_12,car_13). infront(car_13,car_14).

open(car_13). open(car_14). shape(car_11,rectangle). shape(car_12,rectangle).
 shape(car_13,rectangle). shape(car_14,rectangle). load(car_11,rectangle,3).
 load(car_12,triangle,1). load(car_13,hexagon,1). load(car_14,circle,1). wheels(car_11,2).
 wheels(car_12,2). wheels(car_13,3). wheels(car_14,2). has_car(east1,car_11).
 has_car(east1,car_12). has_car(east1,car_13). has_car(east1,car_14).

% %

% Eastbound train 2

has_car(east2,car_21). has_car(east2,car_22). has_car(east2,car_23).
 infront(east2,car_21). infront(car_21,car_22). infront(car_22,car_23).
 short(car_21). short(car_22). short(car_23). shape(car_21,u_shaped).
 shape(car_22,u_shaped). shape(car_23,rectangle). open(car_21).
 open(car_22). closed(car_23). load(car_21,triangle,1). load(car_22,rectangle,1).
 load(car_23,circle,2). wheels(car_21,2). wheels(car_22,2). wheels(car_23,2).

% %

% Eastbound train 3

has_car(east3,car_31). has_car(east3,car_32). has_car(east3,car_33).
 infront(east3,car_31). infront(car_31,car_32). infront(car_32,car_33).
 short(car_31). short(car_32). long(car_33).
 shape(car_31,rectangle). shape(car_32,hexagon). shape(car_33,rectangle).
 open(car_31). closed(car_32). closed(car_33). load(car_31,circle,1).
 load(car_32,triangle,1). load(car_33,triangle,1). wheels(car_31,2).
 wheels(car_32,2). wheels(car_33,3).

% %

% Eastbound train 4

has_car(east4,car_41). has_car(east4,car_42). has_car(east4,car_43).
 has_car(east4,car_44). infront(east4,car_41). infront(car_41,car_42).
 infront(car_42,car_43). infront(car_43,car_44). short(car_41).
 short(car_42). short(car_43). short(car_44). shape(car_41,u_shaped).
 shape(car_42,rectangle). shape(car_43,ellipse). shape(car_44,rectangle).
 double(car_42). open(car_41). open(car_42). closed(car_43). open(car_44).
 load(car_41,triangle,1). load(car_42,triangle,1). load(car_43,rectangle,1).
 load(car_44,rectangle,1). wheels(car_41,2). wheels(car_42,2). wheels(car_43,2).
 wheels(car_44,2).

% %

% Eastbound train 5

```
has_car(east5,car_51). has_car(east5,car_52). has_car(east5,car_53).
infront(east5,car_51). infront(car_51,car_52). infront(car_52,car_53).
short(car_51). long(car_52). short(car_53). shape(car_51,rectangle).
shape(car_52,rectangle). shape(car_53,rectangle). double(car_51).
open(car_51). closed(car_52). closed(car_53). load(car_51,triangle,1).
load(car_52,rectangle,1). load(car_53,circle,1). wheels(car_51,2).
wheels(car_52,3). wheels(car_53,2).
```

% %

% Westbound train 6

```
has_car(west6,car_61). has_car(west6,car_62). infront(west6,car_61).
infront(car_61,car_62). long(car_61). short(car_62). shape(car_61,rectangle).
shape(car_62,rectangle). closed(car_61). open(car_62). load(car_61,circle,3).
load(car_62,triangle,1). wheels(car_61,2). wheels(car_62,2).
```

% %

% Westbound train 7

```
has_car(west7,car_71). has_car(west7,car_72). has_car(west7,car_73).
infront(west7,car_71). infront(car_71,car_72). infront(car_72,car_73).
short(car_71). short(car_72). long(car_73). shape(car_71,rectangle).
shape(car_72,u_shaped). shape(car_73,rectangle). double(car_71).
open(car_71). open(car_72). jagged(car_73). load(car_71,circle,1).
load(car_72,triangle,1). load(car_73,nil,0). wheels(car_71,2).
wheels(car_72,2). wheels(car_73,2).
```

% %

% Westbound train 8

```
has_car(west8,car_81). has_car(west8,car_82). infront(west8,car_81).
infront(car_81,car_82). long(car_81). short(car_82). shape(car_81,rectangle).
shape(car_82,u_shaped). closed(car_81). open(car_82). load(car_81,rectangle,1).
load(car_82,circle,1). wheels(car_81,3). wheels(car_82,2).
```

% %

% Westbound train 9

```
has_car(west9,car_91). has_car(west9,car_92). has_car(west9,car_93).
has_car(west9,car_94). infront(west9,car_91). infront(car_91,car_92).
infront(car_92,car_93). infront(car_93,car_94). short(car_91). long(car_92).
short(car_93). short(car_94). shape(car_91,u_shaped). shape(car_92,rectangle).
shape(car_93,rectangle). shape(car_94,u_shaped). open(car_91). jagged(car_92).
open(car_93). open(car_94). load(car_91,circle,1). load(car_92,rectangle,1).
load(car_93,rectangle,1). load(car_93,circle,1). wheels(car_91,2). wheels(car_92,2).
wheels(car_93,2). wheels(car_94,2).
```

% %

% Westbound train 10

```
has_car(west10,car_101). has_car(west10,car_102). infront(west10,car_101).  
infront(car_101,car_102). short(car_101). long(car_102). shape(car_101,u_shaped).  
shape(car_102,rectangle). open(car_101). open(car_102). load(car_101,rectangle,1).  
load(car_102,rectangle,2). wheels(car_101,2). wheels(car_102,2).
```

ขั้นตอนการสร้างภูมิ

ระบบทำการอ่านการกำหนดรูปแบบของสัญญาณส่วนทัวและส่วนเนื้อความ

```
[:- modeh(1,eastbound(+train))].
```

```
[:- modeb(100,has_car(+train,-car))].
```

```
[:- modeb(1,not open(+car))].
```

```
{:- modeb(1,not long(+car)).
```

[:- modeb(1,long(+car))?]

```
[:- modeb(1,open(+car))].
```

```
[:- modeb(1,double(+car))].
```

```
[:- modeb(1,jagged(+car)).
```

```
[:- modeb(1,shape(+car,-sh
```

```
[:- modeb(1,load(+car,-shar
```

```
[:- modeb(1,wheels(+car,-i))
```

```
[:- modeb(1,infront(+car,-c)).
```

ขั้นตอนที่ 1 รับตัวอย่างบางตัวอย่างแรกเพื่อทำการ Jenne หรือวิธีการ [Generalising eastbound(east1).]

ขั้นตอนที่ 2 สร้างอนุประโยคที่เฉพาะมากที่สุดจากอนุประโยค eastbound(east1). ร่วมกับความรู้ภูมิหลังโดยวิธีการอาเรียลจี [17]

```
eastbound(A) :- has_car(A,B), has_car(A,C), has_car(A,D), has_car(A,E),
not open(C), not long(C), not long(E), open(B), open(D),
open(E), long(B), long(D), shape(B,F), shape(C,F), shape(D,F), shape(E,F),
infront(B,C), infront(C,D), infront(D,E).
```

ขั้นตอนที่ 3 สร้างอนุประโยคใหม่โดยการตัดเพียงคัดที่ปรากฏในอนุประโยคในขั้นตอนที่ 2 เพื่อทำให้อนุประโยคสามารถครอบคลุมตัวอย่างได้นากขึ้น จากนั้นทำการค้นหาอนุประโยคที่มีการบีบอัดสูงสุดโดยวิธีการค้นหาแบบ A*

ประโยค [C:0,5,5,0 eastbound(A).] หมายความว่า อนุประโยคใหม่ eastbound(A) ซึ่งเป็นอนุประโยคที่ถูกทำให้ Jenne หรือวิธีการ Jenne ของอนุประโยคในขั้นตอนที่ 2 ครอบคลุมตัวอย่างบาง (p) 5 ตัวอย่าง ตัวอย่างลับ (q) 5 ตัวอย่าง จำนวนสัญพจน์ที่จำเป็นในความสัมพันธ์ระหว่างอินพุตและเอาต์พุตในอนุประโยคส่วนท้า (b) มีค่าเท่ากับ 0 จำนวนสัญพจน์ในอนุประโยคส่วนเนื้อความ (c) มีค่าเท่ากับ 0 ทำให้ได้ค่าการบีบอัด (f) เท่ากับ $5 - (5+0+0) = 0$ จากนั้นทำการค้นหาอนุประโยคที่มีการบีบอัดสูงสุด

```
[C:0,5,5,0 eastbound(A).]
[C:-1,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B).]
[C:-1,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B).]
[C:-1,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B).]
[C:-1,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), has_car(A,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), has_car(A,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), has_car(A,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), open(B).]
[C:-4,3,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), long(B).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), shape(B,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), infront(B,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), has_car(A,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), open(B).]
[C:-4,3,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), long(B).]
```

[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), shape(B,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), infront(B,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), has_car(A,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), has_car(A,C).]
[C:-1,5,4,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), not open(B).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), not long(B).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), shape(B,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), infront(B,C).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), not long(B).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), open(B).]
[C:-2,5,5,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), shape(B,C).]
[C:2,5,0,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), not open(B), not long(B).]
[27 explored search nodes]
[f=2,p=5,n=0,h=0]
[Result of search is]

อนุปะโยค [C:2,5,0,0 eastbound(A) :- has_car(A,B), not open(B), not long(B).] เป็นอนุปะโยคที่มี
ค่าการนับอัตถสูงสุด
eastbound(A) :- has_car(A,B), not open(B), not long(B).

ขั้นตอนที่ 4 ลบตัวอย่างทั้งหมดที่สอดคล้องกับอนุปะโยคจากขั้นตอนที่ 3
[5 redundant clauses retracted]

ขั้นตอนที่ 5 เมื่อมีตัวอย่างเหลืออีก จนการทำงาน ได้ออนุปะโยคสูตรท้ายซึ่งสามารถอินบายแนวคิดของ
เราไฟที่แล่นไปทางทิศตะวันออกได้
eastbound(A) :- has_car(A,B), not open(B), not long(B).

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ກາສຍນາກ ຄ

ຄວາມຮັກນິພອັງ

primitive(1,0). primitive(2,0). primitive(3,0). ... primitive(1663,12). primitive(1664,12).
endpoint(1,-1). endpoint(2,-1). endpoint(3,-1). ... endpoint(1663,0). endpoint(1664,0).
startzone(1,0). startzone(2,0). startzone(3,0). ... startzone(1663,7). startzone(1664,7).
endzone(1,0). endzone(2,0). endzone(3,0). ... endzone(1663,7). endzone(1664,7).
iscircle(8). - iscircle(9). iscircle(10). iscircle(11). iscircle(12).
hrank(1,11). hrank(2,11). hrank(3,11) ... hrank(1663,17). hrank(1664,17).
inc(A,B) :- B is A+1.
iscircenpt(A) :- primitive(A,B), endpoint(A,-1), iscircle(B).
member(A,[A|B]).
member(A,[B|C]) :- member(A,C).
least(X,Y,X) :- hrank(X,A), hrank(Y,B), A=<B.
least(X,Y,Y) :- hrank(X,A), hrank(Y,B), B<A.
head([A],A).
head([A|B],C) :- head(B,D), least(A,D,C).
headzone(A,B) :- head(A,C), startzone(C,B).
headprim(A,B) :- head(A,C), primitive(C,B).
endpoint_zone(A,B) :- member(C,A), endpoint(C,-1), startzone(C,B).
endpoint_primitive(A,B) :- member(C,A), endpoint(C,-1), primitive(C,B).
circle_at_endpoint_in_zone(A,B) :- member(C,A), iscireenpt(C), startzone(C,B).
circle_at_endpoint_primitive(A,B) :- member(C,A), iscireenpt(C), primitive(C,B).
count_circle_at_endpoint([],0).
count_circle_at_endpoint([A|B],C) :- iscireenpt(A), count_circle_at_endpoint(B,D), inc(D,C).
count_circle_at_endpoint([A|B],C) :- not iscireenpt(A), count_circle_at_endpoint(B,C).

```

count_endpoint([],0).

count_endpoint([A|B],C) :- endpoint(A,-1), count_endpoint(B,D), inc(D,C).

count_endpoint([A|B],C) :- endpoint(A,0), count_endpoint(B,C).

count_section([],0).

count_section([A],1).

count_section([A|B],C) :- count_section(B,D), inc(D,C).

count_primitive_0([],0).

count_primitive_0([A|B],C) :- primitive(A,0), count_primitive_0(B,D), inc(D,C).

count_primitive_0([A|B],C) :- not primitive(A,0), count_primitive_0(B,C).

count_primitive_1([],0).

count_primitive_1([A|B],C) :- primitive(A,1), count_primitive_1(B,D), inc(D,C).

count_primitive_1([A|B],C) :- not primitive(A,1), count_primitive_1(B,C).

count_primitive_2([],0).

count_primitive_2([A|B],C) :- primitive(A,2), count_primitive_2(B,D), inc(D,C).

count_primitive_2([A|B],C) :- not primitive(A,2), count_primitive_2(B,C).

count_primitive_3([],0).

count_primitive_3([A|B],C) :- primitive(A,3), count_primitive_3(B,D), inc(D,C).

count_primitive_3([A|B],C) :- not primitive(A,3), count_primitive_3(B,C).

count_primitive_4([],0).

count_primitive_4([A|B],C) :- primitive(A,4), count_primitive_4(B,D), inc(D,C).

count_primitive_4([A|B],C) :- not primitive(A,4), count_primitive_4(B,C).

count_primitive_5([],0).

count_primitive_5([A|B],C) :- primitive(A,5), count_primitive_5(B,D), inc(D,C).

count_primitive_5([A|B],C) :- not primitive(A,5), count_primitive_5(B,C).

count_primitive_6([],0).

count_primitive_6([A|B],C) :- primitive(A,6), count_primitive_6(B,D), inc(D,C).

count_primitive_6([A|B],C) :- not primitive(A,6), count_primitive_6(B,C).

count_primitive_7([],0).

count_primitive_7([A|B],C) :- primitive(A,7), count_primitive_7(B,D), inc(D,C).

count_primitive_7([A|B],C) :- not primitive(A,7), count_primitive_7(B,C).

count_primitive_8([],0).

count_primitive_8([A|B],C) :- primitive(A,8), count_primitive_8(B,D), inc(D,C).

count_primitive_8([A|B],C) :- not primitive(A,8), count_primitive_8(B,C).

```

```

count_primitive_9([],0).
count_primitive_9([A|B],C) :- primitive(A,9), count_primitive_9(B,D), inc(D,C).
count_primitive_9([A|B],C) :- not primitive(A,9), count_primitive_9(B,C).

count_primitive_10([],0).
count_primitive_10([A|B],C) :- primitive(A,10), count_primitive_10(B,D), inc(D,C).
count_primitive_10([A|B],C) :- not primitive(A,10), count_primitive_10(B,C).

count_primitive_11([],0).
count_primitive_11([A|B],C) :- primitive(A,11), count_primitive_11(B,D), inc(D,C).
count_primitive_11([A|B],C) :- not primitive(A,11), count_primitive_11(B,C).

count_primitive_12([],0).
count_primitive_12([A|B],C) :- primitive(A,12), count_primitive_12(B,D), inc(D,C).
count_primitive_12([A|B],C) :- not primitive(A,12), count_primitive_12(B,C).

count_line([],0).
count_line([A|B],C) :- not is_circle(A), count_line(B,D), inc(D,C).
count_line([A|B],C) :- is_circle(A), count_line(B,C).

count_circle([],0).
count_circle([A|B],C) :- is_circle(A), count_circle(B,D), inc(D,C).
count_circle([A|B],C) :- not is_circle(A), count_circle(B,C).

lastmember([A],A).
lastmember([A|B],C) :- lastmember(B,C).

begin_endzone([A|B],C,D) :- lastmember(B,E), startzone(E,C), endzone(A,D).

memberzone(A,B,C) :- member(E,A), startzone(E,B), endzone(E,C).

havemember(A,B,C,D) :- member(E,A), primitive(E,B), startzone(E,C), endzone(E,D).

count_startzone_0([],0).
count_startzone_0([A|B],C) :- startzone(A,0), count_startzone_0(B,D), inc(D,C).
count_startzone_0([A|B],C) :- not startzone(A,0), count_startzone_0(B,C).

count_startzone_1([],0).
count_startzone_1([A|B],C) :- startzone(A,1), count_startzone_1(B,D), inc(D,C).
count_startzone_1([A|B],C) :- not startzone(A,1), count_startzone_1(B,C).

count_startzone_2([],0).
count_startzone_2([A|B],C) :- startzone(A,2), count_startzone_2(B,D), inc(D,C).
count_startzone_2([A|B],C) :- not startzone(A,2), count_startzone_2(B,C).

```

```

count_startzone_3([],0).
count_startzone_3([A|B],C) :- startzone(A,3), count_startzone_3(B,D), inc(D,C).
count_startzone_3([A|B],C) :- not startzone(A,3), count_startzone_3(B,C).

count_startzone_4([],0).
count_startzone_4([A|B],C) :- startzone(A,4), count_startzone_4(B,D), inc(D,C).
count_startzone_4([A|B],C) :- not startzone(A,4), count_startzone_4(B,C).

count_startzone_5([],0).
count_startzone_5([A|B],C) :- startzone(A,5), count_startzone_5(B,D), inc(D,C).
count_startzone_5([A|B],C) :- not startzone(A,5), count_startzone_5(B,C).

count_startzone_6([],0).
count_startzone_6([A|B],C) :- startzone(A,6), count_startzone_6(B,D), inc(D,C).
count_startzone_6([A|B],C) :- not startzone(A,6), count_startzone_6(B,C).

count_startzone_7([],0).
count_startzone_7([A|B],C) :- startzone(A,7), count_startzone_7(B,D), inc(D,C).
count_startzone_7([A|B],C) :- not startzone(A,7), count_startzone_7(B,C).

firstmember([A],A).
firstmember([A|B],A).

yuk([],0).
yuk([A],0).
yuk([A|B],1) :- primitive(A,0), firstmember(B,F), primitive(F,7).
yuk([A|B],C) :- primitive(A,0), firstmember(B,F), not primitive(F,7), yuk(B,C).
yuk([A|B],C) :- not primitive(A,0), yuk(B,C).

nozone([]).

havezone(A,B) :- member(B,A).

count_zone_>_3(A) :- count_section(A,B), 3=<B.
count_zone_<=_3(A) :- count_section(A,B), B=<3.
count_section_<_20(A) :- count_section(A,B), B<20.
count_section_>_3(A) :- count_section(A,B), 3<B.
count_endpoint_<_4(A) :- count_endpoint(A,B), B<4.

sizeless0_7(A) :- A < 0.7.
sizemore1_2(A) :- 1.2 < A.
sizemore1_45(A) :- 1.45 < A.

```

```

topright_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), startzone(B,1), endzone(B,1), primitive(B,0).
topright_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), startzone(B,1), endzone(B,1), primitive(B,1).

bottomright_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), endzone(B,4), primitive(B,5).
bottomright_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), endzone(B,4), primitive(B,6).

topleft_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), endzone(B,2), primitive(B,4).
topleft_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), endzone(B,2), primitive(B,5).

upleft_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), startzone(B,6), endzone(B,6), primitive(B,0).
upleft_tail(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), startzone(B,6), endzone(B,6), primitive(B,2).

right_line(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), endzone(B,1), primitive(B,1).
right_line(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), endzone(B,1), primitive(B,2).

headprim_0009(A) :- headprim(A,0).
headprim_0009(A) :- headprim(A,9).

headprim_0912(A) :- headprim(A,9).
headprim_0912(A) :- headprim(A,12).

headprim_0910(A) :- headprim(A,9).
headprim_0910(A) :- headprim(A,10).

headprim_1011(A) :- headprim(A,10).
headprim_1011(A) :- headprim(A,11).

headprim_0506(A) :- headprim(A,5).
headprim_0506(A) :- headprim(A,6).

headprim_1112(A) :- headprim(A,11).
headprim_1112(A) :- headprim(A,12).

headprim_0312(A) :- headprim(A,3).
headprim_0312(A) :- headprim(A,12).

headprim_0110(A) :- headprim(A,1).
headprim_0110(A) :- headprim(A,10).

headprim_0111(A) :- headprim(A,1).
headprim_0111(A) :- headprim(A,11).

headprim_0512(A) :- headprim(A,5).
headprim_0512(A) :- headprim(A,12).

headprim_040510(A) :- headprim(A,4).
headprim_040510(A) :- headprim(A,5).
headprim_040510(A) :- headprim(A,10).

```

```

headzone_03(A) :- headzone(A,0).
headzone_03(A) :- headzone(A,3).

headzone_05(A) :- headzone(A,0).
headzone_05(A) :- headzone(A,5).

headzone_34(A) :- headzone(A,3).
headzone_34(A) :- headzone(A,4).

headyuk(A) :- member(z2,A).

upperyuk(A) :- member(z1,A).
upperyuk(A) :- member(z2,A).

nozone0(A) :- not havezone(A,z0).
nozone3(A) :- not havezone(A,z3).
nozone4(A) :- not havezone(A,z4).

have4044(A) :- member(B,A), primitive(B,4), endpoint(B,0), startzone(B,4), endzone(B,4).
have0011(A) :- member(B,A), primitive(B,0), endpoint(B,0), startzone(B,1), endzone(B,1).

topline(A) :- member(B,A), primitive(B,0), endpoint(B,0), startzone(B,1), endzone(B,1).
topline(A) :- member(B,A), primitive(B,0), endpoint(B,0), startzone(B,2), endzone(B,1).

enpt_topright(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), startzone(B,1), endzone(B,1).
enpt_topright(A) :- member(B,A), endpoint(B,-1), startzone(B,2), endzone(B,1).

```

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก ๔

กฎที่ได้จากการโปรแกรมตรวจสอบอุปนัย

n(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,1), count_primitive_4(B,0).
ษ(3,A,B,C,D,E) :- not headyuk(D), headzone(B,2), endpoint_primitive(B,1),
 circle_at_endpoint_in_zone(B,2), count_circle_at_endpoint(B,1),
 right_line(B), memberzone(B,4,1), headprim_0910(B),
 count_startzone_5(B,0).
ช(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), headprim(B,10), endpoint_zone(B,4),
 begin_endzone(B,2,1), memberzone(B,2,1), memberzone(B,4,1),
 havemember(B,7,2,2), headprim_0910(B), headprim_1011(B).
គ(3,A,B,[z3],C,D) :- not upperyuk([z3]), not upperyuk(C), headzone(B,0),
 endpoint_primitive(B,6).
គ(3,A,B,C,D,E) :- not topright_tail(B), headzone(B,0), headprim(B,11), endpoint_zone(B,3),
 havemember(B,0,2,2), upperyuk(D).
ន(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), headprim(B,10), endpoint_zone(B,4), memberzone(B,0,0),
 memberzone(B,0,4), memberzone(B,3,3).
វ(3,A,B,[],[z4],[]) :- headzone(B,1).
វ(3,A,B,C,D,E) :- not topright_tail(B), endpoint_zone(B,2), count_primitive_9(B,0),
 count_primitive_10(B,0), count_primitive_11(B,0), count_startzone_3(B,0),
 memberzone(B,4,4).
វ(3,A,B,C,D,E) :- endpoint_zone(B,4), count_circle_at_endpoint(B,1), topleft_tail(B),
 havezone(D,z3).
ុ(3,A,B,C,D,E) :- not headyuk(C), not headyuk(D), headzone(B,2), endpoint_zone(B,0),
 endpoint_zone(B,1), topright_tail(B), havemember(B,0,2,2).
ុ(3,A,B,C,D,E) :- not nozone(C), not nozone(E), not sizemode1_2(A), headprim(B,10),
 endpoint_zone(B,1), endpoint_zone(B,2), count_startzone_5(B,0),
 memberzone(B,4,4), havezone(C,z1), havezone(D,z2).
ុ(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,10), endpoint_zone(B,0), endpoint_zone(B,4),
 memberzone(B,3,0).
ុយ(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,10), endpoint_primitive(B,1), right_line(B),
 begin_endzone(B,3,1), nozone0(C), nozone0(D), nozone0(E),
 count_section_<_20(B), count_primitive_4(B,0).
ុរ(4,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,9), count_zone_<=_3(E).
ុរ(4,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,9), count_circle_at_endpoint(B,1),
 count_zone_>=_3(D).
ុស(3,A,B,C,D,E) :- endpoint_zone(B,1), memberzone(B,2,1), memberzone(B,2,2),

```

    memberzone(B,4,4), havemember(B,0,1,1), headprim_0312(B).

n(3,A,B,C,D,E) :- not nozone(C), not nozone(D), not nozone(E), headzone(B,2),
headprim(B,10), endpoint_zone(B,1), endpoint_primitive(B,6),
count_primitive_4(B,0).

m(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,0), endpoint_zone(B,4), right_line(B), memberzone(B,2,2),
memberzone(B,3,3), memberzone(B,4,1).

w(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,10), endpoint_zone(B,4),
endpoint_primitive(B,2), begin_endzone(B,3,1), memberzone(B,3,2).

q(3,A,B,[],C,D) :- not have0011(B), headzone(B,0), headprim(B,12), endpoint_zone(B,1),
endpoint_primitive(B,6).

g(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,0), endpoint_zone(B,1), endpoint_primitive(B,6), topline(B),
nozone3(C), count_startzone_0(B,3).

n(3,A,B,C,D,E) :- not topright_tail(B), not sizemode1_2(A), headzone(B,3),
headprim_0110(B), memberzone(B,1,1), memberzone(B,1,4),
memberzone(B,2,1), memberzone(B,3,3), count_startzone_0(B,0).

n(3,A,B,C,D,E) :- not topright_tail(B), not nozone(C), headzone(B,2), headprim(B,12),
endpoint_primitive(B,5), count_endpoint(B,3), memberzone(B,1,1).

g(3,A,B,C,D,E) :- sizeless0_7(A), enpt_topright(B), nozone0(C), nozone4(C),
nozone4(E), headprim_040510(B).

u(3,A,B,[z4],C,D) :- headzone(B,2), headprim(B,12), endpoint_zone(B,4).

u(3,A,B,C,D,E) :- not have4044(B), headzone(B,2), headprim(B,12),
count_circle_at_endpoint(B,1), right_line(B), memberzone(B,2,3),
memberzone(B,3,4).

j(2,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), headprim(B,12), memberzone(B,3,4).

w(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), headprim(B,11), memberzone(B,0,4).

w(2,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), headprim(B,11).

w(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), headprim(B,12), endpoint_zone(B,1), endpoint_zone(B,4),
endpoint_primitive(B,1), endpoint_primitive(B,6), count_endpoint(B,5).

w(2,A,B,C,D,E) :- endpoint_zone(B,2), endpoint_zone(B,4), endpoint_primitive(B,1),
endpoint_primitive(B,6).

n(3,A,B,C,D,E) :- not topright_tail(B), headzone(B,3), headprim_0009(B).

u(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), headprim(B,12), endpoint_zone(B,4),
endpoint_primitive(B,1), memberzone(B,0,4), havemember(B,1,4,1),
havemember(B,7,0,4).

v(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), endpoint_zone(B,4), endpoint_primitive(B,0),
endpoint_primitive(B,1), memberzone(B,3,4).

s(3,A,B,C,D,E) :- headprim_0009(B), headzone_94(B), sizeless0_7(A), enpt_topright(B).

q(4,A,B,C,D,E) :- headprim(B,10).

```

$\alpha(3, A, B, C, D, E)$:- not topright_tail(B), headzone(B, 3), endpoint_primitive(B, 6),
 count_primitive_9(B, 0), count_primitive_11(B, 0), topleft_tail(B),
 uppersyuk(E).
 $\gamma(3, A, B, [], [], C)$:- headzone(B, 4), topleft_tail(B).
 $\pi(3, A, B, C, D, E)$:- endpoint_zone(B, 0), endpoint_zone(B, 1), endpoint_zone(B, 3),
 endpoint_primitive(B, 6), enpt_topright(B), memberzone(B, 1, 4),
 memberzone(B, 2, 1), havemember(B, 6, 1, 4).
 $\psi(3, A, B, C, D, E)$:- headzone(B, 2), headprim(B, 12), endpoint_zone(B, 0), endpoint_zone(B, 1),
 circle_at_endpoint_in_zone(B, 0).
 $\sigma(3, A, B, C, D, E)$:- headzone(B, 3), headprim(B, 10), endpoint_zone(B, 1), memberzone(B, 1, 2),
 havemember(B, 0, 1, 1).
 $\eta(3, A, B, C, D, [z1])$:- not topright_tail(B), not nozone(C), headzone(B, 2), memberzone(B, 2, 3).
 $\eta(3, A, B, C, D, E)$:- headprim(B, 12), endpoint_zone(B, 1), endpoint_primitive(B, 5),
 topright_tail(B), memberzone(B, 0, 4), havemember(B, 3, 1, 1).
 $\delta(3, A, B, C, D, E)$:- headprim(B, 11), count_circle_at_endpoint(B, 1), topleft_tail(B),
 memberzone(B, 1, 2).
 $\vartheta(3, A, B, C, D, E)$:- not nozone(C), not sizemode1_2(A), endpoint_zone(B, 1),
 count_primitive_10(B, 0), count_primitive_12(B, 0), memberzoen(B, 5, 5).
 $\gamma(3, A, B, C, D, E)$:- headzone(B, 2), headprim(B, 12), endpoint_zone(B, 1),
 count_circle_at_endpoint(B, 1), bottomright_tail(B), nozone0(C),
 nozone3(C).
 $\varepsilon(3, A, B, [], C, [])$:- headzone(B, 2), count_primitive_6(B, 0).
 $\tilde{\gamma}(1, A, B, C, D, C)$:- endpoint_primitive(B, 1), sizemode1_45(A), count_section_>_3(B),
 count_primitive_2(B, 0).
 $\gamma(3, A, B, [], C, D)$:- headzone(B, 2), endpoint_zone(B, 1), count_circle_at_endpoint(B, 0),
 bottomright_tail(B).
 $\tilde{\gamma}(1, A, B, C, C, C)$:- circle_at_endpoint_in_zone(B, 6), sizemode1_2(A), count_primitive_0(B, 0),
 count_primitive_1(B, 0).
 $\tilde{\gamma}(1, A, B, C, C, C)$:- circle_at_endpoint_in_zone(B, 6), count_endpoint(B, 2), sizemode1_2(A),
 havemember(B, 1, 6, 6), count_primitive_0(B, 0).
 $\tilde{\gamma}(1, A, B, [z6, z6], C, D)$:- sizemode1_2(A), havemember(B, 3, 6, 6).
 $\tilde{\gamma}(1, A, B, C, D, E)$:- count_circle_at_endpoint(B, 0), sizemode1_2(A), havemember(B, 4, 6, 6),
 havemember(B, 7, 6, 6), havezone(C, z6).
 $\zeta(5, A, B, C, C, C)$:- count_section(B, 2).
 $\zeta(5, A, B, C, D, C)$:- endpoint_primitive(B, 1).
 $\dot{\gamma}(3, A, B, [], [], [])$:- headzone(B, 3), headprim(B, 10).
 $\tilde{\gamma}(2, A, B, C, D, [z6])$:- havemember(B, 0, 6, 6), havemember(B, 7, 6, 6).
 $\tilde{\gamma}(2, A, B, C, D, E)$:- count_circle_at_endpoint(B, 1), havemember(B, 4, 6, 6).

```

'(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,2), endpoint_zone(B,1), circle_at_endpoint_in_zone(B,2),
count_circle_at_endpoint(B,1), bottomright_tail(B), memberzone(B,1,4),
memberzone(B,2,1),
count_primitive_2(B,0), count_primitive_4(B,0), count_startzone_0(B,0).

'(1,A,B,C,D,E) :- not sizemode1_45(A), endpoint_primitive(B,1), count_endpoint_<_4(B),
begin_endzone(B,6,6), havemember(B,0,6,6), havezone(D,z8),
havezone(E,z8), headprim_0111(B).

'(1,A,B,C,C,C) :- count_circle_at_endpoint(B,0).

"(1,A,B,C,D,[I]) :- not sizemode1_45(A), headprim(B,12).

"(1,A,B,C,D,E) :- headprim_0110(B), endpoint_primitive(B,1), sizemode1_2(A),
havemember(B,2,6,6), havezone(E,z8).

"(1,A,B,C,D,E) :- not nozone(C), endpoint_primitive(B,0), count_primitive_5(B,0).
"(1,A,B,C,C,C) :- headprim(B,9), havemember(B,0,6,6).

"(1,A,B,C,C,C) :- not sizemode1_2(A), headprim(B,10).

o(3,A,B,[I],[I],[I]) :- headzone(B,0).

o(3,A,B,[I],C,D) :- headzone(B,0), endpoint_zone(B,4).

o(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,0), begin_endzone(B,0,2), memberzone(B,0,1).

o(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,10), count_endpoint(B,3), bottomright_tail(B),
memberzone(B,1,4), havezone(E,z1), havezone(E,z2).

o(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,0), headprim(B,11), endpoint_zone(B,1),
endpoint_primitive(B,7), count_endpoint(B,3).

o(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,0), headprim(B,11), endpoint_zone(B,1),
begin_endzone(B,0,1), memberzone(B,0,2).

b(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), headprim(B,12).

o(3,A,B,C,[z4,z0],D) :- headzone(B,3).

c(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,4), endpoint_zone(B,1), begin_endzone(B,4,1),
havezone(D,z8).

c(3,A,B,C,D,E) :- headzone(B,3), endpoint_zone(B,1), right_line(B), begin_endzone(B,3,1),
memberzone(B,0,0), memberzone(B,0,1).

```

primitive(1,0). primitive(2,0). primitive(3,0). ... primitive(1663,12). primitive(1664,12).
endpoint(1,-1). endpoint(2,-1). endpoint(3,-1). ... endpoint(1663,0). endpoint(1664,0).
startzone(1,0). startzone(2,0). startzone(3,0). ... startzone(1663,7). startzone(1664,7).
endzone(1,0). endzone(2,0). endzone(3,0). ... endzone(1663,7). endzone(1664,7).

ภาคผนวก จ

อัตราการรู้จักของวิธีการโปรแกรมตราภัณฑ์อุปกรณ์ร่วมกับแบบพิมพ์ทางเดินนิวรอสเน็ตเวิร์กจำแนกตามตัวอักษร

ตัวอักษร	ILP&BNN (1)	ILP&BNN (2)
ก	71.43	92.86
ข	85.71	85.71
ช	71.43	64.29
ค	71.43	71.43
គ	85.71	92.86
ន	78.57	78.57
ງ	92.86	92.86
ຈ	100.00	100.00
ນ	92.86	92.86
ຫ	85.71	92.86
ຍ	57.14	85.71
ល	85.71	100.00
ຍ	92.86	71.43
ດ	71.43	85.71
ບ	28.57	64.29
ຮ	85.71	92.86
ຫ	35.71	64.29
ຜ	78.57	92.86
ລ	78.57	78.57
ດ	57.14	57.14
ຕ	57.14	85.71
ດ	100.00	100.00
ກ	92.86	85.71
ດ	85.71	92.86
ນ	78.57	78.57
ບ	64.29	92.86
ປ	64.29	85.71

ตัวอักษร	ILP&BNN (1)	ILP&BNN (2)
ຜ	78.57	71.43
ຝ	85.71	85.71
ພ	78.57	100.00
ິ	100.00	92.86
ກ	100.00	100.00
ນ	85.71	100.00
ຂ	85.71	78.57
ງ	100.00	92.86
ອ	100.00	100.00
ສ	92.86	92.86
ໜ	92.86	92.86
ວ	100.00	100.00
ມ	100.00	100.00
ໝ	64.29	71.43
ສ	92.86	92.86
ໜ	92.86	92.86
ໜ	92.86	92.86
ໜ	100.00	100.00
ໜ	85.71	100.00
ໜ	100.00	100.00
ໜ	85.71	85.71
ໜ	85.71	100.00
ໜ	85.71	85.71
ໜ	100.00	100.00
ໜ	78.57	85.71
ໜ	71.43	71.43
ໜ	71.43	78.57
ໜ	71.43	64.29
ໜ	78.57	78.57

ตัวอักษร	ILP&BNN (1)	ILP&BNN (2)
ว	78.57	78.57
เ	100.00	100.00
ໄ	100.00	100.00
ໄ	92.86	92.86
ໄ	100.00	100.00
ໆ	92.86	92.86
ໆ	100.00	100.00
ໆ	100.00	100.00
ໆ	85.71	85.71
ໆ	78.57	78.57
ໆ	92.86	92.86
ໆ	64.29	64.29

ตัวอักษร	ILP&BNN (1)	ILP&BNN (2)
ໍ	92.86	100.00
໎	100.00	100.00
້	85.71	92.86
່	100.00	100.00
໌	100.00	100.00
ໍ	78.57	92.86
ໍ	100.00	100.00
ໍ	71.43	64.29
່	92.86	92.86
ໍ	92.86	100.00
ໍ	92.86	100.00

หมายเหตุ

- ILP&BNN (1) แผนวิธีการโปรแกรมตระรากเชิงอุปนัยร่วมกับแบ็กพรอพาเกชันนิวโรลเน็ตเวิร์กที่ใช้จำนวนสัญญาณที่ไม่ตรงและจำนวนสัญญาณที่ตรงกับตัวอย่างเป็นอินพุตເວັກເທອງ
- ILP&BNN (2) แผนวิธีการโปรแกรมตระรากเชิงอุปนัยร่วมกับแบ็กพรอพาเกชันนิวโรลเน็ตເວັກທີ່ໃຫ້ຄ່າความຈິງຂອງແຕລະສัญญาณເປັນອີນພຸດເວັກເທອງ



ສາທັນລະນະວິທະຍບົດ
ຈຸ່າກສຳລັກຄ້າມໍາຫວາວິທະຍາລັດ

ประวัติผู้วิจัย

นายสุกรร อินฤกุณโญ เกิดเมื่อวันพุธที่สุดที่ 22 เดือนพฤษภาคม พุทธศักราช 2518 ที่จังหวัด กรุงเทพมหานคร ศึกษาระดับปฐมศึกษาที่โรงเรียนทบทวนวิทย์ศึกษา ศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยม ศึกษาตอนปลายที่โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ จบการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลายจากศูนย์ การศึกษานอกโรงเรียนวิชาธรรมศาสตร์ เข้าศึกษาต่อระดับปริญญาตรีเมื่อปีพุทธศักราช 2534 ที่คณะ วิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เข้าศึกษาในภาควิชาภิศึกษากรรมคونพิวเตอร์ในปีเดียวกัน จบการศึกษา วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต จากภาควิชาภิศึกษากรรมคุณพิวเตอร์ เมื่อปีพุทธศักราช 2538 ต่อมาในปีพุทธศักราช 2539 เข้ารับราชการเป็นอาจารย์ระดับ 8 ภาควิชาภิศึกษาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ และเข้าศึกษาต่อที่ภาควิชาภิศึกษากรรมคุณพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ในหลักสูตรบริการ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อภาคการเรียนที่ 2 ปีพุทธศักราช 2540



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย