

## บรรณานุกรม

## ภาษาไทย

กอบกุล คิมชูแย้ม "พัฒนาการของความสามารถในการคิดแบบกระจายทางสัญญาณของนักเรียนโรงเรียนประถมศึกษาในกรุงเทพมหานคร," วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2516. (อั้คสานา)

ชน ภูมิภาค จิตวิทยาการเรียนการสอน. พระนคร : ไทยวัฒนาพานิช, 2516.

พงษ์ชัย พัฒนาลai พนูดย์ "ความคิดสร้างสรรค์และสมรรถภาพทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3," วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2515. (อั้คสานา)

พจน์ สะเพียรชัย. "วัยและความสามารถทางสมองของคนเกี่ยวข้องกันอย่างไร?"  
ศูนย์ศึกษา, 2 (กันยายน 2511), 44-44.

มาลินี เนเมซลินทร์. "ความลับพันธุ์ระหว่างความคิดสร้างสรรค์กับผลลัพธ์ของนักศึกษาชั้นปีที่ 3 โรงเรียนเพาะช่าง," วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2516. (อั้คสานา)

ไสว เลี้ยมแก้ว. "ความคิดสร้างสรรค์และความถนัดทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมปีที่ 7," ปริญญาบัตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต วิทยาลัยวิชาการศึกษาประสานมิตร, 2514. (อั้คสานา)

## ภาษาอังกฤษ

Anastasi, Anne. Psychological Testing 3d ed. New York: The MacMillan Company, 1968.

Anderson, Harold H. (ed.) Creativity and Its Cultivation, New York: Harper and Row, 1959.

Anderson, John Robert. "Classroom Interaction, Academic Achievement and Creative Performance in Sixth Grade Classrooms," Dissertation Abstract. (July 1973), 185-A.

Anderson, Ronald D., and Others. Developing Children Thinking Through Science. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall, Inc., 1970.

Bourne, Jr., Lyle E., and Others. The Psychology of Thinking. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall, Inc., 1971.

Brown, Frederick G. Principal of Educational and Psychological Testing. Illinois: The Dryden Press Inc., 1970.

Cecco, John P. The Psychology of Learning and Instruction. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall, Inc., 1968.

Cronbach, Lee J. Essentials of Psychological Testing. 3d.ed. New York: Harper and Row, 1970.

Davis, Gary A., and William D. Ward. Studies in Developmental Psychology. Berkley: Mc Cutchan Publishing Corporation, 1968.

Foster, John. "Creativity," Educational Research. 15, (June, 1973), 217-220.

Getzels, Jack. "Creativity," Encyclopedia of Education Research 4 th.ed. New York: The Macmillan Company, 1969, 267-273.

Ghiselin, Brewster (ed.). The Creative Process. New York: New American Library, 1952.

Gowan, John Curtis, George D. Demos, and E. Paul Torrance (comps.)  
Creativity: Its Education Implications. New York: John Wiley and Sons, Inc., 1967.

Guilford, J.P. The Nature of Intelligence. New York: McGraw-Hill Book Co., 1968.

- \_\_\_\_\_. Fundamental Statistics in Psychology and Education. Tokyo: Kagaku-sha Company Ltd., 1965.
- \_\_\_\_\_. "Some Misconceptions Regarding Measurement of Creative Talents," Journal of Creative Behavior, 5 (1971), 77-87.

Halpin, Gerald, Glennelle Halpin, and E. Paul Torrance, "High School Experience Related to the Creative Personality, The High School Journal. 57 (December, 1973), 101-106.

Hutchinson, E.D. How to Think Creatively. New York: Abingdon Press, 1949.

Jackson, Douglas N., and Messick, Samuel (eds.) Problems in Human Assessment. New York: McGraw-Hill Book Company, 1967.

Jersild, Arthur T. Child Psychology. 6th.ed. Englewood Cliffs, N.J.: Prentice-Hall, Inc., 1968.

Jones, Reginald L. (ed.) Problems and Issues in the Education of Exceptional Children. Boston: Houghton Mifflin Company, 1971.

Kirlinger, Fred N. Foundations of Behavioral Research. New York: Holt, Rinehart and Winston, Inc., 1965.

Lindgren, Henry Clay. Psychology. New York: John Wiley and Sons, Inc., 1966.

Lindquist, E.F. Educational Measurement. Washington D.C. :  
American Council on Education, 1951.

Noll, Victor H., Dale P. Scannell, and Rachal P. Noll (eds.)  
Introductory Reading in Educational Measurement. Boston:  
Houghton Mifflin Company, 1972.

Piltz, Albert, and Robert Sund. Creative Teaching of Science in  
the Elementary School, Boston: Allyn and Bacon, Inc., 1968.

Rhodes, N. "An Analysis of Creativity," Phi Delta Kappan, 42  
(September, 1961), 305-310.

Sund, Robert B., and Trowbridge, Leslie W. Teaching Science by  
Inquiry. Columbus, Ohio: Charles E. Merrill Book, Inc., 1967.

Taylor, Calvin W. (ed.) Creativity: Progress and Potential. New  
York: McGraw-Hill Book Company, 1964.

Widening Horizons of Creativity: the Proceedings of the  
5th Utah Creativity Research Conference; New York: John Wiley  
and Sons, Inc., 1964.

Telford, Charles W., and James M. Sawrey. The Exceptional Individual.  
2d ed. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice Hall, Inc., 1972.

Torrance, E. Paul, Creativity. ("What Research Says to the Teacher,"  
No. 28). Washington D.C.: Association of Classroom Teacher,  
National Education Association, 1969.

\_\_\_\_\_. Guiding Creative Talent. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-  
Hall, Inc., 1965.

\_\_\_\_\_. Torrance Tests of Creative Thinking: Norms-Technical Manual.  
res.ed. Englewood Cliffs, N.J.: Prentice-Hall, Inc., 1966.

Wallach, Michael A., and Nathan Kogan. Modes of Thinking in Young Children, New York: Holt, Rinehart and Winston, Inc., 1965.

White, William F., and Robert E. Williams. "Identification of Creativity and the Criterion Problem," Journal of Secondary Education. 4 (October, 1965), 277-283

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ภาคผนวก



# ศูนย์วิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

## บันทึก

## สถิติที่ใช้ในการวิจัย

1. การทดสอบค่าที่ ( $t$ -test)

$$\text{สูตร } t = \frac{\bar{X}_H - \bar{X}_L}{\sqrt{\frac{s_H^2}{n_H} + \frac{s_L^2}{n_L}}}$$

เมื่อ  $\bar{X}_H, \bar{X}_L$  ค่าแนวเฉลี่ยของกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำ ตามลำดับ

$s_H^2, s_L^2$  ความแปรปรวนของคะแนนกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำตามลำดับ

$n_H, n_L$  จำนวนนักเรียนที่อยู่ในกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำ

## 2. การหาค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ โดยใช้สูตรของเปียร์สัน

$$\text{สูตร } r_{xy} = \frac{\sum x'y' - (M_x'M_y')}{\sqrt{(s_x)(s_y)}}$$

เมื่อ  $r_{xy}$  สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ระหว่างคะแนน  $x$  กับ  $y$

$x', y'$  ค่าเบี่ยงเบนของ coded values for  $x$  and  $y$   
from their respective means

$M_x', M_y'$  ค่าเฉลี่ยของ coded value  $x, y$  ตามลำดับ

$s_x, s_y$  ความเบี่ยงเบนมาตรฐานของ coded value  $x, y$   
ตามลำดับ

### 3. การหาค่าความเที่ยงโดยใช้สูตรของข้อที่

นักเรียน	ข้อที่			$\sum_s x_{S_i}$	$(\sum_s x_{S_i})^2$
	1	2	3		
1	$x_{S_i}$	$x_{S_i}$		$\sum_s x_{S_1}$	$(\sum_s x_{S_1})^2$
2					
3					
.					
.					
n	$x_{S_i}$	$x_{S_i}$		$\sum_s x_{S_n}$	$(\sum_s x_{S_n})^2$
	$\sum_i x_{S_i}$			$\sum_i \sum_s x_{S_i}$	$\sum_i (\sum_s x_{S_i})^2$

เมื่อ  $s =$  ข้อที่ 1 , 2 , 3

i = นักเรียนคนที่ 1 , 2 , ... , n

k = จำนวนช่อสอบ

n = จำนวนคนสอบ

1. Sum of Square between Individual;  $SS_A = \frac{\sum_i (\sum_s x_{S_i})^2}{k} - \frac{(\sum_s \sum_i x_{S_i})^2}{N}$

$$N = kn$$

2. Sum of Square between items;  $SS_B = \frac{\sum_s (\sum_i x_{S_i})^2}{n} - \frac{(\sum_s \sum_i x_{S_i})^2}{N}$

3. Total Sum of Square  $SS = \sum_s \sum_i x_{S_i}^2 - \frac{(\sum_s \sum_i x_{S_i})^2}{N}$

Summary Table

Source of Variation	df	Sum of Square	Mean Square	F
Between individual	( r-1 )	$SS_A$	( a ) = $\frac{\text{Sum}}{df}$	$\frac{(a)}{(c)}$
Between items	( c-1 )	$SS_B$	( b ) = $\frac{\text{Sum}}{df}$	$\frac{(b)}{(c)}$
Residual	( r-1 )( c-1 )	$SS - SS_A - SS_B$	( c ) = $\frac{\text{Sum}}{df}$	
Total	N-1	SS		

สัมประสิทธิ์ความเชื่อมัน  $r_{tt} = 1 - \frac{\text{Error variance}}{\text{Variance among individual}}$

$$= 1 - \frac{(c)}{(a)}$$

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ចំណាំ ន.

ប្រព័ន្ធសេវាប្រកបតាមរយៈការសរុបភាពរបស់ខ្លួន

ឈ្មោះ..... ភេទ.....  
 ថ្ងៃខែឆ្នាំ..... ខែ..... ឆ្នាំ.....  
 កម្រិត..... ឆ្នាំ..... គេឱ្យ.....  
 អាយុ..... ឆ្នាំ..... គេឱ្យ.....

ការណែនាំនៅក្នុងការប្រកបប្រព័ន្ធ

- ឯកសារប្រកបប្រព័ន្ធដែលបានបង្កើតឡើងឡើងទៅលើការប្រកបប្រព័ន្ធ។
- ជាតិការប្រកបប្រព័ន្ធដែលបានបង្កើតឡើងឡើងទៅលើការប្រកបប្រព័ន្ធ។
- ការប្រកបប្រព័ន្ធដែលបានបង្កើតឡើងឡើងទៅលើការប្រកបប្រព័ន្ធ។
- ការប្រកបប្រព័ន្ធដែលបានបង្កើតឡើងឡើងទៅលើការប្រកបប្រព័ន្ធ។

សូន្យីវិទ្យាព័ត៌មាន  
សាខាភាសាអង់គ្លេស

๑) " សูมคิว "

เหตุการณ์ข้างล่างนี้เป็นเหตุการณ์ซึ่งยังไม่เกิดขึ้น เรายังสูบติด ว่ามัน  
เกิดขึ้น กิจกรรมนี้จะช่วยให้นักเรียนมีโอกาสศึกษาพนากร คาดคะเนทุกอย่างที่มา  
ที่นั่น เต็มที่อาจจะเกิดได้ ด้วยเหตุการณ์ที่สูบติดเป็นจริง

ให้นักเรียนคิว " เหตุการณ์บรรยายข้างล่างนี้เกิดขึ้นจริงๆ ด้วยองคิก  
ถูกระจิบมือไว้เกิดขึ้นเนื่องจากเหตุการณ์นั้น ให้พยายามคิดหรือคาดคะเน โดยมี  
เหตุประกอบ ใหมากที่สุดเท่าที่จะมากได้ ในตอนกล่าวว่าจะนิด เผราะจะไม่มี  
คำตอบใดที่ห้าวานิด แต่จะพิจารณาคำตอบที่น่าสนใจ และท่านอนคิดไม่ถึง คันนั้น  
คงคิดในแบบอื่นและนาต้นแบบนักที่สุด

สูบติดว่า บันโคลมีหมอกควันนานาแบบมากจนมองเห็นกันแค่ตาเห็นนั้น  
อะไรจะเกิดขึ้น ? มันจะทำให้รู้สึกเบื่อเปลี่ยนแปลงไปอย่างไรบ้าง ?

๑. จงเขียนความคิดของนักเรียนให้มากที่สุดเท่าที่จะคิดได้ พิรุณแห่งลางเหตุผล  
ประกอบ

๑. \_\_\_\_\_
๒. \_\_\_\_\_
๓. \_\_\_\_\_
๔. \_\_\_\_\_
๕. \_\_\_\_\_
๖. \_\_\_\_\_
๗. \_\_\_\_\_
๘. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
7. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
8. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
9. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
10. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
11. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
12. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
13. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
14. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
15. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
16. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
17. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_
18. \_\_\_\_\_  
ເຫັນດີ \_\_\_\_\_

ข้อ 2). " ที่ว่า "

ให้นักเรียนคิดหาวิธีที่จะหันไปดิน ( ใช้ไก่หรือไข่เป็ดก็ได้ ) 1 สอง องมานา  
จากตีกั้น 3 ลายที่เมื่อไข่ถูกพ่นดินแล้ว ไขยังไม่แตก ( นักเรียนจะใช้ยุบกระเบื้อง  
ช่วยก็ได้ )

พยายามคิดวิธีแปลงรูปใหม่ให้มากวิธีที่สุด เท่าที่จะคิดได้ ตามรายวิชา

นักเรียนคิดได้ในที่วางแผนทาง

วิธีที่ 1

วิธีที่ 2

วิธีที่ 3

วิธีที่ 4

วิธีที่ 5

วิธีที่ 6

วิธีที่ 7

### ข้อ ๓). " ปลาหอง " - จะเอาปลาหองไปหยอดอะไรไว้ในบ้าง ?

นักเรียนมีอย่างเดียวเป็นปลา และปลาหอง ( ที่ยังไม่รู้ดู ) ๑ ตัว  
นักเรียนจะสามารถทำการทดลองวิทยาศาสตร์อย่างไรให้เก่ง โดยที่ไม่ทำให้ปลาหอง  
บาดเจ็บถึงพิการหรือตาย

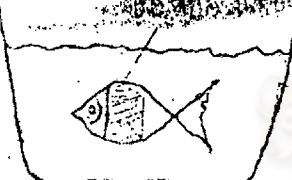
ให้คิดหารือวิธีทดลองที่ แม่นๆ ให้ กว้างๆ อธิบายวิธีทดลองประกอบอย่างช้าๆ  
ด้วย นักเรียนจะใช้อุปกรณ์หรือเครื่องมืออื่นใดประกอบการทดลองทั้งก็ได้ ( ดูคัวตอบ )

วิธีที่ ๑ ต้องการศึกษาว่า หากอาการสันติยงค์ ปลาระจมน้ำหรือจะลอยน้ำได้ดีรึเปล่า

การทดลอง เอากระเบื้องแก้วที่มีสีเข้มทึบจากเศษอาหารของปลาไว้ และสูบอาการออกเรื่อยๆ  
ดูว่าเมื่อเวลาล่องลอยสั้นๆ เกาะระคับของตัวปลาจะจะอยู่สูงขึ้น หรือจะจมลงกันอ้าง

วิธีที่ ๒ ต้องการศึกษาว่า ปลาหองว่ายน้ำได้ เพราะครีบออกและครีบหลังใช้หรือไม่ ?

การทดลอง เอากระเบื้องแก้วที่มีสีเข้มทึบจากเศษอาหารของปลาไว้ เพื่อไม่ให้ครีบออกและครีบหลัง



เคลื่อนไหวได้ และปล่อยปลาหองลงน้ำ สังเกตคุณภาพการ  
ว่ายน้ำโดยน้ำหรือไม่ ถาวรยไม่ได้ แสดงว่า ปลาหอง ว่าย  
น้ำได้ เพราะครีบออกและครีบหลังจริง แต่ถ้าเป็นสกอตเนปแล้ว  
ปลาหองว่ายน้ำได้อยู่แล้วแสดงว่า ครีบออกและครีบหลังไม่ใช่เชิง

จำเป็นที่สุดที่ทำให้ปลาหองว่ายน้ำได้

จะเขียนเรื่องที่นักเรียนทดลองศึกษา โดยใช้ปลาหองเป็นเครื่องมือ และวิธีการ  
ทดลอง ในที่ว่างช่างลงและหนาต่อไป พยายามคิดการทดลองใหม่ๆ ให้มากที่สุด

วิธีที่ ๓ กองการศึกษา

การทดลอง

วิธีที่ ๔ ต้องการศึกษา

การทดลอง

วิธีที่ 5 ห้องการศึกษาฯ \_\_\_\_\_

การทดลอง

วิธีที่ 6 ห้องการศึกษาฯ \_\_\_\_\_

การทดลอง

วิธีที่ 7 ห้องการศึกษาฯ \_\_\_\_\_

การทดลอง

วิธีที่ 8 ห้องการศึกษาฯ \_\_\_\_\_

การทดลอง

## ศูนย์วิทยทรัพยากร

วิธีที่ 9 ห้องการศึกษาฯ \_\_\_\_\_

การทดลอง

วิธีที่ 10 ห้องการศึกษาฯ \_\_\_\_\_

การทดลอง

## แบบวัด ก.

แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ ที่ พงษ์ชัย พัฒนผลไพบูลย์ ดัดแปลงไว้

แบบทดสอบกรุประโภชน์ของสิ่งของ

ก้าวแรก

1. แบบทดสอบนี้ห้ามมศ. ข้อ ทำทุกอย่าง
2. คำถามแต่ละข้อจะให้นักเรียนน้อมประโภชน์ของสิ่งของนาให้มากที่สุดที่จะมากได้
3. นักเรียนจะต้องตอบข้อสอบในกระดาษคำตอบ ที่ทำเป็นตารางสี่เหลี่ยมไว้
4. นักเรียนจะทำได้คะแนนดี เมื่อน้อมประโภชน์ของสิ่งนั้นๆ มาหลายอย่าง และเป็นคนละเอียดเท่านั้น

ตัวอย่าง

- (๐) ผ้าขาวม้า ใช้ทำประโภชน์อะไรได้บ้าง บอกมาให้มากที่สุดที่จะมากได้ ตอบ ในกระดาษคำตอบดังนี้

(๐)	ผ้าขาวม้า	สำหรับปูโต๊ะ	ทำปลาน้ำ
	สำหรับปูโต๊ะ	-----	-----

5. ก่อนจะมือทำ เรียนรู้ รับ โรงเรียน ในกระดาษคำตอบด้วย
6. อย่าลืมเรียน หรือทำเกี่ยวกับหมายโดยในกระดาษคำตอบ

แบบทดสอบชุดประโยชน์ของสิ่งของ

- (1). กระดาษหันด้านีลามินท์ ใช้ทำประ邈ชน์อะไรได้บ้าง บอกมาให้มากที่สุด
- (2). กระปองนม ใช้ทำประ邈ชน์อะไรได้บ้าง บอกมาให้มากที่สุด
- (3). หินก้อนขนาดเท่ากำมัน ใช้ทำประ邈ชน์อะไรได้บ้าง บอกมาให้มากที่สุด
- (4). เศษผ้าที่เหลือจากการตัดเย็บ ใช้ทำประ邈ชน์อะไรได้บ้าง บอกมาให้มากที่สุด
- (5). ไม้ไผ่ ใช้ทำประ邈ชน์อะไรได้บ้าง บอกมาให้มากที่สุด

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

### แบบทดสอบชุดความเหมือนกัน

#### ภาษาไทย

1. แบบทดสอบหั้งนมคือ 5 ข้อ ทำทุกข้อ
2. คำถานแต่ละข้อ จะ ให้เก็บเรียนบอกว่าของสองสิ่งนั้นมีอะไรเหมือนกัน หรือ คล้ายคลึงกันบ้าง บอกมาให้มากที่สุดเท่าที่จะมากได้
3. ในการตอบ นักเรียนจะต้องตอบขอ้นนี้ ในกระบวนการคำตอบ ที่ทำเป็น

ตารางที่เหลี่ยมไว้

#### ตัวอย่าง

- (o). แมวกับสุนัข มีอะไรเหมือนกันหรือคล้ายคลึงกันบ้าง บอกมาให้มากที่สุดที่จะมากได้
- ตอบ ใบงานภาษาคำตอบดังนี้

(o)

ตารางที่เหลี่ยมไว้	ตารางที่ 4 ขา	ตารางที่ 6 ขา

4. ก่อนลงพื้นที่ เขียนชื่อ ชั้น โรงเรียน ในกระบวนการคำตอบก่อน
5. พยายามเขียนหรือทำเครื่องหมายให้มากในกระบวนการคำ답

แบบทักษะสื่อสารความเห็นอกนัณ

- (1). โถะกัมເກົ້ວ ມີຂະໄຣເໜືອນກັນ ທີ່ອຄລ້າຍຄລິ້ງກັນນັ້ງ ບອກນາໃໝ່າກທີ່ສຸດ
- (2). ຂວານກັນເລື່ອຍ ມີຂະໄຣເໜືອນກັນ ທີ່ອຄລ້າຍຄລິ້ງກັນນັ້ງ ບອກນາໃໝ່າກທີ່ສຸດ
- (3). ໄຂກັນເນັດືກ ມີຂະໄຣເໜືອນກັນທີ່ອຄລ້າຍຄລິ້ງກັນນັ້ງ ບອກນາໃໝ່າກທີ່ສຸດ
- (4). ໄນກັນແອລກອຍອືດ ມີຂະໄຣເໜືອນກັນ ທີ່ອຄລ້າຍຄລິ້ງກັນນັ້ງ ບອກນາໃໝ່າກທີ່ສຸດ
- (5). ກຮະຕາມກັນຫຼາ ກີ່ຈະໄຣເໜືອນກັນ ທີ່ອຄລ້າຍຄລິ້ງກັນນັ້ງ ບອກນາໃໝ່າກທີ່ຕູກ

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

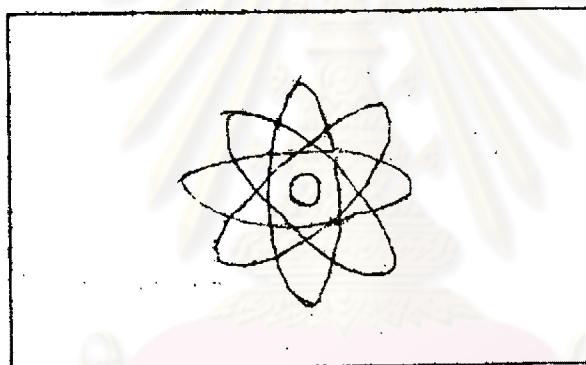
แบบทดสอบคุณภาพนิยามของภาพ

คำชี้แจง

1. แบบทดสอบมีห้องน้ำ 5 ชื่อ ท่านกชขอ
2. คำถ้ามแตะชื่อ จะให้นักเรียนบอกว่า ภาพที่ให้มาเป็นรูปอะไรบอกมาให้มากที่สุด
3. ในการตอบ นักเรียนจะต้องตอบชื่อนั้น ในระดับคำตอบ ที่ทำเป็นคราวสี่เหลี่ยมไว้

ตัวอย่าง

- (o). ให้นักเรียนพิจารณาภาพ แล้วบอกว่าเป็นรูปอะไร บอกมาให้มากที่สุด



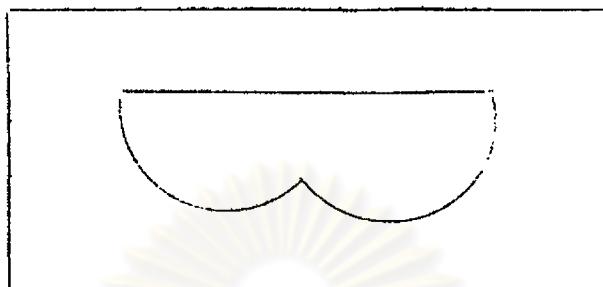
ตอบ ในระดับคำตอบดังนี้

เดอกีไม้	ปืนปืนป้อ	ลับนับลับบากัน พลั่งงานประมาณ

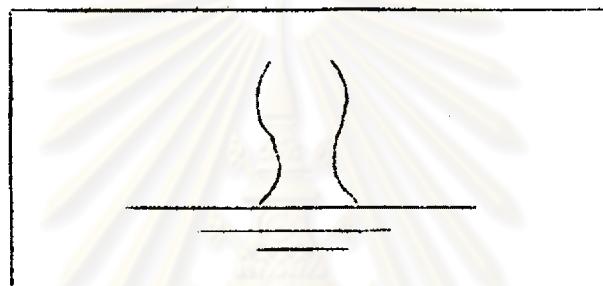
4. ก่อนลงมือทำ เขียนชื่อชั้น โรงเรียน ในระดับคำตอบก่อน
5. อย่าขีดเขียน หรือทำเท็จอย่างหนาๆ ในระดับคำถ้า

ให้เด็กเรียนรู้ความหมายของภาพที่ใหม่ เป็นรูปอะไร บอกมาให้มากที่สุด

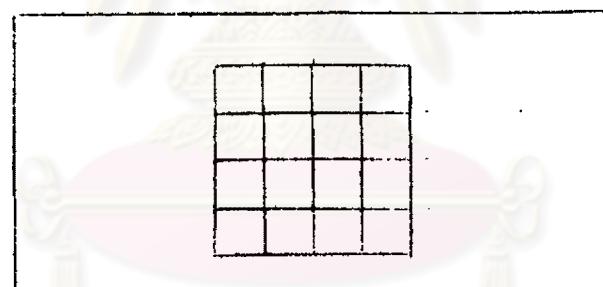
(1)



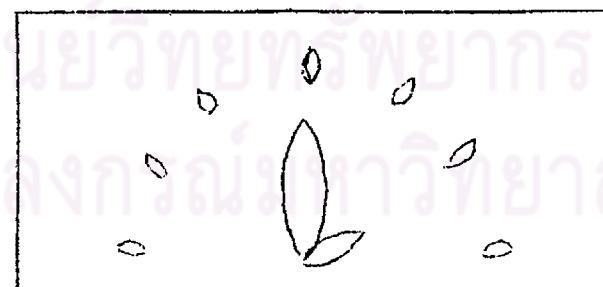
(2)



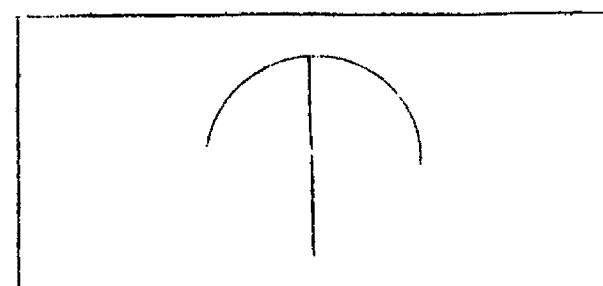
(3)



(4)



(5)



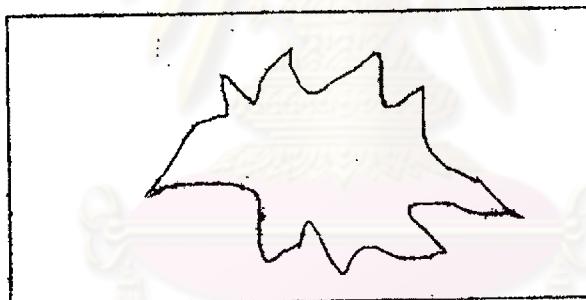
### แบบทดสอบชุดความหมายของเส้น

#### คำศัพด์

1. แบบทดสอบห้องเรียนมี 5 ชุด พื้นที่
2. คำตามแหล่งที่มาให้นักเรียนพิจารณาภาพพื้นที่ ไม่แยกออกเป็นส่วนย่อยๆ และ ความกว้างของเส้นเป็นรูปคลื่น บอกมาให้มากที่สุด
3. ในการตอบ นักเรียนจะต้องตอบข้อนี้ ในระดับคำตอบ ที่ทำเป็น ตารางเส้นเปลี่ยนไป

#### ตัวอย่าง

- (o). ให้นักเรียนพิจารณาภาพด้านไปนี้ และความของเป็นรูปคลื่น  
บอกมาให้มากที่สุดที่จะมากได้



ตอบ ในระดับคำตอบ กันนี้

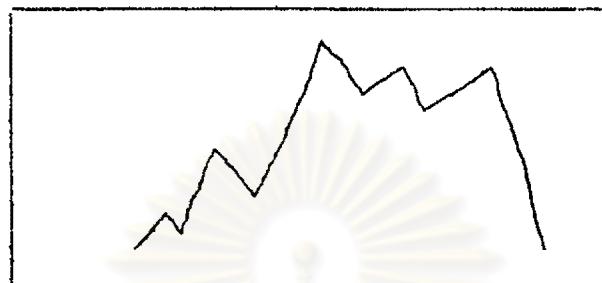
ช่องกระดาษเหล็ก	บีบไป	เท่า
ตัวอย่างเส้น		

4. ก่อนลงมือทำ เขียน ชื่อ ชั้น โรงเรียน ในระดับคำตอบ
5. อย่าเขียน หรือทำเครื่องหมายใดๆ ในระดับคำตอบ

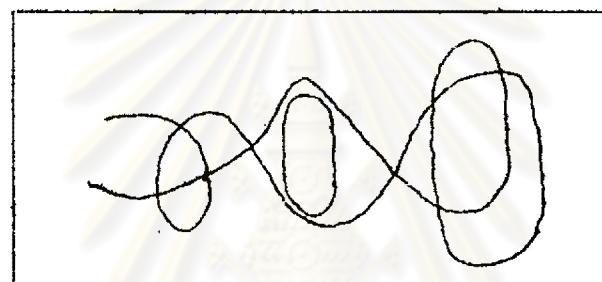
ความหมายของเส้น

ในนักเรียนพิจารณาภาพที่ไปนี่ แล้วบอกว่า มองเห็นเป็นรูปอะไร บอกมาให้มากที่สุด  
ที่จะมากได้ หมุนภาพดูหลายครั้ง ก็จะได้หลายคำตอบ

( 1 )



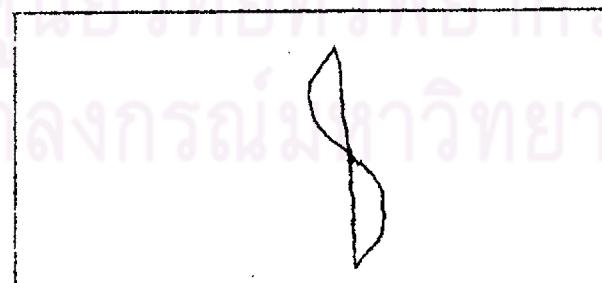
( 2 )



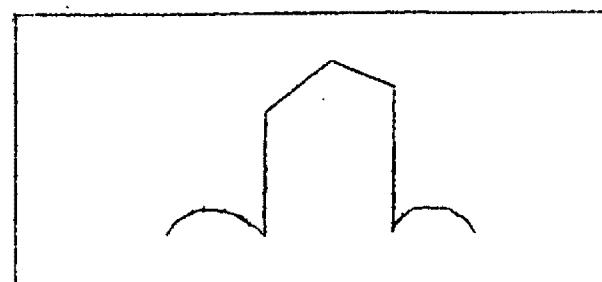
( 3 )



( 4 )



( 5 )



## พนวก ๔

## แบบสอบถามเพื่อประเมินความต้องของแบบสอบถาม

คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

27 มกราคม 2518

เรื่อง ขอความกรุณาพิจารณาแบบสอบถาม

เรียน อาจารย์ที่เคารพ

ข้าพเจ้าเป็นนิสิตสาขาวิชาการศึกษาวิทยาศาสตร์ แผนก  
วิชานักเรียนศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย สนใจเรื่องความคิดสร้าง-  
สรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนไทย และกำลังทำวิทยานิพนธ์เรื่อง " การสร้าง  
แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนบน "  
ทั้งนี้ ข้าพเจ้าได้แบบทดสอบเพื่อวัดความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ ที่ได้สร้าง  
ขึ้น 3 ชุด และนิยามเชิงปฏิบัติการที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มาด้วย

ข้าพเจ้าได้ขอความกรุณาอาจารย์ ช่วยพิจารณาแบบ  
ทดสอบทั้ง 3 ชุด ว่าสามารถใช้วัดความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ได้จริงหรือไม่  
โดยใช้尼ยามเชิงปฏิบัติการที่แนบมาด้านในเป็นเกณฑ์ ความเห็นของอาจารย์จะเป็นประโยชน์  
ในการตัดสินความแม่นยำของแบบทดสอบนี้ ขอความกรุณาอาจารย์ ช่วยแสดงความ  
เห็นในแบบสอบถามด้วย จักเป็นพระคุณมาก

ขอแสดงความนับถืออย่างสูง

( นางสาวทักษิณ พฤกษ์ชลชาร )

## การสร้างแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์

### นิยามเชิงปฏิบัติการ

1. ความคิดสร้างสรรค์ หมายถึง ความคิดแบบอเนกประสงค์ (Divergent Thinking) ซึ่งมีลักษณะพิเศษคือ ความยืดหยุ่น (Flexibility) ความริเริ่ม (Originality) และความคล่องในการคิด (Fluency)

2. ความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง การแสดงความคิดริเริ่ม ความยืดหยุ่น และความคล่องของการคิดในการแก้ปัญหาทางฯ โดยใช้ทักษะขั้นบัน្តของการวิทยาศาสตร์

2.1 ความคิดริเริ่ม หมายถึง ความคิดแปลกใหม่ ที่ไม่ใช้ในกลุ่ม

2.2 ความยืดหยุ่น หมายถึง ความสามารถที่จะคิดคำตอบหรือแก้ปัญหาได้

หลายแนวทาง

2.3 ความคล่องของการคิด หมายถึง ความสามารถที่จะคิดแก้ปัญหาได้มาก ในเวลาจำกัด

2.4 ทักษะขั้นบัน្តของการวิทยาศาสตร์ (Scince Process Skills)

หมายถึงทักษะขั้นบัน្តในการคณควาหนากวามรู้ทางวิทยาศาสตร์ ในที่นี่ หมายถึง เนพะห์ทักษะในการคั้งสมมุติฐาน แล้วน. ทักษะในการวางแผนและออกแบบการทดลอง

ก. สมมุติฐาน หมายถึง ข้อความจริงชั่วคราวที่สมมุติขึ้น โดยที่เจ้าไม่ไห่มีการทดสอบบัน្តรอง เพียงแต่เท่านั้น ข้อความจริงชั่วคราวนี้จะใช้ชินายมัญหาที่พนไก

ข. การวางแผนและออกแบบการทดลอง หมายถึง ความสามารถในการวางแผนและออกแบบการทดลองเพื่อทดสอบสมมุติฐานที่คิดไว้

ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์

โดยอาศัยทฤษฎีนี้ 3 ประการ คือ

1. ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์ของกิลฟอร์ด ที่ว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นความ

สามารถทั่วๆไป ที่หากเผยแพร่ในระดับที่ทางกัน ควรยังสามารถนี้จะแสดงให้โดยการคิดแบบ  
อเนกนัย ซึ่งมีลักษณะที่เกนคือ ความยืดหยุ่น ความริเริ่ม และความคล่องในการคิด

2. ผลการวิจัยของ ดร. แม็คคอลล์ ที่ว่าความคิดสร้างสรรคนั้นสามารถพัฒนาขึ้นได้ ถ้าได้ปักหัวใจอย่างสร้างสรรค์อยู่เสมอ

3. ปรัชญาของวิทยาศาสตร์ที่ดีอوا วิทยาศาสตร์เป็นทั้งเนื้อหาวิชา และ  
ชนวนการ ซึ่งชนวนการวิทยาศาสตร์นั้นแบ่งได้เป็น 13 ประการคือ การสังเกต  
การใช้ความสัมพันธ์ระหว่างระบบทะทางกับเวลา การจัดจำแนก การใช้เจาะจงและ  
การคำนวน การวัด การถ่ายทอดผลงาน การพยากรณ์ การลงข้ออภินิหาร  
การควบคุมคัวแปร การแปลงจากข้อมูล การตั้งสมมุติฐาน การกำหนดนิยามเป็น  
เชิงพฤติกรรม และ การทดสอบ

จึงอาจสรุปได้ว่า ผู้มีความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์นั้น ควรสามารถ  
แสดงความคิดริเริ่ม ความยืดหยุ่น และความคล่องของการคิดในการแก้ปัญหาทางฯ  
โดยใช้หลักขบวนการวิทยาศาสตร์

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยเขื่อนว่า ผู้มีความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ควรจะ  
สามารถ

1. คิดตั้งสมมุติฐานแปลกๆใหม่ๆ ให้คลายสมมุติฐาน
2. คิดวางแผนและออกแบบการทดลองในแบบแปลนหรือใหม่ ให้คลายวิธี

### ลักษณะแบบทดสอบที่สร้างขึ้น

1. " สมมุติว่า " - ถ้ามีเหตุการณ์หนึ่งเกิดขึ้น ในตั้งสมมุติฐานว่า จะมีอะไร  
เกิดขึ้นเนื่องจากเหตุการณ์นั้น"

2. " ทิ้งไว้ " - กำหนดปัญหาให้ ให้คิดวางแผนและออกแบบการทดลองเพื่อ  
แก้ปัญหานั้น

3. " ปลายทาง " - กำหนดอุปกรณ์ให้ ให้คิดวางแผนและออกแบบการทดลอง  
โดยใช้อุปกรณ์นั้น

## ประชากร

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนทางฯในกรุงเทพมหานคร

### เกณฑ์การให้คะแนน

พิจารณาคำตอบที่เป็นไปได้ และให้คะแนนดังนี้

1. คะแนนความคิดอย่างการคิด - ให้คะแนนคำตอบละ 1 คะแนน
2. คะแนนความยืดหยุ่น - จัดกลุ่มคำตอบของนักเรียนแต่ละคน ให้คะแนนคำตอบกลุ่มละ 1 คะแนน
3. คะแนนความคิดวิเคราะห์ - หากความคิดของคำตอบของนักเรียนเห็นสมควรคำตอบใดที่ตอบช้ากันมากจะได้คะแนนอย่างคำตอบที่ช้ากันน้อย หรือไม่ช้าในการเฉย

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

แบบสอบถาม

1. ท่านคิดว่า ข้อทดสอบ ข้อ 1. " สัญญา " ใช้วัดความสามารถในการตั้งสมมุติฐานของนักเรียนได้หรือไม่ ?

- ได้  
 ไม่ได้ เพราะ.....

2. ท่านคิดว่า ข้อทดสอบ ข้อ 2. " หังไช " ใช้วัดความสามารถในการวางแผนและออกแบบการทดลองของนักเรียนได้หรือไม่ ?

- ได้  
 ไม่ได้ เพราะ.....

3. ท่านคิดว่า ข้อทดสอบ ข้อ 3. " ปลาทอง " ใช้วัดความสามารถในการวางแผนและออกแบบการทดลองของนักเรียนได้หรือไม่ ?

- ได้  
 ไม่ได้ เพราะ.....

4. ท่านคิดว่า ข้อทดสอบข้อ 4. สามารถวัดความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ได้

- ข้อ 1.  
 ข้อ 2.  
 ข้อ 3.

5. ท่านคิดว่า ข้อทดสอบข้อ 5. ใบสานารถ วัดความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ได้

- ข้อ 1. เพราะ.....  
 ข้อ 2. เพราะ.....  
 ข้อ 3. เพราะ.....

6. ความเห็นอื่นๆ ที่มีต่อแบบทดสอบชุดนี้

.....  
.....

## ประวัติการศึกษา

ผู้เขียนวิทยานิพนธ์ : นางสาวทศนีย์ พฤกษ์ชลชาร

วุฒิการศึกษา : ปริญญาครุศาสตรบัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
ปีการศึกษา 2515



ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย