



บทที่ 2

วรรณคดีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ประโยชน์ของภาพ

ในเมืองล้าวถึงประโยชน์ของภาพไว้อย่างกว้างช้าง โดยเฉพาะประโยชน์ทางคุณการเรียนการสอน เช่น กล่าวว่า ภาพสามารถจำลอง เอกความจริงมาให้เรียนได้ ศึกษารายละเอียก สามารถนำมายังเปลี่ยนให้คงกับจุดประสงค์ของการเรียนได้ สามารถนำเอามาสู่เรียนในแบบพน หรืออย่างใกล้เคียงในห้องเรียนได้ ช่วยให้ความเข้าใจในสิ่งที่อ่านสมญูรพัช สามารถใช้เป็นแหล่งของการศึกษาความรู้ได้ ใช้ประกอบในการทำรายงาน เป็นจุดรวมความสนใจของนักเรียน ช่วยแก้ไขรายประทับใจที่บิดเบือนมาแต่เดิมให้ถูกต้องได้ ช่วยให้เรียนให้สนุกสนานในการเรียน ช่วยในการสรับบทเรียน ช่วยเร้าอารมณ์และสามารถเปลี่ยนเจตคติของนักเรียนให้ดี นักเรียนสามารถคุยกัน และนานเท่าไรก็ได้ (สมพงษ์ ศิริเจริญ และคณะ ๗, ๒๕๐๖ : ๖๒ - ๖๖) นอกจากนี้ ภาพยังช่วยให้สามารถระลึกเกี่ยวกับประสบการณ์เดิมได้ สามารถนำภาพของสิ่งที่มีมาเปรียบเทียบกันได้ ใช้ประกอบการอธิบายสิ่งที่เป็นกระบวนการหรือมีขั้นตอนได้ ช่วยให้มีการตัดสินใจที่ถูกต้องยิ่งขึ้น ช่วยสร้างบรรยายภาพที่คิดในห้องเรียน ช่วยสร้างพื้นฐานที่ดีเพื่อการเรียนที่สูงชัน ช่วยให้สามารถจดจำสิ่งที่คิดในห้องเรียน ช่วยสร้างพื้นฐานที่ดี คำถานหรือสร้างปัญหาในเรื่องที่จะเรียน ช่วยให้อายากอ่านขอความที่มีภาพประกอบ ช่วยส่งเสริมความสนใจเฉพาะของแต่ละบุคคล ช่วยให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ ใช้ในการสรุปหรือทบทวนบทเรียน และยังสามารถใช้ภาพเพื่อทดสอบเนื้อหาที่เรียนมาแล้วได้ (Williams, 1968 : 4-17)

ภาพ กับการรับรู้

ประสบการณ์ที่ทำให้เกิดการรับรู้ของมนุษย์ ส่วนมากจะเกี่ยวข้องกับภาพมากกว่าที่จะได้รับจากการสัมผัสกับเหตุการณ์นั้น ๆ โดยตรง ภาพจึงทำหน้าที่เป็นตัวแทนเพื่อให้มุ่งไปเรียนรู้สิ่งที่ โรเชนสกี (Rosinski, 1977:170-171) ได้กล่าวถึง

ความสามารถในการรับรู้ภาระของมนุษย์ว่าข้ออยู่กับองค์ประกอบที่สำคัญต่อไปนี้ คือ

1. ความแตกต่างกันในความสามารถของบุคคลที่จะรับรู้และตอบสนองต่อภาพนั้น
2. ลักษณะที่แตกต่างกันของภาพที่จะมีผลต่อการเกิดการรับรู้ที่แตกต่างกัน ซึ่ง

ข้อแตกต่างกันดังกล่าว เกี่ยวข้องกับสิ่งสำคัญ 2 ประการ คือ เกี่ยวกับความสามารถในการถ่ายทอดหรือสื่อความหมายของภาพเพื่อให้บุคคลเกิดความเข้าใจ หรือเป็นทฤษฎีของการสื่อความหมาย (Communication Theory) และเกี่ยวกับความสามารถของภาพในการเป็นตัวแทนของสิ่งที่เป็นจริงความธรรมชาติ หรือเป็นทฤษฎีของการเป็นตัวแทนของภาพ (Surrogate Theory) ซึ่งทฤษฎีนี้กล่าวว่า ความสามารถในการรับรู้หากภาพ ซึ่งอยู่กับความถูกต้องของกรุงกันระหว่างเนื้อหาของภาพ และความเป็นจริงความธรรมชาติ หากเนื้อหาของภาพมีความถูกต้องสมบูรณ์ตามธรรมชาติมากขึ้น การรับรู้ของบุคคลก็จะดีขึ้น และหากภาพนั้นสามารถสื่อความหมายทาง ๆ ได้สมบูรณ์ใกล้เคียงกับความเป็นจริงมากที่สุด ผลที่ได้จากการรับรู้จากภาพหรือจากช่องจิวิท์ไมนาจะแตกต่างกัน (Hochberg, 1962 ; Gibson, 1966 อ้างจาก Rosinski, 1977) มีตัวอย่างของการทดลองที่สนับสนุนทฤษฎีเหล่านี้ เช่น

ในปี ค.ศ. 1962 豪切เบิร์ก และบรูคส์ (Hochberg & Brooks, 1962 : 624-628) ได้ทำการทดลองเพื่อพิสูจน์ว่า เกิดเล็กจะสามารถรับรู้ภาพที่เป็นตัวแทนของสิ่งที่เป็นจริงความธรรมชาติได้หรือไม่ โดยทดลองกับเด็กหาร กว่า 20 คน เด็กนั้นมีอายุ 4-5 ปี ได้รับการทดสอบโดยให้เข้ากับภาพถ่ายและภาพวาดลายเส้นของวัตถุที่เขากุ้นเคยนั้น ปรากฏว่า เด็กมีปฏิกริยาที่แสดงว่าสามารถจดจำวัตถุนั้นได้ ทั้งที่สิ่งที่เด็กได้เห็นเป็นเพียงภาพถ่ายและภาพวาดเท่านั้น และเด็กนั้นก็ไม่เคยรู้จัก หรือเรียนรู้ เกี่ยวกับภาพเหล่านี้มาก่อนเลย

และในปี ค.ศ. 1972 ฟางกัน (Fagan, 1972 : 453-476) ได้ทดลองกับเด็กหารอายุ 4 - 5 เดือน เพื่อศึกษาว่า เด็กวัยนี้จะสามารถจดจำสิ่งทาง ๆ จากภาพได้หรือไม่ โดยการให้เด็กนั้นได้อยู่ใกล้ชิดกับบุคคลบุพันธุ์หนึ่งซึ่งเข้าห้องการให้เด็กจำ ท่อนมา มีการทดสอบโดยใช้ภาพถ่ายของบุคคลดังกล่าวแล้วนำไปปะปนกับภาพของบุคคลอื่น ๆ ใน

เก็งคุณลักษณะ ปรากฏว่า เก็งแสดงอาการว่าจำภาพของบุคคลนั้นได้ และให้เห็นว่าแม้ เก็งหารกอายุเพียง 4 – 5 เดือน สามารถรับรู้จากภาพซึ่ง เป็นคัวแทนของลิงที่เป็นจริง ความธรรมชาติได้ ต่อมา ฟาร์แกนได้ทำการทดลอง เป็นครั้งที่ 2 โดยใช้ภาพวัวลายเส้น เลียนแบบของจริง ทดลองกับ เก็งหารกอายุ 4 – 5 เดือน ถ่ายวิธีการ เคี้ยวกับการทดลอง ครั้งแรก ผลปรากฏว่า เก็งไม่สามารถจัดลำดับที่คนคุณเบย์คายการคุ้นจากภาพวัวลายเส้น ได้ ผลจากการทดลองของ ฮอชเบิร์ก และบรูคส์ (Hochberg & Brooks, 1962) และ การทดลองของ ฟาร์แกน (Fagan, 1972) แสดงให้เห็นว่า ภาพถ่าย และภาพวาด ลายเส้น สามารถทำหน้าที่ เป็นคัวแทนเพื่อการรับรู้ของลิงที่เป็นจริง ความธรรมชาติได้ และ ลักษณะของภาพที่แตกต่างกันก็มีผลให้เกิดความสามารถในการรับรู้ที่แตกต่างกัน

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

มีงานวิจัย เกี่ยวกับภาพอยู่ เป็นจำนวนมากซึ่ง ไศกษา เรื่องของภาพในแง่มุมต่างๆ กันออกไป การวิจัยครั้งนี้ วิจัยด้วยวิธีการศึกษา เกี่ยวกับการใช้ภาพเพื่อประกอบการเรียนรู้ อย่างแพร่หลายของ เด็ก ซึ่ง การวิจัยในลักษณะนี้ ส่วนใหญ่จะ เป็นผลงานวิจัยในวงประเทศ จาก ตัวอย่างกังค์คือในปี

ในปี ก.ศ. 1974 พีค (Peeck, 1974 : 880-888) ไศกษาเรื่องการใช้ภาพ เพื่อประกอบการเรียนรู้อย่างแพร่หลาย ทดลองกับเด็กนักเรียนระดับ 4 ซึ่งมีอายุระหว่าง 9 – 10 ปี เนื้อหาร้อยแก้ว เป็นนิทานล่าหรับเด็ก ภาพที่ใช้ เป็นภาพวัวการ์ตูนง่ายๆ วิธีการทดลอง ในกลุ่มควบคุมให้อ่านเนื้อหาโดยไม่มีภาพประกอบ ในกลุ่มทดลองให้อ่านเนื้อหาโดยมีภาพ ประกอบ แต่ในบางภาพเนื้อหาของภาพไม่ตรงตามเนื้อหาร้อยแก้วโดยที่ไม่ได้แนะนำเด็ก ลงหน้า เกี่ยวกับภาพที่ไม่ตรงตามเนื้อหา และการทดสอบในภายหลัง เมื่อทดลองเสร็จ ให้ทำการทดสอบโดยใช้ค่าถانแบบเลือกตอบ ผลปรากฏว่า ค่าถานที่ถานเกี่ยวกับเนื้อหา ของภาพ และถานเกี่ยวกับภาพที่ตรงตามเนื้อหาของร้อยแก้วกลุ่มทดลองตอบถานได้มาก กว่ากลุ่มควบคุม ส่วนถานที่ถานเกี่ยวกับเนื้อหาร้อยแก้ว เพียงอย่างเดียว หั้งสองกลุ่ม ตอบถานได้ใกล้เคียงกัน แต่สำหรับถานที่เกี่ยวกับเนื้อหาร้อยแก้วที่ใช้ภาพประกอบ ไม่ตรงตามเนื้อหา กลุ่มทดลองตอบถานได้น้อยกว่ากลุ่มควบคุม และว่าการใช้ภาพ ประกอบที่ไม่ตรงตามเนื้อหา มีส่วนที่ให้ความสามารถในการจำเนื้อหาลดลง

คุณในปี ก.ศ. 1979 วิลโลวส์ (Willows, 1979) ได้ทดลองในลักษณะคล้ายกับการทดลองของ พีค (Peeck, 1974) โดยทดลองกับเด็กนักเรียนระดับ 2, 3 และ 4 จำนวน 92 คน ใช้เนื้อหาร้อยแก้วที่มีความยาว 50 – 100 คำ ภาพประกอบเป็นภาพวากลายเส้นรูปแบบสี่ แบ่งกลุ่มการทดลองออกเป็น 3 กลุ่มคือ กลุ่มที่อ่านเนื้อหาโดยมีภาพประกอบที่ถูกต้อง กลุ่มที่อ่านเนื้อหาโดยมีภาพประกอบที่ไม่ตรงตามเนื้อหา และกลุ่มที่อ่านเนื้อหาเพียงอย่างเดียว กองการทดลองไม่ได้แนะนำเก็งคร่าวหน้า เกี่ยวกับภาพที่ไม่ตรงตามเนื้อหา นอกแต่เพียงว่าจะมีการทดสอบในภายหลัง การทดสอบความจำเนื้อหาใช้คำถามแบบเลือกตอบ ผลการทดสอบปรากฏว่า กลุ่มที่อ่านเนื้อหาโดยมีภาพประกอบที่ตรงตามเนื้อหา ได้คะแนนสูงกว่ากลุ่มที่อ่านเนื้อหาเพียงอย่างเดียว และกลุ่มที่อ่านเนื้อหาเพียงอย่างเดียว ได้คะแนนสูงกว่ากลุ่มที่อ่านเนื้อหาโดยมีภาพประกอบที่ไม่ตรงตามเนื้อหา

จากผลการทดลองของ พีค (Peeck, 1974) และวิลโลวส์ (Willows, 1979) สรุปได้ว่า การใช้ภาพที่ถูกต้องประกอบในการอ่านเนื้อหา ช่วยให้สามารถจำจานวนเนื้อหาได้ดีกว่าการอ่านโดยไม่มีภาพประกอบ แต่หากใช้ภาพที่ไม่ตรงตามเนื้อหาที่อ่าน ก็จะเป็นผลให้ความสามารถในการจำจานวนเนื้อหาลดลง เวียกันเรื่องนี้ ในปี ก.ศ. 1982 เล维 และ เลนท์ (Levie & Lentz, 1982:195-232) ได้วิเคราะห์รวมเพื่อสรุปผลทางงานวิจัยทางๆ ที่เกี่ยวกับการใช้ภาพประกอบการอ่านหรือปะกอบในบทเรียน จากการเบรีฟน์เพียงผลการเรียนรู้ระหว่าง การเรียนค่วยบทเรียนที่มีภาพประกอบ และการเรียนจากเนื้อหาในบทเรียนเพียงอย่างเดียว จากการทดลองของนักวิจัยค้าง ๆ รวม 46 ครั้ง พบว่า การเรียนเนื้อหาโดยมีภาพประกอบ ให้ผลการเรียนรู้ดีกว่าการเรียนจากเนื้อหาเพียงอย่างเดียวถึง 45 ครั้ง และใน 45 ครั้งนี้ มีอยู่ 39 ครั้งที่ผลการเรียนรู้จากการเรียนโดยมีภาพประกอบ และไม่มีภาพประกอบ แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดลอง มีตั้งแต่เด็กนักเรียนในระดับ 2 จนถึงนักศึกษาในระดับวิทยาลัย

ที่กล่าวมานี้ เป็นตัวอย่างผลงานวิจัยเกี่ยวกับการใช้ภาพเพื่อประกอบการอ่านร้อยแก้ว ท่อใบไม้เป็นผลงานวิจัยเกี่ยวกับการใช้ภาพเพื่อประกอบในการพัฒนาร้อยแก้ว จากตัวอย่างผลงานวิจัยคังค์ไปนี้

ในปี ค.ศ. 1975 โรเวอร์ และแมท (Rohwer & Matz, 1975:23-36) ได้ศึกษากับนักเรียนระดับ 4 ชั้น เป็นชนผิวขาว (Middle Class White) และชนผิวดำ (Lower Class Black) โดยการให้ฟังและดูเนื้อหาที่เป็นลิ้งพินต์ (Print) ไปพร้อมกัน กับการให้ฟัง เนื้อหาและดูภาพที่เกี่ยวกับ เนื้อหาที่ประกอบไปคู่กับ หลังการทดลอง มี การทดสอบโดยใช้ค่าตามแบบถูกต้อง ผลปรากฏว่า กลุ่มที่ฟัง เนื้อหาและดูภาพประกอบไป กับภาพคัดแยกแบบสูงสุด ทั้งในกลุ่มนักเรียนผิวขาวและชนผิวดำ แต่ผลที่เกิดขึ้นจากการที่ให้ดูภาพ ปรากฏเด่นชัดในกลุ่มนักเรียนผิวขาวมากกว่า และยังพบว่าในกลุ่มนักเรียนผิวดำที่ให้ฟัง เนื้อหาและดู ภาพประกอบคู่ สามารถทำแบบทดสอบที่เกี่ยวกับการแสดงความคิดเห็นได้ก้าว一大步 ที่ไม่ให้ดูภาพประกอบ แสดงว่าภาพมีส่วนช่วยเพิ่มความเข้าใจเนื้อหา และช่วยลดความ แตกต่างของผลการเรียนระหว่างชนผิวขาวและชนผิวดำลงได้

ในปีเดียวกัน โรเวอร์ และแฮร์ริส (Rohwer & Harris, 1975:651-657) ได้ศึกษาเพิ่มเติมจากครั้งแรก (Rohwer & Matz, 1975) โดยทดลองกับนักเรียนระดับ 4 ระหว่างกลุ่มนักเรียนผิวขาว และกลุ่มนักเรียนผิวดำ แบ่งการทดลองออกเป็น 7 กลุ่ม ได้แก่

1. กลุ่มที่ให้ฟัง เนื้อหาอย่างเดียว (Oral)
2. กลุ่มที่อ่านอย่างเดียว (Print)
3. กลุ่มที่ดูภาพอย่างเดียว (Picture)
4. กลุ่มที่ให้ฟังและอ่านคู่ (Oral plus Print)
5. กลุ่มที่ให้ฟังและดูภาพประกอบคู่ (Oral plus Picture)
6. กลุ่มที่ให้อ่านและดูภาพประกอบคู่ (Print plus Picture)
7. กลุ่มที่ให้ฟัง อ่าน และดูภาพประกอบคู่ (Oral plus Print plus Picture)

แบบทดสอบที่ใช้หลังการทดลอง มี 3 แบบคือ แบบถูกต้อง แบบตอบคำตามอย่างสั้น และ แบบรวมลึกเสร็จ ผลการทดสอบพบว่า การ เสนอเนื้อหาแบบรวมลึก (Combined Media) ในผลการเรียนรู้ที่เกี่ยวกับการ เสนอเนื้อหาคู่ลึกเพียงอย่างเดียว (Single Media) และ การรวมลึกที่เป็นภาพ กับการฟัง จะให้ผลการเรียนรู้ที่เกี่ยวกับการ เสนอคู่ลึกเพียงอย่างเดียว โดยเฉพาะในกลุ่มนักเรียนผิวดำ ส่วนในกลุ่มนักเรียนผิวขาวให้ผลที่ดีขึ้นเล็กน้อย

ในปี ก.ศ. 1977 ก็ท์แมน เลวิน และเพรสเลย์ (Guttman, Levin & Pressley, 1977:473-480) ได้ศึกษา เกี่ยวกับการใช้ภาษาที่มีเนื้อหาสมบูรณ์ และภาษาที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ เพื่อประกอบการเรียนร้อยแก้ว ครั้งแรกทดลองกับกลุ่มเด็กอายุจํานวน 240 คน ซึ่งเป็นนักเรียนระดับอนุบาล ระดับ 2 และระดับ 3 โดยการพัฒร้อยแก้วที่เป็นเรื่องสั้น 2 เรื่อง เงื่อนไขการทดลองแบ่งเป็น 4 กลุ่ม คือ

1. กลุ่มที่พัฒนาเนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาสมบูรณ์
2. กลุ่มที่พัฒนาเนื้อหาและคุณภาพที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ประกอบ
3. กลุ่มที่พัฒนาเนื้อหาและได้รับคำแนะนำให้สร้างจินตภาพประกอบ
4. กลุ่มที่พัฒนาเนื้อหาอย่างเดียว

ในกลุ่มทดลองที่ได้คุณภาพที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ จะได้รับคำแนะนำให้สร้างจินตภาพประกอบหลังการทดลองมีการทดสอบความจำเนื้อหาถูกวิเคราะห์โดยคอมพิวเตอร์ตามแบบปากเปล่า ผลปรากฏว่า กลุ่มที่พัฒนาเนื้อหาและคุณภาพที่มีเนื้อหาสมบูรณ์ประกอบ ได้คะแนนสูงสุดในทุกระดับ ส่วนในเงื่อนไขอื่น ๆ ปรากฏว่า ในระดับอนุบาล ผลการเรียนจากการคุยภาษีที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ และการใช้จินตภาพ ไม่แตกต่างไปจากกลุ่มที่พัฒนาเนื้อหาอย่างเดียว ในระดับ 2 ผลการเรียนจากการคุยภาษีที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ การใช้จินตภาพ และการพัฒนาเนื้อหาอย่างเดียว แตกต่างกันอย่างไม่มีนัยสำคัญ ในระดับ 3 ผลการเรียนจากการคุยภาษีที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ การใช้จินตภาพ ใกล้เคียงกับกลุ่มที่ได้คุณภาพที่มีเนื้อหาสมบูรณ์ และแตกต่างจากกลุ่มที่พัฒนาเนื้อหาอย่างเดียวอย่างมีนัยสำคัญ

ในการทดลองครั้งที่ 2 ทดลองกับนักเรียนอนุบาลจํานวน 96 คน เมื่อปี พ.ศ. 1977 น่าเป็นเรื่องที่น่าสนใจประทับใจ นี้หั้นหนา 14 เรื่อง การทดสอบใช้จินตภาพ ทดลองความจำปากเปล่า ผลปรากฏว่า กลุ่มที่ได้คุณภาพที่มีเนื้อหาสมบูรณ์ประกอบได้คะแนนสูงสุด กลุ่มที่ได้คุณภาพที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ได้คะแนนต่ำสุด ใกล้เคียงกับกลุ่มที่คุยภาษีที่มีเนื้อหาสมบูรณ์ โดยหากทางกันอย่างไม่มีนัยสำคัญ ส่วนกลุ่มที่ใช้จินตภาพได้คะแนนต่ำสุด ในการทดลองครั้งที่ 3 ได้ทดลองกับนักเรียนระดับ 1 และระดับ 2 ก่อภารกุญชล เช่นเดียวกับการทดลองครั้งที่ 2 นักเรียนที่เข้าร่วมทดลอง คือ นักเรียนที่มีอายุ 5 - 8 ปี จะเป็นช่วงที่เริ่มมีพัฒนาการทางด้านสุรุปผลการทดลองทั้งหมดกว่า เด็กอายุ 5 - 8 ปี จะเป็นช่วงที่เริ่มมีพัฒนาการทางด้าน

การใช้จินตภาพ แม้เด็กอายุ 5 ปี ก็สามารถใช้ชีวิตรียนค่วยการสร้างจินตภาพให้หานมีการใช้ภาพช่วยในการสร้างจินตภาพ แม้จะเป็นภาพที่ไม่สมบูรณ์ก็ตาม ในเด็กอายุ 8 ปี จะมีความสามารถในการใช้จินตภาพอย่างไร้ตัว และหานมีการใช้ภาพประกอบค่วยในการสร้างจินตภาพก็จะໄค์บล็อกซึ่งนั้น แต่อย่างไรก็ตาม การใช้ภาพที่มีเนื้อหาสมบูรณ์เพื่อประกอบในการฟังร้อยแก้วก็ยัง เป็นวิธีที่สำคัญนั้นเอง

ในปี ค.ศ. 1978 เลвин และเลสโกลด์ (Levin & Lesgold, 1978: 233-243) ได้รวมและสรุปผลจากการวิจัยค้าง ๆ เกี่ยวกับการใช้ภาพกับการเรียนร้อยแก้ว โดยที่การทดลอง เหล่านี้จะถูกอยู่ในเงื่อนไข 5 ประการ ดังต่อไปนี้ คือ

1. การเสนอเนื้อหาร้อยแก้วคงเสนอเป็นคำพูด
2. กลมตัวอย่างที่ใช้ในการทดลองคงเป็นเด็ก
3. เนื้อหาร้อยแก้ว เป็นประเภทนิทานหรือเรื่องที่แท้จริง
4. การเสนอภาพและเนื้อหาคงเสนอไปพร้อมกัน
5. การทดสอบผลการเรียนรู้คง เป็นการทดสอบการระลึกเนื้อหา

สามารถสรุปได้ว่า การใช้ภาพเพื่อประกอบในการเรียนร้อยแก้ว จะให้ผลการเรียนรู้ที่ดีกว่าการเรียนค่วยการฟังเนื้อหาเพียงอย่างเดียว

ในปี ค.ศ. 1979 เลвин แบนเกอร์ และเพรสเลย์ (Levin, Bender & Pressley, 1979 : 89-95) ได้ศึกษาเกี่ยวกับการใช้ภาพ และจินตภาพ ที่มีผลต่อการระลึกเนื้อหาหลัก และเนื้อหาบล็อกอย่างโดยทดลองกับเด็กนักเรียนระดับ 2 จำนวน 72 คน และระดับ 5 จำนวน 72 คน เนื้อหาที่ฟัง เป็นเรื่องสั้นที่จบในประโยค มีหัวข้อ 10 เรื่อง ในแต่ละเรื่องจะมีส่วนที่กล่าวถึง เนื้อหาหลักและเนื้อหาบล็อกอย่าง แบ่งเงื่อนไขของทดลองออกเป็น 3 กลุ่ม คือ

1. กลุ่มความคุ้ม เป็นกลุ่มที่ให้ฟัง เนื้อหาอย่างเดียว
2. กลุ่มจินตภาพ เป็นกลุ่มที่ให้รับคำแนะนำให้สร้างจินตภาพขณะฟัง เนื้อหา
3. กลุ่มภาพ เป็นกลุ่มที่ให้ดูภาพประกอบขณะฟัง เนื้อหา

หลังการทดลองให้แบบทดสอบค่วยการตอบค่าตาม 20 ข้อ ชั้งถามทั้งส่วนที่เป็นเนื้อหาหลัก และเนื้อหาบล็อกอย่าง ผลของการทดสอบปรากฏว่า

ในข้อมูลที่เป็นเนื้อหาปลีกย่อย เด็กจะระลึกเกี่ยวกับสี ไม่มากกว่าการระลึกเกี่ยวกับลักษณะของสีน้ำ เด็กกลุ่มที่ไกคูก้าพหัง 2 ระดับ สามารถระลึกหังเนื้อหาหลัก และเนื้อหาปลีกย่อยไม่มากกว่ากลุ่มควบคุม และเด็กหัง 2 ระดับ สามารถระลึกเนื้อหาหลักไม่มากกว่า เนื้อหาปลีกย่อยในทุก ๆ เงื่อนไข

เกี่ยวกับการใช้จินตภาพ พบว่า ในเด็กระดับ 2 การใช้จินตภาพไกด์ปานกลาง สามารถระลึกเนื้อหาไม่มากกว่ากลุ่มควบคุม แต่น้อยกว่ากลุ่มที่ไกคูก้าพ ในเด็กระดับ 5 การใช้จินตภาพไกด์คิม่าก คือสามารถระลึกเนื้อหาไม่มากกว่ากลุ่มควบคุมและไกคุก เคียงกับกลุ่มที่ไกคูก้าพ

ผลการทดลองสรุปไกด์คิม่า คือ

1. การใช้ภาพ และการใช้จินตภาพ สามารถช่วยในการเรียนรู้อย่างกว้างของเด็กชั้นได้ ไม่ว่า เนื้อหาของเรื่องจะประกอบไปด้วยเนื้อหาหลักและเนื้อหาปลีกย่อยก็ตาม
2. การใส่เนื้อหาปลีกย่อยลงในภาพหรือในจินตภาพ ไม่เป็นอุปสรรคต่อการระลึกเนื้อหาหลัก

3. การใช้ภาพ ช่วยในการระลึกเนื้อหาหลักและเนื้อหาปลีกย่อยคิชั่น แต่ต้องเทียบปริมาณกันแล้ว ภาพช่วยในการระลึกเนื้อหาหลัก มากกว่าการระลึกเนื้อหาปลีกย่อย

4. เมื่อเปรียบเทียบเด็กระดับ 2 และระดับ 5 เกี่ยวกับการใช้จินตภาพ พบว่า เด็กระดับ 2 การใช้จินตภาพไกด์คิวการพัง เนื้อหาย่าง เคียว แต่น้อยกว่าการใช้ภาพ ส่วนในเด็กระดับ 5 การใช้จินตภาพสามารถช่วยในการระลึกไม่มากจนอยู่ในระดับ เคียงกับการใช้ภาพ และคงว่าการใช้จินตภาพจะให้ผลมากขึ้น เมื่อนำมาใช้กับเด็กที่ไกคิชั่น ซึ่งสอดคล้องกับผลการทดลองของ กัทท์แมน และคันนอน ๆ (Guttman et al, 1977) คิงกล่าวมาแล้ว

ค่อนมาในปี ค.ศ. 1982 เพรสเลย์ พิกอท์ และไบรอนท์ (Pressley, Pigott & Bryant, 1982:151-161) ไกด์คิชา เกี่ยวกับเนื้อหาของภาพกับการเรียนรู้อย่างกว้างของเด็ก โดยทดลองกับเด็กวัยก่อนเข้าเรียนซึ่งมีอายุระหว่าง 3 - 4 ปี 6 เดือน จำนวน 126 คน โดยการให้ฟังเรื่องที่เขียนในประ邈ค ห้องน้ำ 25 เรื่อง ภาพที่ใช้ประกอบ เป็นภาพขาวดำรายสี ขนาด 13×13 เซนติเมตร แบ่งกลุ่มการทดลองออก

เป็น 7 กลุ่ม ได้แก่

1. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาสมบูรณ์และถูกต้อง

(Completely Matched Picture)

2. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ คือมีเพียงภาพของประชาน และทำทางที่แสดงออก (Actor Action)

3. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ คือมีเพียงภาพของประชาน แต่ไม่มีทำทางที่แสดงออก (Actor Static)

4. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ คือมีเพียงภาพของกรรนในประโยชน์ ๆ (Object Correct)

5. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหา แค่คุณภาพประกอบที่ไม่ตรงตามเนื้อหา คือเป็นภาพที่มีเนื้อหาสมบูรณ์ แต่กรรนของประโยชน์ไม่ตรงกับในภาพ (Mismatched Picture)

6. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาแค่คุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์และไม่ตรงตามเนื้อหา คือมีเพียงภาพของกรรนซึ่งไม่ตรงกับเนื้อหาในประโยชน์ (Incorrect Object Only)

7. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาอย่างเดียว (Sentence Only)

การ เสนอภาพและ เนื้อหา ใช้ภาพ 1 ภาพ คือเนื้อหา 1 เรื่อง ตามเงื่อนไขของแต่ละ กลุ่มการทดลอง หลังการทดลองมีการทดสอบความจำเนื้อหา ผลปรากฏว่า กลุ่มที่ไม่คิดภาพที่มีเนื้อหาสมบูรณ์และถูกต้อง (กลุ่ม 1) ได้คะแนนสูงสุด รองลงมาได้แก่กลุ่มที่คิดภาพ ประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ (กลุ่ม 2,3,4) และกลุ่มที่พัง เนื้อหาอย่างเดียว (กลุ่ม 7) ส่วนกลุ่มที่คิดภาพในกระบวนการเนื้อหา (กลุ่ม 5,6) ได้คะแนนอยู่ที่สุด โดยเฉพาะกลุ่ม 6 ได้คะแนนมากที่สุด

ในการทดลองครั้งที่ 2 ทดลองกับเด็กวัยก่อนเข้าเรียน มีอายุระหว่าง 3 ปี 1 เดือน ถึง 4 ปี 7 เดือน จำนวน 52 คน แบ่งกลุ่มการทดลองออกเป็น 4 กลุ่ม คือ

1. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาสมบูรณ์และถูกต้อง

(Completely Matched Picture)

2. กลุ่มที่ไม่คิดพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ คือมีภาพของ

ประชานที่แสดงทำทาง และภาพของกรรมในประโยชน์ (Actor Action /

Object Correct)

3. กลุ่มที่ไกพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ คือภาพของประชานที่ไม่แสดงทำทาง และภาพของกรรมในประโยชน์ (Actor Static /

Object Correct)

4. กลุ่มที่ไกพัง เนื้อหาอย่างเดียว (Sentence Only)

วิธีคำนีนการทดลองทาง ๆ กระทำเมื่อนครั้งแรก เพียงแค่ในกลุ่มทดลองที่คุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ (กลุ่ม 2,3) ไกเพิ่มภาพของกรรมในประโยชน์เข้าไปด้วย ผลของการทดสอบปรากฏว่า กลุ่มที่ไกพัง เนื้อหาและคุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาสมบูรณ์ (กลุ่ม 1) ไกคะแนนสูงสุด ส่วนกลุ่มที่คุณภาพประกอบที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ (กลุ่ม 2,3) ไกคะแนนต่ำสุด รองลงมา และเป็นที่น่าลังเกตว่า เมื่อไกเพิ่มภาพของกรรมเข้าไปด้วยในการเสนอภาพที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ ทำให้ผลการทดสอบสูงขึ้นกว่าการทดลองครั้งแรก ส่วนกลุ่มที่พัง เนื้อหาอย่างเดียว (กลุ่ม 4) ไกคะแนนต่ำสุด

ผลของการทดลองสรุปไกคันนี้ คือ

1. การเรียนรู้อย่างแก้วจากการพังโดยมีภาพที่มีเนื้อหาสมบูรณ์และถูกต้องประกอบจะนำไปสู่การเรียนรู้ที่สูง และคีกว่าการพัง เนื้อหาอย่างเดียว

2. การใช้ภาพที่มีเนื้อหาไม่สมบูรณ์ประกอบการพังร้อยแก้ว ก็สามารถช่วยให้ไกผลการเรียนรู้ที่คีกว่าการพัง เนื้อหาอย่างเดียว และถ้าหากทำให้ภาพนั้นมีความสมบูรณ์มากขึ้น ก็จะช่วยให้เกิดการเรียนรู้ที่ดีขึ้นไปอีก

3. การใช้ภาพประกอบที่มีเนื้อหาของภาพไม่ถูกต้องตามเนื้อหาของคำบรรยายจะนำไปสู่การเรียนรู้ลัดคล่อง เช่น ครองกับผลการทดลองของ พีค (Peecck, 1974) และวิลโลวส์ (Willows, 1979).

ในปีเดียวกันนั้น นูเจนท์ (Nugent, 1982 : 163-174) ไศศึกษาเพื่อเปรยบเทียบผลการเรียนรู้ที่เกิดจากสื่อที่ทางกัน เชนจาก ภาพ (Visuals) จากเสียงหรือค่าพูด (Audio) และจากลิ้งพิมพ์หรือคัวหนังสือ (Print) โดยทดลองกับนักเรียนในระดับ 4,5,6 จำนวน 201 คน เนื้อหาที่ใช้เป็นร้อยแก้ว แบ่งกลุ่มการทดลองออกเป็น

7 กลุ่ม คือ

1. กลุ่มภาพและสิ่งพิมพ์ (Visual & Print) ได้แก่ภาพ และมีตัวหนังสือบรรยายภาพประกอบนحو
2. กลุ่มภาพ สิ่งพิมพ์ และเสียง (Visual & Print & Audio) ได้แก่ภาพ มีตัวหนังสือบรรยายภาพ และไฟฟังเสียงอ่านคำบรรยาย
3. กลุ่มภาพและเสียง (Visual & Audio) ได้แก่ภาพและพังเสียงคำบรรยาย
4. กลุ่มสิ่งพิมพ์และเสียง (Print & Audio) ได้แก่ตัวหนังสือ และพังเสียงคำบรรยาย

เสียงคำบรรยาย

5. กลุ่มภาพ (Visual Alone) ได้แก่ภาพอย่างเดียว
6. กลุ่มสิ่งพิมพ์ (Print Alone) ได้แก่ตัวหนังสืออย่างเดียว
7. กลุ่มเสียง (Audio Alone) ได้แก่เสียงคำบรรยายอย่างเดียว

หลังการทดลองมีการทดสอบความจำเนื้อหา โดยใช้คำตามแบบเลือกตอบจำนวน 23 ข้อ ผลปรากฏว่า ในเนื้อหา เดียวกัน ไม่ว่าจะเสนอคำว่าสื่อให้ก็ตาม ทางก็ให้ผลการเรียนรู้ที่ไม่แตกต่างกัน แต่เมื่อมีการเสนอโดยรวมสื่อสองอย่างและเสนอพร้อมกัน เช่น เสนอคำว่าภาพพร้อมกับเสียง (กลุ่ม 3) หรือเสนอคำว่าภาพพร้อมกับตัวหนังสือ (กลุ่ม 1) ผู้เรียนจะได้รับผลการเรียนรู้ที่ถูกกว่าการเสนอคำว่าสื่อเพียงอย่างเดียว และเป็นที่น่าสังเกตว่า ใน การรวมสื่อนั้น การรวมสื่อประเทกภาพและเสียงเข้าด้วยกัน จะให้ผลการเรียนรู้ที่ถูกกว่า การรวมสื่อประเทกภาพและตัวหนังสือ และการรวมสื่อหั้งสองวิธีก็คงคล่อง กระชับในผลการเรียนรู้ที่ถูกกว่าการรวมสื่อประเทกเสียงและตัวหนังสือ ซึ่งผลของการวิจัยนี้ก่อให้คล้อง ความทฤษฎีทัศน์ของ派維奧 (Paivio, 1971) ที่กล่าวว่า ในการเสนอเนื้อหา ควร เสนอหั้งสิ่งที่เป็นสัญญาณของ ภาพ และสิ่งที่เป็นสัญญาณของ ภาษา ไปพร้อม ๆ กัน เพราะจะให้ผลการเรียนรู้ที่ถูกกว่าการเสนอเนื้อหาคำว่าสื่อเพียงช่องทางเดียว

ในปี ค.ศ. 1983 แคนนาฟิน (Hannafin, 1983:103-109) ได้ศึกษาเกี่ยวกับผลของการเพิ่มสิ่งเร้าที่มีต่อการระลึกสิ่งที่เป็นนามธรรมและรูปธรรมในร้อยแก้ว ทดลองกับนักเรียนระดับ 3 จำนวน 180 คน โดยแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มนี้มี ความสามารถสูง (HI) และกลุ่มนี้มีความสามารถลดลง (LO) เนื้อหาร้อยแก้วเป็นเรื่องลับ

๕ เรื่อง โภยในเนื้อหาประกอบไปด้วยสิ่งที่เป็นรูปธรรม (Concrete) และนามธรรม (Abstract) การเสนอเนื้อหาร้อยแก้วใช้ชีวิตรูปแบบ ส่วนภาพเสนอคุณการชายสไลด์ซึ่งประกอบด้วยสไลด์ธรรมชาติ 47 แผ่น และสไลด์ถ่ายใกล้ลักษณะ 28 แผ่น แบ่งกลุ่มการทดลองออกเป็น ๕ กลุ่ม คือ

1. กลุ่มเลียง ไกพังเรื่องจากเทพเลียง (Oral)
2. กลุ่มสไลด์ธรรมชาติ ไกคุณภาพจากสไลด์ขนาด 35 มม. ที่ถ่ายแบบปกติโดยให้มีส่วนสำคัญและรายละเอียดปลีกย่อยของเนื้อหาร่วมอยู่ด้วย (Simple)
3. กลุ่มสไลด์ถ่ายใกล้ ไกคุณภาพจากสไลด์ธรรมชาติ และสไลด์ที่ถ่ายใกล้ที่แสดงรายละเอียดเฉพาะส่วนที่สำคัญของภาพนั้นๆ (Close-up)
4. กลุ่มเลียงและสไลด์ธรรมชาติ ไกพังเรื่องจากเทพเลียงและคุณภาพจากสไลด์ธรรมชาติ (Oral & Simple)
5. กลุ่มเลียงและสไลด์ถ่ายใกล้ ไกพังเรื่องจากเทพ ไกคุณภาพทั้งจากสไลด์ธรรมชาติและสไลด์ถ่ายใกล้ๆ (Oral & Close-up)

เวลาที่ใช้ในการเสนอ กลุ่มละ 15 นาทีเท่านั้น หลังการทดลองมีการทดสอบการระลึกคิดถึงคุณการ เขียนคอมอย่างสั้น มีค่าตาม 28 ช้อ โภยตามเกี่ยวกับสิ่งที่เป็นรูปธรรม 14 ช้อ และตามสิ่งที่เป็นนามธรรม 14 ช้อ ผลปรากฏว่า

กลุ่มที่พังเรื่องอย่างเดียว (กลุ่ม 1) ไกคัดแบบคำสุก ส่วนกลุ่มที่ไกคุณภาพทั้งจากสไลด์ธรรมชาติและสไลด์ถ่ายใกล้ประกอบการพังเรื่อง (กลุ่ม 5) ไกคัดแบบสูงสุก กลุ่มนักเรียนที่มีความสามารถดีสูง ไกคัดแบบเฉลี่ยสูงกว่ากลุ่มนักเรียนที่มีความสามารถดีในทุก ๆ เงื่อนไข เศียรจะระลึกเนื้อหาที่เป็นรูปธรรมได้มากกว่า เนื้อหาที่เป็นนามธรรม ทั้งในกลุ่มที่มีความสามารถดีสูงและดี ในทุก ๆ เงื่อนไขของการทดลอง และไม่ว่าจะเป็นการทดสอบทันที หรือการทดสอบในภายหลังก็ตาม การคุณภาพประกอบการพังเรื่อง ในผลการเรียนรู้ที่ดีกว่า การพังเรื่องอย่างเดียวหรือคุณภาพอย่างเดียว และผลของการทดลองครั้งนี้สอดคล้องกับการทดลองของ นูเจนท์ (Nugent, 1982) ในหัวข้อที่ว่า การเพิ่มสื่อหรือสิ่งเร้าใหม่ก็ชั้น มีผลให้เกิดการเรียนรู้ที่ดีขึ้น ทั้งนี้ เพราะปรากฏว่า กลุ่มที่คุณภาพจากสไลด์ธรรมชาติและสไลด์ถ่ายใกล้ๆ ไกคัดแบบสูงกว่ากลุ่มที่คุณภาพจากสไลด์ธรรมชาติ เพียง

อย่างเดียว และกลุ่มที่ไม่ได้ฟังเรื่องพร้อมทั้งได้ภาพจากสไลด์ธรรมชาติและสไลด์ถ่ายไฟกลับกัน ได้คะแนนสูงกว่ากลุ่มที่ได้ฟังเรื่อง แค่ภาพจากสไลด์ธรรมชาติเพียงอย่างเดียว

ในปีเดียวกัน เพรสเลย์ เลวิน พิกอท์ เลคอมเต้ และไฮพ์(Pressley, Levin, Pigott, LeComte & Hope, 1983 :131-143) ได้ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับ การใช้ภาพที่ไม่ตรงตามเนื้อหา (Mismatched Pictures) ในการเรียนร้อยแก้วของเด็ก โดยครั้งแรกทดลองกับนักเรียนในระดับ 2 และ 3 จำนวน 108 คน เนื้อหาของร้อยแก้ว เป็นประโยชน์คลั่น ๆ ที่มีลักษณะเป็นรูปชาร์ม มีหัวนมค 33 ประโยชน์โดยค โดยท่าเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่ม A และกลุ่ม B การเสนอเนื้อหาใช้วิธีเบิกเทปเสียง ภาพที่ใช้ เป็นภาพวาดลายเส้นรายละเอียดขนาด 13×13 เซ้นติเมตร และท่าเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่ม A และกลุ่ม B เช่นกัน โดยใช้ภาพ 1 ภาพ ตอบเนื้อหา 1 ประโยชน์ เงื่อนไขของ การทดลองแบ่งเป็น 3 กลุ่ม ดังนี้

1. กลุ่มภาพที่ตรงตามเนื้อหา (Matched Pictures) ได้ภาพที่ตรงตามเนื้อหาของประโยชน์ที่ได้ฟัง

2. กลุ่มภาพที่ไม่ตรงตามเนื้อหา (Mismatched Pictures) ได้ภาพที่ไม่ตรงตามเนื้อหาของประโยชน์ที่ได้ฟัง

3. กลุ่มนักเรียนอย่างเดียว (Story Only) ได้ฟังเนื้อหาเพียงอย่างเดียว ก่อนการทดลอง มีการอธิบายและยกตัวอย่างประกอบแก่ทุกกลุ่ม พร้อมทั้งมีการแนะนำ เกี่ยวกับคำถานที่ใช้ในแบบทดสอบคุณภาพโดยเฉพาะในกลุ่มที่ได้ภาพไม่ตรงตามเนื้อหา จะได้รับการแนะนำก่อนว่า ภาพที่จะได้คุณนั้นจะไม่ตรงตามเนื้อหาของประโยชน์ที่ได้ฟัง และคำถานจะถานเกี่ยวกับเนื้อหาที่ได้ฟังเท่านั้น ใช้เวลาในการเสนอเนื้อหา ประโยชน์ละ 10 วินาที แบบทดสอบเป็นแบบให้ตอบคำถานอย่างลับ มีหัวนมค 33 ช้อ ให้เวลาในการตอบคำถาน ช้อละ 10 วินาที ผลของการทดสอบ ปรากฏว่า

ในนักเรียนระดับ 2 กลุ่มที่ได้ภาพตรงตามเนื้อหาที่ได้ฟัง (กลุ่ม 1) ได้คะแนน สูงสุด รองลงมาได้แก่กลุ่มที่ฟังเนื้อหาอย่างเดียว (กลุ่ม 3) ส่วนกลุ่มที่ได้ภาพไม่ตรงตามเนื้อหา (กลุ่ม 2) ได้คะแนนค่าสูง ในนักเรียนระดับ 3 ปรากฏว่า กลุ่มที่ได้ภาพตรงตามเนื้อหาที่ได้ฟัง (กลุ่ม 1) ได้คะแนนสูงสุดเช่นกัน รองลงมาได้แก่กลุ่มที่ได้ภาพไม่ตรง



ความเนื้อหา (กลุ่ม 2) และกลุ่มที่พัง เนื้อหาอย่างเดียว (กลุ่ม 3) ให้คําแนะนําสักจากผลของการทดลองคั้งกล่าว พนวจ การคุ้ยภาพที่ทรงคุณเนื้อหาเพื่อประกอบในการพัฒนารอยแก้ว ในผลการเรียนรู้ที่ศูนย์เกิดทั้งสองระดับ แค่เนื่องจากคําแนะนําของกลุ่มที่คุ้ยภาพไม่ทรงคุณเนื้อหาขึ้นในบล็อกคุ้มเครือ เพราปรากฏว่า ในนักเรียนระดับ 2 กลุ่มที่คุ้ยภาพไม่ทรงคุณเนื้อหา ให้คําแนะนํายกกลุ่มที่พัง เนื้อหาอย่างเดียว แค่ในกลุ่มนักเรียนระดับ 3 กลับปรากฏว่า กลุ่มที่คุ้ยภาพไม่ทรงคุณเนื้อหา ให้คําแนะนํามากกว่ากลุ่มที่พัง เนื้อหาอย่างเดียว จึงเกิดข้อสงสัยว่า การที่กลุ่มที่คุ้ยภาพไม่ทรงคุณเนื้อหา ได้รับผลที่แตกต่างกันนี้ จะเป็นผลเนื่องมาจากการให้คําแนะนําที่ชัดเจนเกินไปก่อนการทดลอง หรือไม่ เพรสเลย์ และคณะ (Pressley et al, 1983) จึงให้การทดลอง เป็นครั้งที่ 2 กับนักเรียนในระดับ 2 และระดับ 3 ห้องหมก 96 คน โดยมีเงื่อนไขค้าง ๆ เมื่อันการทดลองครั้งแรก แค่แยกออกเป็น 2 กลุ่ม คือ

1. กลุ่มที่ได้รับคําแนะนํา (Explicit) เป็นกลุ่มที่ได้รับคําแนะนําเกี่ยวกับเงื่อนไขของการทดลอง และลักษณะของค่าถ้าที่ใช้ในแบบทดสอบ ก่อนการทดลอง
2. กลุ่มที่ไม่ได้รับคําแนะนํา (Nonexplicit) เป็นกลุ่มที่ไม่ได้รับคําแนะนําใด ๆ เกี่ยวกับความสัมพันธ์ระหว่างภาพกับเนื้อหา หรือเกี่ยวกับค่าถ้าที่ใช้ในแบบทดสอบ ผลของการทดลอง ปรากฏว่า สำหรับกลุ่มที่ได้รับคําแนะนําก่อนการทดลอง ในเงื่อนไขที่คุ้ยภาพทรงคุณเนื้อหา ให้คําแนะนําสูงสุด รองลงมาได้แก่เงื่อนไขที่คุ้ยภาพไม่ทรงคุณเนื้อหา ล้วนในเงื่อนไขที่พัง เนื้อหาอย่างเดียว ให้คําแนะนําสัก และในกลุ่มที่ไม่ได้รับคําแนะนําก่อนการทดลอง ในเงื่อนไขที่คุ้ยภาพที่ทรงคุณเนื้อหา ก็ให้คําแนะนําสูงสุด เช่นกัน รองลงมาได้แก่ในเงื่อนไขที่พัง เนื้อหาอย่างเดียว ล้วนในเงื่อนไขที่คุ้ยภาพไม่ทรงคุณเนื้อหา ให้คําแนะนําสัก จากผลของการทดลองทั้ง 2 ครั้ง พนวจ การพัฒนารอยแก้วโดยมีภาพประกอบที่ทรงคุณเนื้อหา จะให้ผลการเรียนรู้ที่ดีที่สุด การใช้ภาพประกอบที่ไม่ทรงคุณเนื้อหา จะทำให้เกิดผลเสียต่อการเรียนรู้ การให้คําแนะนําก่อนจะเป็นประโยชน์สำหรับเงื่อนไขที่คุ้ยภาพไม่ทรงคุณเนื้อหาเท่านั้น ส่วนในเงื่อนไขอื่น ๆ การให้คําแนะนําก่อน หรือไม่ให้คําแนะนํา ก็ไม่ให้ผลที่แตกต่างกันแต่อย่างใด