



บทที่ 1

บทนำ

### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ความสามารถในการประมวลข้อมูล (Information processing capacity) เป็นความสามารถที่ Flavell (1985) จัดเป็นแนวโน้มของพัฒนาการทางพุทธิปัญญาในวัยเด็กตอนกลางและวัยรุ่น ซึ่งมีความสำคัญต่อกระบวนการแก้ปัญหา (Problem-Solving Process) เป็นอย่างมาก เนื่องจากกระบวนการแก้ปัญหาคงต้องใช้พื้นที่ในส่วนของความจำระยะสั้น (Short-term memory) ในการเก็บจำรายละเอียดของปัญหา พร้อมกับประมวลผลในเวลาเดียวกัน (Rohwer and Dempster, 1977) ในขณะที่สมองของมนุษย์สามารถที่จะรับหน่วยข้อมูลได้เพียงไม่กี่หน่วยในส่วนของความจำระยะสั้น (Flavell, 1985) ถ้าปัญหามีข้อมูลมากเกินไปเกินขีดจำกัดของสมองก็จะเกิดความล้มเหลวในการดึงข้อมูลที่สำคัญ หรือเกิดการเลือกข้อมูลเพียงบางส่วนไปใช้ในการแก้ปัญหา (Bourne et al., 1986)

Klatzky (1975) นักจิตวิทยาากลุ่มประมวลข้อมูล (The information processing view) เปรียบมนุษย์เหมือนกับเครื่องประมวลข้อมูล (Processors of information) และระบบความจำของมนุษย์แท้จริงแล้วก็คือ ระบบประมวลข้อมูล (Information processing system) นั่นเอง ดังนั้นในการศึกษาเรื่องความสามารถในการประมวลข้อมูลก็คือการศึกษาเกี่ยวกับช่วงความจำระยะสั้นของมนุษย์ ซึ่งมีชื่อเรียกแตกต่างกันไป เช่น Short-term memory span, Immediate memory span, Primary memory span, Working memory span, Active memory span, หรือ Span of attention

การศึกษาเรื่องช่วงความจำระยะสั้น ได้มีนักวิจัยสนใจในการศึกษากันอย่างกว้างขวางหลังจากที่ Miller (1956) ได้พบว่าช่วงความจำระยะสั้นของ

มนุษย์สามารถจำได้จำกัดประมาณ  $7 \pm 2$  หน่วย (Chunk) โดยเขาเสนองานของเขาในบทความที่มีชื่อเสียงมากคือ "The Magical Number Seven, Plus or Minus Two : Some Limit on Our Capacity for Processing Information" ซึ่ง Miller ใช้คำว่า Chunk แทนหน่วยของความจำ ในแต่ละหน่วยความจำจะเป็น ตัวเลข ตัวอักษร พยางค์ พยัญชนะ พยางค์ไร้ความหมาย คำที่มีความหมาย หรือกลุ่มคำหรือกลุ่มตัวเลขก็ได้ นอกจากนี้ Miller ยังเสนออีกว่าคนปกติสามารถทำให้ช่วงความจำเพิ่มขึ้นได้ โดยใช้กระบวนการสร้างรหัสใหม่ (Recoding) ในการทำให้หน่วยความจำมีขนาดใหญ่ขึ้น งานวิจัยของ Miller นั้น ทำการทดลองกับผู้ใหญ่ ส่วนการทดลองกับเด็กนั้น ก็ได้มีผู้ทำการทดลองไว้คือ Hunter (1964) ได้เสนอว่า ช่วงความจำของคนนั้นขึ้นอยู่กับอายุ และสติปัญญา ค่าเฉลี่ยของช่วงความจำตัวเลขของเด็กอายุ 2.5, 3, 4, 4.5, 7 และ 10 ปี มีค่าเท่ากับ 2, 3, 4, 5 และ 6 ตัว ตามลำดับ ช่วงความจำในวัยรุ่นจะมีค่ามากที่สุดคือประมาณ 7 ตัว จากนั้นจะค่อยๆ ลดลง เมื่ออายุมากกว่า 30 ปี จนถึงช่วงอายุ 50-60 ปี ค่าเฉลี่ยของช่วงความจำตัวเลขจะลดลงเหลือเพียง 6 ตัวเท่านั้น

นักจิตวิทยาในกลุ่มนักประมวลข้อมูล และนักจิตวิทยาพัฒนาการได้ทำการศึกษาวิจัยตัวแปรของอายุ ต่อคะแนนช่วงความจำตัวเลข ผลการวิจัยจำนวนมาก (Pascual-Leone, 1970; Case 1978, 1982; Chi, 1977; Dempster, 1978, 1981; Flavell, 1985) สรุปว่าค่าช่วงความจำจะพัฒนาขึ้นตามอายุ เมื่อเด็กมีอายุมากขึ้นความสามารถในการประมวลข้อมูลก็จะเพิ่มขึ้นด้วย

Pascual-Leone (1970) นักจิตวิทยาในกลุ่มพือาเจต์เตียนแนวใหม่ (Neo - Piagetian) เชื่อว่าพัฒนาการของความสามารถในการประมวลข้อมูลเพิ่มขึ้น เนื่องจากการเพิ่มขึ้นของพื้นที่ในการประมวล (Processing space) ซึ่ง Pascual-Leone เรียกว่า "M space" หมายถึง จำนวนสูงสุดของหน่วยความจำ (Chunk) หรือสกีม (Schemes) ที่สมองสามารถจะควบคุม (Control) หรือบูรณาการ (Integrate) ได้ภายใน 1 ครั้ง ซึ่งค่า "M space" จะเพิ่มขึ้นทีละ 1 หน่วยตามลำดับขั้นพัฒนาการทางสติปัญญาของพือาเจต์เตียน (Developmental Stages of Piaget) คือ จะมีขนาดเพิ่มขึ้น 1 หน่วยทุก 2 ปี ตั้งแต่อายุ

5-12 ปี

Dempster(1981) ได้รวบรวมผลงานวิจัยที่ศึกษาตัวแปรเกี่ยวกับอายุ และคะแนนช่วงความจำตัวเลขจำนวน 20 ฉบับ เมื่อนำผลการวิจัยมาลงจุดใน กราฟ พอสรูปผลได้ดังนี้ เด็กอายุ 2, 5, 7, 9, 12 ปี จะมีคะแนนช่วงความ จำตัวเลข ประมาณ 2, 4, 5, 6, 6.5 และ 7 ในวัยผู้ใหญ่ ซึ่งลักษณะการ เพิ่มขึ้นไปตามการคาดคะเนของ Pascual-Leone

สำหรับในประเทศไทย การศึกษาเกี่ยวกับเรื่องความจำ ในด้านของ พัฒนาการของช่วงความจำระยะสั้นของเด็กไทย ในกรุงเทพมหานคร ยังไม่มีใคร ศึกษา ในฐานะที่เป็นนักจิตวิทยาพัฒนาการ จึงควรผลิตผลงานวิจัยที่ทำให้ทราบถึง พัฒนาการในด้านต่าง ๆ เพื่อที่เป็นข้อมูลพื้นฐานให้สาขาอื่นนำไปใช้ประโยชน์ ซึ่ง งานวิจัยที่เกี่ยวกับพัฒนาการของช่วงความจำระยะสั้นนั้น เป็นงานวิจัยที่นำไปใช้ ประโยชน์ได้ในด้านการศึกษาและการเรียนการสอน เพื่อให้จัดหลักสูตร หรือให้ งานเด็กให้เหมาะกับช่วงความจำระยะสั้นที่เด็กไทยมีอยู่ ดังนั้นผู้วิจัยจึงสนใจที่จะ ศึกษาว่า เด็กไทยมีคะแนนช่วงความจำตัวเลขที่หน่วย ในช่วงอายุ 5, 7, 9, 11 ปี และมีการเพิ่มขึ้นตามการพยากรณ์ของ Pascual-Leone อย่างไร

อีกคำถามหนึ่งที่เป็นที่สนใจของนักจิตวิทยากลุ่มประมวลข้อมูล และจิต- วิทยาพัฒนาการคือ ความเร็วในการประมวลข้อมูลเพิ่มขึ้นตามอายุหรือไม่

Dempster(1981); Case, Kurland and Goldberg (1982); Howard and Polich (1985) มีความเห็นว่า การที่ช่วงความจำเพิ่มขึ้นตาม อายุ นั้น ไม่ได้เกิดจากการเปลี่ยนแปลงของพื้นที่ที่ใช้ในการประมวลข้อมูลทั้งระบบ (Total processing space) แต่เกิดจากความสามารถในการประมวลข้อมูล ได้เร็วขึ้นและมีประสิทธิภาพมากขึ้น (Operational efficiency) ทำให้การใช้พื้นที่ในการประมวล (Operating space) ลดลง จึงทำให้มีพื้นที่ในการเก็บ จำข้อมูล (Storage space) มากขึ้น

Case, Kurland, and Goldberg(1982) ได้ศึกษาถึงความสัมพันธ์ ของพัฒนาการของช่วงความจำและประสิทธิภาพในการประมวลข้อมูล โดยทำการ ทดลองกับเด็กอายุ 3-6 ปี ทั้งหมด 40 คน ทำการทดสอบช่วงความจำคำ (Word span) และวัดระยะเวลาที่ใช้ในการระบุคำ คือนับตั้งแต่เริ่มนำเสนอคำ

จนถึงเวลาที่ผู้เข้ารับการทดลองเริ่มตอบ ผลการทดลองพบว่า ช่วงความจำคำเพิ่มขึ้นตามอายุ และระยะเวลาที่ใช้ในการระบุคำลดลงตามอายุ โดยมีความสัมพันธ์เป็นเส้นตรง ค่าความสัมพันธ์เท่ากับ  $-0.74$   $p < .001$

Howard และ Polich (1985) ได้ทำการทดลองซึ่งให้ผลการทดลองที่สอดคล้องกับของ Case และ คณะ (1982) โดย Howard และ Polich ได้ทำการวิจัยเพื่อทดสอบสมมุติฐานว่า การที่ช่วงความจำเพิ่มขึ้นตามอายุ นั้น มีสาเหตุมาจากการเพิ่มขึ้นของความเร็วในการประมวลสิ่งเร้า โดยทำการศึกษาวิจัยกับกลุ่มเด็กอายุ 5-14 ปี และกลุ่มผู้ใหญ่อายุ 20-40 ปี กลุ่มละ 24 คน เข้าทดสอบช่วงความจำตัวเลข และวัดระยะเวลาที่ใช้ในการประมวลสิ่งเร้าโดยวิธีการวัด P300 Component of the event-related brain potential คือการนำเสนอเสียงสูงคละกับเสียงต่ำให้ผู้เข้ารับการทดลองฟัง แล้วให้ผู้เข้ารับการทดลองนับจำนวนครั้งที่เสียงสูงปรากฏ โดยผู้วิจัยจะทำการบันทึกคลื่นสมองในขณะที่ทำให้นับจำนวนครั้งที่เสียงสูงปรากฏ แล้วนำแต่ส่วนของคลื่นสมองช่วง 225-400 msec. มาแปลผล ผลการทดลองพบว่า ค่าคลื่นสมองช่วง 300 msec. (P300 Latency) ลดลง ในขณะที่คะแนนช่วงความจำตัวเลขเพิ่มขึ้น ในทั้ง 2 กลุ่มอายุ ค่าสหสัมพันธ์เท่ากับ  $-0.59$  ในกลุ่มเด็กและเท่ากับ  $-0.15$  ในกลุ่มผู้ใหญ่ Howard และ Polich สรุปว่า ช่วงความจำที่เพิ่มขึ้นมีสาเหตุมาจากความสามารถในการประมวลสิ่งเร้าได้เร็วขึ้น

Henry และ Millar (1991) ได้ทำการทดลองเพื่อทดสอบสมมุติฐานเช่นเดียวกับ Case และ คณะ (1982) และ Howard, and Polich (1985) แต่ผลการทดลองที่ได้ปฏิเสธสมมุติฐานโดย Henry และ Millar ได้ศึกษาวิจัยในเด็กอายุ 5 และ 7 ปี กลุ่มละ 12 คน ชายเท่ากับหญิง โดยสร้างแบบทดสอบเป็นคำ 4 ชนิด คือ 1) คำพยางค์เดียวที่คุ้นเคย (Short familiar word) 2) คำพยางค์เดียวที่ไม่คุ้นเคย (Short unfamiliar word) 3) คำสามพยางค์ ที่คุ้นเคย (Long familiar word) และ 4) คำสามพยางค์ที่ไม่คุ้นเคย (Long unfamiliar word) กลุ่มละ 15 คำ แล้วทำการทดสอบระยะเวลาที่ใช้ในการระบุคำ หลังการทดลองวัดเวลาที่ใช้ในการระบุคำ จะทำการสร้างแบบทดสอบวัดช่วงความจำคำ โดยคัดเลือกคำ 8 - 9 คำ จากคำพยางค์เดียวทั้งที่

คุ้นเคยและคำพยางค์เดียวที่ไม่คุ้นเคยที่เด็กอายุ 5 ปี ใช้เวลาในการจำน้อยที่สุด แล้วทำการคัดเลือกคำที่เด็กอายุ 7 ปี ใช้เวลาในการจำเท่ากับเด็กอายุ 5 ปี เพื่อควบคุมให้แบบทดสอบช่วงความจำที่ทดลองในเด็กอายุ 5 และ 7 ปี มีระยะเวลาที่ใช้ในการระบุคำเท่ากันแล้วทำการวัดช่วงความจำคำ ผลการทดลองพบว่า คะแนนช่วงความจำคำของเด็กอายุ 7 ปี สูงกว่าคะแนนช่วงความจำคำของเด็กอายุ 5 ปี อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ  $p < .002$  ถึงแม้ว่าเวลาที่ใช้ในการจำคำของเด็กทั้ง 2 กลุ่มอายุ ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

จากผลการทดลองที่กล่าวมาสรุปได้ว่า ความเร็วในการประมวลข้อมูลเพิ่มขึ้นตามอายุ สำหรับในเด็กไทยนั้นจะเป็นไปตามที่ Case เสนอไว้หรือไม่ เป็นอีกประเด็นหนึ่ง ที่ผู้วิจัยสนใจจะศึกษาเพื่อประโยชน์ในการนำเสนอข้อมูลให้เหมาะสมกับความเร็วในการประมวลข้อมูลของเด็กในช่วงวัย 5-11 ปี

ฉะนั้นการวิจัยนี้จึงมีวัตถุประสงค์ที่จะศึกษาใน 3 ประเด็นต่อไปนี้

1. ศึกษาพัฒนาการของช่วงความจำตัวเลขในเด็กอายุ 5-11 ปี
2. ศึกษาพัฒนาการของระยะเวลาในการระบุตัวเลขในเด็กอายุ 5 - 11 ปี
3. ศึกษาความสัมพันธ์ ระหว่างช่วงความจำตัวเลขและระยะเวลาในการระบุตัวเลขของเด็กอายุ 5-11 ปี

### ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

รูปแบบของระบบประมวลข้อมูลของมนุษย์ (A model of the human information processing system)

Klatzky (1975) กล่าวว่า มนุษย์มีลักษณะเหมือนกับเครื่องประมวลข้อมูล (Processors) ดังนั้นความจำของมนุษย์ (Human memory) จึงเปรียบได้กับระบบประมวลข้อมูล (Information processing system) โดยระบบประมวลข้อมูลนี้จะมีลักษณะที่สำคัญอยู่ 2 ประการ คือ 1) โครงสร้างของระบบประมวลข้อมูลสามารถแบ่งย่อยออกเป็นขั้น ๆ (Stage) ได้ 2) การประมวล

ข้อมูลในแต่ละชั้นจะมีขีดจำกัด

Klatzky ได้แบ่งโครงสร้างของระบบประมวลข้อมูลของมนุษย์ออกเป็น 3 ส่วนด้วยกัน คือ

1. หน่วยรับความรู้สึกสัมผัส (Sensory register) หรือความจำ การรู้สึกสัมผัส (Sensory memory)

2. ความจำระยะสั้น (Short-term memory)

3. ความจำระยะยาว (Long-term memory)

โดยโครงสร้างทั้ง 3 ส่วนนี้ สัมพันธ์กันด้วยกระบวนการควบคุม (Control processer) ที่สำคัญ 3 กระบวนการ คือ

1. กระบวนการเปรียบเทียบสิ่งเร้าที่เข้ามาใหม่กับสิ่งเร้าที่เก็บจำอยู่ในความจำระยะยาว (Pattern recognition)

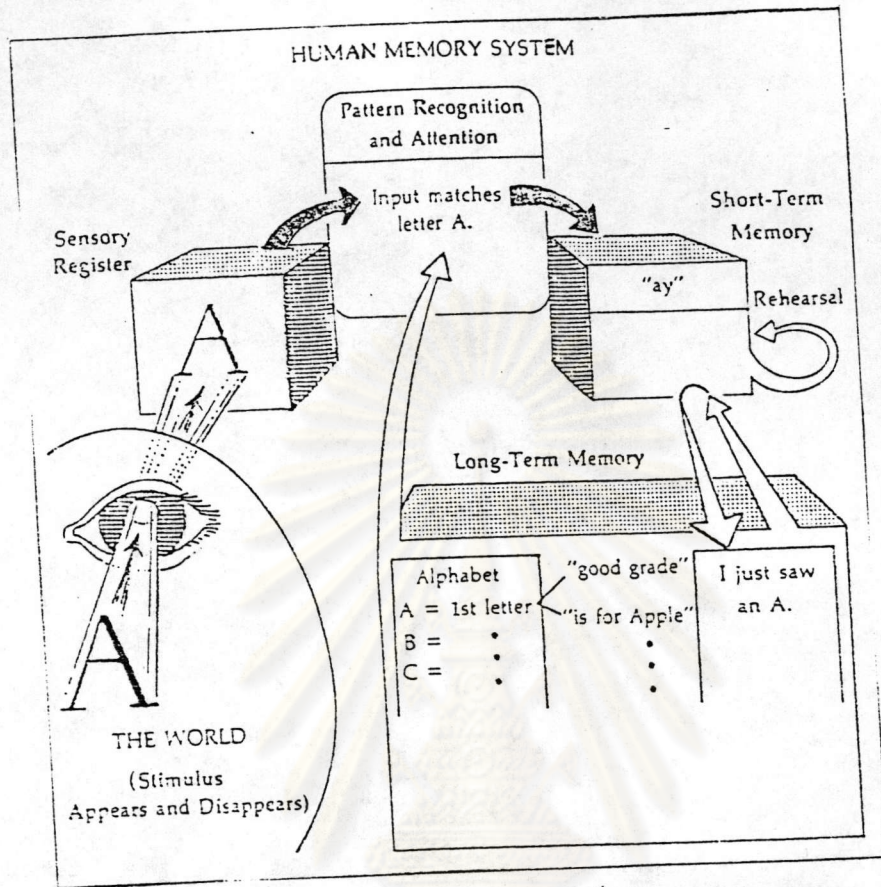
2. กระบวนการคัดเลือกข้อมูลที่สำคัญ (Attention)

3. การทบทวน (Rehearsal)

ศูนย์วิทยทรัพยากร  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ความสัมพันธ์ของระบบโครงสร้างและกระบวนการนี้ได้แสดงไว้ในภาพ

ที่ 1.



ภาพที่ 1. รูปแบบของระบบประมวลข้อมูลของมนุษย์ (ข้อมูลจาก Klatzky, 1975)

1. หน่วยรับความรู้สึกสัมผัส (Sensory register)

เมื่อมีสิ่งเร้าจากภายนอกผ่านอวัยวะรับสัมผัส (Sensory organ) เข้าสู่ระบบความจำ ระยะแรกจะถูกเก็บไว้ที่หน่วยรับความรู้สึกสัมผัส หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า (Sensory memory) ลักษณะของสิ่งเร้าที่บันทึกในความจำการรับรู้สัมผัสจะมีลักษณะเหมือนกันกับสิ่งเร้าจากภายนอก คือยังไม่มีการแปลงรูป ระยะเวลาที่สิ่งเร้าจะคงอยู่ในความจำการรับรู้สัมผัส นับจากขณะที่เข้าไป จนถึงหายไปกินเวลานานโดยเฉลี่ยประมาณ 1 วินาที ช่วงความจำของความจำการรับรู้สัมผัส (Sensory memory span) มีค่าประมาณ 4 หน่วย (Sperling, 1960)

ในขณะที่สิ่งเร้าอยู่ในความจำการรับรู้สัมผัส มีกระบวนการสำคัญที่เกี่ยวข้อง

ข้อด้วย 2 กระบวนการ คือ

1) กระบวนการเปรียบเทียบสิ่งเร้าที่เข้ามาใหม่กับสิ่งเร้าที่ถูกเก็บจำอยู่ในความจำระยะยาว (Pattern recognition) ดังภาพที่ 1 เมื่อตาจับภาพภาพ A จะถูกเก็บจำอยู่ในความจำการรู้สึกสัมผัส กระบวนการเปรียบเทียบสิ่งเร้าที่เข้ามาใหม่กับสิ่งเร้าที่ถูกเก็บจำอยู่ในความจำระยะยาวจะเกิดขึ้น โดยทำการเปรียบเทียบ A ที่เข้ามาใหม่กับความรู้เดิมที่เก็บจำอยู่ในความจำระยะยาวก็จะรู้ว่า ภาพ A คือตัวอักษรตัวแรกในภาษาอังกฤษ จะกล่าวอีกนัยหนึ่งว่า เป็นกระบวนการตีความหมายสิ่งเร้าที่เข้ามาได้ ซึ่งกระบวนการนี้มีความสำคัญต่อการแสดงพฤติกรรมภายหลังการตีความหมาย เช่น เห็นงู จะหนีหรือตีงู

2) กระบวนการคัดเลือกข้อมูลที่สำคัญ (Attention) เนื่องมาจากข้อตกลงเบื้องต้นที่ว่า ความจุในการประมวลข้อมูลของมนุษย์นั้นมีขีดจำกัด ในขณะที่เรานั่งอ่านหนังสือจะมีตัวหนังสือเป็นสิ่งเร้าที่เข้ามาสู่สายตา ในขณะที่เดียวกันประสาทสัมผัสยังรับรู้เรากำลังนั่งอยู่บนเก้าอี้และมือกำลังจับหนังสืออยู่ นอกจากนี้อาจจะได้ยินเสียงจากวิทยุอีก ในจำนวนสิ่งเร้าต่างๆที่เข้ามา บางสิ่งเร้าก็สำคัญ บางสิ่งเร้าก็ไม่สำคัญ กระบวนการคัดเลือกข้อมูลที่สำคัญ จึงทำหน้าที่คัดกรอง เฉพาะสิ่งเร้าที่สำคัญเข้าสู่ระบบประมวลข้อมูลในขั้นที่ 2 คือ ระบบความจำระยะสั้น

2. ระบบความจำระยะสั้น (Short-term memory) สิ่งเร้าจะถูกเก็บจำอยู่ในความจำระยะสั้นเพียงระยะเวลาสั้นๆ โดยจะแตกต่างกับการเก็บจำในความจำการรู้สึกสัมผัส 3 ประการ คือ

1) สิ่งเร้าที่เก็บจำในความจำ การรู้สึกสัมผัส จะเป็นสิ่งเร้าที่มีลักษณะเหมือนกับสิ่งเร้าจากภายนอก ส่วนสิ่งเร้าที่เก็บจำในความจำระยะสั้นจะเป็นสิ่งเร้าที่ได้รับการตีความให้เข้าใจความหมายแล้ว

2) ความจุของช่วงความจำระยะสั้นจะมีค่ามากกว่า คือประมาณ 6 หน่วย

3) ระยะเวลาที่สิ่งเร้าถูกเก็บจำอยู่ในความจำระยะสั้น จะนานกว่าในความจำการรู้สึกสัมผัส คือประมาณ 30 วินาที ถ้าไม่มีการทบทวน

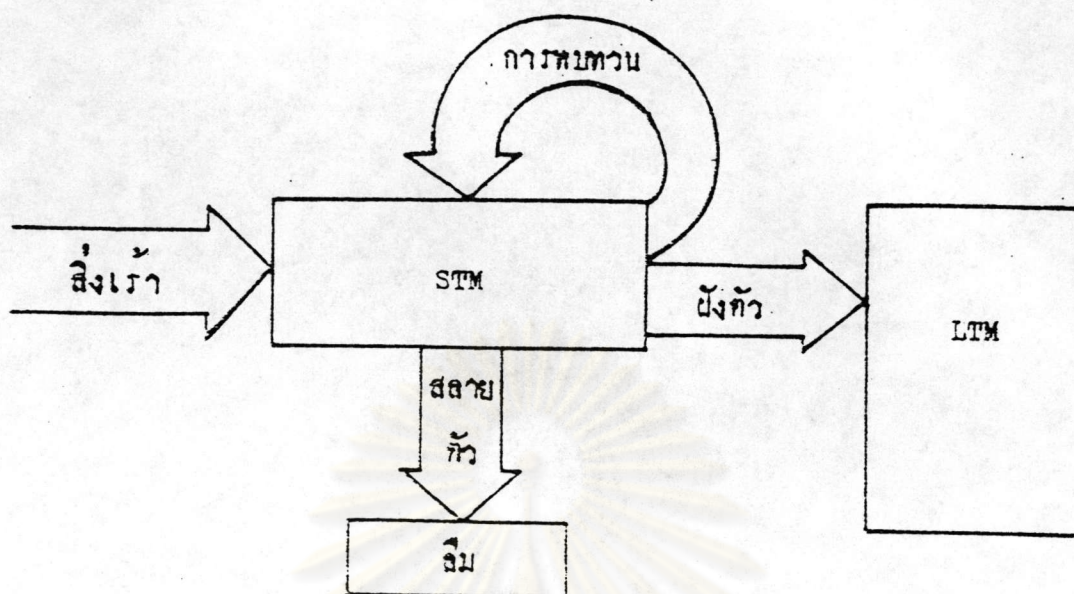


กระบวนการทบทวน (Rehearsal) นี้ ใช้ประโยชน์ในการรักษาสิ่งเร้าให้คงอยู่ในความจำระยะสั้นได้นานขึ้น อีกหน้าที่หนึ่งคือกระบวนการนี้เกี่ยวข้องกับการขนส่งสิ่งเร้าเข้าสู่ความจำระยะยาว

3. ความจำระยะยาว (Long-term memory) เป็นหน่วยความจำที่ถาวรและมีความจุไม่จำกัด ความจำระยะยาว จะจำข้อมูลที่เป็นความรู้ทั้งหมด เช่น ความหมายของคำศัพท์ไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ ชื่อวัตถุสิ่งของต่าง ๆ หรือชื่อเพื่อนที่รู้จัก

ทฤษฎีความจำ 2 กระบวนการ (Two-Process Theory of Memory)

ได้มีผู้สร้างทฤษฎีความจำเพื่ออธิบายกระบวนการต่าง ๆ ในความจำระยะสั้นและความจำระยะยาวหลายทฤษฎี มีทฤษฎีหนึ่งที่เป็นที่สนใจของคนจำนวนมากคือ ทฤษฎีที่สร้าง โดย Atkinson & Shiffrin (1968) มีใจความว่า ความจำระยะสั้นเป็นความจำชั่วคราว สิ่งใดก็ตามถ้าอยู่ในความจำระยะสั้นต้องได้รับการทบทวนตลอดเวลา มิฉะนั้น ความจำสิ่งนั้นจะสลายตัวไปอย่างรวดเร็ว ในการทบทวนนั้นเราจะไม่สามารถทบทวนทุกสิ่งที่อยู่ในความจำระยะสั้น ดังนั้นจำนวนสิ่งของที่เราจะจำได้ในความจำระยะสั้น จึงมีความจุจำกัด และสิ่งเร้าใดก็ตามถ้าอยู่ในความจำระยะสั้นเป็นระยะเวลาที่ยังนาน สิ่งนั้นก็จะมีโอกาสฝังตัวในความจำระยะยาวยิ่งมาก สำหรับความจำระยะยาวนี้มีความจุไม่จำกัด ถ้าเราจำสิ่งใดไว้ในความจำระยะยาว สิ่งนั้นก็จะมีโอกาสฝังตัวในแผนภูมิแสดงกระบวนการของความจำระยะสั้น กับกระบวนการของความจำระยะยาว แสดงไว้ในภาพที่ 2 (ชัยพร วิชชาวุธ, 2518, หน้า 61-62)



ภาพที่ 2 แผนภูมิแสดงทฤษฎีความจำสองกระบวนการของ Atkinson and Shiffrin (1968)

### Pascual-Leone's Theory of Constructive Operators

Pascual - Leone (1970) นักจิตวิทยากลุ่มพือาเจท์แนวใหม่ (Neo - Piagetian) ได้พยายามสร้างสูตรคณิตศาสตร์สำหรับพยากรณ์ความสามารถในการประมวลข้อมูลตามขั้นพัฒนาการทางสติปัญญาของพือาเจท์ (Piaget) ด้วยวิธีวัดค่า "M" ซึ่งหมายถึง การหาจำนวนสูงสุดของหน่วยความจำ (Chunk) หรือสกีม (Schemes) ที่สมองของมนุษย์สามารถจะควบคุมหรือบูรณาการ ได้ภายใน 1 ครั้ง โดยค่า "M" นี้จะเพิ่มขึ้นตามอายุ เขียนแสดงเป็นสูตรได้ดังนี้

$$M = a + k$$

- a หมายถึง จำนวนหน่วยของความจำ ที่เกี่ยวข้องกับคำสั่งของงาน (Task instructions) และสภาพการณ์ (Situation) โดยจะมีค่าคงที่ทุกช่วงอายุ
- k หมายถึง ค่าตัวเลขเฉพาะตามขั้นพัฒนาการทางสติปัญญาของพือาเจท์

สูตรแสดงค่า "M" ตามขั้นพัฒนาการของพือาเจท์ (Piaget) สรุปได้ดังนี้

1. Pre-operational period (อายุ 5-6 ปี)

$$M = a + 2$$

2. Low-concrete operations period (อายุ 7-8 ปี)

$$M = a + 3$$

3. High-concrete operations period (อายุ 9-10 ปี)

$$M = a + 4$$

4. Formal operation period (อายุ 11-12 ปี)

$$M = a + 5$$

สรุป คะแนนช่วงความจำจะเพิ่มขึ้น 1 หน่วยทุก 2 ปี ตั้งแต่อายุ 5 ถึง 12 ปี

#### Case 's Theory

Case (1978,1985) ได้เสนอว่า ในการประมวลข้อมูลจะมีส่วนที่เกี่ยวข้อง 3 ส่วน คือ 1) พื้นที่ส่วนที่ใช้ในการเก็บจำข้อมูล (Storage space) 2) พื้นที่ส่วนที่ใช้ในการประมวลข้อมูล (Operating space) และ 3) พื้นที่ในการประมวลข้อมูลทั้งระบบ (Total processing space) ซึ่งก็คือ การรวมพื้นที่ส่วนที่ใช้ในการเก็บจำข้อมูลและพื้นที่ส่วนที่ใช้ในการประมวลข้อมูลเข้าด้วยกัน

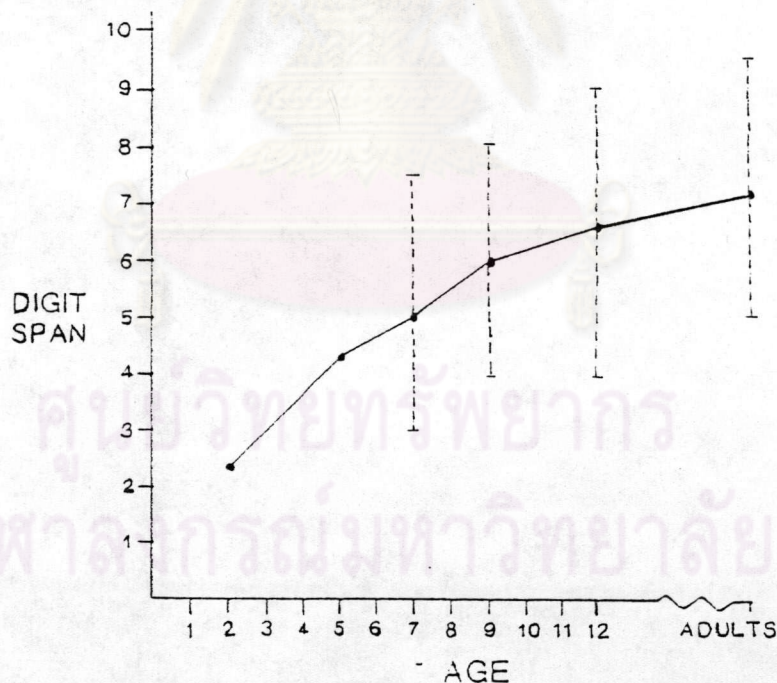
Case ได้เสนอว่า พื้นที่ในการประมวลข้อมูลทั้งระบบ (Total processing space) จะคงที่ไม่เปลี่ยนแปลงตามขั้นพัฒนาการ การที่ช่วงความจำ หรือพื้นที่ส่วนที่ใช้ในการเก็บจำข้อมูลเพิ่มขึ้นตามขั้นพัฒนาการ เป็นผลมาจากการประมวลข้อมูลที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น คือ ประมวลข้อมูลได้เร็วขึ้น ทำให้การใช้พื้นที่ในการประมวลข้อมูลลดลง ทำให้มีพื้นที่ในการเก็บจำข้อมูลมากขึ้น เสนอเป็นสูตรได้ดังนี้

$$TPS = OP + STSS$$

TPS	คือ	พื้นที่ในการประมวลข้อมูลทั้งระบบ
OP	คือ	พื้นที่ส่วนที่ใช้ในการประมวลข้อมูล
STSS	คือ	พื้นที่ส่วนที่ใช้ในการเก็บจำข้อมูลระยะสั้น

### งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

Dempster (1981) ได้ทำการวิเคราะห์ถึงสาเหตุที่ทำให้เกิดความแตกต่างของช่วงความจำตามขั้นพัฒนาการ โดยประมวลจากผลงานวิจัยที่ผ่านมา Dempster ได้เสนอว่า ช่วงความจำจะเพิ่มขึ้นตามอายุ ดังแสดงในภาพที่ 3.



ภาพที่ 3. แสดงพัฒนาการของช่วงความจำตัวเลข เปรียบเทียบระหว่างกลุ่มอายุ (เส้นทึบ) และภายในกลุ่มอายุ (เส้นประ) ข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างกลุ่มอายุได้จากงานวิจัยของ Baumeister, 1974; Brener, 1940; Bromley, 1958; Grannell & Parrish, 1957; Dempster, 1978; Gates &

Taylor, 1925; Hurlock & Newmark, 1931; Kinsbourne & Cohen, 1971; Mefferd, Wieland & James, 1966; Starr, 1923; Taub, 1972; Woodworth & Schlosberg, 1954. ข้อมูลเปรียบเทียบภายในกลุ่มอายุได้จาก Chiang & Atkinson, 1976; Dempster, 1978; Lyon, 1977.

ช่วงความจำตัวเลขของเด็กอายุ 2, 5, 7, 9, 12 มีค่าเท่ากับ 2, 4, 5, 6, 6.5 ตามลำดับ และสูงสุด 7 ในวัยผู้ใหญ่ และ Dempster ก็ได้พยายามวิเคราะห์ถึงสาเหตุที่ทำให้เด็กอายุมากมีคะแนนช่วงความจำมากกว่าเด็กที่อายุน้อยกว่า โดยทำการวิเคราะห์ตัวแปรที่คิดว่าน่าจะเป็นสาเหตุจำนวน 10 ตัว เป็นตัวแปรที่เกี่ยวข้องกับกลวิธีในการจำ (Strategic variable) 4 ตัว คือ การท่องจำ (Rehearsal) การรวมกลุ่ม (Grouping) การแปลงรหัสจากสิ่งเร้าหลาย ๆ หน่วยแล้วมารวมกันเป็นหน่วยเดียว (Chunking) การใช้กลวิธีช่วยจำ (Retrieval strategies) และตัวแปรที่ไม่เกี่ยวข้องกับการใช้กลวิธีในการจำ (Nonstrategic variable) 6 ตัว คือ ความสามารถในการระบุสิ่งเร้า (Item identification) ความสามารถในการเรียงลำดับสิ่งเร้าที่เข้ามา (Item ordering) การเพิ่มขึ้นของพื้นที่ในโครงสร้าง (Capacity) การเกิดการตามรบกวน (Susceptibility to proactive interference) อัตราเวลาที่ใช้ในการดึงข้อมูลที่ถูกระบุอยู่ในความจำระยะสั้น (Search rate) และขีดจำกัดของจำนวนโปรแกรมตอบสนอง ที่สามารถเก็บไว้ได้ในเวลาเดียวกัน (Output buffer) Dempster ได้สรุปว่าตัวแปรที่มิงงานวิจัยสนับสนุนว่าเป็นองค์ประกอบสำคัญ ที่อยู่เบื้องหลังความแตกต่างของช่วงความจำตามขั้นพัฒนาการ คือ ความสามารถในการระบุสิ่งเร้า (Item identification)

จากผลการวิเคราะห์ของ Dempster นี้ ส่งผลให้นักจิตวิทยาที่ศึกษาเกี่ยวกับช่วงความจำหันมาศึกษาวิจัยเกี่ยวกับ ความสามารถในการระบุสิ่งเร้า (Item identification) ในวัยต่างๆ ด้วยวิธีการวัดระยะเวลาที่ใช้ในการระบุสิ่งเร้า (Item identification time) ดังนี้

Case, Kurland, and Goldberg (1982) ได้ทำการศึกษาวิจัย เพื่อทดสอบสมมุติฐานว่า พัฒนาการของช่วงความจำมีสาเหตุมาจากการเพิ่มขึ้นของพื้นที่ในการประมวลข้อมูลทั้งระบบ หรือเพิ่มขึ้นจากความสามารถในการประมวลข้อมูล โดยทำการทดลองทั้งหมด 4 การทดลอง ดังนี้

การทดลองที่ 1 มีจุดประสงค์จะทดสอบว่า พัฒนาการของช่วงความจำคำ มีความสัมพันธ์เชิงเส้นตรงกับความเร็วในการระบุคำหรือไม่ โดยทำการทดลองกับเด็กอายุ 3-6 ปี ทั้งหมด 40 คน แบ่งเป็น อายุ 3 ปี 12 คน 4 ปี 10 คน 5 ปี 2 คน 6 ปี 9 คน แล้วทำการวัดช่วงความจำคำ (word span) และความเร็วในการระบุคำ (Speed test) แบบทดสอบที่ใช้วัดช่วงความจำคำ สร้างขึ้นจากคำนามรูปธรรม 7 คำ คือ star, ball, fish, shoe, tree, chair, cup โดยสร้างให้มีความยาวเพิ่มขึ้นทีละ 1 คำ ตั้งแต่ 2-7 คำ ต่อ 1 แถว สร้างขึ้นระดับความยาวละ 5 ชุด โดยการสุ่มจากคำนามรูปธรรมทั้ง 7 คำ เมื่อทดสอบ ผู้ทดลองจะอ่านให้ผู้เข้ารับการทดลองฟัง 1 ครั้ง โดยเริ่มจากระดับความยาว 2 ในอัตรา 1 คำ ต่อ 1 วินาที แล้วให้ผู้เข้ารับการทดลองทำการระลึกตามลำดับ จนถึงระดับความยาวที่ตอบผิดทั้ง 5 ชุดในระดับความยาวนั้น จึงจะยุติการทดลอง ให้คะแนนตามระดับความยาวของคำในชุดนั้นถ้าตอบถูกต้อง ถ้าตอบถูกเพียงบางข้อ ให้คะแนนข้อละ 2 คะแนน ทดสอบความเร็วในการระบุคำ โดยเริ่มจากเวลาที่นำเสนอคำจบจนถึงเวลาที่ผู้ถูกทดสอบเริ่มตอบ ทดสอบโดยผู้ทำการทดลองอ่านคำให้ผู้เข้ารับการทดสอบฟังทีละ 1 คำ แล้วให้ผู้รับการทดสอบพูดทวนให้เร็วที่สุดเท่าที่จะเร็วได้ คำที่ใช้ในการทดลองส่วนนี้ คือคำนาม 7 คำ ที่ใช้ในการทดสอบช่วงความจำ ผลการทดลองพบว่า เวลาที่ใช้ในการระบุคำลดลงตามอายุ และคะแนนช่วงความจำจะเพิ่มขึ้นตามอายุ มีความสัมพันธ์กันเป็นเส้นตรง ค่าความสัมพันธ์เท่ากับ  $-0.74$   $p < .001$

การทดลองที่ 2 จากผลการทดลองที่ 1 ยังสรุปไม่ได้ว่าการเพิ่มขึ้นของประสิทธิภาพในการประมวลสิ่งเร้าเป็นสาเหตุให้ช่วงความจำเพิ่มขึ้น หรือการเพิ่มขึ้นของช่วงความจำเป็นสาเหตุให้มีการเพิ่มขึ้นของประสิทธิภาพในการประมวลสิ่งเร้า หรือมีองค์ประกอบอื่น ที่ทำให้ทั้งช่วงความจำและประสิทธิภาพในการประมวลสิ่งเร้าเพิ่มขึ้น จึงทำการทดสอบ โดยมีสมมุติฐานเบื้องหลังว่าถ้า

ประสิทธิภาพในการประมวลสิ่งเร้าทำให้ช่วงความจำเพิ่มขึ้น เมื่อควบคุมให้ทั้ง 2 กลุ่มอายุ มีระยะเวลาในการประมวลสิ่งเร้าเท่ากันแล้วคะแนนช่วงความจำก็ควร จะเท่ากันด้วย แต่ในทางตรงกันข้าม ถ้าช่วงความจำทำให้ประสิทธิภาพในการ ประมวลสิ่งเร้าเพิ่มขึ้นแล้ว กลุ่มที่มีอายุมากกว่าควรจะมีคะแนนช่วงความจำมาก กว่า โดยมีความเร็วในการประสิ่งเร้าคงที่ และถ้ามีองค์ประกอบอื่นที่ทำให้ทั้ง ประสิทธิภาพในการประมวลสิ่งเร้าและช่วงความจำเพิ่มขึ้น เมื่อควบคุมให้ทั้ง 2 กลุ่มอายุมีความเร็วในการประมวลสิ่งเร้าเท่ากัน จะไม่ทำให้เกิดการเท่ากันเชิง คู่ขนานของคะแนนช่วงความจำ โดย case และคณะ ได้ทำการศึกษากับผู้ใหญ่ อายุ 20-40 ปี จำนวน 10 คน ใช้คำไร้ความหมายจำนวน 7 คำ โดยทำการ ทดลองคล้ายกับการทดลองที่ 1 มีการเปลี่ยนแปลง 2 ประการ คือ วิธีการ นำเสนอสิ่งเร้าให้ฟัง ในการทดลองที่ 1 ใช้วิธีให้ผู้ทำการทดลองอ่านให้ฟัง แต่ การทดลองที่ 2 ใช้วิธีอ่านแล้วอัดใส่เทปแล้วเปิดเทปให้ฟัง และเปลี่ยนแปลงการ วัดระยะเวลา โดยเปลี่ยนเป็นเริ่มจากเริ่มอ่านคำจนถึงผู้ถูกทดสอบเริ่มตอบ ผล การทดลองพบว่า ผู้ใหญ่มีระยะเวลาที่ใช้ในการระบุคำและคะแนนช่วงความจำค่า ไม่ต่างจากเด็กอายุ 6 ปี อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ เมื่อควบคุมความเร็วในการ ระบุคำ

เพื่อให้แน่ใจในผลการทดลอง Case และคณะ ได้ทำการทดลองด้วย วิธีการวัดค่า "M space" เพื่อเปรียบเทียบดูว่าผลลัพธ์จะแตกต่างจากการทดสอบ ด้วยวิธีที่ผ่านมาหรือไม่

การทดลองที่ 3 ทำการทดลองกับเด็กนักเรียน 84 คน เป็นนักเรียนชั้น อนุบาลถึงเกรด 6 ชั้นละ 12 คน ชายและหญิงเท่าๆกัน ทำการวัดช่วงความจำ โดยวิธีการวัด "Counting span test" ใช้แบบทดสอบที่เป็นกระดาษสีขาว ขนาด 8" x 11.5" มีจุดสี่เหลี่ยม  $1/2 \times 3/4$  นิ้ว บนอยู่กับจุดสี่เหลี่ยมทั้งหมด 45 แผ่น นำมาจัดเรียงให้มีจำนวนชุดละ 1, 2, 3, 4 และ 5 แผ่น ตาม ลำดับ ทั้งหมด 3 ชุด แล้วแจกให้ผู้ถูกทดสอบนับจำนวนจุดสี่เหลี่ยมบนกระดาษ เมื่อนับถึงแผ่นสุดท้ายในแต่ละชุด ให้ทำการระลึกตามลำดับ จะเสนอชุดที่มี 1 แผ่น ทั้ง 3 ชุด ถ้าตอบได้ถูกต้องทั้งหมด จึงจะเสนอชุด 2 แผ่น, 3 แผ่น จนครบ 5 แผ่น ตามลำดับ จะยุติการทดลองเมื่อตอบผิด 3 ครั้ง ในระดับความยวานั้น คะแนน

ช่วงความจำ เท่ากับจำนวนแผ่นในชุดที่ผู้เข้ารับการทดลองตอบได้ถูกต้องนัยของการทดลอง วิธีทดสอบระยะเวลาที่ใช้ในการระบุสิ่งเร้า ใช้วิธีวัดระยะเวลาที่ใช้ในการนับ (Counting speed test) โดยใช้แผ่นกระดาษจำนวน 8 แผ่น โดยเลือกจากแผ่นกระดาษที่ใช้ในการทดสอบช่วงความจำ กระดาษทั้ง 8 แผ่นจะมีจุดสีเขียวกว้างเส้นรวม 50 จุด โดยให้ผู้เข้ารับการทดสอบนับจุดสีเขียวกว้าง โดยให้นับออกเสียงและชี้ตามขณะนับ ให้นับทีละแผ่น เริ่มจับเวลาที่เริ่มนับจนนับถึงจุดสุดท้ายบนแผ่น ทำเช่นนี้ทั้ง 8 แผ่น แล้วรวมจุดที่นับได้ทั้ง 8 แผ่นและรวมเวลาที่นับทั้งหมด แล้วหารด้วยจำนวนจุดที่นับได้ เพื่อหาเวลาที่ใช้ในการนับต่อ 1 จุด

ผลการทดลองพบว่า เมื่อนำค่ามัธยฐานเลขคณิตของคะแนนช่วงความจำ และ ระยะเวลาที่ใช้ในการนับ มาหาความสัมพันธ์และเขียนเป็นกราฟ พบว่ามีความสัมพันธ์เป็นเส้นตรงค่าความสัมพันธ์เท่ากับ  $-.69$   $p < .001$  ผลการทดลองนี้ ได้ผลเช่นเดียวกับการทดลองที่ 1

การทดลองที่ 4 มีจุดประสงค์เช่นเดียวกับการทดลองที่ 2 ทำการวิจัยในผู้ใหญ่อายุเฉลี่ย 25 ปี จำนวน 16 คน โดยวิธีทดลองเช่นเดียวกับการทดลองที่ 3 ใช้หยางค์ไร้ความหมาย 10 คำแทนจุดสีเขียวกว้าง ผลการทดลองพบว่า ผู้ใหญ่และเด็กอายุ 6 ปี มีคะแนนช่วงความจำและระยะเวลาที่ใช้ในการระบุสิ่งเร้า ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

Case และคณะ จึงสรุปว่า การเพิ่มขึ้นของช่วงความจำไม่ได้มีสาเหตุมาจากการเพิ่มขึ้นของพื้นที่ในการประมวลข้อมูลทั้งระบบ แต่เนื่องมาจากการเพิ่มขึ้นของประสิทธิภาพในการประมวลข้อมูล

Howard and Polich(1985) ได้ทำการทดลองเพื่อทดสอบสมมุติฐานว่า การเพิ่มขึ้นของช่วงความจำตามพัฒนาการนั้น มีสาเหตุมาจากการเพิ่มขึ้นของประสิทธิภาพในการประมวลสิ่งเร้า จึงได้ทำการทดลอง โดยใช้วิธีวัด P300 Component of the event-related brain potential คือการให้ผู้เข้ารับการทดลองฟังเทปที่มีการนำเสนอทั้งเสียงสูงและเสียงต่ำ แล้วทำการวัดคลื่นสมองในขณะที่ทำการนับจำนวนครั้งของเสียงสูงที่ปรากฏ นำคลื่นสมองช่วง 225-400 ms. มาแปลผล ซึ่งผู้วิจัยเชื่อว่าวิธีนี้สามารถวัดระยะเวลาที่สมองใช้ในการ



ประมวลสิ่งเร้าได้

การทดลองนี้ศึกษากับเด็กวัย 5-14 ปี (อายุเฉลี่ย 10.6 ปี) จำนวน 24 คนและผู้ใหญ่อายุ 20-40 ปี (อายุเฉลี่ย 29.6 ปี) จำนวน 24 คน ทดสอบช่วงความจำตัวเลขด้วยแบบสอบของ WAIS โดยมีขนาดความยาวของตัวเลขต่อ 1 แถวเพิ่มขึ้นทีละ 1 ตัว ตั้งแต่ 3-9 ตัวเลข ในการทดสอบช่วงความจำตัวเลข โดยให้ระลึกตามลำดับ เรียงจากตัวแรกไปสู่ตัวสุดท้ายของชุดอนุกรม ตัวเลขที่นำเสนอ (Forward digit span) และขนาด 2-8 ตัวเลข ในการทดสอบช่วงความจำตัวเลข โดยให้ระลึกตามลำดับย้อนกลับจากตัวสุดท้ายไปยังตัวแรกของชุดอนุกรมที่นำเสนอ (Backward digit span) ถ้าตอบผิดจะนำเสนอซ้ำด้วยชุดตัวเลขอื่นที่มีขนาดความยาวต่อ 1 แถวเท่ากัน จนเมื่อตอบผิด 2 ครั้งติดต่อกัน จึงยุติการทดลอง และทำการทดสอบวัด P300 Component of the event-related brain potential โดยให้ทำงาน Event - related brain potential คือนำเสนอเสียง 2 ระดับ คือเสียงสูงและเสียงต่ำจำนวน 200 ครั้ง โดยให้มีเสียงสูง 20% เสียงต่ำ 80% ทำการนำเสนอโดยสุ่มเสียงสูงและเสียงต่ำ แล้วอัดใส่เทป เปิดให้ผู้ถูกทดสอบนับจำนวนเสียงสูง แล้วทำการบันทึกคลื่นสมอง (Electro - encephalogram) ขณะที่ทำการนับจำนวนเสียงสูง แล้วนำคลื่นสมองช่วง 225-400 ms. มาแปลผล ได้ผลการทดลองดังนี้

1. กลุ่มเด็กมีช่วงความจำเฉลี่ย 10.6 หน่วย กลุ่มผู้ใหญ่มีช่วงความจำเฉลี่ย 13.7 หน่วย มีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ  $p < .001$

2. ความผิดพลาดในการนับจำนวนครั้งของเสียงสูง กลุ่มเด็กผิดเฉลี่ย

4.1 ผู้ใหญ่ผิดเฉลี่ย 0.79 แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ  $p < .005$

3. ระยะเวลาในการประมวลสิ่งเร้าลดลง ในขณะที่ช่วงความจำตัวเลข เพิ่มขึ้นในทั้ง 2 กลุ่มอายุ มีความสัมพันธ์เท่ากับ  $-.59$  ในกลุ่มเด็ก และเท่ากับ  $-.15$  ในกลุ่มผู้ใหญ่

สรุปว่า ช่วงความจำเพิ่มขึ้น มีสาเหตุมาจากความสามารถในการประมวลสิ่งเร้าเพิ่มขึ้น คือใช้ระยะเวลาในการประมวลสิ่งเร้าลดลง

Henry และ Millar (1991) ได้ทำการวิจัย เพื่อทดสอบสมมุติฐานว่า ช่วงความจำที่เพิ่มขึ้นตามอายุ นั้น มีสาเหตุมาจากเวลาที่ใช้ในการระบุสิ่งเร้า หรือเวลาที่ใช้ในการตอบโดยทำการทดลองทั้งหมด 3 การทดลองดังนี้

การทดลองที่ 1 ทดสอบสมมุติฐานว่า พัฒนาการของช่วงความจำมีสาเหตุมาจากการระบุสิ่งเร้าได้เร็วขึ้น โดยทำการทดลองกับเด็กอายุ 5 ปี 12 คน และ 7 ปี 12 คน ชายเท่ากับหญิง สร้างแบบทดสอบที่เป็นคำ 4 ชนิด ชนิดละ 15 คำ คือ 1. คำพยางค์เดียวที่คุ้นเคย (Short familiar word) 2. คำพยางค์เดียวที่ไม่คุ้นเคย (Short unfamiliar word) 3. คำสามพยางค์ที่คุ้นเคย (Long familiar word) 4. คำสามพยางค์ที่ไม่คุ้นเคย (Long unfamiliar word) การทดลองแบ่งเป็น 2 ส่วน คือ การทดลองวัดระยะเวลาที่ใช้ในการระบุค่าและการทดลองวัดช่วงความจำค่า

การทดลองวัดระยะเวลาที่ใช้ในการระบุค่า (Item identification time) โดยวิธีให้ผู้ทำการทดลองอ่านคำให้ผู้เข้ารับการทดลองฟังทีละคำ แล้วให้ผู้เข้ารับการทดลองตอบให้เร็วที่สุดเท่าที่จะเร็วได้ว่า ตัวเลขที่อ่านให้ฟังเมื่อสักครู่นี้ คือเลขอะไร แล้วผู้ทำการทดลอง จะทำการบันทึกเวลาที่ใช้ในการระบุค่า คือ ตั้งแต่ผู้ทำการทดลองเริ่มอ่านคำจนถึงเวลาที่ผู้เข้ารับการทดลองเริ่มตอบ ทำเช่นนั้นจนครบทั้ง 15 คำ ของคำทั้ง 4 ชนิด

แบบทดสอบวัดช่วงความจำค่า จะสร้างขึ้นโดยคัดเลือกคำจำนวน 8-9 คำ จากกลุ่มคำพยางค์เดียวที่คุ้นเคย และคำพยางค์เดียวที่ไม่คุ้นเคย ที่เด็กอายุ 5 ปี ใช้เวลาในการระบุค่าน้อยที่สุด แล้วคัดเลือกคำที่เด็กอายุ 7 ปี ใช้เวลาในการระบุค่าเท่ากับคำที่เลือกจากเด็กอายุ 5 ปี ดังนั้น แบบทดสอบวัดช่วงความจำที่ใช้กับเด็กอายุ 5 และ 7 ปี จะเป็นคำที่มีการควบคุมให้มีระยะเวลาในการระบุค่าเท่ากัน ดังนั้นถ้าสมมุติฐานที่ตั้งไว้เป็นจริง เด็กทั้ง 2 กลุ่มอายุ ต้องมีคะแนนช่วงความจำเท่ากัน ส่วนคำสามพยางค์ที่คุ้นเคย และคำสามพยางค์ที่ไม่คุ้นเคย จะทำการคัดเลือกคำ 9 คำที่ใช้เวลาในการระบุค่ามากที่สุดในแต่ละคน

การทดสอบช่วงความจำ จะเริ่มจากการนำเสนอคำที่มีความยาวเริ่มจาก 2 คำ ความยาวละ 3 ครั้ง แล้วเพิ่มขึ้นทีละคำ จนถึงระดับที่ผู้ถูกทดสอบตอบผิด 2 ครั้ง ใน 3 ครั้งของระดับความยาวนั้น โดยจัดให้เข้ารับการทดสอบคำ

#### หัง 4 ชนิดโดยวิธีถ่วงดุล

ผลการทดลองพบว่า ช่วงความจำของเด็กอายุ 7 ปี สูงกว่าช่วงความจำของเด็กอายุ 5 ปี อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ  $p < .002$  ถึงแม้ว่าเวลาที่ใช้ในการระบุดำของเด็กทั้ง 2 ระดับอายุ ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติสรุปว่าผลการทดลองปฏิเสธสมมุติฐานที่ตั้งไว้

การทดลองที่ 2 ทดสอบสมมุติฐานพัฒนาการของช่วงความจำมีสาเหตุมาจากการเพิ่มของความเร็วในการตอบ โดยทำการทดลองในเด็กอายุ 5 และ 7 ปี ใช้วิธีทดสอบเช่นเดียวกับการทดลองที่ 1 แตกต่างกันที่วัดระยะเวลาที่ใช้ในการตอบ (Articulation time) คือนับจากเวลาที่ผู้ถูกทดลองเริ่มตอบ จนถึงสิ้นสุดการตอบ

ผลการทดลองพบว่า คะแนนช่วงความจำของเด็กอายุ 5 ปี และ 7 ปี แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ  $p < .04$  ซึ่งปฏิเสธสมมุติฐานที่ตั้งไว้

การทดลองที่ 3 ทดสอบสมมุติฐานเดียวกับการทดลองที่ 2 โดยปรับปรุงวิธีการทดลองให้แตกต่างจากเดิม 3 ประการ คือ 1) เพิ่มการควบคุมระยะเวลาที่ใช้ในการตอบของคำสามพยางค์ที่คุ้นเคย และคำสามพยางค์ที่ไม่คุ้นเคย ของเด็กทั้ง 2 ระดับอายุ 2) เวลาที่ใช้ในการตอบ ทำการทดสอบโดยวัดเวลาที่ผู้ถูกทดลองว่าตามคำที่นำเสนอ 3 ครั้ง ติดต่อกัน 3) ทำการเปลี่ยนแปลงคำที่ใช้ในการทดลองทั้งหมด 5 คำ

ผลการทดลองพบว่า

1. ระยะเวลาที่ใช้ในการตอบของเด็กทั้ง 2 กลุ่ม อายุและเพศ ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

2. มีปฏิสัมพันธ์ระหว่างความยาวของคำ และความคุ้นเคย อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ  $p < .03$

3. ช่วงความจำของเด็กเล็กและเด็กโต แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ  $p < .03$  เฉพาะในคำที่ไม่คุ้นเคย

จากทั้ง 3 การทดลอง Henry และ Millar สรุปว่าพัฒนาการของช่วงความจำไม่ได้เกิดจากระยะเวลาในการระบุสิ่งเร้า (Identification time) หรือระยะเวลาในการตอบ (Articulation time) องค์กรประกอบใด

องค์ประกอบเดียว แต่ขึ้นกับองค์ประกอบรวม ซึ่งรวมทั้งความคุ้นเคยและเวลาที่ใช้ในการทวนคำด้วย

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. ศึกษาพัฒนาการของช่วงความจำตัวเลขในเด็กอายุ 5-11 ปี
2. ศึกษาพัฒนาการของระยะเวลาในการระบุตัวเลขในเด็กอายุ 5-11 ปี
3. ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างช่วงความจำตัวเลขและระยะเวลาในการระบุตัวเลขของเด็กอายุ 5-11 ปี

### สมมติฐานของการวิจัย

1. คะแนนช่วงความจำตัวเลขของเด็กอายุ 5, 7, 9, และ 11 ปี จะเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ
2. ระยะเวลาในการระบุตัวเลขของเด็กอายุ 5, 7, 9, 11 ปี จะลดลงตามระดับอายุ
3. คะแนนช่วงความจำตัวเลขและระยะเวลาในการระบุตัวเลขของเด็กอายุ 5-11 ปี มีความสัมพันธ์กันทางลบ

### คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย

1. ช่วงความจำตัวเลข (Digit span) คือ คะแนนที่ได้จากแบบทดสอบช่วงความจำตัวเลขซึ่งนำเสนอโดยเทปบันทึกเสียง
2. ระยะเวลาในการระบุตัวเลข (Item identification time) หมายถึง ระยะเวลาที่ผู้เข้ารับการทดสอบใช้ในการตอบว่าตัวเลขที่นำเสนอ ให้ฟังครั้งละ 1 ตัวโดยใช้เทปบันทึกเสียงคือเลขอะไร จับเวลาตั้งแต่เริ่มนำเสนอตัวเลข จนถึงเวลาที่ผู้เข้ารับการทดสอบเริ่มตอบ

3. เด็กอายุ 5-11 ปี หมายถึง กลุ่มอายุของเด็กที่แบ่งออกเป็น 4 กลุ่มได้แก่

3.1 กลุ่มอายุ 5 ปี หมายถึง กลุ่มอายุ 4 ปี 6 เดือน ถึง 5 ปี 5 เดือน

3.2 กลุ่มอายุ 7 ปี หมายถึง กลุ่มอายุ 6 ปี 6 เดือน ถึง 7 ปี 5 เดือน

3.3 กลุ่มอายุ 9 ปี หมายถึง กลุ่มอายุ 8 ปี 6 เดือน ถึง 9 ปี 5 เดือน

3.4 กลุ่มอายุ 11 ปี หมายถึง กลุ่มอายุ 10 ปี 6 เดือน ถึง 11 ปี 5 เดือน

#### ขอบเขตของการวิจัย

1. กลุ่มประชากรในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ ชั้นอนุบาลและชั้นประถมศึกษา ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2536 ของ โรงเรียนในกรุงเทพมหานคร ที่มีอายุ 5, 7, 9, 11 ปี

2. ตัวแปรที่ศึกษา

2.1 ตัวแปรอิสระ คือ อายุ

2.2 ตัวแปรตาม คือ คะแนนช่วงความจำตัวเลขและ ระยะเวลาในการระบุตัวเลข

#### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากงานวิจัย

1. ทราบพัฒนาการของช่วงความจำตัวเลข และระยะเวลาในการระบุตัวเลขของเด็กอายุ 5 - 11 ปี ซึ่งสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนการสอนหรือจัดกิจกรรมให้เหมาะกับระดับความสามารถของเด็กแต่ละวัย

2. เพื่อเป็นงานวิจัยพื้นฐานในการศึกษาวิจัยเกี่ยวกับช่วงความจำระยะสั้นและระยะเวลาในการระบุสิ่งเร้าในเด็กต่อไป