

บทที่ ๔

เทคนิคในการคัดเลือกโครงการ

ในระบบการคัดเลือกโครงการที่เสนอแนะนี้ เป้าหมายที่สำคัญของระบบคือ การคัดเลือกโครงการที่ให้ผลตอบแทนสูงสุด ซึ่งผลตอบแทนในที่นี้ประกอบด้วยผลตอบแทน เชิงเศรษฐศาสตร์ ผลตอบแทนเชิงรัฐศาสตร์และความจำเป็นของโครงการ โดยมีเงินงบประมาณเป็นขอบข่ายจำกัดจำนวนโครงการไว้ สำหรับผลตอบแทนจากโครงการนี้ แท้จริงแล้วก็คือค่าที่ได้จากการคำนวณจากองค์ประกอบในระบบการคัดเลือกทั้งไก่กล่าว นาและช้างคน

ในการแก้ปัญหาที่มีตัวเลือกหลาย ๆ ตัว เพื่อให้เป้าหมายของการเลือกนี้ผล ตอบแทนรวมที่สูง โดยมีเงื่อนไขของตัวเลือกเหล่านั้นจำกัดไว้ และยังไปกว่านั้น ตัวเลือกเหล่านี้ทางเสือกเที่ยง ๒ อย่างเท่านั้น คือเลือกหรือไม่เลือก เทคนิคที่เหมาะสมที่สุด ในการแก้ปัญหาเช่นนี้ก็คือ การโปรแกรมศูนย์หนึ่งเชิงเส้นตรง

๔.๑ การสร้างรูปแบบทางคณิตศาสตร์แทนระบบการคัดเลือกโครงการที่เสนอแนะ

รูปแบบทางคณิตศาสตร์ของระบบการคัดเลือกโครงการที่เสนอแนะคือ

$$\text{Maximize } Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{Subject to } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

$$x_j = 0, \infty$$

$$c_j \geq 0$$

ໂຄມີຣາຍລະເອີກຂອງສັງຫຼັກມົນດັ່ງນີ້

c_j	= Cost Coefficients	ໃນການຈົບໜ້າຍດຶງເລກຄວນແທນຂອງ ໂຄງກາຮ
x_j	= Allocated Resource	ໃນການຈົບໜ້າຍດຶງ ໂຄງກາຮທີ່ເສນອໃຫ້ເລືອດ
a_{ij}	= Technological Coefficients	ໃນການຈົບໜ້າຍດຶງ ເຈັນລົງຫຼຸນຂອງ ໂຄງກາຮ
b_i	= Limited Resource	ໃນການຈົບໜ້າຍດຶງ ເງິນງປ່ຽນມາຮຽນ
j	= ໂຄງກາຮທີ່	
i	= ຂອນຫ້າຍທີ່	

ສ້າງວັນໂຄງສ້າງຂອງຮູ່ປະນທາງຄວິພາສົກຮແນຮະນກາຮຕັກເລືອດ ໂຄງກາຮ

ນັດນີ້

ก. ສົມກາຮທີ່ອັນກັບໜ້າຂອງຊຸມຸງໝາຍ (Objective Function)

ຊຸມຸງໝາຍຂອງຮະນກາຮຕັກເລືອດກີ່ອກກີ່ອກໄກ້ວັນເລກຄວນແທນຈາກ ໂຄງກາຮທີ່
ເລືອດ ກາຍໃຫ້ຂອນຫ້າຍນາກທີ່ສຸກ ດັ່ງນັ້ນ ສົມກາຮເປົ້າໝາຍຈຶ່ງເປັນ Maximization Z
ສ່ວນເລກຄວນແທນຈາກ ໂຄງກາຮ (c_j) ແຕ່ລະ ໂຄງກາຮກີ່ອກລຽນທັງໝົດຈາກກາຮ
ຫຼຸດກັນຂອງກະແນນຄວາມສຳຄັງຂອງອົງກປະກອນແລະ ຮະກັບກະແນນໃນກາຮປະເມີນ ໂຄງກາຮ
ສ້າງວັນອົງກປະກອນ ນັ້ນກີ່ອ

$$c_j = \sum_{k=1}^m F_k w_k$$

ເນື່ອ c_j = ເລກຄວນແທນຂອງ ໂຄງກາຮ

F_k = ກະແນນຄວາມສຳຄັງຂອງອົງກປະກອນ k

w_k = ຮະກັບກະແນນໃນກາຮປະເມີນ ໂຄງກາຮ j ສ້າງວັນອົງກປະກອນ k

m = ຈຳນວນອົງກປະກອນທັງໝົດໃນການຈົບໜ້າເທົ່ານັ້ນ n

ດັ່ງນັ້ນ ສົມກາຮເປົ້າໝາຍຈຶ່ງເປັນ

$$\text{Max } Z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

๒. ตัวแปร (Variable)

สำหรับตัวแปร (x_j) ในระบบการคัดเลือกโครงการก็คือ โครงการที่เสนอเพื่อการคัดเลือกดำเนินการก่อสร้าง ซึ่งจะมีค่าได้เพียง ๑ อย่างเท่านั้น คือเท่ากับศูนย์หรือหนึ่ง โดยถ้าตัวแปรนี้ค่าเท่ากับศูนย์ หมายความโครงการนั้นไม่ได้รับการคัดเลือก แต่ถ้ามีค่าเท่ากับหนึ่ง ถือหมายความว่าโครงการนั้นได้รับการคัดเลือกเพื่อดำเนินการก่อสร้าง ดังนั้น

$$x_j = 0, 1$$

๓. สมการหรือสมการข้อจำกัด (Constraints)

สำหรับข้อจำกัดในระบบการคัดเลือกนี้มีลักษณะเป็นสมการข้อข่ายที่น้อยกว่าหรือเท่ากับโดยช่วงเงินลงทุนของโครงการ (a_{ij}) ทุก ๆ โครงการเมื่อร่วมกันแล้วคงไม่เกินเงินลงบประมาณ (b_i)

นั่นคือ

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

ค่า i เท่ากับจำนวนข้อข่ายหักน้ำ ในกรณีนี้ข้อข่ายเดียว ดังนั้น i จึงเท่ากับหนึ่ง แต่ถ้ามีข้อข่ายมากก็เท่ากับ ๑ ข้อข่าย ค่าของ i ก็จะเท่ากับ ๑ ถึง ๑ ดังนั้น ข้อข่ายกรณีนี้มีรูปแบบทางคณิตศาสตร์เป็น

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b$$

๔.๒ การโปรแกรมศูนย์หนึ่ง เชิงเส้นกราฟ

การโปรแกรมศูนย์หนึ่ง เชิงเส้นกราฟ เป็นวิธีการในการหาผลลัพธ์ส่วนร่วมปัญหาซึ่งรูปแบบทางคณิตศาสตร์มีคุณสมบัติกันนี้

ก. สมการเป้าหมายมีค่ามากที่สุดหรือน้อยที่สุด

ข. ความสัมพันธ์ของตัวแปรในสมการเป้าหมายและสมการข้อข่ายมีลักษณะเป็นเชิงเส้นกราฟ

ก. หัวข้อวิธีการแก้ไข้เพียง ๒ อย่างเท่านั้น คือวิธีการหาค่าทางคณิตศาสตร์ที่ทำให้ตัวแปรอยู่ในช่วงที่กำหนด ได้ ดังนี้
 ใช้วิธีการแยกกิ่งและ枝จำกัดโดยอาศัย Implicit Enumeration จึง
 รูปแบบทางคณิตศาสตร์มากรากันนี้

$$\text{Minimize } z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{Subjected to } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$x_j = 0, 1 \quad j = 1, 2, \dots, n$$

การดำเนินการหาผลลัพธ์ของปัญหาการโปรแกรมคุณย์-หนึ่ง เชิงเส้นกรุง คือ การดำเนินการทั้งนี้ เสียก่อนคือ

ก. ถ้าปัญหานี้สมการ เป้าหมายเป็น Maximization จะต้องเปลี่ยน สมการ เป้าหมายเป็น Minimization เสีย

ก. ถ้าค่าสัมประสิทธิ์ของตัวปรับในสมการ เป้าหมายมีค่า เป็นลบ ทองห้าการ เปลี่ยนแปลงค่าสัมประสิทธิ์ของตัวแปร เหล่านี้ให้มีค่าบวก

ก. เปลี่ยนแปลงสมการหรือสมการของตัวแปร ให้เป็นสมการของตัวแปร ที่มากกว่าหรือเท่ากับคุณย์ โดยมีวิธีการดังนี้

$$\text{ถ้า } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad \text{เปลี่ยนเป็น } b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq 0$$

$$\text{ถ้า } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i \quad \text{เปลี่ยนเป็น } -b_i + \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq 0$$

$$\text{ถ้า } \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i \quad \text{จะเปลี่ยนเป็นสมการของตัวแปร } \text{ และ } \text{ สมการคือ}$$

$$-b_i + \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq 0$$

$$\text{และ } b_i + \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq 0$$

หากมีสมการ $\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i$ มาจาก \rightarrow สมการ
ก็จะมี K สมการ จะไก่ลงมาเรียงตามจาก K สมการอีก \rightarrow สมการ ก็จะ
จะไก่ลงมา $K+1$ สมการ สมการที่ $K+1$ ก็จะ

$$\sum_{i=1}^k b_i - \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq 0$$

หลังจากดำเนินการข้อ ก. ถึง ค. เรียบร้อยแล้ว ต่อไปจะทำการ
แยกกิ่งและจัดค่าอนุญาตเพื่อหาผลลัพธ์ของปัญหาที่กองการโดยสามารถสรุปเป็นหัวข้อ
ไก่กันนี้

- ก. ทำการหาค่าอนุเขตสูงสุดที่เป็นไปได้ (อาจสมมติให้เท่ากับ $+\infty$
ในการนี้จะปัญหาที่เป็นการหาค่าน้อยที่สุด) และตัวแปรทุกตัวเป็นตัวแปรอิสระ
 - ข. เลือกตัวแปรอิสระเข้าไปเป็นตัวแปรที่กำหนดค่าในแต่ละกิ่งที่ทำการแยก
ออกไป โดยตัวแปรที่กำหนดค่านี้คือ ๒ อย่างคือ เท่ากับศูนย์และเท่ากับหนึ่ง
 - ค. ในแต่ละกิ่งที่แยกออกไปนั้น คำนวณหาค่าอนุเขตค่าสูงของสมการ
 - ง. การแยกกิ่งออกจากแต่ละกิ่งและการพิจารณาหยักแยกกิ่งอาศัยเงื่อนไข
ของความเป็นไปได้และเงื่อนไขของความเป็นผลลัพธ์ที่ต้องสุกงั้นต่อไปนี้
 - ๑) เงื่อนไขของความเป็นไปได้เงื่อนไขที่ \rightarrow ชี้กร่าวว่าในบรรดา
ตัวแปรอิสระหั้งเมฆตัวแปรที่ไม่ใช่เป็นต้องนำเข้าไปในผลลัพธ์ที่ตัวแปรซึ่งมีค่าสัมประสิทธิ์
ในสมการซึ่งข่ายเป็นวง โดยมีค่าทางชาร์จของสมการนั้นเป็นลบ
 - ๒) เงื่อนไขของความเป็นผลลัพธ์ที่ต้องสุกเงื่อนไขที่ \rightarrow ชี้กร่าวว่าใน
บรรดาตัวแปรอิสระหั้งเมฆ ตัวแปรที่ไม่ใช่เป็นต้องนำเข้าไปในผลลัพธ์ที่ตัวแปรซึ่งทำให้
- $$LB_k + C_j \geq UB_c$$

โดยที่ LB_k ก็คือค่าอนุเขตค่าสูงที่หน่วยที่ k
 C_j ก็คือค่าสัมประสิทธิ์ของตัวแปร x_j ในสมการ เป้าหมาย

ศึกษาข้อมูลสูงสุดที่เป็นไปได้ในขณะที่ทำการณาการแทรกกิ่ง
๑) เงื่อนไขความเป็นไปได้เงื่อนไขที่ ๒ ชั่งกล่าวว่า

$$\sum_j a_{ij} < r.h.s_i \quad \text{ที่ } n \leq k \leq m$$

a_{ij} = ผลรวมของสัมประสิทธิ์ของ j ตัวแปรอิสระหั้นหนึ่งของ
สมการของข่ายที่ i และ $a_{ij} < 0$

$r.h.s_i$ = ค่าของสมการของข่ายที่ i (ค่าทางขาวมีของสมการ)
หนอนที่ k ศึกษาข้อมูลของกิ่ง

๒) เงื่อนไขของความเป็นผลพิธีที่สุกเงื่อนไขที่ ๒ ชั่งกล่าวว่า
สำหรับแทรล์ตัวแปร j ชั่งสามารถแทรกกิ่งได้ ค่านอนค่า

$$v_j = \min_i (0, R_i - a_{ij})$$

โดยที่ $i = 1, \dots, m$ (จำนวนของสมการของข่าย)

R_i ศึกษาทางขาวมีของสมการของข่ายที่ i

เลือกตัวแปร j ที่ให้สูงสุดของ v_j สำหรับการแทรกกิ่งและหนอน
๑. หลังจากที่ตัวแปรถูกนำเข้าไปในผลพิธีแล้ว ตัวแปรนั้นก็ไม่เป็นอิสระ
อีกต่อไป

๒. การพิจารณาอยุก ด้านที่จะแทรกกิ่งที่ไปเป็นไปตามเงื่อนไขทั้ง ๒ ข้อ
ก็จะกล่าว คลาสแทรกกิ่งงานหนึ่งคือตัวแปรอิสระหรือทำการแทรกกิ่งและหนอนที่ไปออกไม่ได้อีกแล้ว
ก็หยุดได้ และเปรียบเทียบค่าผลพิธีของหนอนที่ให้ผลพิธีที่เป็นไปได้แล้ว เลือกผลพิธี
ที่น้อยที่สุด

๒.๑ โครงสร้างของการโปรแกรมศูนย์หนึ่ง เชิงเส้นตรง

ในการนำไปใช้ในการโปรแกรมศูนย์หนึ่ง เชิงเส้นกรุงนี้จะใช้คอมพิวเตอร์
มาช่วยคำนวณ ให้การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปของ Billy E. Gillett⁹

สำหรับโครงสร้างของโปรแกรมคอมพิวเตอร์นี้ ๑ ส่วนใหญ่ ๆ คือ ส่วนของชั้นลูกที่ใส่เข้าไปเพื่อคำนวณส่วนการคำนวณโดยอาศัยหลักปฏิบัติการแก้ปัญหา และส่วนของผลลัพธ์ที่ให้มาถูกคำนวณ

- ก. ส่วนของชั้นลูกที่ใส่เข้าไปเพื่อการคำนวณ ชุดของชั้นลูกมีรายละเอียดกันนี้
 ๑. จำนวนสมการและสมการของข่ายทั้งหมดรวมกัน
 ๒. จำนวนตัวแปรทั้งหมด
 ๓. จำนวนสมการของข่ายที่อยู่กว่าห้องเรียนเท่านั้น
 ๔. จำนวนสมการของข่ายที่มากกว่าห้องเรียนเท่านั้น
 ๕. จำนวนสมการของข่าย
 ๖. ชนิดของ เป้าหมายปัญหาคือ ถ้าเป็นปัญหาที่ต้องการผลลัพธ์ที่สุก แต่ถ้าเป็นปัญหาที่ต้องการผลมากที่สุก กำหนดรัฐสเป็นหนึ่ง
 ๗. ค่า Limited Resource ในของข่าย
 ๘. ค่าสัมประสิทธิ์ของตัวแปรในของข่าย
 ๙. ค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรในสมการ เป้าหมาย

การของชั้นลูกทั้ง ๙ อย่างนี้ก็จะมีค่า เป็นเลขจำนวนเต็ม

ข. ส่วนของ การคำนวณโดยอาศัยหลักปฏิบัติการเพื่อหาผลลัพธ์ ส่วนนี้จะคำนวณโดยอาศัยหลักของ การโปรแกรมคูณย์หนึ่ง เซิง เส็น ตรอง ซึ่งจะทำ การแทรกถึงและร่วมกับ ของเขต ซึ่ง ไกอิชิบายและวินหัวขอ ๘.๒

- ก. ส่วนของผลลัพธ์ที่ให้จากการคำนวณ ส่วนนี้เป็นสิ่งที่เราต้องการ เพราะจะ เป็นผลลัพธ์จาก การคำนวณทั้งหมดจากชั้นลูกที่ใส่เข้าไป ส่วนนี้จะประกอบด้วย
 ๑. การของตัวแปรทั้งหมด ซึ่งจะมีค่า ให้เที่ยง ๒ อย่าง เท่านั้น คือเท่ากับศูนย์ หรือหนึ่ง ถ้าค่าของตัวแปรมีค่า เท่ากับศูนย์ และ กว่าตัวแปรนั้นไม่ได้รับการคัดเลือก ให้ถูกอยู่ในผลลัพธ์ของ สมการ เป้าหมาย แต่ถ้าค่าของตัวแปร เท่ากับหนึ่ง และ กว่าตัวแปรนั้น ได้รับการคัดเลือกให้ถูกอยู่ในผลลัพธ์ของ สมการ เป้าหมาย
 ๒. การของผลลัพธ์สมการ เป้าหมาย ซึ่งมีค่าที่สุก

ส่วนที่ก่อตั้งของโปรแกรมนี้คือ ร่วมสมการของข่ายให้ไม่เกิน ๒๐๐ สมการ และขอสมการของข่ายให้ไม่เกิน ๒๐๐ สมการ ตัวแปรทั้งหมดไม่เกิน ๒๐๐ ตัวแปร

๔.๔ การหาผลลัพธ์ของการคัดเลือกโครงสร้างแหล่งน้ำขนาดเล็กโดยวิธีที่เสนอแนะ

ในการหาผลลัพธ์ของการคัดเลือกโครงสร้าง โดยใช้คอมพิวเตอร์ช่วยคำนวณ ไม่โครงสร้างที่สำคัญ ๑ ส่วนคือ ส่วนของชื่อชุมชนที่ใส่เข้าไปในการคำนวณ ส่วนการคำนวณ และส่วนของผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณ ซึ่งรายละเอียดของ ๑ ส่วนนี้มีดังนี้

ก. ส่วนของชื่อชุมชนที่ใส่เข้าไปเพื่อการคำนวณ ประกอบด้วย

๑. จำนวนสมการและขอสมการของข่ายหั้งหมอกชุมชน (M)

๒. จำนวนตัวแปรทั้งหมด (K)

๓. จำนวนสมการของข่ายที่อนุญาติอย่างกว้างหรือแคบ (NLET)

๔. จำนวนสมการของข่ายที่มากกว้างหรือแคบ (NGET)

๕. จำนวนสมการของข่าย (NET)

๖. ชนิดของเป้าหมายมูลฐาน (NTYPE) ถ้าเป็นมูลฐานที่กองการผลลัพธ์น้อยที่สุดในรหัสศูนย์ ถ้าเป็นมูลฐานที่กองการผลลัพธ์มากที่สุดในรหัสหนึ่ง

๗. ค่าสมประสิทธิ์ของตัวแปรในสมการของข่าย [A(I,J)]

๘. ค่า Limited Resource ในข่าย [B(I)]

๙. จำนวนโครงสร้างหั้งหมอก (IP)

๑๐. จำนวนองค์ประกอบหั้งหมอก (IF)

๑๑. คาดคะเนความสำคัญขององค์ประกอบ [Factor,(I)]

๑๒. คาดคะเนความสำคัญของโครงสร้างสำหรับองค์ประกอบหั้งหมอก [P(EQ)]

ค่าของชั้นยุลหั้ง ๑๒ อย่างที่กล่าวมานี้ คือ เป็นค่าของเลขชั้นวนเท็ม

๙. ส่วนการคำนวณ จะคำนวณโดยการ โปรแกรมศูนย์หนึ่ง เชิงเส้นตรง โดยนำค่าที่ได้จากการคำนวณมาคำนวณค่าของตัวแปรทั้ง ๑๒ อย่างและระดับความสำคัญของ โครงสร้างสำหรับองค์ประกอบหั้ง ๑๒ อย่างนั้น มาเป็นค่าลัมประดิษฐ์ ของตัวแปรในสมการ เป้าหมาย

ก. ส่วนของผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณ จะประกอบด้วย

๑. ค่าของตัวแปรหั้งหมก ซึ่งจะมีค่าไก่เที่ยง ๒ อย่างคือ เท่ากับศูนย์ หรือหนึ่ง เท่านั้น ถ้าค่าของตัวแปร เท่ากับหนึ่ง แสดงว่าตัวแปรนั้นไม่รับการตัดเลือกในอยู่ในผลลัพธ์ของสมการ เป้าหมาย แต่ค่าของตัวแปร เท่ากับศูนย์ แสดงว่าตัวแปรนั้นไม่ได้รับการตัดเลือกในอยู่ในผลลัพธ์ของสมการ เป้าหมาย

๒. ค่าของผลลัพธ์สมการ เป้าหมายที่ต้องสุก

๓. ค่าของเงินงบประมาณที่ใช้ไปหั้งหมก

ส่วนเชิงกำกับของไปร์แกรนคอมพิวเตอร์นี้มีดังนี้

๑. มีสมการขอข่ายไก่ไม่เกิน ๒๐๐ สมการ

๒. มีอสมการขอข่ายไก่ไม่เกิน ๒๐๐ อสมการ

๓. มีตัวแปรหั้งหมกไม่เกิน ๒๐๐ ตัวแปร

๔. มีองค์ประกอบหั้งหมกไม่เกิน ๒๐๐ องค์ประกอบ

๕. ระดับความสำคัญของ โครงการสำหรับองค์ประกอบแต่ละ โครงการมีไก่ไม่เกิน ๒๐๐ ค่า สำหรับวิธีการใช้ชื่อชุด ไปปิใช้บัตรบันช้อมูล ชุดของบัตรชี้ชี้ชุดและแสดงตั้งตารางที่ ๒.๐

ตารางที่ ๒.๐ แสดงบัตรชี้ชุด

บัตรในที่	คอลัมน์ที่	ชื่อชุด
๑	๑๔	จำนวนขอข่ายหั้งหมก
๒-๑๐		จำนวนตัวแปรหั้งหมก
๑๑-๑๖		จำนวนอสมการขอข่ายที่น้อยกว่าห้าร้อยเท่ากับ
๑๖-๒๐		จำนวนอสมการขอข่ายที่มากกว่าห้าร้อย เท่ากับ
๒๑-๒๖		จำนวนสมการขอข่าย
๒๗-๒๐		ชนิดของ เป้าหมายบัญชา

ตารางที่ ๔๐ (ก)

นักรบในที่	กองล้มที่	ชั้นยุค
๒	๑๗๐	รหัสของข้อมูลข่าวสารมีค่า เป็น ๐.๙๖๒ ถ้าเป็น ขสมการขอข่ายน้อยกว่าหรือเท่ากับ ขสมการ ขอข่ายมากกว่าหรือเท่ากับ และสมการขอข่าย ตามลำดับ
๓ ถึง T	คละ ๑๐ กองล้มที่	คาดคะง เงินงบประมาณทั้งหมด ค่าสัมประสิทธิ์ของตัวแปรในขอข่ายเรียงไปตาม ลำดับ ไก้มัคระ ๒ ก้า จ้าเกินมัคร ๑ ใน ให้เป็นมัครใหม่
T + ๑	๑๘	จำนวนโครงการทั้งหมด
	๖๗๐	จำนวนองค์ประกอบทั้งหมด
T + ๒	คละ ๑ กองล้มที่	คาดคะແນนความสำคัญขององค์ประกอบ
T + ๓ ถึง M	คละ ๑ กองล้มที่	ระดับความสำคัญของโครงการส่วนขององค์ประกอบ ที่ ๑ ถึง ๙ ตามลำดับ

ศูนย์วิทยบริการ อุดรสงกรานต์มหาวิทยาลัย