

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาการใช้ชุดการฝึกสำหรับผู้ปักครองในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่เด็กปฐมวัย

วิธีดำเนินการวิจัยมีรายละเอียดังต่อไปนี้

ตัวอย่างประชากร

1. ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นเด็กนักเรียนและผู้ปักครอง ซึ่งได้จากการสุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง (Purposive Sampling) โดยอยู่ในเกณฑ์ที่ผู้วิจัยกำหนดไว้ และมีขั้นตอนการเลือกดังนี้

1.1 เลือกโรงเรียนแบบเจาะจง ได้แก่ โรงเรียนอนุบาลแหุน้อย เนื่องจากเป็นโรงเรียนที่มีนโยบายสนับสนุนการทำวิจัยเกี่ยวกับเด็กปฐมวัย รวมทั้งผู้บริหารและครุในโรงเรียน เน้นความสำคัญและให้ความร่วมมือในการทำวิจัย

1.2 เลือกเด็กนักเรียน และผู้ปักครองของนักเรียนตามลำดับดังนี้

1.2.1 คัดเลือกเด็กจากโรงเรียนอนุบาลแหุน้อยที่มีอายุระหว่าง 41/2

ถึง 6 ปี จำนวน 150 คน

1.2.2 ส่งจดหมายเชิญมาร่วมโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก" ให้แก่ผู้ปักครองของเด็กนักเรียนในข้อ 1.2.1

1.2.3 คัดเลือกผู้ปักครองจากไปมัค ที่ตอบรับเข้าร่วมโครงการ ก็ลีน จำนวน 30 คน โดยใช้เกณฑ์ดังนี้

1) มีการศึกษาไม่ต่ำกว่าระดับชั้นประถมปีที่ 4

2) มีความสนใจ และยินดีสละเวลาให้ความร่วมมือในการทดลองอย่างเต็มที่

ได้ตัวอย่างประชากรผู้ปักครองที่สมัครเข้าร่วมโครงการ และผ่านเกณฑ์ทั้ง 2 ข้อ จำนวน 18 คน และเด็กนักเรียนที่มีผู้ปักครองสมัครเข้าร่วมโครงการ 18 คน ทั้งนี้ผู้ปักครองที่สมัครทั้งหมดเป็น บิดา-มารดาของเด็กเท่านั้น

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มี 3 ชุด คือ

ชุดที่ 1 แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ เลือกใช้ แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ โดยอาศัยรูปภาพแบบ ก. ของ托爾曼 (Torrance test of Creative Thinking Figural Form A.)

ชุดที่ 2 ชุดการฝึกสำหรับผู้ปักครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย ส่วนที่ 1 ชุดการฝึกสำหรับผู้ปักครอง จำนวน 16 ชุด

ส่วนที่ 2 คู่มือการใช้ชุดการฝึกสำหรับผู้ปักครอง จำนวน 1 เล่ม

ชุดที่ 3 แบบสอบถามและแบบล้มภาษณ์ความคิดเป็นเกี่ยวกับโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก"

ส่วนที่ 1 แบบสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก"

ส่วนที่ 2 แบบล้มภาษณ์เพื่อปรับปรุงชุดการฝึก

เครื่องมือแต่ละชนิดมีรายละเอียดดังนี้

ชุดที่ 1 แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์

แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ โดยอาศัยรูปภาพแบบ ก ของ托爾曼 (Torrance Test of Creative Thinking Figural Form A)

ชี. ดร. อารี รังสินันท์ ได้แปลและดัดแปลงแบบทดสอบนี้ให้หน่วยศึกษานิเทศก์ กรมการฝึกหัดครู (2522) นำไปใช้ในการวิจัยเรื่องความคิดสร้างสรรค์ของเด็กไทยในระดับอนุบาล ถึงชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 เป็นแบบที่ใช้วัดความคิดสร้างสรรค์ด้าน ความคิดคริเริ่ม ความคิดคล่องแคล่ว และความคิดละเอียดลออ ชี.แบบทดสอบนี้วัดและตรวจสอบความคิดสร้างสรรค์ของเด็กที่สื่อสารโดยใช้ภาพ มีได้ 2 ด้านความสามารถ ของลีลา มือ ในการรับรู้ภาพแต่ประการใด และในเด็กปฐมวัย ความสามารถในการใช้ภาษา

หนังสือนี้ยังไม่ระบุจังหวัด การสื่อสารที่จะทำให้รู้ถึงความคิดต่าง ๆ อย่างละเอียดจะทำได้โดยการเขียนภาพ ดังนี้จากการที่ผู้วิจัยสร้างชุดการฝึกสำหรับผู้ป่วยกรองเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย โดยใช้กิจกรรมที่กระตุ้นให้เด็กเกิดความคิดเริ่ม ความคิดคล่องแคล่ว และความคิดละเอียดลออ ซึ่งสอดคล้องกับการวัดผลความคิดสร้างสรรค์ของแบบทดสอบนี้ ผู้วิจัยจึงมีความเห็นว่าแบบทดสอบนี้สามารถวัดความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยจากการฝึกด้วยชุดการฝึกสำหรับผู้ป่วย เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ผู้วิจัยสร้างได้ เนื่องจากแบบทดสอบนี้เป็นแบบทดสอบชนิดใช้ภาพ (non-verbal tasks) ประกอบด้วย กิจกรรม 3 ชุด คือ

กิจกรรมที่ 1 การวาดภาพ (Picture and Construction) โดยให้ต่อเติมภาพจากสิ่งเร้าที่กำหนด เป็นกระดาษติดเงอร์ลี่เขียวรูปไข่ 1 รูป มีขนาดความยาวในแนวตันตระ ประมาณ 9 ซม. ความกว้างประมาณ 6 ซม. ให้นักเรียนต่อเติมภาพให้แปลงใหม่ นำต้นเต้นและนำสนใจที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ แล้วให้ตั้งชื่อภาพที่คาดนั้นให้แปลกดีสุด

กิจกรรมชุดที่ 2 การต่อเติมภาพให้สมบูรณ์ (Picture Completion) โดยให้ต่อเติมภาพจากสิ่งเร้าที่กำหนดเป็นรูปเส้นในลักษณะต่าง ๆ มีจำนวน 10 ภาพ เป็นการต่อเติมภาพให้แปลกนำสนใจ และนำต้นเต้นที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ แล้วตั้งชื่อภาพที่ต่อเติมแล้วให้แปลกและนำสนใจด้วย

กิจกรรมชุดที่ 3 การใช้เส้นคู่ขนาน (Parallel line) โดยให้ต่อเติมภาพจากเส้นคู่ขนานจำนวน 30 คู่ แต่ละคู่มีความสูง 2.5 ซม. เส้นคู่ขนานมีระยะห่าง 0.8, 1.3 และ 1.7 ซม. จำนวน 3, 12 และ 15 คู่ตอบลำดับ เน้นการประกอบภาพโดยใช้เส้นคู่ขนานเป็นเส้นลากของภาพ และต่อเติมภาพให้แปลกแตกต่างไม่ซ้ำกัน แล้วตั้งชื่อภาพที่ต่อเติมด้วย

แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ทั่วไปภาพ แบบ ก นี้ กรรมการฝึกหัดครูได้นำผลการทดสอบมาหาค่าความเชื่อมั่นในการให้คะแนน (Reliability of Scoring) โดยให้ผู้มีความชำนาญในการให้คะแนนความคิดสร้างสรรค์ 2 คน ให้คะแนนแบบทดสอบชุดเดียวกันแล้วคำนวณค่าสหสัมพันธ์ (Correlation coefficient) ได้ค่าสหสัมพันธ์ ความคิดคล่องแคล่วความคิดเริ่ม และความคิดละเอียดลออเป็น .1.00, .99, .99 ตามลำดับ ซึ่งอยู่ในเกณฑ์สูงและหากาค่าความเที่ยงตรง โดยการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่าง ความคิดคล่องแคล่วกับความคิดเริ่ม ความคิดคล่องแคล่วกับความคิดละเอียดล้อ และความคิดเริ่ม

กับความคิดเลข เอียงคลื่นจากกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 3,123 คน ได้ค่าสัมพัธ์เป็น .0.89, .0.75 และ .0.70 ตามลำดับ และระดับนัยสำคัญที่ .001 และเมื่อแยกข้อมูลตามเขตภูมิศาสตร์ แยกตามประเภทของโรงเรียน แยกตามระดับชั้นเรียน และแยกตามเพศแล้ว ปรากฏว่า ความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรทั้ง 3 ยังอยู่ในลักษณะเดิม คือ ได้ค่าสัมพันธ์ค่อนข้างสูง และมีนัยสำคัญที่ระดับ .001 เมื่อนอกหมวด ซึ่งพอจะสรุปได้ว่า ความเที่ยงตรงอยู่ในเกณฑ์ดี (กรรมการฝึกหัดครุ 2521)

สำหรับการตรวจให้คะแนนจากการทำแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ของตัวอย่างประชากรในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้หาความตรง (Validity) ในการให้คะแนนโดยการศึกษาวิธีตรวจและฝึกการให้คะแนนแบบทดสอบนี้ กับผู้ทรงคุณวุฒิ ซึ่งเป็นผู้เชี่ยวชาญทางด้านนี้

ส่วนในด้านการหาความเที่ยง (Reliability) ของแบบทดสอบ ผู้วิจัยใช้ค่าความเที่ยงจากการวิจัยเรื่อง "การเปรียบเทียบความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้จากการฝังนิทานด้วยการเล่าโดยใช้หุ่นกับรูปภาพ" ของวัญฟ้า รังสิตานันท์ (2532) ซึ่งได้นำแบบทดสอบนี้ไปลองนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 2 โรงเรียนสาธิตอนุบาลลอดอุทิศ สหวิทยาลัยรัตนโกสินทร์ สวนดุสิต กรุงเทพมหานคร จำนวน 60 คน แล้วนำคะแนนที่ได้มาหาความเที่ยงของแบบวัดความคิดสร้างสรรค์ชุดนี้ โดยการหาค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์แบบเพียร์สัน ระหว่างความคิดคล่องแคล่ว กับความคิดริเริ่ม ความคิดคล่องแคล่วกับความคิดเลข เอียงคลื่น และความคิดริเริ่มกับความคิดเลข เอียงคลื่น ได้ค่าสัมพันธ์เป็น .94, .76 และ .73 ตามลำดับ

กิจกรรมทั้ง 3 ชุด ใช้เวลาสอบกิจกรรมชุดละ 10 นาที เมื่อหมดเวลา กิจกรรมหนึ่ง ต้องเริ่มทำกิจกรรมชุดถัดไปกันที กิจกรรมทั้ง 3 ชุด จึงใช้เวลา 30 นาที

การตรวจให้คะแนนความคิดสร้างสรรค์ จะตรวจให้คะแนนตามคุณลักษณะของการตรวจให้คะแนน ซึ่งกรรมการฝึกหัดครุได้กำหนดไว้ แบ่งออกเป็น 3 ด้านดังนี้

1. ความคิดริเริ่ม (Originality)

การให้คะแนนความคิดริเริ่มซึ้งอยู่กับความคิดที่ทางสถิติของงานที่แตกต่างกันไปจากธรรมชาติ ในการให้คะแนนความคิดริเริ่ม จะดูที่ภาพเป็นหลัก ไม่ใช่ดูว่าที่กำกับไว้ สำหรับ

2. ความคิดคล่องแคล่ว (Fluency)

คณแกนความคิดคล่องแคล่วคือ คณแกนที่ได้จากการวางแผนที่ชัดเจน สื่อความหมาย ได้ในแต่ละกิจกรรม การให้คณแกนความคิดคล่องแคล่วจะตรวจในกิจกรรมที่ 2 และกิจกรรมที่ 3 เท่านั้นในกิจกรรมที่ 2 ความคิดคล่องแคล้วสูงสุดจะเท่ากับ 10 คณแกน กิจกรรมที่ 3 ความคิดคล่องแคล้วสูงสุดจะเท่ากับ 30 คณแกน

3. ความคิดคล่องแคล้ว (Elaboration)

การให้คณแกนความคิดคล่องแคล้วภาพให้คณแกนต่อไปนี้คณแกน 0 คณแกน ภาพที่ มีรายละเอียดแต่ละส่วนให้คณแกนส่วนละ 1 คณแกน ไม่ว่าจะต่อเติมในตัวสิ่งเร้าหรือขอบ หรือ ส่วนที่ว่างรอบ ๆ สิ่งที่กำหนดให้ อย่างไรก็ตามสิ่งที่ต่อเติมจะต้องดูแล้วสมจริง และมีความหมาย การคิดคำนวณความคิดคล่องแคล้ว ใช้ช่วงคณแกนโดยการประมาณจากสเกล 5 สเกล

ชุดที่ 2 ชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย

ชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย เป็นสื่อที่ผู้ วิจัยสร้างขึ้นให้ผู้ปกครองใช้ฝึก เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่เด็กในความดูแล

ชุดการฝึกนี้ประกอบด้วย 2 ส่วนคือ

ส่วนที่ 1 ชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครอง จำนวน 16 ชุด

ส่วนที่ 2 คู่มือการใช้ชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครอง จำนวน 1 เล่ม

ส่วนประกอบทั้ง 2 ส่วนมีรายละเอียดดังนี้

ส่วนที่ 1 ชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครอง

การสร้างชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครอง ผู้วิจัยสร้างด้วยตนเองโดยอาศัย

หลักการ 3 ประการ คือ

- 1) หลักการจัดประสบการณ์ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ปฐมวัย
- 2) หลักการเลือกเนื้อหาสำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ ของเด็กปฐมวัย
- 3) หลักการเลือกกิจกรรมสำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาความคิด สร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย

หลักการทั้ง 3 ประการดังกล่าวมีรายละเอียดดังนี้

1) หลักการจัดประสบการณ์ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย

1.1) การจัดประสบการณ์ทางตรง คือหลักการสอนเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

1.1.1) สอนให้เกิดจินตนาการ หรือใช้เทคนิคการสอนแบบสร้างสรรค์ มุ่งกระตุ้นให้เกิดนิสัยและเจตคติในการสร้างสรรค์ ส่งเสริมให้คิดแปลกใหม่ และคิดในลีบบ์ที่ยังไม่เกิดขึ้นหรือเป็นไปได้ยาก

1.1.2) สอนให้เด็กเรียนรู้การสร้างสรรค์โดยการกระทำ เน้นให้เกิดการเรียนรู้โดยการปฏิบัติจริง และการสร้างสภาวะสร้างสรรค์ให้เกิดการตอบสนองหลากหลายรูปแบบที่ทำให้ได้คิดจริง และลงมือปฏิบัติจริง (อาทิ รังสินันท์, 2532)

1.2) การจัดประสบการณ์ทางอ้อม หรือหลักการสร้างบรรยากาศและจัดลีบบ์ แวดล้อมเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

1.2.1) ให้ความรัก ความอบอุ่นแก่เด็กด้วยการล้มผ้า ยกย่อง ชมเชย

1.2.2) สนับสนุนให้เด็กได้ช่วยเหลือตนเองในการทำกิจกรรมต่าง ๆ

1.2.3) ให้โอกาสเด็กในการแสดงความคิดเห็น และตัดสินใจร่วมกันผู้ใหญ่

1.2.4) แสดงให้เห็นว่าความคิดของเด็กนั้นมีคุณค่า และมีประโยชน์ ด้วยการยอมรับ และให้กำลังใจ

1.2.5) ให้ความเป็นอิสระแก่เด็กโดยการยอมรับการแสดงออกอย่างอิสระ ยอมรับความสามารถ ไม่มีการวัดและประเมินใด ๆ จากภายนอกเพื่อให้เด็กได้เรียนรู้ การประเมินผลด้วยตนเอง และยอมรับในลีบบ์ที่ตนเองทั้งชอบและไม่ชอบ

1.2.6) ส่งเสริมให้เด็กเรียนรู้ด้วยตนเอง สำรวจ ค้นคว้า กดสอบโดยการให้คำแนะนำ จัดเตรียมสภาพแวดล้อม และให้เวลาแก่เด็กอย่างเหมาะสม

1.2.7) ส่งเสริมให้เด็กช่างลังเกต ช่างซักถาม โดยการตอบคำถามของเด็กรอย่างมีเหตุผล และกระตือรือร้น

1.2.8) จัดลีบบ์แวดล้อมที่จำเป็นต่อการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ โดยการสร้างบรรยากาศที่เป็นอิสระ ไม่เคร่งครัดหรือเคร่งเครียด จัดหาเครื่องมือเครื่องใช้

อุปกรณ์ และสถานที่ ที่เหมาะสมในการทำกิจกรรมต่าง ๆ เพื่อสนองความต้องการของเด็กใน การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ (ดวงเตือน อ่อนน่าน, 2532 และอารี รังสินันท์, 2532)

2) หลักการเลือกเนื้อหาสำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ปฐมวัย

2.1) เนื้อหาสำหรับการจัดประสบการณ์ทางตรงให้แก่เด็ก

2.1.1) ด้านความรู้พื้นฐานสำหรับเด็กปฐมวัย เรื่อง ความรู้เกี่ยวกับ สิ่งของรอบตัว ความรู้เรื่องสี รูปร่างรูปทรง ผิวสัมผัส รวมทั้งทักษะการใช้มือและตาในการชิด เชียน พับ ตัด บีบ

2.1.2) ด้านวิธีการฝึกเด็กปฐมวัย ให้คิดตามองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์ ด้วยการฝึกสังเกต การแก้ปัญหาจากการคิด การรู้จักเชื่อมโยงความลับพันธ์ การคิดริเริ่ม คิดคล่องแคล่วและการคิดละเอียดลออ

2.2) เนื้อหาสำหรับการจัดประสบการณ์ทางอ้อมให้แก่เด็ก

2.2.1) ด้านวิธีการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัย ซึ่งอาศัยการเรียนรู้จาก การสังเกต การเลียนแบบ การใช้ประสบการณ์เดิม และการได้รับประสบการณ์ตรงจากการทดลองทำหรือการเล่น

2.2.2) ด้านธรรมชาติของเด็ก ซึ่งแต่ละคนมีความแตกต่างกัน มีความคิดเห็นเป็นของตนเอง มีความอยากรู้อยากเห็น และชอบสิ่งที่ทำหาย

2.2.3) ด้านหลักการสร้างบรรยายกาศ และจัดลิ่งแวดล้อมสำหรับเด็ก ซึ่งประกอบไปด้วย การจัดสภาพให้คิด โดยสร้างบรรยายกาศที่ทำหาย เพื่อให้เป็นนักหน้าหรือ ปลุกเร้าความอยากรู้อยากเห็น และการตั้งคำถาม วิธีการอบรมเลี้ยงดูที่เป็นตัวอย่างที่ดี เปิดโอกาสให้แสดงออกกระตุ้นให้แสดงออก และตอบสนองทางบวกต่อการแสดงออกของเด็ก การจัดสื่อที่ส่งเสริมการเรียนรู้โดยเลือกของเล่นที่กระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ และจัดอุปกรณ์ที่ใช้ใน กิจกรรมการเรียนรู้

3) หลักการเลือกกิจกรรมสำหรับผู้ปกครอง เพื่อใช้พัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย

3.1) เป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ในด้านความคิดสร้าง
ความคิดคล่องแคล่ว และความคิดละ เอียดล่อ ซึ่งมีลักษณะที่เป็นความไม่สมบูรณ์ เปิดกว้าง
ความไม่สมบูรณ์ (Incompleteness) เพื่อให้เด็กฝึกใช้ความคิด
ในการเติมให้สมบูรณ์

ความเปิดกว้าง (Openness) เพื่อให้เด็กฝึกคิดสร้างสรรค์ขึ้น
ใหม่ด้วยตนเอง

กิจกรรมดังกล่าวนี้ พบได้จากประสบการณ์ทั่วไปในชีวิตประจำวัน
ซึ่งก่อให้เกิดการสร้างหรือผลิตผลงานบางอย่างขึ้นมา (Producing something and
using it) นำไปใช้ประโยชน์เพื่อการต้นให้เกิดการเรียนรู้อย่างสร้างสรรค์ (ทอร์แรนซ์
Torrance, 1972)

3.2) เป็นกิจกรรมที่ผู้ปกครองสามารถนำไปปฏิบัติได้ง่าย ภายใต้ความจำกัด
ที่ผู้ปกครองมีอยู่ ในด้านเวลา ความชั้นชั้นของกิจกรรม และความสามารถในการใช้อุปกรณ์

ผู้จัดเลือกใช้กิจกรรมที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ตามหลักการที่กล่าวข้างต้น
ดังต่อไปนี้

ประเภทที่ 1 กิจกรรมทางภาษา ได้แก่ การแต่งเรื่อง เล่าเรื่อง เล่านิทาน
และตอบคำถาม จากสิ่งเร้าต่าง ๆ ที่กำหนด เช่นจากคำถม จากภาพ จากสิ่งที่พบเห็น และ
ประสบการณ์ต่าง ๆ

ประเภทที่ 2 กิจกรรมทางศิลปะ ได้แก่ การวาดเล่น ลากเล่น ระบายสีทุกประเภท
การบันทึก บันทึก การประดิษฐ์ตั้ง การนิยม ตัด ผับ ปะ กระดาษเป็นรูปต่าง ๆ การ
ประกอบเชย์ลัด เป็นการสร้างงานศิลปะที่เกิดขึ้นจากการประสบการณ์ที่เด็กได้รับจากสิ่งเร้าต่าง ๆ
เช่น จากภาพ จากนิทาน จากของเล่น จากสิ่งของรอบตัว

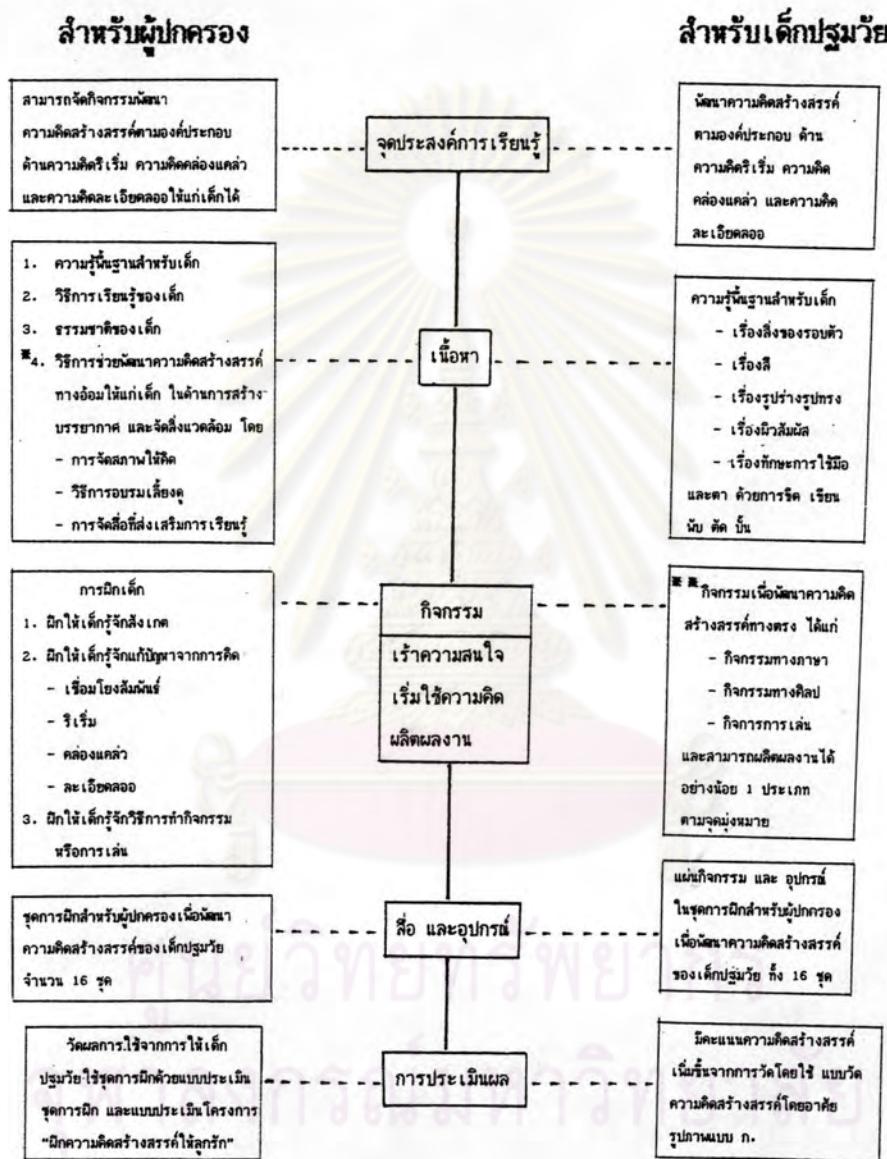
ประเภทที่ 3 กิจกรรมการเล่น ได้แก่ การเล่นแก้ปัญหา การเล่นที่คิดสร้างงาน
เช่น การเล่นสร้างรูป วาดรูป ทายปัญหา เป็นการเล่นที่เกิดจากสิ่งเร้าต่าง ๆ เช่น ของเล่น
สิ่งของต่าง ๆ รอบตัว ปริศนาคำทายต่าง ๆ เป็นต้น

การเลือกตัวหนังสือสำหรับใช้ในชุดการฝึก ผู้วิจัยเลือกใช้ตัวหนังสือหัดแกรมบรรจง เนื่องจากต้องการสร้างความรู้สึกไม่เป็นทางการ และสร้างความเป็นกันเองกับผู้ปักครองผู้ใช้ชุดการฝึก (สัมภาษณ์ผู้ปักครอง โรงเรียนอนุบาลหนองน้อย, 2534)

จากหลักการสร้างชุดการฝึกสำหรับผู้ปักครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย ทั้ง 3 ประการดังกล่าว ผู้วิจัยได้นำมาสร้างชุดการฝึกสำหรับผู้ปักครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย จำนวน 16 ชุด ตามองค์ประกอบในแผนภูมิต่อไปนี้

ศูนย์วิทยบริพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

แผนภูมิที่ 1 องค์ประกอบของชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย



* การจัดประสบการณ์เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางอ้อม

** การจัดประสบการณ์เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางตรง

จากแผนภูมิแสดงองค์ประกอบของชุดการฝึกสามารถน้าเนื้อหา และ กิจกรรม สำหรับผู้ปักครองมาจัดเป็นโครงสร้างของชุดการฝึกทั้ง 16 ชุด โดยชุดการฝึกแต่ละชุดจะมี ส่วนประกอบสำหรับ 4 ส่วน คือ

1. ข้อคิด หมายถึง ข้อความรู้ที่ผู้วิจัยต้องการให้ผู้ปักครองทราบ ถือเป็นจุดประสงค์ ของชุดการฝึก
2. คุณค่า หมายถึง ข้อความที่แสดงถึงประโยชน์ของชุดการฝึกตามข้อคิดของชุด การฝึกนี้
3. ความรู้สำหรับผู้ปักครอง หมายถึง ข้อความที่ควรให้ผู้ปักครองทราบเพิ่มเติม ซึ่งเป็นความรู้หรือข้อเสนอแนะ เกี่ยวกับการทำกิจกรรมในชุดการฝึก หรือวิธีการอบรมเลี้ยงดูที่ สอดคล้องกับข้อคิด คุณค่า รวมทั้งกิจกรรมในชุดการฝึกนี้
4. กิจกรรมเนื้อหานำความคิดสร้างสรรค์ เป็นกิจกรรมสำหรับผู้ปักครองใช้ฝึกให้แก่ เด็กปฐมวัยตามจุดประสงค์ที่กำหนดในข้อคิด ของแต่ละชุดการฝึก ซึ่งจะมี 3 ขั้นตอน ตามความ เน茫ล้ม

ขั้นตอนที่ 1 "เร้าความสนใจ" มีลักษณะ เป็นกิจกรรมที่เน้นการเร้าความสนใจ (Approaching) หรือให้ความรู้และวิธีการเบื้องต้นแก่เด็กก่อนทำกิจกรรมขั้นตอนที่ 2 และ 3

ขั้นตอนที่ 2 "เริ่มใช้ความคิด" ก็ใช้ทักษะต่อเนื่องมาจากขั้นตอนที่ 1 จะมีกิจกรรม ที่ชัดเจนหรือใช้อุปกรณ์เพิ่มขึ้น ทั้งนี้เพื่อมุ่งให้เด็กใช้ความคิดต่อเติมให้สมบูรณ์ หรือเปิดกว้าง ให้เด็กคิดสร้างสรรค์ขึ้นเอง

ขั้นตอนที่ 3 "ผลิตผลงาน" เป็นขั้นที่เด็กใช้ทักษะที่เรียนรู้จากขั้นตอนที่ 1 และ 3 เพื่อผลิตผลงานอย่างอิสระ

ในตอนท้ายของส่วนประกอบแต่ละส่วน ผู้วิจัยได้ให้ผู้ปักครองประเมินผลการใช้ชุด การฝึกแต่ละชุด ตามความคิดเห็นของผู้ปักครองโดยใช้มาตราล่วงประเมินค่า (Rating Scale) จำนวนมากไปทางน้อย

- 3 หมายถึง มาก
- 2 หมายถึง ปานกลาง
- 1 หมายถึง น้อย
- 0 หมายถึง ไม่มีเลย

ส่วนที่ 1, 2 ข้อคิด และ คุณค่า ประเมินตามความเห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วย กับข้อความในข้อคิดและคุณค่านั้น

ส่วนที่ 3 ความรู้สำหรับผู้ปกครอง ประเมินตามประโภชน์ที่ได้รับจากผู้ความในด้านความมีประโภชน์ หรือไม่มีประโภชน์สำหรับผู้ปกครองของเด็ก

ส่วนที่ 4 กิจกรรม จะประเมินตามการใช้ใน 5 ลักษณะ ดัง

- 1) ความเหมาะสมของกิจกรรม กับความสามารถทางกายของเด็ก
- 2) ความเหมาะสมของเวลาที่กำหนดไว้ในกิจกรรม
- 3) ความล่วงหน้าในการทำกิจกรรมของผู้ปกครอง
- 4) ความล่วงหน้าในการใช้อุปกรณ์ประกอบกิจกรรม
- 5) ความสนุกสนานของเด็กขณะปฏิบัติกิจกรรม

ตอนท้ายของกิจกรรมมีแบบสอบถามเกี่ยวกับข้อสังเกตพฤติกรรมของเด็กขณะทำกิจกรรม รวมทั้งปัญหาและข้อเสนอแนะที่ผู้ปกครองเสนอหลังจากการทำกิจกรรม

สรุปโครงสร้างและองค์ประกอบของชุดการฝึก ด้านความรู้ สำหรับผู้ปกครอง เกี่ยวกับเนื้อหา และกิจกรรมมีดังต่อไปนี้

1. ความรู้เกี่ยวกับเด็ก

- 1.1 ความรู้พื้นฐานสำหรับเด็ก
 - ความรู้เรื่องสิ่งของรอบตัว
 - ความรู้เรื่องสี
 - ความรู้เรื่องรูปร่าง, รูปทรง
 - ความรู้เรื่องผิวสัมผัส
 - ความรู้ด้านทักษะการใช้มือและตาด้วยการ จัด เชิญ พับ ตัด ปั๊ม

1.2 วิธีการเรียนรู้ของเด็ก

- การลั่งเกต
- การเลียนแบบ
- การใช้ประสบการณ์เดิม
- การใช้ประสบการณ์ทรงจากการทดลองทำหรือเล่น

1.3 ธรรมชาติของเด็ก

- มีความแตกต่างกัน
- มีความคิดเห็นเป็นของตนเอง
- มีความอยากรู้อยากเห็น
- ชอบทำสิ่งท้าทาย

2. การสร้างบรรยากาศและจัดสิ่งแวดล้อมสำหรับเด็ก

2.1 การจัดสภาพให้คิด

- สร้างบรรยากาศที่ท้าทายเพื่อให้เป็นปัญหา หรือปลุกเร้าความอยากรู้ อยากรู้
- ตั้งคำถาม

2.2 วิธีการอบรมเลี้ยงดู

- เป็นตัวอย่างที่ดี
- เปิดโอกาสให้แสดงออก
- กระตุนให้แสดงออก
- ตอบสนองทางบวกต่อการแสดงออก

2.3 การจัดสื่อที่ส่งเสริมการเรียนรู้

- ของเล่นที่กระตุนให้เกิดการเรียนรู้
- อุปกรณ์ที่ใช้ในกิจกรรมการเรียนรู้

3. กิจกรรม วิธีการฝึกเด็ก

- 3.1 รู้จักการลังเกต
- 3.2 รู้จักการแก้ปัญหาจากการคิด
 - เชื่อมโยงความสัมพันธ์
 - ริเริ่ม
 - คล่องแคล่ว
 - ลงทะเบียนผลลัพธ์
- 3.3 รู้จักการทำกิจกรรมหรือการเล่น

(ดูรายละเอียดแต่ละชุดการฝึกทั้ง 16 ชุด ในภาคผนวก ค.)

จากแผนภูมิแสดงองค์ประกอบของชุดการฝึกสามารถนำจุดประสงค์ และกิจกรรม สำหรับเด็กมาจัดเป็นโครงสร้างของชุดการฝึกทั้ง 16 ชุด โดยชุดการฝึกแต่ละชุดจะมีกิจกรรม เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์สำหรับเด็กที่สร้างขึ้นจากจุดประสงค์ตามองค์ประกอบทางความคิด สร้างสรรค์ ด้านความคิดริเริ่ม ความคิดคล่องแคล่ว และความคิดลงทะเบียนผลลัพธ์ โดยใช้กิจกรรม เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางตรง คือ กิจกรรมทางภาษา กิจกรรมทางศิลปะและกิจกรรม การเล่น ดังแสดงไว้ในตารางที่ 1

วิธีการอ่านตัวเลขในตาราง ตัวเลขหน้าจุด หมายถึง เลขที่ของชุดการฝึก
 ตัวเลขหลังจุด หมายถึง ลำดับที่ของกิจกรรมในชุดการฝึก
 ตัวอย่างเช่น เลข 1.2 หมายถึง ชุดการฝึกที่ 1 กิจกรรมที่ 2 อ่านจากตารางเป็น กิจกรรมทางภาษาฝึกการเล่าเรื่อง โดยมีจุดประสงค์เพื่อให้เกิดความคิดริเริ่มเป็นแหล่ง

ตารางที่ 1 โครงสร้างของชุดการฝึกด้านกิจกรรมสำหรับเด็ก ที่มีจุดประสงค์เพื่อพัฒนาเด็กตามองค์ประกอบทางความคิดสร้างสรรค์

กิจกรรมเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	ความต้องการเริ่ม	ความต้องคล่องแคล่ว	ความต้องการเรียนรู้
1. กิจกรรมทางภาษา			
1.1 พจนานุกรม		1.1, 1.3, 5.1 5.3, 10.3, 13.1, 13.2, 13.3	
1.2 เล่าเรื่อง	1.2, 5.2		
1.3 แต่งเรื่อง	7.3, 14.1 14.2		7.3, 14.2
2. กิจกรรมทางศิลปะ			
2.1 นักกราฟิก		2.2, 2.3, 4.2, 8.2 8.3, 4.3	
นักกราฟิกและเรียนต่อเติม			2.3, 4.3, 8.3
2.2 สร้างภาพจากกระบวนการสื่อสาร			
หมายรูปทรง	9.2		
สร้างภาพจากกระบวนการสื่อสาร			
หมายรูปทรงด้วยการตัดปะ			9.2,
และเรียนต่อเติม			
2.3 วาดภาพจากของใช้	3.2, 3.3		
วาดภาพจากของใช้และ			
เรียนต่อเติม			3.3
2.4 ลากเส้นต่อจุด		11.1, 11.2	
ลากเส้นต่อจุดแล้วแต่งเติม			
เป็นภาพ	11.3		11.3
2.5 สร้างลวดลายจากกระบวนการสื่อสาร	12.3		12.3
2.6 นิ้นประกอบวัสดุ	16.3	16.2	16.3
2.7 ต่อเติมภาพจากลากเส้นรูปทรง			
ต่างๆ	6.3		6.3
3. กิจกรรมการเล่น			
3.1 เล่นสร้างรูปสามเหลี่ยม			
ในฝัน		7.2, 7.3	
3.2 เลือกหาของเล่นจากลึ่งของ			
รอบด้าน	3.3, 16.3		
3.3 เล่นเกมบินด้วยสายร่ม		13.1	
3.4 เล่นต่อลวดลายด้วยรูปเส้น	12.2		

**ตารางที่ 2 รายชื่อชุดการฝึก กิจกรรมล้ำหน้าเด็ก และอุปกรณ์ ที่จัดตามโครงสร้างด้าน
ความรู้ล้ำหน้าผู้ปกครอง และกิจกรรมล้ำหน้าเด็ก**

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
1. หมูอ้วนไปเที่ยว	1.1 หมูอ้วนไปเที่ยว - ให้เด็กตอบคำถาม โดยการคิดหาเหตุผล เพื่อเลือกสิ่งของล้ำหน้า ไปเที่ยว เป็นการฝึก ความคิดคล่องแคล่วใน การหาเหตุผล	1.2 เหลียวหาเพื่อน ก - ให้เด็กโยงลูกอม คุ้ยภาพสิ่งของเพื่อให้เด็ก แล้วใช้ความคิดเริ่ม	1.3 ไปเที่ยวครั้งใหม่ - ตอบคำถาม ให้ และ 3 คิดคล่องแคล่วจาก น้ำหมาที่จะเกิดขึ้นใหม่ คล้ายคลึงกับน้ำหมาเดิม เพื่อเล่าเรื่องจากภาพ	- แผ่นกิจกรรม 1,2 และ 3 - สีเม้ม, สีเมจิก



ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อสุ่มการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
2. วงกลมมหัศจรรย์	2.1 รู้จักหมีนม หาผึ้น - รู้จักรูปทรงวงกลม - ฝึกการลังเก็ต หารูปทรง วงกลม ภายในภาพ แล้วระบายนาย สี หรือภาษาบท	2.2 พับได้หลายแบบ - รู้จักวิธีพับกระดาษ วงกลมแบบต่างๆ - ฝึกคิดคล่องแคล่ว ในการคิดหาริบบ กระดาษวงกลมให้ได้ มากวิธีที่สุด	2.3 ตัด勇于ให้เก่ง - ใช้วิธีการจาก กิจกรรมที่ 2 ในการคิด ให้เก่ง มากกว่าเดิม 20 แผ่น	- แผ่นกิจกรรม 1 และ 3 - กระดาษวงกลม 20 แผ่น - กาว สีไม้ สีเมจิก ปากกาดินสอ ลูกอม ในการคิดพับ ตกแต่งกระดาษ



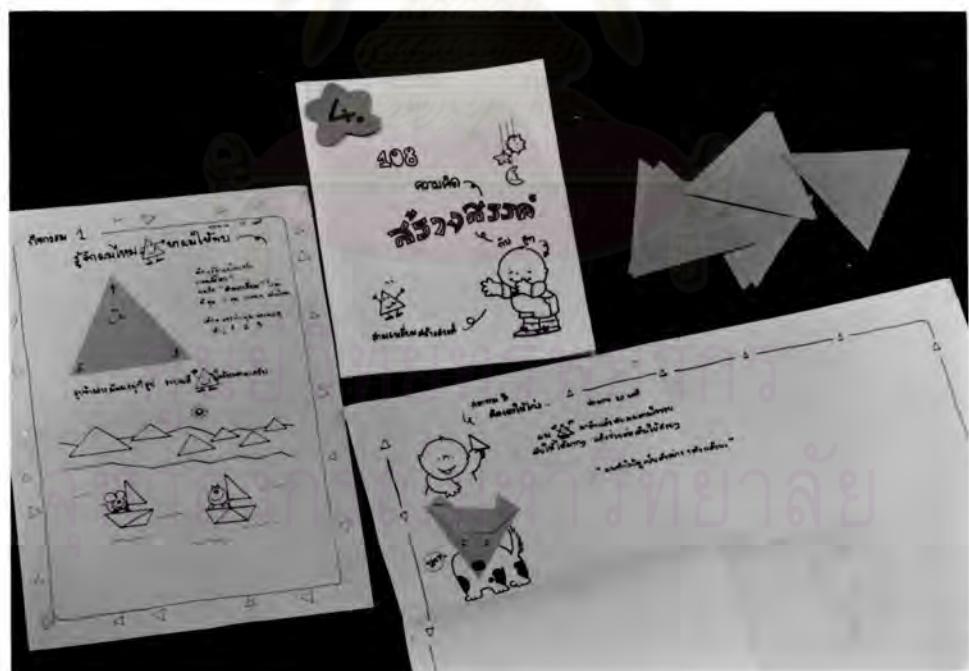
ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
3. <u>เล่นสนุกับน้องฝ้าย</u>	3.1 <u>วาดรูปน้องฝ้าย</u> - รู้จักกิจกรรมการวาดรูป ด้วยการใช้วัสดุทางแล้ว ลากเลี้นกรอบนอก วิธีที่ให้และคิดเริ่มใน การเลือกวัสดุอื่นมาใช้ รูป	3.2 <u>เลือกว่าได้</u> <u>ตามใจ</u> - ทดลองวาดรูปตาม กิจกรรมที่ 2 และคิด วิธีที่ให้และคิดเริ่มใน การเลือกวัสดุอื่นมาใช้ รูป	3.3 <u>ของใช้หราฯ</u> - ใช้ริบบิกระยะ กิจกรรมที่ 2 และคิด เริ่มในการเลือกวัสดุ ของใช้หราฯ ต่อเติมเพื่อฝึกความคิด ต่อเติมเพื่อฝึกความคิด ละเวียคลอต	- แผ่นกิจกรรม 2 และ 3 - ผ้าม่านแบบชั้น 3 แบบ - กุญแจ 1 ดอก หรือ 1 อัน - สีไม้ หรือ สีเมจิก



ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อสุ่มการพิจ	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
4. <u>สามเหลี่ยม-</u> <u>สร้างสรรค์</u>	4.1 <u>รู้จักพนมไห่ม</u> <u>หาพนมไห่ม</u> - <u>รู้จักรูปทรงสาม-</u> <u>เหลี่ยม</u> - <u>ผิภารสังเกตหารูป</u> ทรงสามเหลี่ยมภายใน ภาพแล้วรายลึกรือ ภาษาทักษะ	4.2 <u>นับได้หลายแบบ</u> - <u>รู้จักวิธีนับ</u> กระบวนการทางสาม- เหลี่ยม คล่องแคล่วในการคิดเหา	4.3 <u>คิดเองให้เก่ง</u> - <u>ใช้วิธีการจาก</u> กิจกรรมที่ 2 คิดหารูปที่ 1 และ 3 และนำไปติดเพื่อเชื่อม ตากแต่งต่อเดิม	- <u>แผนกิจกรรม</u> - <u>กระดาษ</u> - <u>สีไม้</u> - <u>กาว สีเมจิก</u> - <u>ผ้าบกแต่งต่อเดิม</u>



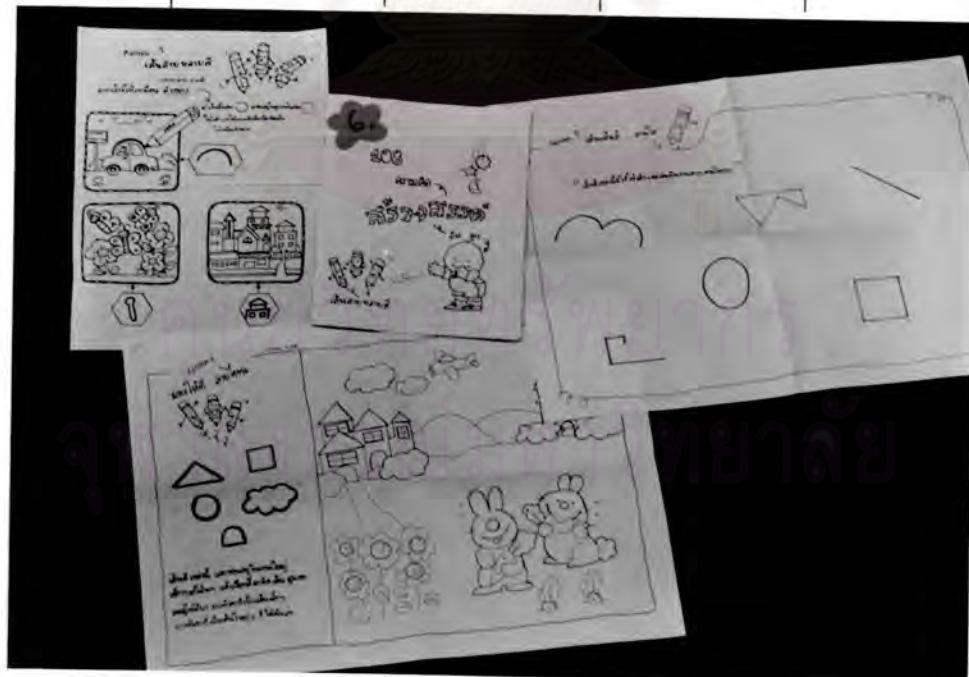
ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
5. สิงโตกันอยู่ไปเยี่ยมเพื่อน	5.1 <u>สิงโตกันอยู่ไปเยี่ยมเพื่อน</u> - เนื้อหาน่าสนใจ - ให้เด็กลองคิดหาเหตุผล โดยการคิดหาเหตุผล เพื่อเลือกสิ่งของสำหรับไปเยี่ยมเพื่อน เป็นการ ฝึกความคิดคล่องแคล่ว	5.2 <u>เพื่อนหนูอยู่ไหน</u> - ให้เด็กถ่ายเส้น โดยใช้ใหม่พร้อมกับกระดาษภาพเพื่อให้เด็ก ลังเลกภาพที่กำหนดให้ไปเยี่ยมเพื่อน แล้วใช้ความคิดเริ่ม เล่าเรื่องจากภาพ	5.3 <u>ไปเที่ยวอีกครั้ง</u> - ตอบคำถาม ให้เด็กคิดคล่องแคล่วจาก ปัญหาที่จะเกิดขึ้นใหม่ คล้ายคลึงกับปัญหาเดิม	- แผ่นกิจกรรม 1, 2 และ 3 - กระดาษภาพ - ใหม่พร้อม



ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อสุนทรีย์	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
6. เล่นลายหมายถือ	<p>6.1 <u>เล่นลายหมายถือ</u> - รู้จักสังเกตครูปร่าง ของเส้นที่เป็นส่วน ประกอบของงาน รู้จัก วิธีใช้สีกับเส้นที่มีรูปร่าง ความคิดสร้างสรรค์</p>	<p>6.2 <u>มองให้ดีลายไทย</u> - สังเกตหารูปทรง ความค่าสั่ง เพื่อชัดเจน ลักษณะเส้นที่มีรูปร่าง ความคิดสร้างสรรค์</p>	<p>6.3 <u>เติมเล่นลายไทย</u> - ผึกความคิดครึ่งเริ่ม ในการต่อเติมเส้นที่ 1, 2 และ 3 กำหนดไว้เป็นสีง่ายต่างๆ ที่มีความหมายแล้ว กับภาพ และผึกความคิด เกี่ยวกับรูปทรง ซึ่ง สามารถเป็นส่วน ประกอบของเส้นที่ ได้หลายอย่าง</p>	<p>- แผ่นกิจกรรมที่ สำเนา</p>



ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
7. สามเหลี่ยมในผ้า	7.1 <u>ลอนให้ผ้า</u> - รู้จักสามเหลี่ยมในผ้าที่ผู้ปกครองให้เล่น	7.2 <u>จับมาวาง</u> - รู้จักกิจกรรมเล่น สามเหลี่ยมในผ้ามาสร้างภาพตามจำนวนที่กำหนด	7.3 <u>วาดให้สวย</u> - รู้จักคิดคล่อง-แคล้วในการนำสามเหลี่ยมในผ้ามาสร้างภาพที่สวยงาม จากการตัดแต่งต่อ เติม กานหัวดิน แกนศิลปะ เอียดล้อจาก การตัดแต่งต่อ เติม กานหัวดิน แกนศิลปะ เอียดล้อ	- สามเหลี่ยมในผ้า 30 ชิ้น - กาว - สีไม้ สีเมจิก



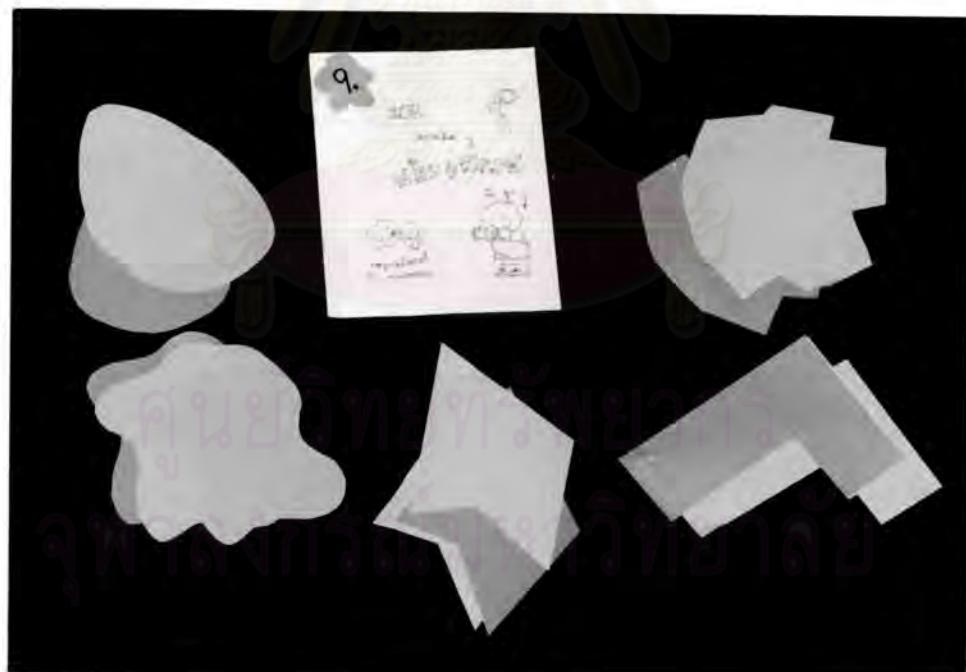
ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
8. สีเหลี่ยมลร้างสรรค์	8.1 รูจักร์ผ้มไข่ม หวานให้แบบ - รูจักรูปทรง สีเหลี่ยม - ฝึกการล้วงเกตหา รูปทรงสีเหลี่ยม ภายใน ภาพแล้วระบายสีหรือ กากบาท	8.2 น้ำมันให้เด่นลาย ก แบบ - รูจักริพน์ภาราฯ สีเหลี่ยมแบบต่าง ก - ฝึกคิดคล่องแคล่ว ในการคิดหาริพน์ มากวิธีที่สุด	8.3 คิดเองให้เก่ง - ใช้วิธีการจาก กิจกรรมที่ 2 - คิดหาริพน์ กระบวนการสีเหลี่ยม 20 แบบ น้ำไปติดเนื้อเชียนรูป ตกแต่งต่อเติม - ฝึกความคิด คล่องแคล่วและ ละเอียดลออในการคิด ผับตกแต่งกระบวนการ	- แผ่นกิจกรรม 1 และ 3 - กระดาษสีเหลี่ยม ลิเมจิก



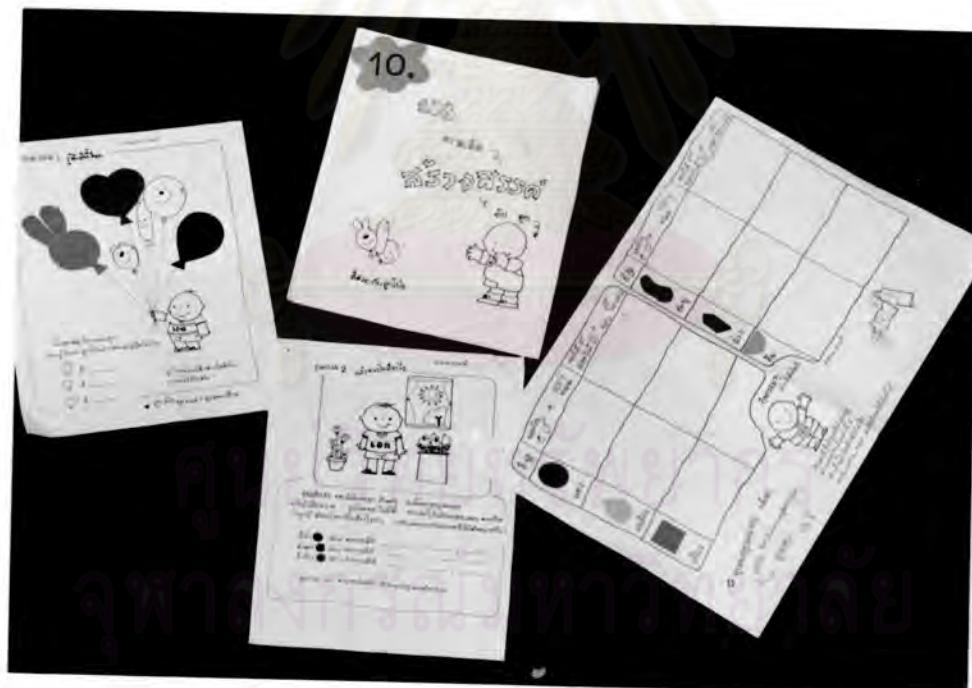
ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
9. ภาครูปสร้างสรรค์ กับกระดาษลวย ๆ	9.1 คุณผู้คุยแม่ร้าย หนูทำได้เอง หนูน้อย - รู้จักวิธีวาดรูปจากด้วยความรู้จากกิจกรรม กระดาษรูปทรงต่าง ๆ ก็ 1 และตกแต่งต่อ เติม จะขาดบานกระดาษ หรือ รูปที่สร้างเนื้อฝึกความ ใช้กระดาษแบนแล้ววัด กิคงะ เวียคล้อ และฝึก ต่อ เติมก็ได้ การคิดรีเริ่มดัดแปลง รูปร่างของกระดาษลูกที่ใช้	9.2 หนูทำได้เอง - คิดรีเริ่มสร้างรูป ด้วยความรู้จากกิจกรรม ได้ภาพจากภาราด กระดาษเปล่า 5 แผ่น		กระดาษลี 5 รูปทรง 15 แผ่น กระดาษเปล่า 5 แผ่น สีไม้ สีเมจิก กาว กระไว้ก



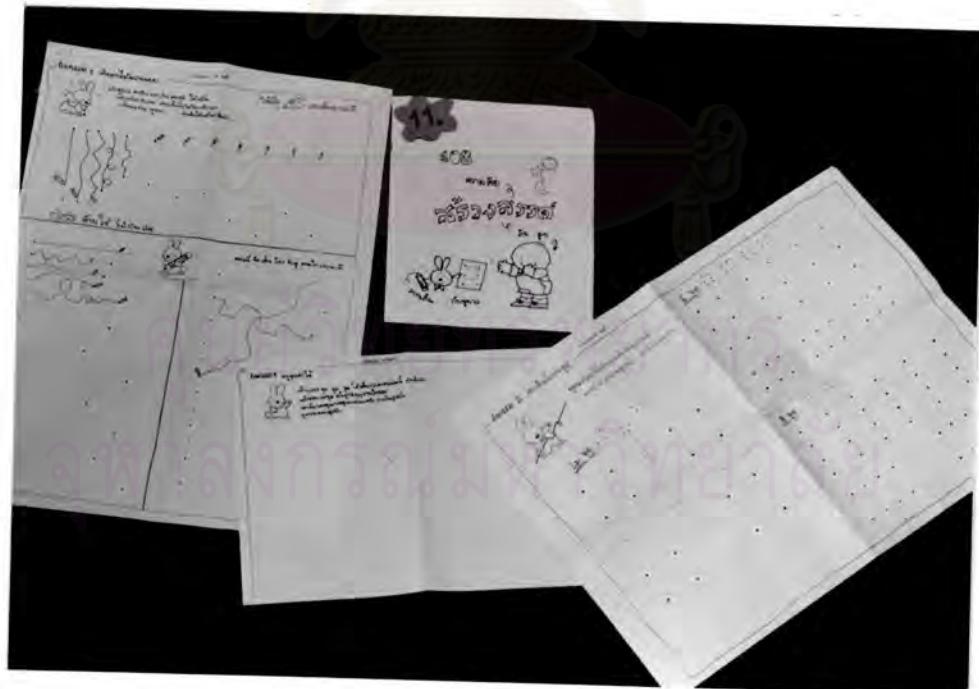
ตารางที่ 2 (ต่อ)

ข้อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
10. สีลาย กับลูกโป่ง	10.1 <u>รู้จักสีน้ำเงิน</u> - ให้เด็กตอบ ค่าตอบแทนจากการลังเกต ภาพและสีที่เห็น	10.2 <u>เป็นสีอะไรเอ่ย</u> - รู้จักคิดเชื่อมโยง ความล้มเหลวระหว่างสี ที่เห็นกับสีงดงาม รอบตัว แล้วตอบค่าตอบแทน	10.3 <u>เห็นสีแล้วคิดถึง</u> - ตอบคำถามเพื่อ ผูกความคิดคล่องแคล่ว ในการเชื่อมโยง ระหว่างสีกับสีงดงาม ที่นำไปในชีวิตประจำวัน	- แผ่นกิจกรรม 1, 2 และ 3



ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	. 2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
11. ลากเส้นกับพุทธฯ	11.1 <u>เลี้ยงลากให้ดี</u> <u>หมายแบบ</u> - รู้จักวิธีลากเส้น แบบต่าง ๆ ต่อระหว่าง จุด 2 จุด เพื่อฝึกความ คิดคล่องแคล่วในการคิด แบบของเส้นให้แปลง แตกต่าง	11.2 <u>เอาเส้นไปต่อจุด</u> - รู้จักวิธีลากเส้น ต่อจุดมากกว่า 2 จุด ฝึกความคิดคล่องแคล่ว ในการคิดแบบของเส้น ให้แปลงแตกต่าง	11.3 <u>หนูจุดได้อ่อง</u> - ฝึกความคิด ริเริ่มในการสร้างภาพ จากจุดที่จุดซึ้งเอง ให้แปลง ให้แปลงแตกต่าง เพื่อเพิ่มความคิด	- แผ่นกิจกรรม 1, 2 และ 3 สีไม้ สีเมจิก อย่างอิสระ และรู้จัก วิธีการสร้างภาพจาก จุดแล้วก็แต่งต่อเติม เพื่อเพิ่มความคิด ละเวียดลอง



ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
12. ชีนสีสร้างสรรค์	<p>12.1 <u>คิดว่าเป็นอะไร</u> - ทำความคุ้นเคย กับชีนสี 5 รูปทรง แล้ว ตอบคำถามจากภาร สังเกตรูปทรง</p>	<p>12.2 <u>หนูรู้ไหม</u> - รู้จักวิธีเล่นต่อ ลาคลายด้วยชีนสี และ คิดริเริ่มต่อลาคลายให้ ได้หลาย ๆ แบบ</p>	<p>12.3 <u>สร้างรูปได้ตามใจ</u> - นำวิธีต่อ ลาคลายจากกิจกรรม ชีนสี 5 รูปทรง กิ 2 มาสร้างภาพ เพื่อฝึกความคิดริเริ่ม ในการสร้างภาพและ ตกแต่งต่อ เนื่องเพื่อฝึก ความคิดละเวียดลออ</p>	<p>- แผ่นกิจกรรม 1 และ 3 ชีนสี 5 รูปทรง จำนวน 60 ชีน</p>



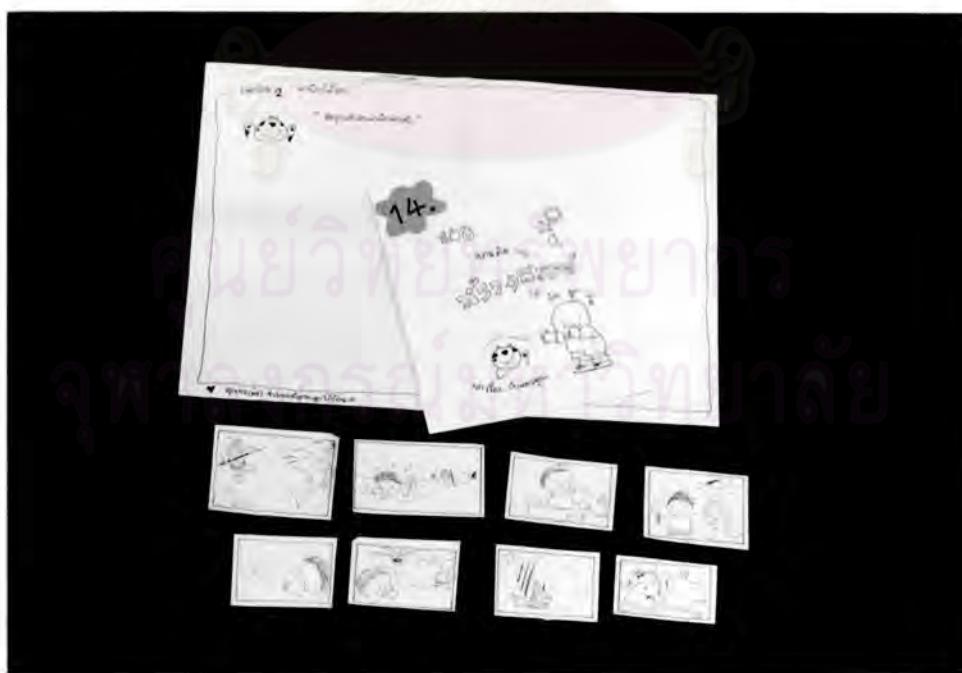
ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
13. สัมผัสสร้างสรรค์	13.1 <u>บิ๊กตาลงท้าย</u> - รู้จักวิธีเล่นบิ๊กตา คล้ายของแล้วทาย	13.2 <u>เรียนรู้ให้ถูกต้อง</u> สัมผัส - รู้จักตอบคำ ถามจากการสัมผัสแผ่น	13.3 <u>รู้ใหม่ใช้คนเก่ง</u> - ตอบค่าตาม เกี่ยวกับวัสดุต่างๆ การฝึก ว่าใช้ก้าวอะไรได้บ้าง และการคิดหากลายเส้นที่ ลักษณะพิเศษ	- แผ่นสัมผัส



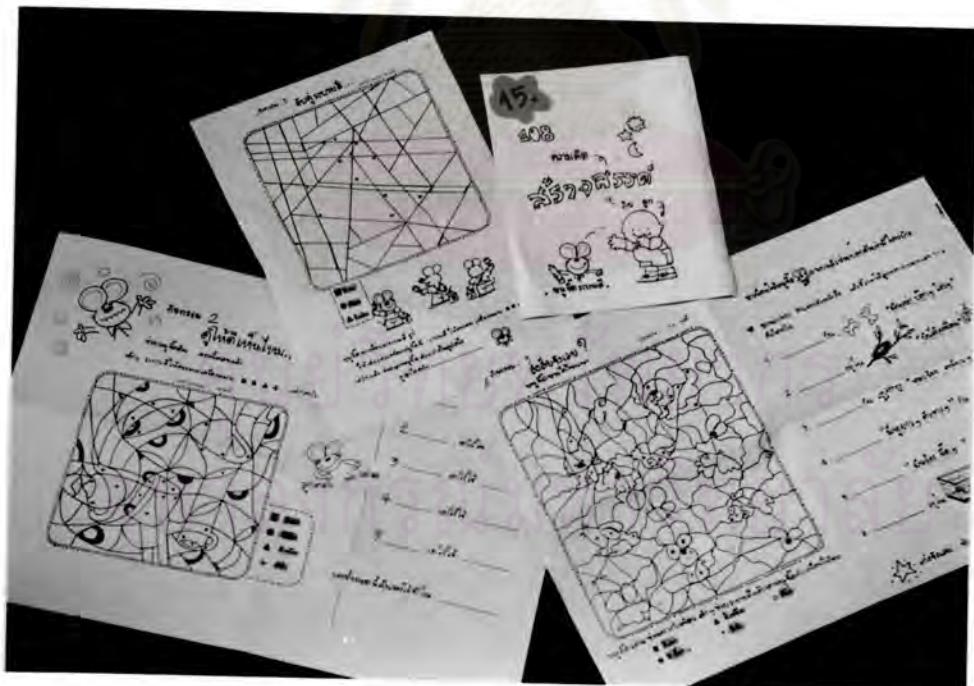
ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อสุ่มการผึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลลัพธ์งาน	อุปกรณ์
14. เล่าเรื่อง กับ แมวจุด	14.1 <u>นันดีคือไร</u> ในการแต่งเรื่องจาก ภาพที่กำหนดให้ ครั้งละ 1 ภาพ	14.2 <u>เล่าเรื่องได้ใหม่</u> ในการแต่งเรื่อง ต่อเนื่องจากภาพที่ กำหนดให้ 8 ภาพ	ได้เรื่องจากการ เล่าของเด็กแต่ละคน ต่อเนื่องกันได้ 8 ภาพ	- แผ่นกิจกรรม 2 - ภาพเหตุการณ์



ตารางที่ 2 (ต่อ)

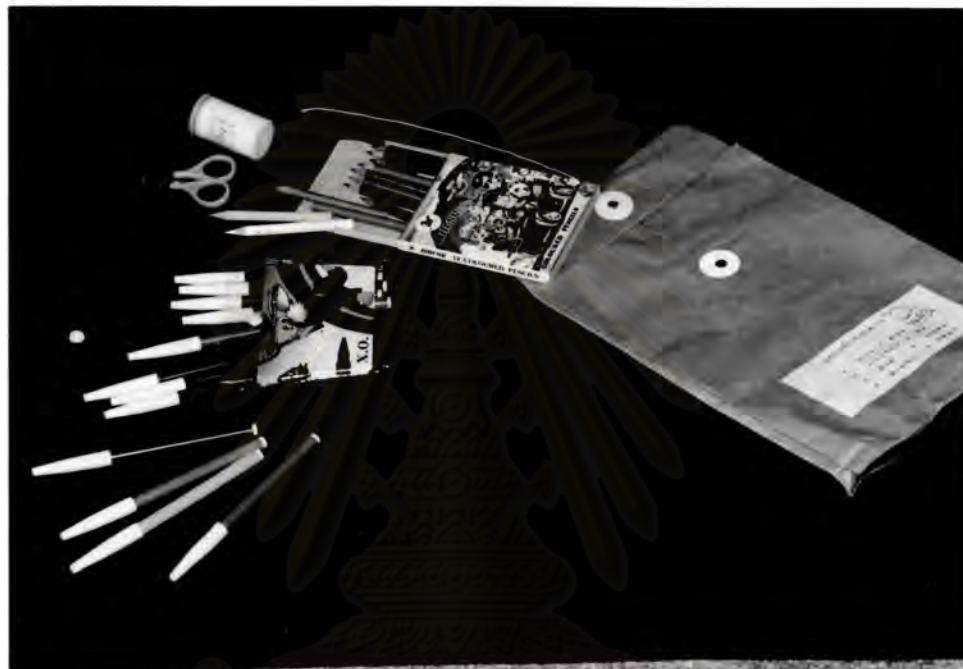
ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
15. หนูจี้ระบายสี	15.1 <u>อัปคู่ร่ายยาสี</u> - รู้จักเชื่อมโยง ความลับมันธ์ระหว่าง รูปทรงกับสี ระบายสี ตามคำลั่ง แล้วตอน คำภาระ	15.2 <u>ดูให้อ่านให้เข้ม</u> - รู้จักคิดเชื่อมโยง ถ่ายวิธีการจากกิจกรรม ที่ 1 ระบายสี และตอบ คำถามที่นี่ความยากและ เพิ่มขั้นตอนจากเดิมด้วย การคิดสรุปคุณลักษณะ ลิงก์เห็น	15.3 <u>ลงสีอย่างเจล</u> - รู้จักคิดเชื่อม โยงถ่ายวิธีการจาก กิจกรรมที่ 1, 2 และ 3 ลงสี สีเมจิก	- แผ่นกิจกรรม



ตารางที่ 2 (ต่อ)

ชื่อชุดการฝึก	1 เร้าความสนใจ	2 เริ่มใช้ความคิด	3 ผลิตผลงาน	อุปกรณ์
16. ตีนน้ำมันแสลงนูก	16.1 ตีนน้ำมันบันลือก - รู้จักวิธีบันดิน น้ำมันแบบต่าง ๆ และ การเตรียมติน้ำมัน	16.2 ตีนน้ำมันกับไม้ เงินนนน - รู้จักคิดบันจาก อุปกรณ์ที่กำหนดให้อย่าง คล่องแคล่ว	16.3 ตีบันตามใจ ในการบัน และคิด ไม้เงินพัน 1 ห่อ ละ เอียดล่อในการบัน ตกแต่ง เพิ่มเติมด้วย การบันประกอบวัสดุ อื่น ๆ	ตีนน้ำมัน 1 ห่อ





อุปกรณ์ที่ใช้สำหรับชุดการฝึก เป็นอุปกรณ์เพื่ออำนวยความสะดวกในการทำงาน คือ กาว สี กระไกร ในแต่ละชุดการฝึกอุปกรณ์จะแตกต่างกัน ไปตามลักษณะของกิจกรรม

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ชุดการฝึกสำหรับผู้ปกครองเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย ทั้ง 16 ชุด
ที่ผู้จัดสร้างขึ้นจากหลักการตามโครงสร้างที่กล่าวมาแล้ว แต่ละชุดมีส่วนที่ผู้ปกครองนำไปใช้
3 ส่วน คือ

1. คู่มือฝึกเด็ก
2. แผ่นกิจกรรมการฝึก
3. อุปกรณ์ที่ใช้ในการฝึก

ล่วงประกอบ 3 ส่วนที่กล่าวมีรายละเอียดดังนี้

1. คู่มือฝึกเด็ก เป็นคู่มือแนะนำผู้ปกครอง เกี่ยวกับการใช้กิจกรรมที่เตรียมไว้ใน
ชุดการฝึกแต่ละชุด ไปฝึกเด็ก โดยจัดเป็นรูปเล่มขนาด $6 \frac{1}{2} \times 8 \frac{1}{2}$ นิ้ว มีความหนา
ประมาณ 8-12 หน้า

คู่มือฝึกเด็กมีล่วงประกอบต่าง ๆ ดังนี้

1.1 ปกหน้า มีลำดับที่ และ ชื่อของชุดแต่ละชุด ซึ่งแตกต่างกันไปดังใน
ตารางที่ 2

1.2 ปกใน มีข้อคิด คุณค่า และตารางการประเมินความคิดเห็นของ
ผู้ปกครองเกี่ยวกับ ข้อคิด, คุณค่า และกิจกรรมงานที่เป็นชื่อของกิจกรรมในชุดการฝึกแต่ละชุด
เรียงตามลำดับพร้อมทั้งเวลาที่กำหนดไว้สำหรับให้เด็กทำกิจกรรม

1.3 เนื้อหาภายในเล่ม

1.3.1) ความรู้สำหรับผู้ปกครอง และตารางการประเมินความคิดเห็น
ของผู้ปกครองสำหรับข้อความรู้นี้จะแทรกอยู่ภายใต้หน้าหันนึงตามความเหมาะสม

1.3.2) กิจกรรมการฝึกเด็ก และตารางการประเมินการใช้กิจกรรม
ของผู้ปกครอง กิจกรรมจัดไปตามลำดับการนำไปใช้ เป็นกิจกรรม 1 กิจกรรม 2 และ
กิจกรรม 3 ตามลำดับลักษณะกิจกรรม แบ่งออกเป็น 2 ประเภทใหญ่

ประเภทที่ 1 เป็นกิจกรรมที่ผู้ปกครองต้องอ่านข้อความ
ทำความเข้าใจเกี่ยวกับวิธีการปฏิบัติกิจกรรมแล้วนำไปทำเป็นตัวอย่างให้แก่เด็ก เพื่อให้เด็กนำไปใช้ หรือปฏิบัติกิจกรรมไปพร้อมกับเด็ก

ประเภทที่ 2 เป็นกิจกรรมที่ผู้ปักครองไม่ต้องทำกิจกรรม
เป็นตัวอย่าง แต่จะแยกกิจกรรมที่กำหนดให้แก่เด็ก แล้วอ่านข้อความภายในแผ่นกิจกรรมให้เด็กปฏิบัติตามแผ่นกิจกรรมนั้น

2. แผ่นกิจกรรมการฟิก เป็น แผ่นกิจกรรมขนาด $8 \frac{1}{4} \times 11 \frac{1}{2}$ และ $16 \frac{1}{2} \times 11 \frac{1}{2}$ นิ้ว แต่ละแผ่นแสดง ชื่อของกิจกรรม ลำดับที่ของแผ่นกิจกรรม เวลาที่ใช้ในการทำกิจกรรม และมีข้อความหรือภาพประกอบข้อความ เป็นคำสั่งหรือคำอธิบายสำหรับให้เด็กใช้ทำกิจกรรม

3. อุปกรณ์ที่ใช้สำหรับชุดการฟิกแต่ละชุด เป็นอุปกรณ์เพื่ออำนวยความสะดวกในการทำกิจกรรม เช่น กาว สี กระดาษ กระดาษฯลฯ อุปกรณ์ในแต่ละชุดการฟิกแตกต่างกันไปตามลักษณะของกิจกรรม

กล่าวโดยสรุปแล้วชุดการฟิกแต่ละชุดจะมีความแตกต่างกันไปตามกิจกรรมที่มีลักษณะเฉพาะของแต่ละชุด เมื่อนำมาใช้ให้ผู้ปักครองทดลองใช้ ผู้วิจัยได้สร้างคู่มือการฟิกสำหรับผู้ปักครองขึ้น เพื่ออธิบายชุดการฟิกทั้ง 16 ชุด

ส่วนที่ 2 คู่มือการใช้ชุดการฟิกสำหรับผู้ปักครอง จำนวน 1 เล่ม เป็นคู่มือที่มีจุดประสงค์เพื่อให้ความรู้ความเข้าใจแก่ผู้ปักครองเกี่ยวกับการใช้ชุดการฟิกทั้ง 16 ชุด ในด้านต่าง ๆ ดังนี้

1) จุดประสงค์รายยอดของชุดการฟิกทั้ง 16 ชุด เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยตามองค์ประกอบทางความคิดสร้างสรรค์ต้านความคิดริเริ่ม ความคิดคล่องแคล่ว และความคิดละ เวียดล้อ

2) องค์ประกอบของชุดการฟิกทั้ง 16 ชุด ประกอบด้วย ข้อคิด คุณค่า ความรู้ สำหรับผู้ปักครอง และ ลักษณะของกิจกรรมในชุดการฟิก

3) ขั้นตอนการใช้ชุดการฟิก

- 3.1) ใช้ที่ลະชุดเรียงตามลำดับ วันละชุด ชุดละประมาณ 45-60 นาที
- 3.2) อ่านชุดการฟิกให้เข้าใจก่อนการใช้ทุกครั้ง
- 3.3) เตรียมอุปกรณ์ตามที่กำหนดก่อนทำกิจกรรมทุกครั้ง
- 3.4) ดำเนินกิจกรรมที่ลະกิจกรรมตามลำดับ
- 3.5) บันทึกข้อสังเกตเวลาลูกทำกิจกรรม (ถ้ามี)

- 4) คำอธิบายวิธีการประเมินชุดการฝึกและตัวอย่างการประเมิน เพื่อให้ผู้ปักครองรู้วิธีการประเมินความคิดเห็นของตนเอง เกี่ยวกับการนำชุดการฝึกแต่ละชุดไปใช้ในเรื่องข้อคิด คุณค่า ความรู้สึกหรับผู้ปักครอง และกิจกรรมในชุดการฝึก
- 5) กำหนดนัดหมายการประชุมผู้ปักครองในโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก" และ การรับ-ส่งชุดการฝึกแต่ละครั้ง



ศูนย์วิทยบรพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

**ขุ๊กที่ 3 แบบสื่อความและแบบล้มภาษีความคิดเห็นของผู้ปักครองเกี่ยวกับโครงการ
"ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก"**

สร้างขึ้นเพื่อให้ผู้ปักครองประเมิน และตอบคำามหลังการใช้ชุดการฝึกเพื่อพัฒนา
ความคิดสร้างสรรค์

แบบประเมินนี้ประกอบด้วย 2 ส่วนคือ

ส่วนที่ 1 แบบสื่อความความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก"

ส่วนที่ 2 แบบล้มภาษี เพื่อปรับปรุงชุดการฝึก

ส่วนที่ 1 แบบสื่อความความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก" เป็นแบบสื่อความแบบเลือกตอบ ประเมินค่า และคำามปลายเปิด จะสอบถามในด้าน
ต่าง ๆ ดังนี้

1) สถานภาพของผู้ตอบแบบสื่อความ ในด้าน เพศ อายุ อาชีพ
ความเกี่ยวข้องกับเด็ก จำนวนเด็กในครอบครัว ลำดับที่ของเด็กที่เข้าร่วมโครงการ และความรู้
เกี่ยวกับความคิดสร้างสรรค์

2) เหตุผลในการเข้าร่วมโครงการของผู้ปักครอง

3) ความพึงพอใจของผู้ปักครองที่มีต่อโครงการ

4) ความคิดเห็นของผู้ปักครองต่อประโยชน์ที่ได้รับจากการ

5) ความเปลี่ยนแปลงของเด็กที่ผู้ปักครองลังเกตเห็น หลังการเข้าร่วม
โครงการ

6) ความเปลี่ยนแปลงของผู้ปักครองหลังการเข้าร่วมโครงการ

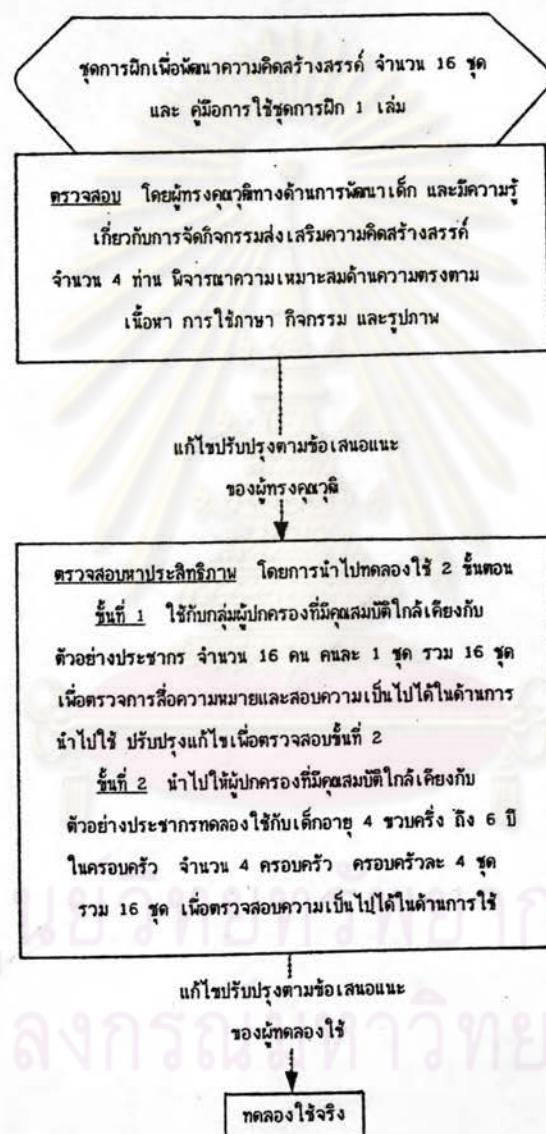
ส่วนที่ 2 แบบล้มภาษีเพื่อปรับปรุงชุดการฝึกสำหรับผู้ปักครอง เพื่อใช้พัฒนาความคิด
สร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย ที่ใช้ในโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก" ใช้ล้มภาษี
ในด้านต่าง ๆ ดังนี้

1) คำแนะนำ เกี่ยวกับ ข้อคิด และ คุณค่า

2) คำแนะนำ เกี่ยวกับ ความรู้สำหรับผู้ปักครอง

3) คำแนะนำ เกี่ยวกับ กิจกรรมภายใต้ชุดการฝึก ประกอบด้วยขั้นตอน
ในการทำกิจกรรม รูปภาพ ภาษาที่ใช้ และข้อเสนอแนะอื่น ๆ

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ชุดที่ 2 คือ ชุดการฝึกเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทั้ง 2 ส่วน ผู้วิจัยนำไปตรวจสอบแก้ไข ปรับปรุง ตามขั้นตอนดังนี้



การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยดำเนินการตามขั้นตอนดังนี้

1. ติดต่อโรงเรียนอนุบาลหนึ่งแห่งเพื่อส่งจดหมายรับสมัครผู้ปักครองเข้าร่วมโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก" จากผู้ปักครองของเด็กนักเรียนที่มีอายุระหว่าง 4 ½ ถึง 6 ปี จำนวนผู้สมัครที่ผ่านเกณฑ์ของผู้วิจัยทั้งสิ้น 18 คน

2. สอน PRE-TEST ตัวอย่างประชากร เด็กนักเรียน 18 คน ด้วยแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ โดยอาศัยรูปภาพแบบ ก. ของทอร์แรนซ์ ในวันจันทร์ที่ 18 มีนาคม พ.ศ. 2534

3. จัดประชุมเปิดโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก" ในวันเสาร์ที่ 30 มีนาคม พ.ศ. 2534 เพื่อให้ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับชุดการฝึกแก่ผู้ปักครองก่อนการทดลองใช้ตามตารางกิจกรรมในภาคผนวก ค.

4. อบรมผู้ปักครองเพื่อกำหนดเวลาในการเข้าใจในด้านต่าง ๆ ดังนี้

4.1 จุดประสงค์รวมยอด และ องค์ประกอบของชุดการฝึก พร้อมทั้งวิธีการนำชุดการฝึกไปใช้ โดยผู้วิจัย อธิบาย สาธิตกิจกรรมการใช้คู่มือในชุดการฝึกพร้อมอุปกรณ์ตามคู่มือ เพื่อเป็นตัวอย่างให้ผู้ปักครองทดลองทำตาม ผู้วิจัยสรุป และเปิดโอกาสให้ผู้ปักครองซักถาม

4.2 วิธีการกรอกแบบประเมินชุดการฝึกซึ่งใช้ควบคู่ไปกับชุดการฝึกแต่ละชุดเกี่ยวกับเกณฑ์การประเมิน วิธีการกรอกข้อความและการให้ข้อเสนอแนะ โดยผู้วิจัย อธิบาย สาธิต การประเมิน เพื่อเป็นตัวอย่างให้ผู้ปักครองทดลองทำตาม ผู้วิจัย สรุป และเปิดโอกาสให้ผู้ปักครองซักถาม

4.3 ระยะเวลาการใช้ชุดการฝึก ผู้ปักครองจะได้รับชุดการฝึกลับดาบ ละ 4 ชุด โดยใช้วันละไม่เกิน 1 ชุด ซึ่งมีกำหนดการใช้ดังนี้

ตารางที่ ๓ กำหนดการใช้ชุดการฝึก

ลำดับที่	วันที่	ชุดการฝึก
1	เสาร์ ๓๐ มี.ค. ๒๕๓๔ ถึง ศุกร์ที่ ๕ เม.ย. ๒๕๓๔	1. หม้ออวนไปเที่ยว 2. วงกลมมหัศจรรย์ 3. เล่นสนุกกับน้องผ้าย 4. สามเหลี่ยมสร้างสรรค์
2	เสาร์ ๖ เม.ย. ๒๕๓๔ ถึง ศุกร์ที่ ๑๒ เม.ย. ๒๕๓๔	5. สิงโตน้อยไปเยี่ยมเพื่อน 6. เส้นลายหลาภลี 7. สามเหลี่ยมในฝัน 8. สี่เหลี่ยมสร้างสรรค์
3	เสาร์ ๑๓ เม.ย. ๒๕๓๔ ถึง ศุกร์ที่ ๑๙ เม.ย. ๒๕๓๔	9. วาดรูปสร้างสรรค์ กับ - กระดาษสา ๗ 10. สีสาวย กับ ลูกโปง 11. ลากเส้น กับ หุยawa 12. ชิ้นเล็ก สร้างสรรค์
4	เสาร์ ๒๐ เม.ย. ๒๕๓๔ ถึง ศุกร์ที่ ๒๖ เม.ย. ๒๕๓๔	13. ส้มผัด สร้างสรรค์ 14. เล่าเรื่อง กับ แมวจุด 15. หนูจีด ราชบายลี 16. ติน้ำมันแสตนเลส

5. หลังการอบรมทำความเข้าใจ ผู้วิจัยตัดหมายผู้ปักครองเกี่ยวกับกิจกรรมระหว่างการใช้ชุดการฝึก รึ่งผู้วิจัยจะไปตามบ้านของผู้ปักครองแต่ละครอบครัวเพื่อสนาทนาสร้างความคุ้นเคยและถ่ายรูป หากที่ผู้ปักครองใช้ชุดการฝึกร่วมกับเด็ก

6. จัดประชุมบินโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก" หลังสิ้นสุดการทดลองใช้ชุดการฝึก ในวันเสาร์ที่ 27 เมษายน พ.ศ. 2534 เวลา 9.00-13.00 น. โดยจัดการประชุมเป็น 4 กลุ่มย่อยกลุ่มละ 4 ถึง 6 คนตามความลักษณะของผู้ปักครอง ใช้เวลาประชุมกลุ่มละ 1 ช.ม. เพื่อให้ผู้ปักครองแต่ละกลุ่มประเมินการใช้ชุดการฝึกในด้านต่าง ๆ ดังนี้

6.1 ประเมินความพึงพอใจของผู้ปักครองที่มีต่อโครงการ ด้วยการให้ผู้ปักครองกรอกแบบสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการ "ฝึกความคิดสร้างสรรค์ให้ลูกรัก"

6.2 หลังจากการกรอกแบบสอบถามแล้วผู้วิจัยล้มภาษณ์ผู้ปักครองแต่ละกลุ่มด้วยแบบล้มภาษณ์เพื่อปรับปรุงชุดการฝึกทั้ง 16 ชุด

7. รวมรวมชุดการฝึกและแบบสอบถาม แบบล้มภาษณ์ รวมทั้งผลงานเด็กหลังสิ้นสุดการทดลองใช้ชุดการฝึกทั้ง 16 ชุด นำมาวิเคราะห์

8. สอน POST-test ตัวอย่างประชากร เด็กนักเรียน 18 คนด้วยแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์บั้นเดิม ในวันอังคารที่ 30 เมษายน 2534

การวิเคราะห์

1. เปรียบเทียบความแตกต่างของค่าเฉลี่ยคะแนนความคิดสร้างสรรค์ตามองค์ประกอบแต่ละด้าน ของตัวอย่างประชากรเด็กนักเรียน เพื่อหาพัฒนาการทางความคิดสร้างสรรค์โดยการทดสอบค่า t

$$t = \frac{\bar{D}}{\sqrt{\frac{N - D^2 - (\bar{D})^2}{N - 1}}}$$

D = ผลต่างของคะแนนหลังการทดลองกับก่อนการทดลองของความคิดแต่ละด้าน (ความคิดริเริ่ม ความคิดคล่องแคล่ว ความคิดละเอียดลออ)

D^2 = ผลรวมของผลต่างยกกำลังสองของคะแนนหลังการทดลองกับก่อนการทดลอง

N = จำนวนนักเรียนในกลุ่ม

(ประจำปี พ.ศ. ๒๕๒๘)

2. นำข้อมูลจากแบบประเมินชุดการผิดแต่ละชุด ส่วนที่เป็นแบบประเมินค่า (RATING SCALE) มาวิเคราะห์หาค่าเฉลี่ยน้ำหนักคุณภาพ (\bar{x}) ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) เสนอเป็นตารางประกอบความเรียง

ในการหาค่าเฉลี่ยน้ำหนักคุณภาพกำหนดอภิมาเป็นค่าคะแนนดังนี้

ค่าเฉลี่ยน้ำหนักคุณภาพ

3 หมายถึง มาก

2 หมายถึง ปานกลาง

1 หมายถึง น้อย

0 หมายถึง ไม่มีเลย, ไม่เห็นด้วย, ไม่เหมาะสม

และตีความหมายค่าเฉลี่ยแต่ละข้อดังนี้

2.6 - 3 หมายความว่า มาก

1.6 - 2.5 หมายความว่า ปานกลาง

1.0 - 1.5 หมายความว่า น้อย

3. นำข้อมูลจากแบบประเมินชุดการผิด แบบสอบถามความคิดเห็นเกี่ยวกับโครงการ และแบบสัมภาษณ์เพื่อปรับปรุงชุดการผิด ในส่วนที่เป็นแบบเลือกตอบและเติมคำวิเคราะห์ หาค่าความถี่ ค่าเฉลี่ยร้อยละ และจัดอันดับตามความคิดเห็น

4. การปรับปรุงชุดการผิดจะนำผลการวิเคราะห์ข้อมูล ในข้อ 2 และ 3 มาพิจารณาร่วมกับความคิดเห็นของอาจารย์ที่ปรึกษาและผู้วิจัย

4.1 แบบหาค่าเฉลี่ยน้ำหนักคุณภาพจะปรับปรุงเมื่อมีค่าเฉลี่ยต่ำกว่า 2

4.2 แบบจัดอันดับตามความคิดเห็นจะปรับปรุงในข้อที่มีความซ้ำกันมากที่สุด