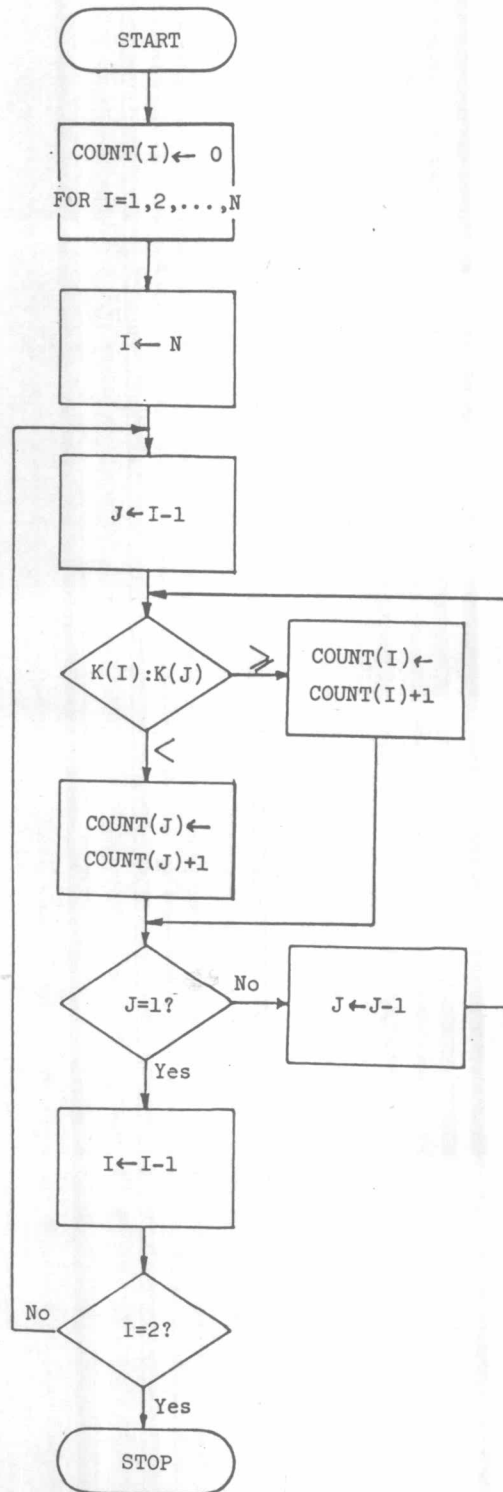


BIBLIOGRAPHY

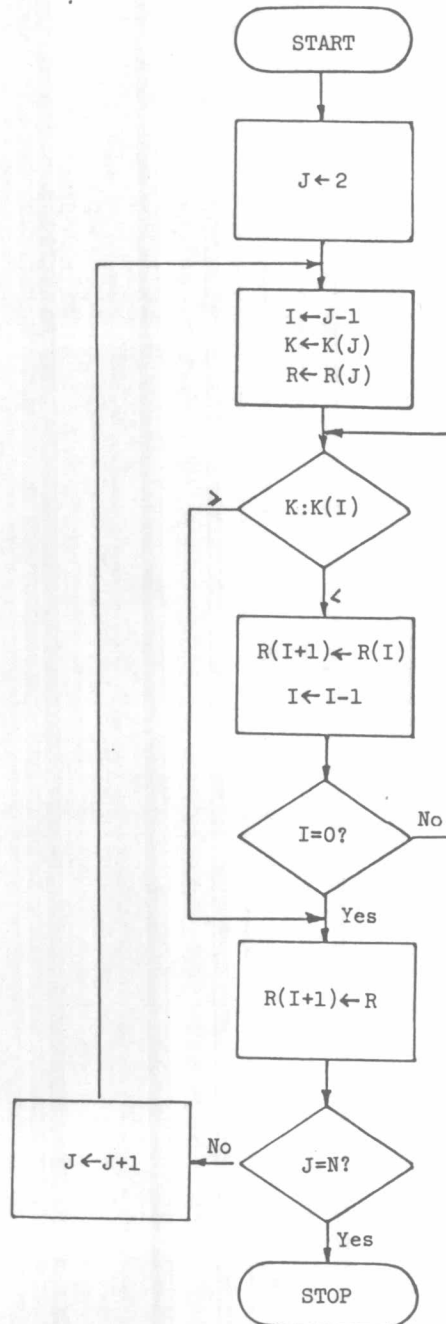
- Knuth, D.E. The Art of Computer Programming vol.3, Sorting and Searching.
Newyork: Addison-Wesley Publishing Co., 1973.
- Newyork, IBM Programming Publications Department. "DOS/VS Access Method
Service User's Guide" Bangkok: IBM, 1977. (Mimeographed)
- ____ . "OS and DOS/VS Assembler Language" Bangkok: IBM, 1973.
(Mimeographed)
- ____ . "DOS/VS Data Management Guide" Bangkok: IBM, 1977. (Mimeographed)
- Sorenson, Tremblay. An Introduction to Data Structures with Applications.
Newyork: McGraw-Hill Book Co., 1976.
- Sweden, IBM Nordic Laboratory. "DOS/VS Sort/Merge Logic" Bangkok: IBM,
1973. (Mimeographed)
- ____ . "DOS/VS Sort/Merge Installation Reference Manual" Bangkok: IBM,
1973. (Mimeographed)
- ____ . "DOS/VS System Management Guide" Bangkok: IBM, 1973.
(Mimeographed)
- ____ . "DOS/VS Sort/Merge Programmer's Guide" Bangkok: IBM, 1973.
(Mimeographed)
- ____ . "DOS/VS System Generation" Bangkok: IBM, 1973. (Mimeographed)
- ____ . "DOS/VS Supervisor and I/O Macros" Bangkok: IBM, 1973.
(Mimeographed)

ภาคผนวก ก.

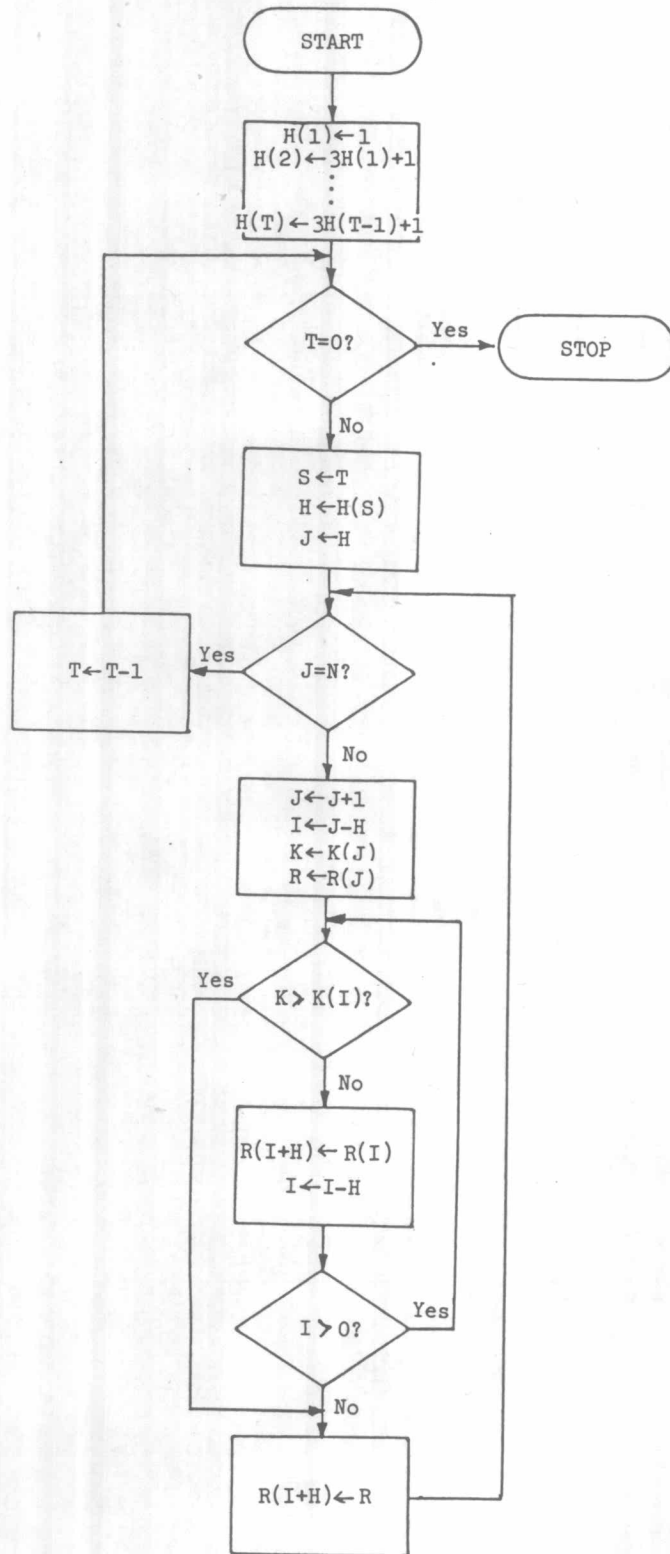
ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูล



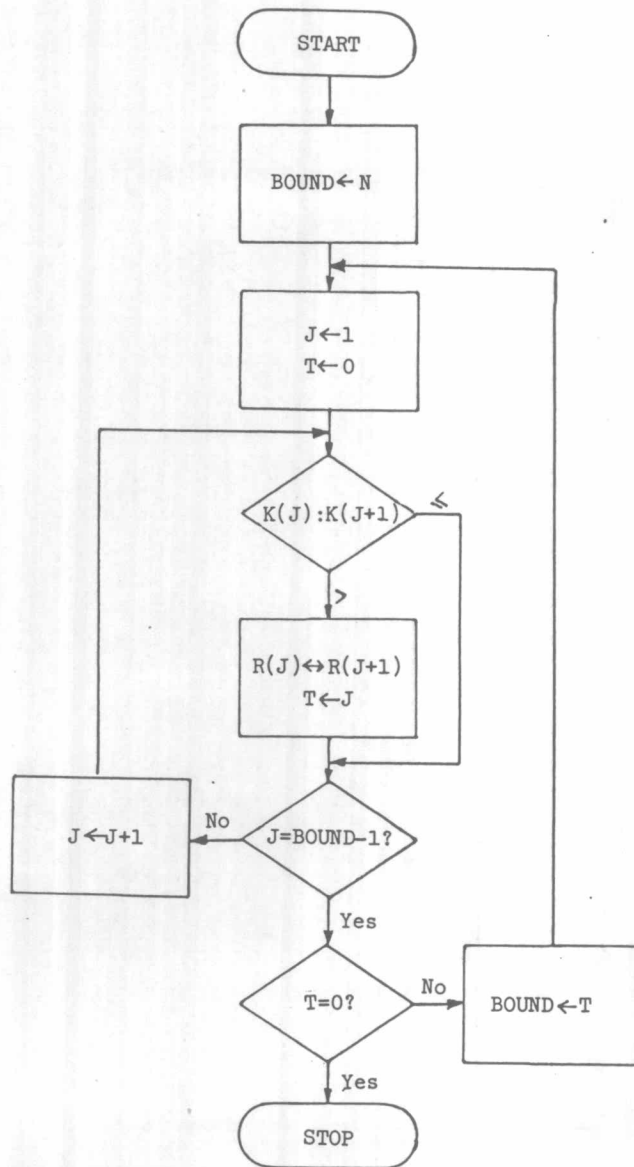
รูปที่ ก.1 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบเปรียบเทียบโดยการนับ



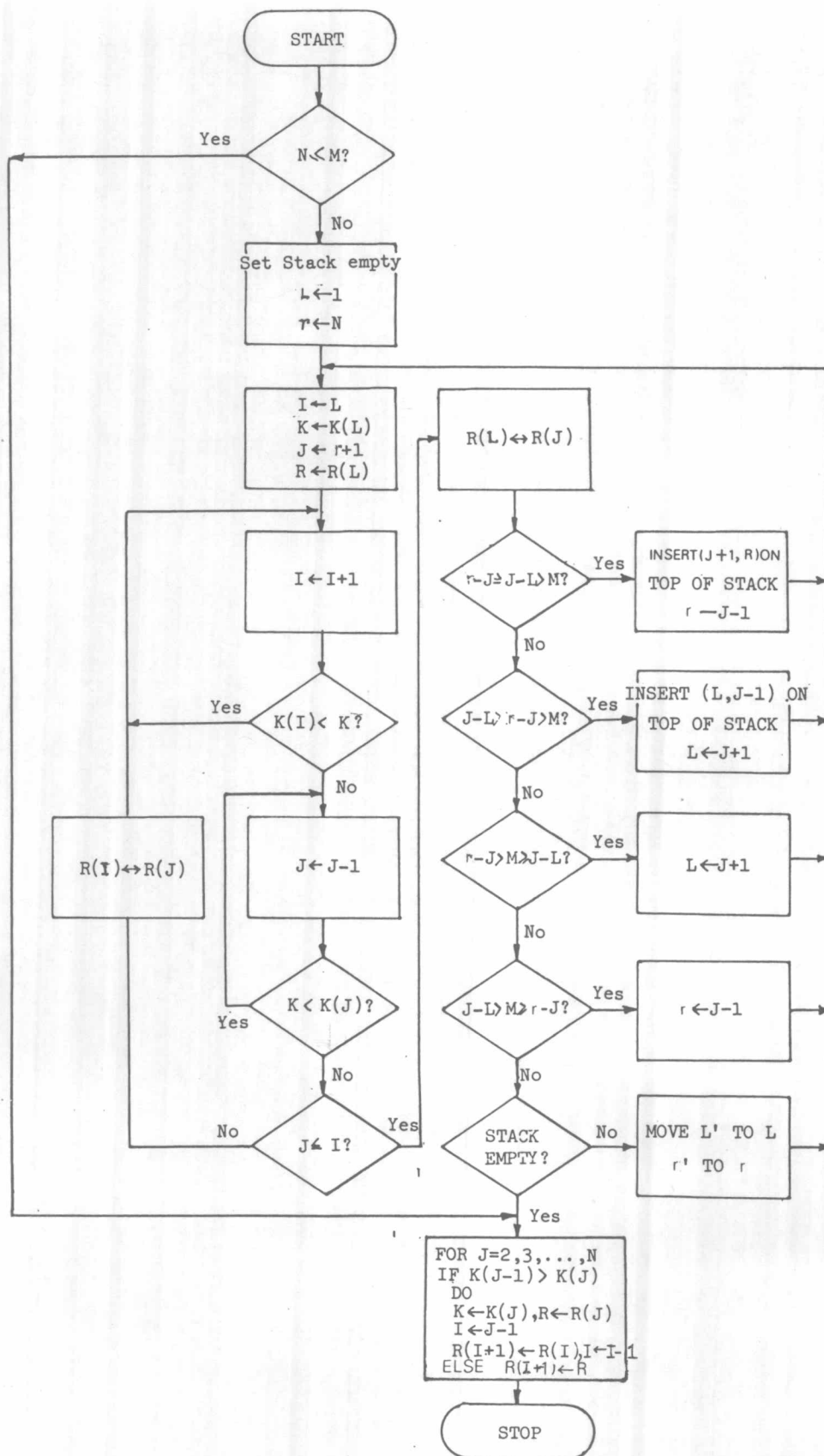
รูปที่ ก. 2 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบแทรก



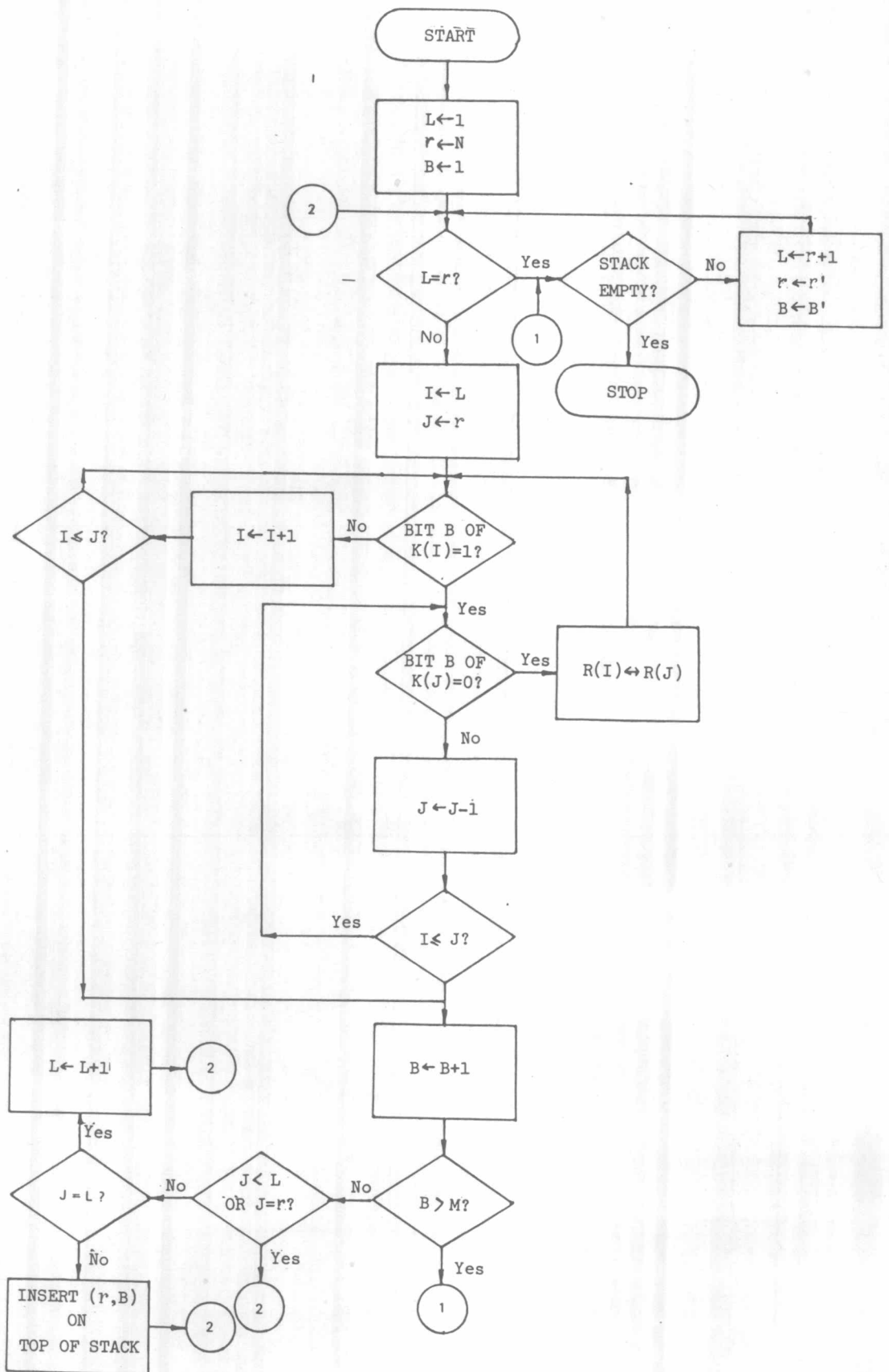
รูปที่ ก. 3 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบเชลล์



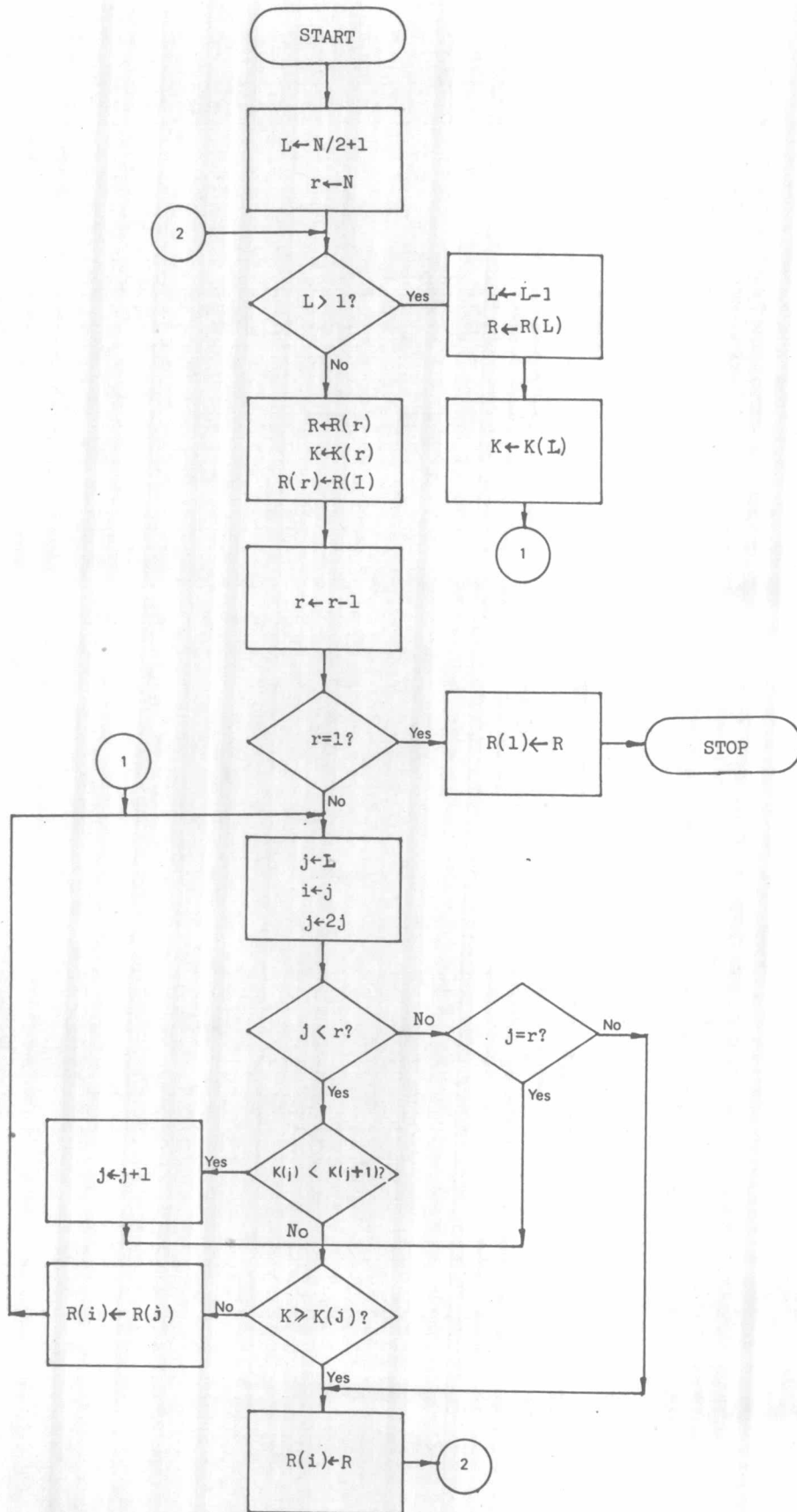
รูปที่ ก. 4 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบลอยตัว



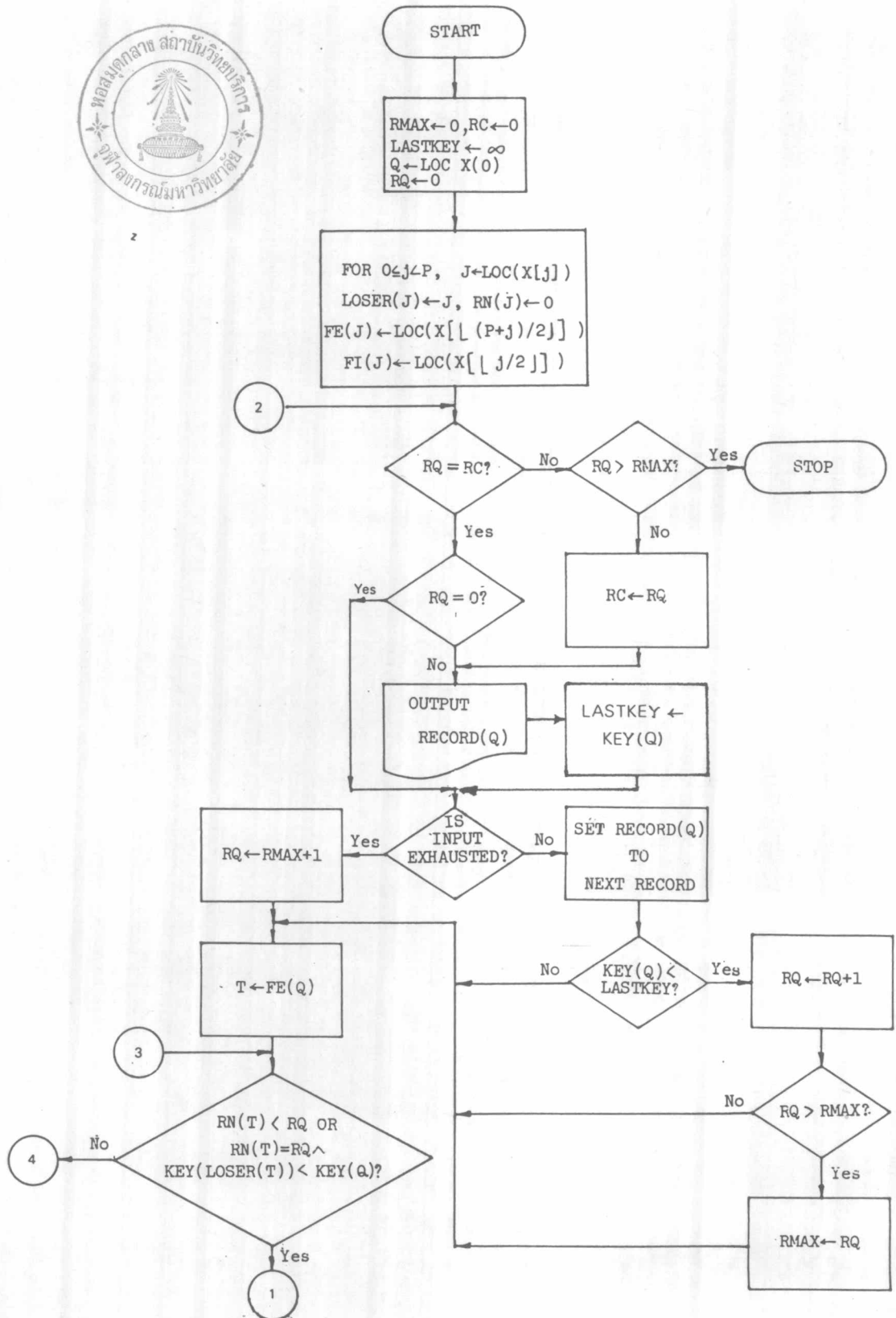
รูปที่ ก. 5 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบควิกซอท



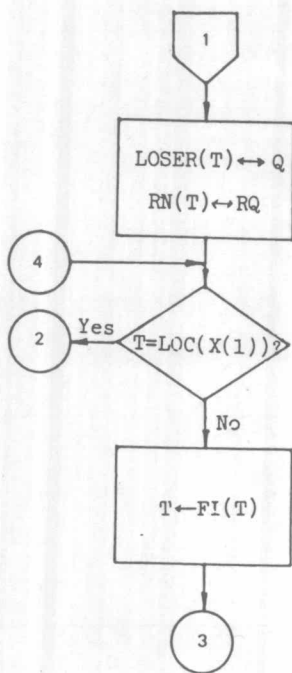
รูปที่ ก. 6 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบเรดิคซ์-เอกเซนจ์



รูปที่ ก. 7 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบอีพซอท



รูปที่ ก. 8 ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบเลือกแทนที่



รูปที่ ก. ๑ ผังงานแสดงวิธีการเรียงลำดับข้อมูลแบบเลือกแทนที่

ภาคผนวก ข.

คำสั่งควบคุมการเรียงลำดับที่ใช้ในการทดสอบ

1. คำสั่ง SORT เป็นคำสั่งให้เรียงลำดับ ที่ใช้ในการทดสอบคือ

```
SORT FIELDS=(8,4,BI,A,1,7,BI,a),SIZE=1000,WORK=1
```

หมายความว่า ให้เรียงลำดับเขตข้อมูล คอลัมน์ที่ 8 ยาว 4 ไบต์ และเขตข้อมูล คอลัมน์ที่ 1 ยาว 7 ไบต์ จากน้อยไปมากทั้งสองเขตข้อมูล โดยมีเขตข้อมูลแรกเป็นคีย์หลัก จำนวนระเบียบทั้งหมดมีประมาณ 1000 ระเบียบ และจำนวนแฟ้มข้อมูลที่เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราวมี 1 แฟ้มข้อมูล

2. คำสั่ง RECORD เป็นคำสั่งที่อธิบายเกี่ยวกับระเบียบ ที่ใช้ในการทดสอบคือ

```
RECORD LENGTH=(1025,,),TYPE=F
```

หมายความว่า ระเบียบมีความยาวคงที่ระเบียบละ 1025 ไบต์ และไม่มีการทำให้ความยาวของระเบียบเปลี่ยนแปลง

3. คำสั่ง INPFIL เป็นคำสั่งอธิบายเกี่ยวกับแฟ้มข้อมูลนำเข้า ที่ใช้ในการทดสอบคือ

```
INPFIL BLKSIZE=5125,BYPASS,CLOSE=RWD
```

หมายความว่า แฟ้มข้อมูลนำเข้าเก็บข้อมูลเป็นบล็อก แต่ละบล็อกมีขนาด 5125 ไบต์ ในกรณีที่พบระเบียบที่มีความยาวไม่เท่ากับ 1025 ไบต์ จะไม่นำระเบียบนั้นมาเรียงลำดับและเมื่ออ่านข้อมูลจบแล้ว ให้หมุนเทปกกลับ

4. คำสั่ง OUTFIL เป็นคำอธิบายเกี่ยวกับแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ ที่ใช้ในการทดสอบคือ

```
OUTFIL BLKSIZE =5125
```

หมายความว่า ให้เก็บข้อมูลในแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์เป็นบล็อก บล็อกละ 5125 ไบท์

5. คำสั่ง OPTION เป็นการเลือกกำหนดให้โปรแกรมสำเร็จรูปทำงานบางอย่างที่ผู้ใช้งานต้องการ ที่ใช้ในการทดสอบคือ

```
OPTION LABEL=(U,U,S),PRINT=ALL,ROUTE=LST,NODUMP,DIAG
```

หมายความว่า เลขเบลของแฟ้มข้อมูลนำเข้าและแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ เป็นประเภทไม่มีเลขเบล ส่วนของแฟ้มข้อมูลที่เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราวจะเป็นประเภทมาตรฐาน การพิมพ์ข้อความเกี่ยวกับการทำงานของโปรแกรมสำเร็จรูปให้พิมพ์ทางกระดาษทั้งข้อความที่เป็นความผิดพลาดธรรมดา และความผิดพลาดที่อาจทำให้โปรแกรมสำเร็จรูปหยุดทำงาน และเมื่อเกิดความผิดพลาดจากการเรียงลำดับไม่ต้อง DUMP ข้อมูลออกจากหน่วยความจำ

ภาคผนวก ค.

รายละเอียดของข้อมูลที่เก็บอยู่ใน PPI

บริเวณ PPI เป็นบริเวณที่เก็บข้อมูลที่สร้างจากเฟสต่าง ๆ เพื่อให้เฟสเหล่านั้นสามารถทำงานติดต่อกันได้ บริเวณ PPI จะถูกสร้างตั้งแต่เริ่มการทำงานของเฟส 0 จนกระทั่งจบการทำงานของโปรแกรม DSECT สำหรับบริเวณนี้คือ ILSSPPI

PPI จะอยู่ที่ตำแหน่งต่ำสุดในหน่วยความจำ ที่ใช้เป็นทำงานของโปรแกรมเรียงลำดับนี้

ทุก ๆ โมดูลของโปรแกรมจะใช้รีจิสเตอร์ 13 เป็นเบสิกรีจิสเตอร์ของ PPI การอ้างถึงเขตข้อมูลใน PPI ทำได้โดยการบวกค่าดิสเพลสเมนต์กับข้อมูลในเบสิกรีจิสเตอร์ ซึ่งจะได้แสดงค่าดิสเพลสเมนต์ทั้งในรูปของเลขฐาน 10 และเลขฐาน 16 พร้อมทั้งคำอธิบายเขตข้อมูลต่าง ๆ

บริเวณข้อมูล ILSSPPI
ขนาด 694₁₀ ไบท์
หน้าที่ เก็บข่าวสารระหว่างเฟส
ดิสเพลสเมนต์.

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	อธิบาย
0	0	72	PPISVARE	บริเวณเก็บค่ารีจิสเตอร์ของระบบ
72	48	1	PPIINBPT	จำนวนฟิสคอลลบล็อค (Physical block) ที่เขียนใน 1 แทรค ของ SORTIN (สำหรับงานแม่เหล็ก ถ้าเป็นการรวมแฟ้มข้อมูลอย่างเดียว จะเป็นจำนวนฟิสคอลลบล็อค ซึ่งอยู่ในแทรคของข้อมูลที่จะนำมารวมกัน)

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	อธิบาย
				ค่าของ PPIINBPT นี้จะถูกกำหนดโดยโมดูล ที่คำนวณค่า B/G
73	40	1	PPIOBPT	จำนวนฟิลลิกอลบล็อกที่จะเขียนลงบน SORTOUT 1 แทรค ซึ่งสร้างโดยโมดูลคำนวณค่า B/G
74	4A	2	PPIWK	ถ้าเป็นการเรียงลำดับโดยใช้เทปแม่เหล็ก จะเป็นจำนวนหน่วยของที่เก็บข้อมูลชั่วคราว (ฟิลลิกอล) ถ้าเป็นการเรียงลำดับโดยใช้ จานแม่เหล็ก ก็คือค่าของ M + 1 ถ้าเป็นการรวมแฟ้มข้อมูลอย่างเดี่ยว ก็คือ จำนวนแฟ้มข้อมูลนำเข้า + 1 สร้างขึ้นโดยโมดูล RCB ซึ่งเป็นโมดูลที่ ประมวลผลคำสั่ง SORT/MERGE
76	4C	3	PPINRUF	จำนวนบัฟเฟอร์ทั้งหมด ไบท์แรกแสดงจำนวน สำหรับเฟส 1 ไบท์ที่ 2 แสดงจำนวนสำหรับ เฟสที่ 2 และไบท์ที่ 3 สำหรับเฟสที่ 3 สร้างโดยโมดูลที่คำนวณค่า B/G
79	4F	1	PPINUMCF	จำนวนเขตข้อมูลที่ต้องการเรียงลำดับ สร้างโดย โมดูล RCB
80	50	40	PPISTAR	เป็นตารางตำแหน่งเริ่มต้นของแฟ้มข้อมูลนำเข้า และแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ในจานแม่เหล็ก คือ OUT 1 , IN 1, ... IN 9, โดยจะเก็บดังต่อไปนี้

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
			(ไบต์ 0) XXXX....	บอกประเภทของอุปกรณ์
			0000....	ประเภท 2311 I/O
			0001....	ประเภท 2314 I/O
			0010....	ประเภท 3330 I/O
			0100....	ประเภท 3340 I/O
			1110....	ประเภทแฟ้มข้อมูลแบบ VSAM
			1111....	ประเภทแฟ้มข้อมูลอยู่ในเทป
		XXXX	(ตำแหน่งของงานแม่เหล็ก,
			(ไบต์ 1-3)	อยู่ในรูป CCHH หรือเป็น 1 ทมด ถ้าแฟ้มข้อมูล
				อยู่ในเทปหรือจัดอยู่ในรูป VSAM)
120	78	36	PPISTARW	ตารางตำแหน่งเริ่มต้นของแฟ้มข้อมูลที่เป็นที่เก็บ
				ข้อมูลชั่วคราว จะมีทั้งหมด 9 ที่ ให้เก็บตำแหน่ง
				ผู้ใช้งานสามารถระบุได้ 8 แห่ง โปรแกรมจะ
				แบ่งเนื้อที่ออกเป็น 2 ส่วน และเนื้อที่แห่งที่ 9
				จะถูกสร้างขึ้น ถ้าจุดแบ่งครั้งไปตกอยู่ในอีก
				บริเวณหนึ่ง
				สร้างโดยโมดูล RCC
			(ไบต์ 120-127) PPINFIB	ค่าระดับ FIBONACCI ใหม่ (มี 9 ตัว)
				สร้างโดยโมดูล RAA หรือ RAB
138	8A	(ไบต์ 138-141)	PPIAWLNK	ข่าวสารที่เชื่อมกันสำหรับ ALTWK
		(ไบต์ 0)		เป็นหมายเลขของเทปที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูล
				ชั่วคราว
				สร้างโดยโมดูล RCC

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
		(ไบต์ 1)		การเพิ่มค่าของที่เก็บข้อมูลชั่วคราวที่เป็นเทปแม่เหล็ก ที่ติดต่อกับ ALTK
		(ไบต์ 2)		สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่เขียนในเฟส 1 และโมดูลที่ทำหน้าที่อ่านหรือเขียนในเฟส 2
		(ไบต์ 3)		สวิตช์ใช้บอกว่าจะเพิ่มข้อมูล (EOF) ที่ระดับนั้น ๆ เปิดสวิตช์โดยโมดูลที่ทำหน้าที่อ่านในเฟส 2 และปิดโดยโมดูล RAC หรือ RAD
		(ไบต์ 3)		รหัสของยูนิคของ EOF ที่จบก่อนสร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่เขียนในเฟส 1, 2
156	9C	48	PPICFLDS	ตารางของเขตข้อมูลที่จะเรียงลำดับ ตัวหนึ่งจะมี 4 ไบต์ สำหรับแต่ละเขตข้อมูล
		(ไบต์ 0 - 1)		บอกตำแหน่งว่าเขตข้อมูลที่จะนำมาเรียงลำดับเป็นตำแหน่งที่เท่าใด
		(ไบต์ 2)		ความยาวของเขตข้อมูล
		(ไบต์ 3)		รูปแบบของเขตข้อมูลที่จะนำมาเรียงลำดับ
				สร้างโดยโมดูล RCB
160	A0	4	PPISEQCT	นับจำนวนของ ซีควีนซ์ ที่เกิดขึ้น
				สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่ควบคุมการทำงาน (Algorithm)
164	A4	40	PPIENDAR	ตารางของตำแหน่งจบบริเวณที่เก็บข้อมูลในงานแม่เหล็ก สำหรับ SORTOUT หรือ SORTIN 1-9 อยู่ในแบบ CCHH
				สร้างโดยโมดูล RCC

คิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเซตข้อมูล	คำอธิบาย
196	C4	44		ตารางสำหรับการทำ CHKPT ในเฟส 3 ของ การเรียงลำดับโดยใช้เทปแม่เหล็ก
204	CC	36	PPIENDW	ตารางของตำแหน่งจบแฟ้มข้อมูลชั่วคราว ในจานแม่เหล็ก มี 9 ตัว อยู่ในแบบ CCHH
204	CC	4	PPIOFIB	ค่าระดับ FIBONACCI เก่า (นั่นคือจำนวน สตริงที่มีอยู่จริงบนเทปแต่ละม้วน) สร้างโดยโมดูล RAA หรือ RAB
222	DE	2	PPIDFIBL	ค่าที่เอามาใส่เพื่อให้เกิดระดับของ FIBONACCI สร้างโดยโมดูล RAA หรือ RAB
240	FO	18	PPITPTBL	ตารางของเทปแม่เหล็ก จะใช้ตัวเลข 2 ไบท์ สำหรับยูนิตของเทปแม่เหล็กแต่ละม้วน จัดอยู่ ในรูป ไบท์ 0 .1..0 0000 เป็นข้อมูลนำเข้า (0 = ข้อมูลผลลัพธ์) .1.0 0000 ยูนิตของเทปนั้นต้องเปิดแฟ้มข้อมูล (0 = ไม่ต้องเปิด) ..10 0000 ยูนิตนั้นมีข้อมูลเต็ม ไบท์ 1 การเพิ่มค่าของบล็อกควบคุมการทำงาน สร้างโดยโมดูล RAA หรือ RAB
240	FO	4	PPISTAR2	ถ้าเป็นเฟส 0 จะหมายถึงจำนวนแทรกใน บริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราว สร้างโดยโมดูลที่คำนวณค่า B/G

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
		ไบต์ 0-1		ในเฟส 1-3 เป็นค่าออฟเซตของครั้งที่สองของที่เก็บข้อมูลชั่วคราว
		ไบต์ 2-3		ในเฟส 1-3 เป็น format ของแทรคสุดท้าย (Logical Track) ในเฟส 1 สร้างโดยโมดูล RAB
244	F4	2	PPIKEYLN	ค่าของ KEYLEN ที่กำหนดในคำสั่ง OPTION สร้างโดยโมดูล RCM
246	F6	2	PPIBPTRK	จำนวนฟิลลคอลลอคอิน 1 แทรค สำหรับแฟ้มข้อมูล ที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว สร้างโดยโมดูลที่คำนวณค่า B/G
248	F8	2	PPIBPT2	จำนวนฟิลลคอลลอคอิน 1 แทรค สำหรับอุปกรณ์นำข้อมูลเข้า 2314 เพื่อรวมแฟ้มข้อมูล สร้างโดยโมดูลคำนวณค่า B/G
250	FA	2	PPINEXT	จำนวนบริเวณที่ใช้เป็นที่เก็บแฟ้มข้อมูลชั่วคราว สร้างโดยโมดูล RCC แต่อาจสร้างขึ้นใหม่ในเฟส 1 โดยโมดูล RAB ถ้าพบว่าจุดแบ่งครึ่งไปตกอยู่ในบริเวณใดบริเวณหนึ่งที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว
250	FA	2	PPIBPT3	จำนวนฟิลลคอลลอคอิน 1 แทรค สำหรับอุปกรณ์นำข้อมูลเข้า 3330 เพื่อรวมแฟ้มข้อมูล
252	FC	6	PPIGVAL	จำนวนไบต์ต่อ 1 สตริง (ถ้าเรียงลำดับโดยใช้งานแม่เหล็ก) สร้างโดยโมดูล RCM หรือโมดูลที่คำนวณค่า B/G และจะถูกแก้ไขในการทำงานแต่ละรอบของเฟส 2 โดยโมดูล RAC หรือ RAD

ทีสเฟลสแมนท์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
258	102	18	PPIDFIB	ค่าคงที่ที่ใส่เข้ามาเพื่อให้ได้ค่าระดับของ FIBONACCI สร้างโดยโมดูล RAA หรือ RAB
258	102	18	PPIUNIT	ชื่อตำแหน่งแต่ละหน่วยของงานแม่เหล็ก ที่ใช้เป็นบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราว บริเวณหนึ่งจะใช้เนื้อที่ 2 ไบท์ สร้างโดยโมดูล RCC
276	114	6	PPISWL	สวิช
		ไบท์ 0	1... ..	ข้อมูลมีความยาวไม่คงที่ (0 = ความยาวคงที่)
			.1.. ..	ใช้เทปเป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว
			..X.	ที่เก็บข้อมูลชั่วคราวใช้อุปกรณ์ 2311
			...1	ที่เก็บข้อมูลชั่วคราว ใช้อุปกรณ์ 2314
		 1...	มีที่เก็บข้อมูลชั่วคราว บางหน่วยเป็นเทป 7 แทรค (0 = ทั้งหมดใช้เทป 9 แทรค)
		1..	กำลังประมวลผลเฟส 1
		1.	กำลังประมวลผลเฟส 2
		1	กำลังประมวลผลเฟส 3
		ไบท์ 1	1... ..	ใช้สำหรับรวมเพิ่มข้อมูลอย่างเดียว
			.1.. ..	ต้องดึงเขตข้อมูลที่ใช้ในการเรียงลำดับ
			..1.	เรียงลำดับจากมากไปน้อย (0 = เรียงลำดับจากน้อยไปมาก)
			...1	ลำดับของข้อมูลในเฟส คือ เรียงจากมากไปน้อย (0 = จากน้อยไปมาก)

ใบที่ 2

- 1... กำหนดขนาดของแฟ้มข้อมูลให้
(ผู้ใช้งานไม่กำหนด)
-1.. โปรแกรมสำเร็จรูปถูกเรียกใช้จากโปรแกรม
ภาษาอื่น
-1. ข้อมูลที่นำเข้า จะนำเข้าโดย E15
(กำหนด E15 ในคำสั่ง INPFIL)
-1 ข้อมูลที่จะนำออก จะทำโดย E35
(กำหนด E35 ในคำสั่ง OUTFIL)
- 1... มีการออกจากโปรแกรมสำเร็จรูปไปทำ
ณ จุดออก
- .XX. เลือกพิมพ์ข้อความ
 - 00 ไม่มีการพิมพ์
 - 01 พิมพ์เฉพาะในกรณีที่เกิดความผิดพลาด
อย่างมาก
 - 10 พิมพ์ข้อความทั้งหมด
- ...X X... เป็นการกำหนดเกี่ยวกับการทำคำสั่ง
ADDROUT
 - 00 ไม่มีการกำหนด ADDRROUT
 - 01 เอาค่าตำแหน่ง
 - 10 เอาค่าตำแหน่งและเขตข้อมูลที่ใช่ เรียง
ลำดับ
-1.. ตรวจสอบผลลัพธ์ที่งานแม่เหล็ก:
(กำหนด VERIFY)
-1. มีการกำหนดคำสั่ง CALAREA
-1 เลือกใช้คำสั่ง BYPASS

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10, ฐาน 16 ขนาด

ไบต์ 3

ชื่อเขตข้อมูล

คำอธิบาย

1... ..

ข้อมูลที่นำเข้าอยู่ในรูป ASCII (0 = EBCDIC)

.1.. ..

ข้อมูลอยู่ในรูป ASCII มีความยาวไม่คงที่

..1.

กำหนดให้มีการทำ CHKPT

...1

ต้องการให้มีการจัดรูปแบบของข้อมูล

บนที่เก็บข้อมูลชั่วคราว

.... 1...

ครั้งที่สองของที่เก็บข้อมูลชั่วคราว ที่เป็นงาน

แม่เหล็กกำลังใช้เขียนข้อมูลอยู่ (0 = ครั้งแรก)

.... .1..

จำนวนหน่วยของที่เก็บข้อมูลชั่วคราวถูกเพิ่มอีก 1

.... ..1.

ซีเลคเตอร์แชนแนล 2) ตัว (0 = ซีเลคเตอร์

1 ตัว หรือเป็นมัลติเพลกเซอร์)

.... ...1

อุปกรณ์ที่เป็น SYSLOG เป็นเครื่องพิมพ์

(0 = คอนโซล)

ไบต์ 4

XX.. ..

อุปกรณ์ SYSLST

00 พิมพ์ผลลัพธ์ทางเครื่องพิมพ์

01 คอนโซล

10 เทปแม่เหล็ก

11 งานแม่เหล็ก

..1.

ข้อมูลนำเข้าจะเก็บที่เดียวกับข้อมูลผลลัพธ์

....1

ข้อมูลผลลัพธ์เก็บที่เดียวกับที่เก็บข้อมูลชั่วคราว

.... 1...

ข้อมูลนำเข้าเก็บที่เดียวกับที่เก็บข้อมูลชั่วคราว

.... .1..

จบแฟ้มข้อมูลในแฟ้มข้อมูลนำเข้าแฟ้มแรกจริง

.... ..1.

มีการเลือกใช้ ALTWK

.... ...1

จบแฟ้มข้อมูลโดยผู้ใช้งาน (E15)

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
		ไบต์ 5	XX..	อุปกรณ์ที่ใช้ในการทำคำสั่ง CHKPT
				00 คือ 2400
				01 คือ 2311
				11 คือ 2314
			...1.	ใช้การเรียงลำดับแบบ Split-Cylinder
			...1	ใช้อุปกรณ์ 3330 เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการทำ CHKPT
		 1....	มีบัพเฟอร์ของผลลัพธ์ 2 บัพเฟอร์ในเฟส 3 (0 = มีบัพเฟอร์เดียว)
		1..	ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปใน FOREGROUND (0 = BACKGROUND)
		1.	โปรแกรมสำเร็จรูปหยุดการทำงาน เนื่องจากผู้ใช้งาน ณ จุด E15 E25 หรือ E35
		1	กำหนดให้มีการทำ RESTART ของ CHKPT
282	11	2	PPIRCDL1	ค่า l_1 จากคำสั่งควบคุม RECORD (หรือใส่ให้เอง)
284	11	2	PPIRCDL2	ค่า l_2 จากคำสั่งควบคุม RECORD (หรือใส่ให้เอง)
286	11	2	PPIRCDL3	ค่า l_3 จากคำสั่งควบคุม RECORD (หรือใส่ให้เอง)
288	120	2	PPIRCDL4	ค่า l_4 จากคำสั่งควบคุม RECORD (หรือใส่ให้เอง)
290	122	2	PPIRCDL5	ค่า l_5 จากคำสั่งควบคุม RECORD (หรือใส่ให้เอง)



ดิสเพลสเม้นท์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเซตข้อมูล	คำอธิบาย
292	124	4	PPICKTAB	ตำแหน่งของตารางการทำ CHKPT ในเทปแม่เหล็ก สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่อ่านหรือเขียนข้อมูล
296	128	4	PPISRTG	ค่า G จำนวนของระเบียนใน RSA สร้างโดยโมดูลคำนวณค่า B/G
300	12	4	PPINMAX	จำนวนของระเบียนที่โปรแกรมสำเร็จรูปจะจัดเรียงให้ได้ สร้างโดยโมดูลคำนวณค่า B/G
304	130	4	PPIRMAX	เทปแม่เหล็ก: คือจำนวนความจุของข้อมูลเป็นไบต์ที่พอเหมาะที่จะรวมกันเป็น 1 บล็อกซึ่งเหมาะกับความยาวของเทป งานแม่เหล็ก: คือขนาดของพื้นที่หลัก ($M * GVAL$) สร้างโดยโมดูลคำนวณค่า B/G
308	134	4	PPITAVLC	ขนาดของหน่วยความจำ ที่จะนำมาใช้ในการเรียงลำดับได้ สร้างโดยโมดูล RCM หรือโมดูล RCC
312	138	4	PPISPGN1	ตำแหน่งของไบต์ต่อไปในบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราว สร้างโดยโมดูลที่กำหนดการทำงานโมดูลแรกในแต่ละเฟส ตั้งแต่เฟส 1-3
316	13	2	PPIMRGOR	ค่า M จะกำหนดให้เป็นค่าสูงสุดโดยโมดูลที่คำนวณค่า B/G และสามารถเปลี่ยนแปลงได้

คิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
318	13E	2	PPINBLK	ขนาดของบล็อกของข้อมูลนำเข้า สร้างโดยโมดูล RCK
320	140	2	PPIOBLK	ขนาดของบล็อกของข้อมูลที่เป็นผลลัพธ์ สร้างโดยโมดูล RCK
322	142	2	PPISBLK	ค่าขนาดของบล็อกของที่เก็บข้อมูลชั่วคราว สร้างโดยโมดูลคำนวณค่า B/G
324	144	4	PPIINTAB	ตำแหน่งของตารางบัพเฟอร์ของข้อมูลนำเข้า สร้างโดยโมดูลที่มีหน้าที่จัดเตรียมเนื้อที่ในหน่วย ความจำ
328	148	4	PPIOUT1	ตำแหน่งบัพเฟอร์ผลลัพธ์บัพเฟอร์แรก ในเฟส 3 จะชี้ไปยังตำแหน่งของบัพเฟอร์ตัวที่ เพิ่งจะใส่ข้อมูลลงไป สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่จัดเตรียมเนื้อที่ใน หน่วยความจำ จะเพิ่มค่าอีก 4 ไบท์ ถ้าระเบียนมีความยาวไม่คงที่
332	14C	4	PPIOUT2	ตำแหน่งของบัพเฟอร์ผลลัพธ์บัพเฟอร์ที่ 2
336	150	4	PPIBINSZ	ในเฟส 1 คือค่าของเนื้อที่แต่ละส่วนใน RSA สร้างโดยโมดูลซึ่งทำหน้าที่คำนวณขนาดของ Bin.
336	150	4	PPIOUTW	ในเฟส 3 บริเวณใช้สำหรับเก็บตำแหน่งเริ่มต้น ของบัพเฟอร์ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นขณะนั้น (ติดต่อกับโมดูล ที่ทำหน้าที่เขียน)

คิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
340	154	4	PPIAVBIN	ตำแหน่งของบริเวณที่เก็บข้อมูลต่อไป สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้าหรือออก จากบล็อก
340	154	4	PPIDBTAB	ตำแหน่งตารางที่เก็บตำแหน่งบัฟเฟอร์ของ ระเบียนนำเข้า ซึ่งเฟิ่งจะนำออกจากบล็อก สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่อ่านข้อมูลใน เฟส 2 หรือ 3
344	158	4	PPINBIN	จำนวนของบริเวณที่เก็บข้อมูล (Bin) ทั้งหมด สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้าหรือออก จากบล็อกในเฟส 1
344	158	4	PPISEQRD	ตำแหน่งระเบียนในบริเวณที่เก็บผลลัพธ์ (เอาไว้ สำหรับตรวจสอบลำดับ) สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่บล็อก
348	15C	4	PPIMDEX1	ข่าวสารเกี่ยวกับส่วนโปรแกรมของผู้ใช้งาน สำหรับเฟส 1
ไบต์ 0			1... ..	โปรแกรมสำเร็จรูปกำหนดตำแหน่งให้กับส่วน โปรแกรมของผู้ใช้งาน (0 = ผู้ใช้งานกำหนดให้)
			.1.. ..	ออก ณ จุดออก E11
			..1.	ออก ณ จุดออก E15
			...1	ออก ณ จุดออก E17
		 1...	ออก ณ จุดออก E18
		XXX	ไม่ได้ใช้งาน

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
	ไบท์	I-3		ตำแหน่งโปรแกรมของผู้ใช้งาน สร้างโดยโมดูล RCJ ตำแหน่งเหล่านี้อาจสร้าง โดยโมดูล RCC ถ้าเป็นการรีโลเคท (relocate)
352	160	4	PPIMDEX2	ข่าวสารเกี่ยวกับโปรแกรมของผู้ใช้งานสำหรับ เฟส 2
	ไบท์	0	1... ..	โปรแกรมสำเร็จรูปกำหนดตำแหน่งให้โปรแกรม ของผู้ใช้งาน (0 = ผู้ใช้งานกำหนดให้)
			.1.. ..	ออก ณ จุดออก E21
			..1.	ออก ณ จุดออก E25
			...1	ออก ณ จุดออก E27
		 XXXX	ไม่ได้ใช้งาน
	ไบท์	1-3		ตำแหน่งโปรแกรมของผู้ใช้งาน เช่นเดียวกับ PPIMDEX1.
356	164	4	PPIMDEX3	ข่าวสารเกี่ยวกับโปรแกรมของผู้ใช้งานสำหรับ เฟส 3
	ไบท์	0	1... ..	โปรแกรมสำเร็จรูปกำหนดตำแหน่งโปรแกรม ของผู้ใช้งานให้ (0 = ผู้ใช้งานกำหนดเอง)
			.1.. ..	ออก ณ จุดออก E31
			..1.	ออก ณ จุดออก E35
			...1	ออก ณ จุดออก E37
		 1...	ออก ณ จุดออก E38
		1..	ออก ณ จุดออก E39

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
		1.	ออก ณ จุดออก E32
		X	ไม่ได้ใช้งาน
	ไบท์ 1-3			เป็นตำแหน่งโปรแกรมของผู้ใช้งาน เช่นเดียวกับ PPIMDEX1
360	I68	4	PPIAXERT	ตำแหน่งของส่วนโปรแกรมที่ทำหน้าที่ดึงข้อมูลสร้างโดยโมดูลที่คำนวณค่าขนาดของ Bin และถูกสร้างขึ้นใหม่อีกโดยโมดูล RTMG เมื่อส่วนโปรแกรมนั้นถูกนำไปเก็บไว้ที่ตอนต้นในหน่วยความจำ
364	16C	4	PPIEXTSZ	ขนาดของส่วนโปรแกรมที่ทำหน้าที่ดึงข้อมูลสร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่คำนวณขนาดของ Bin
368	170	2	PPILEXFD	ความยาวของเขตข้อมูล ที่ใช้ในการเรียงลำดับทั้งหมดที่ดึงออกมา ค่านี้เอาไว้ใช้สำหรับคำสั่งที่ใช้เปรียบเทียบ สร้างโดยโมดูลที่คำนวณค่าของ Bin
370	172	2	PPILEXFF	ค่าของ PPILEXFD ที่ปัดขึ้นให้มีค่าเป็น FULLWORD สร้างโดยโมดูลที่คำนวณค่าของ Bin
372	174	4	PPISEQCK	บริเวณที่ใช้ในการติดต่อสำหรับการตรวจสอบลำดับ สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่บล็อกในเฟส 3
376	178	4	PPIFILSZ	ขนาดของแฟ้มข้อมูล ตามที่กำหนด สร้างโดยโมดูล RCB

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
380	17C	4	PPIEXSZ1	ในเฟส 0 คือขนาดโปรแกรมของผู้ใช้งาน ถ้าผู้ใช้งานกำหนดให้ในคำสั่งควบคุม MODS.
380	17C	4	PPIRCDCCT	จำนวนของระเบียบในแฟ้มข้อมูลนำเข้า สร้างโดยโมดูลสุดท้ายของแต่ละเฟส มีค่าเท่ากับ $PPICOUNT + PPIDELCT - PPIINSCT$
380	180	4	PPIEXSZ2	ในเฟส 0 คือขนาดโปรแกรมของผู้ใช้งาน ถ้าผู้ใช้งานกำหนดให้ สร้างโดยโมดูล RCB
384	180	4	PPICOUNT	คือจำนวนของระเบียบที่เข้าประมวลผลตลอดการ ทำงานของเฟส สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้า หรือออก จากบล็อก และถูกสร้างให้มีค่าเป็น 0 เมื่อจบ การทำงานของเฟส
388	184	4	PPIEXSZ3	ในเฟส 0 คือขนาดโปรแกรมของผู้ใช้งานในเฟส 3 ถ้าผู้ใช้งานกำหนดให้ สร้างโดยโมดูล RCB
388	184	4	PPIINSCT	จำนวนระเบียบที่เพิ่มเข้ามา สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้าหรือออกจาก บล็อก
392	188	4	PPIDELCT	จำนวนของระเบียบที่นำออก สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้าหรือออกจาก บล็อก

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อ เขตข้อมูล	คำอธิบาย
396	18C	4	PPISBLCT	ตำแหน่งของตาราง ที่ทำหน้าที่นับค่าบล็อก สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้าหรือออก จากบล็อก
400	190	4	PPISTDCB	ตำแหน่งของตารางที่ใช้เก็บตำแหน่งของบล็อก ควบคุมการทำงาน
404	194	32	PPIPWA	บริเวณที่สร้างขึ้นของโมดูล ที่ทำหน้าที่รวมแฟ้ม ข้อมูล สำหรับเริ่มสร้างและเรียงลำดับระเบียบ M ระเบียบ ในเฟส 0 หรือ 1 จะใช้ เป็นบริเวณที่เก็บข้อมูล ชั่วคราว ในเฟส 2 จะใช้ เป็นบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราว ของทุกโมดูล นอกจากโมดูลที่ใช้ในการอ่าน และโมดูลที่ทำหน้าที่รวมแฟ้มข้อมูล ในเฟส 3 ใช้เป็นบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราว นอกจากโมดูลที่ทำหน้าที่เลือกส่วนโปรแกรม ซึ่งทำ หน้าที่อ่านข้อมูลและโมดูลซึ่งทำหน้าที่นำโมดูลอื่น เข้ามาในหน่วยของความจำ และโมดูลที่ทำหน้าที่ รวมแฟ้มข้อมูล จะประกอบด้วยค่าดิสเพลสเมนต์ของ โมดูลที่ทำหน้าที่นำโมดูลอื่นเข้ามาในหน่วยความจำ ดิสเพลสเมนต์ คือ ระยะที่โมดูลอยู่ห่างจากตำแหน่ง เริ่มต้นของ PPI ดังนี้คือ

ดิสเพลสเมนต์			ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด		
404	194	2		ดิสเพลสเมนต์ของโมดูลที่นำโมดูลอื่นเข้ามาในเฟส 2.
406	196	2		ดิสเพลสเมนต์ของโมดูลที่นำโมดูลอื่นเข้ามาในเฟส 3
434	1B2	2		ดิสเพลสเมนต์ของโมดูลที่นำโมดูลอื่นเข้ามาในเฟส 1
436	1B4	32		รายการของโมดูลที่ต้องติดต่อ แต่ละตัวในรายการนี้ก็คือ ตำแหน่งของโมดูล ในหน่วยความจำหลัก ตำแหน่งเหล่านี้จะถูก สร้างโดยโมดูลที่ทำหน้าที่นำโมดูลอื่นเข้ามา สำหรับแต่ละเฟสของเฟส 1 - 3
436	1B4	4	PPISSC	โมดูลที่ทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของเฟส
440	1B8	4	PPIALG	โมดูลกำหนดขั้นตอนการทำงาน
444	1BC	4	PPIDEB	โมดูลที่ทำหน้าที่นำข้อมูลออกจากบล็อก
448	1CC	4	PPINET	โมดูลที่ทำหน้าที่เรียงลำดับข้อมูลหรือรวมข้อมูล
452	1C4	4	PPIBLK	โมดูลที่ทำหน้าที่บล็อก
456	1C8	4	PPIWRT	โมดูลที่ทำหน้าที่เขียน
460	1CC	4	PPIRD	โมดูลที่ทำหน้าที่อ่าน
464	1D0	4	PPIMOVE	โมดูลที่ทำหน้าที่เคลื่อนข้อมูล
456	1C8	12		รายการของโมดูลที่ต้องติดต่อในเฟส 0
456	1C8	4	PPIDICT	ตำแหน่งของคำสั่งควบคุมที่ได้ทำให้สิ้นลง เรียบร้อยแล้ว สร้างโดยโมดูล RCA

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
460	LCC	4	PPISCAN	ตำแหน่งของโมดูล RCL สร้างโดยโมดูล RCA
464	LD0	4	PPIPPRINT	ตำแหน่งโมดูลที่ทำหน้าที่พิมพ์ของเฟส 0 สร้างโดยโมดูล RTMG
468	LD4	2	PPIDEPHO	ในเฟส 1 คือชื่อตำแหน่งของผลลัพธ์ ในเฟส 2 คือจำนวนยูนิตของ เทปผลลัพธ์ที่เพิ่มขึ้น ในเทปจะสร้างโดยโมดูลที่กำหนดขั้นตอนการทำงาน ในเฟส 1 หรือ 2 ในเฟส 3 จะบ่งประเภทของข้อมูลที่นำเข้า (สำหรับงานแม่เหล็ก) ไบนารี 0 = ข้อมูลนำเข้าอยู่ที่ครั้งแรกของเนื้อที่ 1 = ข้อมูลนำเข้าอยู่ที่ครั้งที่สองของเนื้อที่ ไบนารี 1 = สำหรับข้อมูลที่เป็น Interleave 0 = สำหรับข้อมูลที่เป็น Sequential 1 = สำหรับข้อมูลที่เป็น Sequential
470	LD6	3	PPIPRTS1	ใช้บ่งข้อความที่จะพิมพ์ออกให้ผู้ใช้งานทราบ สำหรับเฟส 1-3 ข้อความหมายเลข สร้างโดย ไบนารี 0 1... .. 7901A โมดูลกำหนดขั้นตอนการทำงาน .1.. .. 7902A โมดูลที่ทำงานตอนจบเฟส ..1. 7903I โมดูลกำหนดขั้นตอนการทำงาน ...1 7904A โมดูลที่ทำหน้าที่อ่านหรือเขียน ข้อมูล 1... 7905I โมดูลที่ทำงานตอนจบเฟส

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย	ข้อความหมายเลข	สร้างโดย
		1..	7906I		โมดูลที่ทำงานตอนจบเฟส
		1.	7908A		โมดูลซึ่งทำหน้าที่เลือกส่วนโปรแกรมที่จะทำงานเกี่ยวกับบล็อกควบคุมการทำงาน
		1	7904A		โมดูลที่ทำหน้าที่อ่านหรือเขียน (สำหรับ CCB)
	ไบต์ 1		1...	7101I		โมดูลที่ทำงานตอนจบเฟส
			.1..	7n59A		โมดูลที่ทำงานตอนจบเฟส
			..1.	7909I		โมดูลที่ทำงานตอนจบเฟส
			...1	7201I		โมดูลที่ทำงานตอนจบเฟส
		 1...	7302I		EOJ
		1..	7907I		โมดูลที่ทำหน้าที่เรียงลำดับหรือรวมแฟ้มข้อมูล
		1.	7910I		EOJ
		X			ไม่ได้ใช้งาน
	ไบต์ 2		1...	7917I		VSAM I/O*
			.1..	7918I		VSAM I/O*
			..1.	7919I		
			...1	7920I		VSAM I/O*
		 1...	7921I		VSAM I/O, RSN*
		1..	7n85I		VSAM I/O,ASL, RSN*

*จะยังไม่ใช้งานจนกว่าจะนำโปรแกรมของผู้ใช้งานที่เขียนให้เข้ามาทำงานในเฟส 1 เข้ามาในหน่วยความจำ

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
				ข้อความหมายเลข สร้างโดย
		XX	ไม่ได้ใช้งาน
472	1D8	8	PPINMS1	ชื่อของส่วนโปรแกรมของผู้ใช้งานในเฟส 1 สร้างโดยโมดูล RCJ
480	1E0	8	PPINMS2	ชื่อส่วนโปรแกรมของผู้ใช้งานในเฟส 2 สร้างโดยโมดูล RCJ หลังจากนี้บริเวณนี้จะใช้สำหรับ VSAM เกี่ยวกับ ข่าวสารความผิดพลาดอันเกิดจากการ CLOSE ใน เฟส 1 เพื่อส่งให้โมดูลที่ทำหน้าที่ในการพิมพ์ ข้อความให้ผู้ใช้งานทราบ
488	1E8	8	PPINMS3	ชื่อส่วนโปรแกรมของผู้ใช้งานในเฟส 3 สร้างโดยโมดูล RCJ บริเวณนี้จะใช้เก็บชื่อของแฟ้มข้อมูล ถ้าเกิดความผิด พลาดเนื่องจาก I/O หรือการเปิดแฟ้มข้อมูล VSAM หรือชื่อของจุดออก
496	1F0	4	PPIATTCH	ตำแหน่งคอนดิชันโคด (Condition Code) ของ โปรแกรมที่เป็นภาษา COBOL ตำแหน่งสร้างโดยโมดูล RTMG รหัสสร้างโดยโมดูล RCN
500	1F4	2	PPIK1	} คำคงที่ใช้เสมอ
502	1F6	2	PPIK2	
504	1F8	2	PPIK4	
506	1FA	2	PPIK8	

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16 ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
508	1FC 11	PPILBPSN	การกำหนดเกี่ยวกับลักษณะของ เทปของผู้ใช้งาน แต่ละไบท์จะแสดงข้อมูลของ SORTOUT SORTIN 1-9 SORTWK ในรูปแบบต่อไปนี้คือ
ไบท์ 1		1... ..	ไม่ต้องหมุนเทปกลับก่อน OPEN (0 = หมุนกลับ)
		.1.. ..	CLOSE = UNLD
		..1.	ไม่ต้องหมุนเทปกลับเมื่อ CLOSE (0 = หมุนกลับ)
		...1	เลเบลของเทปไม่มาตรฐาน
	 1...	ไม่มีเลเบล
	1..	ไม่มีเทปมาร์ค (Tape mark)
	XX	ไม่ได้ใช้งาน
			สร้างโดยโมดูล RCM
519	207 9	PPIVOLS	จำนวน Volume ของที่เก็บข้อมูลนำเข้า (1 ไบท์ สำหรับแต่ละ SORTIN 1-9)
			สร้างโดยโมดูล RCK
528	210 1	PPININS	จำนวนของแฟ้มข้อมูลนำเข้า (Logical)
			สร้างโดยโมดูล RCB
529	211 2	PPISYS	สวิช
ไบท์ 0		1... ..	PPIMULT จำนวนพาร์ติชันเสมือนที่ใช้งานอยู่ มีมากกว่า 1 พาร์ติชัน
		.1... ..	PPIINWK แฟ้มข้อมูลนำเข้ากับที่เก็บข้อมูลชั่วคราว อยู่ต่างแขนแนลกัน
		...1.	PPIOUTWK แฟ้มข้อมูลผลลัพธ์กับที่เก็บข้อมูล ชั่วคราวอยู่ต่างแขนแนลกัน

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
		1	PPIM115 CPU แบบ 115
		 1...	PPIM125 CPU แบบ 125
		1..	PPIM135 CPU แบบ 135
		1.	PPIM145 CPU แบบ 145 หรือใหญ่กว่า
		1	PPIDOPT ให้พิมพ์ข้อความ (เลือกใช้ DIAG ในคำสั่ง OPTION)
	ใบที่ 1		XXXX X...	ไม่ได้ใช้งาน
		1..	PPICHL5 ค่า 1 ₅ โปรแกรมสำเร็จรูปกำหนดให้เอง
		1.	PPIWLRB ความยาวของระเบียบหรือบล็อกผิดจากที่กำหนด
		1	PPICHL4 ค่า 1 ₄ โปรแกรมสำเร็จรูปกำหนดให้เอง
531	213	1		ไม่ได้ใช้งาน
532	214	2	PPIDELPS	ตำแหน่งของ DELBLANK สร้างโดยโมดูล RCI
534	216	1	PPIDELCH	ตัวอักษรของ DELBLANK สร้างโดยโมดูล RCI
535	217	3	PPIDIAG	โมดูลสุดท้ายที่นำเข้ามาในหน่วยความจำ (ตัวอักษร 3 ตัว) สร้างโดยโมดูล RTMG (ในเฟส 0) โมดูล RSD (เฟส 1) โมดูล RSI (เฟส 2) หรือโมดูล RSM (เฟส 3)
538	21A	2		ไม่ได้ใช้งาน
540	21C	4	PPITIME	ค่าของเวลา สร้างโดยโมดูล RTMG RMC RSE RSJ RSM RSN

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
544	220	4	PPIBUFOF	ข่าวสารของบัฟเฟอร์ออฟเซต (Buffer offset) ของข้อมูลนำเข้า
	ไบต์ 0-1			
	ไบต์ 2-3			ของข้อมูลผลลัพธ์
548	224	40	PPIPATCH	เก็บไว้ใช้งานต่าง ๆ
588	24C	1	PPISW3	สวิช
			1....	PPISKS DS ผลลัพธ์เป็น VSAM KSDS
			.1..	PPIESDS ผลลัพธ์เป็น VSAM ESDS
			11..	PPISVSOP ผลลัพธ์เป็น VSAM (KSDS หรือ ESDS)
			..X.	ไม่ได้ใช้งาน
			...1	PPISVSIN ข้อมูลนำเข้าเป็น VSAM
		 1...	PPISOUT1 OUTREC ในเฟส 1
		1..	PPISOUT3 OUTREC ในเฟส 3
		1.	PPISSUM มีการใช้คำสั่งควบคุม SUM
		1	PPISINOM มีการใช้คำสั่งควบคุม INCLUDE/OMIT
589	24D	1	PPIVSNR	จำนวนหน่วยของแฟ้มข้อมูลนำเข้าแบบ VSAM
590	24E	2	PPIVSCBL	จำนวนความยาวทั้งหมดของบล็อกควบคุมของ VSAM (ACB + LXLST + RPL) ในเฟส 1
590	24E	2	PPIRPLDP	คือค่าดิสเพลสเมนต์ของ RPL จาก ACB ในเฟส 3
592	250	2	PPIVSAR	ตำแหน่งของที่เก็บข้อมูลชั่วคราวของ VSAM และใช้สำหรับเก็บข่าวสารเมื่อเกิดความผิดปกติเกี่ยวกับบล็อกควบคุมของ VSAM
596	254	4	PPIALTTR	ตำแหน่งของตารางที่แปลคำสั่ง ALTSEQ
600	258	4	PPISUM	ตำแหน่งของโมดูลที่ทำคำสั่ง SUM

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อ เขตข้อมูล	อธิบาย
604	25C	4	PPIINCL	ตำแหน่งของโมดูลที่ทำคำสั่ง INCLUDE/OMIT
608	260	4	PPIOUTRC	ตำแหน่งตารางของ OUTREC
612	264	20	PPISYSNO	ชื่อหน่วยของแฟ้มข้อมูลที่ใช้งานบ่งเอาไว้ จะเรียงตามลำดับ คือ SORTOUT SORTIN 1-9 SORTWK 1-10 โดยใช้ 1 ไบท์สำหรับแฟ้มข้อมูล แต่ละแฟ้มดังนี้ คือ
	ไบท์ 0		PPISRTO	เป็น SYSTEM NUMBER ของ SORTOUT
	ไบท์ 1-9		PPISRTL	เป็น SYSTEM NUMBER ของ SORTIN
	ไบท์ 10-20		PPISRTW	เป็น SYSTEM NUMBER ของ SORTWK
632	270	4	PPIADRCF	ตำแหน่งบริเวณที่เก็บข้อมูล ที่จะนำมาเรียงลำดับ เมื่อมีการกำหนด ADDROUT และมีการดึงเขต ข้อมูลมารวมกัน
636	27C	2	PPISW2	สวิช
	ไบท์ 0		1... ..	ใช้ 3330 เป็นอุปกรณ์ที่เก็บข้อมูลชั่วคราว
			.X.. ..	ไม่ได้ใช้งาน
			..1.	ใช้ 3400 เป็นอุปกรณ์ที่เก็บข้อมูลชั่วคราว
			...X	ไม่ได้ใช้งาน
		 1...	ใช้ 3340 เป็นอุปกรณ์ที่เก็บข้อมูลชั่วคราว
		1..	ใช้ 3340 เป็นอุปกรณ์ที่จะใช้ทำ CHECKPT
		X.	ไม่ได้ใช้งาน
		1	NODUMP

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16 ขนาด	ชื่อเซตข้อมูล	คำอธิบาย
	ไบต์ 1	1... ..	ROUTE = LOG
		.1... ..	ROUTE = LST
		..1.	ERASE
		...1	DUMP
	 1...	ไม่ได้ใส่ OPERAND ของ WORK
	1..	SYSLST = SYSLOG
	1.	SYSLST = UA
	1	เพิ่มข้อมูลของผลลัพธ์มีความยาวไม่คงที่ และไม่บล็อก (RCK)
638	27E 2	PPICYLZ	จำนวนของแทรคใน 1 CYLINDER สำหรับที่เก็บ ข้อมูลชั่วคราว ที่เป็นจานแม่เหล็ก และจะต้องเป็น จำนวนคู่เสมอเมื่อใช้แบบแยก CYLINDER สร้างโดยโมดูลที่คำนวณค่า B/G
640	280 1	PPISW4	สวิช
		1... ..	PPICCWT สามารถแปล CCW ได้
		.1... ..	PPIVRTM ใช้พาร์ติชันเสมือน
		..1.	PPICCWT1 เฟส 1 ใช้ตำแหน่งของ I/O เป็น ตำแหน่งจริง
	1	PPICCWT2 เฟส 2 ใช้ตำแหน่งของ I/O เป็น ตำแหน่งจริง
	 1...	PPICCWT3 เฟส 3 ใช้ตำแหน่งของ I/O เป็น ตำแหน่งจริง

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน I6	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
		1..	PPIVIRT มีการกำหนด VIRT เป็นพารามิเตอร์ของพารามิเตอร์ STORAGE
		1.	PPISTRG มีการให้ค่าพารามิเตอร์ STORAGE
		1	PPISIZX กำหนดค่าพารามิเตอร์ SIZE ในคำสั่ง EXEC
641	281	1	PPISW5	สวิตซ์
			1...	PPISTOLI ยอมทำงานเมื่อการเปิดเพิ่มข้อมูลนำเข้า ไม่ถูก (VSAM)
			.1..	PPISTOLO ยอมทำงานเมื่อการเปิดเพิ่มข้อมูลผลลัพธ์ ไม่ถูก (VSAM)
			..1.	PPISRUSE กำหนด REUSE
			...1	PPISRRDS กำหนด RRDS
		 1...	PPISRPSI RPS บนอุปกรณ์นำเข้าข้อมูลเข้า
		1..	PPISRPSW RPS บนอุปกรณ์ที่เก็บข้อมูลชั่วคราว
		1.	PPISRPSO RPS บนอุปกรณ์ผลลัพธ์
		X	ไม่ได้ใช้งาน
642	282	2		ไม่ได้ใช้งาน
644	284	3	PPISPGN2	ตำแหน่งของไบท์ต่อไปในบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราวของ เฟลที่เปลี่ยนแปลงไม่ได้
648	288	4	PPIIDAL	ตัวชี้ชี้ไปยังรายการของ IDAL
652	28	4	PPIWIDAL	ตำแหน่งของรายการที่เก็บค่าตัวชี้ของ IDAL ที่ชี้ไปที่บัฟเฟอร์ ที่เพิ่งจะนำข้อมูลออกจากบล็อก

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
656	290	4	PPIFIDAL	ตำแหน่งของรายการที่เก็บค่าตัวชี้ของ IDAL โดยเป็นไปตาม Floating Buffer
660	294	4	PPIDADDR	ตัวชี้ชี้ไปยังตารางตำแหน่งของงานแม่เหล็ก
664	298	4	PPIACTTR	ตำแหน่งของตารางแปลรหัส ASCII
668	296	4	PPITAVLR	ขนาดของพาร์ทิชันจริงที่เชื่อมต่อพาร์ทิชันเสมือน
672	2A0	2	PPILSUM	ขนาดความยาวของส่วนโปรแกรมที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับคำสั่ง SUM
674	2A2	2	PPILINCL	ขนาดความยาวของส่วนโปรแกรมที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับคำสั่ง INCLUDE/OMIT
676	2A4	2	PPILOTRC	ความยาวของตาราง OUTREC
678	2A6	6		ข่าวสารของ ALTSEQ
678	2A6	2	PPINAQ	จำนวนครั้งของการเปลี่ยนแปลง ที่ระบุในพารามิเตอร์ CODE ของคำสั่ง ALTSEQ
680	2A8	4	PPIAQ	ตารางของคำสั่ง ALTSEQ ที่ได้ตัดให้สั้นแล้วในดิกชันนารี
678	2A6	10		เป็นข่าวสารของ IDAL (ในเฟส 2,3)
678	2A6	2	PPIIDLLN	ความยาวของ IDAL
680	2A8	4	PPIIDLO1	ตำแหน่ง IDAL ของบัพเฟอร์ผลลัพธ์ที่ 1
684	2AC	4	PPIIDLO2	ตำแหน่ง IDAL ของบัพเฟอร์ผลลัพธ์บัพเฟอร์ที่ 2
684	2AC	4	PPIEDICT	ในเฟส 0 คือตำแหน่งของไบต์ต่อไปที่สามารถใช้งานได้ในเฟส 2 คือตำแหน่งสุดท้ายของบริเวณที่เปลี่ยนแปลงไม่ได้ (Fixable Area) ในหน่วยความจำ

ดิสเพลสเมนต์

ฐาน 10	ฐาน 16	ขนาด	ชื่อเขตข้อมูล	คำอธิบาย
				สร้างโดยโมดูล ASG
688	2B0	1	PPILABAD	ตำแหน่งของเลเบล ใน SORTOUTVTOC
				สร้างโดยโมดูล RCC
694	2B6	1	PPIKF	คงที่
695	2B7	1		ไม่ใช้งาน
696	2B8	4	PPISECTV	ตัวชี้ที่ชี้ไปยังตารางที่เก็บค่าของเช็คเตอร์ของ
				RPS
700	2BC	4	PPINNMS	ตารางชื่อของแฟ้มข้อมูลนำเข้า
704	2C0	8	PPIOUTNM	ชื่อแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ที่โปรแกรมสำเร็จรูป
				กำหนดให้

ภาคผนวก ง.

การทำงานของโมดูลที่สำคัญ

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียกโมดูล	จบการทำงาน
RTMG	รับการควบคุมจากโปรแกรมระบบหรือจากโปรแกรมภาษาชั้นสูง	1 .ตรวจสอบการเรียกใช้โปรแกรมสำเร็จรูป 2 .เก็บค่ารีจิสเตอร์ทั้งหมด 3 .อ่านและพิมพ์ข่าวสารของเฟส 0	1 .RCL 2 .RCM 3 .RCB 4 .RCI 5 .RCJ 6 .RCK 7 .RCO 8 .RCQ 9 .RCP 10 .RCS 11 .RCD 12 .RCC 13 .RCE หรือ RCF หรือ RCH 14 .RCG	โดยปกติจะส่งการควบคุมให้เฟส 1 นอกจากมีการกำหนดว่าเป็น CALAREA จะส่งการทำงานกลับไปยังโปรแกรมระบบ หรือโปรแกรมผู้ใช้งาน
RCA	โดย RCL	1.อ่านคำสั่งควบคุมจาก SYSIPT ทำให้สั้นลงและนำไปเก็บในพจนานุกรม	1 .RCM	ส่งการควบคุมไปที่ RTMG

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียก โมดูล	จบการทำงาน
RCD	โดย RTMG	<p>2. พิมพ์คำสั่งควบคุมถ้าใช้งานกำหนด</p> <p>1. ตัดสินว่าจำเป็นจะต้องดึงเขตข้อมูลหรือไม่</p> <p>2. กำหนดส่วนโปรแกรมที่ใช้ในการดึงเขตข้อมูล</p> <p>3. กำหนดขนาดของที่เก็บข้อมูลในหน่วยความจำให้เหมาะสมกับความยาวของระเบียน</p>	-	ส่งการควบคุมกลับไปให้ RTMG
RCC	โดย RTMG	<p>1. ตรวจสอบเนื้อที่ในหน่วยความจำและตรวจสอบอุปกรณ์</p> <p>2. เปิดแฟ้มข้อมูล SORTWK ของงานแม่เหล็ก</p>	1. RCN	ส่งการควบคุมกลับไปให้ RTMG
RCEหรือ RCFหรือ RCH	โดย RTMG	1. กำหนดค่า B (Blocking factor)	-	ส่งการควบคุมกลับไปให้ RTMG

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียก โมดูล	จบการทำงาน
RPA หรือ RPB	โดยโมดูล RBA หรือ RBB หรือ RBC	เขียนข้อมูลจากบัฟเฟอร์ผลลัพธ์ลงบนแฟ้มข้อมูลชั่วคราวโดยใช้แมคโคร EXCP และ WAIT	โมดูล RAA หรือ RAB	ส่งการควบคุมไปที่โมดูล RBA หรือ RBB หรือ RBC
RSE	โดยโมดูล RAA หรือ RAB	คำนวณจำนวนระเบียบทั้งหมดที่ได้จากการอ่านเพิ่มและลด	โมดูล RMC	1. ส่งการควบคุมไปที่โมดูล AAC หรือ AAD 2. ถ้าไม่ต้องใช้เฟส 2 ส่งไปที่โมดูล RSJ
RAC หรือ RAD	โดยโมดูล RSI	กระจายสตรีงบนที่เก็บข้อมูลชั่วคราว	1. RSG หรือ RSH ถ้ากำหนด CHKPT	1. ครั้งแรกส่งการควบคุมไปที่ RGD หรือ RGE 2. ครั้งต่อมาส่งการควบคุมให้โมดูลที่เรียก 3. เมื่อจบการทำงานส่งการควบคุมให้โมดูล RSJ
RSI	โดยโมดูล AAB หรือ AAD	นำโมดูลต่าง ๆ ในเฟส 2 เข้ามาในหน่วยทำงานของความจำ	ทุกโมดูลที่ใช้ในการ	ส่งการควบคุมไปที่ RAC หรือ RAD

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียก โมดูล	จบการทำงาน
		2.ขนาดหน่วยความ จำภายใน 3.ค่าเม็รจอร์เตอร์ 4.จำนวนบัฟเฟอร์ 5.ค่าระเบียนสูงสุดที่ เรียงลำดับได้		
RCG	โดย RTMG	สร้างรหัสสำหรับส่วน โปรแกรมที่เหมาะสม ที่ใช้ดึงเขตข้อมูล	-	ส่งการควบคุมกลับไปให้ RTMG
RAAหรือ RAB	1.โดยโมดูล RPA หรือ RPB 2.โดยโมดูล ROA	ตัดสินใจว่าจะบันทึกสตริง ลงบน SORTWK ไต	-	1.ส่งการควบคุมไปให้ RPA หรือ RPB 2.RSE
RSD	โดยโมดูล AAA หรือ AAB	นำส่วนโปรแกรมอื่น เข้ามาในหน่วยความ จำ	โมดูลที่กำหนดการ ทำงานของทุกโมดูล ที่ใช้ในการทำงาน ของเฟส 1	โมดูล ROA
ASA	โดยโมดูล RSD	สร้างเนื้อที่ในหน่วย ความจำ เช่น บัฟเฟอร์ข้อมูลนำเข้า และผลลัพธ์	-	ส่งการควบคุมไปให้ RSD
ROA	โดยโมดูล RSD	เรียงลำดับข้อมูล โดยการสร้างสตริง	1.RDA หรือ RDB หรือ RDC	ส่งการควบคุมไปให้ RAA หรือ RAB

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียกโมดูล	จบการทำงาน
ASF หรือ ASG หรือ ASH	โดยโมดูล RSI	จัดเตรียมเนื้อที่ในหน่วยความจำ เพื่อการทำงาน ของเฟส 2	-	ส่งการควบคุมไปให้โมดูล RSI
ROB หรือ ROD หรือ ROF	1. โดยโมดูล RGD หรือ RGE 2. โดยโมดูล RBF หรือ RBH หรือ RBV	รวมแฟ้มข้อมูล	เรียกส่วนโปรแกรมที่ทำงานเกี่ยวกับการดึงเขตข้อมูลและคำสั่ง SUM	ส่งการควบคุมไปให้โมดูล RBF หรือ RBH หรือ RBV
RBF หรือ RBH หรือ RBV	โดยโมดูล ROB หรือ ROD หรือ ROF	นำข้อมูลออกจากบล็อกหรือใส่ข้อมูลในบล็อก	1. โมดูล RGD หรือ RGE 2. โมดูล RPC หรือ RPD	ส่งการควบคุมไปให้โมดูล ROB หรือ ROD หรือ ROF
RGD หรือ RGE	1. โดยโมดูล RAC หรือ RAD 2. โดยโมดูล RBF หรือ RBH หรือ RBV	อ่านข้อมูลจาก SORTWK โดยใช้แมคโคร EXCP และ WAIT	-	1. ส่งการควบคุมไปให้โมดูล RBF หรือ RBH หรือ RBV 2. โมดูล ROB หรือ ROD หรือ ROF
RPC หรือ RPD	โดยโมดูล RBF หรือ RBH หรือ RBV	บันทึกข้อมูลลงบนที่เก็บข้อมูลชั่วคราว โดยใช้แมคโคร EXCP และ WAIT	1. RPC เรียกโมดูล RAC 2. RPD เรียกโมดูล RAD	1. โดยปกติส่งการควบคุมไปให้โมดูล RBF หรือ RBH หรือ RBV 2. เมื่อจบสตริ่งส่งการควบคุมไปให้ RAC หรือ RAD

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียกโมดูล	จบการทำงาน
RSG หรือ RSH	โดยโมดูล RAC หรือ RAD	สร้างตารางสำหรับการทำ CHKPT	-	ส่งการควบคุมไปให้ RAC หรือ RAD
RSP	โดยโมดูล RAC หรือ RAD	เริ่มการทำงานใหม่เมื่อจบแฟ้มข้อมูลนำเข้าแฟ้มใดแฟ้มหนึ่ง	=	ส่งการควบคุมไปให้ RAC หรือ RAD
RSQ	โดยโมดูล RAC หรือ RAD	เริ่มการทำงานของรอบใหม่	-	ส่งการควบคุมไปให้โมดูล RAC หรือ RAD
RSJ	โดยโมดูล RAC หรือ RAD	คำนวณจำนวนระเบียบทั้งหมดที่อ่านเข้ามาเพิ่มและลด ตลอดการทำงานของเฟส 2 พิมพ์ข้อความ	โมดูล RMC	ส่งการควบคุมไปให้ RSM
RSM	โดยโมดูล RSJ	นำส่วนโปรแกรมต่าง ๆ ในเฟส 3 เข้ามาในหน่วยความจำ	เรียกโมดูลที่จำเป็นในเฟส 3 ทุกโมดูล	ส่งการควบคุมไปให้ ASP
ASK หรือ ASL หรือ ASP	โดยโมดูล RSM	เตรียมเนื้อที่ในหน่วยความจำ	-	ส่งการควบคุมไปให้ RSM
ASP	โดยโมดูล RSM	เริ่มการเรียงลำดับข้อมูล	-	ส่งการควบคุมไปให้ ROC หรือ ROE หรือ ROG

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียกโมดูล	จบการทำงาน
ROC หรือ ROE หรือ ROG	1. โดยโมดูล ASP 2. โดยโมดูล RBG หรือ RBI หรือ RBJ	รวมเพิ่มข้อมูล	เรียกส่วนโปรแกรม ที่ทำงานเกี่ยวกับคำสั่ง SUM หรือส่วนโปร แกรมที่ทำหน้าที่ดึงเขต ข้อมูล	ส่งการควบคุมไปให้ RBG หรือ RBI หรือ RBJ
RBG หรือ RBI หรือ RBJ	โดยโมดูล ROC หรือ ROE หรือ ROG	นำข้อมูลเข้าหรือออก จากบล็อก	1. โมดูล RGF หรือ RGG หรือ RGH หรือ RGI 2. โมดูล RPE หรือ RPF หรือ RPG 3. ส่วนโปรแกรมที่ ทำคำสั่ง OUTREC	ส่งการควบคุมไปให้ ROC หรือ ROE หรือ ROG
RGF หรือ RGG หรือ RGH หรือ RGI	โดยโมดูล RBG หรือ RBI หรือ RBJ	อ่านข้อมูลจาก SORTWK โดยใช้ แมคโคร EXCP และ WAIT ถ้าเป็น VSAM อ่านโดยใช้ แมคโคร GET	1. ส่วนโปรแกรม E31 ถ้ามีหลาย volume และ เลเบลไม่มาตรฐาน 2. ส่วนโปรแกรม E38 ถ้าระเบียน มีความยาวไม่ เท่ากับที่กำหนด	ส่งการควบคุมไปให้ RBG หรือ RBI หรือ RBJ

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียกโมดูล	จบการทำงาน
			2. RBA หรือ RBB หรือ RBC 3. ส่วนโปรแกรมที่ ทำหน้าที่ดึงเขต ข้อมูล	
RDAหรือ RDB หรือ RDC	โดยโมดูล ROA	นำข้อมูลออกจากบล็อก	1. RGA หรือ RGB หรือ RGI 2. RBD ถ้าระเบียนยาว กว่า 256 ไบท์ 3. ส่วนโปรแกรมที่ทำ คำสั่ง INCLUDE/ OMIT	ส่งการควบคุมไปให้ ROA
RGA หรือ RGB หรือ RGI	โดยโมดูล RDA หรือ RDB หรือ RDC	อ่านข้อมูลโดยคำสั่ง EXCP และ WAIT ถ้าเป็น VSAM อ่านโดยพบว่าการอ่านเกิด คำสั่ง GET	เรียกโมดูลที่ทำงาน เกี่ยวกับ E18 ถ้า ความผิดพลาด	1. ถ้าการทำงานปกติ ส่งการควบคุมกลับ ไปให้ RBA หรือ RBB หรือ RBC 2. เมื่อเกิดความผิด พลาดส่งให้ E18 หรือ RAA หรือ RAB
RBA หรือ RBB หรือ RBC	โดยโมดูล ROA	บล็อกข้อมูลโดยเคลื่อน วินเนอร์จาก RSA ไป เก็บในบัฟเฟอร์ผลลัพธ์	1. RBD ถ้าระเบียน ยาวกว่า 256 ไบท์ 2. RPA หรือ RPB	ส่งการควบคุมไปให้ ROA

โมดูล	เริ่มทำงาน	หน้าที่	เรียกโมดูล	จบการทำงาน
RPE หรือ RPF หรือ RPG	โดยโมดูล RBG หรือ RBI หรือ RBJ	บันทึกข้อมูลลงบนแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์	ส่วนโปรแกรม E39 หรือรับพาสเวิร์ดของ VSAM	ส่งการควบคุมไปที่ RBG หรือ RBI หรือ RBJ
RSN	1. โดยโมดูล RBG หรือ RBJ หรือ RBI 2. โดยโมดูล AAA หรือ AAB ใน เฟส 1	1. คำนำจำนวนระเบียบทั้งหมดที่เข้ามาประมวลผลในเฟส 3 2. เลิกการทำงานโดยแมคโคร EOJ	1. RMC และ RMD 2. RSR	ส่งการควบคุมไปที่โปรแกรมระบบหรือโปรแกรมผู้ใช้งาน
RMC และ RMD	โดยโมดูลใดโมดูลหนึ่งในเฟส 3	พิมพ์ข้อความให้ผู้ใช้งาน	-	ส่งการควบคุมไปที่โมดูลที่เรียกใช้
RSR	โดยโมดูล RSN	ลบข้อมูลในกรณีที่ใช้งานกำหนด	-	ส่งการควบคุมไปที่ RSN

ภาคผนวก จ.

วิธีการเรียงลำดับที่ใช้ในโปรแกรมสำเร็จรูป

การเรียงลำดับในโปรแกรมสำเร็จรูปสามารถเรียงลำดับได้ 12 เขตข้อมูล ซึ่งแต่ละเขตข้อมูลนี้จะต้องมีตำแหน่งตรงกันในแต่ละระเบียน เขตข้อมูลที่จะเรียงลำดับเป็นเขตข้อมูลแรกเรียกว่าเขตข้อมูลหลัก ส่วนเขตข้อมูลอื่นจะเรียงลำดับก่อนหลังตามความสำคัญ

โปรแกรมการเรียงลำดับจะถือว่าระเบียนนำเข้าอยู่กันแบบสุ่ม นอกเสียจากว่าจะมีการกำหนด PRESEQ สำหรับการเรียงลำดับที่ใช้งานแม่เหล็ก เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว ซึ่งในกรณีโปรแกรมจะถือเสมือนว่า ระเบียนต่าง ๆ ใกล้เคียงอยู่ในลำดับที่ต้องการแล้ว ในการเรียงลำดับโปรแกรมสำเร็จรูปจะใช้

1. วิธีการเรียงลำดับเพียงวิธีเดียว คือแบบเลือกแทนที่
2. เลือกวิธีการกระจายสตริงวิธีใดวิธีหนึ่งใน 3 วิธี คือ
 - 2.1 แบบ Polyphase
 - 2.2 แบบ Interleave
 - 2.3 แบบ Split Cylinder

การจะใช้วิธีใดขึ้นอยู่กับประเภทของบริเวณที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว และจำนวนบริเวณที่กำหนดให้โปรแกรมใช้

3. การรวมแฟ้มข้อมูลเพียงวิธีเดียว คือแบบไบนารี

วิธีการเรียงลำดับ

โปรแกรมสำเร็จรูปจะใช้วิธีการเรียงลำดับแบบเลือกแทนที่ โดยวิธีการดังนี้คือ

1. อ่านข้อมูลที่จะนำมาเรียงลำดับจากแฟ้มข้อมูล นำเข้า 1 บล็อก ไปเก็บในบัฟเฟอร์ข้อมูลนำเข้า

2. เคลื่อนระเบียบ 1 ระเบียบจากบัฟเฟอร์ข้อมูล นำเข้าไปเก็บไว้ที่บริเวณที่เก็บระเบียบ (RSA หรือ Record Storage Area) เมื่อระเบียบในบัฟเฟอร์ข้อมูลนำเข้ามาหมด ก็ให้นำบล็อกใหม่จากแฟ้มข้อมูลนำเข้ามาใหม่อีก

3. ใช้การเปรียบเทียบโดยการสร้างทรี เพื่อจะหาว่าระเบียบใด จะเป็นระเบียบต่อไปที่จะนำไปใส่ในสตริง ระเบียบที่ถูกเลือกจะเรียกว่า วินเนอร์ และระเบียบอื่นเรียกว่า ลอสเซอร์ วินเนอร์จะเป็นตัวที่มีค่าน้อยที่สุด ถ้าเป็นการเรียงลำดับจากน้อยไปมาก และเป็นตัวที่มีค่ามากที่สุด ถ้าเป็นการเรียงลำดับจากมากไปน้อย

ถ้าใช้เทปเป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว บางสตริงจะเรียงลำดับแบบตรงข้ามกับลำดับที่ต้องการ เพื่อประโยชน์ในการอ่านเทปถอยหลัง

4. เคลื่อนระเบียบใหม่จากบัฟเฟอร์ข้อมูลนำเข้ามาเข้ามาใน RSA และเปรียบเทียบกับวินเนอร์ที่หาได้ ถ้าระเบียบที่เข้ามาใหม่ไม่ได้อยู่ในสตริงเดียวกับวินเนอร์ตัวที่หาได้ ระเบียบนั้นก็ใช้ Flag เพื่อบ่งว่าจะใช้เปรียบเทียบตอนสร้างสตริงต่อไป

5. เคลื่อนระเบียบที่เป็นวินเนอร์ไปเก็บในบัฟเฟอร์ผลลัพธ์ เมื่อบัฟเฟอร์ผลลัพธ์เต็มก็จะนำไปเก็บในอุปกรณ์ที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว วิธีการนี้จะทำต่อไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งหมดระเบียบในแฟ้มข้อมูลนำเข้ามา

โครงสร้างของทรีที่ใช้ในการเรียงลำดับแบบเลือกแทนที่นี้ จะอยู่ในหน่วยความจำ และเรียกว่า Node ซึ่งแต่ละ Node จะเก็บข่าวสารเกี่ยวกับการเปรียบเทียบ ระเบียบ 2 ระเบียบใน RSA Node ต่าง ๆ จะถูกแบ่งเป็นกลุ่มตามระดับ (ดังรูปที่ จ.1)

ระเบียบที่จะนำมาเรียงลำดับนั้น จะใช้การเปรียบเทียบทีละคู่ก่อน แล้วเชื่อมแต่ละคู่ที่มากมาเปรียบเทียบกันนั้น ด้วยตำแหน่งของ Node ในระดับที่ 1 คือระเบียบแต่ละคู่จะเปรียบเทียบกันเพื่อหาวินเนอร์ เมื่อได้วินเนอร์แล้ว ตำแหน่งของลอสเซอร์ จะถูกเก็บไว้ใน Node ที่ระดับที่ 1 แล้ววินเนอร์ในระดับที่ 1 จะถูกนำไปเปรียบเทียบกับวินเนอร์ในระดับที่ 2 ต่อไป



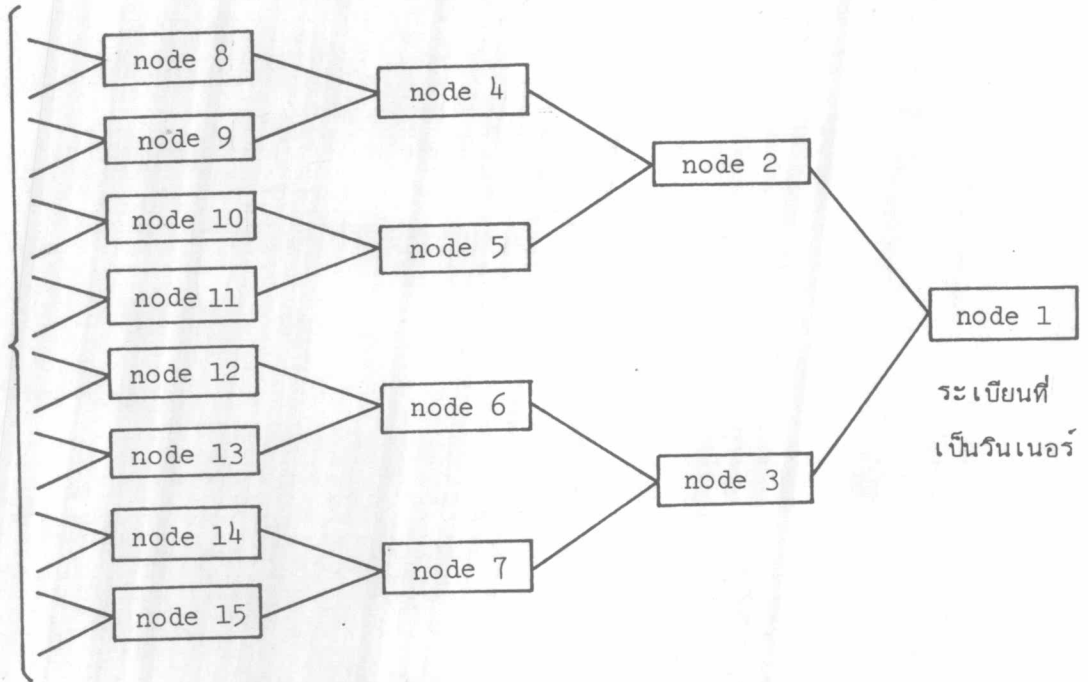
ระดับที่ 1

ระดับที่ 2

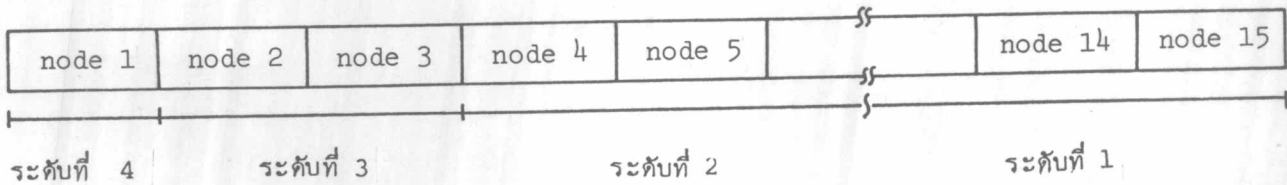
ระดับที่ 3

ระดับที่ 4

แต่ละเส้น
ที่ออกจาก node
ระดับที่ 1
แทน
ระเบียบที่อยู่
ใน RSA



แผนผังของโครงสร้างทรีแบบ Conceptual



แผนผังแสดงโครงสร้างของทรีในหน่วยความจำ

ตำแหน่งของ ระดับต่อไป	Format Code	ตำแหน่งของ ระเบียบที่เป็น จูสเซอร์
--------------------------	----------------	--

โครงสร้างของ node (3 ไรต์)

รูปที่ จ. 1 แสดงโครงสร้างของการจัดทรี

การเปรียบเทียบในระดับที่ 2 นี้ ก็จะได้ระเบียบที่เป็นลูสเซอร์และตำแหน่งของ ลูสเซอร์ก็จะถูกเก็บเอาไว้ที่ Node ในระดับที่ 2 และวินเนอร์ในระดับที่ 2 ก็จะถูกนำไป เปรียบเทียบกับวินเนอร์ในระดับที่ 3 ต่อไป การเปรียบเทียบจะทำต่อไปเรื่อย ๆ จนกระทั่ง ถึงระดับสุดท้าย ก็จะได้วินเนอร์เพียงตัวเดียว

ในบริเวณ RSA นี้ จะเตรียมที่เพิ่มจากจำนวนระเบียบที่จะต้องเรียงลำดับในทรีอีก 1 ที่ เนื่องจากว่าหลังจากที่เลือกวินเนอร์ตัวสุดท้ายได้แล้ว วินเนอร์ตัวนี้ยังคงเก็บอยู่ใน RSA เพื่อคอยเปรียบเทียบกับระเบียบที่จะอ่านเข้ามาใหม่ว่า ระเบียบที่อ่านเข้ามาใหม่นั้น จะอยู่ใน สตริงเดียวกันหรือไม่ ถ้าระเบียบที่เข้ามาใหม่อยู่ในสตริงเดียวกัน ก็จะเปรียบเทียบกับวิธี การเดิม แต่ถ้าระเบียบใหม่ไม่ได้อยู่ในสตริงเดียวกัน ตำแหน่งของระเบียบใหม่ ก็จะใช้ Flag เพื่อเก็บไว้เปรียบเทียบกับสตริงตัวต่อไป ระเบียบที่คงอยู่ในทรี ก็จะเปรียบเทียบกันเฉพาะ ระเบียบที่ไม่มี Flag เท่านั้น ระเบียบที่ถูก Flag จะถือว่าเป็นลูสเซอร์สำหรับทุก Node ในทรี

ระเบียบใหม่ก็จะถูกเปรียบเทียบกับลูสเซอร์ในระดับที่ 1 โดยหาตำแหน่งของลูสเซอร์ ตัวนี้จาก Node ในระดับที่ 1 การเปรียบเทียบครั้งนี้ก็จะทำให้ได้วินเนอร์และลูสเซอร์ เก็บตำแหน่ง ของลูสเซอร์ใน Node และเปรียบเทียบกับวินเนอร์กับลูสเซอร์ในระดับที่ 2

การเปรียบเทียบจะทำไปจนกระทั่งได้วินเนอร์ 1 ตัว ซึ่งในขณะนี้นวินเนอร์ตัวก่อน ถูกเคลื่อนไปเก็บในบัพเฟอร์ผลลัพธ์แล้ว และตำแหน่งที่เคยอยู่ก็ว่างลง ดังนั้นจึงอ่านระเบียบ ใหม่เข้ามา และวิธีการก็จะทำดังกล่าวนี้อีก

ในเฟส 0 จะมีส่วนของโปรแกรมซึ่งทำหน้าที่ในการคำนวณหาค่าความยาวสูงสุด ของสตริง ที่เหมาะสมสำหรับการใช้จานแม่เหล็ก เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว และในเฟส 1 เมื่อ เริ่มจัดทรี สตริงจะจบลง เมื่อมีความยาว เท่ากับความยาวสูงสุดแล้ว แต่ถ้าใช้เทปเป็นที่เก็บข้อมูล ชั่วคราว สตริงจะมีความยาวไม่จำกัด จนกระทั่งหมดระเบียบที่เหมาะสม ที่จะอยู่ในสตริงเดียวกัน เมื่อสตริงหนึ่งจบก็ เริ่มเรียงลำดับสตริงใหม่ต่อไป จนกระทั่งหมดข้อมูลในแฟ้มข้อมูลนำ เข้า

รูปที่ จ.2 เป็นตัวอย่างการเรียงลำดับแบบเลือกแทนที่ ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้คือ

1. อ่านข้อมูลนำเข้า 1 บล็อกจากแฟ้มข้อมูลนำเข้า
2. เคลื่อนระเบียบ (8) จากบัพเฟอร์ข้อมูลนำเข้าไปใส่ในบริเวณ RSA ซึ่งในขณะนี้ไม่มีระเบียบที่จะเปรียบเทียบกับ นำตำแหน่งของระเบียบ (8) ไปเก็บใน node ในทรี และเคลื่อนระเบียบต่อไป (9) มาเก็บใน RSA
3. เปรียบเทียบ (8) กับ (9) สมมติต้องการเรียงลำดับจากน้อยไปมาก ดังนั้น (8) คือ วินเนอร์ในระดับที่ 1
4. เคลื่อนระเบียบต่อไป (13) เข้ามาในบริเวณ RSA ไม่มีระเบียบใดใน node ที่จะนำมาเปรียบเทียบกับ (13) ดังนั้นจึงนำตำแหน่งของ (13) ไปเก็บที่ node ในทรี และเคลื่อนระเบียบต่อไป (5) เข้ามาในบริเวณ RSA
5. เปรียบเทียบ (13) กับ (5) จะได้ว่า (5) ก็คือวินเนอร์ในระดับที่ 1 เปรียบเทียบวินเนอร์ในระดับที่ 1 คือ (5) กับ (8) จะได้ว่า (5) คือวินเนอร์ของระดับที่ 2 และขณะนี้โครงสร้างของทรีมีข้อมูลอยู่เต็มแล้ว
6. เคลื่อนระเบียบต่อไป (4) เข้ามาในบริเวณ RSA ระเบียบนี้จะทำให้ที่ว่างใน RSA เต็มพอดี เปรียบเทียบ (4) กับ (5) ระเบียบ (4) จะถูก Flag (4*) เนื่องจากว่า (4) มีค่าน้อยกว่า (5) ดังนั้นจึงไม่เหมาะที่จะอยู่สตรงเดียวกับ (5)
7. เปรียบเทียบ (4*) กับ (13) จะได้ว่า (13) จะเป็นวินเนอร์ในระดับที่ 1 เพราะระเบียบ (4) ถูก Flag นำระเบียบ (13) ไปเปรียบเทียบกับระเบียบ (8) จะได้ว่า (8) เป็นวินเนอร์ในระดับที่ 2
8. เคลื่อนวินเนอร์ตัวที่แล้ว คือระเบียบ (5) ไปเก็บในบัพเฟอร์ผลลัพธ์
9. เปลี่ยนตำแหน่งของ (4*) ไปแทนตำแหน่งของ (5) ในทรี
10. เคลื่อนระเบียบต่อไป (7) จาก RSA เข้าไปเก็บในบริเวณที่ระเบียบ (5) เคยอยู่นำระเบียบ (7) เปรียบเทียบกับวินเนอร์ คือ (8) ระเบียบ (7) จะถูก Flag

11. เปรียบเทียบ (7*) กับ (9) ระเบียบ (9) จะเป็นวินเนอร์ในระดับที่ 1
เนื่องจากระเบียบ (7*) ถูก Flag ไว้ เปรียบเทียบ (9) กับ (13) จะได้ (9) เป็นวินเนอร์
ในระดับที่ 2

12. เคลื่อนวินเนอร์ตัวที่แล้ว (8) ไปเก็บในบัพเฟอร์ผลลัพธ์

13. เคลื่อนระเบียบต่อไป (6) จากบัพเฟอร์ผลลัพธ์เข้ามาเก็บในบริเวณ RSA โดย
เก็บแทนที่ระเบียบ (8) เปรียบเทียบ (6) กับ (9) ระเบียบ (6) จะถูก Flag เพราะมีค่า
น้อยกว่า (9)

14. เปรียบเทียบ (6*) กับ (7*) จะได้ (6*) เป็นวินเนอร์ในระดับที่ 1
เปรียบเทียบ (6*) กับ (13) จะได้ (13) เป็นวินเนอร์ในระดับที่ 2

15. เคลื่อนวินเนอร์ตัวที่แล้ว (9) ไปเก็บในบัพเฟอร์ผลลัพธ์

16. เคลื่อนระเบียบต่อไป (10) จากบัพเฟอร์ข้อมูลนำเข้ามาเก็บใน RSA โดยเก็บ
แทนที่ (9) เปรียบเทียบ (10) กับ (13) ระเบียบ (10) จะถูก Flag

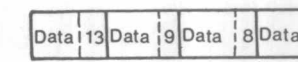
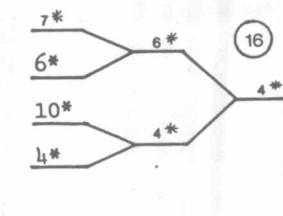
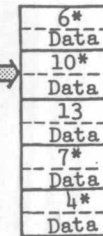
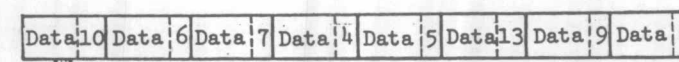
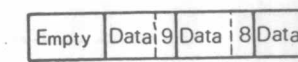
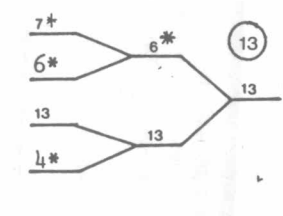
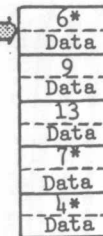
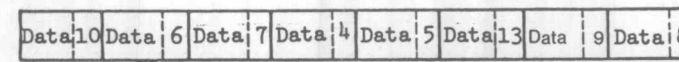
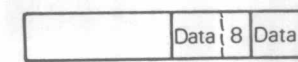
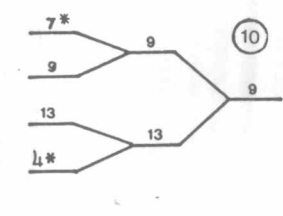
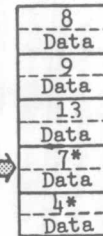
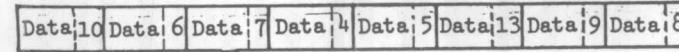
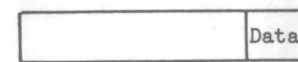
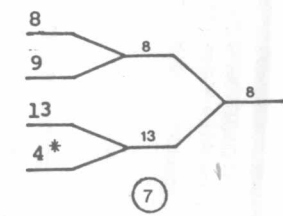
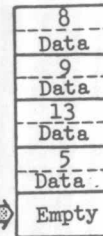
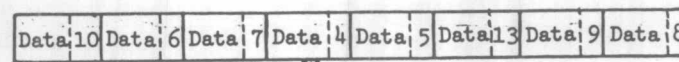
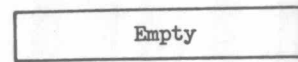
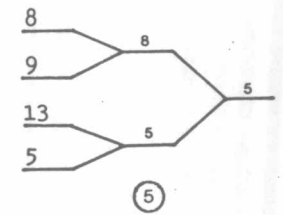
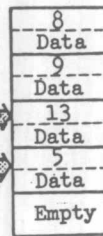
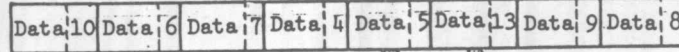
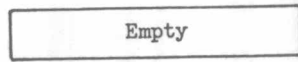
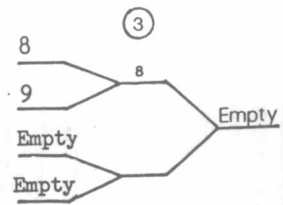
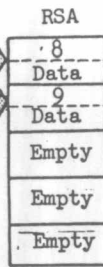
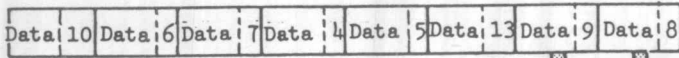
17. เปรียบเทียบ (10*) กับ (4*) จะได้ (4*) เป็นวินเนอร์ในระดับที่ 1
เปรียบเทียบ (6*) กับ (4*) เป็นวินเนอร์ในระดับที่ 2

18. เคลื่อนวินเนอร์ตัวที่แล้ว (13) เข้าไปเก็บในบัพเฟอร์ผลลัพธ์ เนื่องจาก (4*)
ถูก Flag ดังนั้นจะต้องมีการเริ่มสตริงใหม่

เมื่อบัพเฟอร์ของผลลัพธ์เต็ม ข้อมูลที่อยู่ในบัพเฟอร์ก็จะถูกบันทึกลงไปที่เก็บ
ข้อมูลชั่วคราว ซึ่งเป็นเทปแม่เหล็กหรือจานแม่เหล็ก โดยที่วิธีการนำไปเก็บนี้ จะเลือกใช้วิธีการ
กระจายหนึ่งใน 3 วิธีที่จะกล่าวต่อไป

วิธีการกระจายสตริง

โปรแกรมสำเร็จรูปจะมีวิธีการในการกระจายสตริง 3 แบบ คือ แบบโพสิเฟส
จะใช้วิธีการนี้เมื่ออุปกรณ์ที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราวเป็นเทปแม่เหล็ก ส่วนอีก 2 วิธี คือแบบ
Interleave และ Split Cylinder นั้น จะใช้จานแม่เหล็กเป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว



⑨

⑩

⑪

⑫

⑬

⑭

⑮

รูปที่ จ.2 ตัวอย่างการเรียงลำดับแบบเลือกแทนที่

วิธีการกระจายแบบโพลีเฟส

ในการกระจายแบบนี้ เทป 1 ม้วนจะถูกเก็บเอาไว้เพื่อใช้ในการรวมข้อมูล
สตริงแรกจะบันทึกลงในเทปม้วนแรกในลำดับที่ต้องการ (คือจากน้อยไปมากหรือจากมากไปน้อย)
ส่วนสตริงต่อไปที่จะบันทึกลงบนเทปม้วนต่อไป จะเขียนในลำดับตรงข้าม และสตริงที่ 2 ของเทป
แต่ละม้วนจะบันทึกในลำดับตรงข้ามกับสตริงแรก เมื่อบันทึกสตริงต่าง ๆ ลงบนเทปซึ่งเป็นที่เก็บ
ข้อมูลชั่วคราวเรียบร้อยแล้ว สตริงจะอยู่สลับลำดับกัน

จำนวนสตริงที่จะบันทึกลงบนเทปแต่ละม้วน จะบันทึกตามหลักการกระจายจำนวนแบบ
Fibonacci ในรูป จ.3 จะแสดงให้เห็นจำนวนสตริง ที่กระจายบนที่เก็บข้อมูลชั่วคราวจำนวน
ต่าง ๆ กัน

ระดับ	2 ม้วน		3 ม้วน			4 ม้วน				5 ม้วน				
1.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2.	1	2	1	1	2	1	2	2	2	1	2	2	2	2
3.	3	2	3	2	4	3	2	4	4	3	2	4	4	4
4.	5	8	7	6	4	7	6	4	4	7	6	4	8	8
5.	13	8	13	24	20	15	14	12	8	15	14	12	8	16
6.	21	34	37	24	48	29	56	52	44	31	30	28	24	16
7.	55	34	81	68	44	85	56	108	100	61	120	116	108	92
8.	89	144	149	274	230	193	164	108	208	181	120	230	228	212

รูปที่ จ.3 แสดงจำนวนสตริงบนที่เก็บข้อมูลชั่วคราวต่างจำนวนกัน

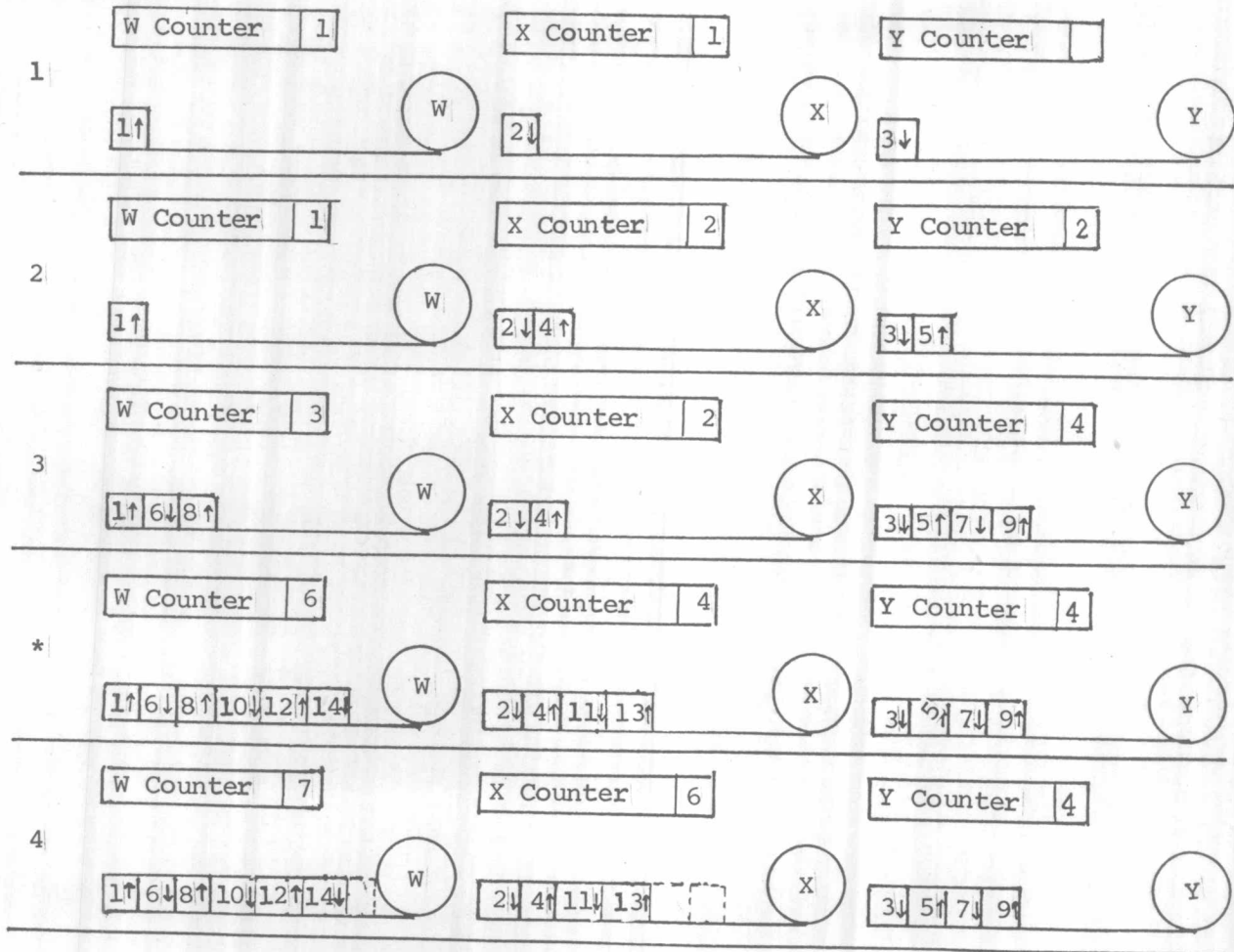
เพื่อให้เห็นวิธีการดำเนินการเพื่อให้ได้สตริงตามจำนวนที่ต้องการ จะขอยกตัวอย่างการกระจายสตริงในกรณีที่มีเทปเป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว 4 ม้วน ดังนี้คือ (ดูรูป ค.4 ประกอบ)

1. ในตอนเริ่มต้นสตริง 1 สตริง จะถูกบันทึกลงบนเทปแต่ละม้วนทั้ง 3 ม้วน ส่วนเทปม้วนที่ 4 นั้น จะเก็บไว้ใช้ตอนรวมข้อมูล
2. ในระหว่างรอบที่ 2 และรอบต่อ ๆ ไปนั้น จะมีเทป 1 ใน 3 ม้วนที่จะไม่มีการบันทึกสตริง จะเรียกเทปม้วนนี้ว่าอยู่ในภาวะ static สำหรับรอบนั้นเทปที่จะอยู่ในภาวะนี้ จะสลับกันทีละม้วน เริ่มจากเทปม้วนแรกที่ได้รับสตริง
3. จำนวนสตริงที่จะบันทึกบนเทปม้วนอื่นที่ active ในระหว่างรอบที่มีจำนวนสตริงบนเทปถูกต้อง จะมีค่าเท่ากับจำนวนสตริงในเทปม้วนที่ static
4. หลังจากรอบที่ 1 แล้ว รอบใดจะเรียกว่ามีจำนวนสตริงไม่ถูกต้อง ก็ต่อเมื่อในรอบนั้น จำนวนสตริงในเทปแต่ละม้วนเป็นเลขคี่หมด การทำให้จำนวนที่อยู่ในรอบ (*) เป็นไปตามจำนวนที่ควรจะเป็นแบบ Fibonacci จะใช้วิธีการคือ เพิ่มจำนวนสตริงบนเทป 2 ม้วน ซึ่งมีจำนวนสตริงน้อยที่สุด โดยจำนวนสตริงที่เพิ่มมีค่าเท่ากับจำนวนสตริงทั้งหมดบนเทปม้วนที่ 3 (ม้วนที่มีค่ามากที่สุด)
5. จำนวนสตริงในรอบอาจไม่ถูกต้องได้ในกรณีที่เทปม้วนที่มีการเขียนสตริงเป็นม้วนแรก มีจำนวนสตริงเป็นเลขคู่ คือรอบที่ (**) ในกรณีนี้ค่าที่กำหนดในเทปจะถูกปรับเพื่อให้เทปนั้นมีสตริงเป็นเลขคี่ (ทาง logical เท่านั้น แต่ไม่มีการเคลื่อนสตริงระหว่างเทป)

สตริงจะถูกเขียนลงบนเทปที่เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราวจนกระทั่งหมดสตริง เมื่อไม่มีสตริงจะกระจายต่อไป แต่จำนวนสตริงในแต่ละรอบยังไม่ครบ จะมีการเติมสตริงที่เป็น Dummy ลงไป Dummy สตริงจะเป็นแต่ตัวเลขที่บวกเข้ากับจำนวนสตริงในเทปแต่ละม้วน แต่เมื่อถึงการรวมแฟ้มข้อมูลแล้ว Counters ที่นับจำนวนสตริงจะปรับค่าเพื่อให้รวมสตริงเฉพาะสตริงจริงเท่านั้น

ในรูป จ. 4 จะแสดงให้เห็นการเรียงลำดับที่มีจำนวนสตริงทั้งหมด 14 สตริง กระจายในเทป 3 ม้วน ลูกศรจะแสดงลำดับของสตริง จำนวนสตริงที่มีอยู่ในเทปแต่ละม้วน จะแสดงทางด้านบนคือที่เก็บค่า COUNTER เมื่อจบรอบที่ 4 จำนวนสตริงที่ต้องปรากฏบนเทป แต่ละม้วนจะต้องเป็น 7 6 4 แต่มีจำนวนสตริงจริงเพียง 14 สตริง ดังนั้น จึงต้องเติม Dummy 3 สตริง

รอบที่



รูป จ. 4 แสดงการกระจายสตริง

เมื่อถึงตอนรวมแฟ้มข้อมูล สตริงที่เป็น Dummy จะมีการรวม เช่นเดียวกับสตริงจริง คือ ถ้าเป็นการรวมสตริงที่เป็น Dummy ทั้ง 3 สตริง ก็จะได้สตริงที่เป็น Dummy 1 สตริง แต่ถ้ารวมกับสตริงที่เป็นสตริงจริงแล้ว สตริงที่เป็น Dummy ก็จะไม่รวมไป

ในเฟสที่ 2 จะเป็นการรวมสตริงและได้สตริงที่ยาวกว่าเดิม ต่อจากนั้นนำสตริงที่รวมได้ไปใส่ในเทป้วนที่ว่าง จนกว่าสตริงจะหมดจากเทป้วนใดเทป้วนหนึ่ง ซึ่งหลังจากนั้นเทป้วนนี้ก็เป็นเทปว่าง และสามารถรับข้อมูลได้อีก ซึ่งรวมทั้งข้อมูลจากเทปที่ใช้เป็น เทปผลลัพธ์ เมื่อครั้งที่แล้ว การทำงานจะทำต่อไปเช่นนี้จนกระทั่งมี เทป้วนหนึ่ง เป็นเทปว่าง และเทป้วนอื่นมีสตริงอยู่เพียงสตริงเดียว

ต่อจากนั้นจะเป็นการทำงานของเฟสที่ 3 ซึ่งจะรวมสตริงในเทปแต่ละม้วน และนำไปใส่ในที่เก็บผลลัพธ์ที่ผู้ใช้งานต้องการ

วิธีการกระจายแบบ INTERLEAVE

เป็นวิธีการกระจายสตริงอีกแบบหนึ่ง ซึ่งจะใช้สำหรับบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราว ซึ่งอยู่ในอุปกรณ์ที่เข้าถึงข้อมูลได้โดยตรง ในเฟส 1 ซึ่งเป็นการเรียงลำดับภายในหน่วยความจำจะเขียนสตริงลงบนเนื้อที่ครึ่งหนึ่งของบริเวณ ที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราว ส่วนอีกครึ่งหนึ่งจะเก็บเอาไว้ใช้ในระหว่างการทำงานของเฟส 2 สตริงจะกระจายลงบนบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราวในลักษณะที่จะทำให้มีการเคลื่อนหัวอ่านของจานแม่เหล็กน้อยที่สุด เมื่อถึงการทำงานของเฟส 2

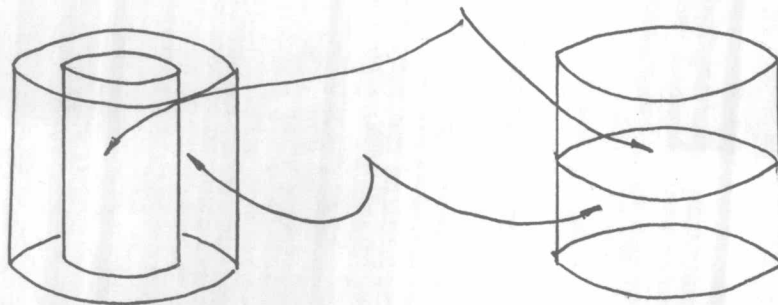
ในการเรียงลำดับแบบเลือกแทนที่จะสร้างสตริงที่มีความยาวคงที่ สตริงเหล่านี้โดยปกติจะไม่ได้บันทึกในแทรคที่ต่อเนื่องกันไป แต่จะบันทึกสลับกันกับแทรคที่เตรียมเอาไว้ให้สำหรับสตริงที่จะตามมา ค่าของ INTERLEAVE FACTOR มีค่าเท่ากับค่าของ MERGE ORDER นั่นคือสตริงจะถูกบันทึกทุกแทรคที่ M ของอุปกรณ์ที่สามารถเข้าถึงข้อมูลได้โดยตรง สตริงจะถูกบันทึกต่อเนื่องกันเมื่อบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราวมีเหลือน้อยเกินไป ไม่พอที่จะทำวิธีดังกล่าวได้

การจัดรูปแบบ (Format) ของแทรคจะจัด เมื่อจะมีการบันทึกข้อมูลครั้งแรก

ในระหว่างการทำงานในรอบแรกของ เฟสที่ 2 สดริงจะถูกนำมารวมกันทำให้ได้สดริงที่ยาวกว่าเดิม และจะถูกบันทึกลงในอีกครึ่งหนึ่งของบริเวณที่เก็บข้อมูลชั่วคราวโดยวิธีการเดิม ถ้ามีเนื้อที่ว่างพอ การทำงานจะทำได้ด้วยวิธีดังกล่าวโดยการสลับบริเวณของแต่ละครึ่งของเนื้อที่จนกระทั่งจำนวนสดริงมีค่าน้อยกว่า หรือเท่ากับค่า MERGE ORDER จึงส่งการทำงานไปให้เฟส 3 เพื่อรวมสดริงให้เป็นสดริงเดียว และบันทึกลงในอุปกรณ์ที่ผู้ใช้งานเลือก

วิธีกระจายแบบ SPLIT CYLINDER

วิธีนี้จะใช้เมื่อมีบริเวณที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราวเพียงบริเวณเดียว การจัดรูปแบบของแทรคจะจัด เมื่อมีการบันทึกข้อมูลครั้งแรก การกระจายจะเป็นแบบเดียวกับวิธีที่แล้ว แต่เนื่องจาก การแบ่งบริเวณที่ใช้เป็นที่เก็บข้อมูลชั่วคราวจะแบ่งในแนวนอน ดังนั้น SEEK TIME ในการอ่านจากครึ่งหนึ่งของเนื้อที่ แล้วไปบันทึกในอีกครึ่งของเนื้อที่ จึงลดลง



รูป จ.5 เปรียบเทียบการกระจายแบบ INTERLEAVE และ SPLIT CYLINDER



ภาคผนวก ฉ.

การอ่านผลสัมฤทธิ์จาก PDAID

ผลสัมฤทธิ์ที่ได้จาก PDAID จะแบ่งออกเป็น 2 กลุ่มเหมือนกัน คือทางด้านชายและ
ขวา ในการอ่านผลสัมฤทธิ์จาก PDAID จะอ่านจากด้านซ้ายไปด้านขวาตามลำดับ โดยเริ่ม
จากโมดูล SORT เป็นต้นไป ในแต่ละกลุ่มประกอบด้วยเขตข้อมูลดังนี้คือ

1. ชื่อโมดูล 8 ตัวอักษร
2. ค่าของ SVC (Supervisor Call)
3. ตำแหน่งที่เรียกโมดูลนั้นเข้ามาทำงาน
4. พาร์ตیشنที่โปรแกรมทำงาน ในที่นี้คือ F3
5. ตำแหน่งที่โมดูลนั้นถูกนำเข้ามาเก็บในหน่วยความจำ
6. ตำแหน่งที่โมดูลนั้นเริ่มทำงาน

ภาคผนวก ช.

	หน้า
โปรแกรมย่อย SORTC	172
โปรแกรมย่อย SORTT	183

โปรแกรมย่อย SORTC

LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11
				1	*****	
				2	** MAIN PROGRAM TO SORT DATA IN CARD **	
				3	*****	
000000				5	SORTC	
				6	CSECT	
				7	PRINT ON, NGEN	
000000	0540			8	BALR 10, 0	
		00002		9	USING *, 10	
000002	90ED A01E		00020	10	STM 14, 13, S1	
000006	58F0 A056		00068	11	L 15, =A(READC)	
00000A	05EF			12	BALR 14, 15	
00000C	58F0 A06A		0006C	13	L 15, =A(SORT)	
000010	05EF			14	BALR 14, 15	
000012	58F0 A06E		00070	15	L 15, =A(READD)	
000016	05EF			16	BALR 14, 15	
000018	98ED A01E		00020	17	LM 14, 13, S1	
00001C	07FE			18	BR 14	
				19	EJ 14	
000020				21	DS 90	
000058				22	LTORG	
000068	00000000			23	=A(READC)	
00006C	00000000			24	=A(SORT)	
000070	00000000			25	=A(READD)	

LOC OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT SOURCE STATEMENT

DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11

```

27 *****
28 ** THIS CONTROL SECTION IS CREATED TO READ DATA FROM CARDS AND **
29 ** WRITE THEM INTO DISK , AFTER THAT READ THEM BACK FROM DISK AND **
30 ** PRINT ON HARD COPY FOR CHECKING . **
31 *****
    
```

```

000000          33 READC   CSECT
000000 0500          34 * B316921 PAVAJEE VARAPUNYAVATANA
000002 90ED C98E          35      BALR 12,0
000002          36      USING *,12
000002          37      STM 14,13,SV1
000002          38      PRINT ON,NOGEN
000002          39      OPEN CARD,SORTINI OPEN FILES.
000002          40      CNTRL PRINT,SK,1 SKIP 1 PAGE
000002          41      EQU *
000002          42      MOVEDATA GET CARD,DATA GET DATA FROM CARD.
000002          43      PJT SORTINI,DATA WRITE DATA TO DISK.
000002          44      B XX BRANCH TO GET DATA IF DATA IS NOT AT END
000002          45      ENFRTN CLOSE CARD,SORTINI CLOSE FILES.
000002          46      OPEN PRINT,DISKWR OPEN FILES.
000002          47      CNTRL PRINT,SK,1 SKIP 1 PAGE.
000002          48      MVC PR,PR-1
000002          49      MVC PR+5(31),=C**** I/P DATA BEFORE SORTING ****
000002          50      PJT PRINT,PR
000002          51      CNTRL PRINT,SP,3
000002          52      GETDISK GET DISKWR,DATA READ DATA FROM DISK.
000002          53      WRDK MVC PR,PR-1 CLEAR PRINT AREA.
000002          54      MVC PR+10(30),DATA MOVE DATA TO PRINT AREA.
000002          55      CNTRL PRINT,SP,1 SPACE 1 LINE.
000002          56      PJT PRINT,PR PRINT DATA FROM PRINT AREA TO HARD COPY.
000002          57      B GETDISK BRANCH TO GET DATA FROM DISK AGAIN.
000002          58      EOFDISK CLOSE PRINT,DISKWR CLOSE FILES.
000002          59      LM 14,13,SV1
000002          60      BR 14 BRANCH BACK TO CALLING PROGRAM.
000002          61      ENJ
000002          62      FILE CARD
000002          63      FILE PRINT
000002          64      DATA DS CL90 BUFFER OF CARD
000002          65      DS C' '
000002          66      PR DS CL132 BUFFER OF PRINT
000002          67      DRUFF DS 800C BUFFER OF SORTINI
000002          68      DB1 DS 800C BUFFER OF DISKWR
000002          69      SV1 DS 90 SAVEAREA FOR RETURNING TO FORTRAN
000002          70      DS 0D
000002          71      SORTINI DTFS) BLKSIZE=808,
000002          72      IZAREAL=DRUFF,
000002          73      DEVADDR=SYS002,
000002          74      RECFORM=FIXBLK,
000002          75      DEVICE=3340,
000002          76      RECSIZE=80,
    
```

173

*
*
*
*
*

LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DOS/VS ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11
					TYPEFLE=0IJTPJT,	*
					WORKA=YES	
000A78				504	DS DD	*
				505	DISKWR DTFS) BLKSIZE=800,INAREA1=DB1,	*
					ENDADDR=ENDISK,	*
					RECFOR4=FIXBLK,	*
					DEVADDR=SYS005,	*
					DEVICE=3340,RECSIZE=80,	
					TYPEFLE=INPUT,WORKA=YES	
000B00				551	LTORG	
000B00	5B5BC2D6D7C5D540			552	=C'\$\$BOPEN'	
000B08	5B5BC2C3D3D6E2'5			553	=C'\$\$BCLOSE'	
000B10	00000190			554	=A(PRINT)	
000B14	00000108			555	=A(CAR)	
000B18	0000026E			555	=A(DATA)	
000B1C	000009D8			557	=A(SORTIN1)	
000B20	000002BF			558	=A(P)	
000B24	00000A78			559	=A(DISKWR)	
000B28	5C5C5C40C961D740			560	=C'*** I/P DATA BEFORE SORTING ***'	

174

LOC	PROJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11
562					*****	
563	**				THIS CONTRL SECTION IS CREATED TO LOAD SORT PROGRAM UTILITY	**
564	**				FROM CORE IMAGE LIBRARY TO 'LOADLOC' LOCATION IN CONTROL SECTION	**
565	**				'LOADLOC' IN THE ADJACENT PHASE. AFTER THAT, THE ROUTINE WILL	**
566	**				BRANCH TO EXECUTE IT AND GET THE SORTING RESULT BACK TO THIS	**
567	**				CONTROL SECTION. FOR SORT PROGRAM VALIDITY CHECKING, RETURN	**
568	**				CODE WILL BE CHECKED AND RESULT OF SORTING WILL BE PRINT OUT ON	**
569	**				HARD COPY FOR CHECKING.	**
570					*****	
000000				572	SORT CSECT	
				573	ENTRY PARAM, JCL, RC, INPFL, SM, OUTFL, OPT, MODS, ALTSQ	
				574	ENTRY DJTRC, INCOM, DATA	
000000	05C0			575	BALR 12, 0	
		00002		576	USING *, 12, 11	
000002	418C	OFFF		577	LA 11, 4J95(12)	
000006	90EC	C6D6		578	STM 14, 12, SV2	SAVE CONTENT FOR USE
00000A	50D0	C716		579	ST 13, SV2+64	SAVE CONTENT OF REG13
				580	PDIMP SV2, DATA1	
000018	4580	C0D6		585	BAL 8, GJCS	
			00008	586	PJUMP PARAM, SAVAREA	
000026	5840	C35E		591	L 4, =V(LJADLOC)	LOAD ADDR. FOR SORT ROUTINE
			00360	592	LJAD SORT, (4)	LOAD SORT FROM CIL.
000032	18F1			598	LR 15, 1	LOAD ADDR. OF ENTRY POINT
000034	4110	C7F6		599	LA 1, PARA4	LJAD ADDR. OF PARAMETER LIST ARRAY
000038	41D0	CEDE		600	LA 13, SAVAREA	LOAD ADDR. OF SAVEAREA
00003C	05EF			601	BALR 14, 15	BRANCH TO SORT
00003E	D501	CF1E	C37E	00F20	00380	CLC RETURN(2), =H'0' COMPARE RETURNING CODE
000044	4770	C082		00084	603	BNE SORTERR IF ERROR GO TO SORTERR
				604	OPEN SPRINT	
000056	D283	C76F	C76E	00771	00770	MVC SPR, SPR-1 IF NOT, CLEAR PRINT
00005C	D21A	C779	C38A	00778	0038C	MVC SPR+10(27), =C'*** SORTING IS COMPLETE ***'
				614	CNTRL SPRINT, SK, 1	
				620	PJT SPRINT, SPR	
000080	47F0	C0RE		000C0	626	B ENDOJ
				627	SORTERR OPEN SPRINT	
000092	D283	C76F	C76E	00771	00770	MVC SPR, SPR-1
000098	D21E	C779	C3D5	00778	003D7	MVC SPR+10(31), =C'*** SORTING IS NOT COMPLETE ***'
				637	CNTRL SPRINT, SK, 1	
				643	PJT SPRINT, SPR	
0000BC	47F0	C0RE		000C0	649	B ERRPT
			000C0	650	ENDDJ	*
			000C0	651	ERRPT	*
				652	CLOSE SPRINT	
0000CE	98EC	C6D6		006D8	660	LM 14, 12, SV2 RETURN CONTENT OF ALL REGS.
0000D2	58D0	C716		00718	661	L 13, SV2+64
0000D6	07FF			662	BR 14	RETURN TO FORTRAN
			000D8	663	GJCS EQU *	
0000D8	D2EF	C467	C466	00469	00468	MVC B'FINP, B'FINP-1
0000DE	D2EF	C557	C467	00559	00468	MVC B'FINPX, B'FINP

LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT
0000E4	4140 C7F6		007F8	665	LA 4,PARAM
				667	OPEN CD
				675	GET CD,DATAIN
000106	D504 C417 C3F4	00419	003F6	681	CLC DATAIN+1(5),=C'***JCS'
00010C	4780 C0F4	000F6		682	BE READ
000110	D503 C417 C372	00419	00374	683	CLC DATAIN+1(4),=C'SJRT'
000116	4780 C18A	0018C		684	BE RSJRT
00011A	D505 C417 C380	00419	00382	685	CLC DATAIN+1(6),=C'RECORD'
000120	4780 C19A	0019C		686	BE RRECORD
000124	D505 C417 C386	00419	00388	687	CLC DATAIN+1(6),=C'INPFIL'
00012A	4780 C1AA	001AC		688	BE RINPFL
00012E	D505 C417 C38C	00419	0038E	689	CLC DATAIN+1(6),=C'ROUTFIL'
000134	4780 C1BA	001BC		690	BE ROUTFIL
000138	D505 C417 C392	00419	00394	691	CLC DATAIN+1(6),=C'ROPTION'
00013E	4780 C1CA	001CC		692	BE ROPTION
000142	D505 C417 C398	00419	0039A	693	CLC DATAIN+1(6),=C'ALTSEQ'
000148	4780 C1F0	001F2		694	BE RA_TSEQ
00014C	D505 C417 C39E	00419	003A0	695	CLC DATAIN+1(6),=C'DJTREC'
000152	4780 C200	00202		696	BE RDJTREC
000156	D502 C417 C3F9	00419	003FB	697	CLC DATAIN+1(3),=C'SJM'
00015C	4780 C210	00212		698	BE RSJM
000160	D506 C417 C3FC	00419	003FE	699	CLC DATAIN+1(7),=C'INCLUDE'
000166	4780 C220	00222		700	BE RINCLJGE
00016A	D503 C417 C376	00419	00378	701	CLC DATAIN+1(4),=C'OMIT'
000170	4780 C220	00222		702	BE RDMIT
000174	D503 C417 C37A	00419	0037C	703	CLC DATAIN+1(4),=C'MODS'
00017A	4780 C1E0	001E2		704	BE RMODS
00017E	D504 C417 C403	00419	00405	705	CLC DATAIN+1(5),=C'***END'
000184	4780 C2DA	002DC		706	BE RET
000188	47F0 C232	00234		707	B ERROR
00018C	4150 C82E		00830	708	RSORT LA 5,JCL
000190	4590 C260		00262	709	BAL 9,CJNT
000194	5050 4000		00000	710	ST 5,0(0,4)
000198	47F0 C2CE	002D0		711	B MOVE
00019C	4150 C8CE		008D0	712	RRECORD LA 5,RCO
0001A0	4590 C260		00262	713	BAL 9,CONT
0001A4	5050 4004		00004	714	ST 5,4(0,4)
0001A8	47F0 C2CE	002D0		715	B MOVE
0001AC	4150 C96E		00970	716	RINPFL LA 5,INPFL
0001B0	4590 C260		00262	717	BAL 9,CONT
0001B4	5050 4008		00008	718	ST 5,8(0,4)
0001B8	47F0 C2CE	002D0		719	B MOVE
0001BC	4150 CA0E		00A10	720	ROUTFIL LA 5,OUTFIL
0001C0	4590 C260		00262	721	BAL 9,CJNT
0001C4	5050 400C		0000C	722	ST 5,12(0,4)
0001C8	47F0 C2CE	002D0		723	B MOVE
0001CC	4150 CA8E		00AB0	724	ROPTION LA 5,OPT
0001D0	4590 C260		00262	725	BAL 9,CONT
0001D4	5050 4010		00010	726	ST 5,16(0,4)
0001D8	D2EF 5000 C557	00000	00559	727	MVC 0(240,5),BUFINPX
0001DE	47F0 C0F4		000F6	728	B READ

DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11

LCC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11	
0001F2	4150	C89E		008A0	729 RMODS	LA 5,MODS	
0001E6	4590	C260		00262	730	BAL 9,CJNT	
0001EA	5050	4014		00014	731	ST 5,20(0,4)	
0001EE	47F0	C2CE	002D0		732	B MOVE	
0001F2	4150	CC3E		00C40	733 RALTSEQ	LA 5,ALTSQ	
0001F6	4590	C260		00252	734	BAL 9,CJNT	
0001FA	5050	4028		00028	735	ST 5,40(0,4)	
0001FE	47F0	C2CE	002D0		736	B MOVE	
000202	4150	CCDE		00CE0	737 ROUTREC	LA 5,CJTRC	
000206	4590	C260		00262	738	BAL 9,CJNT	
00020A	5050	402C		0002C	739	ST 5,44(0,4)	
00020E	47F0	C2CE	002D0		740	B MOVE	
000212	4150	CD7E		00080	741 RSUM	LA 5,SM	
000216	4590	C260		00262	742	BAL 9,CJNT	
00021A	5050	4030		00030	743	ST 5,48(0,4)	
00021E	47F0	C2CE	002D0		744	B MOVE	
				00222	745 RINCL'IDE	EQU *	
000222	4150	CE1E		00E20	746 OMIT	LA 5,INCLM	
000226	4590	C260		00262	747	BAL 9,CJNT	
00022A	5050	4034		00034	748	ST 5,52(0,4)	
00022F	47F0	C2CE	002D0		749	B MOVE	
					750 ERROR	OPEN SPRINT	
000242	D283	C76F	C76E	00771	00770	MVC SPR,SPR-1	
000248	D20A	C779	C408	0077B	0040A	MVC SPR+10(11),=C'INVALID JCS'	
					760	PJT SPRINT,SPR	
					766	B ENDOJ	
00025E	47F0	C0RE		000C0		767 CONT	CLI DATAIN+71,C**'
000262	955C	C45D		0045F		768	BE CONTI
000266	4780	C27C		0027E		769	MVC BUFINP(70),DATAIN+1
00026A	D245	C467	C417	00469	00419	770	MVC BUFINPX,BUFINP
000270	D2EF	C557	C467	00559	00469	771	MVC BUFINP,BUFINP-1
000276	D2EF	C467	C466	00459	00468	772	BR 9
00027C	07F9					773 CONTI	LA 6,BUFINP
00027E	4160	C467		00469		774	LA 7,DATAIN+1
000282	4170	C417		00419		775 CONTN	MVC 0(70,6),0(7)
000286	D245	6000	7000	00000	00000	776	LA 6,70(6)
00028C	4166	0046		00046		777 NN	EQU *
				00290		778	GET CD,DATAIN
0002A0	4170	C416		00418		784	LA 7,DATAIN
0002A4	D54F	C45D	005C	0045F	0005C	785	CLI DATAIN+71,C**'
0002AA	4780	C2C0		002C2		786	BE CONTN1
0002AE	D245	6000	C416	00000	00418	787	MVC 0(71,6),DATAIN
0002B4	D2EF	C557	C467	00559	00469	788	MVC BUFINPX,BUFINP
0002BA	D2EF	C467	C466	00469	00468	789	MVC BUFINP,BUFINP-1
0002C0	07F9					790	BR 9
0002C2	D245	6000	7000	00000	00000	791 CONTN1	MVC 0(71,6),0(7)
0002C8	4166	0047		00047		792	LA 6,71(6)
0002CC	47F0	C28E		00290		793	B NN
0002D0	D29F	5000	C557	00000	00559	794 MOVE	MVC 0(160,5),BUFINPX
0002D6	47F0	C0F4		000F6		795	B REA)
						796 RET	CLOSE CD

LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11
0002EA	07F8			804	BR 8	
				805	EDF CLOSE CD	
				813	OPEN SPRINT	
00030A	D283 C76F C76E 00771 00770			821	MVC SPR,SPR-1	
000310	D215 C779 C3A4 0077B 003A6			822	MVC SPR+10(22),=C'END OF JCS IS REQUIRED'	
				823	PUT SPRINT,SPR	
000326	47F0 C0BE 00000			829	3 ENDDJ	
000330				830	LTJRG	
000330	5B5BC2D7C4E4D437			831	=CLB'\$\$BPDJMP'	
000338	000006D800000770			832	=A(SV2,DATA1)	
000340	000007F800000ED8			833	=A(PARAM,SAVAREA)	
000348	E2D6D9E3404040			834	=CLB'SORT'	
000350	5B5BC2D6D7C5D540			835	=C'\$\$BOPEN'	
000358	5B5BC2C3D3D6E2C5			836	=C'\$\$BCLOSE'	
000360	00000000			837	=V(_DADLOC)	
000364	00000F28			838	=A(SPRINT)	
000368	00000771			839	=A(SPR)	
00036C	00000650			840	=A(CD)	
000370	00000418			841	=A(DATAIN)	
000374	E2D6D9E3			842	=C'SORT'	
000378	D6D4C9E3			843	=C'OMIT'	
00037C	D4D6C4E2			844	=C'MDJS'	
000380	0000			845	=H'D'	
000382	D9C5C3D6D9C4			846	=C'RECORD'	
000388	C9D5D7C6C9D3			847	=C'INPFIL'	
00038E	D6E4E3C6C9D3			848	=C'OUTFIL'	
000394	D6D7E3C9D6D5			849	=C'OPTION'	
00039A	C1D3E3E2C5D8			850	=C'ALTSEQ'	
0003A0	D6E4E3D9C5C			851	=C'JUTREC'	
0003A6	C5D5C44D6C64D1			852	=C'END OF JCS IS REQUIRED'	
0003BC	5C5C5C40E2D6D9E3			853	=C'*** SORTING IS COMPLETE ***'	
0003D7	5C5C5C40E2D6D9E3			854	=C'*** SORTING IS NOT COMPLETE ***'	
0003F6	5C5CD1C3F2			855	=C'***JCS'	
0003FB	E2F4D4			856	=C'SUM'	
0003FE	C9D5C3D3E4C4C5			857	=C'INCLUDE'	
000405	5C5CC5D5C4			858	=C'***END'	
00040A	C9D5E5C1D3C9C44D			859	=C'INVALID JCS'	
				860	EDJ	
000418				863	DATAIN DS CL30	
000468	4D			864	DC C' '	
000469				865	BUFIND DS CL240	
000559				866	BUFINDX DS CL240	
				867	CD JTFCD DEVAADR=SYSIPT,INAREA1=INCARD,BLKSIZE=80,DEVICE=3505, * E9FADR=E9F,ERROPT=SKIP,M09NAME=LOGICCD,WORKA=YES	
000688				890	INCARD DS CL30	
				891	LOGICCD DD M09 DEVICE=3505,WORKA=YES	

LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE	STATE	EVENT	
0006D8				996	SV2	DS	9D	
000720				997	DATA1	DS	CL30	
000770	40			998		DC	C' '	
000771				999	SPR	DS	CL132	
0007F8				1000		DS	0D	
0007FB	00000000			1001	PARAM	DC	A(0)	ADDR. OF SORT CARD IMAGE
0007FC	00000000			1002		DC	A(0)	ADDR. OF RECORD CARD IMAGE
000800	00000000			1003		DC	A(0)	ADDR. OF INPFIL CARD IMAGE
000804	00000000			1004		DC	A(0)	ADDR. OF OUTFIL CARD IMAGE
000808	00000000			1005		DC	A(0)	ADDR. OF OPTION CARD IMAGE
00080C	00000000			1006		DC	A(0)	ADDR. OF MODS CARD IMAGE
000810	00000000			1007		DC	A(0)	ADDR. OF E11 CARD IMAGE
000814	00000000			1008		DC	A(0)	ADDR. OF E21 CARD IMAGE
000818	00000000			1009		DC	A(0)	ADDR. OF E31 CARD IMAGE
00081C	00000F20			1010		DC	A(RETURN)	ADDR. OF RETURNING CODE
000820	00000000			1011		DC	A(0)	ADDR. OF ALTSEQ CARD IMAGE
000824	00000000			1012		DC	A(0)	ADDR. OF OUTREC CARD IMAGE
000828	00000000			1013		DC	A(0)	ADDR. OF SJM CARD IMAGE
00082C	00000000			1014		DC	A(0)	ADDR. OF INCLUDE/OMIT CARD IMAGE
000830				1015	JCL	DS	CL150	SORT JCS
0008D0				1016	RCD	DS	CL160	RECORD JCS
000970				1017	INPFL	DS	CL150	INPFIL JCS
000A10				1018	OUTFL	DS	CL150	OUTFIL JCS
000A80				1019	OPT	DS	CL240	OPTION JCS
000BA0				1020	MODS	DS	CL160	
000C40				1021	ALTSQ	DS	CL150	ALTSEQ JCS
000CF0				1022	OUTRC	DS	CL160	OUTREC JCS
000D80				1023	SM	DS	CL160	SJM JCS
000E20				1024	INCOM	DS	CL180	INCLUDE/OMIT JCS
000ED8				1025	SAVAREA	DS	9D	
000F20	0000			1026	RETURN	DC	H'0'	
000F28				1027		DS	0D	
				1028	SPRINT	DTFPR	DEVADDR=SYSLSST, IOAREA1=SPR, BL<SIZE=132, CONTROL=YES, DEVICE=3203, MJJNAME=LOGICPRT, PRINTOV=YES, WORKA=YES	* * * * * *
				1049	LOGICPRT PRMDD		CONTROL=YES, DEVICE=3203,PRINTOV=YES, WORKA=YES	* * *


```

LOC  OBJECT CODE  ADDR1 ADDR2  STMT  SOURCE STATEMENT  DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11

1155 *****
1166 ** SUBPROGRAM TO READ DATA FROM DISK(SORTED DATA) TO HARD COPY **
1167 *****

000000          1169 READD  CSECT
000000 0580          1170 PRINT ON,NOGEN
000002 90ED 8086          1171 RA_R 11,0
000002          1172 JSING *,11
000002          1173 STM 14,13,S2
000002          1174 OPEN DPRINT
000026 0283 B12F B12F 00131 00130 1182 OPEN DISKWR1
000026 021D B134 B57E 00136 00580 1190 MVC DPR,DPR-1
000026          1191 MVC DPR+5(30),=C'*** O/P DATA AFTER SORTING ***'
000026          1192 CNTRL DPRINT,SK,1
000026          1198 PUT DPRINT,DPR
000026          1204 CNTRL DPRINT,SP,3
000026          1210 GETA GET DISKWR1,DATA1
000026 0283 B12F B12F 00131 00130 1216 WRDKTEST MVC DPR,DPR-1
000026 024F B139 C71E 00138 00720 1217 MVC DPR+10(30),DATA1
000026          1218 CNTRL DPRINT,SP,1
000026          1224 PUT DPRINT,DPR
000026          1230 B GETA
000026          1231 ENFD C_CLOSE DPRINT,DISKWR1
000026 98ED 8086          1240 LM 14,13,S2
000026 07FF          1241 RR 14
000026          1242 EJJ
000026          1245 S2 DS 9D
000026          1246 DPRINT DTFRZ DEVDADR=SYSLST,IOAREA1=DPR,BLKSIZE=132,CONTROL=YES, *
DEVICE=3203,MODNAME=LOGICPR,PRINTOV=YES,WORKA=YES
000130 40          1267 LOGICPR PRMOD CONTROL=YES,DEVICE=3203,PRINTOV=YES,WORKA=YES
000131          1382 DC C' '
000131          1383 DPR DS CL132
000131          1384 DISKWR1 DTFSO BLKSIZE=800, *
E0FADDR=E0FD, *
IOAREA1=SBUFF, *
DEVDADR=SYS006,DEVICE=3340, *
RECFOR4=FIXBLK, *
RECSIZE=80,TYPEFLE=INPJT,WORKA=YES *

000240          1430 SRIUFF DS CL800
000560          1431 LTORG
000560 5858C 2D6D7C5D540 1432 =C'$$$BOPEN '
000568 5858C 2C3D3D6E2C5 1433 =C'$$$CLOSE '
000570 00000100 1434 =A(DPRINT)
000574 00000131 1435 =A(DPR)
000578 00000188 1436 =A(DISKWR1)
00057C 00000720 1437 =A(DATA1)
000580 5C5C5C40661D740 1438 =C'*** O/P DATA AFTER SORTING ***'
000000          1439 END SRTC

```

180



LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 07.51 82-04-11
0006A8				467	SV2 DS 9D	
0006F0				468	DATA1 DS CL90	
000740	40			469	DC C' '	
000741				470	SPR DS CL132	
0007C8				471	DS 0D	
0007C8	00000000			472	PARAM DC A(7)	ADDR. OF SORT CARD IMAGE
0007C8	00000000			473	DC A(7)	ADDR. OF RECORD CARD IMAGE
0007D0	00000000			474	DC A(7)	ADDR. OF INPFIL CARD IMAGE
0007D4	00000000			475	DC A(7)	ADDR. OF OUTFIL CARD IMAGE
0007D8	00000000			475	DC A(7)	ADDR. OF OPTION CARD IMAGE
0007D8	00000000			477	DC A(7)	ADDR. OF MDDS CARD IMAGE
0007FD	00000000			478	DC A(7)	ADDR. OF E11 CARD IMAGE
0007E4	00000000			479	DC A(7)	ADDR. OF E21 CARD IMAGE
0007E8	00000000			480	DC A(7)	ADDR. OF E31 CARD IMAGE
0007EC	00000000			481	DC A(RET'RN)	ADDR. OF RETURNING CODE
0007F0	00000000			482	DC A(7)	ADDR. OF ALTSEQ CARD IMAGE
0007F4	00000000			483	DC A(7)	ADDR. OF OUTREC CARD IMAGE
0007F8	00000000			484	DC A(7)	ADDR. OF SIM CARD IMAGE
0007FC	00000000			485	DC A(7)	ADDR. OF INCLUDE/OMIT CARD IMAGE
000800				486	JCL DS CL150	SORT JCS
0008A0				487	RCD DS CL160	RECORD JCS
000940				488	INPFIL DS CL150	INPFIL JCS
0009F0				489	OUTFIL DS CL150	OUTFIL JCS
000A80				490	OPT DS CL240	OPTION JCS
000B70				491	MDDS DS CL150	
000C10				492	ALTSQ DS CL150	ALTSEQ JCS
000CB0				493	OUTRC DS CL160	OUTREC JCS
000D50				494	SM DS CL160	SIM JCS
000DF0				495	INCOM DS CL180	INCLUDE/OMIT JCS
000E88				496	SAVAREA DS 9D	
000EFA	0000			497	RET'RN DC H'0'	
000EFA				498	DS 0D	
				499	SPRINT DTFRP DEVAADR=SYS010, INAREA1=SPR, BLKSIZE=132, CONTROL=YES, DEVICE=3203, MNNNAME=LOGICPRT, PRINTOV=YES, WRK4=YES	* * * * * * *
				520	LOGICPRT PRM7D CONTROL=YES, DEVICE=3203,PRINTOV=YES, WRK4=YES	* *
00000				635	END SRTT	

181

DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 02.37 82-04-11

LDC OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT SOURCE STATEMENT

```

1 *****
2 ** THIS CONTROL SECTION IS CREATED TO DEFINE AREA FOR SORT PROGRAM **
3 ** UTILITY EXECUTION AREA. **
4 *****

```

000000
000000

00000

```

5 LOADLOC. CSECT
7 DS 20CL1024
8 END LOADLOC

```

โปรแกรมย่อย SORTT

DOS/VS ASSEMBLER REL 34.0 07.51 82-04-11

LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT
000000				5	SORTT CSECT
				6	PRINT 04,NOGEN
				7	BALR 10,0
000000 05A0				8	USING *,10
		00002		9	STM 14,13,S1
000002 90ED A016		00018		10	L 15,=A(SORT)
000004 5PFD A0FE		00060		11	BALR 14,15
00000A 05FF				12	LW 14,13,S1
00000C 0PFD A016		00018		13	RR 14
000010 07FF				14	FRJ
				17 S1	DS 30
000018				18	LTRS
000060				19	=A(SORT)
000060 00000000				10	

LOC OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT SOURCE STATEMENT DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 07.51 82-04-11

```

21 *****
22 ** THIS CONTROL SECTION IS CREATED TO LOAD SORT PROGRAM UTILITY **
23 ** FROM CORE IMAGE LIBRARY TO 'LJADLOC' LOCATION IN CONTROL SECTION **
24 ** 'LJADLOC' IN THE ADJACENT PHASE. AFTER THAT, THE ROUTINE WILL **
25 ** BRANCH TO EXECUTE IT AND GET THE SORTING RESULT BACK TO THIS **
26 ** CONTROL SECTION. FOR SORT PROGRAM VALIDITY CHECKING, RETURN **
27 ** CODE WILL BE CHECKED AND RESULT OF SORTING WILL BE PRINT OUT ON **
28 ** HARD COPY FOR CHECKING. **
29 *****

000000 31 SORT GSECT
000000 0500 32 BALR 12,0
000002 41PC 0FFF 00002 33 USING *,12,11
000006 90FC C6A6 006A8 34 LA 11,4095(12)
00000A 50D0 C6F6 006E8 35 STM 14,12,SV2 SAVE CONTENT FOR USE
00000E 4580 C0C2 000C4 36 ST 13,SV2+64 SAVE CONTENT OF REG13
000012 5P40 C32E 00330 37 BALR 8,GJCS
38 L 4,=V(LJADLOC) LOAD ADDR. FOR SORT ROUTINE
00001F 18F1 39 LJAD SORT,(4) L7AD SORT FROM CIL.
000020 4110 C7C6 007C8 45 LR 15,1 L7AD ADDR. OF ENTRY POINT
000024 41D0 CEA6 00EAB 46 LA 1,PARAM L7AD ADDR. OF PARAMETER LIST ARRAY
000028 05EF 47 LA 13,SAVEAREA L7AD ADDR. OF SAVEAREA
00002A 0501 CEE6 C34E 00FF0 00350 48 BALR 14,15 BRANCH TO SORT
000030 4770 C06E 00070 49 CLC RETURN(2),=H'0' COMPARE RETURNING CODE
50 BNE SORTERR IF ERROR GO TO SORTERR
51 OPEN SPRINT
000042 02R3 C73F C73E 00741 00740 52 MVC SPR,SPR-1 IF NOT,CLEAR PRINT
000048 021A C749 C38A 0074B 0038C 60 MVC SPR+1(27),=C'*** SORTING IS COMPLETE ***'
61 CNTRL SPRINT,SK,1
67 PJT SPRINT,SPR
00006C 47F0 C0AA 000AC 73 B ENDDJ
74 SORTERR OPEN SPRINT
00007F 0283 C73F C73F 00741 00740 82 MVC SPR,SPR-1
000084 021E C749 C3A5 0074B 003A7 83 MVC SPR+1(31),=C'*** SORTING IS NOT COMPLETE ***'
84 CNTRL SPRINT,SK,1
90 PJT SPRINT,SPR
0000A8 47F0 C0AA 000AC 96 B ERRPT
97 ENDDJ EQU *
98 ERRPT EQU *
99 CLUSE SPRINT
0000BA 98FC C6A6 006A8 107 LM 14,12,SV2 RETURN CONTENT OF ALL REGS.
0000BE 58D0 C6F6 006E8 108 L 13,SV2+64
0000C2 07FF 109 BR 14 RETURN TO FORTRAN
0000C4 02FF C437 C436 00439 00438 110 GJCS EQU *
0000CA 02EF C527 C437 00529 00439 111 MVC BIFINP,BIFINP-1
0000D0 4140 C7C6 007C8 112 MVC BIFINPX,BIFINP
113 LA 4,PARAM
114 OPEN CO
122 READ GET CO,DATAIN
0000F2 0504 C3E7 C304 003E9 003C6 128 CLC DATAIN+1(5),=C'***JCS'

```

184

LOC	OPJEET CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT
0000F8	4780 C0F0	000E2		129	BE READ
0000FC	D503 C3F7 C342	003E9	00344	130	CLC DATAIN+1(4),=C'SORT'
000102	4780 C176	00178		131	BE RSORT
000106	D505 C3E7 C350	003E9	00352	132	CLC DATAIN+1(6),=C'RECORD'
00010C	4780 C185	00198		133	BE RRECORD
000110	D505 C3E7 C356	003E9	00358	134	CLC DATAIN+1(6),=C'INPFIL'
000116	4780 C196	00198		135	BE RINPFL
00011A	D505 C3E7 C35C	003E9	0035E	136	CLC DATAIN+1(6),=C'ROUTFIL'
000120	4780 C1A6	001A8		137	BE ROUTFIL
000124	D505 C3E7 C362	003E9	00364	138	CLC DATAIN+1(6),=C'OPTION'
00012A	4780 C1B5	00188		139	BE ROPTION
00012E	D505 C3E7 C368	003E9	0036A	140	CLC DATAIN+1(6),=C'ALTSEQ'
000134	4780 C1DC	001DE		141	BE RALTSEQ
000138	D505 C3E7 C36E	003E9	00370	142	CLC DATAIN+1(6),=C'ROUTREC'
00013E	4780 C1EC	001EE		143	BE ROUTREC
000142	D502 C3E7 C3C9	003E9	003CB	144	CLC DATAIN+1(3),=C'SUM'
000148	4780 C1FC	001FE		145	BE RSUM
00014C	D506 C3E7 C3CC	003E9	003CE	146	CLC DATAIN+1(7),=C'INCLUDE'
000152	4780 C20C	0020E		147	BE RINCLUDE
000156	D503 C3E7 C346	003E9	00348	148	CLC DATAIN+1(4),=C'OMIT'
00015C	4780 C20C	0020E		149	BE ROMIT
000160	D503 C3E7 C34A	003E9	0034C	150	CLC DATAIN+1(4),=C'MODS'
000166	4780 C1FC	001CE		151	BE RMODS
00016A	D504 C3E7 C3D3	003E9	003D5	152	CLC DATAIN+1(5),=C'***END'
000170	4780 C2C6	002C8		153	BE RET
000174	47F0 C21E	00220		154	B ERROR
000178	4150 C7FE	00800		155	LA 5,JC-
00017C	4590 C24C	0024E		156	BAL 9,CJNT
000180	5050 4000	00000		157	ST 5,0(0,4)
000184	47F0 C2BA	002BC		158	B MOVE
000188	4150 C89E	008A0		159	LA 5,RC0
00018C	4590 C24C	0024E		160	BAL 9,CJNT
000190	5050 4004	00004		161	ST 5,4(0,4)
000194	47F0 C2BA	002BC		162	B MOVE
000198	4150 C93E	00940		163	LA 5,INPFL
00019C	4590 C24C	0024E		164	BAL 9,CJNT
0001A0	5050 4008	00008		165	ST 5,8(0,4)
0001A4	47F0 C2BA	002BC		166	B MOVE
0001A8	4150 C9DE	009E0		167	LA 5,ROUTFIL
0001AC	4590 C24C	0024E		168	BAL 9,CJNT
0001B0	5050 400C	0000C		169	ST 5,12(0,4)
0001B4	47F0 C2BA	002BC		170	B MOVE
0001B8	4150 CA7E	00A80		171	LA 5,CPT
0001BC	4590 C24C	0024E		172	BAL 9,CJNT
0001C0	5050 4010	00010		173	ST 5,15(0,4)
0001C4	D2EF 5000 C527	00000	00529	174	MVC 0(240,5),BIFINPX
0001CA	47F0 C0F0	000E2		175	B READ
0001CC	4150 CB6E	00870		176	LA 5,MODS
0001D2	4590 C24C	0024E		177	BAL 9,CJNT
0001D6	5050 4014	00014		178	ST 5,20(0,4)
0001DA	47F0 C2BA	002BC		179	B MOVE

LOC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	
0001DE	4150	C00E		00C10	180 RALTSE0 LA 5,ALTS0	
0001E2	4590	C24C		0024E	181 BAL 9,CJNT	
0001F6	5050	4028		00028	182 ST 5,40(0,4)	
0001EA	47F0	C28A	0028C	183	B MOVE	
0001FE	4150	C0AE		00C80	184 ROUTREC LA 5,CITRC	
0001F2	4590	C24C		0024E	185 BAL 9,CJNT	
0001F6	5050	402C		0002C	185 ST 5,44(0,4)	
0001FA	47F0	C28A	0028C	187	B MOVE	
0001FE	4150	C04E		00D50	188 RSUM LA 5,SM	
000202	4590	C24C		0024E	189 BAL 9,CJNT	
000206	5050	4030		00030	190 ST 5,48(0,4)	
00020A	47F0	C28A	0028C	191	B MOVE	
				0020E	192 RTNCLIDE EQI *	
00020F	4150	C0FE		000F0	193 ROMIT LA 5,INCOM	
000212	4590	C24C		0024E	194 BAL 9,CJNT	
000216	5050	4034		00034	195 ST 5,52(0,4)	
00021A	47F0	C28A	0028C	196	B MOVE	
				197	ERROR OPEN SPRINT	
00022E	0283	C73F	C73E	00741	00740	205 MVC SPR,SQR-1
000234	020E	C749	C308	00748	0030A	206 MVC SPR(10(11)),=C'INVALID JCS'
				207	PIT SPRINT,SQR	
				213	B ENDDJ	
00024A	47F0	C0AA	000AC			214 CONT CL I DATAIN+71,C'*
00024E	955C	C420	0042F			215 BE CONTI
000252	4780	C268	0026A			216 MVC BUFINP(70),DATAIN+1
000256	0245	C437	C3E7	00439	003E9	217 MVC BUFINPX,BUFINP
00025C	02FF	C527	C437	00529	00439	218 MVC BUFINP,BUFINP-1
000262	02EF	C437	C436	00439	00438	219 BR 9
000268	07FC					220 CONTI LA 5,BUFINP
00026A	4160	C437		00439		221 LA 7,DATAIN+1
00026E	4170	C3E7		003E9		222 CONTN MVC 0(70,5),0(7)
000272	0245	6000	7000	00000		223 LA 5,70(6)
000278	4166	0046		00046		224 NN EQI *
				0027C		225 GET CD,DATAIN
						231 LA 7,DATAIN
00028C	4170	C3E6		003E8		232 CLC DATAIN+71,C'*
000290	054F	C42D	005C	0042F	0005C	233 RE CONTN1
000296	4780	C28C		002AE		234 MVC 0(71,6),DATAIN
00029A	0246	6000	C3E6	00000	003E8	235 MVC BUFINPX,BUFINP
00029D	02FF	C527	C437	00529	00439	236 MVC BUFINP,BUFINP-1
0002A6	02EF	C437	C436	00439	00438	237 BR 9
0002AC	07FC					238 CONTN1 MVC 0(71,5),0(7)
0002AE	0246	6000	7000	00000	00000	239 LA 5,71(5)
0002P4	4166	0047		00047		240 B NN
000288	47F0	C27A		0027C		241 MOVE MVC 0(150,5),BUFINPX
00028C	029F	5000	C527	00000	00529	242 B READ
000282	47F0	C0F0		000E2		243 RET CLISE CD
						251 BR 9
000206	07F8					252 ENF CLISE CD
						260 OPEN SPRINT
0002E6	0283	C73E	C73E	00741	00740	269 MVC SQR,SQR-1

LOC	PROJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DJS/V5 ASSEMBLER REL 34.0 07.51 82-04-11
0002FC	0715 C749 C374	0074B	00376	269	MVC SPR+1(22),=C'END OF JCS IS REQUIRED'	
				270	PJT SPRINT,SPR	
000312	47F0 C0AA	000AC		276	B ENDDJ	
000318				277	LTORG	
000318	E2D6D9E3404040			278	=CLB'SORT'	
000320	5B5BC2D6D75D540			279	=C'\$\$BOPEN'	
000328	5B5BC2C3D3D6E275			280	=C'\$\$BCLJSE'	
000330	00000000			281	=V(L7A0L7C)	
000334	00000EFA			282	=A(SPRINT)	
000338	00000741			283	=A(SPR)	
00033C	00000620			284	=A(CD)	
000340	000003E8			285	=A(DATAIN)	
000344	E2D6D9E3			285	=C'SORT'	
000348	D6D4C9E3			287	=C'OMIT'	
00034C	D4D4C4E2			288	=C'MODS'	
000350	0000			289	=H'0'	
000352	D9C5C3D6D9C4			290	=C'RECORD'	
000358	C9D5D7C6C9D3			291	=C'INPFIL'	
00035E	D6E4E3C6C9D3			292	=C'JITFIL'	
000364	D6D7E3C9D6D5			293	=C'OPTION'	
00036A	C1D3E3E2C5D8			294	=C'ALTSEQ'	
000370	D6E4E3D9C5C3			295	=C'JITREC'	
000376	75D5C440D6C640D1			296	=C'END OF JCS IS REQUIRED'	
00038C	5C5C5C40E2D6D9E3			297	=C'*** SORTING IS COMPLETE ***'	
0003A7	5C5C5C40E2D6D9E3			298	=C'*** SORTING IS NOT COMPLETE ***'	
0003C6	5C5C5C1C3F2			299	=C'***JCS'	
0003CB	E2E4D4			300	=C'SUM'	
0003CF	C9D5C3D3E4C4C5			301	=C'INCLUDE'	
0003D5	5C5C5C5D5C4			302	=C'***END'	
0003DA	C9D5F5C1D3C9C440			303	=C'INVALID JCS'	
				304	E1J	
0003F8				307	DATA IN DS CL30	
000438	40			308	DC C'	
000439				309	RUFINP DS CL240	
000529				310	RUFINPX DS CL240	
				311	CD DTFCO DEVADDR=SYS009,IJAREA1=INCARD,BLKSIZE=80,DEVICE=3505, * E1FADDR=EOF,ERRPT=SKIP,MODNAME=LOGICCD,WORKA=YES	
000658				334	INCARD DS CL30	
				335	LOGICCD C7M00 DEVICE=3505,WORKA=YES	

ประวัติผู้เขียน

นางสาวภาวดี วรปัญญาวัฒนา เกิดวันที่ 17 พฤษภาคม พ.ศ. 2500 ที่จังหวัด กรุงเทพมหานคร จบการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น จากโรงเรียนสายปัญญาในปีการศึกษา 2516 ชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายสายวิทยาศาสตร์ จากโรงเรียนเบญจมราชาลัย ในปีการศึกษา 2518 และการศึกษาในระดับปริญญาตรีจากคณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ในปีการศึกษา 2522

