

บทที่ 2

วิธีคำนวณการค้นคว้าและวิจัย

ตัวอย่างประชากร

ตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการวิจัยเป็นนักเรียนชายชั้นมัธยมศึกษาตอนตนปีการศึกษา 2517 โรงเรียนศรีวิกรม์ พระโขนง กรุงเทพมหานคร ในการคัดเลือกตัวอย่างประชากรแบ่งเป็นชั้น ๆ ดังนี้ คือ

1. รับสมัครนักเรียนชายที่สนใจเรียนกีฬาวอลเลย์บอล รวมทั้งสิ้น 206 คน

2. ควบคุมตัวอย่างประชากร โดยการคัดเลือกนักเรียนชายที่มีอายุ 15 - 17 ปี และมีส่วนสูงตั้งแต่ 160 เซนติเมตรขึ้นไป เหลือนักเรียนชาย 127 คน

3. ให้กลุ่มตัวอย่างทุกคน ทดสอบความสมบูรณ์ทางค้านกลไกของมหาวิทยาลัย ออเรกอน ในระดับชั้นมัธยมศึกษา (University of Oregon Motor Fitness Tests; Junior and Senior High School) เพื่อคัดเลือกนักเรียนที่มี ความสามารถสมบูรณ์ทางค้านกลไกที่อยู่ในระดับใกล้เคียงกันได้ ตัวอย่างประชากรทั้งสิ้น 72 คน แบ่งกลุ่มโดยเบื้องต้น จากการทดสอบความสมบูรณ์ทางค้านกลไกให้ เป็นคะแนน "ที" (T. Score) ทั้ง 3 รายการ โดยใช้สูตร

$$T = 50 + 10 \}^1$$

แบ่งกลุ่มได้ 3 กลุ่ม ๆ ละ 24 คน โดยใช้คะแนน "ที" ของแต่ละกลุ่ม

¹ ประกอบ กรรมสุทธิ์, สถิติศาสตร์ประยุกต์สำหรับครุ, (พะนนคร: ไทยวัฒนาพานิช, 2513) หน้า 75



ทั้ง 3 กลุ่ม อยู่ในระดับใกล้เคียงกัน นำคะแนน "ที่" ของทั้ง 3 กลุ่มมาวิเคราะห์
ความแปรปรวนแบบทางเดียว (One Way Analysis of Variance)
เพื่อยืนยันว่าความสมมุติทางค้านกลไกของบุตรหลองทั้ง 3 กลุ่ม ก่อนเข้ารับการฝึก
ทักษะกีฬาวอลเลย์บอลไม่แตกต่างกัน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. แบบสอบความสมมุติทางค้านกลไกของมหาวิทยาลัย俄勒冈ในระดับ
ชั้นมัธยมศึกษา* (University of Oregon Motor Fitness Tests; Junior and Senior
High School) ประกอบด้วย

1.1 ดึงขึ้น (Pull - up)

1.2 โคลดแทะผนัง (Vertical - Jump)

1.3 วิ่งเก็บของ (160 - Yard Potato Race)

2. แบบสอบทักษะกีฬาวอลเลย์บอลของ เอ เอ เอช พี อาร์**
(AAHPER Volleyball Skills Tests) ชั้งประถมศึกษา

2.1 การตีลูกบอลกระหนบผนัง (Volleying) ชั้นมีบังสูง 11 ฟุต
กว้าง 5 ฟุต เป็นเวลา 1 นาที

* ถูกรายละเอียดเกี่ยวกับแบบสอบความสมมุติทางค้านกลไก ในภาคผนวก ช
หน้า 61

** ถูกรายละเอียดเกี่ยวกับแบบสอบทักษะกีฬาวอลเลย์บอลของ เอ เอ เอช พ
ี อาร์ ในภาคผนวก ช หน้า 62 AAHPER ย่อมาจาก American Association
for Health, Physical Education and Recreation.

2.2 การเสิร์ฟ (Serving) จำนวน 10 ครั้ง แต่ละครั้งถูกห้องทามกฎ กติกา การเสิร์ฟถูกวอลเลย์บอล โดยให้ถูกบล็อกไปตกตามตารางที่ทำเอาไว้

2.3 การส่งผ่านถูกบล็อก (Passing) ส่งบล็อกไปทางขวาและทางซ้าย จำนวน 10 ลูก ถูกบล็อกห้องทอกในตารางที่ทำเอาไว้

2.4 การแทะชูถูก (Set - up) เช่นเดียวกับการส่งผ่านถูกบล็อก แทบทองใช้ทักษะการแทะชูถูกอย่างเดียว

3. เครื่องมืออื่น ๆ ที่ใช้ในการเรียน การสอน และการสอบทักษะกีฬาวอลเลย์บอล ประจำปี

3.1 สนามวอลเลย์บอลพร้อมทั้งที่ทาง

3.2 ถูกวอลเลย์บอล 12 ลูก

3.3 เทปวัดระยะทาง

3.4 ผนัง

3.5 นาฬิกาจับเวลา

3.6 ไม้ไผ่สูง 3.75 เมตร 4 อัน

การเก็บรวบรวมข้อมูล

การวิจัยนี้ได้แบ่งการเก็บรวบรวมข้อมูลออกเป็น 3 ระยะ คือ

ระยะที่ 1 จัดการเรียนการสอนทักษะกีฬาวอลเลย์บอล โดยผู้วิจัยทำการสอน ด้วยตนเอง ตลอดจนครบถ้วน 3 กลุ่ม ๆ ละ 30 ชั่วโมง ดังรายละเอียดดังท่อไปนี้

กลุ่มที่ 1 เรียนทักษะกีฬาวอลเลย์บอล วันจันทร์ - เสาร์ วันละ 1 ชั่วโมง จนครบ 30 ชั่วโมง

กลุ่มที่ 2 เรียนทักษะกีฬาวอลเลย์บอล วันจันทร์, พุธ, ศุกร์ และวันอาทิตย์ วันละ $1\frac{1}{2}$ ชั่วโมง จนครบ 30 ชั่วโมง

กลุ่มที่ 3 เรียนทักษะกีฬาวอลเลย์บอล วันอังคาร, พฤหัส และวันเสาร์

วันละ 2 ชั่วโมง จนครบ 30 ชั่วโมง

ช่วงเวลาที่ใช้ในการเรียนของทั้ง 3 กลุ่ม คือ เวลา 6.30 - 8.30 น. และ 15.30 - 17.30 น.

ระยะที่ 2 หลังจากการเรียนทักษะกีฬาวอลเลย์บอลจนครบ 30 ชั่วโมง แล้วทำการสอบทักษะกีฬาวอลเลย์บอลของ เอ เอ เอช พี อาร์ (AAHPER Volleyball Skills Tests) ซึ่งประกอบด้วย การที่ลูกบอลกระแทกผนัง การเสิร์ฟ การส่งผ่านลูกบอล และการแทะลูก

ระยะที่ 3 จัดการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอลภายในกลุ่มของแต่ละกลุ่ม แบ่งทีม โดยมีผู้ตัดสินทีมที่ได้คะแนนสอบทักษะสูงสุด 6 คนแรก ทำการแข่งขันกับทีมที่ได้คะแนนสอบทักษะทำสุด 6 คนสุดท้าย

การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลเป็นขั้น ๆ ดังนี้

1. ผู้วิจัยเปลี่ยนคะแนนจากการสอบความสมบูรณ์ทางค้านกลไกของมหาวิทยาลัย ไอเรกอน ระดับชั้นมัธยมศึกษา ให้เป็นคะแนน "ที" (T-Score) เพื่อแบ่งกลุ่ม แล้ววิเคราะห์ความแปรปรวนข้าม เพื่อยืนยันว่า กลุ่มทั้ง 3 มีสภาพทางความสมบูรณ์ทางค้านกลไกอยู่ในระดับเดียวกัน

2. คำนวนหมายผลิตเลขณิต และสรุปเบี่ยงเบนมาตรฐานจากคะแนนรวมของ การสอบทักษะกีฬาวอลเลย์บอลทั้ง 4 อย่าง คือ 1) การที่ลูกบอลกระแทกผนัง 2) การเสิร์ฟ 3) การส่งผ่านลูกบอล 4) การแทะลูก

3. วิเคราะห์ความแตกต่างทางค้านทักษะกีฬาวอลเลย์บอลของกลุ่มที่เรียน 1 ชั่วโมง กลุ่มที่เรียน $1\frac{1}{2}$ ชั่วโมง กลุ่มที่เรียน 2 ชั่วโมง โดยวิเคราะห์ความแปรปรวน แบบทางเดียว (One Way Analysis of Variance)

4. จากการวิเคราะห์ความแปรปรวนในข้อ 3 ถ้าพบว่า ช่วงเวลาการสอน

ที่มีผลต่อทักษะกีฬาวอลเลย์บอลแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ จะทำการทดสอบค่าเฉลี่ยที่แตกต่างกันท่อไปด้วยวิธีของ เชฟเฟ่ (Scheffé)

5. วิเคราะห์ความแตกต่างทางค่านักชัช 4 อย่างคือ 1) การที่บอกระยะผ่าน 2) การเสริฟ 3) การส่งผ่าน 4) การแทะลูก ของกลุ่มที่เรียน 1 ชั่วโมง กลุ่มที่เรียน $1\frac{1}{2}$ ชั่วโมง และกลุ่มที่เรียน 2 ชั่วโมง โดยวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบทางเดียว (One Way Analysis of Variance)

6. จากการวิเคราะห์ความแปรปรวนในข้อ 5 ถ้าพบว่า ช่วงเวลา การสอนที่มีผลต่อทักษะการเล่นกีฬาวอลเลย์บอลเหล่าทักษะมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ จะทำการทดสอบค่าเฉลี่ยที่แตกต่างกันท่อไป ด้วยวิธีของ เชฟเฟ่ (Scheffé)