

การสร้างหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบ

นางสาวจิตกานต์ ใบชกรัตน์



โครงการทางจิตวิทยานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาจิตวิทยา

คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปีการศึกษา 2550

The Development of Think Outside the Box Training Program

Miss Jittakarn Bosakaranut

A Senior Project Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements

For the Degree of Bachelor of Science in Psychology

Faculty of Psychology

Chulalongkorn University

Academic Year 2007

473 74112 38 นางสาวจิตกานต์ โบษกรนัฐ : การสร้างหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบ (The Development of Think Outside the Box training Program)  
อาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์ ชวัลณัฐ เหลาพูนพัฒน์, 54 หน้า

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างและศึกษาประสิทธิภาพของหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยคือ นิสิตคณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ไม่จำกัดชั้นปี จำนวน 19 คน แบ่งเป็น 2 กลุ่ม "ได้แก่ กลุ่มผู้เข้ารับการอบรม 9 คน และกลุ่มควบคุม 10 คน โดยคัดเลือกกลุ่มผู้เข้ารับการฝึกอบรมด้วยความสมัครใจ กลุ่มผู้เข้ารับการฝึกอบรมจะเข้ารับการฝึกอบรมตามหลักสูตรความสามารถในการคิดนอกกรอบที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้นเป็นเวลา 1 วัน เพื่อศึกษาประสิทธิภาพของหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบต่อความสามารถในการคิดนอกกรอบ ด้วยแบบทดสอบความสามารถในการคิดนอกกรอบก่อนการฝึกอบรม หลังการฝึกอบรม และภายหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์ทั้งกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมและกลุ่มควบคุม

ผลการวิจัยพบว่าหลังจากการเข้ารับการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบ คะแนนความสามารถในการคิดนอกกรอบของกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ขณะที่กลุ่มควบคุมยังคงมีคะแนนความสามารถในการคิดนอกกรอบค่อนข้างคงที่ จึงสามารถสรุปได้ว่าเป็นผลมาจากการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบ

หลักสูตร วิทยาศาสตร์บัณฑิต  
สาขาวิชา จิตวิทยา  
ปีการศึกษา 2550

ลายมือชื่อนิสิต จิตาภรณ์ จิบูลนนท์  
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา /

4737411238 Jittakarn Bosakaranut : The Development of Think Outside the Box Training Program

Advisor: Chawalnut Laopoonpat, 54 pp.

The purpose of this research study was to develop and study performance of Think Outside the Box training program. Samples were 19 Faculty of psychology, Chulalongkorn University students. This research is quasi-experimental design. Compare think outside the box scores between Control group and Experimental group. The experimental group had been involving in Think outside the box training program while Control group did nothing. The hypothesis of this study tested by Two-way mixed design ANOVA, MANOVA and Independent T-test.

Finding indicated that after involving in Think outside the box training program, the experimental group think outside the box scores was significantly higher than that in control group.

Program: Bachelor of Science

Student's signature JITTAKARN BOSAKARANUT

Field of study: Psychology

Advisor's signature C. H.

Academic year 2007

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการฉบับนี้สำเร็จลุล่วงลงได้ ผู้วิจัยอกรับขอบพระคุณอย่างสูงค่าอาจารย์ที่ปรึกษา  
อาจารย์ชวัลณัฐ เหลาพูนพัฒน์ ผู้ซึ่งมอบโอกาสอบรมความเชื่อมั่นให้ผู้วิจัยได้เลือกทำในสิ่งที่สนใจ ได้ใช้  
ความสามารถและพยายามของตนเองอย่างเต็มที่ และในขณะเดียวกันก็ยังเคยให้คำแนะนำ คอมเมนต์แนะแนว  
ความเมตตาและห่วงใยเสมอมา ผู้ที่ทำให้ผู้วิจัยรู้สึกอบอุ่นและมีกำลังใจทุกครั้งแม้ว่าจะต้องเผชิญกับ  
อุปสรรคนานาประการที่เข้ามายังระหว่างการทำโครงการจิตวิทยาฉบับนี้ จากทุกคำแนะนำ รอยยิ้ม รวมถึง  
ความเชื่อมั่นและกำลังใจที่ผู้วิจัยได้รับมาโดยตลอด ทำให้ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งและภาคภูมิใจที่ได้เป็นนิสิต  
โครงการทางจิตวิทยาภายใต้การคุ้มครองของอาจารย์เสมอมา

ขอกราบขอบพระคุณอาจารย์สันทัด พรประเสริฐมนิตร และอาจารย์ฤทธิ์ อริยะพุทธิพงศ์ในการ  
ให้คำปรึกษาเรื่องสถิติที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัย และความอบอุ่นและรอยยิ้มที่มีให้เสมอๆ

ขอกราบขอบพระคุณ คุณสุทธิพงษ์ เกียรติวิชญ์ และนางสาวกนกวรรณ ศรีทองสุก สำหรับการ  
เสียสละเวลาอันมีค่ามาช่วยเป็นวิทยากรและผู้ช่วยในการฝึกอบรม สำหรับกำลังใจ ความรักความอบอุ่นและ  
คำปรึกษาอันมีค่าที่มีให้กันเสมอมา

ขอบคุณน้องๆจิตวิทยารุ่นสี่และห้า สำหรับการเสียสละเวลาอันมีค่ามาช่วยในการอบรมและ  
มาช่วยทำงานแบบทดสอบ งานงานวิจัยในครั้งนี้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

ขอบคุณคณาจารย์คณะจิตวิทยาทุกท่าน สำหรับความรู้ทั้งในตำรา และนอกตำรา ที่ยังคงมอบให้  
ศิษย์เสมอๆจนถึงปัจจุบันและตลอดไป

ขอบคุณรุ่นพี่จิตวิทยารุ่นหนึ่งและสองที่มีส่วนช่วยในการให้คำแนะนำจากประสบการณ์เมื่อครั้งได้  
ทำโครงการทางจิตวิทยาก่อนหน้านี้

ขอบคุณเพื่อนจิตวิทยารุ่นสามทุกคนที่ทำให้สีปีที่ผ่านมาเป็นช่วงเวลาที่มีความสุข มีเสียงหัวเราะ  
และความสัมพันธ์อันแน่นแฟ้นของเราจะคงอยู่ไปตลอดกาล

ท้ายที่สุด ขอกราบขอบพระคุณครอบครัวใบยกรณัฐ ที่เคยให้ความรัก คุ้มครองไว้ ตลอดจนเป็น  
แรงใจสำหรับการทำงานวิจัยครั้งนี้ให้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

จิตกานต์ ใบยกรณัฐ

## สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	III
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	IV
กิตติกรรมประกาศ.....	V
สารบัญ.....	VI
สารบัญตาราง.....	VIII
<b>บทที่ 1 บทนำ.....</b>	<b>1</b>
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	2
แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวกับ Think outside the box.....	2
แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวกับการฝึกอบรม.....	11
วัตถุประสงค์การวิจัย.....	17
สมมติฐาน.....	17
ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย.....	17
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	17
<b>บทที่ 2 วิธีดำเนินการวิจัย.....</b>	<b>18</b>
กลุ่มตัวอย่าง.....	18
การออกแบบงานวิจัย.....	18
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	18
การพัฒนาแบบทดสอบสอบถามในการคิดนอกกรอบ.....	19
วิธีดำเนินการวิจัย.....	19
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	20
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	21
<b>บทที่ 3 ผลการวิจัย.....</b>	<b>22</b>
<b>บทที่ 4 การอภิปนัยผลการวิจัย.....</b>	<b>25</b>
<b>บทที่ 5 สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ.....</b>	<b>26</b>
รายการอ้างอิง.....	29

## สารบัญ

หน้า

ภาคผนวก.....	30
ก. โปรแกรมการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบ เทคนิคและกิจกรรมที่ใช้.....	31
ข. เครื่องมือที่ใช้ในการประกอบการฝึกอบรม.....	36
-เอกสารที่ใช้ประกอบกิจกรรม.....	36
-เอกสารนำเสนอภาพนิ่ง.....	38
ค. แบบทดสอบความสามารถในการคิดนออกกรอบ.....	47
ง. รูปภาพตัวแบบสมการและโครงสร้าง.....	41
จ. แนวทางการให้คะแนนแบบทดสอบ.....	53

## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.แสดงข้อมูลพื้นฐานของกลุ่มตัวอย่าง.....	23
2.กราฟแสดงการเปลี่ยนแปลงของค่าเฉลี่ยคะแนนความสามารถในการคิดออกของ ในระยะก่อนการฝึกอบรม หลังการฝึกอบรม และหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์ ระหว่างกลุ่มผู้เข้าอบรมและกลุ่มควบคุม.....	23

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในโลกปัจจุบัน ยุคแห่ง Globalization ที่มีการแข่งขันกันอย่างรุนแรงทั้งในด้านข่าวสาร และเทคโนโลยี การเปลี่ยนแปลงต่างๆ ในสังคมเกิดขึ้นได้ในทุกวินาที โดยที่เห็นได้ชัดคือจากทั้ง สภาพสังคม เศรษฐกิจ และการเมือง การเปลี่ยนแปลงเหล่านี้ได้ผลลัพธ์ให้บุคคลในสังคมต้องปรับตัวให้เข้ากับสภาพการณ์ต่างๆ ตลอดเวลา เพื่อให้สามารถผ่านพ้นวิกฤติการณ์ต่างๆ ไปได้ ตลอดจนสามารถดำรงอยู่ในสังคมได้อย่างมั่นคงและยั่งยืน

จากการพยายามก้าวให้ทันการเปลี่ยนแปลงของโลกในปัจจุบันนี้เอง จึงมีคำกล่าวว่า การทำธุรกิจในปัจจุบัน ต้องรู้จักประดิษฐ์ จับในลิ้งที่ยังไม่มีใครทำ เปรียบเสมือนกันรัวในหุ่งหญ้า สรุนไปญี่ปุ่นรวมกันกินหญ้า แต่หัวหน้าผู้ฝึกจะไม่อยู่ในกลุ่มจะออกไปข้างนอก เพื่อหาหญ้าใหม่ แสวงหาหญ้าที่ตัวอื่นไม่ได้กิน เป็นการ Think outside the Box ที่แม้โอกาสจะมากพอๆ กับความเสี่ยง แต่หากแจ็กพอตแล้วละก็ ทางลัดของ Young Millionaire คงไม่นี่ไปไหน (ปรมี แสงจูน, 2547)

ในระดับองค์กร ก็มีคำกล่าวเกี่ยวกับความคิดนอกกรอบว่า ความสามารถในการคิดนอกกรอบถือเป็นปัจจัยหนึ่งที่จะช่วยผลลัพธ์ให้องค์กรประสบความสำเร็จและก้าวขึ้นมาเป็นผู้นำในธุรกิจได้ เมื่อจากความคิดนอกกรอบจะเป็นปัจจัยส่งเสริมให้เกิดการสร้างสรรค์และเปลี่ยนแปลงตนเองอย่างรวดเร็ว (กานต์ ตะกูลสุน, 2005) การมองเห็นปัญหาในแนวทางใหม่ ส่งผลให้มองเห็นโอกาสและความเป็นไปได้ที่รอดอยู่เบื้องหน้าสอดคล้องกับแนวความคิดของ Edward De Bono (1970) ว่าความคิดนอกกรอบมีความเกี่ยวพันกับความคิดใหม่ที่เป็นปัจจัยสำคัญของการเปลี่ยนแปลงของความเจริญก้าวหน้าในทุกๆ สาขาตั้งแต่วิทยาศาสตร์ไปถึงศิลปะการเมือง ตลอดจนเรื่องความสุขส่วนตัว (De Bono, 1970)

นอกจากนี้ De Bono (1992) ยังกล่าวไว้อีกด้วยว่า การคิดนอกกรอบและความคิดสร้างสรรค์จะตีบตี้และมีความสำคัญมากยิ่งขึ้นเป็นศูนย์กลางของธุรกิจพอกับความสำคัญของ การเงิน วัตถุติดบะและบุคคล ยิ่งมีการแข่งขันมากเท่าไร การพัฒนาทางความคิดก็ยิ่งต้องเพิ่มขึ้นเท่านั้น ความคิดใหม่ๆ จะไม่สามารถมาจากการวิเคราะห์จากข้อมูลที่มีอยู่เพียงอย่างเดียวได้ เนื่องจากสมองของเรารสามารถเห็นแต่สิ่งที่เตรียมพร้อมที่จะเห็นเท่านั้น เราจำเป็นต้องมี

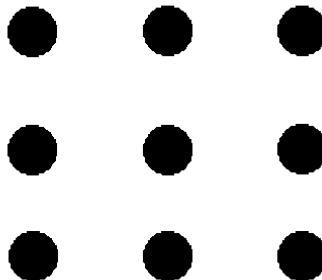
ความสามารถในการสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆขึ้นมาด้วย การมีแนวคิดนอกรอบจะทำให้องค์กรนั้นมีความได้เปรียบและสามารถก้าวเป็นองค์กรระดับผู้นำได้ในที่สุด (De Bono, 1992)

จากความสำคัญของความคิดนอกรอบที่กล่าวจึงทำให้องค์กรต่างๆเกิดความต้องการบุคลากรที่มีความสามารถในการคิดนอกรอบเพิ่มมากขึ้น ดังนั้นในภาควิชายศรั้งนี้ ผู้วิจัยจึงต้องการสร้างหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกรอบขึ้นเพื่อใช้ในการพัฒนานิสิตที่เมื่อสำเร็จการศึกษาแล้ว จะไปเป็นสมาชิกในองค์กรต่างๆต่อไป เพื่อให้นิสิตที่ผ่านการฝึกอบรมได้รับความรู้การคิดนอกรอบไปใช้ในการทำงานในองค์กรและการดำเนินชีวิตเพื่อให้เกิดประสิทธิภาพยิ่งขึ้น และอาจจะได้นำไปปรับปรุงให้เป็นหลักสูตรการอบรมการคิดนอกรอบที่ได้รับการยอมรับและไว้พัฒนาบุคลากรในองค์กรต่อไปในอนาคตอีกด้วย

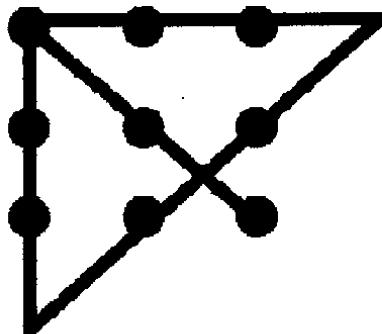
### แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัย

#### แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวขัน Think outside the box

ความคิดนอกรอบ หรือ Think outside the box เป็นคำที่ถูกใช้มากในช่วงทศวรรษหลังๆ โดยเฉพาะในธุรกิจการให้คำปรึกษา (Business consultant) การฝึกอบรม (executive coaches ) และยังแฝงอยู่ไปถึงวงการการโฆษณาที่นำไปให้เป็น slogan สินค้ามากมาย Martin Kihm (2005) ได้กล่าวไว้ว่า การคิดนอกรอบนั้น หมายถึงวิธีที่บ่งบอกว่าต้นให้ผู้ฟังคิดอย่างสร้างสรรค์ โดยมีการกล่าวข้างว่า เริ่มต้นให้เป็นครั้งแรกในกลุ่มผู้ให้บริการบริษัททางธุรกิจในช่วงทศวรรษ 1970 และ 1980 โดยมีจุดกำเนิดมาจากเหตุการณ์ที่ผู้ให้คำปรึกษามอบโทรศัพท์ให้แก่ผู้รับคำปรึกษาเป็นจุดสืดต่อ ก้าวหนึ่ง ให้ลากเส้นเพียงเส้นเดียวไม่ยกปากกาให้ผ่านจุดทั้งก้าวจุดให้ได้ ดังภาพที่ 1. โดยการที่จะแก้ปัญหาปริศนานี้ได้นั้น ทางออกคือผู้เข้ารับการบริการต้องลากเส้นออกไปจากกรอบที่จุดทั้ง 9 วางแผนลงอยู่เท่านั้น จึงจะสามารถแก้ปัญหาได้ ดังภาพที่ 2.



ภาพที่ 1.จุดก้าวจุดที่ถูกกล่าวว่าขึ้นมาเป็นจุดกำเนิดของThink outside the box



ภาพที่ 2. ทางออกหนึ่งในหลายทางแก้สำหรับบิสิกานนี้

เมื่อบิสิกานและเหตุการณ์นี้ได้ถูกเล่าเผยแพร่ข้ายอกร้าวไปในวงกว้างมากยิ่งขึ้น ในวงการต่างๆ ก็มีการใช้คำลือนี้อย่างแพร่หลาย โดยในปีที่ผ่านมา วิธี Think outside the box นี้ ปรากฏในหนังสือพิมพ์ New York Times โดยเฉลี่ย ทุกๆ 9 วันเลยทีเดียว (Kihm, 2005)

#### - ทฤษฎีการคิดนักกรอบขอบเขตใน (De Bono's lateral thinking)

เอ็ดเวิร์ด เดอ โบโน (Edward De Bono) เป็นปรมาจารย์ด้านวิธีสอนการคิด และได้สร้างทฤษฎีเกี่ยวกับการคิดได้หลากหลายเรื่อง โดยทฤษฎีการคิดนักกรอบ (Lateral thinking) ก็เป็นทฤษฎีหนึ่งที่ได้รับความนิยมจากหลายประเทศทั่วโลก และจากบริษัทชั้นนำหลายบริษัท (อุดม หอมคำ, 2003) โดย De Bono ได้กล่าวถึงแนวคิดการคิดนักกรอบไว้ดังนี้

การคิดนักกรอบเป็นความคิดสร้างสรรค์ประเททหนึ่ง แต่ในขณะที่ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity) มักถูกมองเป็นเรื่องของพรสวรรค์ จับต้องไม่ได้ แต่คนไม่เท่ากัน และไม่สามารถฝึกฝนเพิ่มเติมได้ การคิดนักกรอบกลับเป็นเรื่องของกระบวนการที่บุคคลสามารถเรียนรู้ ฝึกฝนเพิ่มเติมได้ และสามารถใช้โดยไดรร์ก์ได้ แม้การเรียนรู้การคิดนักกรอบจะไม่ได้ส่งผลให้บุคคลกล้ายเป็นอัจฉริยะ แต่การคิดนักกรอบจะช่วยให้บุคคลพัฒนาทักษะการคิดที่มีอยู่ของตนเองให้มีความสามารถคิดค้นสิ่งใหม่ๆ ความคิดใหม่ๆ เพิ่มขึ้นได้ (De Bono, 1992)

การคิดนักกรอบ เป็นการคิดหาสิ่งที่แตกต่างไปจากเดิม เป็นการสร้างตัวเองออกจากความคิดแบบเดิมๆ ขึ้นจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงเจตคติ และวิธีพิจารณาสิ่งต่างๆ ในมุมมองที่ต่างไปจากเดิมๆ การหลุดพ้นจากความคิดเดิมๆ และกระตุ้นความคิดใหม่ๆ ที่เป็นส่วนประกอบที่มาคู่กันของความคิดนักกรอบ ซึ่งการคิดนักกรอบนี้มักจะให้คู่กับความคิดในกรอบ (Vertical Thinking)

การคิดนอกกรอบและการคิดในกรอบนั้น มีความสำคัญและสนับสนุนซึ่งกันและกัน โดย De Bono (1970) ได้อธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง การคิดนอกกรอบ (Lateral Thinking) และ การคิดในกรอบ (Vertical Thinking) เขายัง สรุปได้ดังนี้

1. การคิดในกรอบ (Vertical Thinking) เป็นการคิดเชิงตรรกะ (Logical thinking) การคิดวิพากษ์วิจารณ์ (Critical thinking) จะเป็นวิธีวิทยาศาสตร์ (Scientific method)
2. การคิดนอกกรอบ (Lateral thinking) เป็นการคิดออกแบบวิเคราะห์ที่ครอบงำอยู่ ทำให้เกิดแนวคิดใหม่ๆ

โดยความแตกต่างระหว่างการคิดในกรอบและการคิดนอกกรอบ แบ่งได้เป็นตาราง ดังนี้

การคิดในกรอบ	การคิดนอกกรอบ
เป็นเรื่องของความถูกต้อง การเลือกแนวทางที่ดีที่สุด หมายความว่าในการแก้ไขปัญหา โดยเมื่อพบแล้วก็จะจัดตัวเลือกอื่นๆออกไป	เป็นเรื่องของความหลากหลาย พยายามคิดหลากหลายของของปัญหาให้มากที่สุด แม้ว่าจะพบทางออกที่น่าจะมีประโยชน์แล้วก็ยังคงคิดหลากหลายอีกต่อไป เพื่อให้ได้แนวทางที่หลากหลายมากยิ่งขึ้น
เป็นการเคลื่อนที่ในทิศทางที่กำหนดไว้อย่างชัดเจน ไปสู่การแก้ปัญหาที่มีเป้าหมาย จะต้องการทดลองเพื่อต้องการหาคำตอบ	เป็นการเคลื่อนที่เพื่อจะได้เคลื่อนที่เท่านั้น ไม่จำเป็นต้องมีจุดมุ่งหมายตายตัว เป็นการเคลื่อนที่เพื่อสร้างเส้นทางใหม่ๆ
เป็นการวิเคราะห์ทางที่มีอยู่ว่าเป็นอย่างไร	เป็นการกระตุ้นเพื่อให้เกิดผิ่งใหม่ๆ
เป็นลำดับขั้นตอนเนื่อง จะเป็นการก้าวไปข้างหน้าทีละขั้นๆ เมื่อได้ข้อสรุปแล้ว ความถูกต้องที่เกิดขึ้นนั้นก็จะมาจากการสมมูลร่วมของแต่ละขั้นที่ผ่านไปอีก	สามารถกระโดดขั้มขั้นได้ ไม่จำเป็นต้องกระทำการต่อเนื่องกัน สามารถข้ามขั้นตอนไปแล้วขึ้นมาทำทีหลังก็ได้ โดยเมื่อคนเราใช้วิธีกระโดดขั้มขั้นเพื่อแก้ไขปัญหาแล้ว ความถูกต้องของผลของการแก้ไขปัญหานั้นๆ ก็จะไม่ขึ้นอยู่กับความสมมูลร่วมของแต่ละขั้นที่ผ่านไปอีก

การคิดในกรอบ(ต่อ)	การคิดนอกกรอบ(ต่อ)
การคิดในกรอบจะเลือกสรรโดยการกำจัดสิ่งที่ไม่เกี่ยวข้องออก มีกรอบในการอ้างอิงและตัดสิ่งที่อยู่นอกกรอบนั้นๆ出去	การคิดนอกกรอบจะยินดีรับอิทธิพลภายนอกเข้ามา เพื่อเปิดโอกาสให้สามารถเปลี่ยนแผนได้เสมอ
การคิดในกรอบจะจัดประเภทสิ่งต่างๆเป็นหมวดหมู่ และเมื่อสิ่งใดถูกจัดประเภทไปแล้ว ก็ยากที่จะเปลี่ยนแปลง	การคิดนอกกรอบเชื่อว่าการจัดหมวดหมู่ไม่ใช่สิ่งที่ระบุตายตัว แต่เป็นสมมือนป้ายบอกทิศทางในการจัดการอย่างชี้ช่องทางเท่านั้น และทุกอย่างสามารถเปลี่ยนหมวดหมู่ได้เสมอตามสถานการณ์
การคิดในกรอบจะมุ่งเน้นไปยังหนทางที่ทุกคนเห็นว่าถูกต้อง	การคิดนอกกรอบจะมุ่งหาเส้นทางใหม่ๆ ไม่ยึดติดกับทางเดิมที่เคยสำเร็จมาก่อน

จากความหมายและแตกต่างระหว่างการคิดในกรอบและการคิดนอกกรอบด้านบน สามารถสรุปได้ว่า แม้กระบวนการทำงานของทั้งสองแนวคิดนี้แตกต่างกันอย่างสิ้นเชิง แต่ก็ไม่ได้หมายความว่า กระบวนการหนึ่งจะมีประสิทธิภาพมากกว่าอีกกระบวนการหนึ่ง เดอโน่ไม่ได้อธิบายกระบวนการทั้งสองลักษณะแยกออกจากกันอย่างเด็ดขาด ในทางกลับกัน การคิดทั้งสองกลับสนับสนุนซึ่งกันและกัน เพราะในการที่จะนำความคิดไปสร้างสรรค์สิ่งต่างๆ บุคคลจะมีกระบวนการคิดแบบเป็น 2 ระยะ คือ การคิดระยะที่ 1. เป็นการคิดในกรอบ เป็นการคิดเพื่อให้เกิดแนวคิดใหม่ สร้างแนวคิดที่หลากหลายสำหรับการแก้ปัญหา เมื่อได้ทางหลากหลายในการแก้ปัญหาแล้วก็เข้าสู่กระบวนการที่ 2. คือการคิดในกรอบ เป็นการทดสอบว่าแนวคิดได้เหมาะสมที่สุด และนำแนวคิดนั้นๆ มาพัฒนาใช้แก้ปัญหาที่ต้องการได้และในบางกรณี การคิดนอกกรอบก็อาจใช้แสดงความสงสัยต่อแนวคิดที่ถูกสร้างมาก่อนแล้ว ทั้งนี้ไม่ใช่เพื่อตัดสินหรือทำให้ความคิดนั้นไม่ได้อีกต่อไป แต่เพื่อให้บุคคลมีโอกาสที่จะปรับปรุงโครงสร้างของแนวความคิดให้มีความทันสมัยมากยิ่งขึ้น

เดอโน่กล่าวว่า การคิดนอกกรอบไม่ใช่สิ่งที่ต้องใช้กับอยู่ตลอดเวลา แต่เราอาจจะใช้มือต้องการเปลี่ยนแปลงทิศทางของความคิด หรือสร้างความไม่ต่อเนื่องทางความคิด เพราะเราจะไม่สามารถไปถึงไหนได้เลยถ้าเราเปลี่ยนแปลงทิศทางอยู่ตลอดเวลา แต่การเปลี่ยนทิศทาง

เมื่ออยู่ ณ จุดๆ หนึ่งแล้วก้าวต่อไปตามทางใหม่นั้น ก็อาจส่งผลให้เราไปถึงจุดหมายได้อย่างรวดเร็วมากขึ้น หรือมีอุปสรรคระหว่างทางน้อยลง ในกรณีนี้การก้าวเดินไปเบรียบได้กับการคิดในกรอบ ส่วนการเปลี่ยนทิศทางกับเบรียบได้กับการคิดนอกกรอบนั้นเอง

ความคิดในกรอบและความคิดนอกกรอบ ห้องสมุดกระบวนการนี้จึงเป็นเรื่องที่จำเป็นทั้งคู่ ในการคิด เนื่องจากคนที่ใช้การคิดในกรอบ จะใช้ประโยชน์จากข้อมูลเพื่อแก้ปัญหาโดยเฉพาะ และคนที่ใช้การคิดนอกกรอบ จะให้ข้อมูลเพื่อให้เกิดการปรับปรุงสร้างสรรค์แบบแผนใหม่ๆ ให้เกิดขึ้น เราจึงควรตระหนักรถึงความแตกต่างนี้เพื่อให้สามารถใช้ประโยชน์ได้จากการคิดทั้งสองแบบอย่างมีประสิทธิภาพมากที่สุด

#### - เทคนิคการฝึกการคิดนอกกรอบ

เทคนิคการฝึกการคิดนอกกรอบมีหลายเทคนิค จากการศึกษาของ De Bono (อ้างถึงใน อุดม หอมคำ, 2003) สามารถจัดกลุ่มเทคนิคการฝึกการคิดนอกกรอบที่เน้นวิธีการฝึกคิดแบบ เฉพาะรายบุคคล แต่ก็ต่างกันได้ 2 กลุ่ม โดยยึดตามหลักเกณฑ์ที่เด寇โนนอ้างถึง ดังนี้

1. **กลุ่มฝึกวิธีการคิดนอกกรอบที่ใช้เทคนิคบริการ** เลี่ยงข้อมูลเดิม กลุ่มนี้จะพิจารณาและ ตรวจสอบข้อมูลเดิมที่มีอยู่ โดยพิจารณาว่ามีข้อมูลเดิมอะไรบ้างที่ครอบงำ หรือปิด กั้นไม่ให้สามารถคิดแนวทางอื่นได้ จากนั้นเทคนิคกลุ่มนี้ก็จะช่วยให้สามารถ หลีกเลี่ยงแนวคิดครอบงำได้ โดยการปรับเปลี่ยนโครงสร้างของข้อมูลเดิม เทคนิค เหล่านี้ได้แก่ เทคนิคการท้าทายสมมติฐานหรือเทคนิคการถามทำไม่ เทคนิคการ มองในมุมกลับ เป็นต้น

#### เทคนิคการถามทำไม่

เทคนิคการถามทำไม่ หมายถึง เทคนิคการใช้คำถามว่า ทำไม่..? กับวิธีการ แก้ปัญหาที่คิดได้ คำตอบที่ตอบถูกจะถูกตามด้วยคำถามว่า ทำไม่..? อีก สรับเช่นนี้ เป็นอย่างนิ่นคำตามและคำตอบที่ตอบมาจะไม่สามารถคิดคำตามคำตอบได้อีก จากนั้น เชื่อมโยงคำตอบที่คิดได้แต่ละคำตอบไปสู่ปัญหาที่ต้องการ เพื่อนำวิธีคิดที่หลากหลาย การถามว่า ทำไม่..? เป็นเกมที่เปิดโอกาสให้เกิดการท้าทายสมมติฐานเดิม โดย ปกติคนเรามักจะสันนิษฐานกันไปเองว่า ความคิดเดิมานั้นดีอยู่แล้ว ทำให้แนวคิดเดิม เหล่านี้ครอบหรือปิดกั้นความคิดไม่ให้เราคิดในทิศทางอื่นๆ ได้ เทคนิคการถามทำไม่มี วัตถุประสงค์เพื่อล่วงเข้าข้อมูลเดิมๆ ออกมานี้ให้มากที่สุด โดยทำให้คนรู้สึกไม่พอใจกับ คำตอบที่ได้รับ และพยายามถามคำถามคำถามเพื่อให้ได้คำตอบไปเรื่อยๆ และพยายาม

พิจารณาสิ่งต่างๆ ในมุมมองที่ต่างไปจากเดิม ซึ่งสิ่งนี้จะทำให้เรามีโอกาสปรับโครงสร้างแบบแผนต่างๆ ได้มากขึ้น

- วิธีการใช้เทคนิคการatham ทำไม่

สมมติมีปัญหาว่า จะออกแบบรถยนต์แบบใหม่ให้เป็นแบบไหนได้บ้าง เราสามารถใช้เทคนิคการatham ทำไม่ ดังนี้

1. เริ่มต้นด้วยการตั้งคำถามว่า ทำไม่ กับรูปแบบเดิมๆ ของรถยนต์ เช่น "ทำไม่ล้อถึงกลม" เป็นต้น อาจเริ่มต้นatham ทำไม่กับลักษณะอื่นๆ ของรถยนต์ก็ได้ เช่น จากนั้นตอบคำถาม คำตอบอาจมีได้หลายคำตอบจากคำถามเดียวกัน เช่น แล้วตั้งคำถามทำไม่กับคำตอบที่ตอบไปแล้วเช่นนี้ไปเรื่อยๆ จะไม่สามารถคิดคำ amat หรือคำตอบต่อไปได้อีก หรือคำ amat และคำตอบวนกลับมาที่เดิม เช่น

ทำไม่ล้อถึงกลม คำตอบ- เพื่อให้มันวิ่งได้เร็ว

ทำไม่ต้องทำให้มันวิ่งได้เร็ว คำตอบ- เพื่อให้ถึงจุดหมายเร็ว

ทำไม่ต้องไปถึงจุดหมายเร็วๆ คำตอบ- เพื่อจะได้ไม่เสียเวลาทำงาน

ฯลฯ

2. จากคำตอบแต่ละคำตอบที่คิดออกมาก็ได้ จะเป็นช่องทางให้สามารถคิดวิธีการแบบใหม่ๆ ที่แตกต่างไปจากเดิมได้หลายทิศทาง เช่น

คำตอบ- เพื่อให้แรงเร็วๆ ใจได้ จึงได้วิธีการออกแบบรถยนต์ว่า ติดเครื่องยนต์หัวร้อน

2 เครื่อง

คำตอบ- เพื่อให้ถึงจุดหมายเร็วๆ ใจได้ จึงได้วิธีการออกแบบรถยนต์ว่า ให้มันคันเหวี่ยงทิศทางเองได้ หรือให้มันคันเหวี่ยงลัดได้

คำตอบ- เพื่อจะได้ไม่เสียเวลาทำงาน จึงได้วิธีการออกแบบรถยนต์ว่า ทำให้มีที่ทำงานบนรถ เป็นต้น

### เทคนิคการมองในมุมกลับ

เทคนิคการมองในมุมกลับ หมายถึง เทคนิคการนำปัญหาหรือสถานการณ์มาคิดใหม่ โดยมองในทางกลับกันหรือตรงกันข้าม ทันทีที่พลิกกลับก็จะทำให้เห็นทิศทางใหม่ซึ่งแตกต่างไปจากแบบเดิมๆ ที่คุ้นเคย และส่งผลให้สามารถพัฒนาแนวความคิดให้หลากหลายต่อไปได้

ไม่ว่าปัญหาหรือสถานการณ์เดิมเคยกำหนดไว้อย่างไร ทิศทางตรงกันข้ามจะถูกกำหนดตามไปด้วย เมื่อไรที่มีการกระทำเกิดขึ้นก็มักจะเกิดปฏิกิริยาขึ้นกลับด้วยเสมอๆ ในการพลิกกลับ เราจะพิจารณาสิ่งต่างๆ ตามที่มองเห็นก่อนหน้านั้นและเมื่อพลิกกลับไปดู

ลักษณะตรงกันข้ามเรา ก็จะเห็นสภาพที่เป็นจริง มันจึงเป็นวิธีการจัดข้อมูลในแบบที่ท้าทายแบบเดิมๆ เมื่อตอนกับการทำให้น้ำไหลเข้าไปในช่องทางเดินที่จะให้ลดลงจากเข้า เป็นต้น

การมองในมุมกลับบ้างครั้งกันนำไปสู่มุมมองที่ผิดๆ แต่ว่าดูประสิทธิภาพในการมองมุมกลับนั้น ก็เพื่อ

1. หลีกหนีจากมุมมองเดิมๆ โดยไม่สนใจว่ามุมมองนั้นจะดูสมเหตุสมผลหรือไม่ เพราะทันทีที่เราหลุดจากมุมมองเดิม การคิดอ่อนที่ไปยังทิศทางใหม่ก็เป็นสิ่งที่ง่ายขึ้น
2. ทำให้เกิดการจัดเรียงข้อมูลแบบใหม่ได้ หลังจากพลิกกลับมุมมองเดิม
3. เอกซ์那次ความกลัวว่าจะทำอะไรผิด กล้าท้าทายลองผิ้งใหม่ๆ

- วิธีการใช้เทคนิคการมองในมุมกลับ

สมมติ มีปัญหาว่า แกะฝุ่นหนึ่งยืนกีดขวางทางรถยนต์ในตระกอนแคบๆ แห่งหนึ่ง คนขับรถตะโกนบอกรถเลี้ยวแกะให้รีบต้อนแกะพ้นทาง หากเราเป็นคนเลี้ยวแกะ เราสามารถใช้เทคนิคการมองมุมกลับช่วยแก้ปัญหา ดังนี้

1. พิจารณาปัญหาว่า ปัญหานี้มีสาเหตุจากอะไร และจะทำอย่างไรต่อไป หรือคิดว่าจะเกิดอะไรขึ้นต่อไป เช่น

แกะยืนเรียงขวางถนน

ต้อนแกะเดินไปข้างหน้าเรือยาน

คนขับรถต้องชนแกะ

2. พลิกกลับหรือมองในมุมกลับของปัญหาหรือสถานการณ์ที่คิดได้จากการเดิม เช่น แกะยืนเรียงขวางถนน ---- แกะยืนแผลต่อนลึก

ต้อนแกะเดินไปข้างหน้าเรือยาน---- ต้อนแกะกลับมาข้างหลัง

คนขับรถจะชนแกะ---- แกะขึ้นไปนั่งขับรถ

3. การมองในมุมกลับสามารถทำให้ได้วิธีการแก้ปัญหาแบบใหม่ แล้วการพลิกกลับยังสามารถเชื่อมโยงให้เห็นแนวทางอื่นๆ ในกรณีแก้ปัญหาได้อีก เช่น

แกะยืนแผลต่อนลึก--- ชุดอุโมงค์ทำให้คนขับ สามารถขับรถลอดไปได้

ต้อนแกะกลับมาข้างหลัง --- ให้แกะเดินย้อนกลับไปในช่องซ้างรถที่ลະตัวฯ

แกะขึ้นไปนั่งบนรถ--- เคาะแกะขึ้นรถบางส่วนพอให้มีทางไปได้

## 2. กลุ่มวิธีฝึกการคิดออกกรอบที่ใช้เทคนิควิธีการสร้างแนวคิดใหม่ๆ

กลุ่มนี้จะเน้นให้บุคคลสร้างแนวคิดแปลงใหม่จากเดิมมากกว่าจะวิเคราะห์สิ่งเก่าโดยพิจารณาจากสิ่งที่ไม่เกี่ยวข้องกับข้อมูลเดิมเพื่อกระตุ้นให้เกิดแนวคิดใหม่ๆ เทคนิคเหล่านี้ได้แก่ เทคนิคการสุมค้า เทคนิคการเปรียบเทียบเป็นต้น

### เทคนิคการสุมค้า

เทคนิคการสุมค้า หมายถึง เทคนิคการกระตุ้นสุ่มแบบหนึ่ง โดยการนำคำที่สุ่มได้จากพจนานุกรมเป็นตัวกระตุ้นให้เกิดแนวคิด จากการหาคำหรือประโยคที่มีความสัมพันธ์สอดคล้องกับคำที่สุ่มได้เป็นตัวเชื่อมโยงไปสู่แนวคิดใหม่ๆในการแก้ปัญหา

การกระตุ้นสุ่ม (Random stimulation) โดยเทคนิคการสุมค้า เป็นเทคนิคที่แตกต่างจาก การคิดในกรอบอย่างแท้จริง เนื่องจากกระบวนการคิดในกรอบโดยการกระตุ้นสุ่มเราจะไม่มัวเสียเวลาคิดเลือกว่าสิ่งไหนเกี่ยวข้องสิ่งไหนไม่เกี่ยวข้อง แต่เราจะใช้ข้อมูลทุกอย่างที่มีอยู่มาใช้ประมวลผลทั้งหมด

ระบบหน่วยความจำที่ขยายหน่วยความจำเองได้ของจิต คือสิ่งที่ทำให้การกระตุ้นสุ่มมีประสิทธิผล กล่าวคือ ปัจจัยนำเข้าใดๆ ก็สามารถแยกกันอยู่ได้ แม้ว่าพรวมันจะไม่เกี่ยวข้องกันเลย ซึ่งโดยปกติแล้วถ้ามีปัจจัยนำเข้าสองอย่างที่ไม่เกี่ยวข้องกัน ก็จะมีปัจจัยหนึ่งได้รับความสนใจ ส่วนอีกปัจจัยหนึ่งจะถูกมองข้าม แต่ถ้าปัจจัยนำเข้าสองอย่างนั้นได้รับความสนใจ มันก็จะเกิดการเชื่อมโยงระหว่างปัจจัยทั้งสองในที่สุด จะนั้นในระบบความจำนี้จึงไม่มีสิ่งใดที่ไม่เกี่ยวข้องกัน

แบบแผนที่ตั้งอยู่บนพื้นพื้นความจำเป็นแบบแผนที่มั่นคงมาก แต่ก็สามารถเปลี่ยนแปลงได้ เพียงแต่ลักษณะของการเปลี่ยนแปลงจะค่อยข้างตายตัว และสิ่งที่จะทำให้มันเปลี่ยนแปลงได้คือ ข้อมูลใหม่ที่เข้ามายอย่างประทันหัน ซึ่งก็คือปัจจัยนำเข้าแบบสุ่มนั่นเอง

#### - วิธีการกระตุ้นโดยเทคนิคการสุมค้าจากพจนานุกรม

สมมติมีปัญหาที่ต้องแก้ไข คือ การขาดแคลนท่ออยู่อาศัย เรายาสามารถใช้เทคนิคสุมค้าจากพจนานุกรม ดังนี้

1. สุมค้าจากพจนานุกรม การสุมมีหลักวิธี เช่น อาจใช้ตัวเรียงเสียงสุ่มเพื่อสุ่มเลือกหน้าในพจนานุกรม และเราก็อาจใช้ตัวเรียงจากตารางเดียวกันเพื่อหาตำแหน่งของคำในหน้านั้น โดยนับจากคำศัพท์จากศัพท์แรกของหน้าไปทีละคำๆ หรืออาจใช้วิธีทอยลูกเต๋าสุ่มก็ได้ แต่เราจะไม่มีการเปิดเพื่อหาคำที่ถูกใจไปเรื่อยๆ เพราะจะไม่ใช้การสุม

2. นำคำที่สุ่มได้มากรายจายคำหรือข้อมูลที่เกี่ยวข้อง เช่น สุ่มได้คำว่า “เชือกป่วง” สามารถกรายจายข้อมูลที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

เชือกป่วง--- บ่วงที่กำลังรัดแผ่น กับดัก หรือโซ่ประหารชีวิต เป็นต้น

3. นำแนวคิดจากคำที่สุมได้และคำที่เกี่ยวข้องมาเขียนลงกับปัญหา โดยคำที่สุมได้จะช่วยให้มองให้เกิดแนวคิดที่หลากหลายเพื่อเป็นทางเลือกในการแก้ปัญหา ดังนี้

เชือกป่วง--- ทำเป็นบ้านทรงกลมที่สามารถขยายได้ตามต้องการ

--- ทำบ้านห้อยตามหน้าผาอย่างเชือกต่อ กันลงไป

บ่วงที่กำลังรัดแผ่น--- สิ่งที่เป็นคุปสรคาการก่อสร้างบ้าน คือ เงินหรือแรงงาน

โซ่ประหารชีวิต--- ลดจำนวนคนลง

แนวคิดเหล่านี้บังก์มีประโยชน์ บังก์ดูไม่เหมาะสม แต่อย่างไรก็ต้องมีคำที่ได้จาก การกระตุ้นสุมก็ช่วยให้เกิดความคิดที่แตกต่างหลากหลายได้ภายในเวลาอันสั้น แต่สิ่ง สำคัญในการกระตุ้นสุม คือไม่มีคำใดหรือวิธีการสุมแบบใดที่ถูกต้องใช้ได้กับทุก สถานการณ์ บางที่เราอาจใช้คำนั้นมาเล่นพลิกแพลง เช่น สะกดเพียงไปจากคำเดิม เล็กน้อย หรือหาสำนวนที่เกี่ยวข้องแบบอ้อมๆ ทั้งนี้เพื่อสร้างแนวคิดใหม่ๆ ให้เกิดขึ้น

หลักการที่สำคัญอีกอันหนึ่งของการกระตุ้นสุมคือ เราต้องไม่รับรู้หรือพยายาม คิดจนสุดชีวิต ขอเพียงแต่ว่ามีความมั่นใจว่าเราจะคิดอะไรบางอย่างออกก็เพียงพอแล้ว ความมั่นใจในช่วงแรกอาจจะแฉล่อน้ำ แต่เมื่อเราเรียนรู้ว่าทุกสิ่งสามารถสมัพน์เขื่อมโยง กันได้ ความคิดก็จะเหลือกมากอย่างง่ายดาย

#### เทคนิคการเปรียบเทียบ

เทคนิคการเปรียบเทียบ หมายถึงเทคนิคที่มีการนำเรื่องหรือสถานการณ์ที่คนส่วน ใหญ่รู้จัก คุ้นเคยดีและมีพัฒนาการอยู่ในตัวมันเอง ไปเปรียบเทียบกับบางสิ่งบางอย่าง และสามารถเขื่อมโยงหาวิธีการแก้ปัญหาที่หลากหลายได้

เทคนิคการเปรียบเทียบเป็นอีกเทคนิคหนึ่ง ที่จะช่วยให้เกิดการคลื่อนไหวทาง ความคิด ซึ่งมีลักษณะคล้ายการกระตุ้นสุม คือเป็นการใช้ข้อมูลจากภายนอกมาเป็น ตัวกระตุ้น แต่แตกต่างตรงที่เหตุการณ์เหล่านี้อาจไม่เกี่ยวข้องกับปัญหาที่จะแก้ไขเลย

ประเด็นสำคัญของเทคนิคการเปรียบเทียบคือ ความมีชีวิตชีวาที่สามารถแสดง ออกมากให้เห็นได้ในเชิงรูปธรรม หรือเห็นได้ถึงกระบวนการที่เกี่ยวข้อง เน้นความสัมพันธ์ กับเหตุการณ์อย่างอื่นๆ อีก สถานการณ์การเปรียบเทียบไม่จำเป็นต้องซับซ้อนหรือยืดยาว เพียงกิจกรรมง่ายๆ ก็เพียงพอแล้ว เช่น การสะสมมีตู้ เรากำหนดกระบวนการต่างๆ ของสถานการณ์ไปสัมพันธ์กับสถานการณ์หลายๆ สถานการณ์อีก เช่น ความหมาย กับข้อมูลและวิธีค้นหา ความสวยงาม การแยกประเภท เป็นต้น

วิธีการกระตุ้นโดยเทคนิคการเปรียบเทียบกับสถานการณ์

สมมติว่าปัญหาคือ เวลาจะหาเส้นทางในขณะที่มีหมอกลงจนมองไม่เป็นทางเลย  
ได้อย่างไร เราสามารถใช้เทคนิควิธีการเปลี่ยนเที่ยบกับสถานการณ์ ดังนี้

1. เลือกเรื่องหรือสถานการณ์ที่จะใช้ในการเปลี่ยนเที่ยบ การเลือกเรื่องไม่  
จำเป็นต้องเลือกเรื่องที่เกี่ยวข้องหรือเหมาะสมกับปัญหาที่จะแก้ไข พยายามเลือกเรื่องที่ไม่  
เกี่ยวข้องกับปัญหาเลยจะทำให้เกิดมุ่งมองใหม่ๆได้มาก เนื่องจากมั่นใจตัวเองให้เราต้อง  
พยายามทำให้เรื่องนั้นสัมพันธ์กับปัญหา การเลือกเรื่องอาจกำหนดสถานการณ์ตามความ  
เหมาะสมของผู้เข้ารับการอบรม หรือกำหนดสถานการณ์หลายๆเรื่องแล้วให้ผู้เข้าร่วมการ  
อบรมเลือกเรื่องของ เช่น การต้มไข่

2. พิจารณาสถานการณ์การต้มไข่ว่ามีประบวนการ หรือขั้นตอนอย่างไร หรือการ  
ต้มไข่สามารถสัมพันธ์กับสถานการณ์ใดได้อีก การพิจารณาสถานการณ์เราจะไม่คำนึงถึง  
ความเหมาะสมเหมือนการคิดในกรอบ อาจพิจารณาสถานการณ์ในลักษณะที่เกินจริงก็ได้  
เช่น

การต้มไข่ : ล้างไข่ให้สะอาด – ต้มในหม้อน้ำเดือด 10 นาที

: ไข่สุกเป็นยางมะตูม

การต้มไข่ : เกิดก๊าซไนโตรเจน

: แม้ไก่จะดีดลงไปฟักไข่ในหม้อ

: ขณะไข่ต้ม ไข่จะเบิด

3. เชื่อมโยงสถานการณ์ต่างๆกับปัญหา เพื่อหาวิธีการตามที่โจทย์ต้องการ เช่น

ล้างไข่ให้สะอาด : ใช้ลมเป่าหมอกควันให้หายไป

ต้มในหม้อน้ำเดือด : ใช้ความร้อนละลายหมอกให้หายไป

เกิดก๊าซไนโตรเจน : ฉีดก๊าซສลายหมอก

อย่างไรก็ตามเทคนิคการคิดทั้ง 2 กลุ่มนี้ก็เม่แต่กดต่างกันอย่างชัดเจน ยังต้องมี  
สิ่งที่ควบคุมไว้ เช่น จำกัดเวลา จำกัดจำนวนข้อมูล จำกัดความซับซ้อน เป็นต้น แต่ก็ต้องมี  
ข้อมูลที่ไม่เกี่ยวข้องเพื่อให้ได้สิ่งใหม่เกิดขึ้นมาอีก แต่เทคนิคการคิดทั้ง 2 กลุ่มต่างก็  
เกี่ยวข้องกับการเปลี่ยนแปลง

### แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวกับการฝึกอบรม

#### ความหมายของการฝึกอบรม

การฝึกอบรม คือกระบวนการเรียนรู้อย่างเป็นระบบ เพื่อนำไปใช้พัฒนาและเพิ่ม  
ประสิทธิภาพในการทำงาน โดย Goldstein ได้ให้ความหมายไว้ว่า การฝึกอบรม (training) คือ

กระบวนการจัดการเรียนรู้อย่างเป็นระบบเพื่อสร้างหรือเพิ่มพูนความรู้ (knowledge) ทักษะ (skill) ความสามารถ (ability) และ เจตคติ (attitude) ของบุคลากร อันจะช่วยปรับปรุงให้การปฏิบัติงาน มีประสิทธิภาพสูงขึ้น (Goldstein, 1993) สอดคล้องกับชูชัย สมิทธิ์ไกร ที่ให้ความหมายว่า การฝึกอบรมคือ กระบวนการจัดการเรียนรู้อย่างเป็นระบบ เพื่อสร้างหรือเพิ่มพูนความรู้ ทักษะ ความสามารถ และเจตคติ อันจะช่วยปรับปรุงให้การปฏิบัติงานมีประสิทธิภาพสูงขึ้น (ชูชัย สมิทธิ์ไกร, 2549)

ดังนั้น โดยสรุปแล้ว การฝึกอบรม หมายถึง กระบวนการจัดการเรียนรู้อย่างเป็นระบบ เพื่อสร้าง เพิ่มพูน หรือปรับปรุงความสามารถ ทักษะ ความรู้ และเจตคติของบุคลากร โดยมี จุดมุ่งหมายนำไปใช้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการปฏิบัติงาน จุดประสงค์ของการฝึกอบรม

โดยทั่วไปแล้ว การฝึกอบรมบุคลากรในองค์การ มีจุดประสงค์สามประการดังต่อไปนี้ (Wexley & Latham, 1991 ข้างต้นใน ชูชัย สมิทธิ์ไกร, 2549)

1. เพื่อปรับปรุงระดับความตระหนักรู้ในตนเอง (Self awareness) ของแต่ละบุคคล ความตระหนักรู้ในตนเอง คือ การเรียนรู้เกี่ยวกับตนเอง อันได้แก่ การทำความเข้าใจเกี่ยวกับบทบาทและความรับผิดชอบของตนเองในองค์การ การตระหนักรู้ถึงความแตกต่างระหว่างสิ่งที่ตนเองปฏิบัติจริง และปรัชญาที่ยึดถือ การเข้าใจถึงทัศนะที่ผู้อื่นมีต่อตนเอง และการเรียนรู้ว่าการกระทำของตนมีผลผลกระทบต่อผู้อื่นอย่างไร เป็นต้น

2. เพื่อเพิ่มพูนทักษะการทำงาน (Job skills) ของแต่ละบุคคล โดยอาจเป็นทักษะด้านใดด้านหนึ่งหรือหลายด้านก็ได เช่น การใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ การดูแลรักษาความปลอดภัยในการทำงาน หรือการปักครองบัญชาครุกน้อง เป็นต้น

3. เพื่อเพิ่มแรงจูงใจ (Motivation) ของแต่ละบุคคล อันจะทำให้การปฏิบัติงานเกิดผลดี เมื่อว่าบุคคลหนึ่งๆจะมีความรู้และความสามารถในการปฏิบัติงาน แต่หากขาดแรงจูงใจในการทำงานแล้ว บุคคลนั้นก็อาจจะไม่ได้ใช้ความรู้และความสามารถของตนเองอย่างเต็มที่ และผลงานก็ย่อมจะไม่มีประสิทธิภาพเท่าที่ควร ดังนั้น การสร้างแรงจูงใจในการทำงานจึงเป็นสิ่งที่มีความสำคัญอย่างยิ่งต่อความสำเร็จในองค์กร

โดยในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยมีจุดมุ่งหมายในการฝึกอบรมการคิดนอกกรอบ ดังนี้

1. พัฒนาความรู้ (Knowledge) คือ การมุ่งให้ผู้เข้ารับการอบรมมีความรู้เกี่ยวกับการคิดนอกกรอบ ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการทำงานในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้องและเพียงพอ

2. พัฒนาทักษะ (Skill) และความสามารถ (Abilities) คือ มุ่งให้ผู้เข้ารับการอบรมมีทักษะ และความสามารถในการคิดนอกกรอบ เพื่อนำไปฝึกฝนและเพิ่มพูนความรู้การคิดนอกกรอบ และนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้องเหมาะสม

### กระบวนการพัฒนาการฝึกอบรม

การออกแบบและพัฒนาโครงการฝึกอบรม (ชูชัย สมิทธิไกร, 2549) ประกอบด้วยขั้นตอนต่างๆ ที่สำคัญต่อไปนี้

1. การกำหนดวัตถุประสงค์ของการอบรม คือ การกำหนดเป้าหมาย ว่าการฝึกอบรม จะต้องเปลี่ยนแปลงความรู้ ทัศนคติ และพฤติกรรมของผู้รับการฝึกอบรม ให้เป็นไปในทางใด และระดับใด ต้องอาศัยข้อมูลที่ได้รับจากภาระความต้องการในการฝึกอบรม เพื่อให้ การฝึกอบรมสามารถตอบสนองความต้องการและเป้าหมายในองค์กรได้ที่สุด

2. การกำหนดเนื้อหาของหลักสูตร คือ การกำหนดสาระความรู้ต่างๆ ซึ่งผู้ได้รับการอบรม ควรจะได้เรียนรู้และนำไปใช้ในการปฏิบัติงาน โดยหลักที่ควรยึดถือสำหรับการกำหนดเนื้อหาที่ จะใช้ในหลักสูตร มีดังนี้

- เนื้อหานี้จะต้องตอบสนองวัตถุประสงค์ของการฝึกอบรม ซึ่งได้กำหนดไว้แล้ว
- เนื้อหานี้จะต้องสอดคล้องกับสภาพการทำงานจริง
- เนื้อหานี้จะต้องมีความถูกต้องและทันสมัย

สำหรับการจัดลำดับขั้นตอนการเสนอเนื้อหานั้น ควรจะกระทำโดยยึดถือแนวทาง ดังต่อไปนี้ (Carnevale, Gainer, & Meltzer, 1990 ข้างต้นใน ชูชัย สมิทธิไกร, 2549)

- ระบุวัตถุประสงค์ของหลักสูตร
- วางแผนโดยรวมของหลักสูตร ก่อนที่จะเจาะลึกลงไปในรายละเอียด
- จัดลำดับเนื้อหา โดยเรียงจากสิ่งที่ง่ายไปสู่สิ่งที่ยาก จากความรู้เบื้องต้นไปสู่ความรู้ที่ซับซ้อน เพื่อสร้างความรู้สึกมั่นใจให้แก่ผู้เข้ารับการฝึกอบรม
- การจัดเนื้อหาต้องเริ่มจากสิ่งที่เป็นหลักเกณฑ์ทั่วไป ไปสู่หลักเกณฑ์ที่เฉพาะมาก ยิ่งขึ้น
- จัดลำดับโดยคำนึงถึงความจำเป็นก่อนหลัง หรือความเป็นเหตุเป็นผลต่อกัน
- ใช้ประสบการณ์ของผู้ฝึกอบรมให้เป็นประโยชน์ เมื่อต้องการเสนอความรู้ใหม่ ควรนำ สิ่งใหม่ไปเชื่อมโยงกับความรู้เดิม เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ได้รวดเร็วยิ่งขึ้น

3. การกำหนดระยะเวลาของการฝึกอบรม โดยการกำหนดระยะเวลาตามมักขั้นอยู่กับ

วัตถุประสงค์และเนื้อหาของการฝึกอบรม ตลอดจนพื้นฐานความรู้ของผู้เข้ารับการฝึกอบรม ทั่วไป

การแบ่งสรุว่าก็ควรเทียบเคียงกับวัตถุประสงค์และเนื้อหาทั้งหมด เช่น เนื้อหาที่ง่ายก็ใช้เวลา  
น้อยกว่าเนื้อหาที่ยาก เป็นต้น

#### 4. การเลือกใช้วิธีการฝึกอบรม

เพื่อการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพที่มากที่สุด การเลือกใช้วิธีการฝึกอบรมมีสิ่งที่จะต้อง<sup>5</sup>  
คำนึงถึงดังต่อไปนี้

- วัตถุประสงค์เชิงพุทธิกรอบ ต้องพิจารณาว่าผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีพุทธิกรอบอย่างไร  
มีความรู้พื้นฐานอะไรอยู่บ้าง เพื่อให้เหมาะสมกับแต่ละกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมอย่าง  
แท้จริง
- ภูมิหลังของผู้เข้ารับการอบรม ไม่ว่าจะเป็น อายุ เพศ ระดับการศึกษา และ  
ประสบการณ์ทำงาน ต่างมีผลต่อการเลือกใช้วิธีการฝึกอบรมทั้งสิ้น เนื่องจากแต่ละ  
กลุ่มคนเหล่านั้นมีความสนใจและความต้องการที่แตกต่างกัน
- การปฏิบัติงานจริง การฝึกอบรมที่ดีควรเปิดโอกาสให้ผู้เข้ารับการอบรมได้มีการ  
ปฏิบัติงานจริง โดยอาจใช้วิธีจำลองสถานการณ์ เป็นต้น

#### 5. การกำหนดวิธีการประเมินผล เป็นการประเมินว่าผลที่ได้จากการฝึกอบรมนั้นๆ บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่เราได้กำหนดไว้มากน้อยเพียงใด

#### เทคนิคการฝึกอบรมและวิธีการฝึกอบรมการคิดนออกรอบ

เทคนิคการฝึกอบรมเป็นวิธีถ่ายทอดความรู้ ทักษะ และเจตคติให้แก่ผู้เข้ารับการ  
อบรม เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมได้เรียนรู้มากที่สุดในเวลาที่กำหนด ช่วยให้ผู้เข้ารับการ  
ฝึกอบรมเกิดความต้องการที่จะเรียนรู้ และช่วยให้การฝึกอบรมบรรลุจุดมุ่งหมายที่  
ต้องการได้ในที่สุด

การแบ่งประเภทเทคนิคการฝึกอบรมสามารถทำได้หลายวิธี แต่ในกรณีจัดครั้งนี้  
ผู้วิจัยจะยึดการแบ่งประเภทโดยยึดวัตถุประสงค์หรือลักษณะการเรียนรู้ (ชูชัย สมิทธิไกร,  
2549) ดังนี้

1. เทคนิคที่ช่วยให้เกิดการเรียนรู้ หรือการเปลี่ยนแปลงด้านความรู้ คือการบรรยาย การ  
อภิปราย และการระดมสมอง
2. เทคนิคที่ช่วยให้เกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม คือ การสาธิต กรณีศึกษา เกมส์

De Bono (2548) ได้กล่าวถึงเทคนิคของการฝึกอบรมการคิดนออกรอบ ที่จะช่วย  
สร้างพื้นฐานการคิดนออกรอบให้แก่ผู้เข้ารับการอบรมได้ ดังนี้

- การบรรยายและอภิปราย โดยอาจาร্য์ทำเอกสารเพื่อให้ผู้เข้าร่วมการทดลองได้อ่านประกอบด้วยหรือไม่ก็ได้ โดยวิธีการบรรยายนี้เองจะเป็นการให้ความรู้เกี่ยวกับการคิดนอกกรอบในขั้นต้นมากที่สุด
- การฝึกปฏิบัติเป็นกลุ่ม มีจุดประสงค์เพื่อให้มีกรอบการทำงานในการฝึกอบรมการคิดแนวข้างที่ชัดเจน โดยความมีการกำหนดเวลาและสถานที่ฯ แ่นอน พยายามให้ประเด็นในการประชุมกลุ่มแต่ละครั้ง มีไม่เกิน 1-2 ประเด็น เพื่อเลี้ยงไม่ให้ผู้ปฏิบัติกลุ่มรู้สึกเบื่อการฝึกอบรม
- การฝึกปฏิบัติเป็นรายบุคคล มีจุดประสงค์เพื่อให้เกิดทักษะและความมั่นใจที่จะใช้การคิดแนวข้าง ซึ่งอาจให้คู่มือการฝึกปฏิบัติตัวอย่างของแก่ผู้เข้ารับการอบรมเอาไว้เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมได้นำไปปฏิบัติตามต่อไป การฝึกด้วยวิธีนี้ไม่จำเป็นต้องใช้เวลานาน แต่สิ่งสำคัญคือต้องมีการฝึกฝนอย่างเป็นประจำ จึงจะสามารถเห็นผลชัดเจนได้ในที่สุด

จากการศึกษาฐานแบบการฝึกอบรมการคิดนอกกรอบของ De Bono (2548) ที่ได้กล่าวมาแล้ว ผู้วิจัยได้นำรายละเอียดและวิธีการบางอย่างในการฝึกอบรมนี้มาพัฒนาเพื่อสร้างหลักสูตรการฝึกอบรมการคิดนอกกรอบ ดังนี้

- การบรรยาย (Lecture) เป็นวิธีการถ่ายทอดความรู้ ข้อมูล และแนวทางปฏิบัติต่างๆ โดยวิทยากร โดยจะเป็นการถ่ายทอดความรู้ให้แก่ผู้เข้ารับการอบรมจำนวนมากได้ในเวลาอันรวดเร็ว ประยุกต์เวลาและทรัพยากร
- การอภิปรายกลุ่ม (Group Discussion) เป็นการแบ่งผู้เข้ารับการอบรมออกเป็น 2-4 คน เพื่อเปิดโอกาสให้สมาชิกในกลุ่มได้มีการแลกเปลี่ยนประสบการณ์ซึ่งกันและกัน เพื่อหาข้อสรุปในประเด็นใดประเด็นหนึ่ง วิธีนี้มีข้อดีคือ เป็นวิธีที่สามารถรวมความคิดจากคนหลายคนได้ เพื่อหารือแก้ปัญหาที่มีความซับซ้อนและเปิดโอกาสให้สมาชิกในกลุ่มได้ทำความสนใจสนมรู้จักกันมากยิ่งขึ้น
- การใช้เกมส์ (Games) เป็นการใช้เกมส์เป็นสื่อการสอน โดยในการฝึกอบรมครั้งนี้จะใช้ การระดมสมอง (Brain storming) เพื่อสร้างความน่าสนใจให้กับกิจกรรมมากยิ่งขึ้น และยังเป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมการทดลองฯ ได้ใช้ความคิดนอกกรอบได้อย่างอิสระอีกด้วย

## การประเมินผลการฝึกอบรม

Kirkpatrick (1987) (อ้างถึงใน ชูชัย สมทิธีไกร, 2549) ได้เสนอเกณฑ์ที่ควรพิจารณา และประเมิน ดังนี้

1. การประเมินปฏิกิริยา (Reaction) เป็นการประเมินความรู้สึกนิ่งคิดของผู้เข้าอบรมที่มีต่อโครงการอบรม
2. การประเมินผลการเรียนรู้ (Learning) เป็นการประเมินผลการเปลี่ยนแปลง ด้านความรู้ และทักษะ ตามวัตถุประสงค์ของโครงการฝึกอบรมนั้นๆ มีวิธีการ ที่ใช้ในการประเมินการเรียนรู้ ได้แก่
  - ความรู้ (Knowledge) คือการวัดความรู้เกี่ยวกับข้อเท็จจริง หลักการ วิธีการ และกระบวนการทำงาน โดยทั่วไปการประเมินความรู้มักจะวัดโดยใช้แบบวัด ทดสอบความรู้ ซึ่งมี 4 แบบ คือ แบบทดสอบอัตนัย แบบทดสอบเดิมค่า แบบทดสอบถูก-ผิด และแบบทดสอบหลายตัวเลือก
  - ทักษะ (Skill) มีจุดมุ่งหมายเพื่อตรวจสอบว่า ผู้เข้ารับการอบรมมีการพัฒนา ทักษะเพิ่มขึ้นหรือไม่ วิธีการประเมิน เช่น การให้แสดงหรือทำทักษะนั้น ออกมานะ เรียกว่า การทดสอบการปฏิบัติงาน หรือการทดสอบความสามารถ
3. การประเมินผลการเปลี่ยนแปลงด้านพฤติกรรมในการทำงาน(Behavior) อาจใช้การสังเกตพฤติกรรมโดยตรง และการบันทึกข้อมูลลงในแบบบันทึก พฤติกรรม ซึ่งมีแนวทางในการประเมิน ดังนี้
  - ประเมินพฤติกรรมอย่างเป็นระบบทั้งก่อนและหลังการฝึกอบรม
  - เก็บข้อมูลจากกลุ่มต่างๆ ต่อไปนี้ อย่างน้อย 1 กลุ่ม ได้แก่ ผู้เข้ารับการอบรม ผู้บังคับบัญชา ผู้ใต้บังคับบัญชา และเพื่อนร่วมงาน
  - มีการวิเคราะห์ทางสถิติเพื่อเปรียบเทียบการปฏิบัติงานทั้งก่อนและหลังการฝึกอบรม
  - ควรจะประเมินการฝึกอบรมหลังสิ้นสุดโครงการแล้วระยะหนึ่ง เพื่อให้ โอกาสผู้เข้าอบรมได้นำความรู้ไปประยุกต์ใช้
  - ควรมีกลุ่มควบคุม คือผู้ที่ไม่ได้เข้ารับการอบรม เพื่อใช้เป็นกลุ่มเปรียบเทียบ กับกลุ่มผู้เข้ารับการอบรม
4. การประเมินผลกระทบหรือผลลัพธ์ที่มีต่องค์กร เป็นการประเมินประโยชน์ที่ องค์กรจะได้รับในภาพรวมทั้งหมดจากโครงการฝึกอบรมนั้นๆ

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยใช้วิธีการประเมินผลการฝึกอบรมโดยใช้หลักเกณฑ์ในการพิจารณา คือการประเมินผลการเรียนรู้ (Learning) และประเมินพฤติกรรม (Behavior) โดยการประเมินความสามารถในการคิดนออกกรอบของผู้เข้าร่วมการอบรม ผู้วิจัยจะทำการประเมินโดยการเก็บข้อมูลผู้เข้าร่วมการอบรมทั้งก่อน และหลังการฝึกอบรมทันที จากนั้นจะเก็บภายหลังการอบรมอีก 2 สัปดาห์ มีการใช้กลุ่มควบคุมเป็นกลุ่มตัวอย่างเพื่อใช้เปรียบเทียบกับกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมหรือกลุ่มทดลอง ซึ่งทั้งสองกลุ่มจะมีลักษณะคล้ายคลึงกันแต่แตกต่างกันที่กลุ่มผู้เข้าอบรมจะเข้ารับการอบรมด้วยความสมัครใจและได้รับการฝึกอบรมในขณะที่กลุ่มควบคุมไม่ได้รับ

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อสร้างหลักสูตรฝึกอบรมวิธีคิดนออกกรอบ
2. เพื่อศึกษาประสิทธิภาพของหลักสูตรการฝึกอบรมวิธีคิดนออกกรอบ

### สมมติฐานการวิจัย

การฝึกอบรมมีผลทำให้ความสามารถในการคิดนออกกรอบเพิ่มขึ้น

### ขอบเขตของการวิจัย

กลุ่มตัวอย่างเป็นนิสิตคณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย จำนวนทั้งสิ้น 19 คน

แบ่งเป็นกลุ่มควบคุม 10 คน และกลุ่มทดลอง 9 คน

ตัวแปรต้นของการทดลอง คือ การฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบ

ตัวแปรตามของการทดลอง คือ คะแนนที่ได้จากการทดสอบความสามารถคิดนออกกรอบ

### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เพื่อศึกษาคุณภาพของโปรแกรมฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบ
2. เพื่อให้สามารถนำหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบไปพัฒนาและใช้ประโยชน์ได้จริงในอนาคต

## บทที่ 2

### **วิธีดำเนินการวิจัย และวิธีรวมข้อมูล**

การวิจัยนี้เป็นการวิจัยกึ่งทดลอง (Quasi experimental research) ใช้รูปแบบ 2 กลุ่ม คือ กลุ่มผู้เข้าอบรมและกลุ่มควบคุม ใช้การวัดผล 3 ครั้ง คือ วัดก่อน วัดหลังการอบรม และวัดหลังการอบรม 2 สัปดาห์ ดังแผนภาพต่อไปนี้

กลุ่มผู้เข้าอบรม      E1       $\xrightarrow{T}$       E2       $\longrightarrow$       E3

กลุ่มควบคุม      C1       $\longrightarrow$       C2       $\longrightarrow$       C3

E1 คือ การวัดกลุ่มผู้เข้ารับอบรมก่อนการอบรม

E2 คือ การวัดกลุ่มผู้เข้าอบรมหลังการอบรม

E3 คือ การวัดกลุ่มผู้เข้าอบรมหลังการอบรม 2 สัปดาห์

C1 คือ การวัดกลุ่มควบคุมก่อนรับการอบรม

C2 คือ การวัดกลุ่มควบคุมหลังการอบรม

C3 คือ การวัดกลุ่มควบคุมหลังการอบรม 2 สัปดาห์

T คือ โปรแกรมการฝึกอบรมวิธีการคิดนอกกรอบ

### **กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดลอง**

กลุ่มตัวอย่างในการวิจัยครั้งนี้เป็นนิสิตคณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย คละชั้นปี จำนวนทั้งสิ้น 19 คน แบ่งออกเป็นเพศชาย 9 คน และเพศหญิง 10 คน แบ่งออกเป็นกลุ่มผู้เข้ารับการอบรม 9 คน และกลุ่มควบคุม 10 คน โดยแบ่งกลุ่มตามความต้องการใจ

### **การออกแบบงานวิจัย**

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยออกแบบให้มีการเปรียบเทียบระหว่างสองกลุ่มตัวอย่าง คือกลุ่มเข้ารับการอบรมซึ่งได้เข้ารับการอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบ และกลุ่มควบคุมซึ่งไม่ได้มีการเข้ารับการอบรม ทั้งนี้เพื่อศึกษาความแตกต่างความสามารถในการคิดนอกกรอบของกลุ่มที่เข้ารับการอบรมและไม่ได้รับ

### **เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย**

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มี 2 ประเภท คือ

1. เครื่องมือที่ใช้ในการฝึกอบรม (ดูที่ภาคผนวก ข.)
2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล
  - แบบวัดความสามารถในการคิดนักกรอบ (ดูที่ภาคผนวก ค.)

### **การหาคุณภาพของเครื่องมือ**

- แบบวัดความสามารถในการคิดนักกรอบ มีขั้นตอนการสร้าง ดังนี้
1. ศึกษาข้อมูลความคิดนักกรอบจากหนังสือ เอกสาร และงานวิจัยต่างที่เกี่ยวข้อง
  2. สร้างแบบทดสอบความสามารถในการคิดนักกรอบ เป็นแบบทดสอบข้อตัวเลือก จำนวน 6 ข้อ ให้เลือกทำ 3 ข้อ
  3. ตรวจสอบความตรงตามโครงสร้าง (Construct Validity) ด้วยวิธี Known group โดยนำแบบทดสอบที่ออกแบบได้ไปทดลองในกลุ่มกู้ภัยนิสิตคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ จำนวน 10 คน และ เจ้าหน้าที่ระดับปฏิบัติการภายในจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย จำนวน 10 คน
  4. นำคะแนนเฉลี่ยที่ได้ไปหาค่าเปรียบเทียบความแตกต่างระหว่างทั้งสองกลุ่มด้วยสถิติ Independent T-test พบร่วมคะแนนมีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญระหว่างทั้งสองกลุ่ม ( $t = 5.44, p < .001$ )

### **วิธีดำเนินการวิจัย**

การดำเนินการวิจัยแบ่งออกเป็น 3 ระยะ คือ ระยะเตรียมการ ระยะการฝึกอบรม และ ระยะหลังการฝึกอบรม

#### ระยะเตรียมการ

1. ศึกษาและรวบรวมหาข้อมูลงานวิจัยที่เกี่ยวกับการคิดนักกรอบจากแหล่งข้อมูลต่างๆ อาทิ หนังสือ วิทยานิพนธ์ ฐานข้อมูลออนไลน์
2. สร้างหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนักกรอบ
3. ดำเนินการสร้างและพัฒนาเครื่องมือที่ใช้ในการฝึกอบรม และเครื่องมือที่ใช้เก็บข้อมูล โดย ก้าวเคราะห์ความที่ยังและความตรงของเครื่องมือ ด้วยวิธีการทางทางสถิติและผู้เชี่ยวชาญประเมิน
4. นัดแนะและขอความร่วมมือจากผู้เข้าร่วมการวิจัยทั้งกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม
5. เก็บข้อมูลก่อนการฝึกอบรมจากกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมและกลุ่มควบคุมด้วยเครื่องมือแบบ วัดความสามารถในการคิดนักกรอบ

### ระบบการฝึกอบรม

1. นำหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบมาใช้ฝึกอบรมกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมเป็นเวลา 1 วัน ประกอบไปด้วยการบรรยาย การอภิปรายกลุ่ม การระดมสมอง กรณีศึกษา และเกมส์
2. ภายหลังการฝึกอบรมเสร็จสิ้น ทำการเก็บข้อมูลหลังการอบรมจากกลุ่มผู้เข้ารับการอบรม และกลุ่มควบคุมด้วยเครื่องมือแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ

### ระบบหลังการฝึกอบรม

1. เก็บข้อมูลภายหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์จากกลุ่มผู้เข้ารับการฝึกอบรมและกลุ่มควบคุม ด้วยเครื่องมือแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ
2. วิเคราะห์ข้อมูล สรุปผลและอภิปรายผลหลักสูตรการฝึกอบรม

### การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. เก็บข้อมูลด้วยแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ ก่อนการฝึกอบรม
2. เก็บข้อมูลด้วยแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ หลังการฝึกอบรม
3. เก็บข้อมูลด้วยแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ หลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์

## การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยนำข้อมูลมาวิเคราะห์ด้วยโปรแกรม SPSS ดังนี้

- เปรียบเทียบกันระหว่างกลุ่มควบคุมและกลุ่มเข้ารับการอบรมว่าแต่ละกลุ่มได้คะแนนความสามารถในการคิดนอกกรอบแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติหรือไม่ วิเคราะห์ผลว่ามีความแตกต่างของความสามารถในการคิดนอกกรอบในระยะก่อนเข้ารับการอบรม หลังเข้ารับการอบรม และหลังรับการอบรม 2 สัปดาห์แตกต่างกันหรือไม่ วิเคราะห์ผลโดยใช้สักติ MANOVA, ANOVA แบบ Two-way mixed design และ Independent T-test

### บทที่ 3

#### ผลการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้เป็นการศึกษาการสร้างหลักสูตรอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบผู้วิจัยออกแบบให้มีการเบรียบเทียบระหว่างสองกลุ่มตัวอย่างคือ กลุ่มผู้เข้ารับการอบรมซึ่งได้เข้ารับการอบรมในหลักสูตรความสามารถในการคิดนออกกรอบและกลุ่มควบคุมซึ่งไม่ได้รับการอบรมโดยมีตัวแปรต้น คือ การฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบ และตัวแปรตาม คือ คะแนนที่ได้จากการทดสอบความสามารถในการคิดนออกกรอบใน 3 ระยะ ได้แก่ ก่อนการฝึกอบรม หลังการฝึกอบรม และหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์ โดยใช้สถิติ ANOVA แบบ Two-way mixed design, MANOVA และ Independent T-test ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ซึ่งข้อมูลแสดงผลการวิเคราะห์ทางสถิติมีดังต่อไปนี้

### ตารางที่ 1.

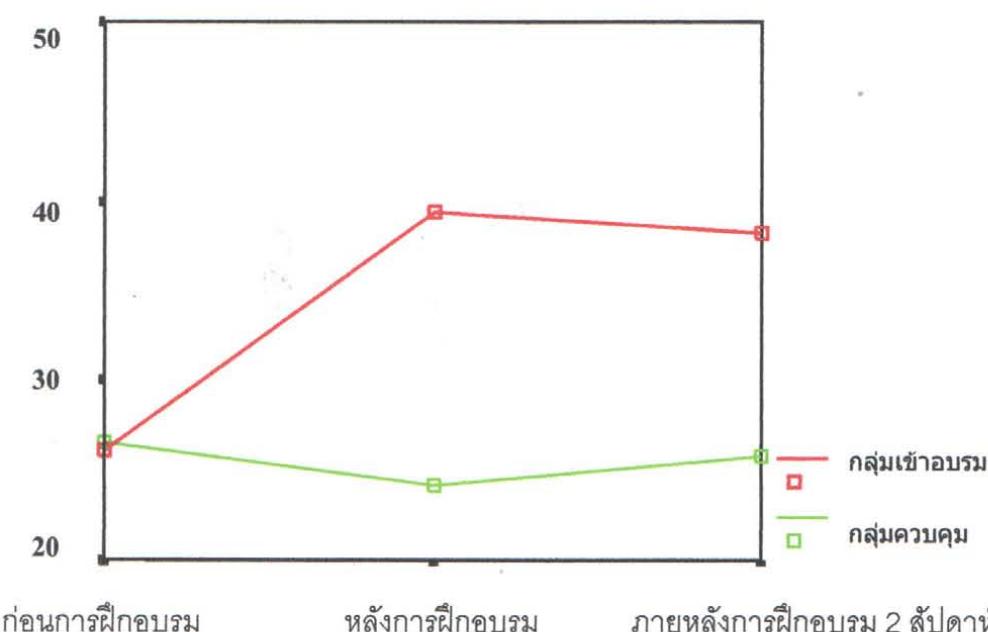
แสดงข้อมูลพื้นฐานของกลุ่มตัวอย่าง

	เพศ (คน)		ชั้นปี(คน)				รวม
	ชาย	หญิง	ปี1	ปี2	ปี3	ปี4	
กลุ่มผู้เข้าอบรม	4	5	0	9	0	0	9
กลุ่มควบคุม	5	5	0	3	7	0	10

### ตารางที่ 2.

กราฟแสดงการเปลี่ยนแปลงของค่าเฉลี่ยคะแนนความสามารถในการคิดอกกรอบในระยะก่อน การฝึกอบรม หลังการฝึกอบรม และหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์ระหว่างกลุ่มผู้เข้าอบรมและกลุ่มควบคุม

ความสามารถในการคิดอกกรอบ



ผลการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยสถิติ ANOVA แบบ Two-way mixed design พบร่วม  
ความสามารถในการคิดนอกกรอบในระยะก่อนการฝึกอบรม หลังการฝึกอบรม และภายหลังการ  
ฝึกอบรม 2 สัปดาห์ระหว่างกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมและกลุ่มควบคุมมีการเปลี่ยนแปลง  
(interaction) อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01( $F = 7.76, p < .01$ ) โดยผู้วิจัยได้ทำการทดสอบ  
เพิ่มด้วยสถิติ Independent T-test เพื่อศูนย์ความแตกต่างระหว่างกลุ่ม(Between group) ระหว่างผู้  
เข้ารับการอบรมและกลุ่มควบคุมในแต่ละระยะ พบร่วม ก่อนการฝึกอบรมกลุ่มผู้เข้าอบรมและกลุ่ม  
ควบคุมไม่มีความแตกต่างในความสามารถในการคิดนอกกรอบ ( $t = .08, p > .05$ ) แต่เมื่อทดสอบ  
ในระยะหลังการฝึกอบรมพบว่ามีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ในเรื่อง  
ความสามารถในการคิดนอกกรอบระหว่างกลุ่มผู้เข้ารับการฝึกอบรมและกลุ่มควบคุม ( $t = 3.83,$   
 $p < .01$ ) และในระยะภายหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์พบว่ามีความแตกต่างกันอย่างมี  
นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ในเรื่องความสามารถในการคิดนอกกรอบระหว่างกลุ่มผู้เข้ารับการ  
ฝึกอบรมและกลุ่มควบคุม ( $t = 2.71, p < .05$ ) และเมื่อมาพิจารณาความแตกต่างภายในกลุ่ม  
(Within group) จะพบว่า ในกลุ่มผู้เข้ารับการอบรม มีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01  
ในเรื่องความสามารถในการคิดนอกกรอบ ระหว่างก่อนการฝึกอบรมและหลังการฝึกอบรม  
( $F = 7.02, p < .01$ ) ในขณะที่กลุ่มควบคุมไม่มีความแตกต่าง ( $P > .05$ ) และในกลุ่มผู้เข้ารับการอบรม  
ก็ยังมีความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ในเรื่องความสามารถในการคิดนอก  
กรอบ ระหว่างก่อนการฝึกอบรม และภายหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์ ( $F = 4.80, p < .05$ ) ในขณะ  
ที่กลุ่มควบคุมไม่มีความแตกต่าง ( $P > .05$ )

ดูจากการวิเคราะห์ข้อมูลพบว่าข้อมูลนี้สนับสนุนสมมติฐาน การฝึกอบรมล้วนผลให้ผู้เข้า  
รับการฝึกอบรมมีความสามารถในการคิดนอกกรอบเพิ่มขึ้น ในขณะที่กลุ่มควบคุมไม่มีการ  
เปลี่ยนแปลง

## บทที่ 4

### อภิปรายผลการวิจัย

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างและศึกษาประสิทธิภาพของโปรแกรมการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบ โดยกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมจะได้เข้ารับการอบรมความสามารถในการคิดนอกกรอบเป็นเวลา 1 วัน ในขณะที่กลุ่มควบคุมไม่ได้รับ กลุ่มตัวอย่างในการศึกษาเป็นนิตยสารวิทยาฯ ที่ทางมหาวิทยาลัยจำนวน 19 คน จากผลการวิเคราะห์ข้อมูลสามารถอภิปรายผลได้ดังนี้

- การฝึกอบรมส่งผลให้ผู้เข้าอบรมมีความสามารถในการคิดนอกกรอบเพิ่มขึ้น ในขณะที่กลุ่มควบคุมไม่มีการเปลี่ยนแปลง แสดงให้เห็นการฝึกอบรมส่งผลให้ผู้เข้าอบรมมีความสามารถในการคิดนอกกรอบ โดยได้รับความสามารถจากการอบรมรายวิชา อภิปราย แบบฝึกการอบรมและการเล่นเกมส์ ส่งผลให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีความสามารถเพิ่มขึ้นแตกต่างจากกลุ่มควบคุมที่มีระดับค่อนข้างคงที่

ชีวิตร่วมกับบุญชัย สมธิไกร (2549) ที่ได้เสนอวิธีการวางแผนการฝึกอบรมอย่างมีประสิทธิภาพโดยยึดวัตถุประสงค์หรือลักษณะการเรียนรู้ แบ่งออกเป็นการบรรยายและอภิปราย, การอภิปรายกลุ่ม, การใช้เกมส์และการฝึกปฏิบัติเป็นรายบุคคล อีกทั้งยังตรงกับแนวคิดของ Edward De Bono (1997) ที่กล่าวว่าความคิดนอกกรอบเป็นสิ่งที่สามารถพัฒนาให้เพิ่มพูนขึ้นได้ หากมีวิธีการที่เหมาะสม

## บทที่ 5

### สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

#### **วัตถุประสงค์ของการวิจัย**

1. เพื่อสร้างหลักสูตรฝึกอบรมวิธีคิดนออกกรอบ
2. เพื่อศึกษาประสิทธิภาพของหลักสูตรการฝึกอบรมวิธีคิดนออกกรอบ

#### **สมมติฐานการวิจัย**

การฝึกอบรมมีผลทำให้ความสามารถในการคิดนออกกรอบเพิ่มขึ้น

#### **เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย**

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มี 2 ประเภท คือ

1. เครื่องมือที่ใช้ในการฝึกอบรม (ดูที่ภาคผนวก ข.)
  - คอมพิวเตอร์ Laptop จำนวน 2 เครื่อง
  - กระดาษเปล่า ขนาด A4 จำนวน 50 แผ่น
  - ดินสอ ยางลบ จำนวน 10 ชุด
  - กระดาษแข็งสี จำนวน 3 แผ่น
  - กระดาษพิมพ์ลายสำหรับเกมส์ต่างๆ ในการฝึกอบรม 10 แผ่น (ดูที่ภาคผนวก ข.)
2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล
  - แบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ (ดูที่ภาคผนวก ค.)

#### **วิธีดำเนินการวิจัย**

การดำเนินการวิจัยแบ่งออกเป็น 3 ระยะ คือ ระยะเตรียมการ ระยะการฝึกอบรม และ ระยะหลังการฝึกอบรม

#### **ระยะเตรียมการ**

1. ศึกษาและรวบรวมหาข้อมูลงานวิจัยที่เกี่ยวกับการคิดนออกกรอบจากแหล่งข้อมูลต่างๆ อาทิ หนังสือ วิทยานิพนธ์ ฐานข้อมูลออนไลน์
2. สร้างหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบ

6. ดำเนินการสร้างและพัฒนาเครื่องมือที่ใช้ในการฝึกอบรม และเครื่องมือที่ใช้เก็บข้อมูล โดยการวิเคราะห์ความเที่ยงและความตรงของเครื่องมือ ด้วยวิธีการทางสถิติและผู้เชี่ยวชาญประเมิน
7. นัดแนะและขอความร่วมมือจากผู้เข้าร่วมการวิจัยทั้งกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม
8. เก็บข้อมูลก่อนการฝึกอบรมจากกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมและกลุ่มควบคุมด้วยเครื่องมือแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ

#### ระยะเวลาฝึกอบรม

1. นำหลักสูตรการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบมาใช้ฝึกอบรมกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมเป็นเวลา 1 วัน ประกอบไปด้วยการบรรยาย การอภิปรายกลุ่ม การระดมสมอง กรณีศึกษา และเกมส์
2. ภายหลังการฝึกอบรมเสร็จสิ้น ทำการเก็บข้อมูลหลังการอบรมจากกลุ่มผู้เข้ารับการอบรม และกลุ่มควบคุมด้วยเครื่องมือแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ

#### ระยะเวลาหลังการฝึกอบรม

3. เก็บข้อมูลภายหลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์จากกลุ่มผู้เข้ารับการฝึกอบรมและกลุ่มควบคุม ด้วยเครื่องมือแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ
4. วิเคราะห์ข้อมูล สรุปผลและอภิปรายผลหลักสูตรการฝึกอบรม

#### การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. เก็บข้อมูลด้วยแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ ก่อนการฝึกอบรม
2. เก็บข้อมูลด้วยแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ หลังการฝึกอบรม
3. เก็บข้อมูลด้วยแบบวัดความสามารถในการคิดนออกกรอบ หลังการฝึกอบรม 2 สัปดาห์

#### การวิเคราะห์ข้อมูล

- เปรียบเทียบกันระหว่างกลุ่มควบคุมและกลุ่มเข้ารับการอบรมว่าแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติหรือไม่ วิเคราะห์ผลว่ามีความแตกต่างของความสามารถในการคิดนออกกรอบในระยะก่อนเข้ารับการอบรม หลังเข้ารับการอบรม และหลังรับการอบรม 2 สัปดาห์แตกต่างกัน

หรือไม่ วิเคราะห์ผลโดยใช้สถิติ MANOVA, ANOVA แบบ Two-way mixed design และ Independent T-test

### ผลการวิจัย

- ในระยะก่อนการอบรม ความสามารถในการคิดนอกกรอบของกลุ่มผู้เข้ารับการอบรมและกลุ่มควบคุมไม่มีความแตกต่าง กล่าวคือ ทั้งสองกลุ่มมีคะแนนความสามารถในการคิดนอกกรอบอยู่ในระดับใกล้เคียงกัน
- ในระหว่างการฝึกอบรม ความสามารถในการคิดนอกกรอบของกลุ่มผู้เข้ารับการฝึกอบรมและกลุ่มควบคุมแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ กล่าวคือ เมื่อได้รับการฝึกอบรมแล้ว ทั้งสองกลุ่มมีคะแนนความสามารถในการคิดนอกกรอบแตกต่างกัน
- ในระยะหลังการฝึกอบรม ความสามารถในการคิดนอกกรอบของกลุ่มผู้เข้ารับการฝึกอบรมและกลุ่มควบคุมยังคงแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ กล่าวคือ หลังจากได้รับการฝึกอบรมแล้ว 2 สัปดาห์ ทั้งสองกลุ่มยังคงมีคะแนนความสามารถในการคิดนอกกรอบแตกต่างกัน

### ข้อเสนอแนะการวิจัย

หากเป็นไปได้ควรทดลองทำงานวิจัยให้เป็นเชิงทดลอง เพราะการวิจัยกึ่งทดลองยังไม่สามารถควบคุมปัจจัยแทรกซ้อนได้ครบถ้วนด้าน จึงอาจมีบางปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อการทดลอง ในการฝึกอบรมเนื้อหาบางส่วนที่ได้วางแผนเอาไว้ต้องถูกตัดออกไป สาเหตุมาจากการที่ใช้ในการฝึกอบรมมีจำกัดเพียง 1 วัน หากเป็นไปได้ควรมีการวิจัยที่มีเวลาในการฝึกอบรมมากกว่านี้ เพื่อใส่เนื้อหาที่ต้องการได้ครบถ้วนยิ่งขึ้น

หากเป็นไปได้ อาจมีการเพิ่มจำนวนกลุ่มตัวอย่าง ให้มีจำนวนมากขึ้นและมีความหลากหลายทางอายุ มากยิ่งขึ้นเพื่อศึกษาประสิทธิภาพของโปรแกรมการฝึกอบรมได้ยิ่งขึ้น เนื่องมาจากการวิจัยในครั้งนี้ มีระยะเวลาในการวิจัย ความพร้อมของกลุ่มตัวอย่าง สถานที่ฝึกอบรม ผู้ช่วยในการวิจัยและทุนในการวิจัยที่มีอยู่อย่างจำกัด โดยการฝึกอบรมที่จะได้ผลนั้นควรมีการจัดสภาพการณ์ให้เหมาะสมและกลุ่มตัวอย่างควรมีความสมัครใจในการเข้าฝึกอบรม เหมือนกัน เพื่อที่จะทำให้งานวิจัยเกิดปัจจัยแทรกซ้อนน้อยที่สุด

## รายการอ้างอิง

### ภาษาไทย

- ชูชัย สมิทธิ์ไกร. (2549). การฝึกอบรมบุคลากรในองค์กร. (พิมพ์ครั้งที่ 3). กรุงเทพฯ :สำนักพิมพ์แห่งมหาลัยมหาวิทยาลัย.
- เดอ โนบิน, เอ็ดเวิร์ด. (2548). คิดแนวข้างสำหรับนักบริหาร. กรุงเทพฯ: เอ็กซ์เพอร์เนท.
- ปรมี แสงจัน. (2547). *Young millionaire : คัมภีร์มั่งคั่งเศรษฐีเอสเอ็มอี*. กรุงเทพฯ: ฉบับ พิเศษครบรอบ 16 ปี.
- อุดม หอมคำ. (2546). ผลของระดับความคิดสร้างสรรค์และกฎแบบการฝึกการคิดนอกกรอบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์แบบเลี้ยงแนวคิดครอบงำและแบบสร้างแนวคิดที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 5. วิทยานิพนธ์ปริญญาดุษฎีบัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

### ภาษาอังกฤษ

- Bowkett, S. (2005). *100 Ideas for Teaching Creativity*. London: Continuum International Publishing Group.
- De Bono, E., (1967). *The use of lateral thinking*. London: Penguin.
- De Bono, E., (1970). *Lateral thinking: a textbook of creativity*. London: Penguin.
- De Bono, E., (1971). *Lateral thinking for management: a handbook*. London: Penguin.
- Epstien, R., Ph.D. (2000). *The Big Book of Creativity Games*. Newyork: McGraw-Hill
- Michalko, M. (2006). *Thinkertoys :a handbook of business creativity*. California: Ten Speed Press.
- Pope, R. (2005). *Creativity Theory, History, Practice*. London: Routlegde.

## ภาคผนวก

## ภาคผนวก ก.

**โปรแกรมการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบ เทคนิคและกิจกรรมที่ใช้**  
**โปรแกรมการฝึกอบรมความสามารถในการคิดนออกกรอบ มีเนื้อหาที่นำมาใช้ในการฝึกอบรม และ**  
**กิจกรรมที่ใช้ดังนี้**

1. เทคนิคการบรรยาย – ใช้ในช่วงต้นของการฝึกอบรม โดยเป็นการบรรยายถึงความหมายของการคิดนออกกรอบ เพื่อกระตุ้นให้ผู้เข้าร่วมการอบรมเปิดรับความคิดแนวใหม่ๆ ที่กำลังจะฝึกอบรมในตลอดทั้งวัน

จากนั้นผู้วิจัยมีการยกตัวอย่างบุคคลที่เป็นที่รู้จัก ที่มีการประสบความสำเร็จเนื่องมาจากใช้ความคิดนออกกรอบ โดยในกรอบครั้งนี้ ผู้วิจัยเลือกเอาประวัติของคุณ Akio Morita เจ้าของและผู้คิดค้น SONY โดยเลือกเอาประวัติของที่กำลังคิดค้น SONY WALKMAN มาบรรยายและซักถามแก่ผู้เข้าร่วมการฝึกอบรม

2. เทคนิคต่างๆ ที่ใช้ในการฝึกอบรม ประกอบไปด้วยเทคนิค 8 เทคนิค ดังนี้

2.1. เทคนิคการสร้างทางเลือก เป็นเทคนิคที่ช่วยให้ผู้เข้าการอบรมได้ทดลองคิดว่าการคิดทุกอย่างสามารถองได้หลายด้าน อธิบายได้ในหลายஆமுமของ เทคนิคนี้ของการคิดนออกกรอบก็เป็นการเสนอให้เห็นถึงมุมมองอื่นๆ ที่โดยปกติแล้วบุคคลมักจะใช้แต่มุมที่ตนมองคุ้นเคยเท่านั้น แต่การสร้างทางเลือกจะช่วยเตือนใจให้ทราบว่า ยังมีทางเลือกอื่นๆ ยังสามารถมองทางอื่นๆ ได้เพิ่มเติมอีกด้วย

กิจกรรมที่ใช้ในการปะกอบเทคนิค

### 1. กิจกรรม Trust me

- วิธีการ      - ให้ผู้เข้าร่วมการทดลองจับคู่กัน
  - ผู้วิจัยแจกกระดาษซึ่งมีภาพรูปร่าง(ดูในภาคผนวก ข.) ให้ผู้เข้าการอบรมคนที่ได้รับกระดาษ นั่นหันหลังชนกับคู่ของตนเอง ผู้เข้าการอบรมอีกท่านจะได้รับกระดาษเปล่าพร้อมดินสอ
  - ให้ผู้เข้าการอบรมที่ได้รับกระดาษ อธิบายแล้วให้ผู้เข้าการอบรมที่ได้รับกระดาษเปล่า คาดภาพจากกราฟอธิบายลักษณะจากคู่ของตน
  - ให้แต่ละคู่นำภาพที่คาดได้มาอภิปราย
  - สรุปกิจกรรม

### 2. กิจกรรม ภาพที่หายไป

- |         |  |
|---------|--|
| วิธีการ | <ul style="list-style-type: none"> <li>- ให้ผู้เข้าการอบรมดูภาพในคอมพิวเตอร์ โดยภาพจะถูกตัดออกครึ่งหนึ่ง (ดูในภาคผนวก ข.)</li> </ul> |
|---------|--|

- อภิปราย ให้ผู้เข้ากิจกรรมฟังกันตอบว่าคิดว่าภาพนั้นๆเป็นภาพ  
อะไร และส่วนที่ถูกปิดอยู่เป็นภาพอะไร
- เฉลยภาพและสรุปกิจกรรม
- ทบทวนเทคนิคที่ฝึกอบรมไปแล้ว

**2.2 เทคนิคการแยกส่วน เป็นเทคนิคที่กระตุ้นให้ผู้เข้ากิจกรรมทราบว่าในบางครั้งบุคคลจะสามารถมองสิ่งต่างๆแยกเป็นส่วนย่อยเพื่อกระตุ้นการปรับโครงสร้าง และสามารถนำมาระบกบ  
รือกันใหม่ได้ เพื่อไม่ให้ยึดติดกับแนวคิดเดิมที่เคยทำได้มาก่อน**

**กิจกรรมที่ใช้ประกอบเทคนิค**

**กิจกรรมแบ่งกระดาษ**

- |         |  |
|---------|--|
| วิธีการ | <ul style="list-style-type: none"> <li>- แบ่งกลุ่มผู้เข้ากิจกรรมออกเป็นกลุ่มละ 3-4 คน</li> <li>- แต่ละกลุ่มจะได้รับกระดาษรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสจำนวนกลุ่มละ 5 แผ่น<br/>(สามารถขอเพิ่มได้)</li> <li>- ให้รีดเส้นแบ่งกระดาษโดยมีเงื่อนไขว่า ต้องแบ่งให้พื้นที่ในกระดาษให้ได้<br/>เป็น 4 ส่วน เท่ากัน ที่มีหน้าที่สามารถแบ่ง กระดาษได้มากวิธีที่สุด เป็น<br/>ทีมที่ชนะ</li> <li>- สรุปกิจกรรม</li> <li>- ทบทวนเทคนิคที่ฝึกอบรมไปแล้ว</li> </ul> |
|---------|--|

**2.3 เทคนิคการทำลายสมมติฐาน เป็นเทคนิคที่ให้ผู้เข้ากิจกรรมได้ทดลองการพิจารณา  
วิเคราะห์ วิพากษ์วิจารณ์สมมติฐานหรือปัญหาเดิมที่มีอยู่ เพื่อให้ได้มาซึ่งสมมติฐานใหม่  
เนื่องจากการคิดแนวข้างจะมีความเชื่อว่า ไม่มีวิธีปฏิบัติ สมมติฐานหรือทางแก้ไขที่ใช้ได้กับทุก  
สถานการณ์ เราจึงต้องไม่ยึดติดกับแนวคิด หรือทางออกที่เคยคิดได้มาก่อนแล้ว**

**กิจกรรมที่ใช้ประกอบเทคนิค**

**1. กิจกรรมวาดต้นไม้**

- |         |  |
|---------|--|
| วิธีการ | <ul style="list-style-type: none"> <li>- แจกกระดาษและดินสอให้ผู้เข้ากิจกรรมคนละ 1 ชุด</li> <li>- ให้ใจทราย “จงวาดแบบแปลนการปลูกต้นไม้ 4 ต้น โดยมีเงื่อนไข<br/>ว่าแต่ละต้นต้องมีระยะห่างเท่ากัน”</li> <li>- ให้เวลาผู้เข้ากิจกรรมวาด และอภิปราย</li> <li>- เฉลยกิจกรรมและสรุปกิจกรรม</li> </ul> |
|---------|--|

## 2. กิจกรรมประกอบภาค

- วิธีการ
- แบ่งผู้เข้าอบรมเป็นกลุ่มย่อย กลุ่มละ 2-3 คน
  - แยกกรอบด้วยกระดาษ 3 ลิ้น รูปร่างต่างกัน ให้ผู้เข้าอบรมแต่ละกลุ่ม (ดูในภาคผนวก ข.)
  - ให้ผู้เข้าอบรมประกอบกรอบกระดาษที่ให้ไว้ เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า
  - สรุปกิจกรรม
  - ทบทวนเทคนิคที่ฝึกอบรมไปแล้ว

2.4 การเลือกจุดรับรู้แรกและเลือกพื้นที่ความสนใจ จุดรับรู้แรกจะส่งผลต่อผลด้านการข้าวของข้อมูลสำคัญต่อไป เทคนิคนี้จึงเป็นการกระตุ้นให้ผู้เข้าอบรมเข้าใจถึงอิทธิพลของจุดรับรู้แรก และการเลือกสนใจของบุคคล เพื่อนำไปสู่การแก้ปัญหาต่างๆที่หากพบว่าทางออกไม่ได้บุคคลอาจเลื่อนจุดรับรู้หรือจุดสนใจไปเพิ่มต้นใหม่ที่จุดอื่นแทน การอบรมเทคนิคนี้ใช้การบรรยายเพียงอย่างเดียว

2.5 การกระตุ้นสุ่ม เป็นเทคนิคที่เหมาะสมในการนำไปฝึกฝนการคิดออกกรอบในชีวิตประจำวัน โดยเป็นเทคนิคที่ช่วยสร้างความเชื่อมั่นให้แก่ผู้ฝึกฝนว่าทุกสิ่งทุกอย่างสามารถเชื่อมโยงเกี่ยวกันได้ เมื่อความคิดได้ที่ไร้สาระจนเกินไป โดยกิจกรรมการกระตุ้นสุ่มคือการพยายามจับคู่ปัญหาที่มีความต่อเนื่องกัน เพื่อสร้างแรงบันดาลใจว่าทางแก้ปัญหาอาจมาจากการสิ่งที่ไม่เกี่ยวเนื่อง เชื่อมโยงกันได้ดังนั้นแรกก็เป็นได้

### กิจกรรมที่ใช้ประกอบเทคนิค

#### 1. กิจกรรมเชื่อมโยงคำถาย

- วิธีการ
- ขอปัญหาจากผู้เข้าอบรม โดยใช้ปัญหาที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน
  - ให้ผู้เข้าอบรมจับฉลากคำที่ผู้วิจัยได้สุ่มมาให้จากพจนานุกรม (ดูในภาคผนวก ข.)
  - ให้เวลา 5 นาทีในการคิดนำปัญหาและคำที่จับฉลากได้มา เชื่อมโยงกัน
  - อภิปรายและสรุปกิจกรรม

## - ทบทวนเทคนิคที่ฝึกอบรมไปแล้ว

**2.6 เทคนิคการชัลลอกรตัดสินใจ เป็นการเสนอแนวทางการแก้ปัญหา โดยปกติขั้นตอนการตัดสินใจในเรื่องใดเรื่องหนึ่งของบุคคล จะมีลักษณะเป็นแบบ “ถูกต้อง” มาก่อนเสมอ โดยแนวคิดนอกกรอบจะสืบให้ทราบว่าในบางครั้งหรือแก้ปัญหาที่มีประสิทธิภาพก็ไม่จำเป็นต้องถูกต้องทุกขั้นตอนเสมอไป อาจเป็นวิธีที่ผิดในบางขั้นตอนแต่ให้ผลลัพธ์เดียวกันก็เป็นได้ ดังนั้นหากบุคคลยังไม่พบรทางออกของปัญหาที่มีประสิทธิภาพ ก็ให้ลองชัลลօกรตัดสินใจและประเมินพิจารณาปัญหาใหม่ด้วยมุมมองที่ต่างไปจากเดิม และคิดหาวิธีทางออกให้หลากหลายมากที่สุดโดยไม่ต้องคำนึงว่าทางออกนั้นจะดูเป็นไปไม่ได้หรือดูไม่คุ้มค่าย การอบรมเทคนิคนี้ใช้วิธีการบรรยายเพียงอย่างเดียว**

**2.7 การพลิกกลับ เป็นเทคนิคที่เสนอแนวทางการคิดที่หลักหนี้จากมุมมองเดิม มองปัญหาที่เกิดขึ้นในทางที่กลับกัน โดยการอบรมเทคนิคนี้ใช้วิธีการบรรยายและอภิปราย โดยเล่ากรณีศึกษาของไวน์เชอร์รี่ในเยอรมัน (เป็นขวดไวน์ที่มีผลเชอร์รี่นำด้วยเต็มผลอยู่ด้านในขวด) ให้ผู้เข้าอบรมอภิปรายว่าไวน์ที่มีปากขอขนาดเล็กจะสามารถใส่ลูกเชอร์รี่ที่มีขนาดเท่ากำปั้นได้ออย่างไร โดยหลังจากอภิปรายก็จะเขียนคำตอบคือ หากเราคิดว่าจะนำเชอร์รีมาใส่ขวดไวน์ได้อย่างไรอาจเป็นทางออกที่ดูยากและเป็นไปไม่ได้ แต่หากพลิกกลับเป็นจะนำขวดไวน์ไปหั่นเชอร์รี่ได้อย่างไร ก็จะพบทางออกคือหั่นไวน์ในงานนำขวดไปหั่นเชอร์รี่ได้ตั้งแต่ขั้นตอนนี้**

**2.8 การอุปมาอุปมัย เป็นเทคนิคที่จะต้นให้ผู้เข้าอบรมลองหาสถานการณ์ มาเปรียบเทียบกับปัญหาที่ตนมี โดยหากมีการอุปมาอุปมัยได้ตรงกับคุณสมบัติของปัญหามากเท่าใด บุคคลก็จะสามารถเห็นภาพรวมของปัญหา และใช้เป็นแนวทางจุดประกายให้เกิดการแก้ปัญหานew ใหม่ๆได้มากเท่านั้น**

### กิจกรรมที่ใช้ประกอบเทคนิค

#### 1. กิจกรรมอุปมาอุปมัย

วิธีการ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- จับคู่ผู้เข้าอบรม</li> <li>- ให้เวลา 5นาที ให้แต่ละฝ่ายบอกปัญหาที่ตนเองพบในชีวิตประจำวัน แล้วให้อีกฝ่ายลองคิดหาสถานการณ์ที่สามารถนำมาอุปมาอุปมัยกับปัญหานั้นๆ</li> </ul>
---------	---

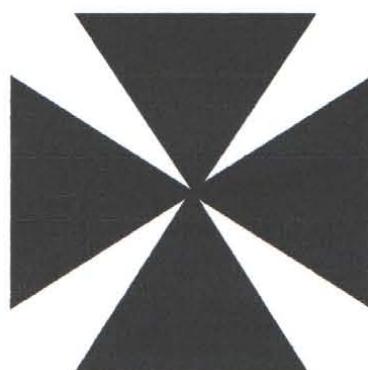
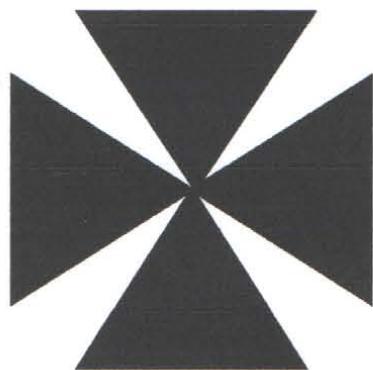
- แต่ละคู่รายงานปัญหาและการอุปมาอุปมัย จากนั้นอภิป่วย
- สรุปกิจกรรม
- ทบทวนเทคนิคที่ได้รับการอบรมไปแล้วทั้งหมด

### ภาคผนวก ข.

#### เครื่องมือที่ใช้ในการประกอบการฝึกอบรม

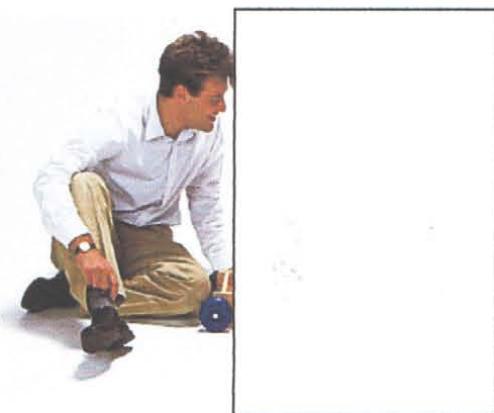
- เอกสารที่ใช้ประกอบกิจกรรม

- กิจกรรม Trust me - ภาพที่ใช้ในการจับคู่ใบคำ



- กิจกรรม ภาพที่หายไป - ภาพที่ใช้ในกิจกรรม

ภาพคำใบ้



ภาพเชลย



-กิจกรรมประกอบภาพ – ภาพที่ให้นำมาประกอบกัน



-กิจกรรมเชื่อมโยงคำถ่าย – คำต่างๆ ที่ใช้จับคลากเพื่อกำรตื้นสูม

ผนวช

แมลงหวี

ขัณฑสกิร

กานพฉ

น้ำตาลทราย

โซฟ่า

ยาหม่อง

ผ้าไนมยกดอก

กระถิน

หายใจ

- เอกสารนำเสนอภาพนิ่ง โดยใช้นำเสนอในคอมพิวเตอร์ที่จัดเตรียมไว้ มีรายละเอียดดังนี้

## Today's agenda

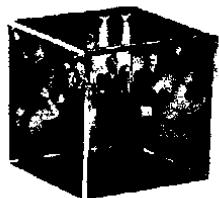
- 9.30-10.00 Pre-test
- 10.00-10.30 Intro to Think outside the box
- 10.30-10.40 snack break
- 10.40-12.00 Techniques Part I
- 12.00-12.45 Lunch break

## Today's agenda

- 13.00-14.00 Techniques Part II
- 14.00-14.10 snack break
- 14.10-15.30 Techniques Part III
- 15.30-16.00 Post-test

Introduction to

## “Think outside the box”

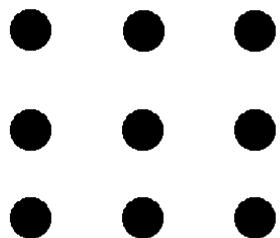


## Overview

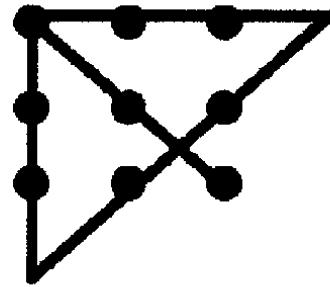
- What is think outside the box?
  - History
  - Meaning
- How can this program work?



What is think outside the box?



One of many solutions...



## Meaning

- การคิดนอกรอบเป็นความคิดสร้างสรรค์ประดิษฐ์หนึ่ง แต่ในขณะที่ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity) มักถูกมองเป็นเรื่องของพวชั่วรรค์ จันต์ง์ไม่ได้ แต่ต้องมีไม่ใช่ก้าว และไม่สามารถฝึกฝนเพิ่มเติมได้ การคิดนอกรอบก็เป็นเรื่องของกระบวนการที่บุคคลสามารถเรียนรู้ ฝึกฝนเพิ่มเติมได้ และสามารถใช้ประโยชน์ได้ การคิดนอกรอบจะช่วยให้บุคคลพัฒนาทักษะการคิดที่มีอยู่ของคนเองให้มีความสวยงามและคิดกันลึกลึกลงไป ความคิดใหม่ๆเพิ่มขึ้นได้ (De Bono, 1992)



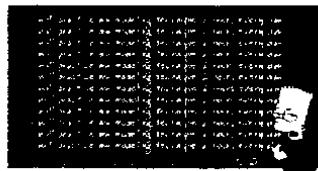
## Meaning

- การคิดนอกรอบ เป็นการคิดหาสิ่งที่แตกต่างไปจากเดิม เป็นการสักดิ้งมองออกมายังความคิดแบบกว้างๆ ข้นจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงเจตคติ และวิธีพิจารณาสิ่งต่างๆในมุมมองที่ดีกว่าจากเดิมๆ

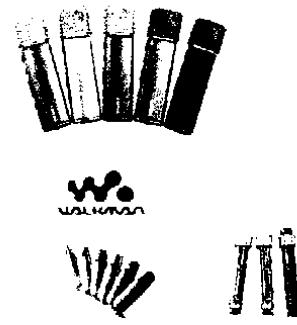


## How can this program work?

- Eager to learn
- Open minded
- Practice
- Practice
- And practice!!



## Akio Morita



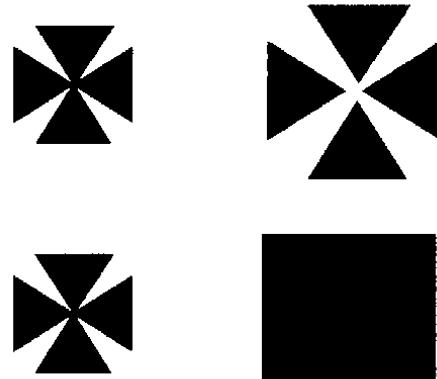
## Session II

### : Techniques

#### 1. Create Choices

#### Game 1: Trust Me!

- จับคู่
- คนที่ 1: แต่งไฟฟ้าก่อนอื่นเลย
- คนที่ 2: นั่งหันหลังจากคนที่ 1 และคาดความค่าของข่ายของเพื่อน
- ถูกใจที่คาดเดร์ก่อนและคาดเดมูร์ม์ที่สุดเป็นฝ่ายชนะ



#### GAME 2





### เฉลย game 2:

- ให้เวลาให้ครบทุกคนร่วมมือไม่เกินสี่นาที
- วัดถูกประสมศักดิ์ของเด็กนั้นคือเพื่อให้หัวเราะเข้าใจว่า ในแต่ละสถานการณ์นั้น เราสามารถดึงความสุขที่มากกว่าเดิมในการอยู่ได้หลักทางนั้นเอง

### 1. Create Choices

- ติดภาพเลือกไว้ให้จำนวนมากที่สุด โดยไม่คำนึงถึงเหตุผล และความเป็นไปได้

### 2. Separate technique

### Game 1:

- แบ่งกลุ่ม ยกตัวเป็นกลุ่มละ 3-4 คน
- แต่ละกลุ่มจะได้รับกระดาษรูปสี่เหลี่ยมจตุรัสจำนวนกลุ่มละ 5 แผ่น (สามารถขอเพิ่มได้)
- จัดตัวแบบวงกลมโดยมีเงื่อนไขว่า ต้องแบ่งให้พื้นที่ในกระดาษให้ได้ เส้น 4 ส่วน เท่ากัน
- กินไข่พันที่สามารถแบ่งกระดาษให้ได้มากที่สุด เป็นพื้นที่ขนาด

### เฉลย game 1:

## Separate technique

- คือ การแยกส่วนของปัญหาออกมาเป็นส่วนย่อยๆ และจัดเรียงใหม่เพื่อที่จะกระตุ้นการปรับโครงสร้างของแบบแผนเดิม เทคนิคนี้ไม่ได้มุ่งเพื่อบรรลุปัญหาโดยตรง แต่จะเป็นการเตรียมวัสดุดินให้ตัวร้อน สำหรับขั้นตอนการแบ่งปัญหาอีกครั้งหนึ่ง

## 3. Challenge the hypothesis

### Game 1:

- ให้สร้างแบบแผนดินที่ประกอบด้วย 4 สี
- โดยมีเงื่อนไขว่า ต้นๆ ให้ต่อต่อตัวเองตัวเดียว ไม่ว่าจะห่างเท่าไรก็ได้

### ผล Game 1:

- ประกอบด้วย 3 ดังอยู่ที่ในรูปแบบเดียวกันส่วนลักษณะหนึ่งที่เหลืออยู่ไปประกอบเหมือน



### Game 2:

- ประกอบรูปที่ 3 นี้ขาดหัวก้นให้ได้รูปภาคเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า
- (รับรูปใบของจริง)



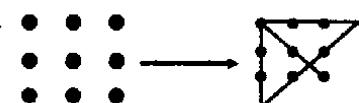
### ผล Game 2:

- ประกอบรูปที่ 3 นี้ขาดหัวก้นให้ได้รูปภาคเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า



### 3. Challenge the hypothesis

- การพิจารณาวิเคราะห์ วิพากษ์วิจารณ์สมมติฐานหรือปัญหาคิดที่มีอยู่ เพื่อให้ได้มาซึ่งสมมติฐานใหม่
- การคิดเห็นว่าจะเป็นความเชื่อว่า “ไม่มีวิธีปฏิบัติ สมมติฐานใดก็ตามที่ ให้ใช้ได้กับทุกสถานการณ์ เราจึงต้องไม่ตัดสินใจตามความคิด หรือ พหุออกซิเจนคิดได้แบบเดียว”



**End of Morning session**

**Let's go eat!!**

### 4. Entry point & Attention area

### 4. Entry point & Attention area

- การเกือกขึ้นชุดรับรู้แรกให้หมายความ จะส่งผลถึงดำเนินการเข้า มาของความคิดที่สามารถถูกหลอกให้ผิดๆ
- จุดรับรู้แรก อาจเริ่มจาก เสียงใน หรือเริ่มจากคำอย่างไร
- เทคนิคนี้คือ เข้าใจถึงจุดรับรู้แรก และเมื่อทางทางแห่งไม่ได้ให้ ลองเดินชุดรับรู้ หรือพื้นที่ความสนใจไว้ตั้งที่อื่นแทน

### 5. Random stimulation

### Random stimulation

- การกระซิบสู่ เป็นเทคนิคที่帮忙ในการนำเสนอไม่ใช่ฝึกการคิดแต่รอบ ในการใช้เวลาช่วงวัน โดยเป็นเทคนิคที่ช่วยสร้างความเชื่อมั่นให้แก่ผู้ฝึกฝน ว่าทุกสิ่งทุกอย่างสามารถเรียนรู้และยึดไว้ได้ ไม่มีความคิดใดที่ไม่สามารถเข้าใจได้
- การกระซิบสู่คือการพยายามเข้าถึงปัญหา เก็บคำที่ไม่มีความคิดแต่เดิมเข้าไว้ เพื่อสร้างแรงบันดาลใจว่าสามารถแก้ปัญหา เนื่องจากสิ่งที่ไม่เคยมีอยู่ เช่น ไม่เคยได้ตั้งแต่แรกที่เป็นได้

## Turn up side down

- มีวัตถุประสาทสัมผัสร์ หรือหน้าจากบุญมาลงดิน และกิจการจัดเรียงข้อมูล แบบใหม่
- กระบวนการสร้างสรรค์ที่เก็บอยู่ ไม่เป็นจุดเด่นจะส่งผลให้ร่วมมองเห็นสิ่งที่ ต่างไปจากเดิม

## 8. Metaphor

### Metaphor

- ภาระเสี่ยงที่มีมากซึ่งเป็นภาระและสถานะในเชิงการงานที่บุน พื่อกระตุ้นให้พัฒนาความสามารถสักพักให้ในเบื้องต้นที่หลักหลาดหมายถึงชีวิต

### Metaphor

- นำมีสูห “\_\_\_\_\_”
- ยกตัวอย่างเช่น การดินทาง : ไปรษณีย์ได้กับสุกบนถนน

End of Session

Thank you

## ภาคผนวก ค.

แบบทดสอบความสามารถในการคิดนออกกรอบ

## ส่วนที่ 2: แบบสอบถาม

ค่าสั่ง: องเก้ปัญหาในตอน B ตามที่โจทย์กำหนดให้ โดยเดิมอยู่กรณีจากตอน A มาใช้ในการประกอบคำตอบ

หมายเหตุ : วิธีเดี๋ยปัญหานี้ในแบบทดสอบฉบับนี้ไม่มีถูกหรือผิด จุดประสงค์เพื่อสั่นสะเทือนการที่ใช้งานได้จริงและหลากหลายมากที่สุด ท่าน

### ตอน A อุปกรณ์ที่ให้เลือกใช้: อุปกรณ์ต่างๆ มีจำนวนมากเท่าที่ต้องการ

หมวด : อุปกรณ์สำนักงาน

- กระถาง
- คัตเตอร์
- เทปกาวใส เทปกาว2หน้าชนิดหนา
- กาวลากเกช
- ที่เข็นกระดาษ
- ปากกาเมจิก ปากกาลูกลื่น คินสอ
- กระดาษหนังสือพิมพ์
- ถังกระดาษ

หมวด : อุปกรณ์เครื่องใช้ในครัว

- หม้อ กระทะ
- เตาแก๊ส
- เบียงไส้
- มีด
- ผ้าขาวบาง
- ตะหลิว กระซ่อน
- ขวดบรรจุน้ำทุกขนาด
- หลอดกาแฟ

หมวด : อุปกรณ์เครื่องใช้ในบ้าน

- ไม้กวาด + ที่ตักผง
- ไม้ปัดขนไก่
- ไม้ถูพื้น
- เครื่องดูดฝุ่น
- พัดลม
- อุปกรณ์ซ้อมแขนเสื้อผ้า(ประกลบด้วย เชิ่ม ด้าย ยางยืด)
- ถังบรรจุน้ำ
- นาฬิกาแบบหน้าปัดเงิน

หมวด : อุปกรณ์กีฬา

- อุปกรณ์ชุด ไม้กอล์ฟ ลูกกอล์ฟ
- อุปกรณ์ไม้เทนนิส ลูกเทนนิส
- อุปกรณ์ไม้ปิงปอง ลูกปิงปอง
- อุปกรณ์ไม้แบคמינตัน ลูกขนไก่
- ชุดว่ายน้ำวันพีซ สำหรับผู้หญิง
- ลูกฟุตบอล
- goal กีฬาฟุตซอล (โกลดูหนู)
- รองเท้ากีฬา

หมวด : อุปกรณ์งานช่าง

- สวน
- เครื่อง
- เชือก คาด
- ไขควง คีม ประแจ

- ไม้อัดทุกขนาด
- ท่อพีวีซีทุกขนาด
- รอก พร้อมเชือก
- ค้อน ตะปู

**ตอน B: เลือกแก้ปัญหาจากกิจกรรมจำนวน 3 ข้อ เจียนลงในกระดาษคำตอบ โดยพิจารณาจากข้อที่ท่านคิดว่าจะสามารถทำได้จำนวนมากที่สุด (ใช้อุปกรณ์ที่อยู่หลังจากตอน A มาประกอบคำตอบ)**

<p>ในแต่ละข้อจะมีการจำกัดจำนวนอุปกรณ์ให้ใช้ได้แค่...ชิ้นเท่านั้น โดยจะอธิบายอยู่ท้ายข้อดังต่อไปนี้</p> <p>ตัวอย่างกิจกรรมที่ ก. :: พหาวิธีที่จะทำให้ก้อนน้ำแข็งขนาด <math>1 \times 1</math> เมตร ละลายเร็วที่สุด (1 ทางแก้ใช้อุปกรณ์ 2 ชิ้น)</p> <p>ตัวอย่าง : นำน้ำแข็งใส่กระ坛ขนาดใหญ่แล้วเติมน้ำเกลือ</p> <p>วิธี 1. ใช้พัดลมและเครื่องดูดผุ่นเป่า</p> <p>วิธี 2. นำน้ำแข็งใส่ต้มน้ำจากขวดน้ำให้เดือด ราดลงบนน้ำแข็ง</p> <p>วิธี 3. ใช้ส่วนเจาะและค้อนทุบเป็นชิ้นเล็กๆ ทึบให้ละลาย</p> <p>วิธี 4. ผูกเชือกห้อยไว้เหนือเตาแก๊สเผาให้ละลาย</p> <p>วิธี 5.....</p>
---

### **กิจกรรมที่ให้เลือก (เลือกทำเพียง 3 กิจกรรมเท่านั้น)**

#### **ห้ามตอบซ้ำกับตัวอย่างนะครับ**

**กิจกรรมที่ 1.** เม็ดโฟมขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 1 ซม. จำนวน 1 แผ่นเม็ด กระจายอยู่เต็มห้องโถง ซึ่งมีลักษณะพื้นเป็นพินอ่อนเรียบ ท่านจะมีวิธีนำเม็ดโฟมใส่ถัง(ที่เตรียมลังไว้ให้)อย่างไรบ้าง คิดหารวิธีให้ได้มากที่สุด (1 ทางแก้ใช้อุปกรณ์ 3 ชิ้น)

ตัวอย่าง : ใช้ไม้กวาดที่ตักผง+ไม้ปักขนไก่+ไม้ถูพื้นปัดให้นำรวมกันและตักใส่ถัง

**กิจกรรมที่ 2.** หากต้องการเคลื่อนย้ายน้ำประปาที่กำลังไฟลจากก้อนน้ำแข็งเส้นผ่าศูนย์กลาง 1 นิ้ว ไปยังถังน้ำ(เตรียมถังน้ำไว้ให้) ที่อยู่ห่างออกไป 5 เมตร ท่านจะมีวิธีอย่างไรบ้าง คิดหารวิธีให้ได้มากที่สุด (1 ทางแก้ใช้อุปกรณ์ 3 ชิ้น)

ตัวอย่าง : ใช้ห่อพีวีซีต่อน้ำ โดยใช้เชือก+ห้อน ตะบูบีดห่อไว้กับก้อนน้ำ

**กิจกรรมที่ 3.** หัวรี ปล่อยໄไปไก่ 2 พอง ให้ตกลงจากพื้นสูง 5 เมตร พร้อมๆกัน โดยห้ามไม่ให้ไข่แตกโดยเด็ดขาด ท่านจะมีวิธีใดบ้าง คิดหารวิธีให้ได้มากที่สุด (1 ทางแก้ใช้อุปกรณ์ 3 ชิ้น)

ตัวอย่าง : ห่อด้วยผ้าขาวบาง+ผ้าจากไม้ถูพื้น+กระดาษหนังสือพิมพ์

**กิจกรรมที่ 4.** ท่านจะมีวิธีการเทีบนาพิกาข้อมือสายสแตนเลสที่หล่นไปใน แทงค์น้ำสูง 2 เมตรเส้นผ่าศูนย์กลาง 2 เมตร มีน้ำอยู่เต็ม ได้อย่างไรบ้าง คิดหาวิธีให้ได้มากที่สุด (1 ทางแก้ไขอุปกรณ์ 3 ชิ้น)

ตัวอย่าง : ต่อไม้อัดผูกเชือกไว้กับกระชอนตักขึ้นมา

**กิจกรรมที่ 5.** ประดิษฐ์อุปกรณ์สำหรับขุดชิ้นก้อนให้เป็นฝอย คิดหาวิธีให้ได้มากที่สุด (1 ทางแก้ไขอุปกรณ์ 3 ชิ้น)

ตัวอย่าง : ใช้กระชอนเจาะรูเพิ่มด้วยค้อนตะปู ต่อห่อฟิล์มออกมานเป็นด้านขับ

**กิจกรรมที่ 6.** ประดิษฐ์อุปกรณ์สำหรับคั้นน้ำส้มเจียวหวานโดยห้ามใช้มือส้มผักส้ม (1 ทางแก้ไขอุปกรณ์ 3 ชิ้น)

ตัวอย่าง : มีดผ่าส้มเป็นครึ่งชิ้ก วางบนกระชอน ใช้ตะหลิวบีกันน้ำส้ม

---

กระดาษคำตอง

## ส่วนที่ 1 ข้อมูลเกี่ยวกับผู้ต้องแบนสอบตาม

1. รหัสประจำตัวนิสิต \_\_\_\_\_ 2. เพศ  ชาย  หญิง

3. คณะ \_\_\_\_\_ 4. ชนะ \_\_\_\_\_

เวลาที่เริ่มทำแบบทดสอบ \_\_\_\_\_ เวลาที่ทำแบบทดสอบเสร็จ \_\_\_\_\_

ข้อที่เลือกทำ 1 \_\_\_\_\_ 2 \_\_\_\_\_ 3 \_\_\_\_\_

1. เดือยกิจกรรมที่ \_\_\_\_\_

2. เลือกกิจกรรมที่ \_\_\_\_\_

3. เลือกกิจกรรมที่ \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ภาคผนวก ๔.

### วิธีให้คะแนนแบบทดสอบ

แนวทางการให้คะแนนของแบบบันทึกการคิดนักกรอบ

แบ่งออกเป็น 2 ส่วน ดังนี้

**ส่วนที่ 1 เต็ม 10 คะแนน ให้คะแนนตามจำนวนวิธีที่สามารถคิดได้โดยมีวิธีการให้คะแนนดังนี้**

- ให้ 1 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 1 วิธี
- ให้ 2 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 2 วิธี
- ให้ 3 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 3 วิธี
- ให้ 4 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 4 วิธี
- ให้ 5 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 5 วิธี
- ให้ 6 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 6 วิธี
- ให้ 7 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 7 วิธี
- ให้ 8 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 8 วิธี
- ให้ 9 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 9 วิธี
- ให้ 10 คะแนน เมื่อผู้ทำแบบสอบถามตอบวิธีแก้ได้ 10 วิธี หรือมากกว่า

**ส่วนที่ 2 เต็ม 10 คะแนน ให้คะแนนความนักกรอบของการเลือกใช้อุปกรณ์**

นิยาม การใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ คือ การที่ผู้ทำแบบทดสอบเลือกนำอุปกรณ์มาใช้ในการประกอบคำตอบ โดยมีการพลิกแพลงอุปกรณ์นั้นๆ ให้สามารถนำมาใช้ประโยชน์จากหน้าที่ของอุปกรณ์ เช่น การนำไปเม้นต์มาใช้ต่อเป็นหน้าที่ปกติ แต่การนำไปเม้นต์มาใช้เป็นที่รองลักษณะคล้ายกระชาก ถือว่าเป็นการพลิกแพลงจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์ เป็นต้น โดยมีวิธีการให้คะแนนดังนี้

- ให้ 1 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 1 อุปกรณ์
- ให้ 2 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 2 อุปกรณ์
- ให้ 3 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 3 อุปกรณ์
- ให้ 4 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 4 อุปกรณ์
- ให้ 5 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 5 อุปกรณ์
- ให้ 6 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 6 อุปกรณ์
- ให้ 7 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์นอกเหนือจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 7 อุปกรณ์

ให้ 8 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์ออกหนีออกจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 8 อุปกรณ์

ให้ 9 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์ออกหนีออกจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 9 อุปกรณ์

ให้ 10 คะแนน เมื่อมีการใช้อุปกรณ์ออกหนีออกจากหน้าที่โดยตรงของอุปกรณ์นั้นๆ 10 อุปกรณ์หรือมากกว่า

จากนั้นนำคะแนนจากการทั้งสองส่วนมารวมกัน จะได้เป็นคะแนนความสามารถในการคิด  
ออกของตน