

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

สรุปผลการวิจัย

ระบบโอมช้อปปิ้งโดยใช้โมเดล เป็นระบบที่ออกแบบมาเพื่อทดสอบความเร็วของเครือข่ายงานบริเวณกว้างในการแสดงผลของข้อมูลที่เป็นข้อความและข้อมูลที่เป็นกราฟิก เครือข่ายงานบริเวณกว้างเป็นเครือข่ายที่ใช้ในเครือข่ายอินเตอร์เน็ต เครือข่ายอินเตอร์เน็ตเป็นเครื่องข่ายที่มีบริการต่างๆ เช่น บริการด้านการสื่อสารการค้นหาข้อมูลต่างๆ รวมทั้งการรับส่งข้อมูล ภาพ และเสียงผ่านอินเตอร์เน็ต จึงเป็นจุดประสงค์หนึ่งในทดสอบความเร็วของเครือข่ายดังที่กล่าวมาแล้ว จากการทดสอบโดยติดตั้งเว็บไซต์ ซึ่งเป็นเซิร์ฟเวอร์ซอฟต์แวร์ที่สนับสนุนระบบปฏิบัติการวินโดวส์เอ็นทีและวินโดวส์ 95 ในที่นี้เลือกติดตั้งบนระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 95 โดยใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์เอ็นทีเป็นเซิร์ฟเวอร์ ในการจัดการกีฬาบีรีโมทเซอร์วิสแอคเซส (Remote Service Access) จากโมเด็มและใช้เน็ตสเคปและอินเตอร์เน็ตเอ็กซ์เพรสออลเรอร์เป็นระหว่างโซนในการเรียกดูเอกสารของระบบโอมช้อปปิ้งที่ติดตั้งบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ เพื่อค่อยให้บริการกับไคลเอนต์ที่เข้ามาติดต่อ ซึ่งระบบโอมช้อปปิ้งมีเอกสารทั้งข้อความและกราฟิก โดยผลการทดสอบแบ่งเป็นผลการทดสอบในเครือข่ายงานเฉพาะที่และเครือข่ายงานบริเวณกว้าง

จากการทดสอบในเครือข่ายงานเฉพาะที่นั้น ในการเรียกดูแฟ้มข้อมูลที่เป็นข้อความและกราฟิกนั้น ผลที่ได้คือเวลาที่ใช้ในการเรียกดูแฟ้มข้อมูลที่เป็นข้อความและกราฟิก ขึ้นอยู่กับขนาดของแฟ้มข้อมูลที่จัดเก็บในระบบโอมช้อปปิ้ง ได้ผลดังแสดงในตารางที่ 4.1 ส่วนการทดสอบในเครือข่ายบริเวณกว้างนั้นแบ่งออกเป็น 2 ส่วน ส่วนแรกเป็นการทดสอบในพื้นที่เดียวกันหรือภายนอกชุมชนโดยทั่วไป ทดสอบโดยการใช้โมเด็มที่มีความเร็ว 19200 บิตต่อวินาทีและ 28800 บิตต่อวินาทีตามลำดับ ส่วนที่สองเป็นการทดสอบในต่างพื้นที่กันหรือต่างชุมชนโดยทั่วไป ทดสอบโดยการใช้โมเด็มที่มีความเร็ว 19200 บิตต่อวินาทีและ 28800 บิตต่อวินาทีตามลำดับ ได้ผลดังแสดงในตารางที่ 4.2 - 4.5 ในการทดสอบทั้งสองส่วนนั้นจะหมุนโทรศัพท์เข้าที่เย็นที่เซิร์ฟเวอร์ หลังจากที่ติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์ได้แล้ว จึงทำการเรียกดูข้อมูลที่เป็นข้อความและกราฟิกผ่านเน็ตสเคประหว่างเวลาระบบถึงความเร็วที่ใช้ในการแสดงผลลักษณะของภาพและภาพที่แสดงผลเป็นที่ยอมรับได้ เพราะภาพที่ขนาดโต 50 - 60 กิโลไบต์และขนาดความละเอียดของภาพผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ 600 ดีบีไอ ใช้เวลาเพียง 35 - 45 วินาทีสำหรับการใช้โมเด็มที่มีความเร็ว 19200 บิตต่อวินาทีและใช้เวลา 15 - 28 วินาทีสำหรับการใช้โมเด็มที่มีความเร็ว 28800 บิตต่อวินาที ส่วนข้อมูลที่เป็นข้อความก็ใช้เวลาขึ้นกับขนาดของข้อมูลที่ใช้ซึ่งเมื่อเทียบกับขนาดข้อมูลที่เป็นกราฟิกแล้วขนาดของข้อความ ซึ่งมีปริมาณมากกว่าเวลาอย่างกว่า ขนาดของกราฟิกที่มีปริมาณข้อมูลเท่ากัน ผลการทดสอบต้นแบบระบบโอมช้อปปิ้ง พบว่าความเร็วที่เหมาะสมที่ใช้ในเครือข่ายบริเวณกว้างคือ 28800 บิตต่อวินาที สำหรับแฟ้มขนาด 25 - 35 กิโลไบต์ และขนาดของเว็บเพจที่เหมาะสมกับเครือข่ายบริเวณกว้าง ประมาณ 70 กิโลไบต์ โดยใช้เวลาในการแสดงผล 28 วินาที ความละเอียดของเครื่องตรวจจับภาพที่ 600 จุดต่อนิ้ว และยังพบว่าปัจจัยที่มีผลต่อการเรียกข้อมูลที่เป็นกราฟิกขึ้นมาแสดงผลมีดังนี้

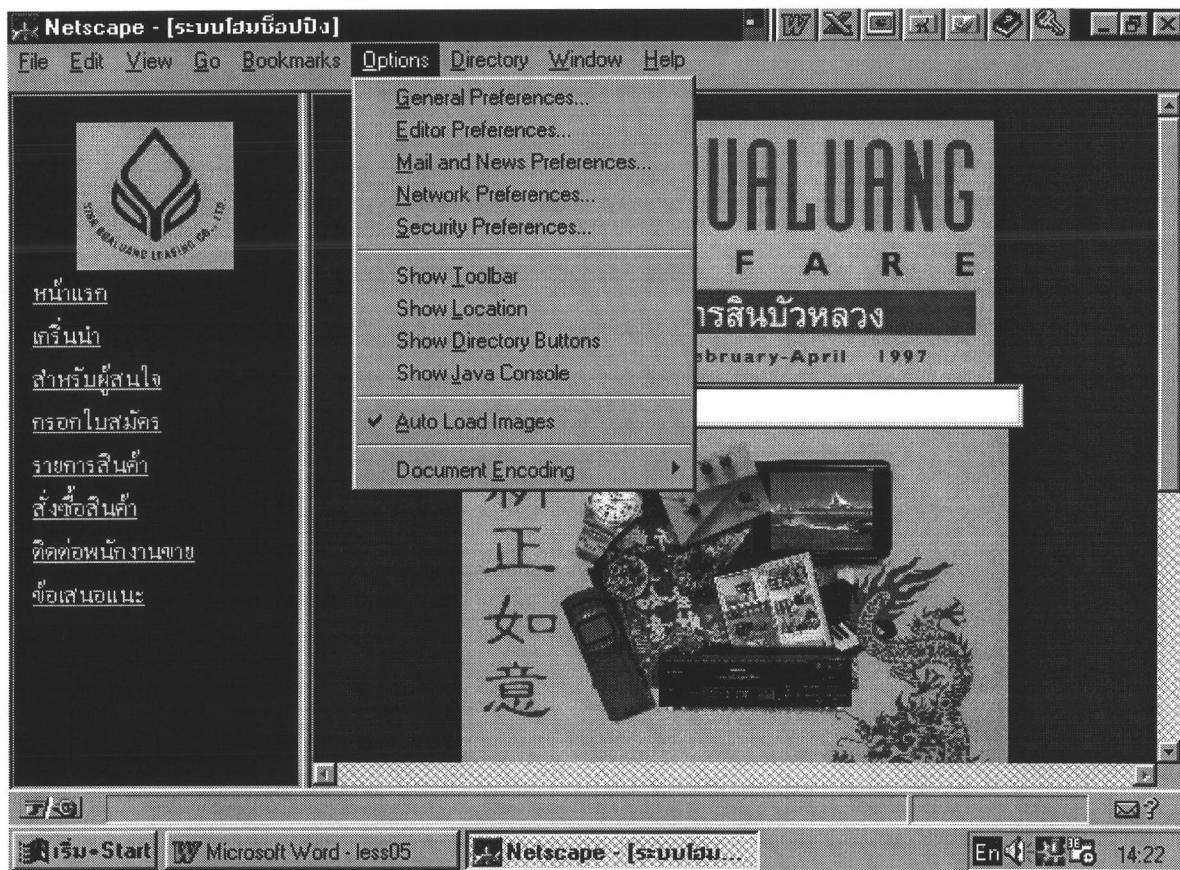
1. ประเภทแฟ้มข้อมูลที่ใช้เก็บข้อมูลที่เป็นกราฟิกว่าเป็นชนิดใด เช่น .JPG, .GIF เพราะในปัจจุบันแฟ้มข้อมูลประเภทเหล่านี้จะเก็บรูปภาพที่เป็นกราฟิกในเวลด์เว็บเท่านั้น โดยแต่ละประเภทแฟ้มข้อมูลทั้งสองจะมีเทคนิคในการบีบอัดขนาดแฟ้มข้อมูลให้เล็กกว่าเดิมแล้วเวลาเรียกใช้จะทำขยายออก ที่แตกต่างกันและทำให้ขนาดแฟ้มข้อมูลเล็กลงแตกต่างกันด้วย จึงควรพิจารณาเลือกใช้ให้เหมาะสมกับงาน อย่างเช่นแฟ้มข้อมูลประเภท .GIF เหมาะสมที่จะเก็บรูปภาพที่เป็นโลโก้ ไอคอน ได้ดีกว่าแฟ้มข้อมูลประเภท .JPEG ส่วนแฟ้มข้อมูลประเภท .JPEG เหมาะสมที่จะเก็บรูปถ่าย (photo) ได้ดีกว่าแฟ้มข้อมูลประเภท .GIF

2. สายสัญญาณของโทรศัพท์ที่ใช้ ถึงแม้ว่าจะใช้โมเด็มที่มีขนาดความเร็วมากๆ ก็ตาม ถ้าสายสัญญาณของโทรศัพท์มีสัญญาณรบกวน จะทำให้โมเด็มลดความเร็วลงได้ ตัวอย่างเช่น การทดสอบที่ผ่านมาเมื่อการใช้โมเด็มขนาดความเร็ว 28800 บิตต่อวินาทีในเครือข่ายบริษัทแอกวัง ทั้งในพื้นที่เดียวกันและต่างพื้นที่กันไม่เด็มมีการลดขนาดความเร็วลงเหลือ 24000 บิตต่อวินาที 26400 บิตต่อวินาที ในขณะที่มีสัญญาณรบกวนของสายโทรศัพท์เอง ซึ่งทำให้การใช้งานของโมเด็มไม่ได้ใช้โมเด็มเต็มประสิทธิภาพและไม่เต็มที่และเสียเงินคือโมเด็มที่ไม่คุ้มค่านัก

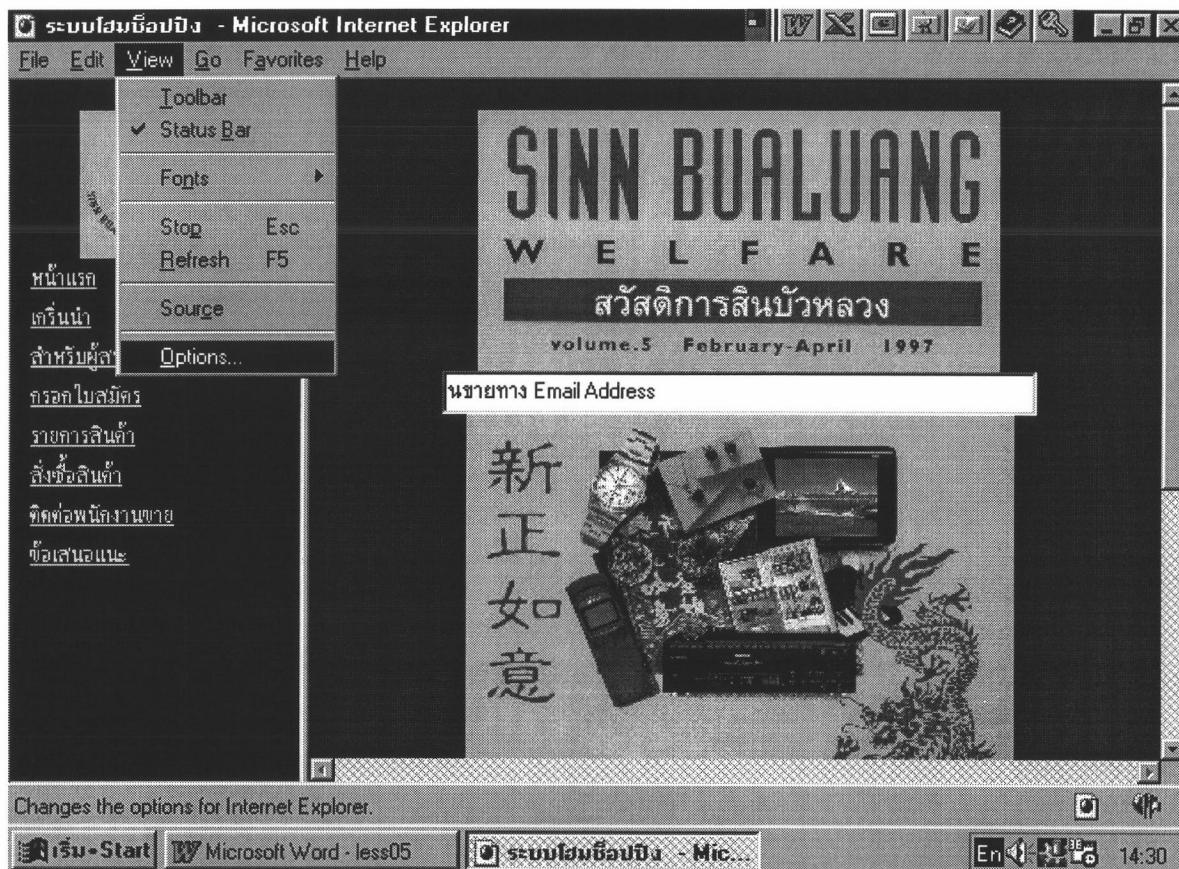
3. ปริมาณความสามารถของฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ ที่ใช้ในการจัดการและค่อยให้บริการสำหรับเว็บไซต์ของเว็บเซิร์ฟเวอร์มีความสามารถมากน้อยเพียงใด ซึ่งเซิร์ฟเวอร์ที่ค่อยให้บริการการร้องขอจากไซต์แต่ละเครื่องจะต้องมีฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่เหมาะสมกัน

4. การออกแบบเว็บเพจ (Web Page) แต่ละหน้า ซึ่งจะต้องมีการออกแบบขั้นตอนการทำงานของแต่ละเพจ รวมถึงการพิจารณากราฟิกและมัลติมีเดียที่ใช้ว่าควรจะมีขนาดน้อยเพียงใดถึงแม้ว่าภาพจะเป็นสื่อที่ให้ความเข้าใจได้ง่ายวิธีหนึ่ง จากตารางที่ 3.4 ซึ่งแสดงขนาดเว็บเพจจากมากไปหาน้อยนั้นเว็บเพจหน้าแรกซึ่งเป็นโฮมเพจของระบบโอมช้อปปิ้งนั้น มีขนาดมากที่สุดขนาด 74,225 ไบต์แบ่งหน้าจอออกเป็น 2 หน้าจอ คือหน้าจอผู้ซื้อและหน้าจอผู้ขาย ดังแสดงอยู่ในรูปที่ 3.1 จะมีรูปภาพ 3 รูปภาพ คือ รูปภาพแรกซึ่งเป็นแฟ้มข้อมูล SINNHEAD.JPG ขนาด 25,728 ไบต์ รูปภาพที่ 2 ซึ่งเป็นแฟ้มข้อมูล SINNPICT.JPG ขนาด 43,769 ไบต์ รูปภาพที่ 3 ซึ่งเป็นแฟ้มข้อมูล CHULA.GIF ขนาด 2,586 ไบต์ ซึ่งใช้เวลาประมาณ 50 วินาทีสำหรับโมเด็มขนาด 19200 บิตต่อวินาทีและใช้เวลาประมาณ 28 วินาทีสำหรับโมเด็มขนาด 28800 บิตต่อวินาที การแสดงผลที่ได้จากหน้าจอันนั้นข้อความจะปรากฏขึ้นก่อนส่วนรูปจะค่อยๆ ปรากฏขึ้นตามที่หลัง ซึ่งในกรณีที่รูปภาพมีขนาดมากนั้นก็จะต้องใช้เวลาในการแสดงผลทางหน้าจอมาากเช่นกัน เว็บบราวเซอร์แต่ละเว็บบราวเซอร์ จะมีหัวข้อให้เลือกได้โดยสามารถที่จะเลือกโหลด (load) หรือไม่โหลดรูปภาพได้ เพื่อเป็นการประหยัดเวลาที่ใช้ ดังแสดงอยู่ในรูปที่ 5.1 - 5.5

5. การคิวเริ่มข้อมูล ซึ่งจะใช้เวลามากหรือน้อยก็ขึ้นอยู่กับข้อมูลที่ต้องการค้นหาในฐานข้อมูล



รูปที่ 5.1 การเลือกหัวข้อในการโหลดรูปภาพของเน็ตสเคป เนวิกเตอร์ โกลด์ 3.01

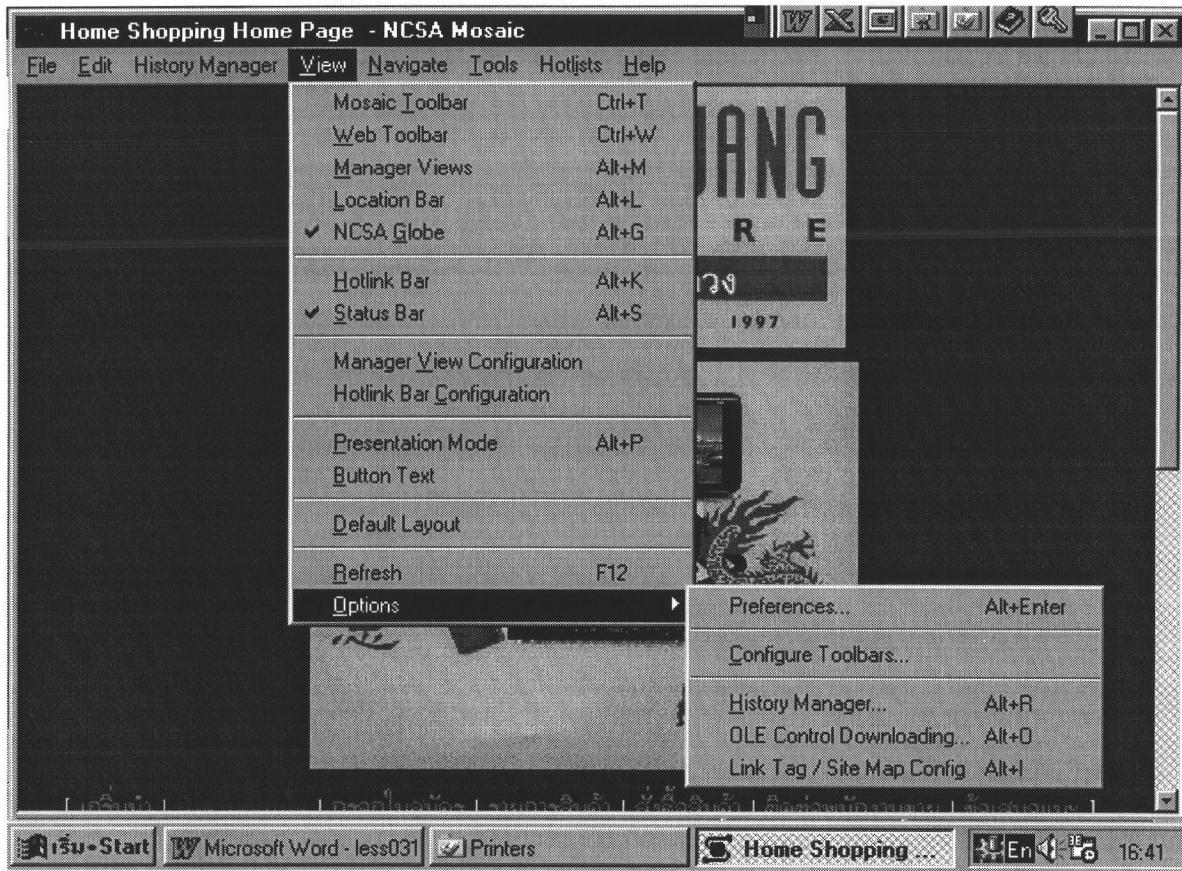


รูปที่ 5.2 การเลือกหัวข้อในการโหลดรูปภาพของอินเตอร์เน็ต เอ็กซ์เพลอร์ 3.01 หน้า 1

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมของอินเตอร์เน็ต เอ็กซ์เพลอร์ 3.01 ทำการเลือกหัวข้อการทำงานคือ วิว (View) จะได้หน้าจอภาพดังแสดงอยู่ในรูปที่ 5.3

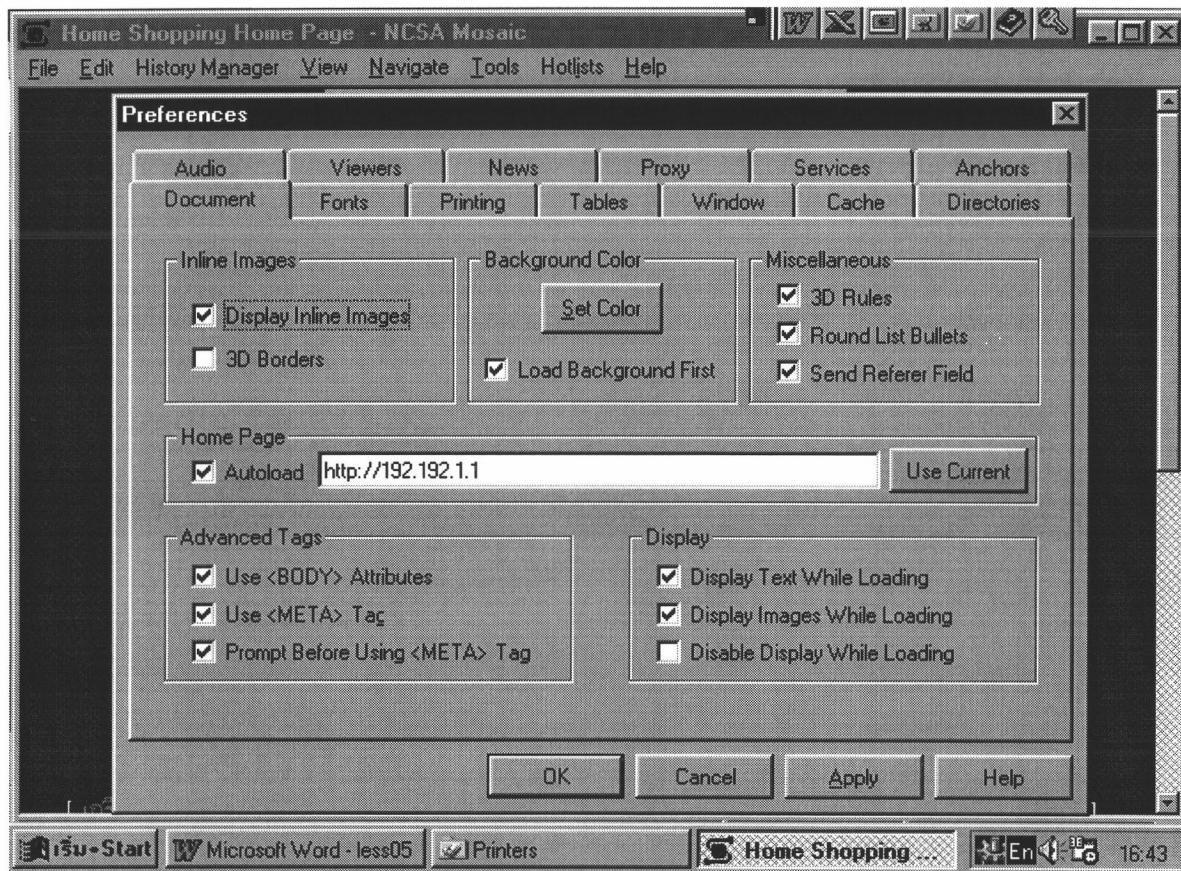


รูปที่ 5.3 การเลือกหัวข้อในการโหลดรูปภาพของอินเตอร์เน็ต เอ็กซ์เพลอร์ 3.01 หน้า 2



รูปที่ 5.4 การเลือกหัวข้อในการโหลดรูปภาพของโมเนก 3.0 หน้า 1

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมของโมเนก 3.0 ทำการเลือกหัวข้อการทำงานคือ วิว (View) เลือกออฟชัน (Options) ในส่วนพรีเฟอร์เรนซ์ (Preference) จะได้หน้าจอภาพดังแสดงอยู่ในรูปที่ 5.5



รูปที่ 5.5 การเลือกหัวข้อในการโหลดรูปภาพของโมเสก 3.0 หน้า 2

ข้อเสนอแนะ

จากการพัฒนาระบบโอมซื้อปิงโดยใช้โมเสกนั้น มีข้อจำกัดหลาย ๆ อย่างเช่น

1. โปรแกรมที่พัฒนาขึ้นมาดังนี้ในส่วนการบันทึกข้อมูลของสมาชิก ใบสั่งซื้อสินค้าและข้อเสนอแนะนั้น ยังขาดในส่วนการตรวจสอบข้อมูลบางฟิลด์ที่อาจต้องมีการตรวจสอบความถูกต้อง โปรแกรมที่บันทึกนั้น เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการบันทึกข้อมูลที่ใช้ในระบบ โดยตรวจสอบเฉพาะฟิลด์ที่สำคัญและถูกเรียกใช้ในระบบบันทึกในการใช้งานจริงอาจจะต้องพัฒนาให้สมบูรณ์ต่อไป

2. ฐานข้อมูลที่ใช้นั้นเป็นของไมโครซอฟต์แอคเซส ซึ่งเหตุที่เลือกใช้นั้น เพราะเป็นฐานข้อมูลที่ผู้ใช้ได้เคยศึกษาและใช้งานในการเก็บข้อมูล เป็นฐานข้อมูลที่เว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ในระบบโอมซื้อปิงสนับสนุนการเรียกใช้ข้อมูลได้ และอีกเหตุผลหนึ่งก็คือเป็นฐานข้อมูลที่มีภาษาโปรแกรม เช่น ภาษาวิชาลพบสิกในการแอคเซส ข้อมูลจากฐานข้อมูลได้ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งในการเขียนโปรแกรมเพื่อใช้ในการจัดการเอกสารแบบไดนามิก ซึ่งเป็นประโยชน์อย่างมากในการต้องการข่าวสารในเทคโนโลยีสารสนเทศในปัจจุบัน ซึ่งในการใช้งานจริงอาจจะต้อง

เลือกรูปแบบข้อมูลที่ใช้ให้เหมาะสมกับองค์กร และเลือกภาษาที่จะใช้ในการพัฒนาระบบและใช้ในการเรียกใช้ฐานข้อมูลตั้งกล่าว

3. การพาณิชย์เชิงอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce) นั้นที่ความครอบคลุมอย่างกว้างขวางรวมถึงการติดต่อสื่อสารในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งจะทำให้การจับจ่ายใช้สอยมีความสะดวกรวดเร็ว แต่สิ่งที่จะขาดไม่ได้ก็คือความปลอดภัยนั้นเอง ซึ่งการมีระบบรักษาความปลอดภัยเป็นสิ่งที่สำคัญและจำเป็นอย่างยิ่งในการทำธุรกิจบนอินเตอร์เน็ต โดยเป็นตัวแปรที่สำคัญในการที่จะทำให้ภาคธุรกิจต่างๆ ยอมรับและใช้กันอย่างแพร่หลายมากขึ้น เทคนิคการเข้ารหัสนั้นสามารถป้องกันไม่ให้ครั้งสัญญาณของข้อมูลนั้นได้ ทำให้ผู้ซื้อและผู้ขายมั่นใจถึงความปลอดภัยของข้อมูลสูงสุด เพื่อประโยชน์สูงสุดทั้งสองฝ่าย ในระบบโอลีมซ์อปปิงโดยใช้โมเดลนั้นมีการออกแบบการรักษาความปลอดภัยในส่วนใบสั่งซื้อสินค้า โดยให้มีการใส่รหัสผ่านของลูกค้าหลังจากที่ได้ใส่รหัสสมาชิก เพื่อเป็นการยืนยันว่าเป็นข้อมูลที่ลูกค้าสั่งซื้อจริง รหัสผ่านนี้จะคล้ายๆ รหัสพิน ซึ่งจะถูกใช้ในระบบเบทีเอ็ม เพื่อเป็นการรักษาความปลอดภัยให้กับข้อมูล ปัจจุบันเทคโนโลยีของการเข้ารหัสด้วยกุญแจสาธารณะและระบบลายเซ็นดิจิตอลนั้นได้ถูกนำมาใช้งานในเว็บเซิร์ฟเวอร์ของบริษัทเน็ตสเคป คอมมิวนิเคชัน ในเวอร์ชันเก่าคือเน็ตสเคป คอมเมอร์ซ เซิร์ฟเวอร์ (Netscape Commerce Server) และในเวอร์ชันใหม่คือ เน็ตสเคป เอ็น-เตอร์ไพร์ส เซิร์ฟเวอร์ (Netscape Enterprise Server) ทำให้เกิดความสะดวกสบายในการใช้งานในส่วนที่ต้องการเข้ารหัสข้อมูลที่ต้องการได้