

บทที่ 2

ทฤษฎีและสถิติที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยมุ่งที่จะศึกษาถึงการจำลองตัวแบบความถดถอยเชิงลำดับชั้น เมื่อการแจกแจงความคลาดเคลื่อนสุ่มมีการแจกแจงแบบไม่ปกติ โดยวิธีประมาณที่เลือกใช้ในการศึกษามีอยู่ 2 วิธีคือ วิธี Iterative Generalized Least Square และ วิธี Restricted Iterative Generalized Least Square และศึกษาว่าตัวประมาณค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานที่มีความแกร่งของฮูเบอร์ไวท์ จะสามารถใช้แก้ปัญหาการประมาณค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานผิดพลาดในกรณีที่ค่าคลาดเคลื่อนสุ่มไม่ได้แจกแจงแบบปกติ โดยการเปรียบเทียบกับค่าความเอนเฉียงสัมพัทธ์ของตัวประมาณพารามิเตอร์ และค่าอัตราส่วนค่าสัมบูรณ์ของผลต่างระหว่างค่าเฉลี่ยค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานและค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานแบบมอนติคาร์โลสัมพัทธ์ และค่าอัตราส่วนค่าสัมบูรณ์ของผลต่างระหว่างค่าเฉลี่ยค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานที่มีความแกร่งและค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานแบบมอนติคาร์โลสัมพัทธ์

2.1 ตัวแบบเชิงเส้นแบบ 2 ระดับ (Two-Level Linear Model)

สมมติว่าข้อมูลตัวอย่างถูกสุ่มจากประชากรที่มีโครงสร้างเป็นลำดับชั้น 2 ระดับ โดยตัวอย่างในระดับที่ 2 มีทั้งหมด J กลุ่ม และในแต่ละกลุ่ม j ประกอบด้วยตัวอย่างในระดับที่ 1 n_j หน่วย

ตัวแบบระดับที่ 1 (Level-1 Model)

$$(1.7) \quad y_{ij} = \beta_{0j} + \beta_{1j}x_{ij} + r_{ij}$$

ตัวแบบระดับที่ 2 (Level-2 Model)

$$(1.8 ก.) \quad \beta_{0j} = \gamma_{00} + u_{0j}$$

$$(1.8 ข.) \quad \beta_{1j} = \gamma_{01} + u_{1j}$$

ตัวแบบรวม (Combined Model)

$$(1.9) \quad y_{ij} = \gamma_{00} + \gamma_{01}x_{ij} + u_{0j} + u_{1j}x_{ij} + r_{ij}$$

จาก (1.8) จะเรียกส่วน $\gamma_{00} + \gamma_{01}x_{ij}$ ว่า ส่วนอิทธิพลคงที่ (Fixed Part) และเรียกส่วน $u_{0j} + u_{1j}x_{ij} + r_{ij}$ ว่า ส่วนอิทธิพลสุ่ม (Random part)

ข้อสมมติเบื้องต้น

1. ค่าคลาดเคลื่อนสุ่มในระดับที่ 1 (r_{ij}) มีการแจกแจงแบบปกติ ที่มีค่าเฉลี่ย 0 และความแปรปรวน σ^2 กล่าวคือ $r_{ij} \stackrel{iid}{\sim} N(0, \sigma^2)$
2. ค่าคลาดเคลื่อนสุ่มในระดับที่ 2 (u_j) มีการแจกแจงแบบปกติหลายตัวแปร ที่มีค่าเฉลี่ย 0 และเมตริกซ์ความแปรปรวนร่วม T โดยที่ $T = \begin{bmatrix} \tau_{00} & \tau_{01} \\ \tau_{10} & \tau_{11} \end{bmatrix}$
เมื่อ $Var(u_{0j}) = \tau_{00}$, $Var(u_{1j}) = \tau_{11}$ และ $Cov(u_{0j}, u_{1j}) = \tau_{01}$
กล่าวคือ $u_j = (u_{0j}, u_{1j})' \stackrel{iid}{\sim} N_2(0, T)$
3. ค่าคลาดเคลื่อนสุ่มในทั้ง 2 ระดับเป็นอิสระต่อกัน กล่าวคือ $Cov(r_{ij}, u_{qj}) = 0$, $q = 0, 1$
4. ตัวแปรอิสระในระดับที่ 1 (X_{ij}) เป็นอิสระกับค่าคลาดเคลื่อนทั้ง 2 ระดับ กล่าวคือ $Cov(x_{ij}, r_{ij}) = 0$ และ $Cov(x_{ij}, u_j) = 0$

จาก (1.9) จะได้

$$(1.11) \quad E(y_{ij} | x_{ij}) = E(\gamma_{00} + \gamma_{01}x_{ij} + u_{0j} + u_{1j}x_{ij} + r_{ij}) \\ = \gamma_{00} + \gamma_{01}x_{ij}$$

$$(1.12) \quad Var(y_{ij} | x_{ij}) = Var(\gamma_{00} + \gamma_{01}x_{ij} + u_{0j} + u_{1j}x_{ij} + r_{ij}) \\ = Var(u_{0j} + u_{1j}x_{ij} + r_{ij}) \\ = \tau_{00} + \tau_{11}(x_{ij})^2 + 2\tau_{01}x_{ij} + \sigma^2$$

และสำหรับค่าสังเกตที่แตกต่างกัน 2 ค่าภายในกลุ่มเดียวกัน

$$(1.13) \quad Cov(y_{ij}, y_{i'j} | x_{ij}, x_{i'j}) = \tau_0^2 + \tau_{01}(x_{ij} + x_{i'j}) + \tau_1^2 x_{ij} x_{i'j} \quad ; i \neq i'$$

วิธีการประมาณที่นิยมใช้กันในการประมาณพารามิเตอร์ในตัวเอง (1.9) คือการประมาณด้วยวิธีภาวะน่าจะเป็นสูงสุด ในงานวิจัยนี้จะใช้วิธี Iterative Generalized Least Square และวิธี Restricted Iterative Generalized Least Square ในการหาค่าประมาณพารามิเตอร์

2.2 วิธี Iterative Generalized Least Square

พิจารณาตัวเองใน (1.9) จะสามารถเขียนในรูปเมตริกซ์ได้ดังนี้

$$(1.14) \quad \underline{Y} = X\underline{\gamma} + W\underline{u} + \underline{r}$$

เมื่อ

$$\underline{Y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_J \end{bmatrix}_{\sum_{j=1}^J n_j \times 1}, \quad X = \begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_J \end{bmatrix}_{\sum_{j=1}^J n_j \times 2} = \begin{bmatrix} 1 & x_{11} \\ 1 & x_{21} \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_{n_J J} \end{bmatrix}_{\sum_{j=1}^J n_j \times 2}$$

$$\underline{y} = \begin{bmatrix} \gamma_{00} \\ \gamma_{01} \end{bmatrix}_{2 \times 1}, \quad W = \begin{bmatrix} X_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & X_2 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & X_3 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & X_J \end{bmatrix}_{\sum_{j=1}^J n_j \times (2J)}, \quad \underline{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_J \end{bmatrix}_{(2J) \times 1}$$

และ

$$\underline{r} = \begin{bmatrix} r_1 \\ r_2 \\ \vdots \\ r_J \end{bmatrix}_{\sum_{j=1}^J n_j \times 1}$$

$$(1.15) \quad \text{Cov}(\underline{Y} | X\underline{\gamma}) = \text{Cov}(\underline{E}) = V$$

ถ้าทราบค่าส่วนประกอบความแปรปรวน V จะสามารถประมาณพารามิเตอร์ของอิทธิพลคงที่ได้โดยใช้วิธีกำลังสองน้อยสุดนัยทั่วไป (Generalized Least Squares) ดังนี้

$$(1.16) \quad \hat{\underline{\gamma}} = (X^T V^{-1} X)^{-1} X^T V^{-1} \underline{Y}$$

และเมตริกซ์ความแปรปรวนร่วมของ $\hat{\underline{\gamma}}$ คือ

$$(1.17) \quad \text{Cov}(\hat{\underline{\gamma}}) = (X^T V^{-1} X)^{-1} X^T V^{-1} \text{Cov}(\underline{Y}) V^{-1} X (X^T V^{-1} X)^{-1} = (X^T V^{-1} X)^{-1}$$

ถ้าทราบค่าสัมประสิทธิ์ถดถอย $\underline{\gamma}$

กำหนดให้

$$(1.18) \quad \underline{E}^* = \underline{E} \cdot \underline{E}^T \quad \text{เมื่อ } \underline{E} = \underline{Y} - X\underline{\gamma}$$

โดยที่ค่าคาดหวังของ \underline{E}^* มีค่าเท่ากับ V ดังนี้

$$(1.19) \quad E(\underline{E}^*) = E(\underline{E} \cdot \underline{E}^T) = V$$

และกำหนดให้

$$(1.20) \quad \underline{E}^{**} = \text{vec}(\underline{E}^*)$$

ซึ่งเป็นการเรียงเมตริกซ์ \underline{E}^* ให้อยู่ในรูปเวกเตอร์โดยเรียงคอลัมน์ทุกคอลัมน์ในอยู่ในคอลัมน์แรกเพียงคอลัมน์เดียว

เราสามารถเขียนตัวแบบเชิงเส้นของ \underline{E}^{**} ได้ดังนี้

$$(1.21) \quad \underline{E}^{**} = Z\underline{\theta} + \underline{R}$$

เมื่อ Z เป็น Design Matrix ของพารามิเตอร์ผลกระทบสุ่ม $\underline{\theta}$

$\underline{\theta}$ เป็นพารามิเตอร์ผลกระทบบวม หรือส่วนประกอบความแปรปรวน กรณีใน (1.9)

$$\underline{\theta} = (\tau_{00}, \tau_{11}, \tau_{01}, \sigma^2)'$$

ดังนั้นจะสามารถประมาณส่วนประกอบความแปรปรวน V โดยวิธีสองน้อยสุดน้อยทั่วไป เช่นเดียวกัน ดังนี้

$$(1.22) \quad \hat{\underline{\theta}} = (Z^{*T} V^{*-1} Z^*)^{-1} Z^{*T} V^{*-1} E^{**} \quad \text{โดยที่ } V^* = V \otimes V$$

เมื่อ \otimes คือ Kronecker Product หรือ Direct Product

และเมตริกซ์ความแปรปรวนร่วมของ $\hat{\underline{\theta}}$ คือ

$$(1.23) \quad \begin{aligned} \text{Cov}(\hat{\underline{\theta}}) &= (Z^{*T} V^{*-1} Z^*)^{-1} Z^{*T} V^{*-1} \text{Cov}(E^{**}) V^{*-1} Z^* (Z^{*T} V^{*-1} Z^*)^{-1} \\ &= 2(Z^{*T} V^{*-1} Z^*)^{-1} \quad \text{โดยที่ } \text{Cov}(E^{**}) = (V \otimes V)(I + S_N) \end{aligned}$$

เมื่อ S_N คือ Vector Operator บน Permutation Matrix

วิธี Iterative Generalized Least Square เป็นอัลกอริทึมที่จะประมาณค่ากลับไปกลับมา ระหว่าง (1.16) และ (1.21) ตัวประมาณที่ได้มาในแต่ละรอบ จะพัฒนาขึ้นสู่ค่าที่เหมาะสม

ในการเลือกค่าเริ่มต้นของการประมาณ ผู้วิเคราะห์อาจเลือกค่าเริ่มต้นโดยใช้ตัวประมาณ กำลังสองน้อยสุดแบบสามัญ (Ordinary Least Square Estimator) โดยในรอบแรกจะกำหนดให้ $V = \sigma^2 I$

ตัวประมาณที่ได้จากวิธีการนี้จะเป็นตัวประมาณภาวะน่าจะเป็นสูงสุด โดยเป็นตัวประมาณที่คงเส้นคงวา (Consistent) ไม่เอนเอียงเมื่อเข้าใกล้อนันต์ (Asymptotically unbiased) และมีประสิทธิภาพเมื่อเข้าใกล้อนันต์ (Asymptotically efficient) (Goldstein, 1986)

2.3 วิธี Restricted Iterative Generalized Least Square

จากที่กล่าวไว้ในหัวข้อ 2.2 ว่าตัวประมาณที่ได้จากวิธี Iterative Generalized Least Square เป็นตัวประมาณภาวะน่าจะเป็นสูงสุด ซึ่งเป็นตัวประมาณที่มีความเอนเอียง ดังนั้น ค่าประมาณจะไม่เหมาะสมเมื่อขนาดตัวอย่างมีขนาดเล็ก ในปีค.ศ. 1989 ฮาร์วี โกลสเตน จึงได้พัฒนาอัลกอริทึมที่ใช้ในการประมาณพารามิเตอร์ในตัวแบบเรียกว่าวิธี Restricted Iterative Generalized Least Square ซึ่งเป็นตัวประมาณภาวะน่าจะเป็นสูงสุดแบบมีข้อจำกัด (Restricted Maximum Likelihood) โดยที่อัลกอริทึมในการประมาณยังเหมือนกับวิธี Iterative Generalized Least Square แต่ได้มีการปรับสูตรในการประมาณดังนี้

เนื่องจาก $\hat{\underline{\gamma}}$ ซึ่งเป็นตัวประมาณกำลังสองน้อยสุดน้อยทั่วไปของ $\underline{\gamma}$ และถ้าทราบค่าส่วนประกอบความแปรปรวน V ดังนั้นจะได้

$$(1.24) \quad \underline{E}_R = \underline{Y} - X\hat{\underline{\gamma}}$$

และจะได้

$$(1.25) \quad \underline{E}_R \underline{E}_R^T = (\underline{Y} - X\hat{\underline{\gamma}})(\underline{Y} - X\hat{\underline{\gamma}})^T$$

โดยที่

$$(1.26) \quad E(\underline{E}_R \underline{E}_R^T) = V - X(X^T V^{-1} X)^{-1} X^T$$

เรียกค่า $X(X^T V^{-1} X)^{-1} X^T$ ว่าเป็นค่าปรับความเอนเอียง (Bias Correction)

โดยในการประมาณค่าในแต่ละรอบจะใช้

$$(1.27) \quad (\underline{Y} - X\hat{\underline{\gamma}})(\underline{Y} - X\hat{\underline{\gamma}})^T + X(X^T \hat{V}^{-1} X)^{-1} X^T$$

ในการประมาณส่วนประกอบความแปรปรวน V ซึ่งพัฒนามาจากค่าประมาณของส่วนประกอบความแปรปรวนในรอบที่แล้ว \hat{V}

เนื่องจากเมตริกซ์ $(X^T \hat{V}^{-1} X)^{-1}$ สามารถเขียนได้ในรูป $U^{-1}(U^{-1})^T$ เมื่อ $(X^T \hat{V}^{-1} X) = U^T U$ และ U เป็นเมตริกซ์สามเหลี่ยมบน กำหนดให้ $Z = XU^{-1}$ ดังนั้น (1.27) จะสามารถเขียนได้เป็น

$$(1.28) \quad \underline{E}_R \underline{E}_R^T + ZZ^T$$

2.4 ตัวประมาณค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานที่มีความแกร่ง (Robust Standard Error Estimator)

อาจเรียกว่า ตัวประมาณฮูเบอร์ไวท์ (Huber/White Estimator) โดยจากที่กล่าวไว้ในข้างต้น สมการ (1.16) จะสามารถประมาณพารามิเตอร์ของอิทธิพลคงที่ได้โดยใช้ตัวประมาณกำลังสองน้อยสุดนี้ทั้งไปดังนี้

$$(1.16) \quad \hat{\underline{\gamma}} = (X^T V^{-1} X)^{-1} X^T V^{-1} \underline{Y}$$

และมีเมตริกซ์ความแปรปรวนร่วมดังนี้

$$(1.17) \quad \text{Cov}(\hat{\underline{\gamma}}) = (X^T V^{-1} X)^{-1}$$

โดยที่ $\text{Cov}(\underline{Y} | X\hat{\underline{\gamma}}) = V$ เป็นพารามิเตอร์ที่ไม่ทราบค่า ดังนั้นในทางปฏิบัติจึงนิยมที่จะใช้ค่าประมาณซึ่งก็คือ \hat{V} ในการหาค่าประมาณของค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐาน แต่เมื่อการแจกแจงของค่าคลาดเคลื่อนสุ่มไม่ได้เป็นไปตามข้อสมมติเบื้องต้น ค่าประมาณของค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานที่ได้จาก (1.16) จะมีความผิดพลาด ซึ่งจะทำให้การประมาณค่าแบบช่วง และการทดสอบสมมติฐานผิดพลาด

ตัวประมาณค่าคลาดเคลื่อนที่มีความแกร่งจะปรับสูตรในการประมาณ $\text{Cov}(\hat{\underline{\gamma}})$ โดยใช้เมตริกซ์ทแยงมุม (Block Diagonal) ของ $E^* = \underline{E} \cdot \underline{E}^T$ ซึ่งเป็นตัวประมาณที่คงเส้นคงวาของ V

แทน $Cov(\hat{y})$ และสำหรับในกรณีของพารามิเตอร์ของอิทธิพลสุ่ม หรือส่วนประกอบความแปรปรวน ก็สามารถกระทำได้ในทำนองเดียวกันกับข้างต้น

นอกจากนี้ค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานที่มีความแกร่งยังสามารถใช้ในการตรวจสอบความถูกต้องของตัวแบบได้อีกด้วย การที่ค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานที่ได้จากตัวแบบ มีความแตกต่างจากค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานที่มีความแกร่งมาก อาจเป็นการบ่งบอกว่าผู้วิจัยเลือกใช้ตัวแบบผิดพลาด (Goldstein; 1995, Cheong, Fotiu and Raudenbush; 2001, Raudenbush and Bryk; 2002)

2.4 ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ภายในกลุ่ม (Intraclass Correlation: ICC)

ค่า ICC เป็นปัจจัยหนึ่งที่ส่งผลกระทบต่อการประมาณค่าพารามิเตอร์และค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานในตัวแบบเชิงลำดับชั้น โดยในตัวแบบเชิงลำดับชั้นที่มี 2 ระดับเราสามารถประมาณค่า ICC ได้จากตัวแบบว่าง (Null Model) ดังนี้

$$(1.18) \quad y_{ij} = \gamma_{00} + u_{0j} + r_{ij}$$

จากตัวแบบ (1.18) เราจะสามารถประมาณค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ภายในกลุ่มได้จากสูตร

$$(1.19) \quad ICC = \frac{\tau_{00}}{\tau_{00} + \sigma^2}$$

จะเห็นว่าจาก (1.19) สูตรการหาค่า ICC ในตัวแบบเชิงลำดับชั้นที่มี 2 ระดับสามารถหาได้จากสัดส่วนของความผันแปรระหว่างกลุ่ม (Between Groups Variation) ต่อความแปรผันรวม (Total Variation) ซึ่งค่า ICC เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการชี้วัดถึงระดับความสัมพันธ์กันเองของค่าสังเกตภายในกลุ่มเดียวกัน

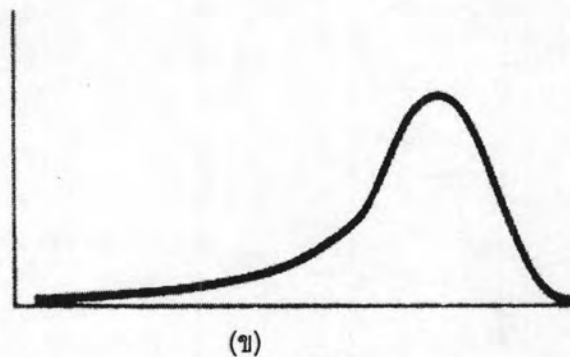
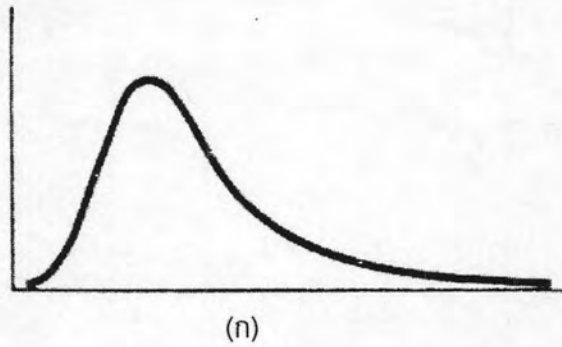
2.5 ความเบ้และความโค้ง (Skewness and Kurtosis)

2.5.1 ความเบ้ (Skewness)

ประชากรที่มีการแจกแจงสมมาตรนั้น ตัวแปรสุ่ม X จะมีการแจกแจงสมมาตรรอบจุดใดจุดหนึ่ง ในที่นี้จะขอกำหนดให้ชื่อจุด θ กล่าวคือตัวแปรสุ่ม X จะสมมาตรรอบจุด θ ถ้า

$$P(X \geq \theta - x) = P(X \leq \theta + x) \quad \text{สำหรับทุกค่า } x$$

แต่ถ้าประชากรมีการแจกแจงแบบไม่สมมาตร จะมีลักษณะของกราฟเบ้ไปข้างใดข้างหนึ่งดังรูป



ภาพประกอบที่ 2.1 แสดงตัวอย่างเส้นโค้งที่มีลักษณะเบ้ขวา และเบ้ซ้าย

จะเห็นว่าในรูปที่ 2.1 (ก) ประชากรมีการแจกแจงแบบเบ้ไปทางขวาเพราะพื้นที่ใต้โค้งทางด้านขวาของฐานนิยมมากกว่าพื้นที่ใต้โค้งทางด้านซ้าย และในรูปที่ 2.1 (ข) ประชากรมีการแจกแจงแบบเบ้ไปทางซ้ายเพราะพื้นที่ใต้เส้นโค้งทางด้านซ้ายของฐานนิยมมากกว่าพื้นที่ใต้เส้นโค้งด้านขวา

การวัดความเบ้จะใช้การวัดโดยวิธีโมเมนต์ สูตรสำหรับหาค่าสัมประสิทธิ์ หรือสัมประสิทธิ์

$$\text{ความเบ้คือ } \gamma_3 = \frac{E((x - \mu)^3)}{(\text{Var}(x))^{3/2}}$$

การวัดความเบ้ด้วยโมเมนต์ศูนย์กลางอันดับที่ 3 จะให้ผลต่างๆ ดังนี้

1. ถ้าการแจกแจงสมมาตร ค่าสัมประสิทธิ์ความเบ้จะเท่ากับศูนย์
2. ถ้าการแจกแจงเบ้ขวา ค่าสัมประสิทธิ์ความเบ้จะเป็นบวก
3. ถ้าการแจกแจงเบ้ซ้าย ค่าสัมประสิทธิ์ความเบ้จะเป็นลบ

2.5.2 ความโด่ง (Kurtosis)

ความโด่งของการแจกแจงมี 3 ลักษณะดังนี้

1. เส้นโค้งมีความโด่งเป็นปกติ (Mesokurtic)
2. เส้นโค้งที่แบนราบกว่าปกติ (Platykurtic)

3. เส้นโค้งที่โด่งกว่าปกติ (Leptokurtic)

การวัดความโด่ง หรือการหาสัมประสิทธิ์ความโด่ง มีสูตรดังนี้ $\gamma_4 = \frac{E((x - \mu)^4)}{(Var(x))^2}$

การวัดความโด่งด้วยโมเมนต์ศูนย์กลางอันดับที่ 4 จะให้ผลต่างๆดังนี้

1. ถ้าเส้นโค้งมีความโด่งเป็นปกติ ค่าสัมประสิทธิ์ความโด่งจะเท่ากับ 3
2. ถ้าเส้นโค้งมีความแบนราบกว่าปกติ ค่าสัมประสิทธิ์ความโด่งจะน้อยกว่า 3
3. ถ้าเส้นโค้งมีความโด่งกว่าปกติ ค่าสัมประสิทธิ์ความโด่งจะมากกว่า 3

2.6 การแจกแจงเอกซ์โพเนนเชียลพาวเวอร์แบบไม่สมมาตร (Asymmetric Exponential Power Distribution)

นิยาม กำหนดให้ $\alpha > 0$, $\theta \in \mathcal{R}$, $\sigma > 0$ และ $\kappa > 0$

ตัวแปรสุ่ม X จะมีการแจกแจงแบบเอกซ์โพเนนเชียลพาวเวอร์แบบไม่สมมาตร (Asymmetric Exponential Power Distribution : EP) ก็ต่อเมื่อ

$$f(x) = \frac{\alpha}{\sigma \cdot \Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)} \frac{\kappa}{1 + \kappa^2} \exp\left(-\frac{\kappa^\alpha}{\sigma^\alpha} [(x - \theta)^+]^\alpha - \frac{1}{\sigma^\alpha \cdot \kappa^\alpha} [(x - \theta)^-]^\alpha\right)$$

$$\text{เมื่อ } u^+ = \begin{cases} u & ; u \geq 0 \\ 0 & ; u < 0 \end{cases} \quad \text{และ} \quad u^- = \begin{cases} -u & ; u \geq 0 \\ 0 & ; u < 0 \end{cases}$$

และเขียนแทนด้วย $X \sim EP(\theta, \sigma, \kappa, \alpha)$

โดยที่ θ คือ พารามิเตอร์ตำแหน่ง (location parameter)

σ คือ พารามิเตอร์สเกล (scale parameter)

κ คือ พารามิเตอร์ความเบ้ (skew parameter)

α คือ พารามิเตอร์ความโด่ง (shape parameter)

ฟังก์ชันการแจกแจงความน่าจะเป็น (distribution function) ของ $X \sim EP(\theta, \sigma, \kappa, \alpha)$ เป็นดังนี้

$$F(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} \frac{\kappa^2}{1 + \kappa^2} \frac{1}{\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)} \Gamma\left(\frac{1}{\alpha}, \left[\frac{\theta - x}{\sigma \kappa}\right]^\alpha\right) & ; x < \theta \\ 1 - \frac{1}{1 + \kappa^2} \frac{1}{\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)} \Gamma\left(\frac{1}{\alpha}, \frac{\kappa^\alpha}{\sigma^\alpha} (x - \theta)^\alpha\right) & ; x \geq \theta \end{cases}$$

เมื่อ
$$\Gamma(a, x) = \int_x^{\infty} t^{a-1} \cdot \exp(-t) dt, \quad a > 0, x > 0$$

ในกรณีที่ $\kappa = 1$ การแจกแจงดังกล่าวจะเป็นการแจกแจงเอกโพเนนเชียลพาวเวอร์ที่สมมาตรรอบ θ

ถ้า $\alpha = 1$ การแจกแจงดังกล่าวจะเป็นการแจกแจงลาปลาซ (laplace distribution)

ถ้า $\alpha = 2$ การแจกแจงดังกล่าวจะเป็นการแจกแจงปกติ (normal distribution)

ในกรณีที่ $\kappa \neq 1$ การแจกแจงดังกล่าวจะเป็นการแจกแจงเอกโพเนนเชียลพาวเวอร์แบบไม่สมมาตร

ถ้า $\alpha = 1$ การแจกแจงดังกล่าวจะเป็นการแจกแจงลาปลาซแบบไม่สมมาตร (skew laplace distribution)

ถ้า $\alpha = 2$ การแจกแจงดังกล่าวจะเป็นการแจกแจงปกติแบบไม่สมมาตร (skew normal distribution) (Ayebo and KoZubowski, 2003)

ทฤษฎีบทที่ 2.5.1

ถ้า $X \sim EP(\theta, \sigma, \kappa, \alpha)$ ดังนั้น

ค่าเฉลี่ย และความแปรปรวน จะมีสูตรดังนี้

$$\mu_x = E(X) = \theta + \sigma \left(\frac{1}{\kappa} - \kappa \right) \frac{\Gamma\left(\frac{2}{\alpha}\right)}{\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)}$$

$$\sigma_x^2 = Var(X) = \sigma^2 \frac{\Gamma\left(\frac{3}{\alpha}\right)}{\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)} \frac{1 + \kappa^6}{\kappa^2(1 + \kappa^2)} - \sigma^2 \frac{\Gamma^2\left(\frac{2}{\alpha}\right)}{\Gamma^2\left(\frac{1}{\alpha}\right)} \frac{(1 - \kappa^2)^2}{\kappa^2}$$

โมเมนต์ที่ 3 รอบค่าเฉลี่ย หรือสัมประสิทธิ์ความเบ้ จะมีสูตรดังนี้

$$\gamma_3 = \frac{(1 - \kappa^8) \Gamma^2\left(\frac{1}{\alpha}\right) \Gamma\left(\frac{4}{\alpha}\right) - 3(1 - \kappa^2)(1 + \kappa^6) \Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right) \Gamma\left(\frac{2}{\alpha}\right) \Gamma\left(\frac{3}{\alpha}\right) + 2(1 - \kappa^2)^3 (1 + \kappa^2) \Gamma^3\left(\frac{2}{\alpha}\right)}{(1 + \kappa^2) \left(\sqrt{\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right) \Gamma\left(\frac{3}{\alpha}\right) \frac{1 + \kappa^6}{1 + \kappa^2} - \Gamma^2\left(\frac{2}{\alpha}\right) (1 - \kappa^2)^2} \right)^3}$$

และ โมเมนต์ที่ 4 รอบค่าเฉลี่ย หรือสัมประสิทธิ์ความโด่ง จะมีสูตรดังนี้

$$\gamma_4 = \frac{1 + \kappa^2}{\left[\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)\Gamma\left(\frac{3}{\alpha}\right)(1 + \kappa^6) - \Gamma^2\left(\frac{2}{\alpha}\right)(1 - \kappa^2)(1 + \kappa^2) \right]^2} \times$$

$$\left\{ \Gamma^3\left(\frac{1}{\alpha}\right)\Gamma\left(\frac{5}{\alpha}\right)(1 + \kappa^{10}) - 4\Gamma^2\left(\frac{1}{\alpha}\right)\Gamma\left(\frac{2}{\alpha}\right)\Gamma\left(\frac{4}{\alpha}\right)(1 - \kappa^2)(1 - \kappa^8) + 6\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)\Gamma^2\left(\frac{2}{\alpha}\right)\Gamma\left(\frac{3}{\alpha}\right)(1 - \kappa^2)(1 + \kappa^6) \right.$$

$$\left. - 3\Gamma^4\left(\frac{2}{\alpha}\right)(1 - \kappa^2)(1 + \kappa^2) \right\}$$

ทฤษฎีบทที่ 2.5.2

ถ้า $X \sim EP(\theta, \sigma, \kappa, \alpha)$ จะได้ว่า

$$X = \theta + \sigma IW^{1/\alpha}$$

เมื่อ W เป็นตัวแปรสุ่มที่มีการแจกแจงแบบแกมมา ที่มีฟังก์ชันความหนาแน่น

$$f(w) = \frac{1}{\Gamma\left(\frac{1}{\alpha}\right)} w^{\frac{1}{\alpha}-1} \exp(-w), \quad w > 0$$

$$\text{และ } I = \begin{cases} -\kappa & ; P(I = -\kappa) = \frac{\kappa^2}{1 + \kappa^2} \\ \frac{1}{\kappa} & ; P(I = \frac{1}{\kappa}) = \frac{1}{1 + \kappa^2} \end{cases}$$

ทฤษฎีบทที่ 2.5.3

ในการสร้างตัวแปรสุ่มที่มีการแจกแจงแบบเอกโพเนนเชียลพาวเวอร์แบบไม่สมมาตร สามารถทำได้ดังอัลกอริทึมต่อไปนี้

1. สร้างตัวแปรสุ่ม W ที่มีการแจกแจงแบบแกมมา ($W \sim \text{Gamma}\left(\frac{1}{\alpha}, 1\right)$)
2. สร้างตัวแปรสุ่ม U ที่มีการแจกแจงแบบยูนิฟอร์ม $(0, 1)$ ($\text{Uniform}(0, 1)$)
3. ถ้า $U < \frac{1}{1 + \kappa^2}$ จะให้ $I = \frac{1}{\kappa}$
ถ้า $U \geq \frac{1}{1 + \kappa^2}$ จะให้ $I = -\kappa$
4. สร้าง $X = \theta + \sigma IW^{1/\alpha}$