

การออกแบบการป้องกันโครงข่าย WDM สำหรับมัลติคาสต์กราฟิกเมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยง
ได้รับความเสียหายโดยใช้อัลกอริทึมฮิวริสติก



นายอนุชิต มั่นจิริงกูร

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
ปีการศึกษา 2549
ISBN 974-14-2511-2
ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

DESIGN OF WDM NETWORK PROTECTIONS FOR MULTICAST TRAFFIC WITH SINGLE LINK
FAILURE USING HEURISTIC ALGORITHMS

Mr. Anuchit Munjirungkoon

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Engineering in Electrical Engineering

Department of Electrical Engineering

Faculty of Engineering

Chulalongkorn University

Academic Year 2006

ISBN 974-14-2511-2

490044

อนุชิต มั่นจิรังกูร : การออกแบบการป้องกันโครงข่าย WDM สำหรับมัลติคาสต์ทราฟฟิก
เมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยงได้รับความเสียหายโดยใช้อัลกอริทึมฮิวริสติก (DESIGN OF WDM
NETWORK PROTECTIONS FOR MULTICAST TRAFFIC WITH SINGLE LINK
FAILURE USING HEURISTIC ALGORITHMS) อ. ที่ปรึกษา: รศ.ดร.ลัญจกร วุฒิสัทติกุล
กิจ, อ. ที่ปรึกษาร่วม: ดร.ชุตินา พรหมมาก, 102 หน้า. ISBN 974-14-2511-2

วิทยานิพนธ์นี้ เสนอการออกแบบและพัฒนาอัลกอริทึมฮิวริสติกสำหรับการป้องกัน
โครงข่าย WDM สำหรับทราฟฟิกชนิดมัลติคาสต์เมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยงได้รับความเสียหาย เพื่อ
รองรับปริมาณทราฟฟิกทั้งในสภาวะการทำงานปกติและสภาวะการเกิดความเสียหายที่ข่าย
เชื่อมโยงหนึ่งข่าย ในงานวิจัยนี้ได้พัฒนาอัลกอริทึมฮิวริสติกด้วยกัน 3 ชนิด ได้แก่ อัลกอริทึมฮิวริส
ติกแบบ Local Search (LS) อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ Simulated Annealing (SA) อัลกอริทึมฮิวริส
ติกแบบ Tabu Search (TS) โดยนำมาประยุกต์ใช้ร่วมกับการออกแบบการจัดสรรและกำหนด
ความยาวคลื่น และ กลยุทธ์การป้องกันโครงข่าย 2 วิธี คือ กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ PBF
(Physical Branch Fixed) และ กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ OMP (Optical Mesh
Protection) อีกทั้งยังศึกษาถึงผลกระทบของการมีอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่นติดตั้งอยู่ใน
ระบบด้วย โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อนำมาค้นหาผลเฉลยเพื่อให้ได้จำนวนเส้นใยนำแสงของระบบน้อย
ที่สุด

จากการวิเคราะห์ผลเฉลยสามารถสรุปได้ว่า ในงานออกแบบการหาค่าที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้
อัลกอริทึมฮิวริสติกนั้น สามารถจำแนกลักษณะปัญหาของงานได้ 2 แบบ คือ งานที่มีความซับซ้อน
น้อยหรือขนาดเล็ก และงานที่มีความซับซ้อนมากหรือขนาดใหญ่ ซึ่งผลที่ได้จากการทดลองนั้น
อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ LS จะมีความเหมาะสมกับงานที่มีความซับซ้อนน้อยหรือขนาดเล็ก
เนื่องจากให้คำตอบที่มีความเหมาะสมในเวลาที่ย่อมเร็วกว่า แต่เมื่องานมีความซับซ้อนมาก
หรือขนาดใหญ่ขึ้น การใช้อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ TS จะมีความเหมาะสมมากกว่าเนื่องจากอาศัย
พื้นที่หน่วยความจำในการประกอบคำตอบตัดสินใจยอมรับคำตอบ และอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ SA
จะอยู่ตรงกลางระหว่างสองอัลกอริทึมข้างต้น โดยกระบวนการตัดสินใจมีการยอมรับคำตอบที่ดี
กว่าเพื่อหลีกเลี่ยงการเกิดปัญหาค่าที่เหมาะสมที่สุดเฉพาะที่ จึงเพิ่มโอกาสในการค้นพบค่าที่เหมาะสม
ที่สุดในเวลาที่เหมาะสม

ภาควิชา วิศวกรรมไฟฟ้าลายมือชื่อนิสิต อนุชิต มั่นจิรังกูร
สาขาวิชา วิศวกรรมไฟฟ้าลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา วิษณุ อรุณ
ปีการศึกษา 2549

4670584321 : MAJOR ELECTRICAL ENGINEERING

KEY WORD: WDM / Protection / Optimization / MC-RWA / LS / SA / TS

ANUCHIT MUNJIRUNGKON: DESIGN OF WDM NETWORK PROTECTIONS FOR MULTICAST TRAFFIC WITH SINGLE LINK FAILURE USING HEURISTIC ALGORITHMS. THESIS ADVISOR: ASSOC. PROF. LUNCHAKORN WUTTISITTIKULKIJ, Ph.D., THESIS COADVISOR: CHUTIMA PROMMAK, Ph.D., 102 pp. ISBN 974-14-2511-2

This thesis presents the heuristic algorithm which is designed in order to protect the multicast traffic of the WDM network with single link failure occurs, and also to route the path of the network in normal operation. The designed algorithms, Local Search (LS), Simulated Annealing (SA) and Tabu Search (TS), are to be applied with two protecting strategies, PBF (Physical Branch Fixed) and OMP (Optical Mesh Protection). In addition, this thesis also studies contains the impact of the wavelength converters in a given system. The objective of the algorithm's design is to find the minimum fiber solutions and reduces the execution time.

In optimization design by using heuristic algorithm, The problems can be divided into two groups, low-complexity or small network problem and high-complexity or large network problem. The simulation results show that each proposed algorithm is suitable for different kind of WDM network. LS algorithm is most suitable for low-complexity or small network because of its fast execution time. In contrast, for high-complexity or large network, it is more appropriate to use TS algorithm, because of its larger memory space, SA algorithm is a compromise between LS and TS algorithm with sub-optimal solution and appropriate execution time.

Department..... Electrical..Engineering..... Student's Signature..... *Anuchit Munjirungkoon*
 Field of Study..... Electrical..Engineering..... Advisor's Signature..... *Promma Mak*
 Academic Year 2006.....

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สามารถสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี ด้วยความช่วยเหลืออย่างยิ่งของ รศ. ดร. ลัญฉกร วุฒิสัทธาภักดิ์ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ และ อ.ดร. ชูติมา พรหมมาก อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม ซึ่งได้ให้คำแนะนำและข้อคิดเห็นต่าง ๆ ที่เป็นประโยชน์ในงานวิจัยด้วยดี เสมอมา รวมทั้งการกระตุ้นเอาใจใส่ทำให้งานวิจัยสำเร็จไปได้ด้วยดี

ขอขอบคุณ คุณเจริญชัย บวรธรรมรัตน์ คุณกนกภรณ์ วิสเพ็ญ คุณวรางรัตน์ วัฒนวรากุล คุณกำพล วรดิษฐ์ และ คุณกอบเทพ ไชยเสน สำหรับคำปรึกษา กำลังใจ และความช่วยเหลือตลอดการทำวิทยานิพนธ์

ขอขอบคุณเพื่อน ๆ ในห้องปฏิบัติการวิศวกรรมไฟฟ้าสื่อสาร ชั้น 13 ตึกวิศวกรรมไฟฟ้า 4 ทุกท่าน และเพื่อน ๆ ที่เคยศึกษากับผู้วิจัยด้วยกันมาในระดับปริญญาตรี โดยเฉพาะเพื่อน ๆ ในชั้นปีเดียวกันที่ให้คำแนะนำ คำปรึกษา และข้อคิดที่ดีมาโดยตลอด ทำให้การศึกษาปริญญาโทราบรื่นที่จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยเต็มไปด้วยคุณค่าและความหมายดี ๆ สำหรับผู้วิจัย

สุดท้ายนี้ ผู้วิจัยใคร่ขอกราบขอบพระคุณ บิดา มารดา และ พี่น้องทุกคนในครอบครัวของผู้วิจัย ที่มีส่วนร่วมให้การสนับสนุนทางการเงินและระยะเวลาที่ศึกษามาตลอดถึงระดับปริญญาโท ให้มีแรงผลักดันจนสามารถบรรลุตามเป้าหมายได้ด้วยเป็นอย่างดี

อนุชิต มั่นจิรังกูร

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญ.....	ช
สารบัญตาราง.....	ญ
สารบัญภาพ.....	ฒ
บทที่	
1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์.....	5
1.3 ขอบเขตของวิทยานิพนธ์.....	5
1.4 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน.....	6
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	6
2 แนวทางในการออกแบบโครงข่าย WDM เพื่อรองรับทราฟฟิกชนิดมัลติคาสต์.....	7
2.1 โครงข่าย WDM.....	7
2.2 การจัดสรรเส้นทางและกำหนดความยาวคลื่นให้กับทราฟฟิกชนิดมัลติคาสต์บน โครงข่าย WDM.....	9
2.2.1 การจัดสรรเส้นทาง (Routing).....	10
2.2.2 การกำหนดความยาวคลื่น (Wavelength Assignment).....	11
2.3 การป้องกันโครงข่ายเมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยงได้รับความเสียหาย.....	13
2.3.1 กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ PBF (Physical Branch Fixed).....	14
2.3.2 กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ OMP (Optical Mesh Protection).....	15
3 อัลกอริทึมฮิวริสติก.....	17
3.1 อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ LS.....	17
3.1.1 หลักการทั่วไปของอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ LS.....	18
3.2 อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ SA.....	18
3.2.1 หลักการทั่วไปของอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ SA.....	19
3.2.2 หลักการทำงานของอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ SA.....	19

บทที่	หน้า
3.3 อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ TS.....	22
3.3.1 หลักการทั่วไปของอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ TS.....	22
3.3.2 หลักการทำงานของอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ TS.....	23
3.4 การประยุกต์ใช้อัลกอริทึมฮิวริสติกสำหรับการออกแบบการจัดสรรเส้นทางและกำหนดความยาวคลื่น.....	25
3.5 การประยุกต์ใช้อัลกอริทึมฮิวริสติกสำหรับการออกแบบการป้องกันโครงข่ายเมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยงได้รับความเสียหาย.....	27
3.6 กระบวนการตัดสินใจยอมรับคำตอบผลเฉลยของอัลกอริทึมฮิวริสติกแต่ละวิธี.....	30
3.6.1 การประยุกต์ใช้อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ LS.....	30
3.6.2 การประยุกต์ใช้อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ SA.....	31
3.6.3 การประยุกต์ใช้อัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ TS.....	32
4 การวิเคราะห์พารามิเตอร์ต่าง ๆ ที่ใช้ในอัลกอริทึมฮิวริสติก.....	34
4.1 แบบจำลองโครงข่ายที่ใช้ทดสอบอัลกอริทึมฮิวริสติก.....	34
4.2 แบบจำลองกราฟฟิคที่ใช้ทดสอบอัลกอริทึมฮิวริสติก.....	35
4.3 การวิเคราะห์ค่าพารามิเตอร์ที่ใช้ในอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ SA.....	36
4.3.1 การวิเคราะห์ค่า α และค่า L	37
4.3.2 ค่า α และค่า L ที่มีความเหมาะสมกับการออกแบบโครงข่ายแต่ละแบบ.....	43
4.3.3 การวิเคราะห์ค่าควบคุมอุณหภูมิเริ่มต้น.....	48
4.4 การวิเคราะห์ค่าพารามิเตอร์ที่ใช้ในอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ TS.....	49
5 ผลเฉลยและการวิเคราะห์ผลเฉลย.....	52
5.1 สมมุติฐานที่ใช้ในการทดลอง.....	52
5.2 ผลเฉลยของการจัดสรรเส้นทางและกำหนดความยาวคลื่นในสภาวะทำงานปกติ.....	53
5.3 ผลเฉลยของการป้องกันโครงข่ายเมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยงได้รับความเสียหาย.....	64
6 สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	88
6.1 สรุปผลการวิจัย.....	88
6.2 ข้อเสนอแนะ.....	89
รายการอ้างอิง.....	90
ภาคผนวก.....	92
ก.1. แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ (Mathematical model).....	93
ก.2. แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ในการหาจำนวนเส้นใยนำแสงที่โครงข่ายต้องการ.....	93

ก.3. แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ในการสร้างโครงสร้างต้นไม้เชิงแสง.....	95
ก.4. แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ในการออกแบบโครงข่ายกรณีโครงข่ายทำงานใน สภาวะปกติ.....	96
ก.4.1 วิธีโครงสร้างต้นไม้เชิงแสงเสมือน (Virtual Light-Tree method, VLT).....	96
ก.4.2 วิธีโครงสร้างต้นไม้เชิงแสง (Light-Tree method, LT).....	96
ก.5. แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ในการออกแบบโครงข่ายกรณีโครงข่ายได้รับความ เสียหาย.....	98
ก.5.1 กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ PBF (Physical Branch Fixed).....	98
ก.5.2 กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ OMP (Optical Mesh Protection).....	99
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์.....	102

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
ตารางที่ 4.1	36
<p>ทราฟฟิกที่ใช้ในการทดสอบ (ก) สำหรับโครงข่าย 5N_7L (ข) สำหรับโครงข่าย 8N_14L และ (ค) สำหรับโครงข่าย 10N_21L และ โครงข่าย NSFNet.....</p>	
ตารางที่ 4.2	44
<p>ผลเฉลี่ยต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1 (ก) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดค่าควบคุมอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย 5N_7L.....</p>	
ตารางที่ 4.3	44
<p>จำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ในการค้นหาต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1(ค) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย 5N_7L.....</p>	
ตารางที่ 4.4	45
<p>ผลเฉลี่ยต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1 (ข) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดค่าควบคุมอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย 8N_14L.....</p>	
ตารางที่ 4.5	45
<p>จำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ในการค้นหาต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1(ค) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย 8N_14L.....</p>	
ตารางที่ 4.6	46
<p>ผลเฉลี่ยต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1 (ค) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดค่าควบคุมอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย 10N_21L.....</p>	
ตารางที่ 4.7	46
<p>จำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ในการค้นหาต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1(ค) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย 10N_21L.....</p>	

ตารางที่	หน้า	
ตารางที่ 4.8	ผลเฉลยต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1 (ค) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดค่าควบคุมอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย NSFNet.....	47
ตารางที่ 4.9	จำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ในการค้นหาต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดโดยใช้อัลกอริทึม SA เมื่อใช้ทราฟฟิกตามตารางที่ 4.1(ค) ที่ $M = 1$ โดยกำหนดอุณหภูมิเริ่มต้นเท่ากับ 10000 และจะหยุดการทำงานเมื่อไม่มีการพัฒนาค่าตอบภายใน 10000 รอบ สำหรับโครงข่าย NSFNet.....	47
ตารางที่ 4.10	เปรียบเทียบระหว่างค่าต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดและระยะเวลาที่ใช้ในการค้นหาค่าตอบเมื่อค่าควบคุมอุณหภูมิเริ่มต้นมีค่าต่างกัน.....	49
ตารางที่ 4.11	ต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดที่ค้นพบของโครงข่าย 5N_7L และจำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ค้นพบค่าตอบเมื่อใช้ความยาวของ Tabu list ต่าง ๆ กัน.....	50
ตารางที่ 4.12	ต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดที่ค้นพบของโครงข่าย 8N_14L และจำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ค้นพบค่าตอบเมื่อใช้ความยาวของ Tabu list ต่าง ๆ กัน.....	50
ตารางที่ 4.13	ต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดที่ค้นพบของโครงข่าย 10N_21L และจำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ค้นพบค่าตอบเมื่อใช้ความยาวของ Tabu list ต่าง ๆ กัน.....	50
ตารางที่ 4.14	ต้นทุนที่เหมาะสมที่สุดที่ค้นพบของโครงข่าย NSFNet และจำนวนรอบทั้งหมดที่ใช้ค้นพบค่าตอบเมื่อใช้ความยาวของ Tabu list ต่าง ๆ กัน.....	50
ตารางที่ 5.1	จำนวนความต้องการใช้เส้นใยนำแสงสำหรับโครงข่าย 5N_7L ในสภาวะการทำงานปกติ (ก) เมื่อระบบมีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น (ข) เมื่อระบบไม่มีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น.....	56
ตารางที่ 5.2	เวลาที่ใช้ในการค้นหาค่าตอบสำหรับโครงข่าย 5N_7L ในสภาวะการทำงานปกติ (ก) เมื่อระบบมีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น (ข) เมื่อระบบไม่มีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น.....	57
ตารางที่ 5.3	จำนวนความต้องการใช้เส้นใยนำแสงสำหรับโครงข่าย 8N_14L ในสภาวะการทำงานปกติ (ก) เมื่อระบบมีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น (ข) เมื่อระบบไม่มีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น.....	58
ตารางที่ 5.4	เวลาที่ใช้ในการค้นหาค่าตอบสำหรับโครงข่าย 8N_14L ในสภาวะการทำงานปกติ (ก) เมื่อระบบมีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น (ข) เมื่อระบบไม่มีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น.....	59

ตารางที่	หน้า
ตารางที่ 5.22 เวลาที่ใช้ในการค้นหาคำตอบสำหรับโครงข่าย NSFNet ของกลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ PBF (ก) เมื่อระบบมีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น (ข) เมื่อระบบไม่มีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น.....	80
ตารางที่ 5.23 จำนวนความต้องการใช้เส้นใยนำแสงสำรองสำหรับโครงข่าย NSFNet ของกลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ OMP (ก) เมื่อระบบมีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น (ข) เมื่อระบบไม่มีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น.....	81
ตารางที่ 5.24 เวลาที่ใช้ในการค้นหาคำตอบสำหรับโครงข่าย NSFNet ของกลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ OMP (ก) เมื่อระบบมีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น (ข) เมื่อระบบไม่มีการติดตั้งอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่น.....	82

สารบัญภาพ

ภาพประกอบ	หน้า
รูปที่ 2.1 ระบบมัลติเพลกซ์แบบแบ่งความยาวคลื่น.....	7
รูปที่ 2.2 โครงสร้างของโนดในโครงข่าย WDM (ก) กรณีไม่มีอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่นติดตั้ง และ (ข) กรณีมีอุปกรณ์แปลงผันความยาวคลื่นติดตั้ง.....	8
รูปที่ 2.3 การจัดสรรเส้นทางบนโครงข่าย WDM โดยอาศัยพื้นฐานโครงสร้างต้นไม้เชิงแสง.....	10
รูปที่ 2.4 ตัวอย่างการกำหนดความยาวคลื่นสำหรับกราฟฟิกชนิดมัลติคาสต์ (ก) โครงสร้างต้นไม้เชิงแสง (ข) LT และ (ค) VLT.....	12
รูปที่ 2.5 ตัวอย่างโครงข่ายที่ใช้กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ PBF.....	14
รูปที่ 2.6 การประยุกต์แนวคิดวงแหวนหลายวงสำหรับการป้องกันโครงข่ายแบบ PBF.....	15
รูปที่ 2.7 ตัวอย่างโครงข่ายที่ใช้กลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ OMP.....	16
รูปที่ 3.1 รหัสเทียบอธิบายอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ LS.....	18
รูปที่ 3.2 รหัสเทียบอธิบายอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ SA.....	21
รูปที่ 3.3 รหัสเทียบอธิบายอัลกอริทึมฮิวริสติกแบบ TS.....	23
รูปที่ 3.4 ผลงานอัลกอริทึมฮิวริสติกสำหรับกระบวนการจัดสรรเส้นทางบนโครงข่าย WDM.....	25
รูปที่ 3.5 ผลงานอัลกอริทึมฮิวริสติกสำหรับกระบวนการป้องกันโครงข่ายเมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยงได้รับความเสียหายบนโครงข่าย WDM.....	28
รูปที่ 3.6 ผลงานกระบวนการตัดสินใจยอมรับผลเฉลยโดยใช้อัลกอริทึม LS.....	30
รูปที่ 3.7 ผลงานกระบวนการตัดสินใจยอมรับผลเฉลยโดยใช้อัลกอริทึม SA.....	31
รูปที่ 3.8 ผลงานกระบวนการตัดสินใจยอมรับผลเฉลยโดยใช้อัลกอริทึม TS.....	32
รูปที่ 4.1 โทโพโลยีโครงข่ายที่ใช้ในการทดสอบ.....	35
รูปที่ 4.2 ลักษณะการลดลงของความน่าจะเป็นที่ยอมรับคำตอบที่ด้อย (ก) ความน่าจะเป็นที่จะยอมรับคำตอบที่ด้อยเมื่อ α เท่ากับ 0.99 และ L เท่ากับ 30 (ข) ความน่าจะเป็นที่จะยอมรับคำตอบที่ด้อยเมื่อ α เท่ากับ 0.99 และ L เท่ากับ 5 (ค) ความน่าจะเป็นที่จะยอมรับคำตอบที่ด้อยเมื่อ α เท่ากับ 0.8 และ L เท่ากับ 30 (ง) ความน่าจะเป็นที่จะยอมรับคำตอบที่ด้อยเมื่อ α เท่ากับ 0.8 และ L เท่ากับ 5.....	38
รูปที่ 4.3 เปรียบเทียบระหว่างต้นทุนที่ดีที่สุดและต้นทุนที่ได้รับการยอมรับ (ก) เมื่อ α เท่ากับ 0.99 และ L เท่ากับ 30 (ข) เมื่อ α เท่ากับ 0.99 และ L เท่ากับ 5 (ค) เมื่อ α เท่ากับ 0.8 และ L เท่ากับ 30 (ง) เมื่อ α เท่ากับ 0.8 และ L เท่ากับ 5.....	40

ภาพประกอบ	หน้า
รูปที่ 5.1 วิธีหาเส้นโยนนำแสงสำรองของกลยุทธ์การป้องกันแบบ PBF เดิมและที่ใช้ใน วิทยานิพนธ์นี้.....	65
รูปที่ 5.2 วิธีหาเส้นโยนนำแสงสำรองของกลยุทธ์การป้องกันแบบ OMP ที่ใช้ในวิทยานิพนธ์.....	66
รูปที่ 5.3 แผนภูมิแสดงจำนวนความต้องการใช้เส้นโยนนำแสงเมื่อโครงข่ายทำงานในสภาวะ ปกติทั้งกรณี VLT และ LT.....	84
รูปที่ 5.4 แผนภูมิแสดงจำนวนความต้องการใช้เส้นโยนนำแสงสำรองเมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยง ได้รับความเสียหายสำหรับกลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ PBF ทั้งกรณี VLT และ LT.....	85
รูปที่ 5.5 แผนภูมิแสดงจำนวนความต้องการใช้เส้นโยนนำแสงสำรองเมื่อหนึ่งข่ายเชื่อมโยง ได้รับความเสียหายสำหรับกลยุทธ์การป้องกันโครงข่ายแบบ OMP ทั้งกรณี VLT และ LT.....	86