

### บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้สนใจที่จะศึกษาเปรียบเทียบวิธีการประมาณค่าพารามิเตอร์ในตัวแบบอนุกรมเวลากรณีที่มีค่าผิดปกติเกิดขึ้น โดยวิธีที่ทำการศึกษาเปรียบเทียบนั้นมี 4 วิธี คือ

- 1.วิธีกำลังสองน้อยสุดแบบมีเงื่อนไข (Conditional Least Squares Method : CLS)
- 2.วิธีประมาณร่วมพารามิเตอร์ตัวแบบและผลกระทบของค่าผิดปกติ ( Joint Estimation of Model Parameters and Outliers Effect : JEMPOE)
- 3.วิธีประมาณแบบเอ็ม ( M-Method : M )
- 4.วิธีกำลังสองน้อยสุดแบบถ่วงน้ำหนักด้วยบูทสทราฟ ( Bootstrap Weighted Least Squares Method : BWLS )

ในการวิจัยครั้งนี้ใช้เทคนิคการจำลองแบบมอนติคาร์โล (Monte Carlo Simulation Method) โดยใช้โปรแกรมภาษา Delphi ในการจำลองซ้ำ 1,000 รอบในแต่ละสถานการณ์การทดลอง ในการเปรียบเทียบวิธีการประมาณจะพิจารณาจากค่าเฉลี่ยของความคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ย (Average Mean Square Error : AMSE ) ของวิธีประมาณทั้ง 4 วิธี โดยตัวประมาณที่มีค่า AMSE ต่ำที่สุดจะถือว่าวิธีประมาณนั้นมีประสิทธิภาพในการประมาณสูงที่สุดในกลุ่มวิธีประมาณที่ทำการเปรียบเทียบ

ในบทนี้จะกล่าวถึงรายละเอียดเกี่ยวกับวิธีการดำเนินการ ซึ่งมีรายละเอียดในแต่หัวข้อดังต่อไปนี้

#### 3.1 การวางแผนการทดลอง

การวิจัยครั้งนี้มีแผนการทดลองดังนี้

1. ศึกษาในกรณีที่ข้อมูลอนุกรมเวลามีค่าผิดปกติเกิดขึ้น ในตัวแบบดังต่อไปนี้
  - 1.1 ตัวแบบ AR(1)
  - 1.2 ตัวแบบ MA(1)
  - 1.3 ตัวแบบ ARMA(1,1)
2. กำหนดค่าพารามิเตอร์ในแต่ละตัวแบบอนุกรมเวลาที่จะศึกษาดังนี้
  - 2.1 ตัวแบบ AR(1) กำหนดค่าพารามิเตอร์  $\phi$  6 ค่า ดังนี้ -0.9,-0.5,-0.3 , 0.3 , 0.5 และ 0.9

2.2 ตัวแบบ MA(1) กำหนดค่าพารามิเตอร์  $\theta$  6 ค่า ดังนี้ -0.9,-0.5,-0.3 , 0.3 , 0.5 และ 0.9

2.3 ตัวแบบ ARMA (1,1) กำหนดค่าพารามิเตอร์  $(\phi, \theta)$  5 ชุดดังนี้ (0.2,0.7) (0.8 ,0.3) ,(-0.5,0.4) ,(-0.4,-0.9) และ (0.7,-0.9)

3. ขนาดตัวอย่างมี 6 ระดับ คือ 40,50,60,80,100 และ 120

4. ค่าเฉลี่ยอนุกรมเวลา  $\mu = 100$

5.  $a_t$  มีการแจกแจงแบบปกติปลอมปน มีรูปแบบฟังก์ชันคือ

$$(1 - P).N(0, 10^2) + P.N(0, (C.10)^2)$$

กำหนดองค์ประกอบสเกล C เท่ากับ 3 และ 10 โดย

3 แทน ขนาดของค่าผิดปกติแบบไม่รุนแรง ( Mild Outliers) และ

10 แทน ขนาดของค่าผิดปกติแบบรุนแรง ( Extreme Outliers)

กำหนดสัดส่วนการปลอมปน  $P$  เท่ากับ 0.5, 0.10, 0.15 และ 0.20

การเปรียบเทียบนั้นจะพิจารณาจากค่าเฉลี่ยของค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสองของตัวประมาณพารามิเตอร์ เพื่อที่จะหาวิธีที่ดีที่สุดในแต่ละสถานการณ์ โดยจำนวนสถานการณ์ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้รวมทั้งสิ้น 1,020 สถานการณ์

### 3.2 ขั้นตอนการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีขั้นตอนการวิจัย ดังต่อไปนี้

1. จำลองค่าความคลาดเคลื่อน  $a_t$  โดยจากตัวแบบกำหนดไว้ข้างต้น
2. จำลองข้อมูลอนุกรมเวลา  $z_t$  ตามตัวแบบที่กำหนด ซึ่งมีทั้งหมด 3 ตัวแบบ ดังในข้างต้น
3. ประมาณค่าพารามิเตอร์ของตัวแบบอนุกรมเวลา ทั้ง 4 วิธี
4. คำนวณค่าเฉลี่ยค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสอง AMSE ของตัวประมาณพารามิเตอร์
5. ทำการเปรียบเทียบค่า AMSE ของพารามิเตอร์แต่ละตัว

### 3.3 วิธีการจำลองโดยใช้เทคนิคมอนติคาร์โล

เทคนิคที่ใช้แก้ปัญหาในการคำนวณทางสถิตินั้นมีอยู่หลายวิธี วิธีการจำลองโดยใช้เทคนิคมอนติคาร์โลก็เป็นอีกวิธีหนึ่ง ที่นิยมใช้แก้ปัญหากันอย่างแพร่หลาย ซึ่งหลักการจำลองของเทคนิค

ดังกล่าว คือ การใช้เลขสุ่ม ( random numbers ) มาช่วยในการหาคำตอบของปัญหาที่ต้องการ  
ขั้นตอนหลัก ๆ ของเทคนิคมอนติคาร์โลสามารถแบ่งได้ออกเป็น 3 ขั้นตอน คือ

1. การสร้างตัวเลขสุ่ม การสร้างตัวเลขสุ่มนั้นเป็นสิ่งที่สำคัญมาก โดยตัวเลขสุ่มที่นำมาใช้นั้น  
จะมีการแจกแจงแบบเอกรูป ที่มีค่าระหว่าง 0 ถึง 1 ในส่วนของการสร้างนั้นผู้คิดค้นหลายวิธี โดย  
ลักษณะของเลขสุ่มที่ดีนั้นควรมีลักษณะ ดังนี้ คือ ตัวแปรสุ่มแต่ละตัวนั้นจะต้องเป็นอิสระกัน และมี  
วัฏจักร ที่ยาว

2. นำตัวเลขสุ่มที่สร้างขึ้นมา นำมาใช้ในการแก้ปัญหาที่กำลังศึกษา ซึ่งบางปัญหานั้นสามารถ  
นำตัวเลขสุ่มมาใช้แก้ปัญหาได้โดยตรง แต่บางปัญหานั้นจะต้องมีขั้นตอนอีกหลายขั้นตอน ถึงจะ  
สามารถแก้ปัญหานั้น ๆ ได้

3. ทดลองกระทำ โดยกระทำในลักษณะซ้ำ ๆ กันหลาย ๆ ครั้งเพื่อหาคำตอบ

### 3.4 วิธีการสร้างเลขสุ่มและการจำลองข้อมูลที่มีการแจกแจงแบบปกติ

#### 3.4.1 การสร้างเลขสุ่มที่เป็นอิสระกันและมีการแจกแจงเอกรูปในช่วง (0,1)<sup>1</sup>

วิธีการคณิตศาสตร์ในการจำลองเลขสุ่ม(เทียม) มีหลายวิธีการ สำหรับวิธีการที่ได้รับความนิยม  
ใช้กันมากในปัจจุบัน คือ วิธีสมภาค (Congruential Method) ซึ่งมีสูตรหรือตัวแบบหนึ่งที่ใช้กัน  
มาก คือ

$$X_i = (c + aX_{i-1}) \bmod m, \quad i = 1, 2, 3, \dots$$

โดยที่ค่า  $c, a$  และ  $m$  เป็นค่าคงที่จำนวนเต็มค่าไม่เป็นลบ และความหมายของตัวแบบคือ  
 $X_i$  เป็นเศษเหลือที่เป็นจำนวนเต็มที่ได้จากการหาร  $(c + aX_{i-1})$  ด้วย  $m$  นั้น  
คือ  $X_i = c + aX_{i-1} - mk_i$  ซึ่ง  $k_i = \left\lfloor \frac{(c + aX_{i-1})}{m} \right\rfloor$  ( หมายถึงจำนวนเต็มใหญ่ที่สุดที่น้อยกว่าหรือ  
เท่ากับผลหาร  $\frac{(c + aX_{i-1})}{m}$  ) ดังนั้นค่าเป็นไปได้ของ  $X_i$  คือ  $0, 1, \dots, m-1$  และก่อนที่จะได้ค่าของ  
 $X_1, X_2, \dots$  ต้องกำหนดค่าของ  $c, a, m$  และ  $X_0$  เราเรียก  $X_0$  ว่า ซีด (seed) หรือ ค่าเริ่มต้น  
(starting value) จาก  $X_i$  ที่ได้จากการคำนวณนำมาหาค่า  $R_i$  ซึ่ง

$$R_i = \frac{X_i}{m} \quad \text{เมื่อ } i = 1, 2, 3, \dots$$

<sup>1</sup> ที่มา : มานพ วรภักดิ์, การจำลองเบื้องต้น (กรุงเทพฯ: ศูนย์ผลิตตำราเรียนสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 2547), หน้า 43

จะได้  $R_1$  มีค่าอยู่ในช่วง  $[0,1)$  เรียก  $R_1, R_2, \dots$  ว่า เลขสุ่มเทียม หรือ เลขสุ่มคล้าย  
 ตัวแบบจำลองสมภาคแบบผลคูณที่ใช้กันมากตัวแบบหนึ่ง ซึ่งได้ผ่านการตรวจสอบคุณสมบัติ  
 แล้วหลายประการ คือ กำหนด  $c = 0, m = 2^{31} - 1 = 2147483647, a = 7^5 = 16807$  และ  $X_0$  เป็น  
 จำนวนเต็มบวกที่ไม่เกิน  $m$

### 3.4.2 การจำลองตัวแปรสุ่มปกติด้วยวิธีบ็อกซ์-มุลเลอร์<sup>2</sup>

George E.P.Box และ Mervin E.Muller ได้คิดค้นวิธีการจำลองตัวแปรสุ่มปกติ  
 มาตรฐาน  $Z_1$  และ  $Z_2$  ที่เป็นอิสระกัน ได้ตัวแบบการจำลอง

$$\begin{aligned} Z_1 &= \sqrt{-2 \ln R_1} \cos(2\pi R_2) \\ Z_2 &= \sqrt{-2 \ln R_1} \sin(2\pi R_2) \end{aligned} \quad (1)$$

โดยที่  $R_1, R_2 \sim U(0,1)$  และเป็นอิสระกัน (รายละเอียดของการจำลองตัวแปรสุ่ม  
 แบบปกติด้วยวิธีบ็อกซ์-มุลเลอร์แสดงไว้ใน ภาคผนวก-ก.) จากตัวแบบที่ (1) จะเห็นว่าต้องจำลอง  
 เลขสุ่มสองตัว ทำให้เราได้ค่าของตัวแปรสุ่ม  $N(0,1)$  สองค่าที่เป็นอิสระกัน ซึ่งในทางปฏิบัติสามารถ  
 เลือกใช้เฉพาะสูตรใดสูตรหนึ่งก็ได้ เมื่อเราได้เลขสุ่มที่มีการแจกแจงแบบปกติมาตรฐานแล้ว จากนั้นจึง  
 แปลงค่าเลขสุ่มดังกล่าวให้มีการแจกแจงแบบปกติที่มีค่าพารามิเตอร์  $\mu$  และ  $\sigma$  ที่ต้องการ โดยใช้  
 สมการ  $Normal_1 = \mu + \sigma Z_1$  หรือ  $Normal_2 = \mu + \sigma Z_2$  ก็ได้

## 3.5 การจำลองข้อมูลอนุกรมเวลา

รายละเอียดของแต่ละขั้นตอนมีดังนี้

### 3.5.1 การจำลองค่าความคลาดเคลื่อน $a_t$

ในการวิจัยครั้งนี้จะใช้วิธีผลประกอบ (Composition Method) มีรายละเอียดคือ จำลอง  $u_t$   
 เมื่อ  $u_t$  มีการแจกแจงแบบ  $U(0,1)$  ถ้า  $u_t$  มีค่ามากกว่า  $P$  ให้จำลอง  $a_t$  จาก  $N(0,10^2)$  แต่ถ้า  
 น้อยกว่าหรือเท่ากับ  $P$  ให้จำลอง  $a_t$  จาก  $N(0, (C \cdot 10)^2)$

### 3.5.2 การจำลองข้อมูลอนุกรมเวลา

การจำลองข้อมูลอนุกรมเวลาทั้ง 3 ตัวแบบมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

<sup>2</sup> ที่มา: มานพ วราภักดิ์, การจำลองเบื้องต้น (กรุงเทพฯ: ศูนย์ผลิตตำราเรียนสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 2547), หน้า 142

1). การสร้างข้อมูลอนุกรมเวลา ตัวแบบ AR(1) มีวิธีการคือ

1.1 จำลองค่าเริ่มต้น  $z_0 \sim N(\mu, \frac{\sigma_a^2}{1-\phi^2})$

1.2 จำลอง  $a_t \sim (1-P).N(0,10^2) + P.N(0,(C.10)^2)$  โดยใช้วิธีการในหัวข้อ 3.5.1

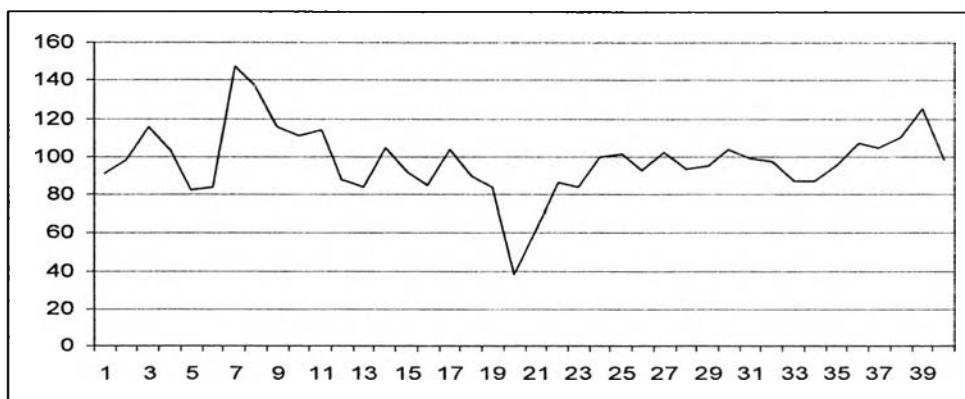
1.3 สร้าง  $z_t$  เมื่อ  $t=1, \dots, n$  จากตัวแบบ  $z_t = \mu(1-\phi) + \phi z_{t-1} + a_t$

สำหรับการวิจัยครั้งนี้ ในส่วนการการสร้างข้อมูลอนุกรมเวลานั้นจะจำลองข้อมูลทิ้งก่อน 100 ตัวก่อนที่จำลองข้อมูลที่จะนำมาใช้จริง

ตารางที่ 3.1 ตัวอย่างข้อมูลอนุกรมเวลาที่ได้จากการจำลองจากตัวแบบ AR(1) เมื่อ  $\phi = 0.5$   
 $n = 40$  และ  $a_t \sim (0.95)N(0,10^2) + (0.05)N(0,(100)^2)$

$t$	$z_t$	$t$	$z_t$	$t$	$z_t$	$t$	$z_t$
1	90.9219	11	114.0232	21	61.5708	31	98.8252
2	98.5959	12	87.5358	22	86.0942	32	97.2280
3	115.5659	13	83.6972	23	84.2395	33	86.8198
4	103.0329	14	104.6776	24	99.8304	34	87.4675
5	82.4361	15	91.7280	25	101.6729	35	94.7807
6	83.6142	16	84.8560	26	92.7037	36	106.8277
7	147.1148	17	103.4631	27	102.2497	37	104.7367
8	136.7401	18	89.1346	28	93.3827	38	110.2600
9	115.3304	19	83.7018	29	95.2823	39	125.0164
10	111.1501	20	37.8497	30	103.8866	40	98.1526

จากตัวอย่างข้อมูลอนุกรมเวลาที่ได้จากการจำลองในตารางที่ 3.1 แสดงกราฟได้ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1

2) การสร้างข้อมูลอนุกรมเวลา ตัวแบบ  $MA(1)$  มีวิธีการคือ

2.1 จำลอง  $a_t \sim (1-P).N(0,10^2) + P.N(0,(C.10)^2)$  โดยใช้วิธีการในหัวข้อ 3.5.1

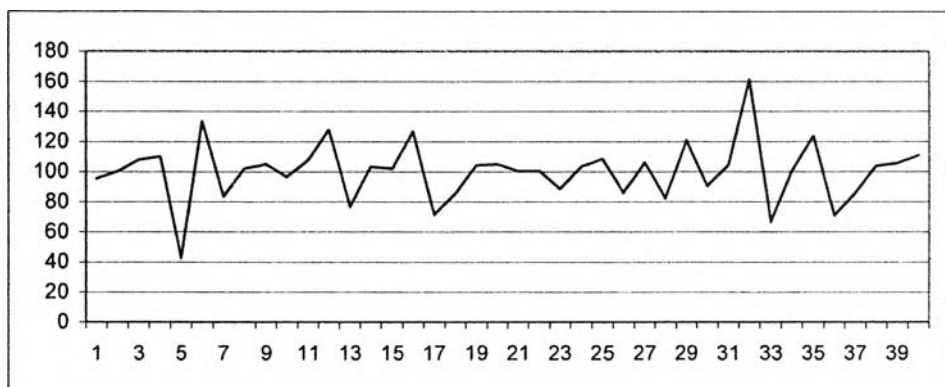
2.2 สร้าง  $z_t$  เมื่อ  $t=1,\dots,n$  จากตัวแบบ  $z_t = \mu + a_t - \theta a_{t-1}$

สำหรับการวิจัยครั้งนี้ ในส่วนการการสร้างข้อมูลอนุกรมเวลานั้นจะจำลองข้อมูลทั้งหมดก่อน 100 ตัวก่อนที่จำลองข้อมูลที่จะนำมาใช้จริง

ตารางที่ 3.2 ตัวอย่างข้อมูลอนุกรมเวลาที่ได้จากการจำลองจากตัวแบบ  $MA(1)$  เมื่อ  $\theta = 0.5$   
 $n = 40$  และ  $a_t \sim (0.95)N(0,10^2) + (0.05)N(0,(100)^2)$

$t$	$z_t$	$t$	$z_t$	$t$	$z_t$	$t$	$z_t$
1	95.3055	11	107.5621	21	100.3373	31	104.4960
2	100.1828	12	127.8862	22	100.3361	32	161.5561
3	108.0086	13	76.3726	23	88.5518	33	66.6068
4	110.2785	14	103.2568	24	103.6155	34	100.7441
5	42.3708	15	102.1201	25	108.5816	35	123.4493
6	133.4154	16	126.7460	26	85.9382	36	71.0008
7	83.4166	17	71.4597	27	106.0231	37	85.8820
8	101.9379	18	85.6817	28	81.9856	38	103.7781
9	104.8311	19	104.0455	29	120.5782	39	105.7134
10	96.3178	20	105.0295	30	90.4048	40	110.8645

จากตัวอย่างข้อมูลอนุกรมเวลาที่ได้จากการจำลองในตารางที่ 3.2 แสดงกราฟได้ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2

3) การสร้างข้อมูลอนุกรมเวลา ตัวแบบ ARMA(1,1) มีวิธีการคือ

$$3.1 \text{ จำลองค่าเริ่มต้น } z_0 \sim N\left(\mu, \left[\frac{1-2\phi\theta+\theta^2}{1-\phi^2}\right]\sigma_a^2\right)$$

3.2 จำลอง  $a_t \sim (1-P).N(0,10^2) + P.N(0,(C.10)^2)$  โดยใช้วิธีการในหัวข้อ 3.5.1

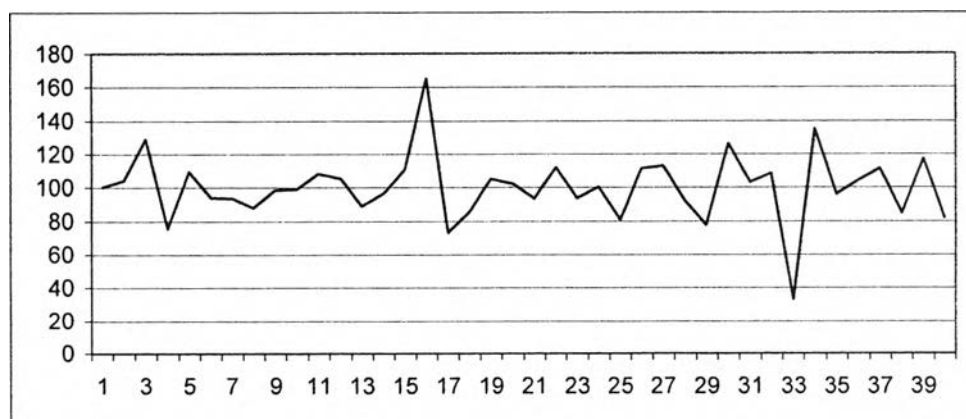
3.3 สร้าง  $z_t$  เมื่อ  $t=1, \dots, n$  จากตัวแบบ  $z_t = \mu(1-\phi) + \phi z_{t-1} + a_t$ ,

สำหรับการวิจัยครั้งนี้ ในส่วนการการสร้างข้อมูลอนุกรมเวลานั้นจะจำลองข้อมูลทั้งก่อน 100 ตัวก่อนที่จำลองข้อมูลที่จะนำมาใช้จริง

**ตารางที่ 3.3** ตัวอย่างข้อมูลอนุกรมเวลาที่ได้จากการจำลองจากตัวแบบ ARMA(1,1) เมื่อ  $\phi = 0.2$   
 $\theta = 0.7$  และ  $n = 40$  และ  $a_t \sim (0.95)N(0,10^2) + (0.05)N(0,(100)^2)$

$t$	$z_t$	$t$	$z_t$	$t$	$z_t$	$t$	$z_t$
1	100.5757	11	108.2531	21	93.4725	31	103.2709
2	104.1332	12	105.5819	22	112.1878	32	108.7408
3	129.2719	13	89.0981	23	93.6950	33	33.1869
4	75.4671	14	96.6896	24	100.4078	34	135.3104
5	109.6695	15	110.9903	25	80.7318	35	96.0380
6	94.1029	16	165.2168	26	111.4232	36	104.3971
7	93.7364	17	73.3304	27	113.1279	37	111.5610
8	88.0402	18	85.7355	28	92.0181	38	84.4854
9	98.4800	19	105.3026	29	77.5937	39	117.1273
10	99.2944	20	102.1658	30	126.1856	40	81.8797

จากตัวอย่างข้อมูลอนุกรมเวลาที่ได้จากการจำลองในตารางที่ 3.3 แสดงกราฟได้ดังรูปที่ 3.3



รูปที่ 3.3

### 3.6 การคำนวณค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ยของตัวประมาณพารามิเตอร์

การทดลองในสถานการณ์หนึ่ง ๆ เมื่อได้ค่าพารามิเตอร์ครบทั้ง 4 วิธีแล้ว จะนำค่าที่ประมาณได้มาเปรียบเทียบกับค่าจริง เพื่อคำนวณหาค่าเฉลี่ยของค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ยของตัวประมาณพารามิเตอร์ ตามสูตรคำนวณดังนี้

$$MSE(\hat{\beta}_j) = \sum_{k=1}^{1000} \frac{(\hat{\beta}_{jk} - \beta_j)^2}{1000}$$

และ

$$AMSE = \frac{\sum_{j=1}^p MSE(\hat{\beta}_j)}{p}$$

- โดยที่  $\beta_j$  คือ ค่าจริงของพารามิเตอร์ เช่น  $\mu$ ,  $\theta$  หรือ  $\phi$   
 $\hat{\beta}_{jk}$  คือ ค่าประมาณพารามิเตอร์ตัวที่  $j$  ในการทำซ้ำรอบที่  $k$   
 $k$  คือ รอบที่ของการทำซ้ำ  
 $MSE(\hat{\beta}_j)$  คือ ค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ยของตัวประมาณ  $\hat{\beta}_j$   
 $p$  คือ จำนวนพารามิเตอร์ทั้งหมด

จากที่กล่าวมาทั้งหมดขั้นตอนการวิจัยสามารถสรุปเป็นผังขั้นตอนดังรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4 แสดงผังงานการหาค่าความคลาดเคลื่อนกำลังสองเฉลี่ยของค่าประมาณพารามิเตอร์

