การวิเคราะห์เนื้อหาภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนทางโทรทัศน์เพื่อการพัฒนาเด็ก

นาง ธนิดา จันทวงษ์



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญานิเทศศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชานิเทศศาสตรพัฒนาการ ภาควิชาการประชาสัมพันธ์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีการศึกษา 2541 ISBN 974-332-054-7 ลิชสิทธิ์ของบัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

THE CONTENT ANALYSIS OF PUPPET TV PROGRAM FOR CHILDREN DEVELOPMENT

Mrs. Thanida Jantawong

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Arts In Development Communication

Department of Public Relations

Graduate School

Chulalongkom University

Academic Year 1998

ISBN 974-332-054-7

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การวิเคราะห์เนื้อหาของภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนทางโทรทัศน์เพื่อการ
	พัฒนาเด็ก
โดย	นาง ธนิดา จันทวงษ์
ภาควิชา	การประชาสัมพันธ์ คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
อาจารย์ที่ปรึกษา	รองศาสตราจารย์ อุบลวรรณ ปิติพัฒนะโฆษิต
บัณฑิตวิท	ยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้นับวิทยานิพนธ์ฉ บับนี้เป็นส่วน
	ง มหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต
คณะกรรมการสอบวิท	ยานิพนธ์
	ประธานกรรมการ (รองศาสตราจารย์ ดร. ธนวดี บุญลือ)
	
	(รองศาสตราจารย์ อุบลวรรณ ปิติพัฒนะโฆษิต)

กรรมการ (อาจารย์ สุภาพร โพธิ์แก้ว)

าบองเบาะพกัดย่อวิทยานิพนธ์ภายในกรอบสีเขียวนี้เพียงแม่บเดิม เ

ชนิดา จันทวงษ์: การวิเคราะห์เนื้อหาภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนทางโทรทัศน์เพื่อการพัฒนาเด็ก (THE CONTENT ANALYSIS OF PUPPET TV PROGRAM FOR CHILDREN DEVELOPMENT) อ.ที่ปรึกษา: รศ.อุบลวรรณ ปิติพัฒนะโฆษิต, 174 หน้า. ISBN 974-332-054-7

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาปริมาณเนื้อหาของภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนจำนวน 4 เรื่อง จากต่างประเทศ 2 เรื่องคือ กล้วยหอมจอมชน เทเลทับบีส์ ของไทย 2 เรื่องได้แก่นิทาน นิทรา แจ๋วแหววสาว ใช้มหัศจรรย์ เกี่ยวกับพัฒนาการทางด้านร่างกาย พัฒนาการทางด้านสติปัญญา พัฒนาการทางด้านอารมณ์ และบุคลิกภาพ พัฒนาการทางด้านลังคม และศึกษาตัวละครเชิงพรรณนาวิเคราะห์ในแต่ละเรื่องถึงบุคลิก ลักษณะและวิธีการแสดงออก โดยศึกษาภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนที่ออกอากาศตั้งแต่วันที่ 1 สิงหาคม – 30 ธันวาคม 2541 จำนวน 66 ตอน

ผลการวิจัยพบว่าภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนในแต่ละเรื่องได้ให้ลำดับความสำคัญพัฒนาการที่เหมือน กัน และแตกต่างกันเรียงลำดับดังนี้

"กล้วยหอมจอมซน"และ "เทเลทับบีส์" ได้ให้ลำดับความสำคัญเหมือนกันคือ อันดับที่ 1 ด้านร่าง
กาย อันดับที่ 2 ด้านอารมณ์และบุคลิกภาพ อันดับที่ 3 ด้านสังคม และอันดับที่ 4 ด้านสติปัญญา ขณะที่
"นิทาน นิทรา"และแจ๋วแหววสาวใช้มหัศจรรย์ให้ความสำคัญอันดับที่ 1 ด้านสติปัญญา อันดับที่ 3 ด้าน
สังคม เหมือนกัน ส่วนลำดับอื่นนั้นนิทาน นิทราให้อันดับที่ 2 ด้านอารมณ์และบุคลิกภาพ อันดับที่ 4 ด้าน
ร่างกาย ส่วนแจ๋วแหววสาวใช้มหัศจรรย์ ให้อันดับที่ 2 ด้านร่างกาย อันดับที่ 4 ด้านอารมณ์และบุคลิกภาพ แสดงให้เห็นว่าภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนของต่างประเทศให้ความสำคัญอันดับที่ 1 ด้านร่างกาย ขณะที่
ของไทยให้ความสำคัญอันดับที่ 1 ด้านสติปัญญา สิ่งที่พบประการหนึ่งคือทั้ง 4 เรื่องต่างให้ความสำคัญของ
พัฒนาการทางสังคม เป็นอันดับที่ 3 เหมือนกัน

ด้านการวิเคราะห์ตัวละครถึงบุคลิกลักษณะและการแสดงออกพบว่า ตัวละครของภาพยนตร์ การ์ตูนหุ่นคนทั้ง 4 เรื่องได้แสดงพัฒนาการครบทั้ง 4 ด้าน คือด้านร่างกาย ด้านสติปัญญา ด้านอารมณ์และ บุคลิกภาพ และด้านสังคม นอกจากนี้ยังพบว่าตัวละครส่วนใหญ่แสดงพฤติกรรมที่เหมาะสมกับวัยและเป็น สิ่งที่ดีและถูกต้องเป็นที่ยอมรับของสังคม เช่น การให้ความร่วมมือต่อส่วนรวม การให้ความรัก ความห่วงใย ต่อกัน เอื้อเฟื้อเมื่อแผ่ การให้อภัยต่อกัน การมีวินัยต่อตนเองและผู้อื่น การใช้ชีวิตอยู่ร่วมกันในสังคมอย่าง สันติสุขและมีความสุข ตัวละครได้เป็นแบบอย่างของพัฒนาการที่ดีและถูกต้องต่อเด็ก แม้ว่าจะมีตัวละคร บางตัวที่แสดงพฤติกรรมไม่เหมาะสมเช่นเจ้าเล่ห์ ขี้โกง อย่าง"หนูเจ้าเล่ห์" หรือนิลัยเกเรอย่าง "ปลาโก้" แต่ ตัวละครทั้ง 2 ตัวก็แสดงการขอมรับเมื่อทำความผิด และรับผิดชอบต่อการกระทำเมื่อได้รับการเรียกร้อง โดย ท้ายที่สุดตัวละครทุกตัวก็จะให้อภัยต่อกัน และแสดงความรักต่อกันเช่นเด็ม

ภาควิชา	การประชาสัมพันธ์	ลายมือชื่อนิสิต
สาขาวิชา	นิเทศศาสตรพัฒนาการ	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา (พอลา อีส - โม บา
ปีการศึกษา	2541	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

KEY WORD 5237628 AJOR

PUPPET

PUPPET TV PROGRAM, CHILDREN DEVELOPMENT

THANIDA JANTAWONG: THE CONTENT ANALYSIS OF PUPPET TV PROGRAM FOR CHILDREN DEVELOPMENT. THESIS ADVISOR: ASSOC.PROF. UBOLWAN PITIPATANACOZIT, 174 pp. ISBN 974-332-054-7.

The objectives of the research are to study 4 Puppet TV Programs; 2 programs: Banana in Pyjamas and Teletubbies are imported and 2 programs: Nitharn Nitra and Jaew-Waew Wonder Maid are local made. Children Development which divided into 4 categories Physical Development, Intellectual Development, Emotional and Personality Development and Social Development respectively. Then analyze the performers concerned with personality, character and expression in each Puppet TV Programs which broadcasted during 1st August - 30th December 1998, total 66 parts.

The results show that Puppet TV Programs indicate children development ranking which are similar and different as following:-

- 1. Banana in Pyjamas and Teletubbies have whole similar ranking categories namely the first important to Physical, second to Emotional & Personality, third to Social and the last or forth to Intellectual. Meanwhile, Nitham Nitra and Jaew-Waew Wonder Maid propose both 2 similar and different ranking categories. Similarity for the first to Intellectual and third to Social. Contrastly differentiation Nitharn Nitra specifies second to Emotional & Personality and forth to Physical as if Jaew-Waew Wonder Maid raises second to Physical and forth to Emotional & Personality. From research, it was found that imported programs emphasize Physical Development while local programs concentrate Intellectual Development. Moreover, the results indicate that every programs have the same third ranking category to Social Development.
- 2. The analyze of Performers regarding to personality, character and expression that the performers of the whole programs show entirely children developments as per above mentioned. In additional, most performers convey suitable behaviour related to age development and their expression are according to Social acceptance ie. cooperation, love and care, forgiveness, discipline and social living with happy and peaceful. The most performers identify as good image development to children. Eventhough some performers showed bad performance such as "Noo-Jao-Lae" (Rat-in Hat) refer to dishonested boy or badly behaved boy "Pla-Goo", but however, these 2 boys will accept their mistake and take responsibilities in order to gratify group'requirement. Finally, every performers will forgive and share their love with pleasure as usual as well.

ภาควิชา	การประชาสัมพับธ์	ลายมือชื่อนิสิต 🔎 🗥
สาขาวิชา	นิเทศศาสตรพัฒนาการ	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา 🧇 🗝 🗸 🗸 🗸
ปีการศึกษา	2541	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม



กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี ผู้วิจัยต้องกราบขอบพระคุณคณะกรรมการสอบวิทยา นิพนธ์ทุกท่าน โดยเฉพาะอย่างยิ่ง รองศาสตราจารย์อุบลวรรณ ปิติพัฒนะโฆษิต ที่กรุณารับเป็น อาจารย์ที่ปรึกษาโดยให้คำแนะนำในการทำวิทยานิพนธ์ในเรื่องขั้นตอนการเรียงลำดับเพื่อให้งานน่า สนใจ พร้อมทั้งรองศาสตราจารย์ ดร.ธนวดี บุญลือ,ประธานกรรมการ และอาจารย์สุภาพร โพธิ์แก้ว กรรมการ ที่ได้ให้ข้อเสนอแนะ มุมมองที่ลึกขึ้งของตัวการ์ตูนหุ่นคนต่อเด็กอันช่วยให้ผู้วิจัยเกิดโลก ทัศน์ของการมองภาพอย่างลึกซึ้ง และกล้าที่จะเขียนแสดงความคิดเห็นในมุมมองของตนเองซึ่งช่วย ให้วิทยานิพนธ์มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

นอกจากนี้ผู้วิจัยขอขอบคุณ คุณสุพล วิเชียรฉาย, คุณรุ่งนภา วงศ์ใหญ่, คุณพรชนก พูนนารถ และคุณบุญเต็ม ธเนศวงศ์ ที่ได้เอื้อเฟื้อข้อมูลเกี่ยวกับภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคน มา ณ ที่นี้

กำลังใจที่สำคัญที่สุดที่ได้มอบให้ทั้งความรัก ความเข้าใจ ความห่วงใยจาทร และความ ปรารถนาดีอย่างจริงใจ พร้อมทั้งสนับสนุนด้านทุนทรัพย์ เสียสละเวลาช่วยดูแลลูกน้อยแทนยามที่ผู้ วิจัยต้องทุ่มเทเวลาในการทำงานชิ้นนี้ ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณ สามีสุดที่รัก คุณสุนันท์ จันทวงษ์ ซึ่งเป็นทั้งสามี, เพื่อนและพ่อ ที่ให้ดำแนะนำ, คำปรึกษาสำหรับการทำวิทยานิพนธ์ พร้อมกันนี้บุคคล ที่มีความสำคัญไม่ยิ่งหย่อนซึ่งเป็นผู้จุดประกายไฟก่อกำเนิดหัวข้อวิทยานิพนธ์ครั้งนี้มาจาก ลูกสาวที่ น่ารัก ช่างคิด "น้องปอม" ด.ญ.ธนัชชนันต์ จันทวงษ์ วัย 4 ขวบ และ ลูกชายตัวอ้วน ช่างพูด "น้อง ปาล์ม" ด.ช. ธนาพลิศ จันทวงษ์ วัย 2 ขวบ ซึ่งหลายๆครั้งการทำงานของผู้วิจัยจาศัยลูกหญิง-ซายที่มี ส่วนร่วมทำให้การทำงานเป็นไปด้วยความสนุกสนาน ต้องตอบคำถามซ้ำแล้วซ้ำเล่า และบ่อยครั้งที่ ต้องทำหน้าที่กรรมการห้ามมวยเนื่องจากความสนใจในภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนที่แตกต่างกันตามวัย และได้พบพฤติกรรมจากการชม เช่น การเลียนแบบพฤติกรรมของตัวละคร สิ่งเหล่านี้จึงมีประโยชน์ ต่อการเขียนอภิปรายผล จนถือได้ว่าวิทยานิพนฮ์ฉบับนี้เป็นงานของครอบครัวของพวกเราทุกคน ท้าย นี้ผู้วิจัยขอขอบคุณทุกๆท่านที่ไม่ได้เอ่ยนามที่มีความปรารถนาดีต่อผู้วิจัย มา ณ ที่นี้

ธนิดา จันทวงษ์ 11 พฤษภาคม 2542

สารบัญ

			หน้า
บทศ์	ัดย่อภาษ _์	าไทย	1
บทค์	าัดย่ <mark>อ</mark> ภาษา	าจังกฤษ	9
กิตติ	iกรรมประเ	กาศ	ฉ
สาร	<u> </u>		ข
สาภ	บัญตาราง		เม
สาร	บัญแผนภู	มี	ល្វ
สาร	บัญภาพ		Ŋ
บทท์	7		
1	บทน้ำ		
	1.1	ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
	1.2	วัตถุประสงค์ของการวิจัย	7
	1.3	.ขอบเขตของการวิจัย	7
	1.4	นิยามศัพท์ ,	8
	1.5	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	10
2	ทฤษฎี	แนวคิด และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
	2.1	แนวคิดในเรื่องการวิเคราะห์เนื้อหา	11
	2.2	แนวคิดเกี่ยวกับพัฒนาการของเด็ก	13
	2.3	แนวคิดในเรื่องการเลียนแบบ	18
	2.4	แนวคิดในเรื่องการสวมบทบาท	21
	2.5	แนวคิดในเรื่องภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนสำหรับเด็ก	22
	2.6	แนวคิดเรื่องพัฒนาการของเด็กต่อการเปิดรับชมรายการโทรทัศน์	27
	2.7	งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	29
3	<u>ระ</u> เกียเ	บวิธีว ิ จัย	
U	3.1	ประชากรที่ใช้ในการวิจัย	33
	3.2	ขั้นตอนในการเก็บรวบรวมข้อมูล	33
_	3.3	การวิเคราะห์ข้ามล	35

สารบัญ (ต่อ)

บทที่			หน้า
3	3.4	หน่วยที่ใช้ในการวิเคราะห์	37
	3.5	ตัวอย่างของการบันทึกและลงข้อมูล	37
	3.6	การนำเสนอข้อมูล	42
4	ผลการวิเ	คราะห์ข้อมูล	
	4.1	ลำดับการเสนอผลการวิเคราะห์	43
	4.2	การวิเคราะห์เนื้อหาภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคน	45
	4.3	เนื้อหาพัฒนาการที่สะท้อนผ่านบุคลิกลักษณะและการแสดงออกของ	
		ตัวละครของภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนทั้งหมด	87
5	บทสรุป เ	เละ อภิปราย	
	5.1	สรุปผลการวิจัย	126
	5.2	อภิปรายผล	136
	5.3	ข้อเสนอแนะ	155
รายก	ารอ้างอิง		156
ภาคผ	เนวก		•
	ภาคผนว	ก ภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคน : กล้วยหอมจอมชน เทเลทับปีส์ นิทาน นิทรา	
	แจ๋วแหว	วสาวใช้มหัศจรรย์	159
ประวั	ติผู้วิจัย		174

สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
1.	ตารางที่ 1 แสดงค่าความถี่และร้อยละเรื่องกล้วยหอมจอมซน	50
2.	ตารางที่ 2. แสดงค่าความถี่และร้อยละเรื่องเทเลทับบีส์ เกี่ยวกับพัฒนาการของเด็กแยกตามลักษณะ	55
3.	ตารางที่ 3. แสดงค่าความถี่และร้อยละเรื่องนิทาน นิทรา เกี่ยวกับพัฒนาการของเด็กแยกตามลักษณะ	65
4.	ตารางที่ 4. แสดงค่าความถี่และร้อยละเรื่องแจ๋วแหววสาวใช้มหัศจรรย์ เกี่ยวกับพัฒนาการของเด็กแยกตามลักษณะ	71

สารบัญแผนภูมิ

แผนภูมิที่		หน้า
1.	แผนภูมิที่1. แสดงค่าร้อยละพัฒนาการด้านต่างๆจากกล้วยหอมจอมขน	51
2.	แผนภูมิที่2. แสดงค่าร้อยละพัฒนาการด้านต่างๆจากเทเลทับบีส์	56
3.	แผนภูมิที่ 3. แสดงค่าร้อยละพัฒนาการด้านต่างๆจากนิทาน นิทรา	66
4.	แผนภูมิที่4. แสดงค่าร้อยละพัฒนาการด้านตางๆจาก แจ๋วแหววสาวใช้มหัศจรรย์	72
5.	แผนภูมิที่ 5. แสดงค่าร้อยละของเนื้อหาพัฒนาการของเด็กจำแนก ตามเรื่องของภาพยนตร์การ์ตูนหุ่นคนทั้งหมด	74

สารบัญภาพ

ภาพที่		หน้า
1.	ตัวละครในเรื่องกล้วยหอมจอมซน "บี1บี2"	76
2.	ตัวละครในเรื่องกล้วยหอมจอมชน "มอร์แกน"	77
3.	ตัวละครในเรื่องกล้วยหอมจอมชน "ลูลู่"	78
4.	ตัวละครในเรื่องกล้วยหอมจอมชน "เอมี่"	79
5	ตัวละครในเรื่องกล้วยหอมจอมชน "หนูเจ้าเล่ห์ "	79
6	ตัวละครในเรื่องเทเลทับบีส์ "Tinky Winky","Dipsy","Laa Laa", "Po"	80
7	ตัวละครในเรื่อง นิทานนิทรา "บาบาบีบี"	81
8	ตัวละครในเรื่อง นิทานนิทรา "หมึกหวาน"	82
9	ตัวละครในเรื่อง นิทานนิทรา "ปลาโก๋"	83
10	ตัวละครในเรื่อง นิทานนิทรา "ราชาดุงก้า"	84
11	ตัวละครในเรื่อง แจ๋วแหววสาวใช้มหัศจรรย์ "ลูกหมี" "พ่อหมี""แจ๋วแหวว"	85
12	ตัวละครในเรื่อง แจ๋วแหววสาวใช้มหัศจรรย์ "นายนิสัยเสีย"	86
13	ภาพข่าวจากหนังสือพิมพ์ในเรื่อง เทเลทับบีส์	165
14	ภาพข่าวจากหนังสือพิมพ์ในเรื่อง เทเลทับบีส์	166
15	ภาพร่างจากบ้านขนมหวานใน นิทาน นิทรา	172