บทที่ 6

รายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน
รายการ Formula One World Championships 2008 จำนวน 2 สนาม

ในบทนี้ ผู้วิจัยได้นำเอากราฟิกที่ปรากฏในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (Formula One) รายการ Formula One World Championships 2008 มาวิเคราะห์ถึงคุณลักษณะในการสื่อความหมายโดยกราฟิก โดยใช้กรอบแนวคิดทางสัญวิทยา ตัวบท และการสื่อสารเชิงบทบาทหน้าที่ มาใช้เป็นกรอบในการวิเคราะห์ข้อมูล

โดยผู้วิจัย ได้จัดหมวดหมู่กราฟิก เพื่อการอภิปรายผล ตามบทบาทหน้าที่พื้นฐานของกราฟิก ที่แสดงออกและทำบทบาทหน้าที่ในการสื่อสารของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน ออกเป็น 4 ประเภท ดังนี้

ก) หน้าที่ในการให้ข้อมูล(informative function)
ข) หน้าที่ในการโน้มน้าวใจ(persuasive function)
ค) หน้าที่ประดับตกแต่ง(decorative function)
ง) หน้าที่ในการสร้างสิ่งอัศจรรย์(magic function)

เนื่องจากในการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน เป็นการแข่งขันกีฬาที่มีกฎระเบียบ ข้อบังคับ และกติกาการแข่งขันที่ซับซ้อน ดังนั้นผู้วิจัยจึงขอเสนอข้อมูลเกี่ยวกับการจัดการแข่งขันและกติกาการแข่งขัน พอสังเขป เพื่อความชัดเจนในการอภิปรายผล

การแข่งขันรถฟอมูล่าวัน เป็นการแข่งขันรถที่ความเร็วสูง จัดการแข่งขันในสนามแข่งขัน 2 ประเภท คือ สนามแข่งขันที่ถูกออกแบบเพื่อการแข่งรถโดยเฉพาะ และสนามแข่งขันที่ถูกจัดให้มีเป็นการเฉพาะกิจบนถนนจริง เป็นรายการแข่งขันต่อเนื่องตลอดทั้งปี มีการเก็บคะแนนสะสม ทั้งประเภทนักขับ(drivers) และประเภททีมผู้สร้าง(constructors) โดยในปีการแข่ง 2008 มีรถที่เข้าร่วมแข่งขันทั้งสิ้น 18 คัน จากทีมผู้สร้าง 9 ทีม (แต่เดิม คือ รถ 20 คัน จากทีมผู้ผลิต 10 ทีม แต่เกิดการถอนตัวออกจากการแข่งขันระหว่างฤดูกาลแข่งขัน 1 ทีม)

แบ่งการแข่งขันออกเป็น 2 รอบการแข่งขัน คือ การแข่งขันรอบคัดเลือก และการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นการแข่งขันต่อเนื่องกัน 2 วัน

การแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) เป็นการแข่งขันเพื่อชิงตำแหน่งการออกรถ (Pole Position)ที่ดีที่สุดในการแข่งขันรอบสุดท้ายในวันถัดไป เป็นการแข่งขันแบบปล่อยรถวิ่งจับเวลาทีละคันตามลำดับ จัดการแข่งขันโดยแบ่งออกเป็น 3 ช่วงย่อย(quarter) แต่ละช่วงย่อยมีการกำหนดระยะเวลาที่ใช้ในการแข่งขันแน่นอนตายตัว โดยใน ควอเตอร์ที่ 1 กำหนดให้ใช้เวลาในการแข่งขัน 20 นาที ควอเตอร์ที่ 2 ใช้เวลา 15 นาที ควอเตอร์ที่ 3 ใช้เวลา 10 นาที โดยในแต่ละช่วงการแข่งขัน จะเป็นการแข่งขันเพื่อคัดเลือกรถที่สามารถวิ่งทำเวลาต่อรอบสนามได้เร็วที่สุด มีการคัดรถออกในแต่ละควอเตอร์ โดยเป็นการคัดรถที่มีสถิติเวลาต่อ 1 รอบสนามช้าที่สุด 5 อันดับท้ายออกรถที่ผ่านเข้ารอบจะเริ่มทำการแข่งขันใหม่ในควอเตอร์ถัดไป โดยใช้เกณฑ์ในการแข่งขันเดียวกันจนถึง ควอเตอร์สุดท้าย (ควอเตอร์ที่ 3) ผลการแข่งขัน คือ อันดับของสถิติเวลาที่ดีที่สุดในแต่ละควอเตอร์ ซึ่งเป็นเกณฑ์ชี้วัดการจัดตำแหน่งการออกรถของการแข่งขันรอบสุดท้ายในวันถัดไป

การแข่งขันรอบสุดท้าย (The Race) เป็นการแข่งขันเพื่อชิงตำแหน่งชนะเลิศในแต่ละสนามแข่งขัน และเก็บคะแนนสะสมประจำฤดูกาล โดยคะแนนสะสมที่ได้ จะมีจำนวนมากน้อยลดหลั่นไปตามผลการแข่งขัน ทั้งประเภทบุคคล(นักขับ)และทีม(ทีมผู้สร้าง) เป็นการแข่งขันแบบปล่อยรถพร้อมกันทั้งหมด 18 คัน วิ่งบนสนามแข่งขันขนาดใหญ่ มีการกำหนดระยะทางที่ใช้ในการแข่งขันไว้แน่นอนตายตัว โดยเกณฑ์พื้นฐานในการตัดสินผลแพ้-ชนะของการแข่งขันรถฟอมูล่าวันในการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ การวิ่งรถให้ครบตามระยะทางที่กำหนด โดยใช้ระยะเวลาน้อยที่สุดและไม่เกินระยะเวลาที่กำหนดให้ใช้ในการแข่งขัน

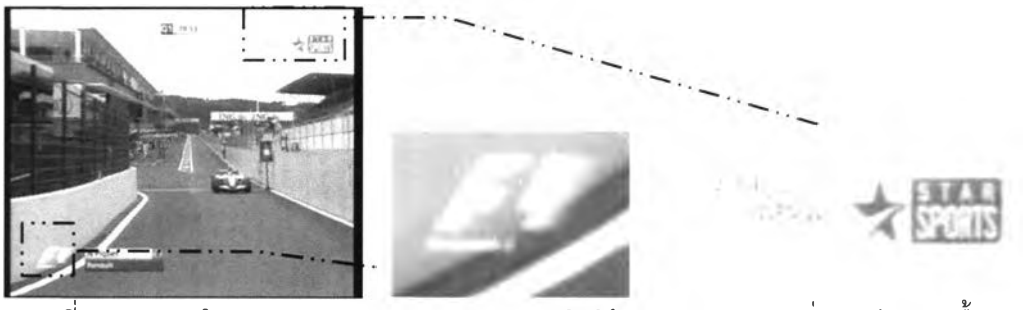
ผู้วิจัย ได้ทำการคัดสรรศึกษา ใน 2 สนามแข่งขัน คือ สนามแข่งขัน เมืองวาเลนเซีย ประเทศสเปน ซึ่งเป็นการจัดการแข่งขันในสนามแข่งขันแบบเฉพาะกิจ(บนถนนจริง) และสนามแข่งขันประเทศเบลเยี่ยม ซึ่งเป็นการจัดการแข่งขันในสนามที่ถูกออกแบบเพื่อการแข่งขันรถโดยเฉพาะ โดยทำการศึกษา ทั้งในการแข่งขันรอบคัดเลือกและการแข่งขันรอบสุดท้าย ดังรายละเอียดต่อไปนี้

รายละเอียดของกราฟิกที่ปรากฏในรายการถ่ายทอดสด การแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (Formula One) รายการ Formula One World Championships 2008 จำนวน 2 สนาม

ก) หน้าที่ในการให้ข้อมูล(informative function)

1) กราฟิกโลโก้มุมจอสถานีโทรทัศน์ (ผู้ผลิตผู้เผยแพร่) แสดงข้อมูลสถานีโทรทัศน์ ช่องทรูวิชั่นส์, โลโก้ผู้ผลิตเนื้อหาหลัก F1(ปรากฏเฉพาะในตัวบทเนื้อหาการแข่งขัน) และโลโก้

สถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอต(starsports) ซึ่งมีอักษร "Live" แสดงสถานะ"ความสด"(liveness) ของภาพเหตุการณ์ ปรากฏร่วมและเสนอคงค้างอยู่ตลอดการถ่ายทอดสดการแข่งขัน เป็นลักษณะตายตัว ไม่มีการซ้อนทับกันของกราฟิกในเนื้อหารายการแข่งรถฟอมูล่าวัน โดยกราฟิกโลโก้มุมจอ F1 จะปรากฏ ณ มุม จอล่าง-ซ้ายเสมอ เฉพาะในตัวบทของการแข่งขัน และโลโก้มุมจอสตาร์สปอร์ต และทรูวิชั่นส์ จะปรากฏคู่กัน ณ มุมจอด้านขวา-บนเสมอ ตลอดตัวบทของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขัน



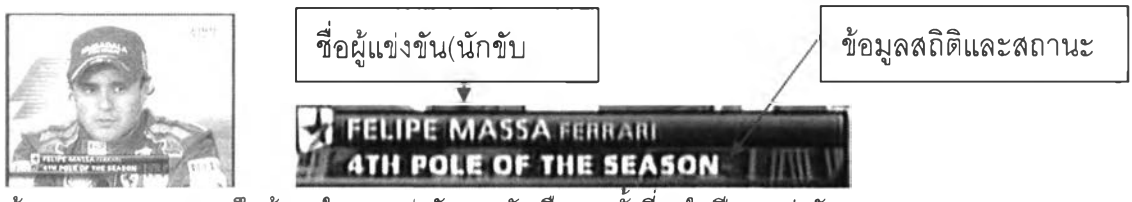
ภาพที่ 6.1 ภาพตำแหน่งการปรากฏของกราฟิกโลโก้มุมจอ ช่องทรูวิชั่นส์, ผู้ผลิตเนื้อหาหลัก F1 และช่องสตาร์สปอต

2) กราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็กกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็ก เป็นกราฟิกชุดของสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต มีลักษณะเป็นแถบกราฟิกขนาดเล็ก สีแดง ปรากฏ ณ บริเวณด้านล่างของจอภาพ ถูกใช้ในการให้ข้อมูลอธิบายภาพ หรือเสียงของเนื้อหาซึ่งกำลังถูกแสดง ประกอบด้วยส่วนหัวของกราฟิก ซึ่งมีลักษณะของ โลโก้สถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต และส่วนของแถบแสดงข้อมูล มีการเสนอข้อมูลทั้ง ระดับเดียว และข้อมูล 2 ระดับ(หัวข้อ และส่วนบรรยาย) ปรากฏใช้เฉพาะในช่วงเนื้อหาที่ไม่ใช่ตัวบทของการแข่งขัน ทั้งในการแข่งขันรอบคัดเลือกและการแข่งขันรอบสุดท้าย

ภาพที่ 6.2 ภาพการแสดงข้อมูล 2 ระดับของกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

ข้อมูลที่ถูกแสดงในแถบข้อมูล ขนาดเล็ก ในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวันทั้ง 2 รอบการแข่งขัน ได้แก่ ก)ข้อมูลบุคคล ข)ข้อมูลเหตุการณ์ ค)ข้อมูลผลการแข่งขัน

(ก) ข้อมูลบุคคล เป็นการเสนอข้อมูลของบุคคลอย่างสั้น ทั้งในบุคคลผู้แข่งขัน (นักขับ) และบุคคลอื่นที่เกี่ยวข้องในเนื้อหา แสดงข้อมูล ชื่อ และสถานะ โดยในส่วนของข้อมูลสถานะเป็นส่วนของการแสดงข้อมูลที่ปรับเปลี่ยนตามเนื้อหาของตัวบท ซึ่งกำลังถูกแสดง พบในหลายลักษณะ ได้แก่ สถานะทั่วไป (อาชีพ ความเชี่ยวชาญพิเศษ หน่วยงานที่สังกัด) สถานะที่เป็นสถิติการแข่งขัน (ข้อมูลของผู้แข่งขัน)



ข้อมูลระบุสถานะการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือก (ครั้งที่ 4 ในปีการแข่งขัน)

ข้อมูลระบุการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือกครั้งสุดท้าย (สนามแข่งขันประเทศโมนาโก ในปีการแข่งขัน 2008)

ข้อมูลระบุอันดับในการแข่งขันรอบคัดเลือก ทั้ง 3 ควอเตอร์ (อันดับ2 อันดับ3 และอันดับ1)

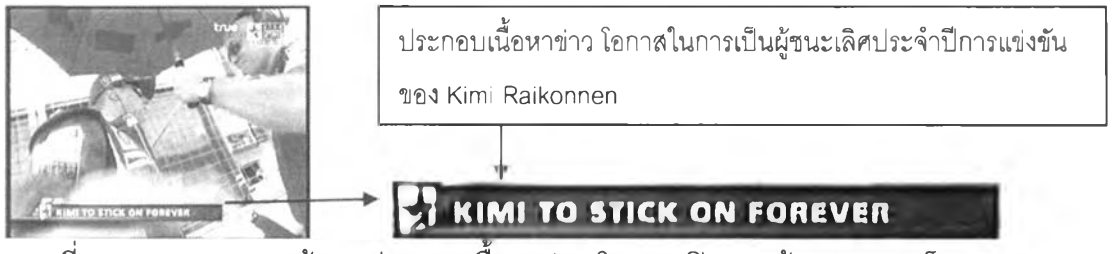
ภาพที่ 6.3 ภาพกลุ่มตัวอย่างภาพการแสดงข้อมูล 2 ระดับ ข้อมูลสถิติบุคคล โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

พิเศษเพิ่มเติมในส่วนของการเสนอข้อมูลบุคคลโดยแถบกราฟิกขนาดเล็ก ในส่วนของการเสนอ ข้อมูลรายชื่อผู้บรรยาย ซึ่งไม่ได้เป็นการอธิบายภาพ แต่เป็นการให้ข้อมูลของรายการถ่ายทอดสด และการอธิบายเสียง(เสียงบรรยาย) ซึ่งกำลังถูกแสดง พบใน 2 รูปแบบ คือ ภาษาอังกฤษ และภาษาจีน โดยเป็นการจัดข้อมูลโดยใช้สถานะเป็นตัวตั้ง และกลุ่มรายชื่อ เป็นส่วนของเนื้อหา ปรากฏแสดงคงค้างอยู่เพียงระยะเวลาสั้นๆ ปรากฏในช่วงต้นของเนื้อหาการแข่งขัน ทั้งในช่วงต้นของการแข่งขันและช่วงต้นของเนื้อหาหลังพักโฆษณา ในการถ่ายทอดสดการแข่งขัน ทั้ง 2 รอบ

ภาพที่ 6.4 ภาพการแสดง ข้อมูลผู้บรรยายการแข่งขัน โดยกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็ก

(ข)ข้อมูลเหตุการณ์ เป็นการเสนอข้อมูลอธิบายภาพเนื้อหาเหตุการณ์ในช่วงเนื้อหานอกตัวบทของการแข่งขัน ปรากฏคงค้างอยู่ตลอดช่วงเนื้อหา ข้อมูลที่ถูกเสนอ ได้แก่ ข้อมูลประกอบเนื้อหาข่าว และข้อมูลของรายการแข่งขัน

(1)ข้อมูลประกอบเนื้อหาข่าว ปรากฏในเนื้อหาของรายการย่อยในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบคัดเลือก ก่อนเนื้อหาการแข่งขัน ลักษณะของเนื้อหาข้อความ มีลักษณะการใช้ภาษาที่ไม่เป็นทางการ คล้ายพาดหัวข่าวในหนังสือพิมพ์ประเภทแท็บลอยด์ (tabloid) เช่น "เม็กซิโก ต้องการให้มีการจัดแข่งขัน ในปี 2010", "คิมมี่ ผู้ยังติดอยู่กับที่ตลอดกาล", "คุณพ่อของ คูลทาร์ท", "ฮามิลตัน แอบขโมยชัยชนะในสเปน"



ภาพที่ 6.5 ภาพการแสดงข้อมูลประกอบเนื้อหาข่าว โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

(2)ข้อมูลรายการแข่งขัน เป็นข้อมูลที่ถูกเสนอในช่วงต้นก่อนเข้าสู่เนื้อหาของการแข่งขัน เสนอทั้งในช่วงต้นของรายการ และช่วงต้นของเนื้อหาหลังจากการเบรกโฆษณา ให้ข้อมูลรายละเอียดของรายการแข่งขัน เสนอ ชื่อรายการแข่งขัน ชื่อรายการแข่งขันย่อย รอบการแข่งขัน และสถานที่จัดการแข่งขัน

ภาพที่ 6.6 ภาพการแสดงข้อมูลรายการแข่งขัน โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

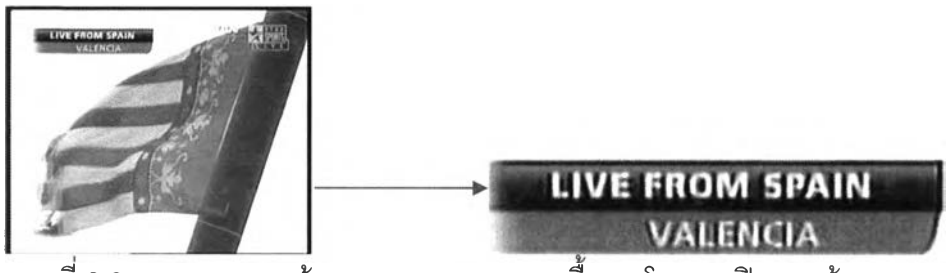
(ค) ข้อมูลผลการแข่งขัน เป็นการเสนอข้อมูลของ leaderboard โดยสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต เป็นการให้ข้อมูลสถานการณ์การแข่งขัน โดยการแสดงข้อมูลของอันดับนำ 3 อันดับแรก เสนอข้อมูล ชื่อรายการแข่งขัน อันดับ ชื่อนักขับ และชื่อทีมผู้สร้าง ปรากฏใช้เฉพาะในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย ในช่วงต้นของเนื้อหาการแข่งขัน ต่อจากเนื้อหาช่วงโฆษณา ก่อนการเสนอเนื้อหาการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลปริบทของเนื้อหาเหตุการณ์การแข่งขันก่อนที่ตัวบทของการแข่งขันจะถูกเสนอ เนื่องอาจมีความเปลี่ยนของเหตุการณ์เกิดขึ้น

ระหว่างที่มีการคั่นเนื้อหาเหตุการณ์การแข่งขันด้วยเนื้อหาโฆษณา โดยสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต

ภาพที่ 6.7 ภาพการแสดงข้อมูล leaderboard โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

3) กราฟิกแถบข้อมูล ขนาดเล็ก (ให้ข้อมูลสถานะของเนื้อหา) คือ แถบข้อมูลขนาดเล็ก เสนอข้อมูลสถานะของเนื้อหา ปรากฏร่วม ณ บริเวณด้านบนของจอภาพ เป็นการเสนอข้อมูลโดยสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต ในช่วงก่อนเริ่มเนื้อหาการแข่งขัน พบการเสนอข้อมูล 2 ประเภท คือ ก)ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาภาพรวม และ ข)ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาแบบชี้เฉพาะ

(ก) ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาภาพรวม เสนอโดย ข้อความระบุสถานะของเนื้อหาเหตุการณ์ และสถานที่ "LIVE FROM SPAN / VALENCIA" โดยเสนอคงค้างอยู่เพียงระยะสั้นๆ ปรากฏในช่วงเนื้อหาก่อนเริ่มเนื้อหาการแข่งขัน ในช่วงต้นของการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย



ภาพที่ 6.8 ภาพการแสดงข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหา โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

(ข) ข้อมูลแสดงสถานะของเนื้อหาแบบชี้เฉพาะ ในที่นี้ เป็นการเสนอข้อมูล การนับเวลาถอยหลังก่อนเริ่มการแข่งขัน ปรากกฏคงค้างร่วมกับภาพเนื้อหาก่อนการแข่งขันในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นการให้ข้อมูลของเหตุการณ์ โดยสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต นอกจากจะเป็นการเสนอข้อมูลสถานะของเนื้อหาแบบชี้เฉพาะแล้ว การนับเวลาถอยหลังสู่การเริ่มการแข่งขัน ยังเป็นการเสนอข้อมูลที่เกี่ยวโยงกับกติกาการแข่งขัน

เนื่องจากตามกฎ กติกาการแข่งขัน กำหนดการของเวลาในช่วงต่างๆเป็นสิ่งที่ได้ถูกกำหนดไว้อย่างชัดเจน ดังเช่นในกรณีนี้ กราฟิกการนับเวลาถอยหลัง แสดงเวลาครั้งแรกในช่วง 40-30 นาทีก่อนการแข่งขัน เสนอต่อเนื่องคงไว้จนกระทั้งถึง 5 นาทีก่อนการแข่งขันจะเริ่มขึ้น เป็นการรายงานเหตุการณ์ที่เชื่อมโยงกับกติกาการแข่งขันในหมวดขั้นตอนในการเริ่มการแข่งขัน(starting procedure) ข้อ 134-138 ที่ระบุว่า 30 นาทีก่อนการออกรถในรอบทดลองสนาม(formation lap) รถทุกคันต้องออกจากพื้นที่เก็บรถหรือจุดพักรถ(pit lane) และต้องเตรียมพร้อมอยู่ ณ จุดปล่อยรถ และ 17 นาที ก่อนการแข่งขันสัญญาณเตือน 2 นาที จะปิดช่วง pit lane ของสนาม 15 นาที ก่อนการปล่อยรถในรอบทดลองสนาม สัญญาณจะเตือนอีกครั้งหนึ่ง จนกระทั่ง 10 นาที ก่อนการปล่อยรถ เจ้าหน้าที่ทุกคนต้อองออกจากจุดปล่อยรถ(grid) จนกระทั่ง 5 นาที ก่อนการปล่อยรถ รถทุกคันต้องประจำตำแหน่ง ณ จุดปล่อยรถ

การเสนอเวลานับถอยหลังของกราฟิกชุดนี้ จะปรากฏร่วมกันกับภาพเหตุการณ์สดต่างๆ คงค้างอยู่เสมอ จนกระทั้งเมื่อถึงช่วงเวลาที่กำหนด ดังนั้นภาพเหตุการณ์ที่ถูกแสดง จึงเป็นภาพเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นตามข้อบังคับของกติกาการแข่งขัน และกราฟิกชิ้นนี้ ก็คือการเสนอข้อมูลที่เกี่ยวโยงกับกติกาการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลร่วมของเหตุการณ์การแข่งขัน นอกเหนือจากการเป็นการเสนอข้อมูลทั่วไป ถูกแสดงในช่วงต้นและช่วงท้ายของช่วงเวลาที่กำหนดตามกติกา

ภาพที่ 6.9 ภาพการแสดงข้อมูลการนับถอยหลังเวลา โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดเล็ก

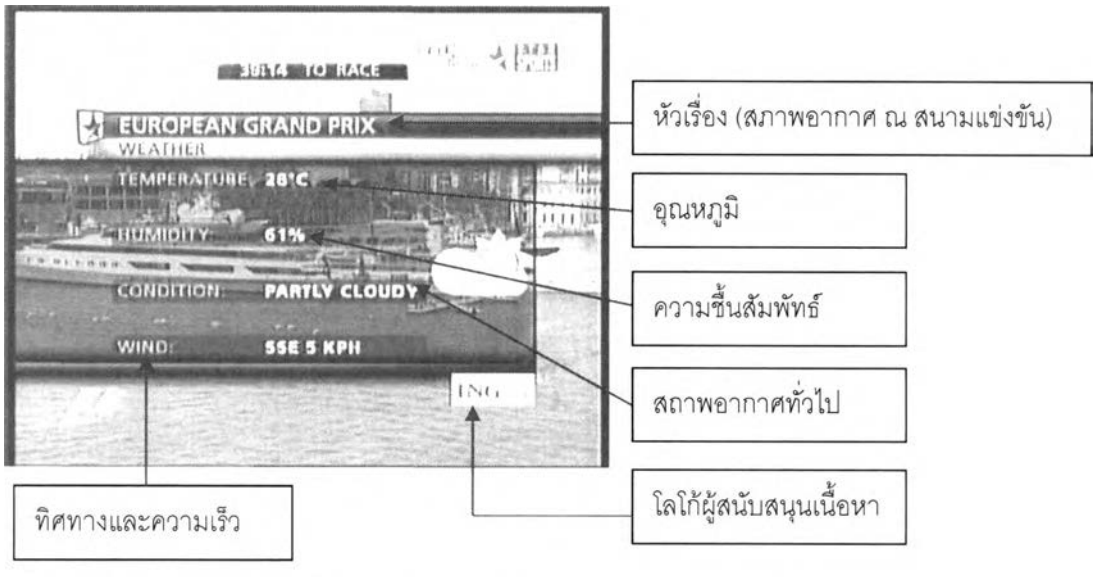
4) กราฟิกแถบข้อมูล ขนาดใหญ่ เป็นกราฟิกของสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต ถูกใช้ในการเสนอข้อมูล ที่มีรายละเอียดของข้อมูลจำนวนมาก ปรากฏใช้ในเนื้อหารายการช่วงของการให้ปริบทของการแข่งขัน และช่วงของการสรุปเนื้อหาในช่วงท้ายของการถ่ายทอดสดการแข่งขัน พบการถูกใช้ในการเสนอข้อมูล 2 ประเภท คือ ก)ข้อมูลการรายงานสภาพอากาศ ข)ข้อมูลสถิติรายบุคคล

ก) ข้อมูลการรายงานสภาพอากาศ เป็นการเสนอข้อมูลสภาพอากาศประจำวัน ซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญที่มีผลการแข่งขัน เนื่องจากการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน เป็นการแข่งขันรถด้วยความเร็วสูง ตัดสินผลแพ้-ชนะกันด้วยสถิติเวลาในระดับเสี้ยววินาที อุณหภูมิ ส่งผลต่อพื้นสนาม มีผลต่อการเลือกประเภทของยางล้อรถที่ใช้ ค่าความชื้นสัมพัทธ์ ส่งผลต่อสมรรถนะในการ

เกาะถนนและการตัดสินใจทำความเร็ว เช่นเดียวกับการเกิดฝนตก ซึ่งส่งผลต่อการเข้าพิท(pit lane)เพื่อเปลี่ยนประเภทของยางล้อรถ ค่าความเร็วของลม ก็เป็นสิ่งที่สัมพันธ์กับการทำความเร็ว เนื่องจาก ณ จุดที่ความเร็วรถสูง ค่าความสมดุลย์ของตัวรถ คือส่วนที่อ่อนไหว การเปลี่ยนแปลงของทิศทางและความแรงของลมเพียงน้อยนิด เป็นสิ่งที่ส่งผลต่อการควบคุมรถของผู้แข่งขัน

ดังนั้น ข้อมูลปัจจัยสภาพอากาศจึงเป็นข้อมูลที่มีความสำคัญ ทั้งการในฐานะเป็นปริบทของการแข่งขัน และการเป็นตัวสาร(message)ของเหตุการณ์การแข่งขัน โดยในกรณีนี้ ข้อมูลถูกเสนอในช่วงเนื้อหาก่อนเริ่มเหตุการณ์การแข่งขัน การแสดงข้อมูลในส่วนนี้โดยกราฟิกแถบข้อมูลขนาดใหญ่ จึงเป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการให้ข้อมูลปริบทของการแข่งขัน เป็นแสดงบทบาทหน้าที่ต่อตัวบทของเหตุการณ์การแข่งขันซึ่งกำลังจะเกิดขึ้น โดยการเสนอข้อมูลสภาพอากาศระหว่างตัวบทของการแข่งขัน จะถูกแสดงโดยกราฟิกอีกชนิดหนึ่ง ซึ่งจะกล่าวถึงในส่วนต่อไป

การแสดงข้อมูล เสนอโดย อักษรข้อความ สัญลักษณ์พื้นฐานของการรายงานสภาพอากาศ โลโก้ผู้สนับสนุนการถ่ายทอดสด(ING) โดยข้อมูลสภาพอากาศที่ถูกเสนอ ได้แก่ ค่าอุณหภูมิ, ค่าความชื้นสัมพัทธ์, สภาพอากาศทั่วไป, ทิศทางและความเร็วลม



ภาพที่ 6.10 ภาพการแสดงข้อมูลสภาพอากาศ โดยกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดใหญ่

ข)ข้อมูลสถิติรายบุคคล เป็นการเสนอข้อมูลสถิติและสถานะของรายบุคคลของผู้แข่งขัน(นักขับ) เป็นการเลือกเสนอ เป็นข้อมูลจำเพาะรายบุคคล ที่ถูกเสนอตามเนื้อหาของเหตุการณ์ เสนอข้อมูลโดย ภาพนิ่งผู้แข่งขัน และอักษรข้อมูล โดยมีรายละเอียดของการเสนอข้อมูล ดังนี้ ส่วนหัวข้อ ระบุความเป็นเจ้าของข้อมูล(ชื่อนักขับ สัญชาติ ทีมผู้ผลิตที่สังกัด) ส่วนรายละเอียดของข้อมูล เสนอข้อมูลบุคคล ดังนี้

- อายุ, จำนวนการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบสุดท้ายตลอดการเล่นอาชีพ, จำนวนการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือก

- จำนวนการแข่งขันทั้งหมดตลอดการเล่นอาชีพ, จำนวนการเป็นผู้ชนะ 3 อันดับแรก(podiums)

- ข้อมูลประวัติการเล่นอาชีพครั้งแรก ระบุ ปีที่แข่งขัน สนามแข่งขัน ทีมที่สังกัด

- ข้อมูลประวัติการเป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบสุดท้ายครั้งแรก

- ประวัติการแข่งขันที่น่าสนใจ (แชมป์โลก 2 สมัย ปีการแข่งขัน 2005และ2006 ในสังกัดทีม renault)

- ภาพเหมือนแทนตัวของผู้แข่งขัน (นักขับ)

- สัญลักษณ์ผู้สนับสนุนเนื้อหา (นาฬิกา ORIS)

ภาพที่ 6.11 ภาพการแสดงข้อมูลสถิติรายบุคคล โดยกราฟิกแถบข้อมูล ขนาดใหญ่

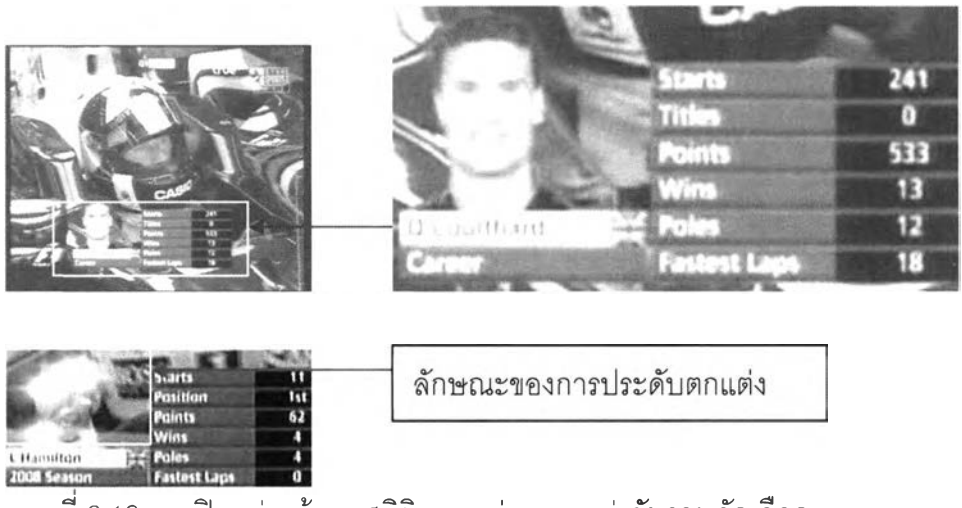
5) กราฟิกตาราง สรุปผลคะแนนรวม คือ กราฟิกซึ่งถูกใช้ในการแสดงข้อมูลสรุปผลคะแนนรวม ทั้งสรุปคะแนนรวมตลอดฤดูกาลแข่งขัน และสรุปคะแนนรวมที่ทำได้หลังจบการแข่งขัน โดยเป็นการเสนอข้อมูลทั้งในประเภทบุคคลและประเภททีมผู้สร้าง เป็นกราฟิกของสถานีโทรทัศน์ช่องสตาร์สปอร์ต ถูกเสนอในเนื้อหารายการช่วงก่อนเริ่มเนื้อหาการถ่ายทอดสดการแข่งขัน และช่วงหลังเนื้อหาของการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลปริบทเมื่อถูกเสนอในช่วงก่อนการแข่งขัน เป็นข้อมูลหลัก เมื่อปรากฏเพื่อการสรุปผลการแข่งขัน ในช่วงท้ายรายการ

รายละเอียดของข้อมูลที่ถูกแสดง ได้แก่ ชื่อหัวรื่องของข้อมูล(ข้อมูลผลการแข่งขัน, ข้อมูลผลการแข่งขันของสนามก่อนหน้า),ข้อมูลพื้นฐานผู้แข่งขัน(ชื่อทีมผู้ผลิต,ชื่อนักขับ) และผลคะแนนสะสม

ภาพที่ 6.12 ภาพการแสดงข้อมูลสรุปผลคะแนนรวม โดยกราฟิกตาราง สรุปผลคะแนนรวม

<u>ชุดข้อมูลการแข่งขันรอบคัดเลือก</u>(Qualifying Practice)

6) กราฟิกกล่องข้อมูลสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบคัดเลือก คือ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบคัดเลือกจะเริ่มต้นขึ้น แสดงข้อมูลสถิติบุคคลตลอดการเล่นอาชีพ ถูกเสนอก่อนเหตุการณ์การแข่งขันจะเริ่มต้นขึ้น

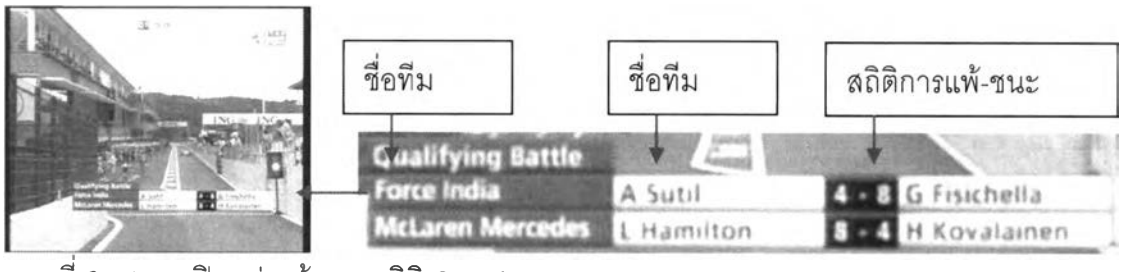


ภาพที่ 6.13 กราฟิกกล่องข้อมูลสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบคัดเลือก

เสนอข้อมูลโดย ภาพเหมือนจริงของนักขับ ชื่อ สัญชาติ จำนวนที่ทำการแข่งขันตลอดการเป็นนักขับ จำนวนครั้งการเป็นผู้ชนะประจำปีการแข่งขัน จำนวนคะแนนที่ทำได้ตลอดอาชีพนักขับ จำนวนครั้งที่เป็นผู้ชนะอันดับ 1 ในการแข่งขันรอบสุดท้าย จำนวนครั้งที่เป็นผู้ชนะในการแข่งขันรอบคัดเลือก และจำนวนสถิติที่ทำเวลาได้ดีที่สุดต่อ 1 รอบสนาม เป็นลักษณะของการทำหน้าที่ในการให้ข้อมูลปริบทของเนื้อหาเหตุการณ์การแข่งขันซึ่งกำลังจะเกิดขึ้น และมีการประดับตกแต่งในตนเองด้วยลักษณะของการปรากฏ ซึ่งมีประกายแสงร่วมในการปรากฏ

7) กราฟิกกล่องข้อมูล สถิติ Qualifying battle

กราฟิกกล่องข้อมูล สถิติ Qualifying battle เป็นการเสนอข้อมูลสถิติเปรียบเทียบการเป็นผู้แพ้หรือชนะ ใน 2 ระดับ คือ เปรียบเทียบระหว่างนักขับ 2 คน และ เปรียบเทียบระหว่างทีมผู้สร้างทั้ง 2 ทีม หน่วยวัดเป็นจำนวนครั้ง เป็นข้อมูลเปรียบเทียบกันระหว่างนักขับ 2 คนที่สังกัดทีมเดียวกัน โดยเป็นข้อมูลสถิติตั้งแต่เปิดฤดูการแข่งขัน เป็นการเทียบเพื่อให้เห็นฟอร์มการเล่น ถูกนำเสนอในช่วงต้นของการแข่งขันรอบคัดเลือก ในช่วงก่อนการปล่อยรถ นอกจากจะมีการนำเสนอเปรียบเทียบกันเองระหว่างทีมเดียวกันแล้วยังมีการนำเสนอข้อมูลเปรียบเทียบของอีกทีมด้วย เป็นการให้ข้อมูลปริบทของการแข่งขัน เป็นข้อมูลเฉพาะสถานการณ์ ไม่แสดงในทุกผู้แข่งขัน



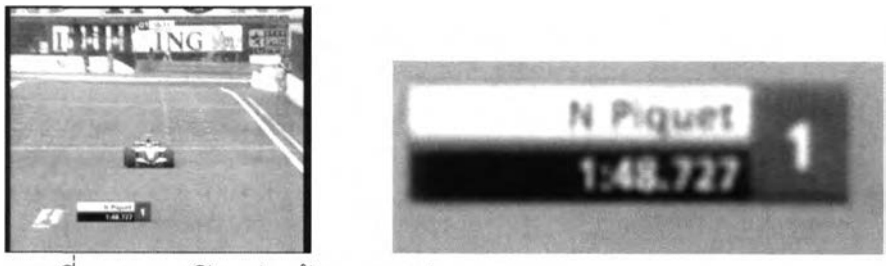
ภาพที่ 6.14 กราฟิกกล่องข้อมูล สถิติ Qualifying battle

จากภาพตัวอย่าง คือ ภาพเหตุการณ์การแข่งขันสนามเบลเยี่ยม ซึ่งเป็นการแข่งขันสนามที่ 13 ข้อมูลถูกแสดงร่วมกันกับภาพการออกรถของ A Sutil โดยมีการแสดงข้อมูลดังนี้ ในการเปรียบเทียบกันระหว่างนักแข่ง 2 คนในทีมเดียวกัน ทีมForce India ซึ่งมี A Sutil และ G Fisichella เป็นนักขับ(driver)สถิติทั้ง 12 สนามที่ผ่านมา คือ A Sutil ทำเวลาในรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) ได้ดีกว่า G Fisichella 4 สนาม แต่อีก 8 สนาม G Fisichella เป็นผู้ทำเวลาได้ดีกว่า และในอีกชุดข้อมูลเช่นเดียวกัน ทีม McLaren Mercedes ซึ่ง L Hamilton ทำเวลาได้

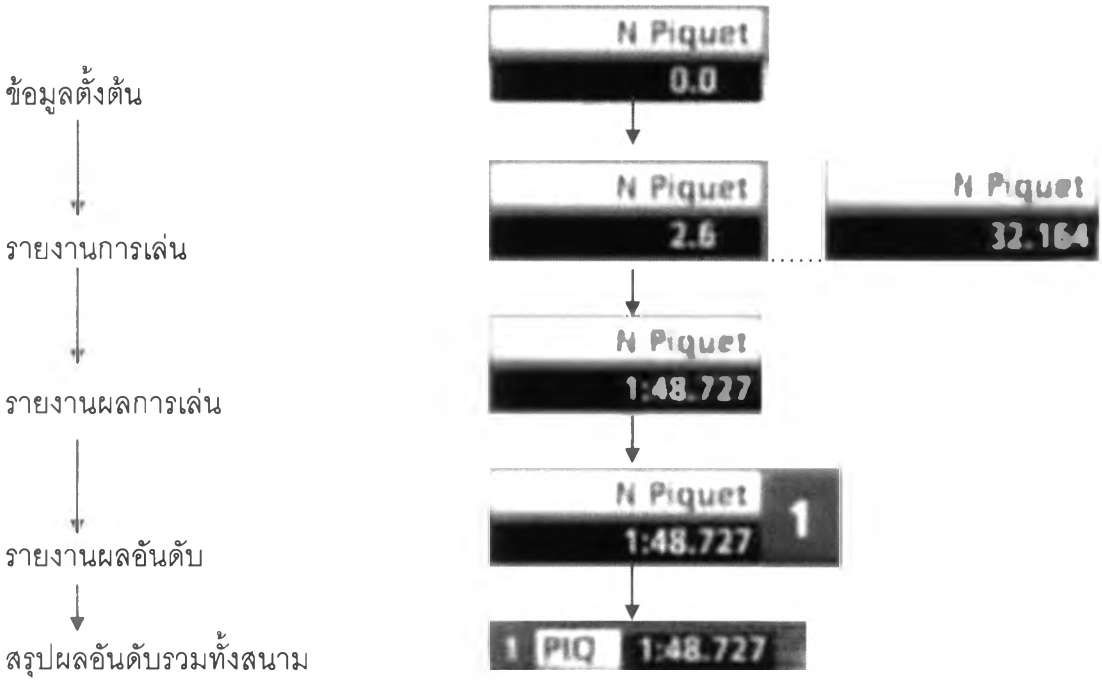
ดีกว่า H Kovalainen 8 สนาม และ H Kovalainen ทำเวลาได้ดีกว่า 4 สนาม เป็นการให้ข้อมูลเพื่อทราบและเพื่อเสนอความคาดหวัง ก่อนที่เหตุการณ์การแข่งขันในสนามที่ 13 จะเริ่มต้นขึ้น

ชุดรายงานการเล่นรอบคัดเลือก

8.กราฟิกกล่องข้อมูลการเล่นรายบุคคล เป็นกราฟิกประจำผู้แข่งขัน ปรากฏใช้เฉพาะในการแข่งขันรอบคัดเลือก เป็นกราฟิกที่ถูกใช้ในการแสดงรายละเอียดการเล่น(play)ของรถแต่ละคัน แบ่งส่วนแสดงผลออกเป็น 3 ส่วน คือ ส่วน ข้อมูลชื่อ ส่วนข้อมูลเวลา และส่วนข้อมูลอันดับ (มีลักษณะเป็นส่วนขยาย ไม่แสดงเสมอ)ในส่วนของการแสดงข้อมูลเวลา ถูกใช้ในการเสนอข้อมูล 2 ลักษณะ คือ ข้อมูลการจับเวลา แบบเรียลไทม์(real-time) ข้อมูลการรายงานผลสถิติที่ทำได้ในแต่ละช่วงจับเวลา โดยมีรูปแบบและลำดับของการแสดงข้อมูล ดังนี้



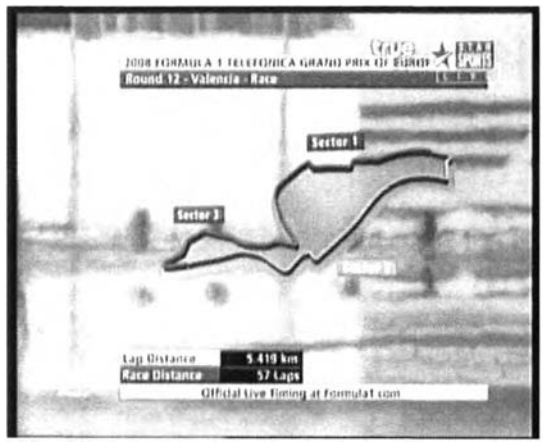
ภาพที่ 6.15 กราฟิกกล่องข้อมูลการเล่นรายบุคคล



ภาพที่ 6.16 การแสดงการจับเวลาของกราฟิกกล่องข้อมูลการเล่นรายบุคคล

ลักษณะการเสนอข้อมูลของกราฟิกชุดนี้ เป็นการเสนอข้อมูลการจับเวลาของรถที่วิ่งจากจุดหนึ่งไปยังจุดหนึ่ง โดยจุดนับเวลาดังกล่าวนี้ มี 3 จุดในสนาม อันเนื่องมาจากการแบ่งสนามออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้

- จุดนับเวลา ณ จุดเชื่อมต่อระหว่างช่วงของสนาม(sector)ที่ 1 และ 2
- จุดนับเวลา ณ จุดเชื่อมต่อระหว่างช่วงของสนาม(sector)ที่ 2 และ 3
- จุดนับเวลา ณ จุดเชื่อมต่อระหว่างช่วงของสนาม(sector)ที่ 3 และ 1



ภาพการแบ่งส่วนสนาม

ภาพตำแหน่งจุดนับเวลา

ภาพที่ 6.17 ภาพการแบ่งช่วงจับเวลา 3 ส่วนในสนามแข่งขัน

การตัดสินผลการแข่งขัน ตามกติกาข้อ 155 เรื่องการแข่งขันในรอบคัดเลือก(Qualifying Practice) ที่ระบุว่า "ให้ใช้สถิติเวลาเพียงรอบสนามเดียวที่เป็นการวิ่งรถครบรอบสมบูรณ์ในช่วงของการแข่งขันนั้นๆ" คือ การใช้สถิติเวลาจากจุดนับเวลาที่เส้นชัย(finish line) ซึ่งเป็นจุดแรกที่เริ่มนับเวลาจนรถวิ่งครบรอบสนามและผ่านจุดนับเวลา ณ เส้นชัย(finish line) อีกครั้ง ถือเป็นการวิ่งครบรอบสมบูรณ์ นั่นคือสถิติเวลาที่ตัวตัดสินผลการแข่งขันตามกติกาการแข่งขัน

แต่ในการนำเสนอของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ไม่ได้ทำการนำเสนอข้อมูลการนับเวลา ณ จุดเส้นชัย(finish line) เพียงจุดเดียว แต่มีการนำเสนอการนับเวลา ณ จุดนับเวลาอื่นๆด้วย และเมื่อได้ผลสถิติเวลาในช่วงสนามนั้นแล้ว จึงรายงานผลรวมของเวลาที่กำลังเกิดขึ้นต่อไป จนกว่าจะครบรอบสนามจึงรายงานผลสถิติเวลารวมต่อรอบที่ดีที่สุดอีกครั้ง หากมีการเปลี่ยนแปลง

ลักษณะการแสดงข้อมูลสถิติเวลา ณ จุดนับเวลาต่างๆ

- สถิติเวลาที่ทำได้ในช่วงของสนาม(sector)ที่ 1

- สถิติเวลาที่ทำได้ในช่วงของสนาม(sector)ที่ 2

- สถิติเวลาที่ทำได้ในช่วงของสนาม(sector)ที่ 3 (สถิติเวลาที่ทำได้ ใน 1 รอบสนาม(lap))

และเมื่อรถเคลื่อนที่ผ่านจุดนับเวลาดังกล่าว ข้อมูลผลการเล่น(play)ดังกล่าว จะถูกนำเสนอค้างไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงปรากฏข้อมูลการรายงานผลอันดับ ณ ตัวกราฟิกเอง โดยข้อมูลจะถูกเสนอค้างไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง เมื่อจบกระบวนการ สถิติเวลาที่ถูกนับจากจุดเส้นชัย (finish line)จึงถูกนำเสนอต่อไป จนเมื่อถึงการจับเวลาในช่วงของสนาม(sector)สุดท้าย หากมีการเปลี่ยนแปลงอันดับหรือสถิติเวลาต่อรอบที่ดีที่สุด ข้อมูลสถิติเวลาและอันดับจะถูกนำไปเสนอในกราฟิกชุดสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1

กระบวนการดังกล่าวข้างต้น คือกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ในกรณีที่ยังไม่มีการเปรียบเทียบผลการเล่นกับรถคันอื่น หรือข้อมูลสถิติเวลาชุดอื่น ซึ่งเป็นลักษณะของการแสดงข้อมูลเปรียบเทียบ เพื่อรายงานการเล่น(play)เปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันหรือเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง โดยลักษณะการเปรียบเทียบข้อมูลสถิติเวลาถูกนำเสนอใน 3 ลักษณะ ดังนี้

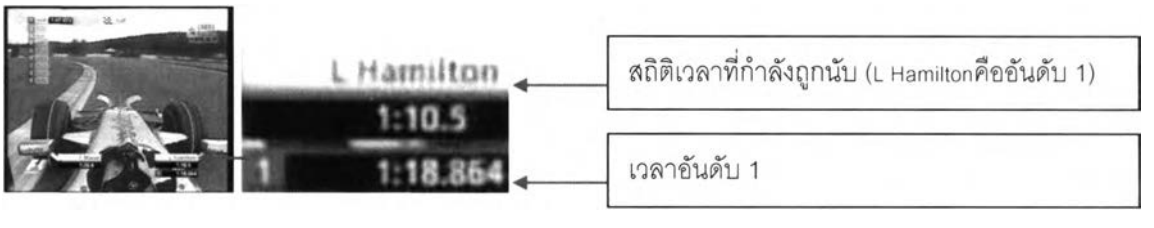
- เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง (กรณีเป็นอันดับ 1)

- เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของอันดับ 1

- เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของรถอีกคันที่มีลำดับดีกว่า 1 ลำดับ

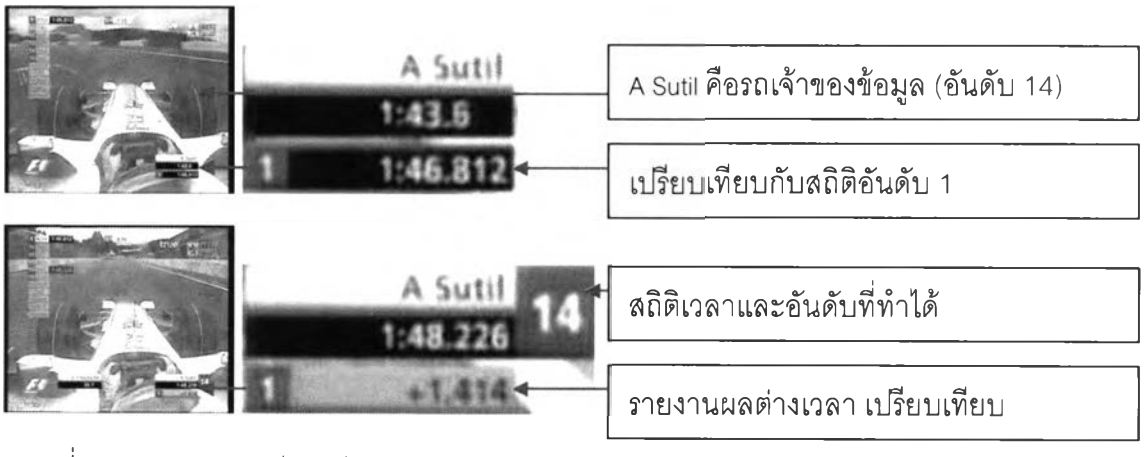
การเปรียบเทียบข้อมูลทั้ง 3 ลักษณะนั้น มีลักษณะของการแสดงผลของข้อมูลโดยกราฟิกที่แตกต่างกันออกไป ขึ้นอยู่กับผลของเหตุการณ์

เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง (กรณีเป็นอันดับ 1)



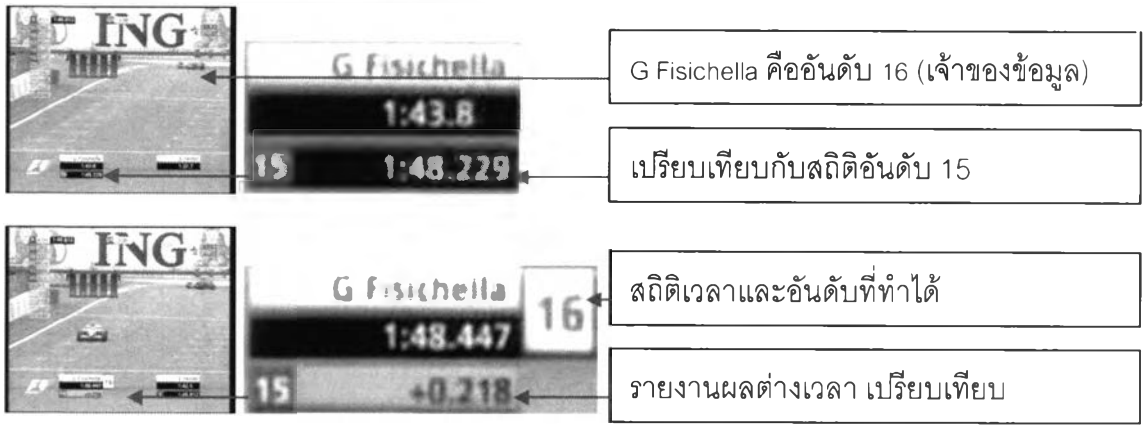
ภาพที่ 6.18 ภาพการเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของตนเอง ของกราฟิกกล่องข้อมูลบุคคล

<u>เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของอันดับ 1</u>



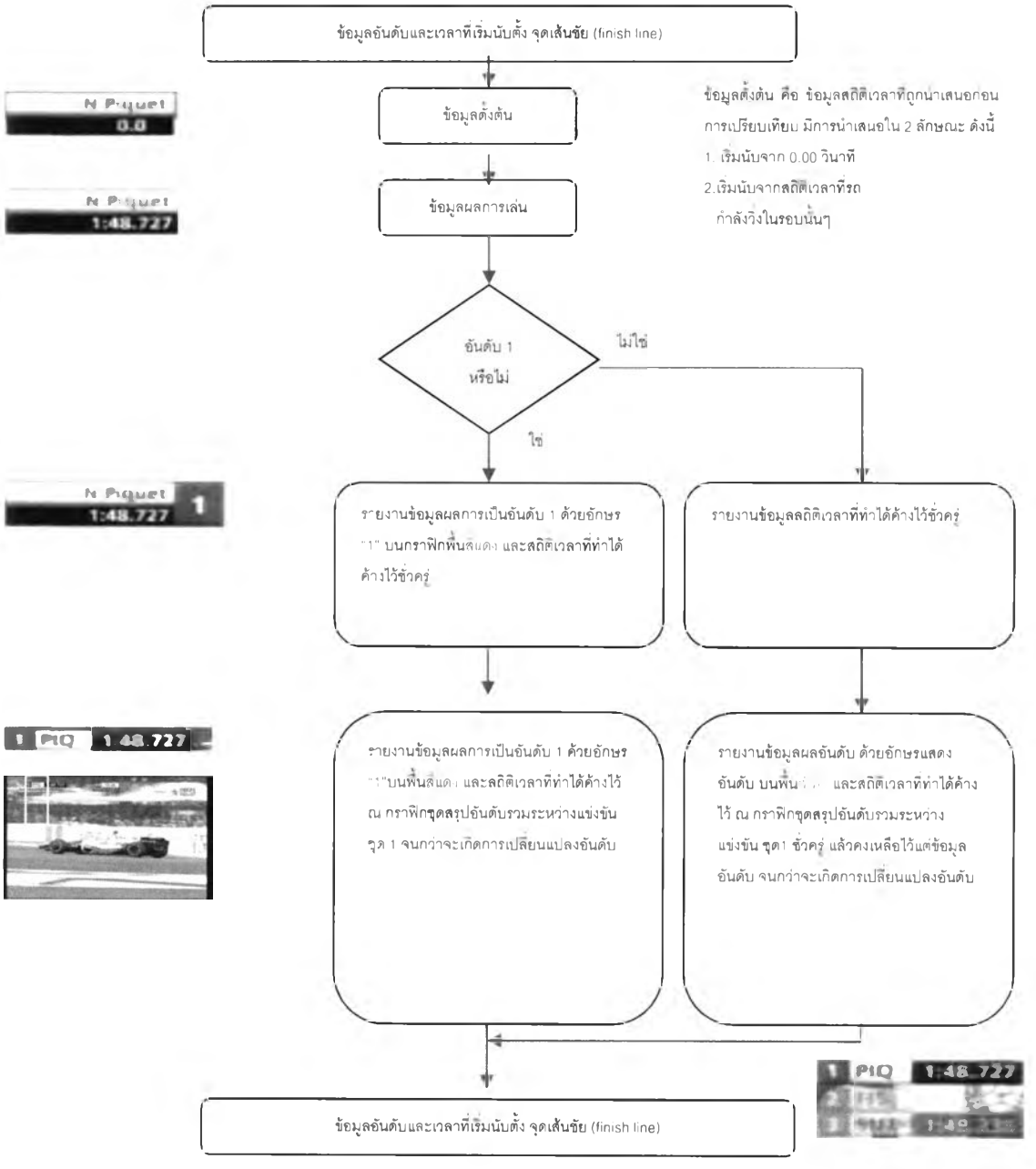
ภาพที่ 6.19 ภาพการเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของอันดับ 1 ของกราฟิกกล่องข้อมูลบุคคล

<u>เปรียบเทียบกับสถิติเวลาของรถอีกคันที่มีลำดับดีกว่า 1 ลำดับ</u>



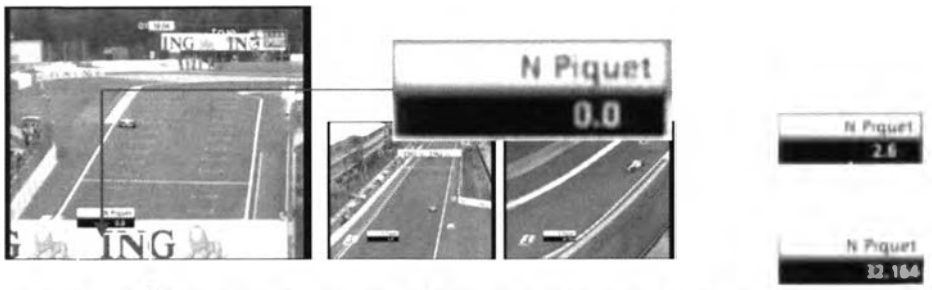
ภาพที่ 6.20 ภาพการเปรียบเทียบกับสถิติเวลาของรถอีกคันที่มีลำดับดีกว่า 1 ลำดับ ของกราฟิกกล่องข้อมูลบุคคล

แผนผังกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล กรณีไม่มีการเปรียบเทียบ (การวิ่งรถในรอบแรกของแต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session))

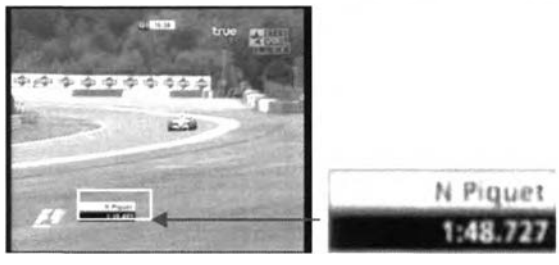


ภาพที่ 6.22 ภาพแผนผังกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล กรณีไม่มีการเปรียบเทียบ (การวิ่งรถในรอบแรกของแต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session)

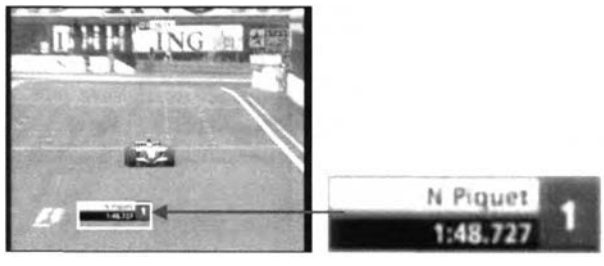
กระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 กรณีไม่มีการเปรียบเทียบ เป็นลักษณะของการรายงานผลของเหตุการณ์การแข่งขัน เป็นชุดการนำเสนอข้อมูลของการวิ่งรถในรอบแรก ซึ่งยังไม่มีข้อมูลชุดอื่นเปรียบเทียบ



แสดงข้อมูลตั้งต้น 0.00 ค้างอยู่ จนเมื่อรถผ่านจุดนับเวลาเส้นชัย(finish line) เวลาจึงเริ่มเดิน



รายงานสถิติเวลา 1 รอบสนาม



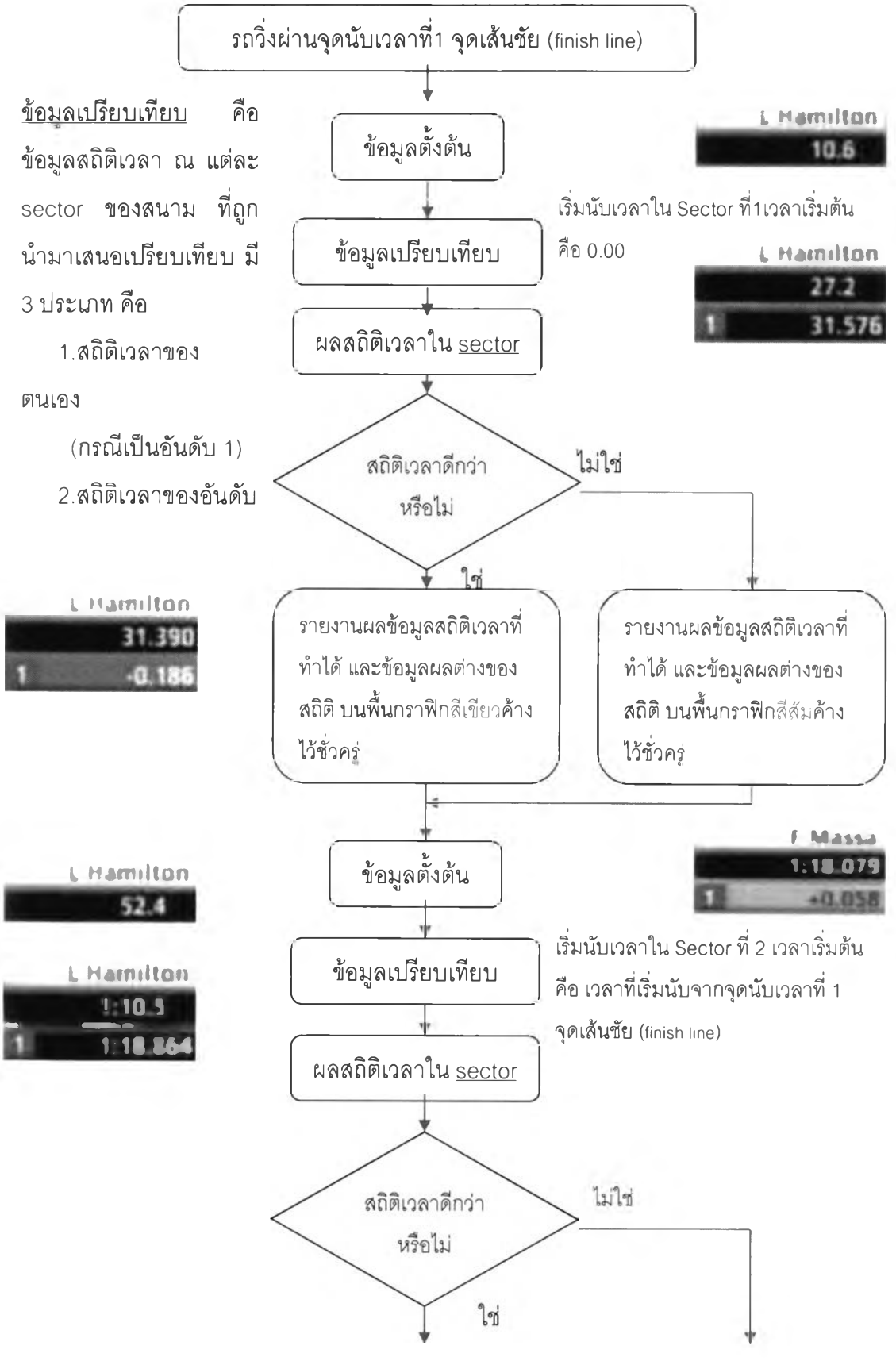
รายงานอันดับ ณ กราฟิกรายงานการเล่น

รายงานอันดับ ณ กราฟิกชุดสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1

ภาพที่ 6.23 ภาพเหตุการณ์การรายงานสถิติเวลาของการวิ่งรถในรอบสนามแรก

เมื่อมีการวิ่งรถมากกว่า 1 รอบสนาม การเปรียบเทียบข้อมูลสถิติเวลาจึงถูกนำมาใช้เพื่อเสนอข้อมูลการแข่งขันที่เกิดขึ้น โดยมีรูปแบบในการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

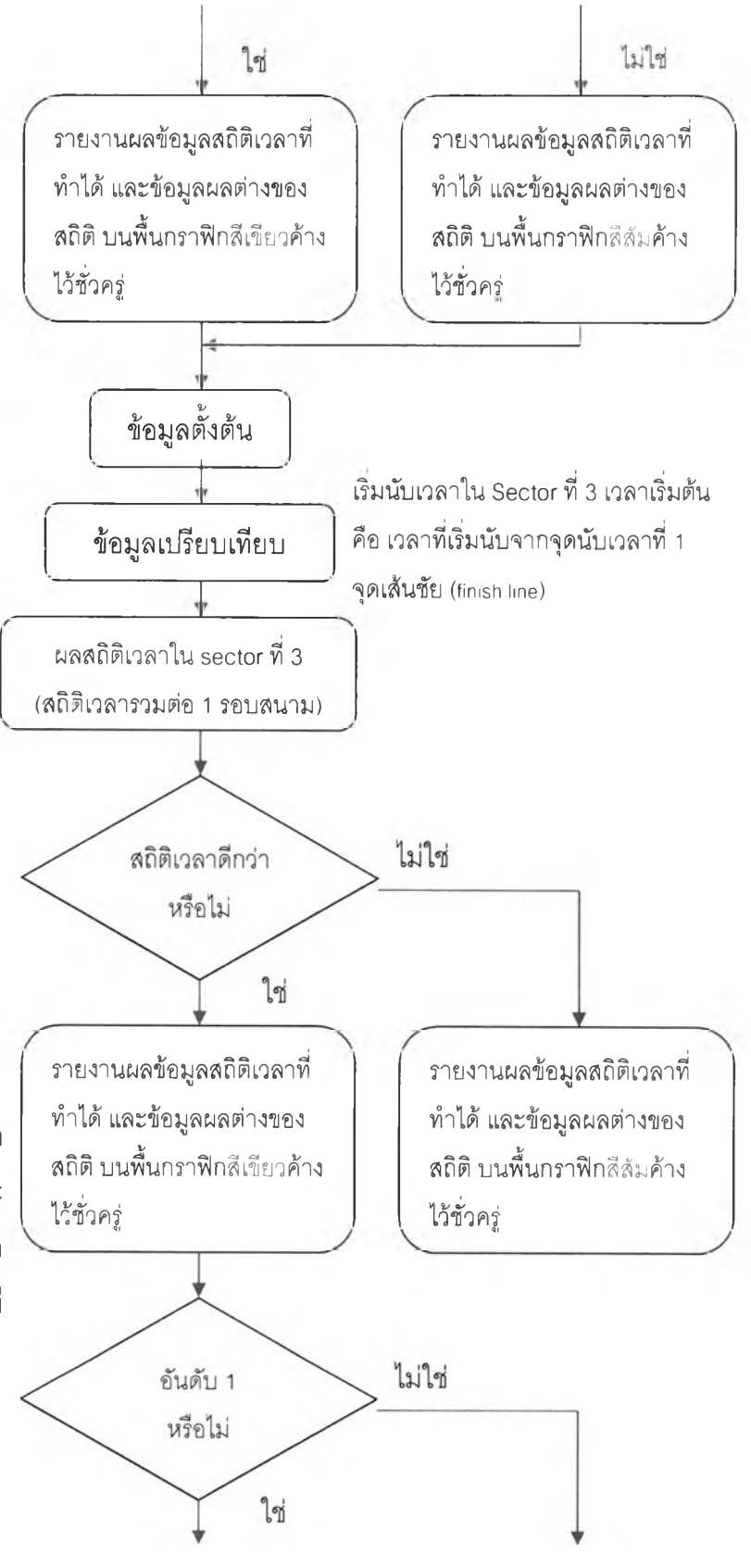
<u>แผนผังแสดงกระบวนการเปรียบเทียบสถิติเวลาในการวิ่งรถใน 1 รอบสนาม กรณีมีการวิ่งรถครบสมบูรณ์ทั้ง 3 ช่วงของสนาม(sector)มากกว่า 1 รอบสนาม</u>



<u>ข้อมูลเปรียบเทียบ</u> คือ ข้อมูลสถิติเวลา ณ แต่ละ sector ของสนาม ที่ถูกนำมาเสนอเปรียบเทียบ มี 3 ประเภท คือ

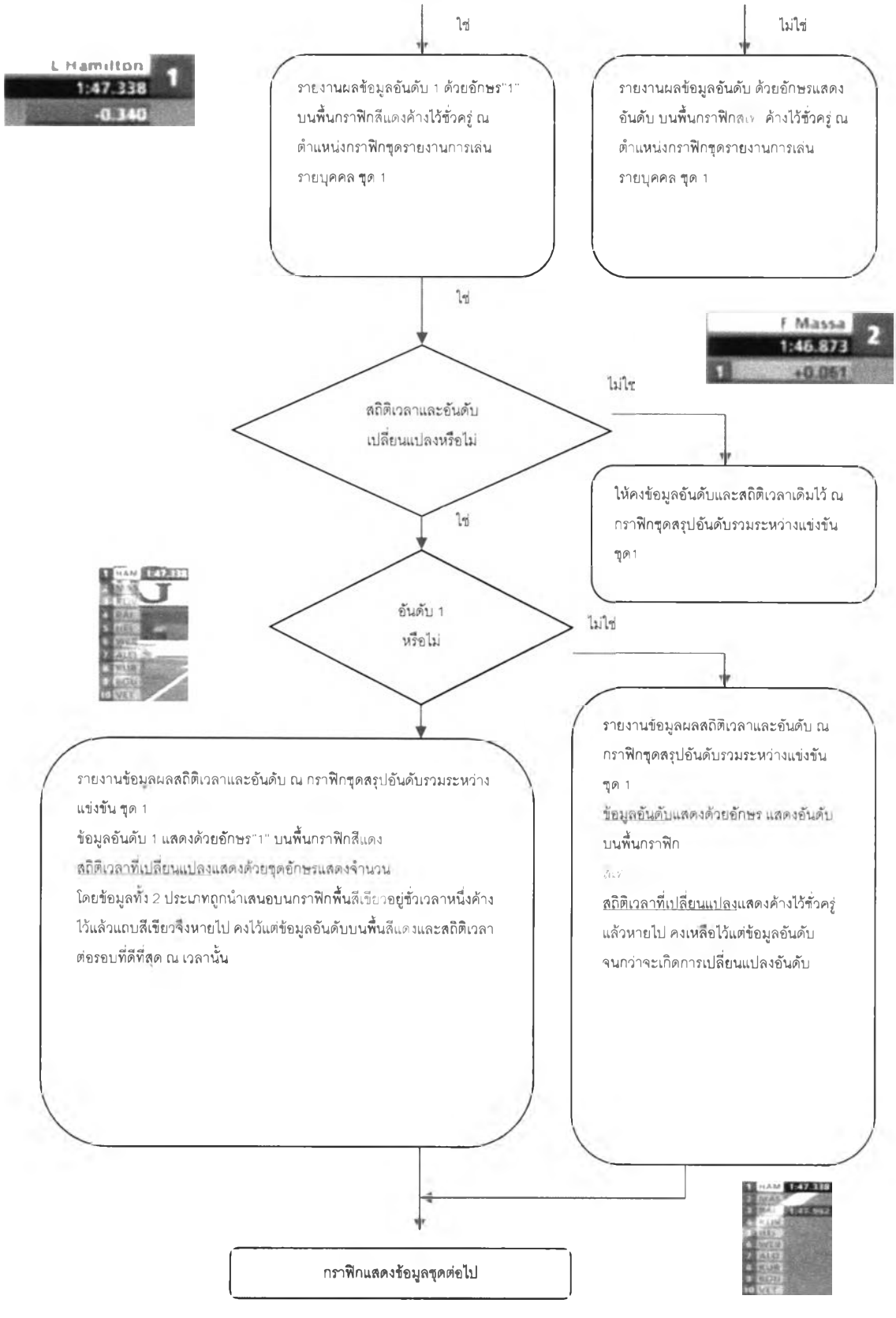
1.สถิติเวลาของตนเอง (กรณีเป็นอันดับ 1)

2.สถิติเวลาของอันดับ



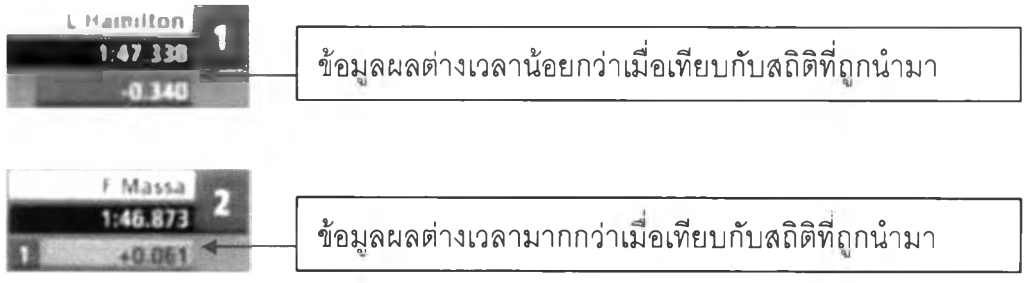
<u>ข้อมูลเปรียบเทียบ</u> คือ ข้อมูลสถิติเวลา ณ แต่ละ sector ของสนาม ที่ถูกนำมาเสนอเปรียบเทียบ มี 3 ประเภท คือ

1.สถิติเวลาของตนเอง (กรณีเป็นอันดับ 1)



ภาพที่ 6.24 แผนผังแสดงกระบวนการเปรียบเทียบสถิติเวลาในการวิ่งรถใน 1 รอบสนาม กรณีมีการวิ่งรถครบสมบูรณ์ทั้ง 3 ช่วงของสนาม(sector)มากกว่า 1 รอบสนาม

จากแผนผังแสดงกระบวนการข้างต้น แสดงให้เห็นถึงกระบวนการและลำดับขั้นตอนในการทำงานของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ซึ่งเป็นการแสดงข้อมูลอย่างรวดเร็วอันเนื่องมาจากรูปแบบการแข่งกราฟิกถูกนำมาใช้ในการเสนอข้อมูลจำนวนมากที่ปรากฏขึ้นอย่างรวดเร็ว เสนอโดย ชุดอักษรแสดงสถิติเวลา อันดับ ในการให้ข้อมูลเหตุการณ์การแข่งขัน การแสดงข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างสถิติเวลา 2 สถิติ คือลักษณะของการรายงานเหตุการณ์และการสร้างความตื่นเต้นให้กับผู้ชมเกี่ยวกับเหตุการรณ์นั้น เป็นการเสนอการคาดเดาเหตุการณ์



ภาพที่ 6.25 ภาพแผนผังแสดงกระบวนการเปรียบเทียบสถิติเวลาในการวิ่งรถใน 1 รอบสนาม กรณีมีการวิ่งรถครบสมบูรณ์ทั้ง 3 ช่วงของสนาม(sector)มากกว่า 1 รอบสนาม

เป็นการเสนอความแตกต่างของข้อมูลโดยกราฟิกเพื่อสร้างความชัดเจนและรวดเร็วในการเข้าใจข้อมูล เป็นการเสนอเงื่อนไขข้อตกลงร่วมกันระหว่างผู้รับสารกับผู้ส่งสารที่แสดงความหมายของความสำเร็จในการเล่น(play) เป็นการใช้รหัสสีเพื่อสื่อความหมายเฉพาะในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถสูตร 1 ในกรณีเดียวกันกับการใช้แถบสีแดงบนอักษร "1" ซึ่งเป็นการแทนความหมายถึงสถานะ การเป็นผู้นำอันดับ 1 ในการแข่งขัน ณ ขณะนั้น

<u>สัญลักษณ์แถบสีแสดงสถานะอันดับ</u> ถูกนำเสนอใน 4 ลักษณะ ดังนี้

แทนความหมายสถานะการเป็นผู้นำอันดับ 1

แทนความหมายสถานะอันดับที่ปลอดภัยจากการคัดออกตามกติกา

อักษรแสดงหมายเลข 2-15 ในรอบการแข่งขันที่ 1

อักษรแสดงหมายเลข 2-10 ในรอบการแข่งขันที่ 2 และ3

แทนความหมายสถานะอันดับที่ต้องถูกคัดออกในรอบการแข่งขันที่ 1

อักษรแสดงหมายเลข 16-20 ในรอบการแข่งขันที่ 1

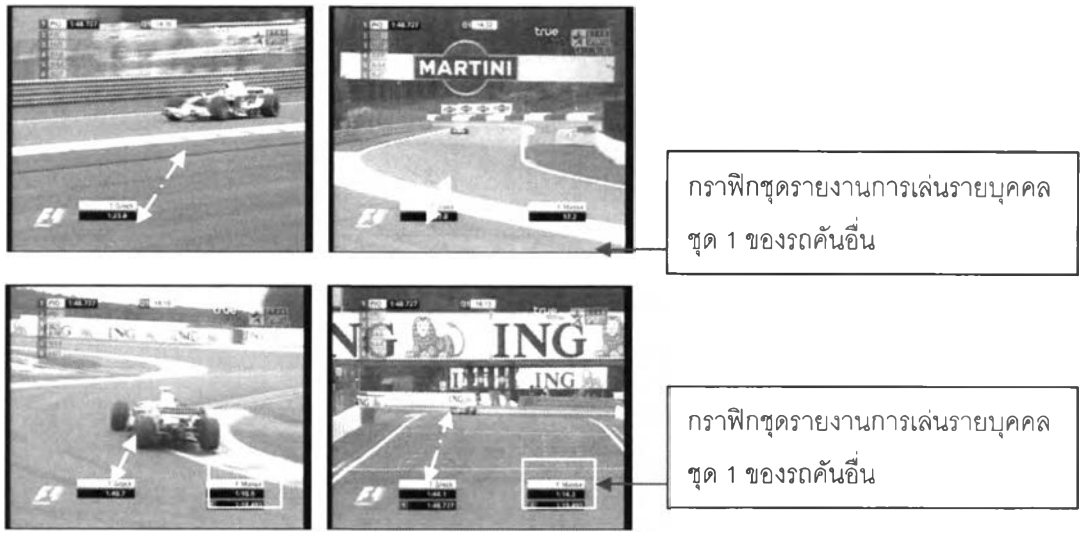
11 แทนความหมายสถานะอันดับที่ต้องถูกคัดออกในรอบการแข่งขันที่ 2

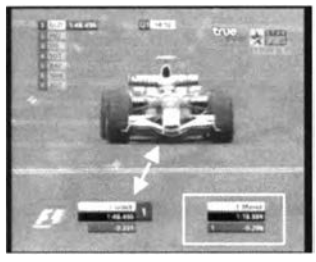
อักษรแสดงหมายเลข 11-15 ในรอบการแข่งขันที่ 2

สัญลักษณ์แถบสีแสดงสถานะอันดับ ถูกนำเสนอร่วมกันกับกราฟิกที่ปรากฏในการแข่งขันรอบคัดเลือก ใน 2 ลักษณะ คือ ปรากฏร่วมกันกับกราฟิกรายงานการแข่งขัน และกราฟิกสรุปผลการแข่งขัน เป็นส่วนของการแสดงสถานะของบุคคลที่กำลังเป็นอยู่ ณ ขณะนั้น เป็นสถานะที่เปลี่ยนแปลงไปตามเหตุการณ์การแข่งขัน จนกว่าการแข่งขันจะจบลง จึงเป็นการรายงานผลการแข่งขัน

กราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 มีลักษณะการปรากฏใน 2 ลักษณะ คือ ปรากฏร่วมกับภาพรถที่เป็นเจ้าของข้อมูล และปรากฏร่วมกับภาพรถคันอื่นที่ไม่ใช่เจ้าของข้อมูลชุดที่ถูกนำเสนอ หากปรากฏร่วมกันกับภาพรถที่เป็นเจ้าของข้อมูลชุดนั้นๆจัดเป็นการรายงานข้อมูลการเล่น ณ เหตุการณ์

แต่หากปรากฏร่วมกับภาพรถคันอื่นที่ไม่ใช่เจ้าของข้อมูลและรถคันนั้นมีกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1ของตนเอง หมายความว่ากราฟิกชุดนั้น คือการรายงานเหตุการณ์การเล่นของบุคคลอื่น ณ สถานที่อื่น เป็นลักษณะของการรายงานเหตุการณ์และเปรียบเทียบการเล่น (play)ระหว่างรถทั้ง 2 คัน

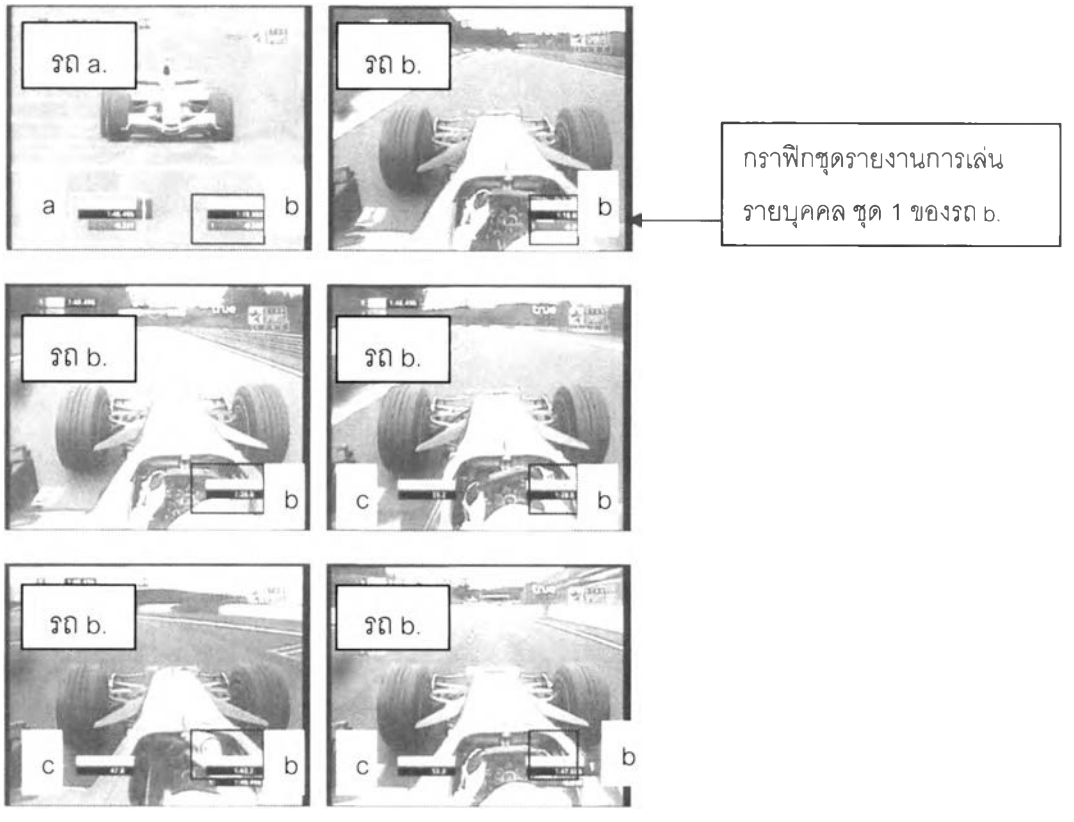


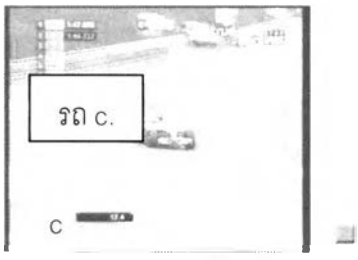


ภาพที่ 6.26 ภาพการปรากฏของกราฟิกจับเวลาสัมพันธ์กับภาพ

ลักษณะการปรากฏของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 เป็นการปรากฏร่วมกันกับภาพรถคันใดคันหนึ่งเสมอ โดยปรากฏเริ่มต้นที่ฝั่งซ้ายของจอก่อนเสมอ จนเมื่อมีการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบ ซึ่งเป็นการรายงานเหตุการณ์ที่กำลังเกิดขึ้นอยู่ของรถอีกคัน กราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ของรถอีกคันจะถูกนำเสนอ ณ ฝั่งขวาของจอ จนเมื่อการรายงานการเล่นของรถคันที่กำลังถูกนำเสนอภาพจบลง

ภาพเหตุการณ์ที่จะถูกนำเสนอในลำดับต่อมาก็คือภาพของของรถคันที่เป็นเจ้าของข้อมูลเปรียบเทียบที่ถูกนำมาเปรียบเทียบนั้นเอง โดยจะยังคงปรากฏอยู่ ณ ฝั่งขวาของจอ จนเมื่อมีการนำเสนอข้อมูลเปรียบเทียบของรถคันอื่นอีกคัน ข้อมูลนั้นก็จะถูกนำเสนอในฝั่งซ้ายของจอ เป็นลำดับต่อเนื่องกันไปจนกว่าจะเป็นการเสนอข้อมูลในลักษณะอื่นต่อไป

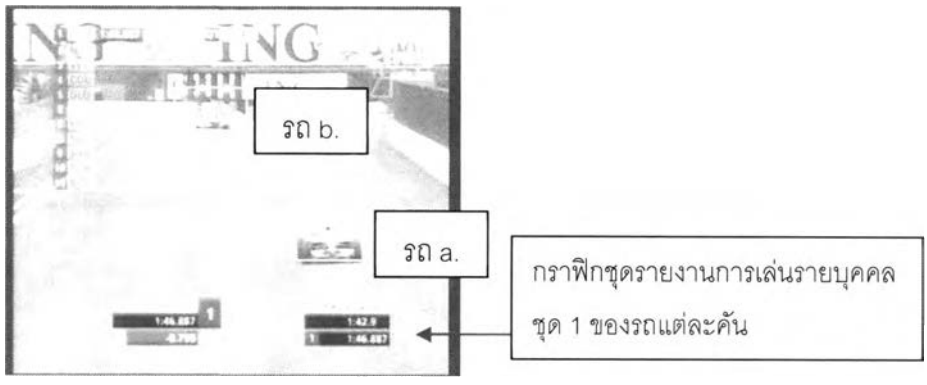




ภาพที่ 6.27 ภาพการแสดงตัวอย่างลำดับและตำแหน่งในการปรากฏของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล

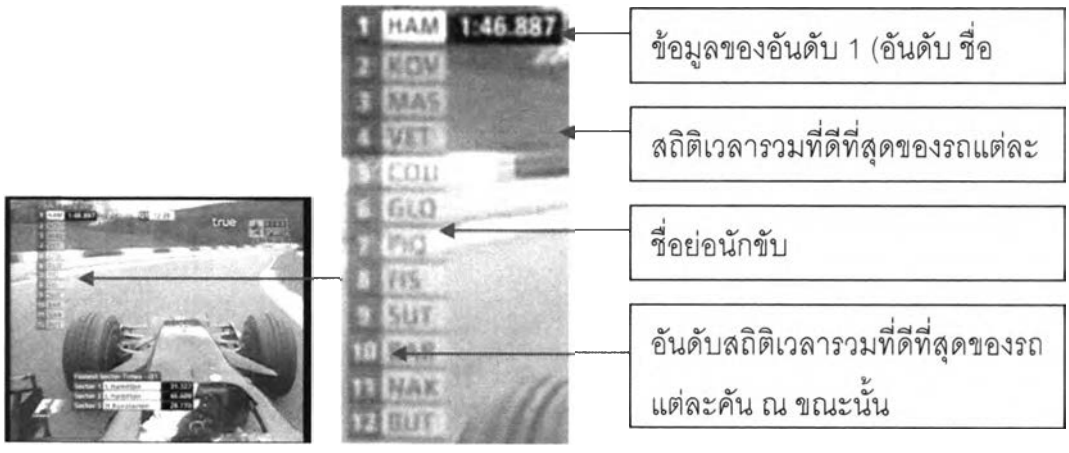
การปรากฏขึ้นมาของกราฟิกชุดรายงานการเล่นรายบุคคล ชุด 1 ที่เสนอข้อมูลเปรียบเทียบของรถอีกคันในจอภาพ นอกจากจะเป็นการให้ข้อมูลเหตุการณ์การแข่งขันของรถอีกคัน

นอกจากการปรากฏในลักษณะปรากฏร่วมกันกับภาพรถเพียงคันเดียว ยังมีการปรากฏร่วมกันกับภาพมุมกว้างซึ่งแสดงให้เห็นภาพรถมากกว่า 1 คัน ซึ่งการนำเสนอภาพในลักษณะนี้ร่วมกันกับกราฟิกรายงานการเล่นรายบุคคลชุด 1 ของรถ 2 คัน ถูกใช้ในการนำเสนอเหตุการณ์ ณ จุดนับเวลาสุดท้าย ณ เส้นชัย(finish line)

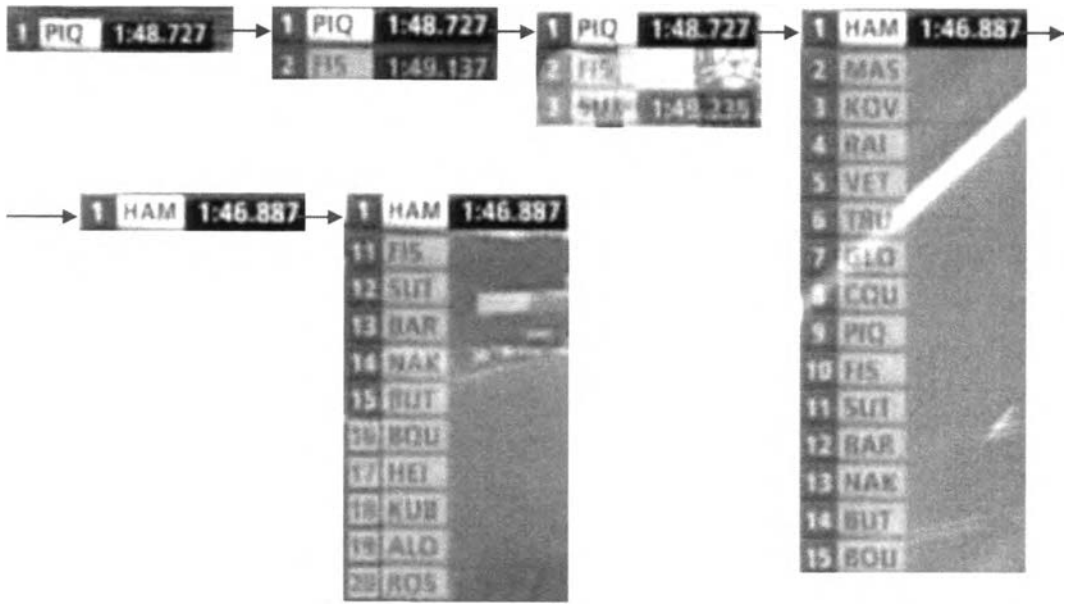


ภาพที่ 6.28 ชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1 รอบคัดเลือก

กราฟิกชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน ชุด 1 คือ กราฟิกที่แสดงข้อมูลอันดับของรถที่กำลังทำการแข่งขัน ถูกเสนอ ณ ตำแหน่งมุมซ้ายบนของจอภาพ มีลักษณะในการเสนอข้อมูลหลายลักษณะ โดยมีรายละเอียด ดังนี้



ภาพที่ 6.29 ภาพลักษณะการปรากฏในรอบสนามแรกของการแข่งขัน จะปรากฏไล่เรียงจากอันดับ 1 2 3 เรียงลำดับไปเรื่อยๆจนครบ 20 ลำดับ



ภาพที่ 6.30 ภาพลักษณะการปรากฏในรอบสนามแรกของการแข่งขัน จะปรากฏไล่เรียงจากอันดับ 1 2 3 เรียงลำดับไปเรื่อยๆจนครบ 20 ลำดับ

โดยแบ่งการแสดงข้อมูลออกเป็น 3 ส่วนหลัก คือ

- ข้อมูลของอันดับ 1
- ข้อมูลของอันดับที่ปลอดภัยจากการคัดออกตามกติกา

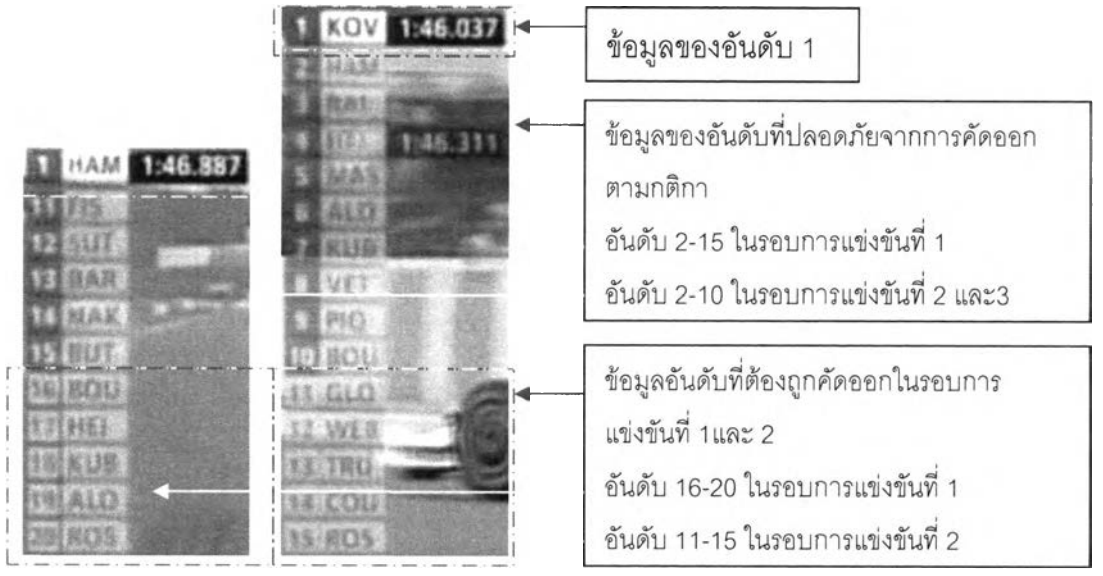
  อันดับ 2-15 ในรอบการแข่งขันที่ 1

  อันดับ 2-10 ในรอบการแข่งขันที่ 2 และ3
- ข้อมูลอันดับที่ต้องถูกคัดออกในรอบการแข่งขันที่ 1และ 2

  อันดับ 16-20 ในรอบการแข่งขันที่ 1

  อันดับ 11-15 ในรอบการแข่งขันที่ 2

แต่ละส่วนของการแสดงข้อมูลจะถูกแบ่งโดยกราฟิกสัญลักษณ์แถบสีแสดงสถานะอันดับ (รายละเอียดในกราฟิกสัญลักษณ์แถบสีแสดงสถานะอันดับ)



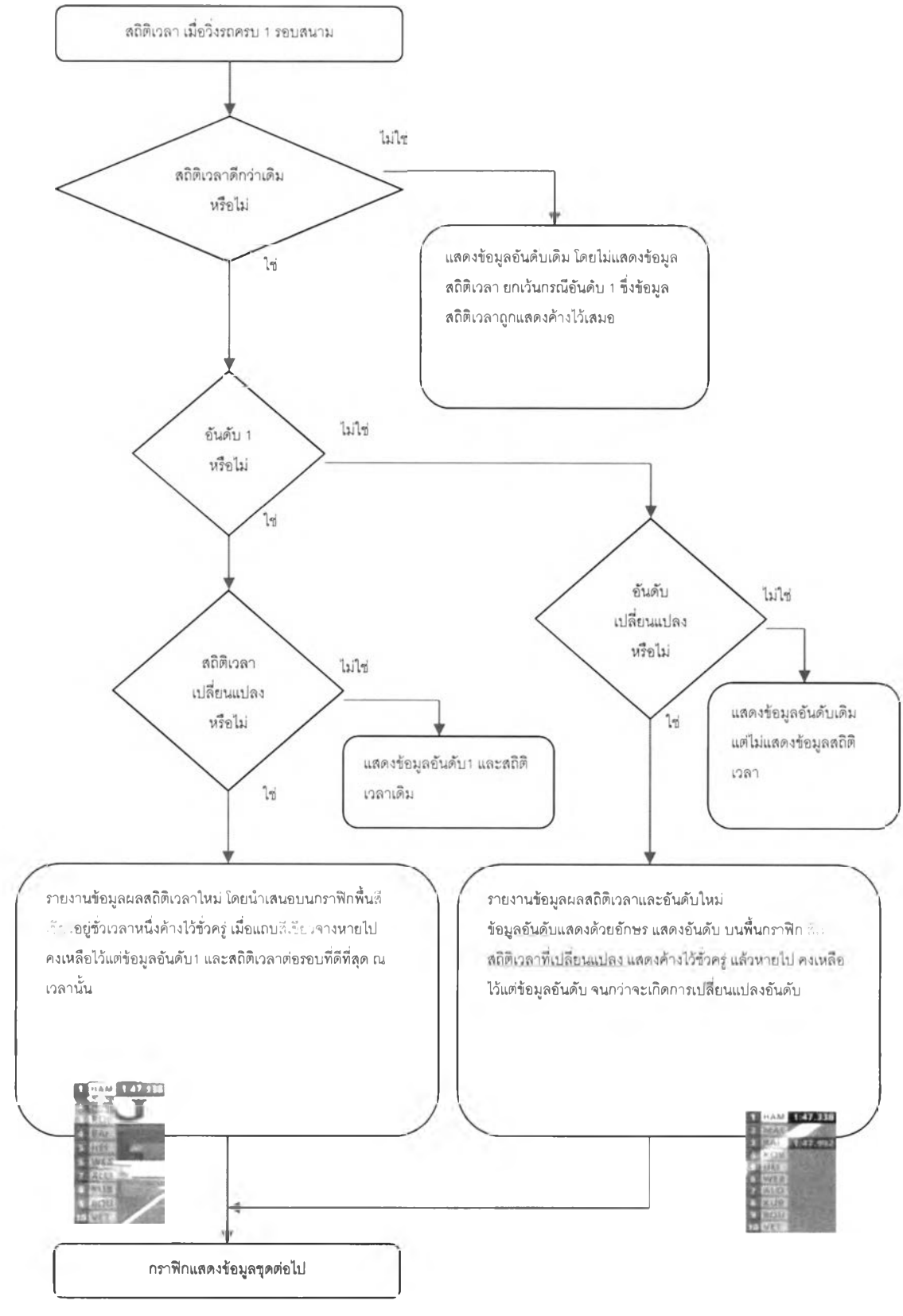
ภาพที่ 6.31 ภาพลักษณะการรายงานการตัดตัว(คัดออก)

ลักษณะการแสดงข้อมูลเป็นการให้ความสำคัญกับข้อมูลของอันดับ 1เป็นหลัก เนื่องจากการแสดงข้อมูลของอันดับ 1 เป็นข้อมูลที่ถูกเสนอคงไว้เสมอแม้มีการเปลี่ยนแปลงการเสนอข้อมูลลำดับต่างๆ อีกทั้งข้อมูลสถิติเวลาที่ดีที่สุดของตำแหน่งอันดับ 1 คือ ข้อมูลสถิติเวลาที่ถูกคงไว้ตลอด ต่างจากในอับดับอื่นๆซึ่งถูกแสดงค้างไว้ชั่วระยะเวลาแล้วจึงเลือนหายไป ข้อมูลสถิติเวลาที่ดีที่สุดของตำแหน่งอันดับ 1 จะถูกเสนอคงไว้จนกว่าจะมีการทำสถิติเวลาที่ดีกว่า

ซึ่งอาจเป็นสถิติเวลาของอันดับหนึ่งเดิมก็ได้ หรืออาจเป็นการเปลี่ยนแปลงอันดับ 1 ซึ่งเมื่อมีการทำลายสถิติเดิม การแสดงความเปลี่ยนแปลงของข้อมูลในส่วนนี้ นอกจากจะเปลี่ยนแปลงอักษรจำนวนตัวเลขแล้ว ยังมีการแสดงแถบกราฟิกสีเขียวร่วมกับข้อมูลสถิติใหม่ โดยแสดงค้างไว้แล้วจางหายไป คงเหลือไว้แต่ตัวเลขสถิติเวลาใหม่

การแสดงสถิติเวลาของส่วนอื่นๆก็เช่นเดียวกัน การแสดงสถิติเวลาที่ดีที่สุดของอันดับแต่ละอันดับที่ไม่ใช่อันดับ 1 จะถูกแสดงเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถิติในอันดับนั้น โดยจะเป็นการแสดงข้อมูลเพียงชั่วระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงเลือนหายไปคงไว้แต่อันดับและชื่อของนักขับ ทั้งในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงอันดับต่างๆแต่ไม่ใช่อันดับ 1 และไม่มีการเปลี่ยนแปลงอันดับ

แผนผังแสดงกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน



ภาพที่ 6.32แผนผังแสดงกระบวนการแสดงข้อมูลของกราฟิกชุดรายงานสรุปอันดับรวมระหว่างแข่งขัน

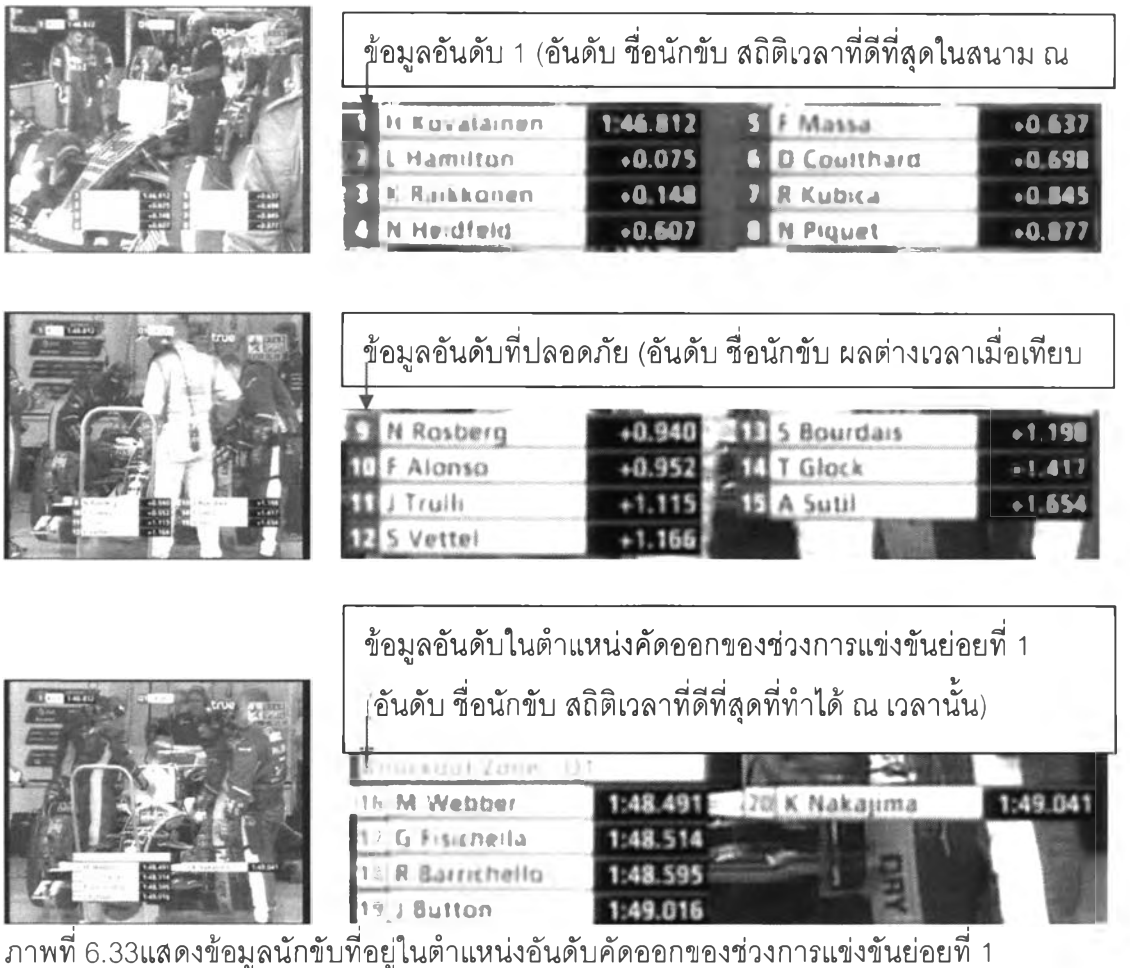
ชุดรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน รอบคัดเลือก(Qualifying Practic

กราฟิกชุดรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน เป็นกราฟิกที่แสดงการรายงานข้อมูลสรุปอันดับรวมระหว่างการแข่งขันในอีกรูปแบบหนึ่ง ปรากฏขึ้นระหว่างการแข่งขันในช่วงท้ายของรอบการแข่งขันย่อย(session)ที่ 1 และ 2 ซึ่งมีการคัดผู้แข่งขันออกในแต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session)

แสดงข้อมูลอันดับ ชื่อผู้แข่งขัน สถิติเวลาต่อรอบสนามที่ดีที่สุดของอันดับ 1 ณ เวลานั้น สถิติเวลาของรถที่อยู่ในตำแหน่งอันดับที่ต้องถูกคัดออก และผลต่างเวลาของรถที่อยู่ในอันดับตำแหน่งที่ปลอดภัยต่อการถูกคัดออกในแต่ละรอบ

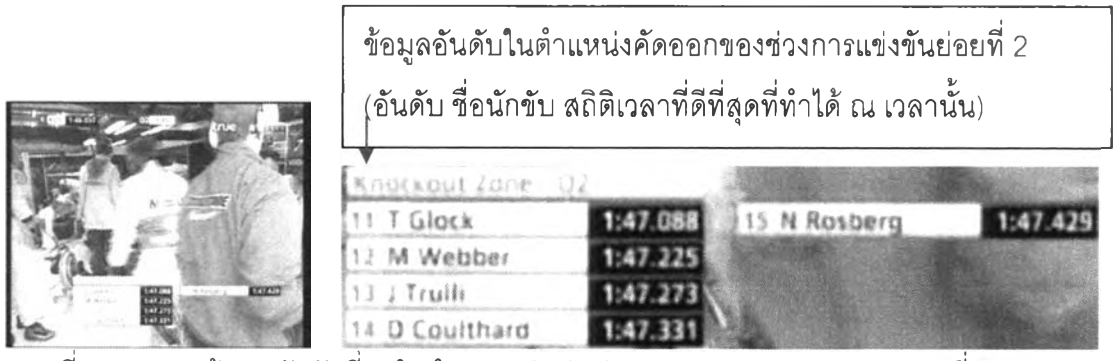
เนื่องจากการแข่งขันในรอบย่อย(session)ยังไม่เสร็จสิ้น ข้อมูลที่แสดงจึงยังไม่ใช่ผลการแข่งขันสุดท้ายของแต่ละรอบการแข่งขัน เป็นการเสนอข้อมูล เพื่อแจ้งสถานการณ์การแข่งขันในช่วงท้ายของการแข่งขันในรอบย่อย(session)

การรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน ในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1



ภาพที่ 6.33แสดงข้อมูลนักขับที่อยู่ในตำแหน่งอันดับคัดออกของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1

การรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน ในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2



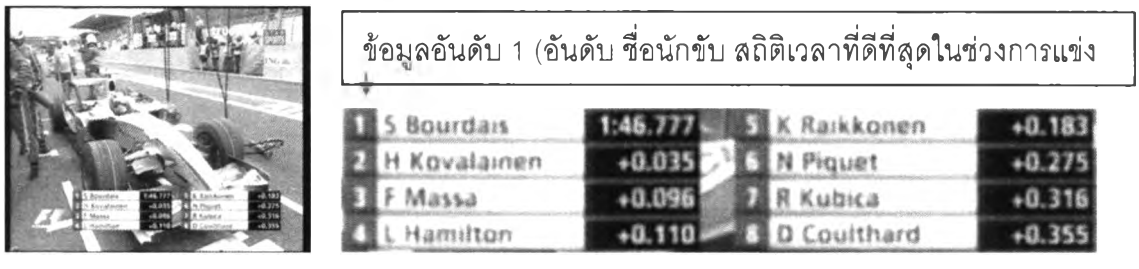
ภาพที่ 6.34แสดงข้อมูลนักขับที่อยู่ในตำแหน่งอันดับคัดออกของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2

ชุดสรุปผลการแข่งขันรวมของรอบการแข่งขันย่อย รอบคัดเลือก(Qualifying Practice)

กราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวมของรอบการแข่งขันย่อย(session) เป็นการรายงานสรุปผลการแข่งขันหลังจบการแข่งขันย่อยที่ 1 และ 2 ปรากกฏในช่วงท้ายหลังจบการแข่งขันย่อยที่ 1 และ 2 หรือช่วงต้นของการแข่งขันในรอบถัดไป เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลสรุปผลการการแข่งขันในรอบการแข่งขันย่อยนั้นๆ โดยแสดงข้อมูลระบุ อันดับ ชื่อผู้แข่งขัน สถิติเวลาต่อรอบสนามที่ดีที่สุดของอันดับ 1 ผลต่างเวลาของรถแต่ละคันเมื่อเทียบกับอันดับ 1 รถที่ถูกคัดออกในรอบนี้ (รอบการแข่งย่อยที่1และ2) รถที่ถูกคัดออกในรอบก่อนหน้า(รอบการแข่งขันย่อยที่ 2)

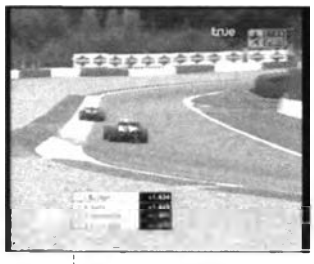
เป็นการให้ข้อมูลสรุปผลการแข่งขัน แสดงข้อมูลผู้ตกรอบ ผู้เข้ารอบ ผู้เป็นอันดับ 1 และสถิติเวลาที่ทำได้ มีลักษณะการแสดงบทบาทหน้าที่คล้ายคลึงกับกราฟิกชุดรายงานสรุปผลการแข่งขันรวมระหว่างการแข่งขัน แต่ในกรณีนี้ คือการรายงานและยืนยันผลการสรุปของการแข่งขัน

การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1



ข้อมูลรถที่อยู่ในอันดับที่ปลอดภัยของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1(อันดับ 2-15)
(อันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบ อันดับ1 ในการแข่งย่อยรอบ 1)

9	S Vettel	+0.375	13	J Trulli	+0.623
10	F Alonso	+0.377	14	N Heidfeld	+0.642
11	M Webber	+0.493	15	N Rosberg	+0.726
12	T Glock	+0.582	16	R Barrichello	+1.376



ข้อมูลรถที่ถูกคัดออกในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1 (อันดับ16-20)
(อันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบ อันดับ 1 ในการแข่งย่อยรอบ 1)

17	J Button	+1.434
18	A Sutil	+1.449
19	K Nakajima	+1.491
20	G Fisichella	+1.670

ภาพที่ 6.35การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 1

การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2

ข้อมูลอันดับ 1 (อันดับ ชื่อนักขับ สถิติเวลาที่ดีที่สุดในช่วงการแข่ง

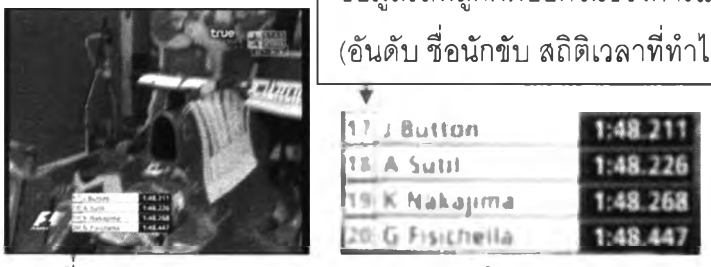
1	H Kovalainen	1:46.037	5	F Massa	+0.354
2	L Hamilton	+0.051	6	F Alonso	+0.454
3	K Raikkonen	+0.261	7	R Kubica	+0.457
4	N Heidfeld	+0.274	8	S Bourdais	+0.507

ข้อมูลรถที่อยู่ในอันดับที่ปลอดภัยของช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2
(อันดับ 2-10) (อันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบ อันดับ 1 ใน

ภาพที่ 6.36การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2

ข้อมูลรถที่ถูกคัดออกในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 2 (อันดับ11-15)

9	S Vettel	+0.767	13	T Glock	+0.958
10	M Webber	+0.777	14	D Coulthard	+0.981
11	J Trulli	+0.912	15	N Rosberg	+1.392
12	N Piquet	+0.928	16	R Barrichello	1:48.153



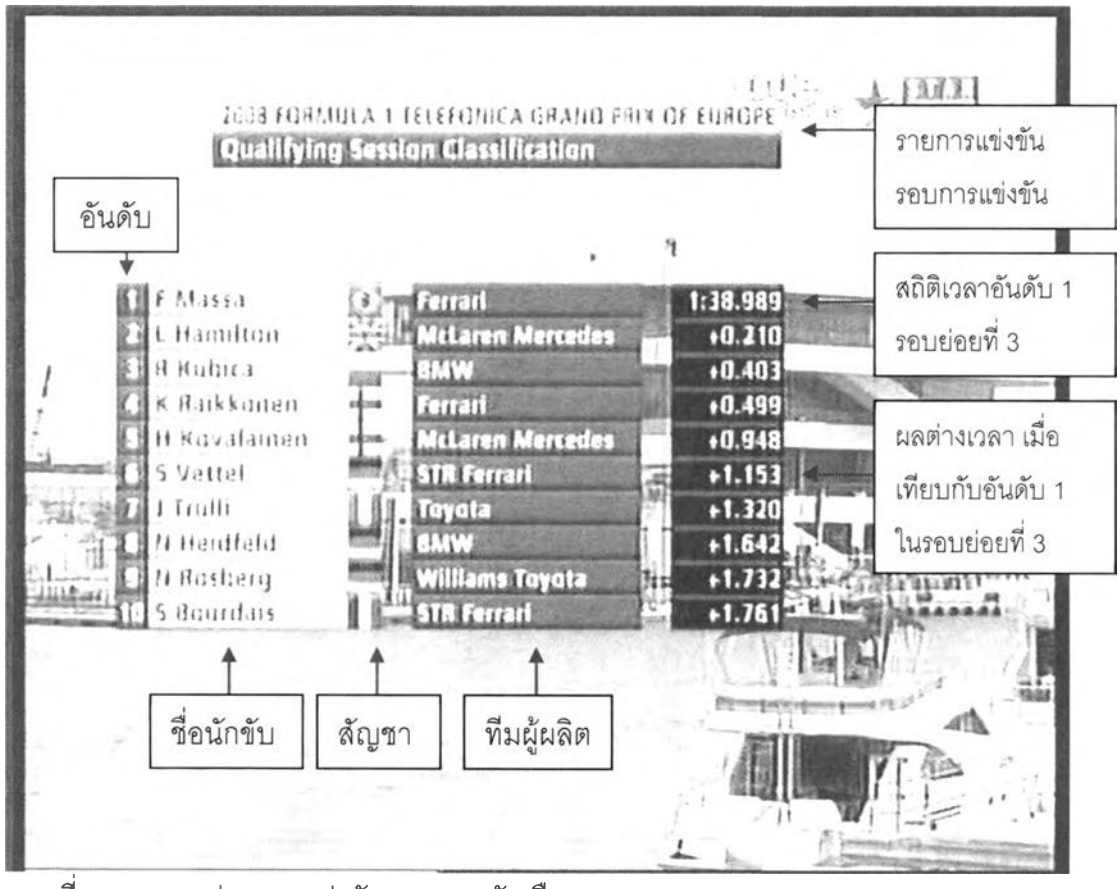
ภาพที่ 6.37การรายงานสรุปผลการแข่งขันในช่วงการแข่งขันย่อยที่ 3

<u>ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบคัดเลือก (Qualifying Practice)</u>

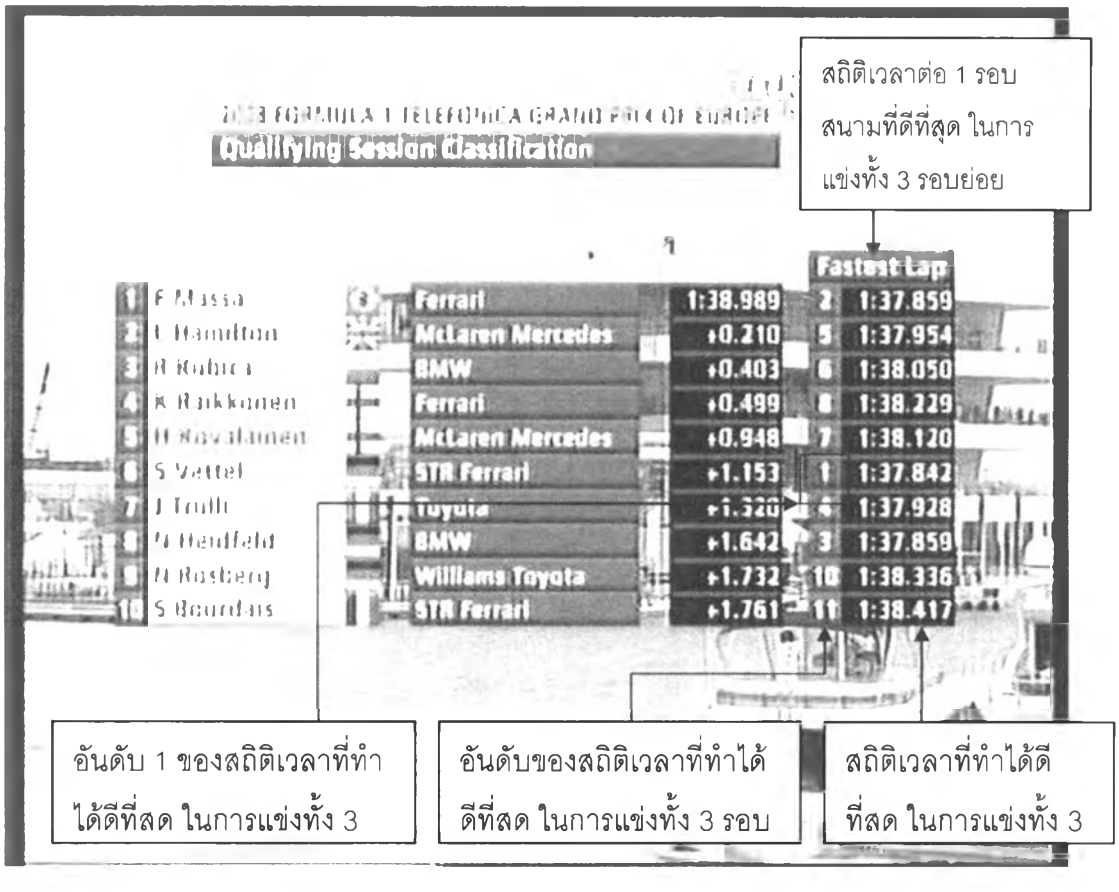
กราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวมรอบคัดเลือก เป็นกราฟิกที่ปรากฏในช่วงท้ายของการถ่ายทอดสดการแข่งขันในรอบคัดเลือก เป็นการให้ข้อมูลสรุปผลการแข่งขันรวมของการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice)_ทั้งหมด โดยข้อมูลที่ถูกแสดงมีดังนี้ ข้อมูลระบุชื่อรายการแข่งขัน รอบการแข่งขัน ข้อมูลนักขับ (อันดับ ชื่อนักขับ ชื่อทีมผู้ผลิตที่สังกัด สัญชาติ) สถิติเวลาในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3 ของอันดับ 1 ผลต่างของสถิติเวลาของรถอันดับอื่นๆเมื่อเทียบกับอันดับ 1 ข้อมูลสถิติเวลาต่อ 1 รอบสนามที่ดีที่สุดที่รถแต่ละคันทำได้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก ทั้ง 3 ช่วงการแข่งขันย่อย อันดับของรถที่ทำเวลาได้ดีที่สุดในการแข่งขันรอบคัดเลือก

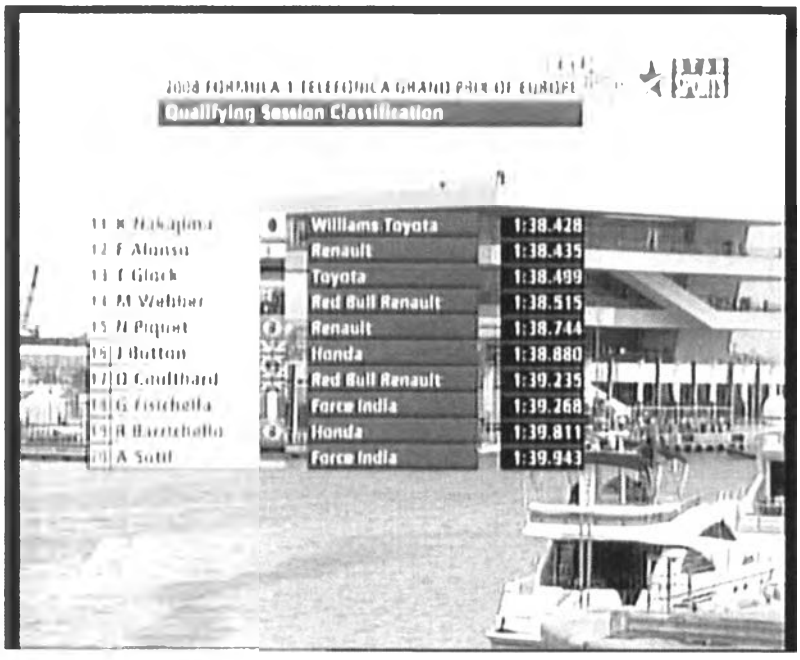
ลักษณะการปรากฏของข้อมูล เป็นการปรากฏข้อมูลผลการแข่งขันของการแข่งขันในรอบแข่งขันย่อยที่ 3 ซึ่งเป็นรอบที่ตัดสินผลแพ้-ชนะสุดท้าย แล้วจึงเสนอข้อมูลสถิตเวลาที่ดีที่สุดและอันดับของสถิติเวลานั้นในการแข่งขันในวันนั้นของรถแต่ละคัน ซึ่งเป็นข้อมูลที่ไม่มีผลต่อการตัดสินการแข่งขัน โดยนำเสนอข้อมูลของรถ 10 คัน ที่ได้แข่งขันในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3 ดังนั้นการนำเสนอข้อมูลในส่วนนี้จึงมีการเสนอผลต่างของเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 ต่อจากนั้นจึงทำการเสนอข้อมูลสถิติที่ดีที่สุดและอันดับของสถิติเวลานั้นที่รถแต่ละคันทำได้ในการแข่งขันวันนั้น

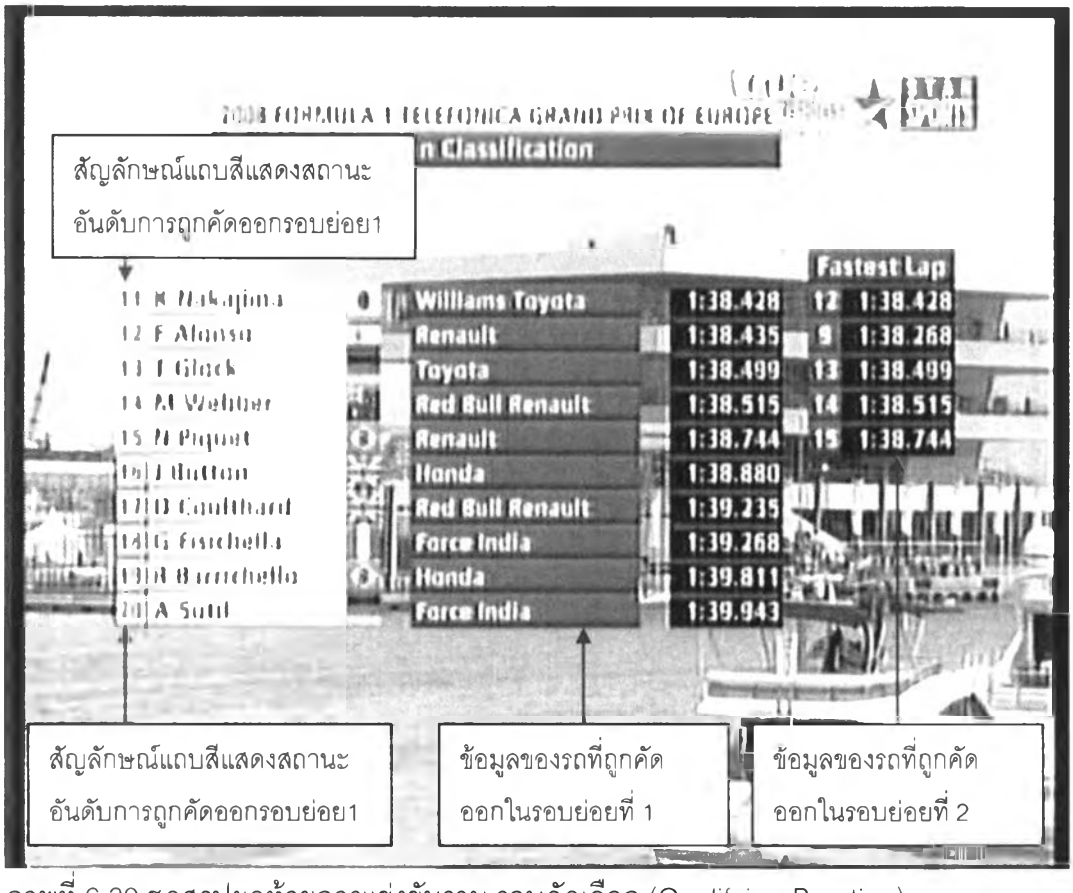
ในลำดับต่อมา จึงเป็นการนำเสนอข้อมูลของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันรอบการแข่งขันย่อยที่ 1 และ 2 ซึ่งไม่มีการแสดงสถิติผลต่างเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 แสดงเพียงสถิติเวลาสุดท้ายที่ถูกคัดออกจากการแข่งขัน แล้วจึงเสนอตามด้วย ข้อมูลสถิติที่ดีที่สุดและอันดับของสถิติเวลานั้นที่รถแต่ละคันทำได้ในการแข่งขันวันนั้น โดยข้อมูลที่ถูกนำเสนอในส่วนนี้จะเสนอเพียงในส่วนของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันรอบย่อยที่ 2 เท่านั้น เนื่องด้วยสถิติเวลาที่ดีที่สุดของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันรอบย่อยที่ 1 ก็คือสถิติการแข่งขันที่ดีที่สุดแล้วของรถที่ถูกคัดออกในการแข่งขันย่อยที่ 1



ภาพที่ 6.38ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบคัดเลือก (Qualifying Practice)







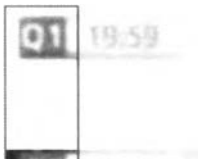
ภาพที่ 6.39 ชุดสรุปผลท้ายการแข่งขันรวม รอบคัดเลือก (Qualifying Practice)

ชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์ ชุด 1 (รอบคัดเลือก)

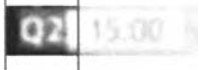
กราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์ ชุด 1 คือ กราฟิกที่ถูกแสดงในการแข่งขันรอบคัดเลือก ทำหน้าที่ในการให้ข้อมูลเหตุการณ์การแข่งขัน เป็นการรายงานแหตุการณ์การแข่งขันในรอบคัดเลือก โดยจะปรากฏค้างอยู่ร่วมกับภาพเหตุการณ์การแข่งขันเสมอ แบ่งการแสดงข้อมูลออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนแสดงรอบการแข่งขันย่อย และส่วนแสดงเวลานับถอยหลังของการแข่งขันในแต่ละรอบการแข่งขันย่อย

ส่วนแสดงรอบการแข่งขันย่อย ถูกแสดงด้วยสัญลักษณ์อักษร และสัญลักษณ์แถบสี ในหลายลักษณะ ดังนี้

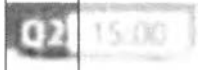
อักษร Q 1 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 1



อักษร Q 1 บนแถบสีเขียว หมายถึง สถานะของเวลา ณ วินาทีที่เริ่มการแข่งขันในรอบย่อยที่ 1



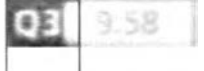
อักษร Q 2 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 2



อักษร Q 2 บนแถบสีเขียว หมายถึง สถานะของเวลา ณ วินาทีที่เริ่มการแข่งขันในรอบย่อยที่ 2

อักษร Q 2 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 2

อักษร Q 3 บนแถบสีเขียว หมายถึง สถานะของเวลา ณ วินาทีที่เริ่มการแข่งขันในรอบย่อยที่ 3



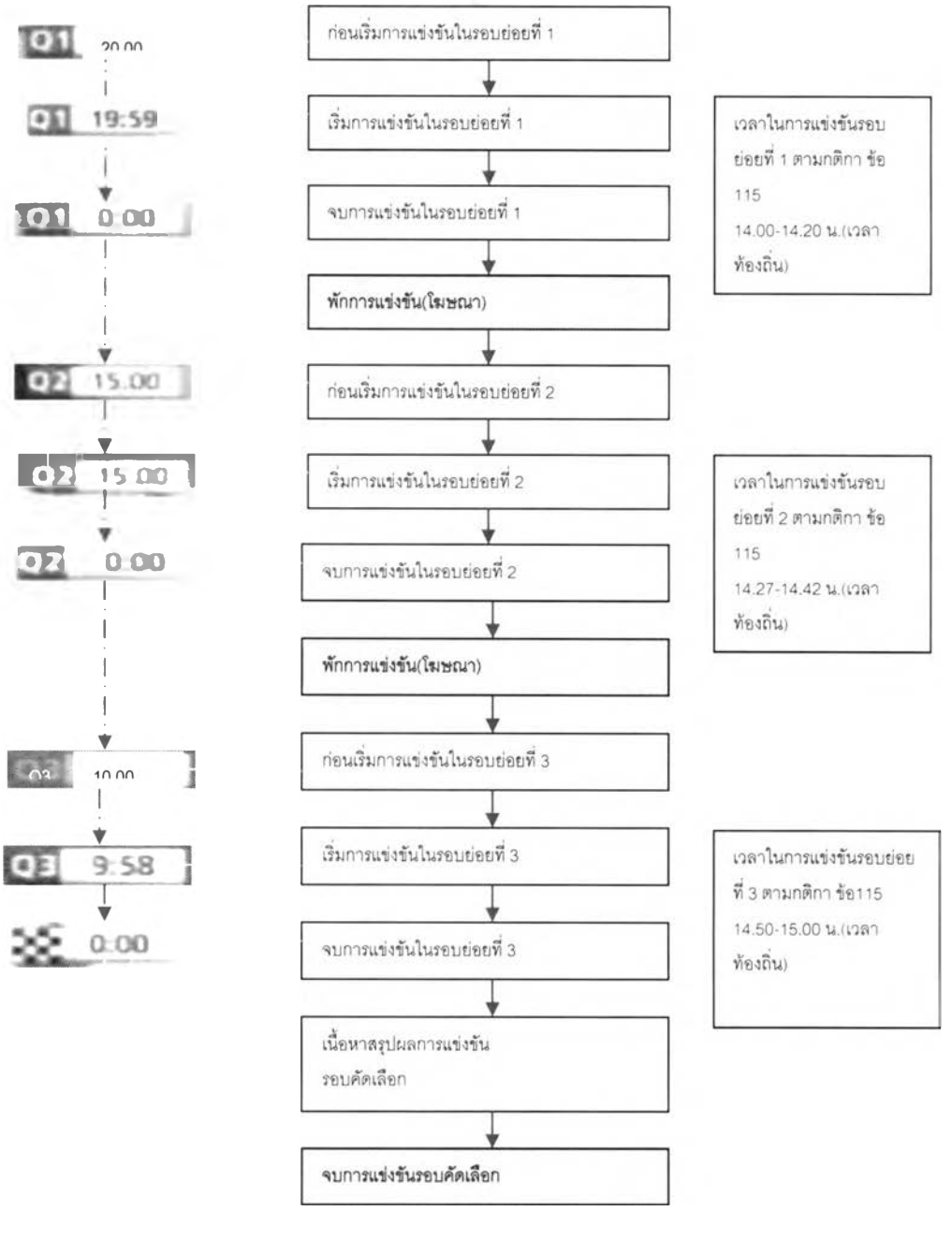
อักษร Q 3 บนแถบสีดำ หมายถึง สถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3

แถบตราหมากรุก หมายถึง สถานะหมดเวลาการแข่งขันในรอบที่ 3 ซึ่งเป็นการแข่งขันรอบย่อยสุดท้ายของการแข่งขันรอบคัดเลือก

ภาพที่ 6.40 กราฟิกแถบกำหนดเวลา

แถบตราหมากรุกและแถบสีดำ คือ สัญลักษณ์ที่แสดงสถานะของเหตุการณ์ในการแข่งขันรอบย่อยต่างๆ ถูกใช้งานร่วมกันกับชุดอักษรแสดงเวลานับถอยหลัง โดยกราฟิกทั้งหมดมีลำดับการนำเสนอและลักษณะในการปรากฏร่วมกัน ดังนี้

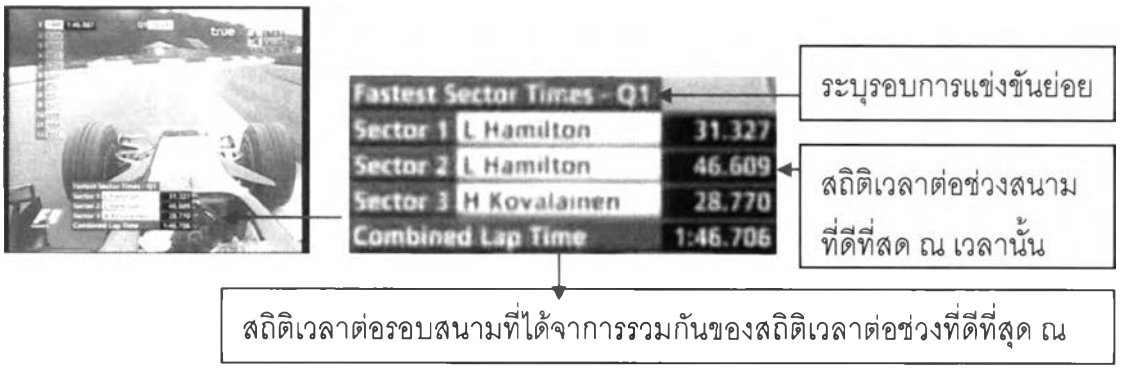
<u>แผนภูมิแสดงลำดับในการปรากฏของกราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์</u>



ภาพที่ 6.41 แผนภูมิแสดงลำดับในการปรากฏของกราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์

กราฟิกชุดข้อมูลรายงานเหตุการณ์ ชุด 1 เป็นให้ข้อมูลรอบการแข่งขันย่อย เวลาที่เหลือของรอบการแข่งขันย่อย วินาทีที่เวลาเริ่มนับ เป็นกราฟิกที่เกี่ยวข้องโดยตรงกับกติกาการแข่งขันรถสูตร 1 ข้อที่ 115 เรื่องการแข่งขันรอบคัดเลือก ที่ระบุเกี่ยวกับการแบ่งรอบการแข่งขันย่อยและขอบเขตเวลาในแต่ละการแข่งย่อย ที่ระบุว่า "เป็นการแข่งขันที่ก่อนจัดขึ้นก่อนวันแข่งขันรอบสุดท้าย(the race) โดยจัดการแข่งขันขึ้น ณ เวลา 14.00 น.-15.00 น. (เวลาท้องถิ่น) แบ่งการแข่งขันออกเป็น 3 รอบการแข่งขันย่อย โดยรอบการแข่งขันย่อยที่ 1 จะทำการแข่งขันในเวลา 14.00 น.-14.20 น. เมื่อครบตามเวลาที่กำหนดถือเป็นการจบการแข่งขันในรอบย่อยที่1 การแข่งขันรอบย่อยที่ 2 จะเริ่มเวลา 14.27 น.และจบลงที่ 14.42 น. และในการแข่งขันรอบย่อยที่ 3 เริ่มต้นที่ 14.50 น. และจบลงที่ 15.00 น."

สถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice)



ภาพที่ 6.42 ชุดสถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice)

กราฟิกชุดสถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) เป็นลักษณะของกราฟิกที่ปรากฏขึ้นระหว่างการแข่งขันรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) เป็นการเสนอข้อมูลสถิติเวลาที่ดีที่สุดในแต่ละช่วงสนาม(sector) ที่ผู้แข่งขันใดๆสามารถทำได้ในแต่ละช่วงสนาม

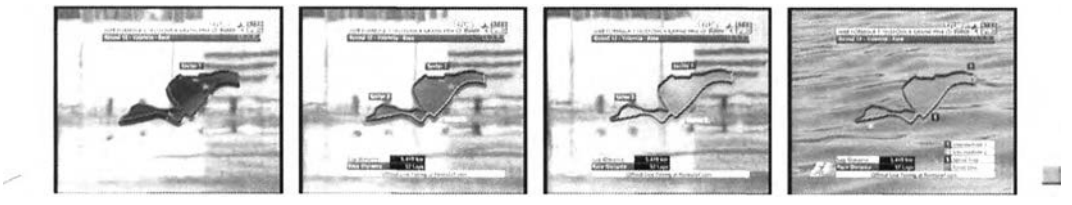
ข้อมูลถูกเสนอเรียงลำดับที่ละช่วงสนามแล้วจึงสรุปผลรวมของเวลาทั้งหมด เป็นเวลารวมต่อรอบสนามที่อาจเกิดขึ้นได้ เป็นการหยิบเอาสถิติเวลาที่ดีที่สุดในแต่ละช่วงสนามจากการวิ่งรถเพียงรอบสนามเดียวหรือหลายๆรอบสนาม แล้วนำผลมารวมกันเป็นข้อมูลความเร็วต่อรอบสนามสูงสุดที่อาจเกิดขึ้นได้ เป็นการให้ข้อมูลที่เสนอการคาดเดาเหตุการณ์ เป็นการเสนอความคาดหวังต่อสถิติสมมุตินั้นๆที่ยังไม่ได้เกิดขึ้นจริง

ข้อมูลการนับเวลาเพื่อทำลายสถิติสมมุติดังกล่าวนั้นของรถคันที่ข้อมูลกราฟิกชุดนี้ปรากฏร่วมอยู่ เป็นการเสนอข้อมูลการนับเวลา ณ ส่วน(sector)ใดส่วนหนึ่งของสนาม หากมีการทำลายสถิติกราฟิกชุดนี้จะถูกนำเสนออีกครั้งหลังเหตุการณ์จบลง หากไม่ กราฟิกชุดนี้ก็จะไม่ปรากฏ แต่จะเป็นการนำเสนอข้อมูลอื่นหรือเหตุการณ์อื่นต่อไป

กราฟิกชุดสถิติความเร็วต่อช่วงสนามที่เร็วที่สุดระหว่างการแข่งขัน เป็นลักษณะของกราฟิกที่มีความเคลื่อนไหวเปลี่ยนแปลงของข้อมูลอยู่เสมอ มีการเสนอในทั้งในระหว่างแข่งขันในแต่ละรอบการแข่งขันย่อย(session)ของการแข่งขันรอบคัดเลือก ปรากฏหลังจบการแข่งขันรอบการแข่งขันย่อย แต่ละรอบในการแข่งขันรอบคัดเลือก

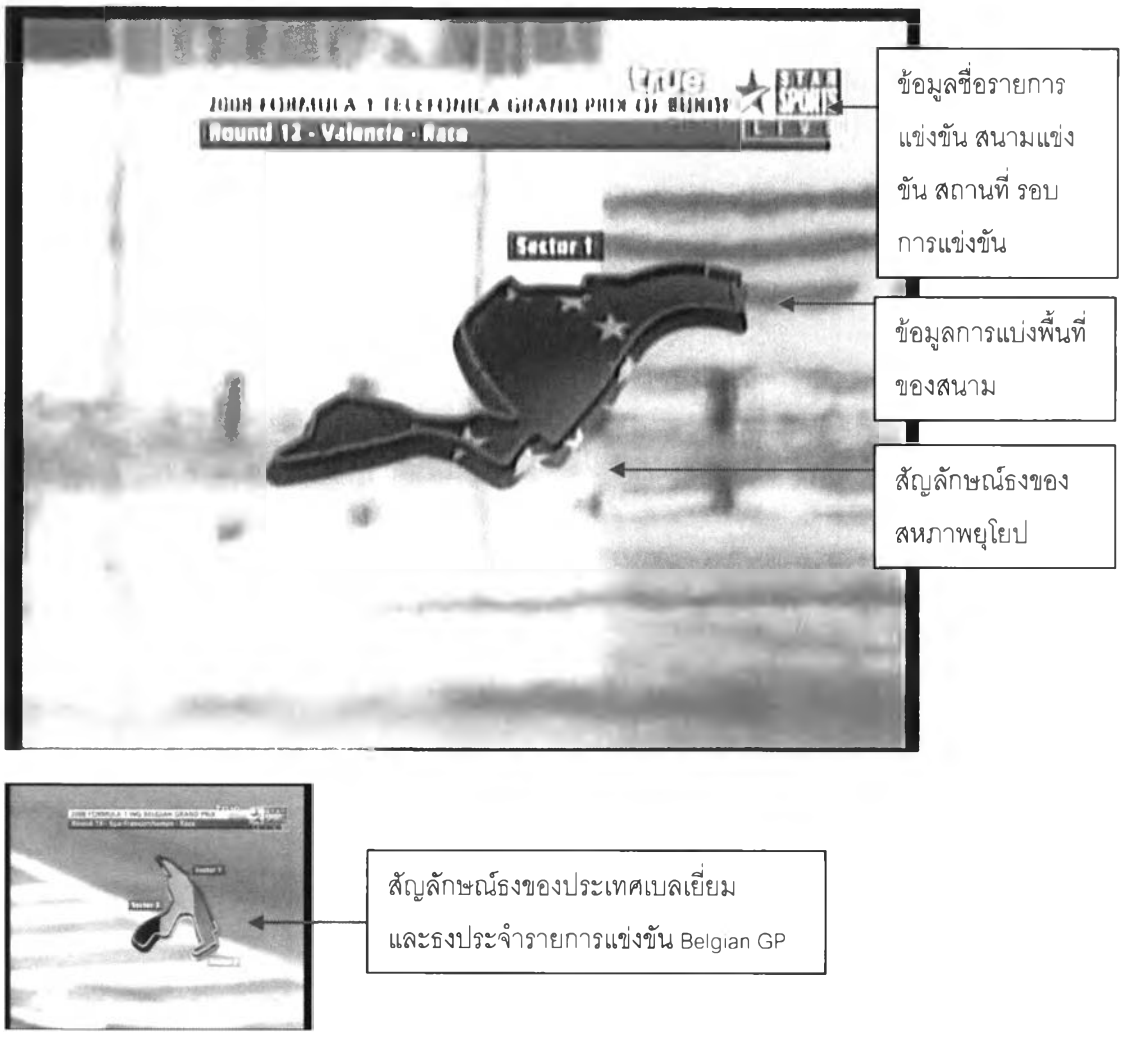
<u>กราฟิกเอนิเมชั่นแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน)</u>

ปรากฏขึ้นก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)จะเริ่มขึ้น ปรากกฏขึ้นต่อจากกราฟิกชุดเปิดรายการของ F1 ซึ่งเป็นกราฟิกที่นำเข้าสู่เหตุการณ์การแข่งขันในรอบสุดท้าย (The Race) ข้อมูลที่ถูกแสดงในกราฟิกชุดนี้ ได้แก่ ชื่อรายการแข่งขัน สนามแข่งขัน สถานที่ รอบการแข่งขัน การแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา จุดจับความเร็ว ความยาวสนาม จำนวนรอบที่ทำการแข่งขัน และช่องทางในการรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการรายงานการแข่งขัน เสนอโดยเอนิเมชั่น เคลื่อนไหวต่อเนื่องกัน เป็นกราฟิกที่มีความซับซ้อนในการเสนอข้อมูล เป็นการเสนอข้อมูลจำนวนมากในระยะเวลาอันสั้น โดยการใช้ภาพจำลอง แลสัญลักษณ์ในการเสนอข้อมูล



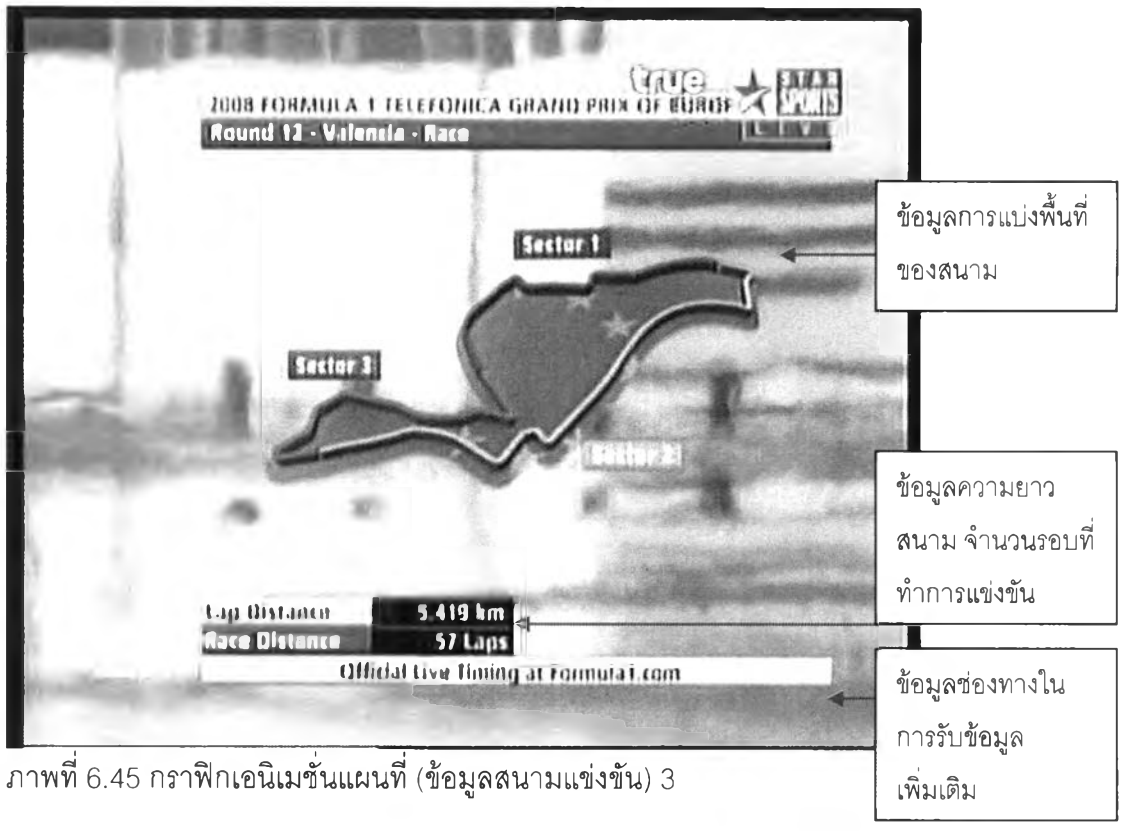
ภาพที่ 6.43 กราฟิกเอนิเมชั่นแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน)

ข้อมูลที่ถูกเสนอโดยชุดอักษร เสนอ ข้อมูลชื่อรายการแข่งขัน สนามแข่งขัน สถานที่ รอบการแข่งขัน ความยาวสนาม และจำนวนรอบที่จะทำการแข่งขัน ส่วนข้อมูลที่ถูกนำเสนอโดยภาพสัญลักษณ์ ซึ่งในที่นี้ คือ สัญลักษณ์ธงของสหภาพยุโรปที่ซ้อนอยู่ในภาพแบบจำลองสนามแข่งขันแสดงข้อมูลสถานที่จัดการแข่งขันหรือรายการแข่งขันที่จัดขึ้น



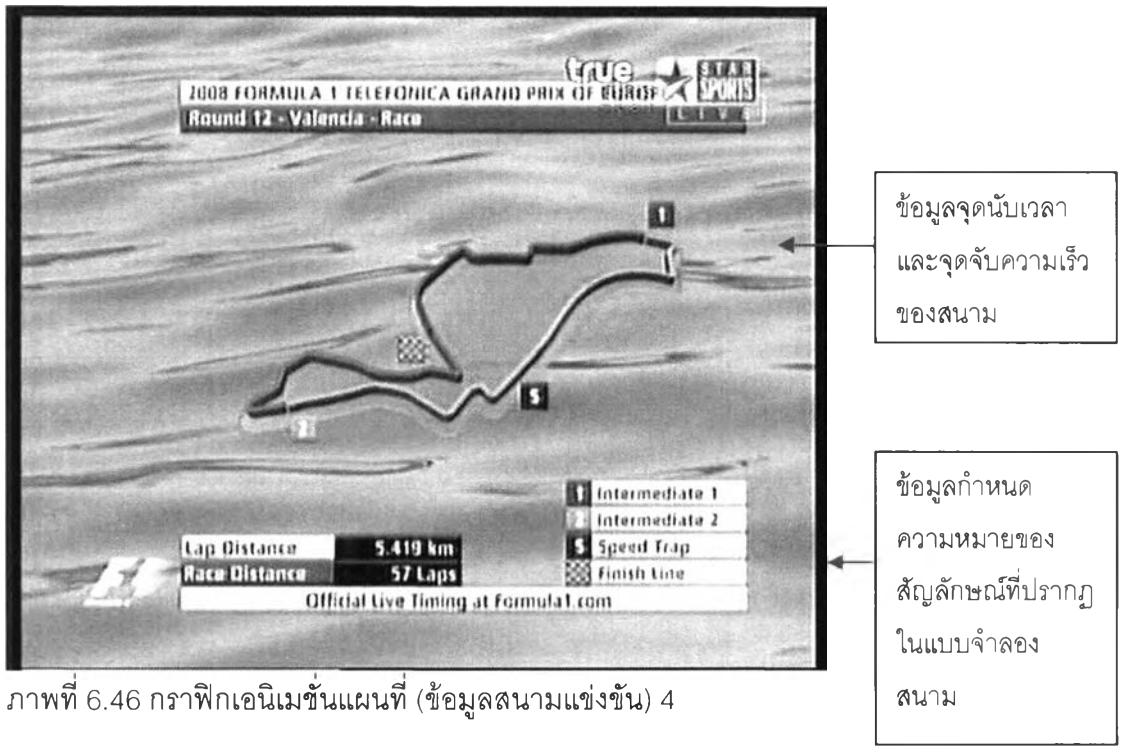
ภาพที่ 6.44 กราฟิกเอนิเมชั่นแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 2

ซึ่งหากพิจารณาจากภาพกราฟิกตัวอย่าง อันเป็นภาพกราฟิกจากการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถสูตร 1 รายการ European GP ซึ่งเป็นการจัดการแข่งขันที่หมุนเวียนกันจัดภายในประเทศในทวีปยุโรป ซึ่งในสนามนี้จัดขึ้นที่เมืองวาเลนเซีย ประเทศสเปน



ภาพที่ 6.45 กราฟิกเอนิเมชั่นแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 3

การแสดงข้อมูลช่องทางในการรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการรายงานการแข่งขัน ก็เป็นอีกข้อมูลหนึ่งที่ถูกแสดงในรูปแบบของชุดอักษร ตัวชุดอักษรมีเนื้อหาระบุว่า "ติดตามการจับเวลาอย่างเป็นทางการ ณ เหตุการณ์สด ได้ที่ Formula 1.com " เป็นการให้ข้อมูลเพื่อเสนอช่องทางอื่นในการรับรู้เหตุการณ์การแข่งขัน

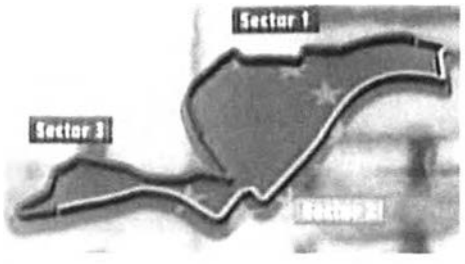


ภาพที่ 6.46 กราฟิกเอนิเมชั่นแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 4

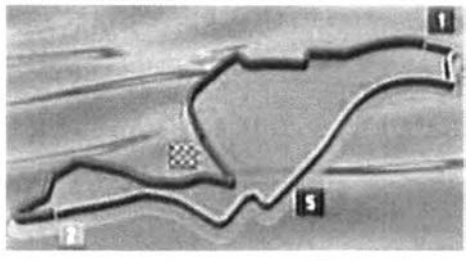
การแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา คือ ชุดข้อมูลที่สัมพันธ์ใกล้ชิดกับการเข้าใจการรับชมการถ่ายทอดสดการแข่งขันเป็นอย่างยิ่ง เนื่องจากการนำเสนอข้อมูลโดยกราฟิกที่แสดงระหว่างการแข่งขัน ล้วนเป็นการแสดงข้อมูลอ้างอิงถึงกราฟิกในส่วนนี้แทบทั้งสิ้น ซึ่งจะกล่าวโดยละเอียดต่อไปในส่วนของกราฟิกการแข่งขัน

ข้อมูลการแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา จุดจับความเร็ว เป็นการให้ข้อมูลเส้นสมมุติของการแบ่งสนามออกเป็น 3 ส่วน(sector) ซึ่งการแบ่งพื้นที่ดังกล่าว ไม่ได้เป็นการแบ่งโดยกติการการแข่งขัน แต่เป็นการแบ่งโดยการรายงานสถานการณ์การแข่งขัน และเป็นการกำหนดการเสนอข้อมูลของการแข่งขัน กล่าวคือ สนามถูกแบ่งออกเป็น 3 ส่วนเท่าๆกัน จุดที่แบ่งแตกต่างกันไปตามแต่ลักษณะของสนามแข่งขันแต่ละแห่ง โดย ณ จุดแบ่งแต่ละจุดจะมีตัวจับเวลา ซึ่งเป็นการจับเวลาในแต่ละส่วน(sector)ของสนาม จับเวลารถแต่ละคันที่ผ่านจากจุดนับเวลาหนึ่งไปสู่อีกจุดนับเวลาหนึ่ง ซึ่งเมื่อรถวิ่งครบ 1 รอบสนาม ก็คือ สถิติเวลาต่อรอบสนามของรถคันนั้นๆ

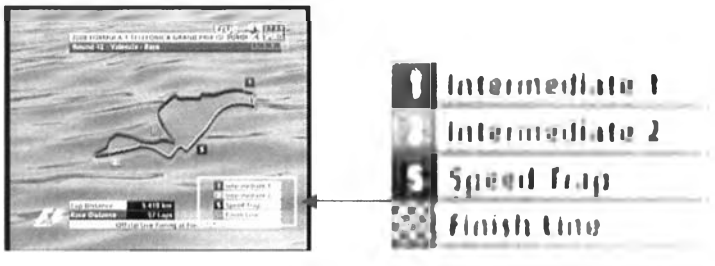
กราฟิกที่แสดงข้อมูลการแบ่งพื้นที่ของสนาม จุดนับเวลา จุดจับความเร็ว ถูกนำเสนอโดยภาพแบบจำลองสนามแข่งขัน โดยแสดงการแบ่งส่วนต่างๆของสนามโดยใช้ความแตกต่างของสีและชุดอักษร แบ่งตำแหน่งของจุดจับเวลาและจุดจับความเร็วโดยใช้สัญลักษณ์ ซึ่งมีการให้ข้อมูลกำกับความหมายของสัญลักษณ์ แสดงร่วมในกราฟิกชุดเดียวกัน โดยมีรายละเอียด ดังนี้



กราฟิกการแบ่งพื้นที่ของสนาม



กราฟิกแสดงจุดนับเวลาและจุดจับความเร็ว



ภาพที่ 6.47 กราฟิกเอนิเมชั่นแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) 5

Intermediate 1 คือ จุดนับเวลาที่ 1

Intermediate 2 คือ จุดนับเวลาที่ 2

Speed Trap คือ จุดจับความเร็วในช่วง Speed Trap

Finish Line คือ จุดนับเวลา ณ เส้นชัย

ข้อมูล Speed Trap คือ จุดจับความเร็วเฉลี่ยที่รถแต่ละคันกำลังวิ่งอยู่ในขณะนั้น หน่วยเป็นกิโลเมตรต่อชั่วโมง มักถูกจัดวางในตำแหน่งที่รถสามารถทำความเร็วได้สูงในสนามแข่งขัน ถูกแทนด้วยสัญลักษณ์ อักษร s สีขาวในแถบสีน้ำเงิน เป็นสถิติที่ให้ข้อมูลของการเล่น(play)เป็นข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน

ข้อมูล Finish Line คือ เส้นชัย หรือเส้นสิ้นสุดการแข่งขัน ในที่นี้มีฐานะเป็นจุดนับเวลาอีกจุดหนึ่ง แต่ข้อมูลที่แสดงออกมาจากจุดนับเวลานี้ คือ ผลของการแข่งขันในการแข่งขันรอบคัดเลือก(Qualifying Practice) และคือสถิติระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย (The Race) ถูกนำเสนอโดยกราฟิกภาพธงตราหมากรุก (Chequered flag)

กราฟิกเอนิเมชั่นแผนที่ (ข้อมูลสนามแข่งขัน) เป็นกราฟิกชุดของการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นลักษณะของการให้ข้อมูลปรับทต่อตัวเนื้อหาการแข่งขัน โดยภายในตัวกราฟิกเองยังมีการใช้สัญลักษณ์พิเศษที่อ้างอิงถึงกฎและกติกาการแข่งขัน เป็นลักษณะของการแสดงบทบาทหน้าที่ metalanguage function โดยสัญลักษณ์ และแถบสี

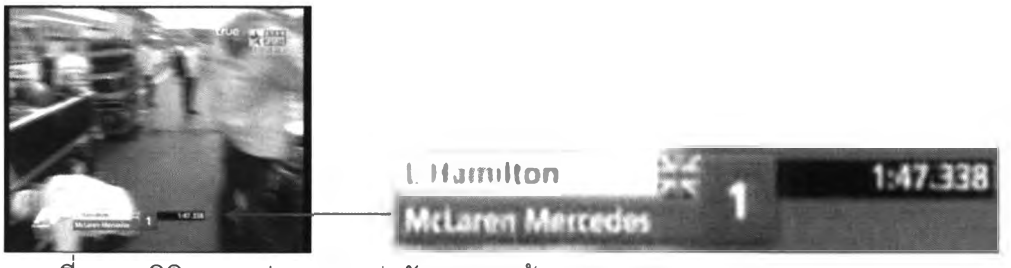
<u>สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)</u>

กราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) คือ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น มีลักษณะการแสดงข้อมูลและการทำบทบาทหน้าที่คล้ายคลึงกันกับกราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อน การแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) ชุด 1 แตกต่างกัน คือเป็นการแสดงข้อมูลสถิติบุคคลตลอดฤดูการแข่งขันปัจจุบัน โดยเพิ่มข้อมูลตำแหน่งอันดับในการออกรถ(grid) เป็นการแสดงข้อมูล ก่อนเหตุการณ์การแข่งขันจะเริ่มต้นขึ้น

ภาพที่ 6.48 สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

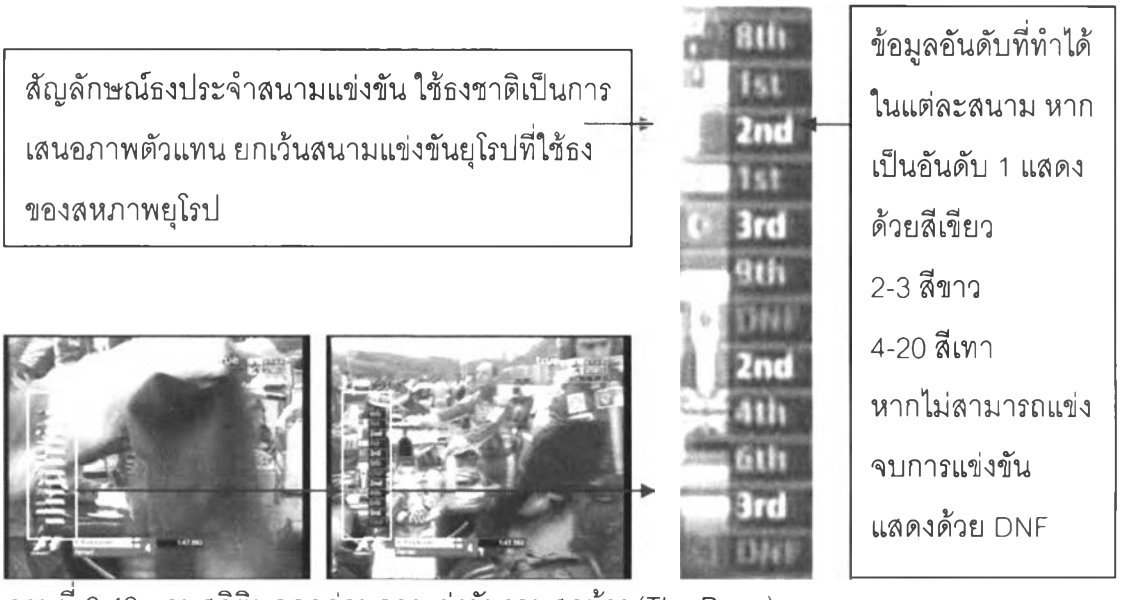
กราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) คือ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น เป็นลักษณะของการแสดงข้อมูลบุคคล ชื่อนักขับ สัญชาติ ทีมที่สังกัด สถิติอันดับและสถิติเวลาที่ทำได้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก



ภาพที่ 6.9 สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

แถบสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น มีลักษณะการแสดงข้อมูลบุคคล และการแสดงสถิติอันดับที่ทำได้ในแต่ละสนามแข่งขัน



ภาพที่ 6.49 แถบสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

เป็นลักษณะของการแสดงร่วมกันของกราฟิกข้อมูล 2 ชนิด โดยสถิติอันดับที่ทำได้ในแต่ละสนามแข่งขัน จำเป็นต้องอาศัยกราฟิกข้อมูลบุคคลเพื่อทำให้ความหมายสมบูรณ์ เป็นเหมือนส่วนขยายของรกาฟิกชุดสถิติบุคคล มีการแทนความหมายของสนามแข่งขันต่างๆ ด้วยธงชาติประจำประเทศที่สนามแข่งขันนั้นดำรงอยู่ ยกเว้นสนามแข่งขันเมืองวาเลนเซีย ประเทศสเปน ซึ่งใช้ชื่อในการจัดการแข่งขันว่า EUROPEAN GRAND PRIX ใช้ธงประจำสหภาพยุโรปเป็นตัวแทน โดยอันดับในการจัดเรียงจากบนลงล่าง เป็นการแทนความหมายของลำดับของเหตุการณ์ที่เกิดก่อน – หลัง สนามแรกแข่งที่ประเทศออสเตเรีย จนถึงสนามล่าสุดที่แข่งขันเสร็จสิ้นแล้ว

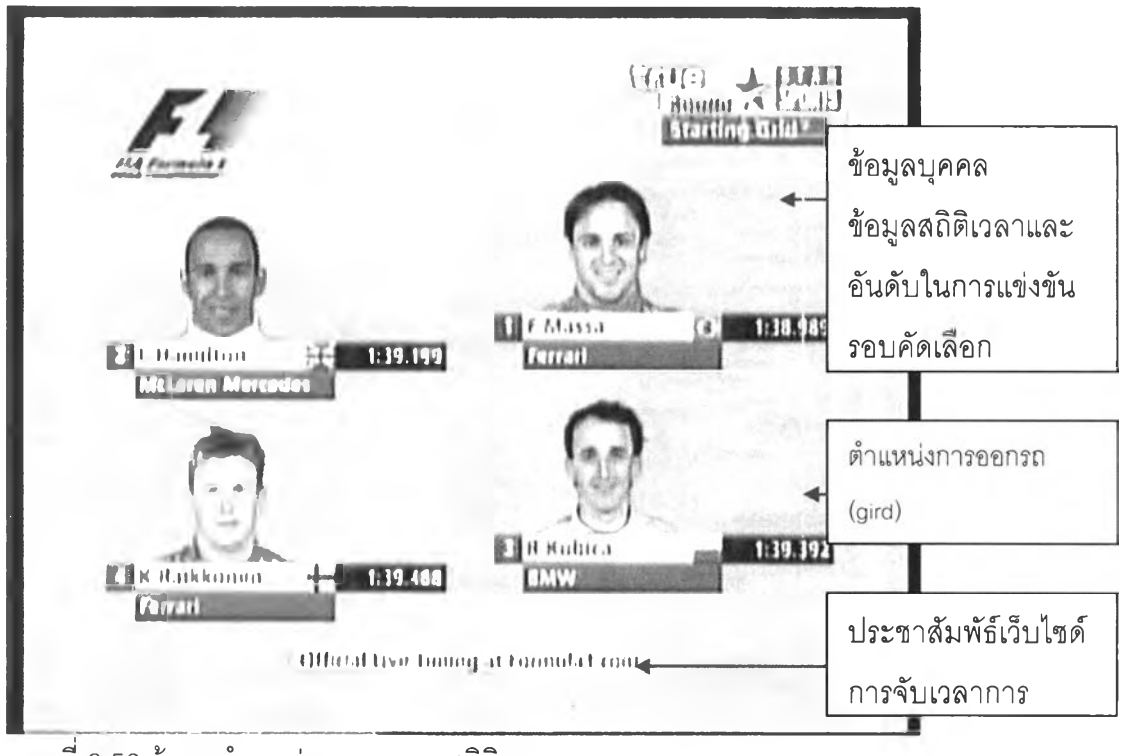
ในตัวอย่างคือ สนามแข่งขันยุโรป หรือวาเลนเซีย ประเทศสเปน ซึ่งเป็นสนามที่ 12 ขณะที่ปัจจบันเป็นการแข่งขันในสนามที่ 13 ประเทศเบลเยี่ยม

การแสดงอันดับที่ทำได้ถูกแสดงใน 3 ลักษณะ คือ หากเป็นอันดับ 1 แสดงด้วยอักษรสีขาว มีรัศมีสีเขียว อันดับ 2-3 ใช้อักษรสีขาว อันดับ 4-20 ใช้อักษรสีเทา และหากไม่สามารถแข่งจบการแข่งขันแสดงด้วย DNF สีแดง เป็นลักษณะของการรายงานโดยเน้นข้อความด้วยความแตกต่างของสี

<u>สถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)</u>

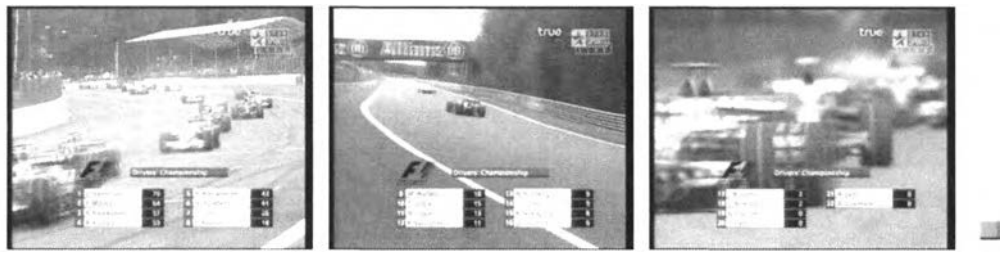
ปรากฏในช่วงเวลาก่อนเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้ายจะเริ่มต้นขึ้น เป็นลักษณะการแสดงข้อมูลบุคคล โดยมีลักษณะของการแสดงบทบาทหน้าที่คล้ายคลึงกันกับกราฟิกชุดบุคคลก่อนการแข่งขัน ชุด 4 เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลสรุปสถิติเวลาของรถแต่ละคันที่ทำได้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก และข้อมูลแสดงตำแหน่งการออกรถ(the grid) ในการแข่งขันรอบสุดท้าย (the race) (รายละเอียดในกราฟิกชุดบุคคลก่อนการแข่งขัน ชุด 4)

โดยลักษณะที่แตกต่างกันระหว่างกราฟิกทั้ง 2 ชุด คือ กราฟิกชุดกราฟิกชุดสถิติบุคคลก่อนการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) ชุด 4 ได้เสริมข้อมูลภาพเหมือนจริงของนักขับแต่ละคนและประกายแสงในการนำเสนอ โดยเสนอข้อมูลทั้งหมด ซ้อนบนภาพสดเหตุการณ์การแข่งขันซึ่งกำลังจะเกิดจะเกิดขึ้น



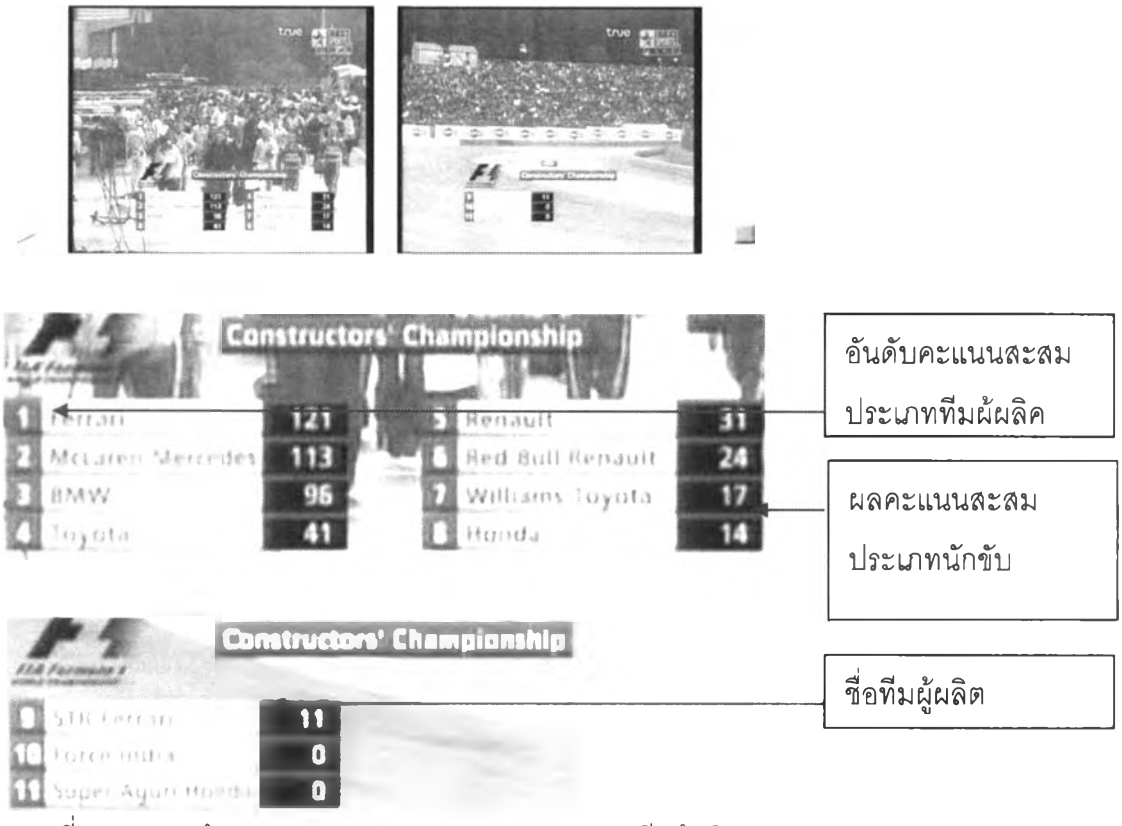
ภาพที่ 6.50 ข้อมูลตำแหน่งออกรถและสถิติ

<u>แถบข้อมูลคะแนนสะสมประเภทนักขับและทีมผู้ผลิต</u>



ภาพที่ 6.51แถบข้อมูลคะแนนสะสมประเภทนักขับและทีมผู้ผลิต

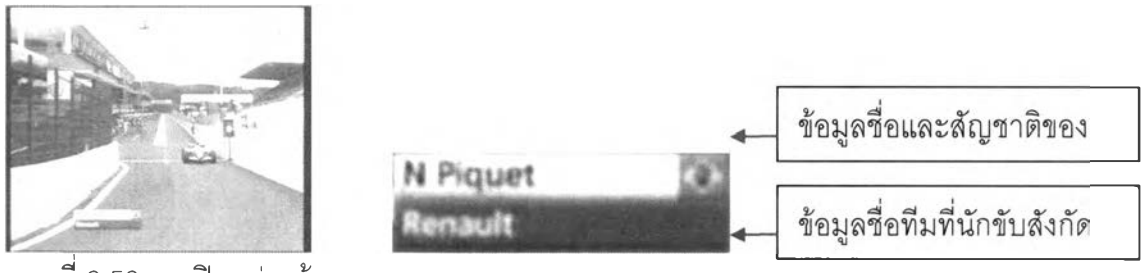
<u>ข้อมูลคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิต</u>



ภาพที่ 6.52 แถบข้อมูลคะแนนสะสมประเภทนักขับและทีมผู้ผลิต

<u>ชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน</u>

กราฟิกชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลบุคคลและสถานะบุคคลของนักขับ(driver) เป็นการเสนอข้อมูลพื้นฐานของนักขับ ได้แก่ ชื่อ สัญชาติ ทีมที่สังกัด ปรากฏใช้ร่วมกันกับภาพนักแข่งหรือรถของนักแข่ง ทั้งก่อนการแข่งขันและระหว่างการแข่งขัน เป็นกราฟิกพื้นฐานในการรายงานการเล่น(play) การแข่งขัน สถิติ และการเปรียบเทียบลำดับการแข่งขัน หรือการรายงานการนับเวลาต่างๆของนักขับ



ภาพที่ 6.53 กราฟิกกล่องข้อมูลบุคคล

กราฟิกชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน เป็นกราฟิกที่สามารถแสดงบทบาทหน้าที่ได้ในหลายลักษณะ โดยการเพิ่มติมข้อมูลประเภทอื่นๆจากสภาพพื้นฐานเดิมของตัวกราฟิก การเพิ่มเติมขึ้นมาของข้อมูลลักษณะต่างๆ ทำให้ลักษณะการทำบทบาทหน้าที่เดิมเปลี่ยนแปลงไป อันเนื่องมาจากข้อมูลที่เพิ่มขึ้นมาของกราฟิก โดยข้อมูลที่ถูกนำมาใช้ร่วมกับกราฟิกชุดข้อมูลบุคคลผู้แข่งขัน มี 2 ลักษณะ ดังนี้

<u>ปรากฏร่วมกับแถบสีแสดงอันดับสถานะและหมายเลขอันดับ</u> โดยหากถูกใช้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก(Qualifying Practice) จะเป็นการแสดงสถานะอันดับ (อ้างอิงตามกติกาการแข่งขันรถสูตร 1 ข้อ 115)

1) อันดับ

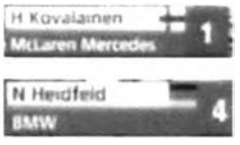
2) อันดับที่ปลอดภัยต่อการถูกคัดออกในแต่ละรอบการแข่งขันย่อย (session)

ยที่ 1 อันดับ 2-15 รอบการแข่งขันย่อยที่ 2 อันดับ 2-10

3) อันดับที่อาจถูกคัดออกหรือถูกคัดออกแล้วในรอบการแข่งขันย่อย (session)

4) อันดับที่อาจถูกคัดออกหรือถูกคัดออกแล้วในรอบการแข่งขันย่อย (session)

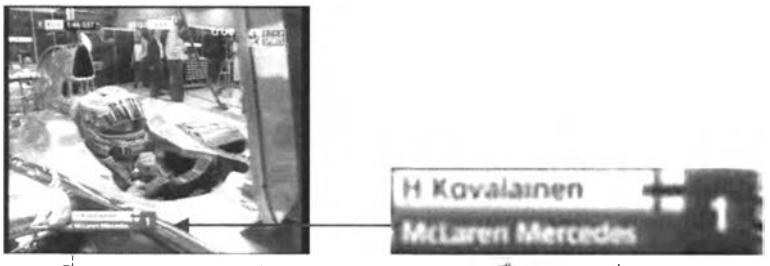
หากถูกใช้ในการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) จะเป็นการแสดงสถานะอันดับ 1 และสถานะอันดับเท่านั้น เนื่องด้วยการแข่งขันในรอบสุดท้ายไม่มีการแบ่งรอบการแข่งขันย่อยและการคัดผู้เล่นออกระหว่างการแข่งขัน



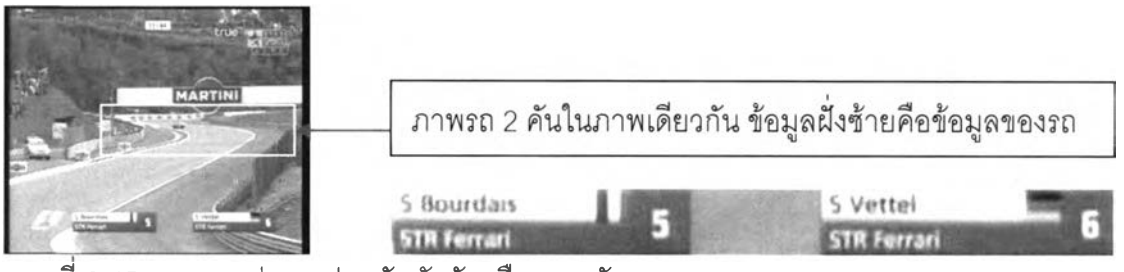
อันดับ 1

อันดับต่างๆ (2-20)

การปรากฏส่วนใหญ่มักถูกใช้ในร่วมกับภาพของรถเพียงคันเดียว ยกเว้นในกรณีที่รถ 2 คัน มีผลต่างเวลาหรือระยะห่างใกล้กันมาก กราฟิกลักษณะนี้จะถูกแสดง 2 ชุดคู่กันสำหรับภาพมุมกว้างของรถทั้ง 2 คัน



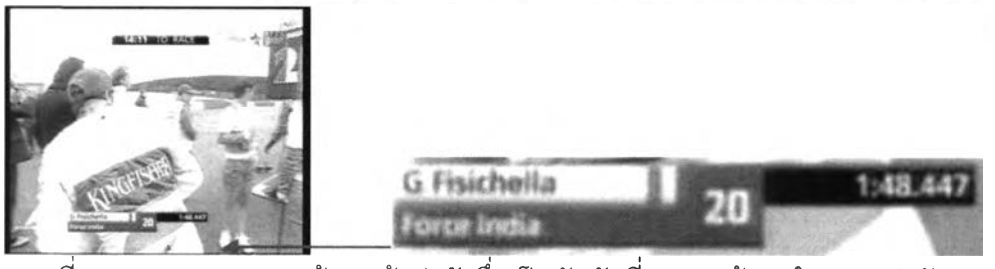
ภาพที่ 6.54 ภาพการปรากฏร่วมกับนักขับหรือรถคันเดียว



ภาพที่ 6.55 ภาพการปรากฏร่วมกับนักขับหรือรถ 2 คัน

<u>ปรากฏร่วมกันกับแถบสีแสดงอันดับสถานะ หมายเลขอันดับ และตัวเลขแสดงสถิติ</u> เป็นลักษณะการเพิ่มขึ้นของข้อมูลการแสดงสถิติเวลา เป็นลักษณะที่ปรากฏใช้ในการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) โดยจะปรากฏในช่วงก่อนการปล่อยรถ เป็นการแสดงข้อมูลสถิติ อันดับ และสถิติเวลาของรถแต่ละคันที่ทำได้ในรอบคัดเลือก (Qualifying Practice) มีลักษณะเป็นการให้ข้อมูลสถานะและสถิติก่อนแข่ง

ภาพที่ 6.56 ภาพการแสดงข้อมูลผู้แข่งขันซึ่งเป็นอันดับที่ 1 ในการแข่งขันรอบคัดเลือก

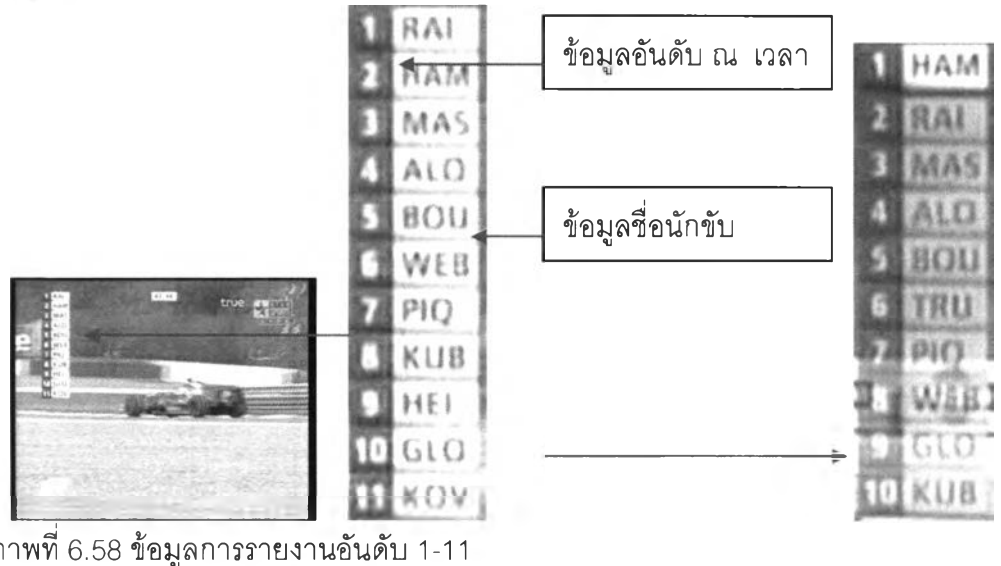


ภาพที่ 6.57 ภาพการแสดงข้อมูลผู้แข่งขันซึ่งเป็นอันดับที่ 20(สุดท้าย) ในการแข่งขันรอบคัดเลือก

การรายงานผลอันดับระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

กราฟิกชุดรายงานผลอันดับระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย คือกราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้ายปรากฏ ณ มุม ซ้ายบนของจอภาพ นำเสนอข้อมูลเรียงลำดับ ไล่เรียงมาทีละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 11 เป็นลักษณะของการรายงานอันดับที่ทำได้ ณ ขณะนั้น แล้วจึงเสนอข้อมูลเปรียบเทียบลำดับที่ทำได้กับลำดับที่ทำได้ในรอบสนามก่อนหน้า หรือรอบคัดเลือก(กรณีเป็นการรายงานในรอบสนามที่1) ซึ่งเป็นการรายงานผลต่างของอันดับที่เกิดขึ้นจากการเล่น แล้วจึงรายงานผลอันดับในชุดต่อไปของอันดับที่ 12-20 ต่อไป

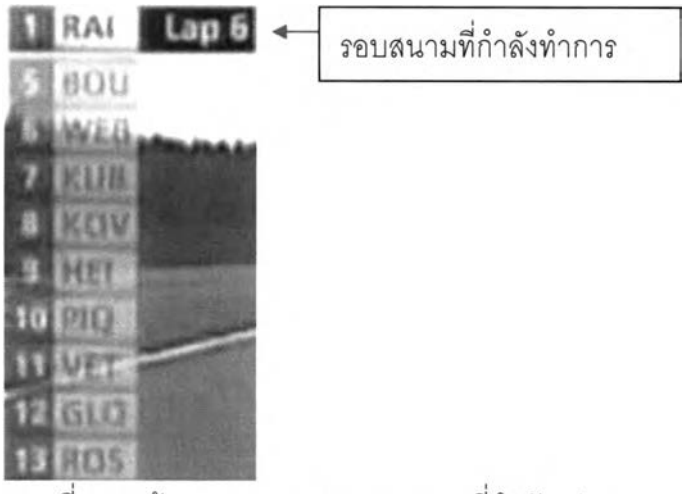
ข้อมูลการรายงานอันดับ 1-11



ภาพที่ 6.58 ข้อมูลการรายงานอันดับ 1-11

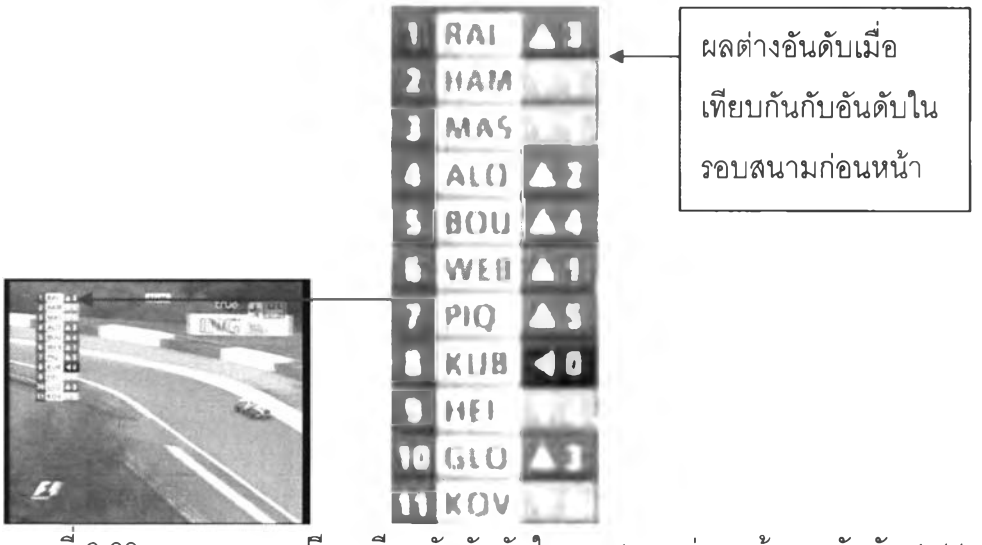
เมื่อรายงานครบทุกอันดับ ข้อมูลของทุกอันดับจะจางลง เหลือเพียงข้อมูลของอันดับ 1 เท่านั้นที่ยังคงชัดเจนเพื่อรอการรายงานผลในรอบสนามต่อไป

ในการรายงานผลอันดับในส่วนนี้ ในกรณีเป็นรอบสนามอื่นซึ่งไม่ใช่รอบสนามที่ 1 ข้อมูลของรอบสนามที่กำลังจะรายงาน จะถูกเสนออยู่ด้านข้างของข้อมูลอันดับ 1 ค้างอยู่ จนเมื่อจบการวิ่งในรอบสนามนั้นๆ แล้วจึงเป็นการรายงานอันดับ และผลต่างอันดับเปรียบเทียบ



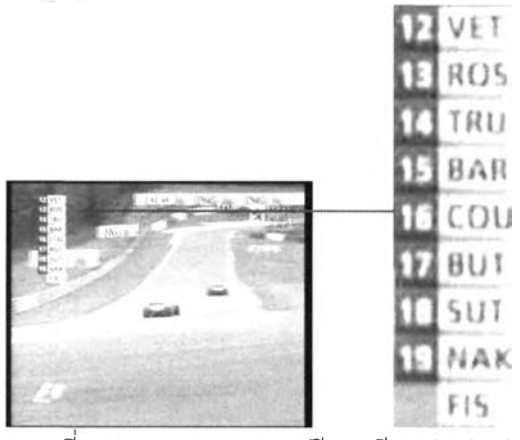
ภาพที่ 6.59 ข้อมูลการรายงานรอบสนามที่กำลังแข่ง

<u>ข้อมูลการรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11</u>



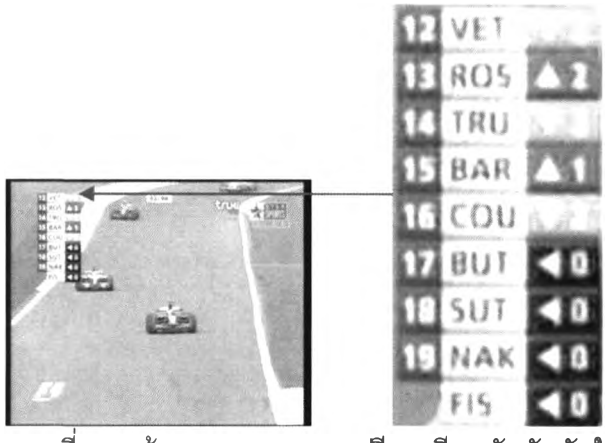
ภาพที่ 6.60 การรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11

ข้อมูลการรายงานอันดับ 2-11



ภาพที่ 6.61 การรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 2-11

ข้อมูลการรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11



ภาพที่ 6.62ข้อมูลการรายงานเปรียบเทียบกับอันดับในรอบสนามก่อนหน้าของอันดับ 1-11

ข้อมูลเปรียบเทียบลำดับที่ทำได้กับลำดับที่ทำได้ในรอบสนามก่อนหน้า เป็นการแสดงข้อมูลโดยสัญลักษณ์ 3 ประเภท คือ

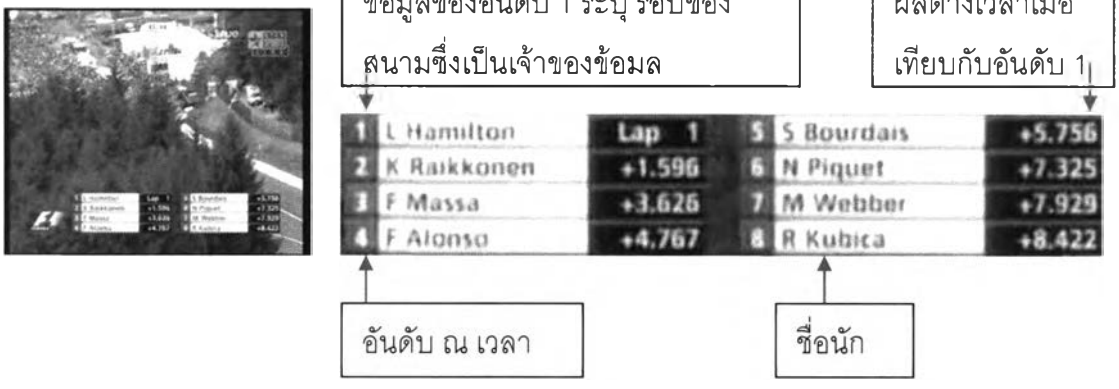
ลูกศรขึ้นและหมายเลขแสดงอันดับบนพื้นกราฟิกสีเขียว หมายถึง ผลต่างอันดับที่ดีขึ้นจากรอบสนามที่แล้ว หรืออันดับจากแข่งขันในรอบคัดเลือก(กรณีเป็นการรายงานหลังจบรอบสนามที่ 1) อักษรตัวเลขแสดงจำนวนของผลต่างที่เกิดขึ้น

ลูกศรลงและหมายเลขแสดงอันดับบนพื้นกราฟิกสีส้ม หมายถึง ผลต่างอันดับที่ลดลงจากรอบสนามที่แล้ว หรืออันดับจากแข่งขันในรอบคัดเลือก(กรณีเป็นการรายงานหลังจบรอบสนามที่ 1) อักษรตัวเลขแสดงจำนวนของผลต่างที่เกิดขึ้น

ลูกศรชี้เข้าหาอันดับปัจจุบันในแนวนอนและหมายเลข 0 บนพื้นกราฟิกสีดำ หมายถึง ผลต่างอันดับไม่มีความเปลี่ยนแปลง

รายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

กราฟิกชุดรายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏขึ้นหลังจบการวิ่งรถในแต่ละรอบสนาม นำเสนอข้อมูลอันดับ ไล่เรียงมาทีละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 8 ในบางกรณีมีการเสนอถึงอันดับที่ 20 เป็นลักษณะของการรายงานอันดับที่ทำได้ ณ ขณะนั้น รอบสนามที่เสนอข้อมูล และผลต่างเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบสนาม

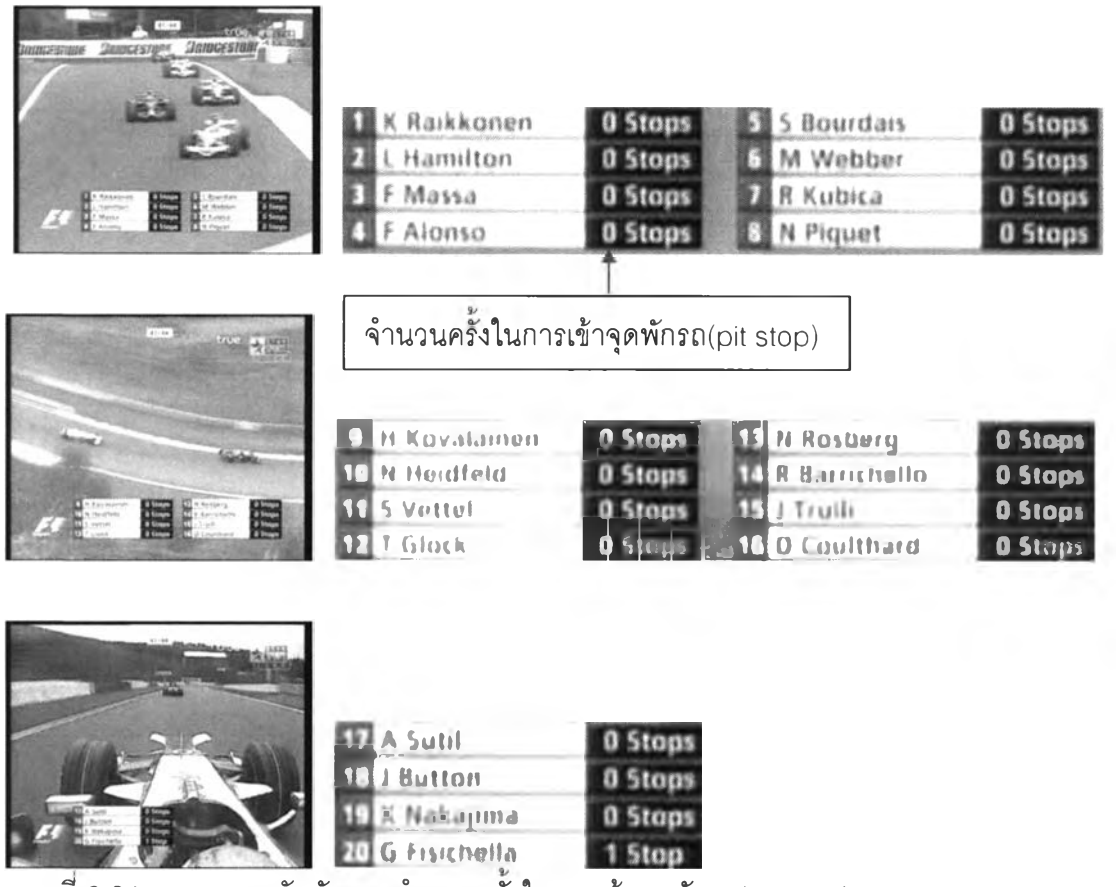


ภาพที่ 6.63 รายงานผลอันดับและสถิติเวลาระหว่างการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

รายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)

กราฟิกชุดผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop) คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)ระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏขึ้นหลังจบการวิ่งรถในแต่ละรอบสนาม หรือหลังจากที่รถออกจากจุดพักรถ(pit stop) นำเสนอข้อมูลอันดับ ไล่เรียงมาทีละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 8 ในบางกรณีมีการเสนอถึงอันดับที่ 20 เป็นลักษณะของการรายงานอันดับที่ทำได้ ณ ขณะนั้น และจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)ของรถแต่ละคัน เป็นการรายงานการเล่นหรือการแข่งขัน

เนื่องจากการนำรถเข้าจุดพักรถเป็นสิ่งที่มีผลต่ออันดับในการแข่งขัน ดังนั้นข้อมูลจำนวนการนำรถเข้าจุดพักรถจึงเป็นการรายงานผลการเล่นในลักษณะหนึ่งนอกจากข้อมูลสถิติเวลาและอันดับ เป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการให้ข้อมูลการเล่นในการแข่งขันรอบสุดท้าย

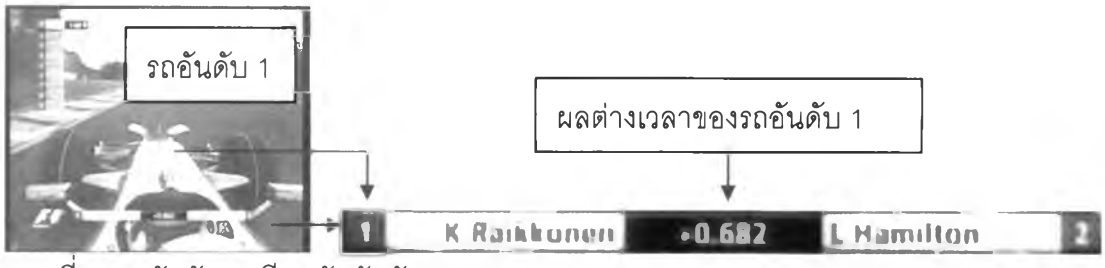


ภาพที่ 6.64 รายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการเข้าจุดพักรถ(pit stop)

รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน

กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน ในการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน มีการเปรียบเทียบทั้งอันดับ 1 และอันดับ 2 หรืออันดับอื่นๆเปรียบเทียบกัน เป็นลักษณะของการรายงานสถานการณ์การแข่งขัน ให้ข้อมูลระยะห่างเวลาของอันดับต่างในการแข่งขัน

อันดับ 2 เทียบกับอันดับ 1



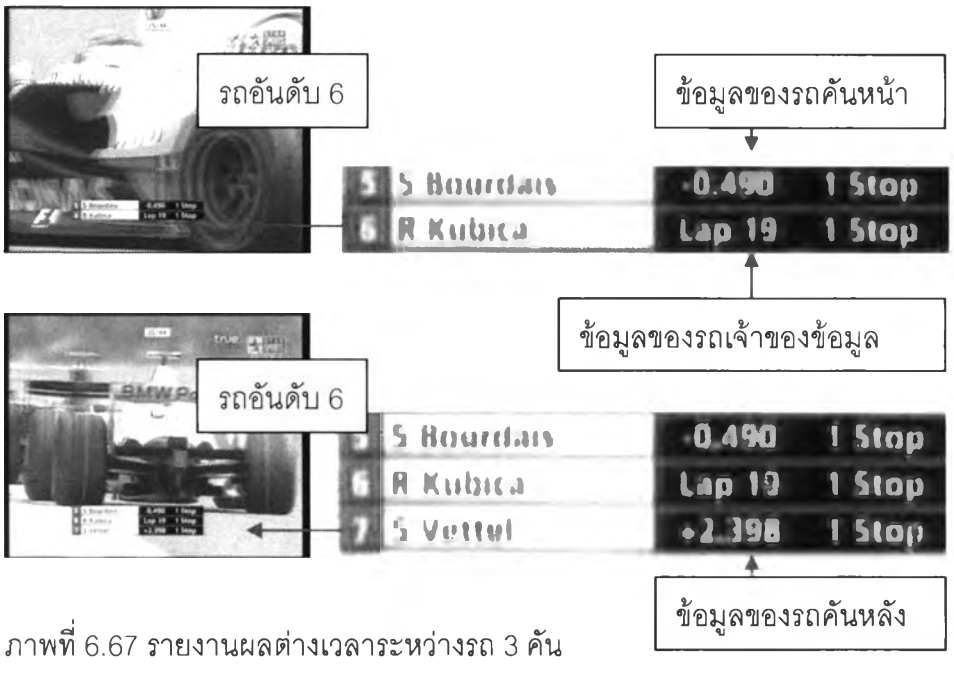
ภาพที่ 6.65 อันดับ 2 เทียบกับอันดับ 1

การเทียบกันของอันดับอื่นๆ

ภาพที่ 6.66 การเทียบกันของอันดับอื่นๆ

รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน

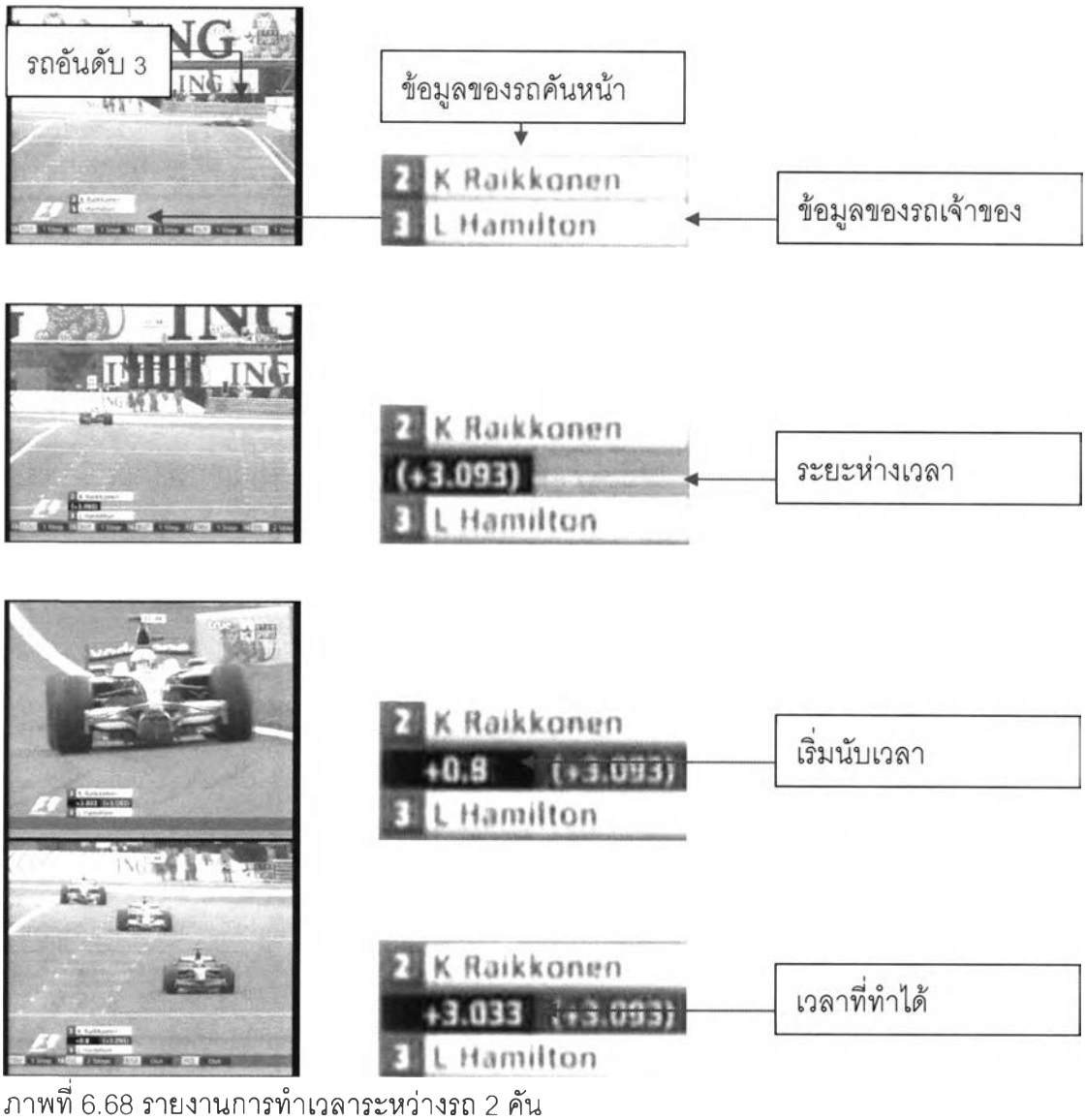
กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน ในการแข่งขันรอบสุดท้าย เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างรถ 3 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน เป็นลักษณะของการรายงานสถานการณ์การแข่งขัน ให้ข้อมูล ระยะห่างเวลาของอันดับต่างในการแข่งขัน



ภาพที่ 6.67 รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 3 คัน

<u>รายงานการทำเวลาระหว่างรถ 2 คัน</u>

กราฟิกชุดรายงานการทำเวลาระหว่างรถ 2 คัน คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลการจับเวลาของรถ 1 คันเทียบกับระยะห่างเวลาระหว่างรถคันนั้นๆกับรถอีกคันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน ปรากฏในการแข่งขันรอบสุดท้าย(the race) เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการให้ข้อมูล การเล่นและเป็นการรายงานผลของการเล่นนั้นๆด้วย เป็นการจับเวลา ณ 1 ช่วงสนามแข่งขัน(sector) จากจุดนับเวลาหนึ่งไปยังอีกจุดนับเวลาหนึ่ง เมื่อการรายงานการเล่นเสร็จสิ้น จึงเป็นการรายงานผลการเล่นที่ทำได้ ซึ่งเป็นการเสนอค้างไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง



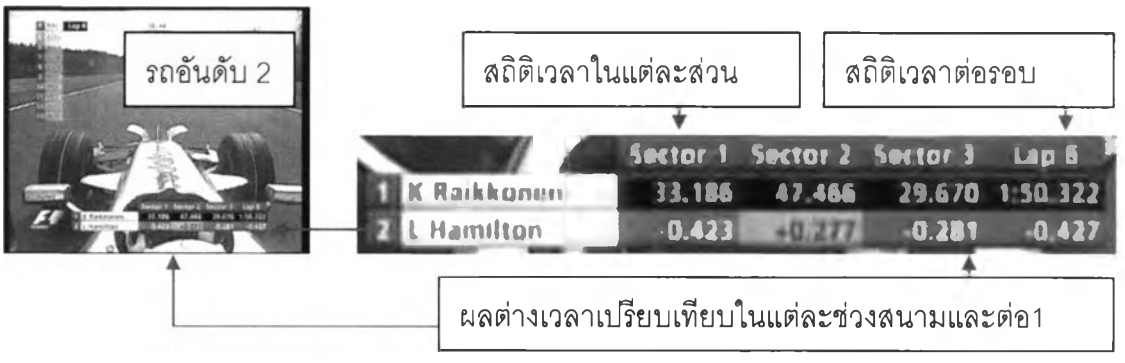
ภาพที่ 6.68 รายงานการทำเวลาระหว่างรถ 2 คัน

รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละช่วงสนาม

กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละช่วงสนาม คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน ในแต่ละช่วงสนาม ของรอบสนามใดๆ เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน มีการเปรียบเทียบทั้งอันดับ 1 และอันดับ 2 หรืออันดับอื่นๆเปรียบเทียบกันในแต่ละช่วงสนาม โดยเสนอข้อมูลสถิติเวลาของรถที่ต้องการเปรียบเทียบ

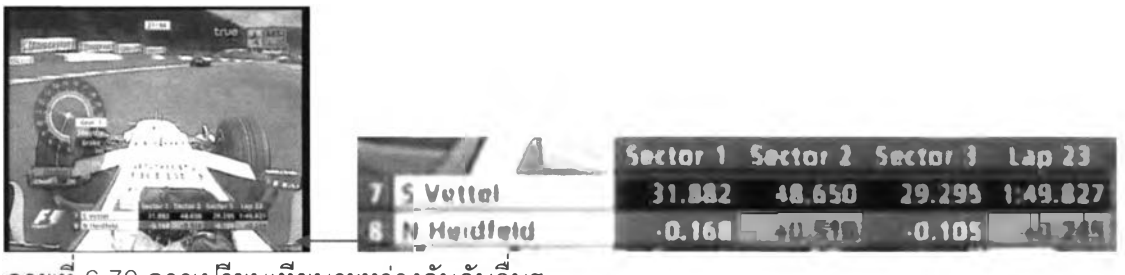
เป็นสถิติเวลาที่ถูกแบ่งออกเป็น 3 ช่วงตามจุดนับเวลาต่างๆ รายงานผลแยกที่ละส่วนสนาม(sector) แล้วจึงสรุปผลรวมเป็นสถิติเวลาของรอบสนามที่เหตุการณ์การจับเวลาถูกนำเสนอ มีการใช้สัญลักษณ์แถบสีในการอ้างอิงถึงผลแพ้-ชนะ(เร็วกว่า/ช้ากว่า) ในแต่ละช่วงสนามโดยสีเขียวแทนความหมายของเวลาที่ดีกว่า สีส้มแทนความหมายของเวลาที่ช้ากว่า เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการให้ข้อมูลระยะห่างเวลาของอันดับต่างๆในการแข่งขัน

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับ 1 และ 2



ภาพที่ 6.69 การเปรียบเทียบระหว่างอันดับ 1 และ 2

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับอื่นๆ



ภาพที่ 6.70 การเปรียบเทียบระหว่างอันดับอื่นๆ

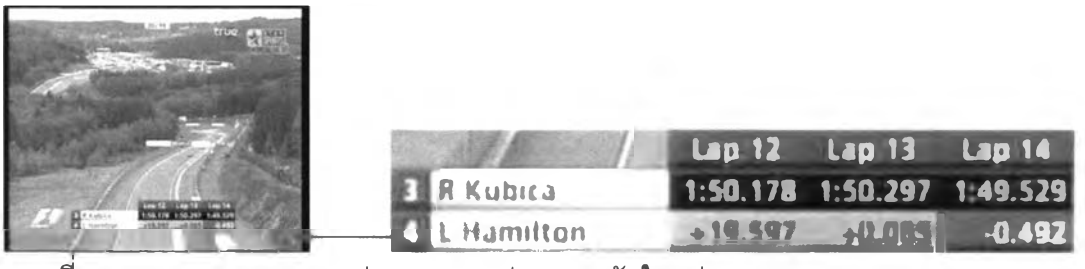
รายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละรอบสนาม

กราฟิกชุดรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละรอบสนาม คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คัน ในแต่ละรอบสนาม เป็นลักษณะของการเสนอข้อมูล

เปรียบเทียบระหว่างรถ 2 คันที่มีอันดับใกล้เคียงกัน มีการเปรียบเทียบทั้งอันดับ 1 และอันดับ 2 หรืออันดับอื่นๆเปรียบเทียบกันในแต่ละรอบสนาม โดยเสนอข้อมูลสถิติเวลาของ 3 รอบสนามล่าสุด มีการใช้สัญลักษณ์แถบสีในการอ้างอิงถึงผลแพ้-ชนะ(เร็วกว่า/ช้ากว่า) ในแต่ละช่วงสนาม โดยสีเขียวแทนความหมายของเวลาที่ดีกว่า สีส้มแทนความหมายของเวลาที่ช้ากว่า เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการให้ข้อมูลระยะห่างเวลาของอันดับต่างๆในการแข่งขัน

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับ 1 และ 2

การเปรียบเทียบระหว่างอันดับอื่นๆ



ภาพที่ 6.70 ชุดการรายงานผลต่างเวลาระหว่างรถ 2 คันในแต่ละรอบสนาม

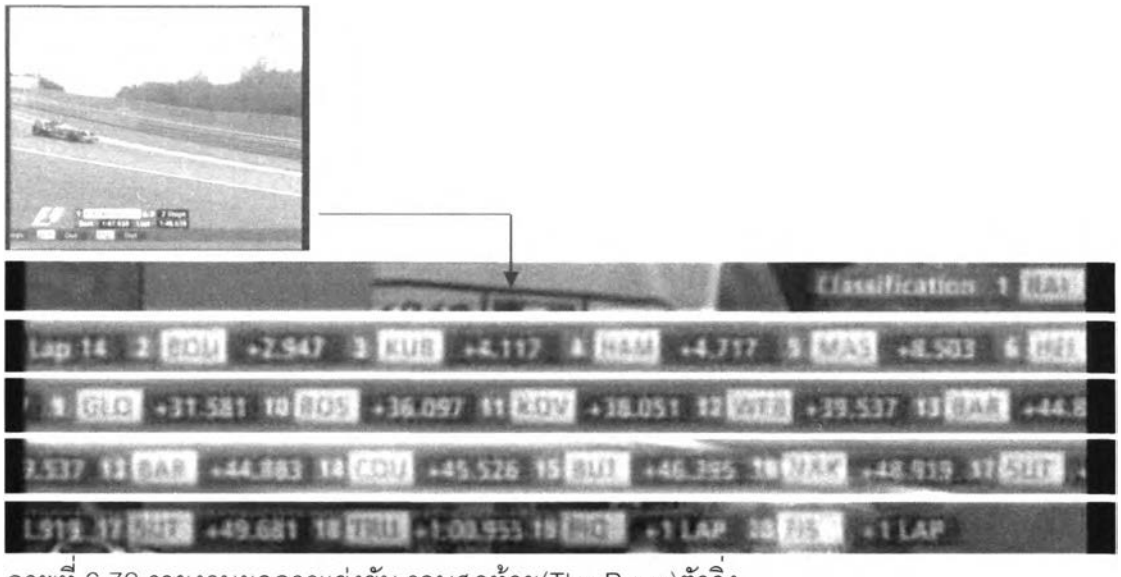
รายงานผลการเล่นรายบุคคล

กราฟิกชุดรายงานผลการเล่นรายบุคคล คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลการเล่นรายบุคคลของรถแต่ละคัน เป็นการเสนอข้อมูลอันดับ ชื่อนักขับ อันดับเปรียบเทียบกับตนเองเมื่อรอบสนามก่อนหน้า สถิติเวลาต่อรอบสนามที่ดีที่สุด จำนวนครั้งการนำรถเข้าจุดพักรถ(pit stop) และสถิติเวลาต่อรอบสนามที่เพิ่งจบลง มีการใช้สัญลักษณ์แถบสีในการอ้างอิงถึงผลแพ้-ชนะ(เร็วกว่า/ช้ากว่า) ในแต่ละช่วงสนาม โดยสีเขียวแทนความหมายของเวลาที่ดีกว่า สีส้มแทนความหมายของเวลาที่ช้ากว่า เป็นลักษณะของการรายงานการเล่น เป็นการให้ข้อมูล ระยะห่างเวลาของอันดับต่างๆในการแข่งขัน

ภาพที่ 6.71 รายงานผลการเล่นรายบุคคล ข้อมูลอันดับ 1

<u>รายงานผลการแข่งขัน รอบสุดท้าย(The Race)ตัววิ่ง</u>

กราฟิกชุดรายงานผลการแข่งขัน รอบสุดท้าย ตัววิ่ง คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและสถิติผลต่างเวลาระหว่างการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏในลักษณะชุดอักษรวิ่งด้านล่างของจอภาพ นำเสนอข้อมูลอันดับ ชื่อนักขับ ผลต่างเวลาเมื่อเทียบกับอันดับ 1 โดยเสนอไล่เรียงมาทีละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 20 เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบสนาม

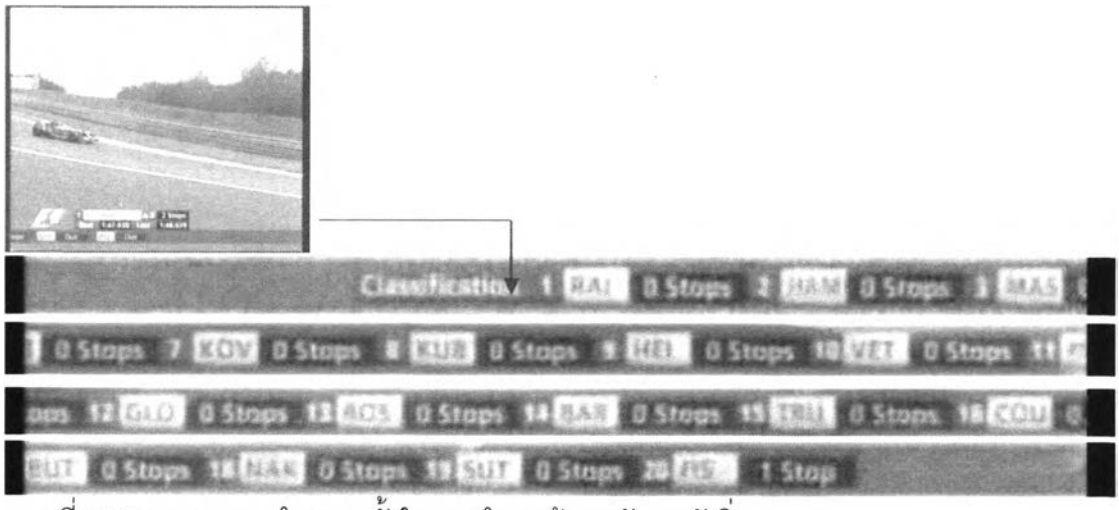


ภาพที่ 6.72 รายงานผลการแข่งขัน รอบสุดท้าย(The Race)ตัววิ่ง

<u>รายงานผลจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ ตัววิ่ง</u>

กราฟิกชุดผลจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ ตัววิ่ง คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานผลอันดับและจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ(pit stop) ในการแข่งขันรอบสุดท้าย ปรากฏในลักษณะชุดอักษรวิ่งด้านล่างของจอภาพ นำเสนอข้อมูลอันดับ ชื่อนักขับ จำนวนครั้งใน

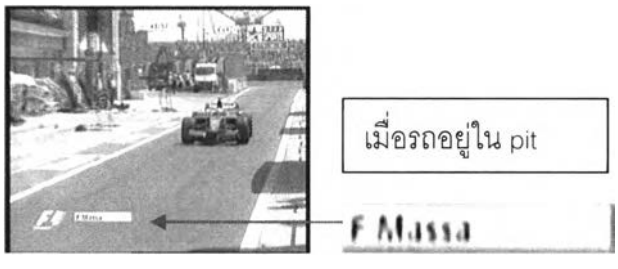
การนำรถเข้าจุดพักรถ(pit stop) โดยเสนอไล่เรียงมาทีละอันดับตั้งแต่อันดับ 1 จนถึงอันดับที่ 20 เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบสนาม

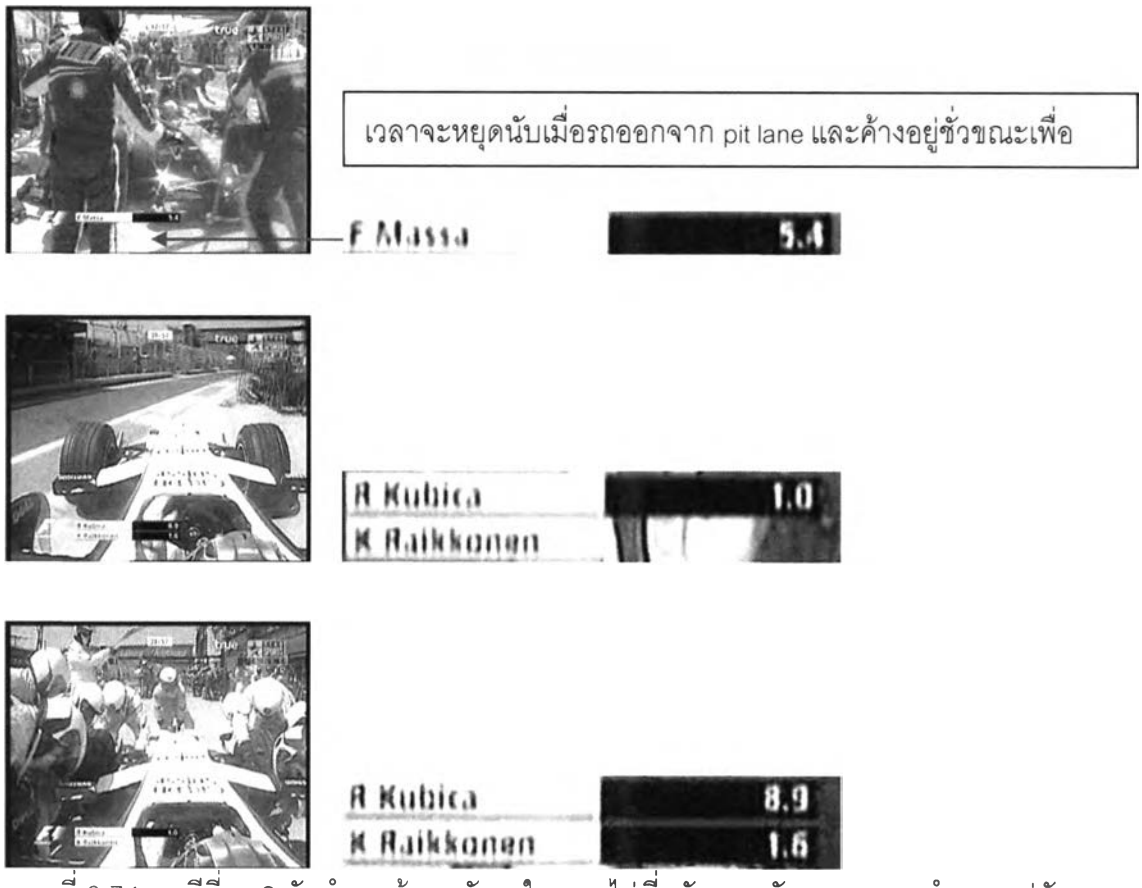


ภาพที่ 6.73 รายงานผลจำนวนครั้งในการนำรถเข้าจุดพักรถ ตัววิ่ง

<u>รายงานการใช้เวลาในจุดพักรถ</u> (pit stop)

กราฟิกชุดรายงานการใช้เวลาในจุดพักรถ คือ กราฟิกที่ทำหน้าที่ในการรายงานสถิติเวลาที่ใช้ในจุดพักรถ(pit stop) ปรากฏร่วมกับเหตุการณ์ในจุดพักรถเสมอ เป็นการแสดงการจับเวลาและรายงานผลการจับเวลาที่ใช้ ณ จุดพักรถ เป็นการรายงานผลการแข่งขันและสถานการณ์การแข่งขันในแต่ละรอบ

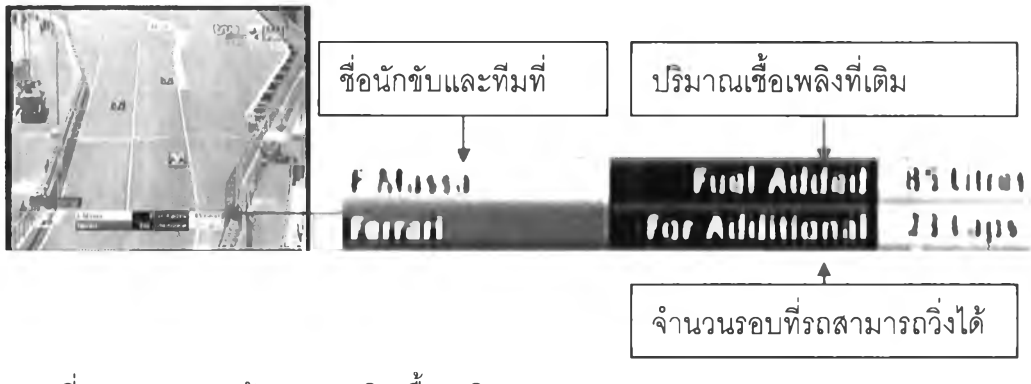




ภาพที่ 6.74 กรณีที่รถ 2 คันนำรถเข้าจุดพักรถในเวลาไล่เรี่ยกัน การนับเวลาจะถูกนำเสนอคู่กัน เพื่อความตื่นเต้นในการรับชม

<u>รายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิง</u>

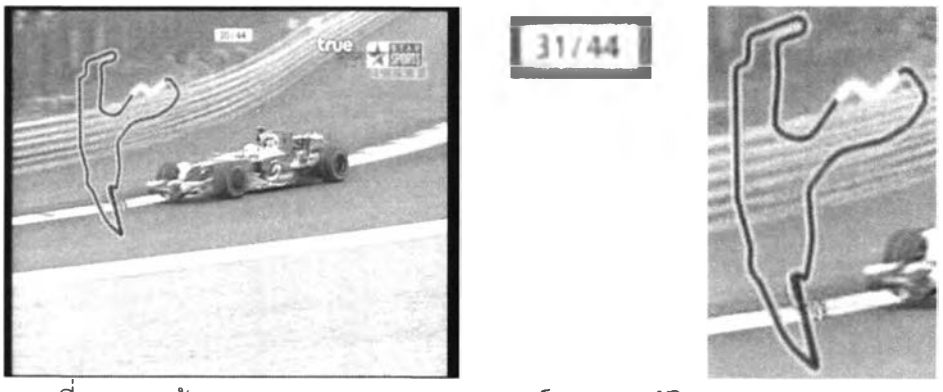
กราฟิกชุดรายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิง คือ กราฟิกที่ปรากฏต่อเนื่องจากกราฟิกชุดรายงานการใช้เวลาในจุดพักรถ ทำหน้าที่ในการรายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิงของรถแต่ละคัน แสดงข้อมูล ชื่อนักขับ ทีมที่สังกัด จำนวนเชื้อเพลิงที่เติม และจำนวรอบสนามที่เชื้อเพลิงนั้นสามารถทำให้รถวิ่งได้ เป็นการให้ข้อมูลของการแข่งขัน



ภาพที่ 6.75 รายงานข้อมูลการเติมเชื้อเพลิง

ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 1 (อุบัติเหตุ)

กราฟิกชุดรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 1 คือ กราฟิกที่ให้ข้อมูลภาพรวมของเหตุการณ์การเกิดอุบัติเหตุ เป็นการแสดงด้วยแผนผังสนาม ซึ่งมีการเน้นสีเหลืองในส่วนของสนามที่เกิดอุบัติเหตุ หรือเป็นพื้นที่ที่ต้องใช้ความระมัดระวังในการขับขี่ เป็นการอ้างอิงถึงสัญญาณธงเหลืองในกติกาการแข่งขัน โดยใช้สีเหลืองเช่นเดียวกัน ณ พื้นที่ที่เกิดอุบัติเหตุ



ภาพที่ 6.76ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 1 (อุบัติเหตุ)

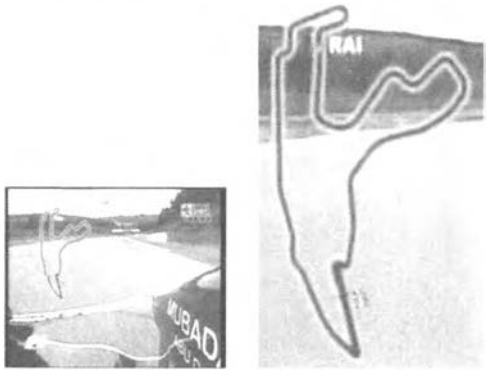
ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 2 (ตำแหน่งของรถในสนาม)

กราฟิกชุดรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 2 คือ กราฟิกที่ให้ข้อมูลภาพรวมของเหตุการณ์การการแข่งขัน เป็นการแสดงด้วยแผนผังสนาม ที่มีจุดตัวแทนภาพรถเจ้าของข้อมูลกำลังเคลื่อนที่อยู่เช่นเดียวกันกับรถ มีการเสนอในลักษณะรถคันเดียว และรถหลายคัน หากปรากฏกราฟิกชิ้นนี้ในการแข่งขันรอบคัดเลือก เป็นการแสดงถึงเป็นการวิ่งรถในช่วงสนามใดๆ อยู่ในช่วงสนามที่สามารถทำความเร็วได้สูงหรือไม่ หรือรถแต่ละคันอยู่ในตำแหน่งที่ทำเวลาได้สูงหรือไม่ หรือกำลังวิ่งอยู่ในช่วงสนามที่ยากแก่การทำความเร็ว เป็นต้น

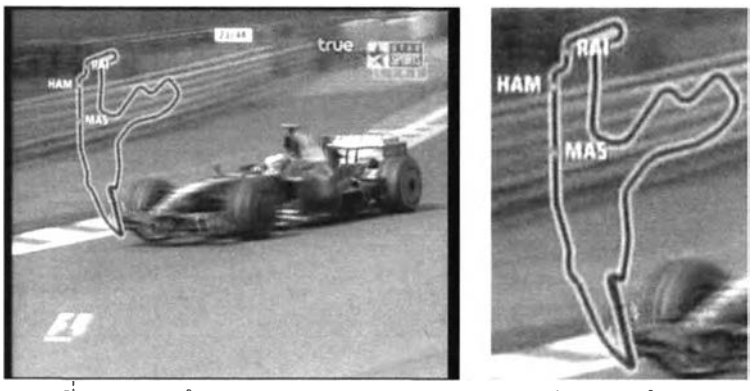
แต่หากปรากฏในการแข่งรอบสุดท้าย ความสำคัญของตำแหน่งในสนามส่วนต่างๆจะน้อยลง โดยความสำคัญของระยะห่างและการแสดงอันดับเป็นเป็นวัตถุประสงค์หลักของการเสนอข้อมูล เนื่องจากรูปแบบการแข่งขันที่แตกต่างกันของรอบการแข่งขันทั้ง 2 ทำให้การแสดงกราฟิกลักษณะเดียวกัน แต่ต่างชุดรหัสกติการในการอ้างอิง ทำให้วัตถุประสงค์ที่กราฟิกแสดงออกมามีความแตกต่างกันแม้จะมีลักษณะของข้อมูลคล้ายกันก็ตาม เป็นการอ้างอิงถึงชุดกติกาการแข่งกัน ในการแข่งขันรอบสุดท้าย กราฟิกชุดนี้ได้ถูกนำมาแสดงใน 2 ช่วเวลา คือ ช่วงเวลาของเหตุการณ์ทั่วไปที่กำลังแข่งขันกัน

และอีกลักษณะคือ ช่วงเวลาที่ระหว่างการเข้าสู่จุดพักรถและออกจากจุดพักรถ เนื่องจากการนำรถเข้าจุดพักรถเป็นปัจจัยหนึ่งที่ทำให้อันดับในการแข่งขันเปลี่ยนแปลงหรือระยะห่างเวลาลดลงระหว่างรถผู้นำกับรถผู้ตาม

แสดงข้อมูลรถคันเดียว



แสดงข้อมูลรถหลายคัน



ภาพที่ 6.77 ชุดข้อมูลรายงานภาพรวมเหตุการณ์ ชุด 2 (ตำแหน่งของรถในสนาม)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 1 (fastest lap)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 1 (fastest lap)คือ กราฟิกที่แสดงข้อมูลสถิติความเร็วต่อ 1 รอบสนามของรถแต่ละคันที่ทำได้ ปรากฏในการแข่งขันรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย

ภาพที่ 6.78 ชุดข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 1 (fastest lap)

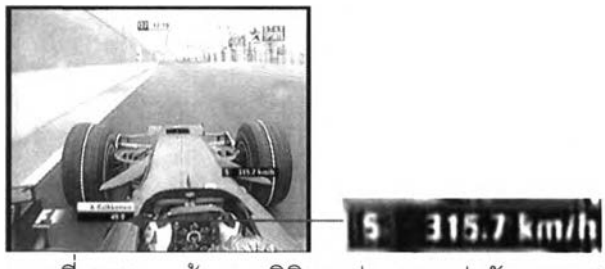
สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 2 (สรุปรายกลุ่ม fastest lap)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 2 (สรุปรายกลุ่มfastest lap)คือ กราฟิกที่แสดงข้อมูลสรุปผลสถิติความเร็วต่อ 1 รอบสนามของรถแต่ละคันที่ทำได้ แสดงเฉพาะอันดับ 1-8 ปรากฏในการแข่งขันรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย

ภาพที่ 6.79ชุดข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 2 (สรุปรายกลุ่ม fastest lap)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 3 (Speed Trap)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 3 (Speed Trap)คือ กราฟิกที่แสดงสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดจับความเร็ว (speed trap)ของรถแต่ละคันที่ทำได้ แสดงข้อมูลสถิติรายบุคคล



ภาพที่ 6.80 ชุดข้อมูลสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 3 (Speed Trap)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 4 (Speed Trap)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 4 (Speed Trap)คือ กราฟิกที่แสดงสรุปผลสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดจับความเร็ว (speed trap)ที่รถแต่ละคันที่ทำได้ แสดงข้อมูลสถิติรายกลุ่ม

ภาพที่ 6.81 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 4 (Speed Trap)

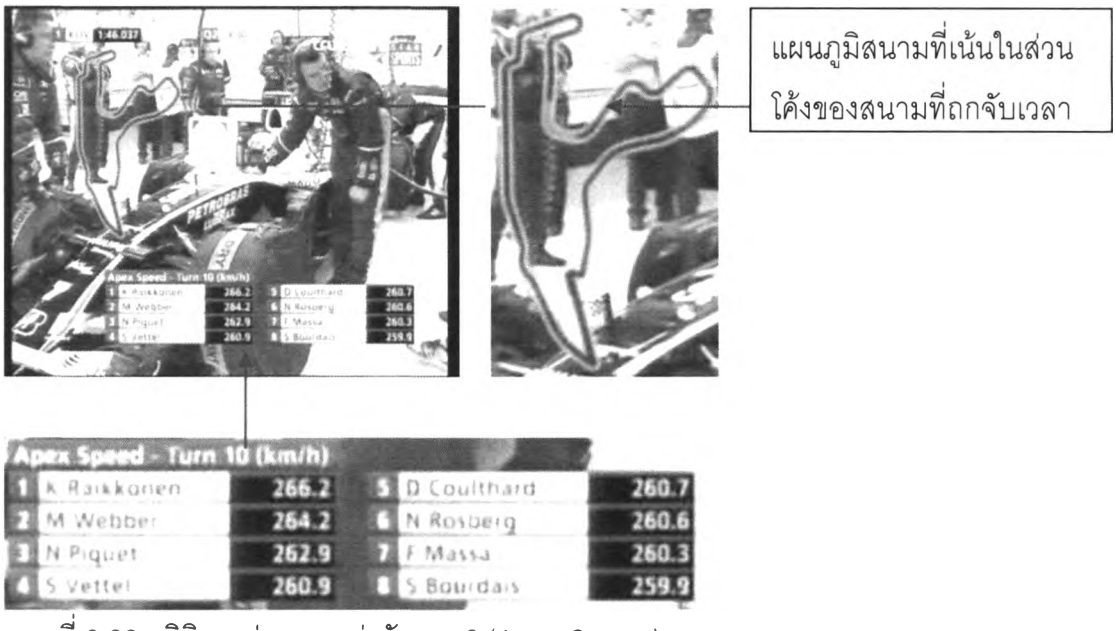
สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 5 (Apex Speed)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 5 (Apex Speed)คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดกึ่งกลางของโค้งใดๆในสนาม (Apex)ที่รถแต่ละคันที่ทำได้ ในกรณีนี้ คือโค้งที่ 10 เป็นการแสดงข้อมูลสถิติรายกลุ่ม 2 คนเปรียบเทียบกัน นำเสนอโดยชุดอักษรและแผนภูมิสนามที่เน้นโค้งที่จับเวลาด้วยสีน้ำเงิน

ภาพที่ 6.82 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 5 (Apex Speed)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 6 (Apex Speed)

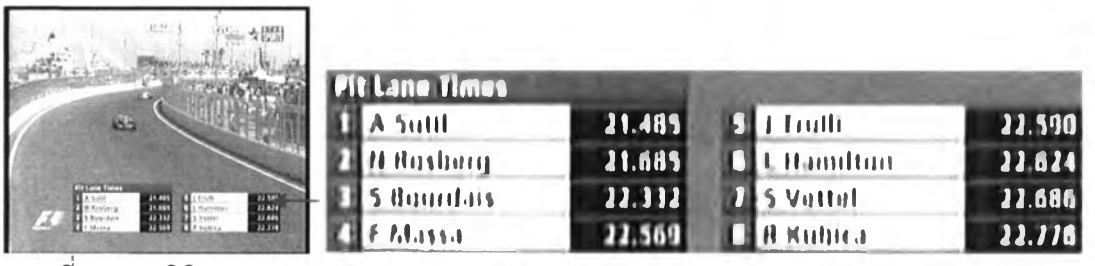
กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 6 (Apex Speed) คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติความเร็วเฉลี่ยที่รถทำได้เมื่อผ่านจุดกึ่งกลางของโค้งใดๆในสนาม (Apex)ที่รถแต่ละคันที่ทำได้ ในกรณีนี้ คือโค้งที่ 10 เป็นการแสดงข้อมูลสถิติรายกลุ่มเปรียบเทียบกัน แสดงเฉพาะอันดับ 1-8 นำเสนอโดยชุดอักษรและแผนภูมิสนามที่เน้นโค้งที่จับเวลาด้วยสีน้ำเงิน เป็นการให้ข้อมูล โดยชุดอักษรละเป็นการให้ภาพรวมเหตุการณ์ด้วยแผนภูมิภาพ



ภาพที่ 6.83 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 6 (Apex Speed)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 7 (Pitlane Times)

กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 7 (Pitlane Times)คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติเวลาทั้งหมดที่รถแต่ละคันใช้ใน Pitlane ปรากฏในการแข่งขันรอบสุดท้าย และช่วงท่ายของการแข่งขัน แสดงเฉพาะข้อมูลของอันดับ 1-8



ภาพที่ 6.84 สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 7 (Pitlane Times)

สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 8 (ความเร็ว)

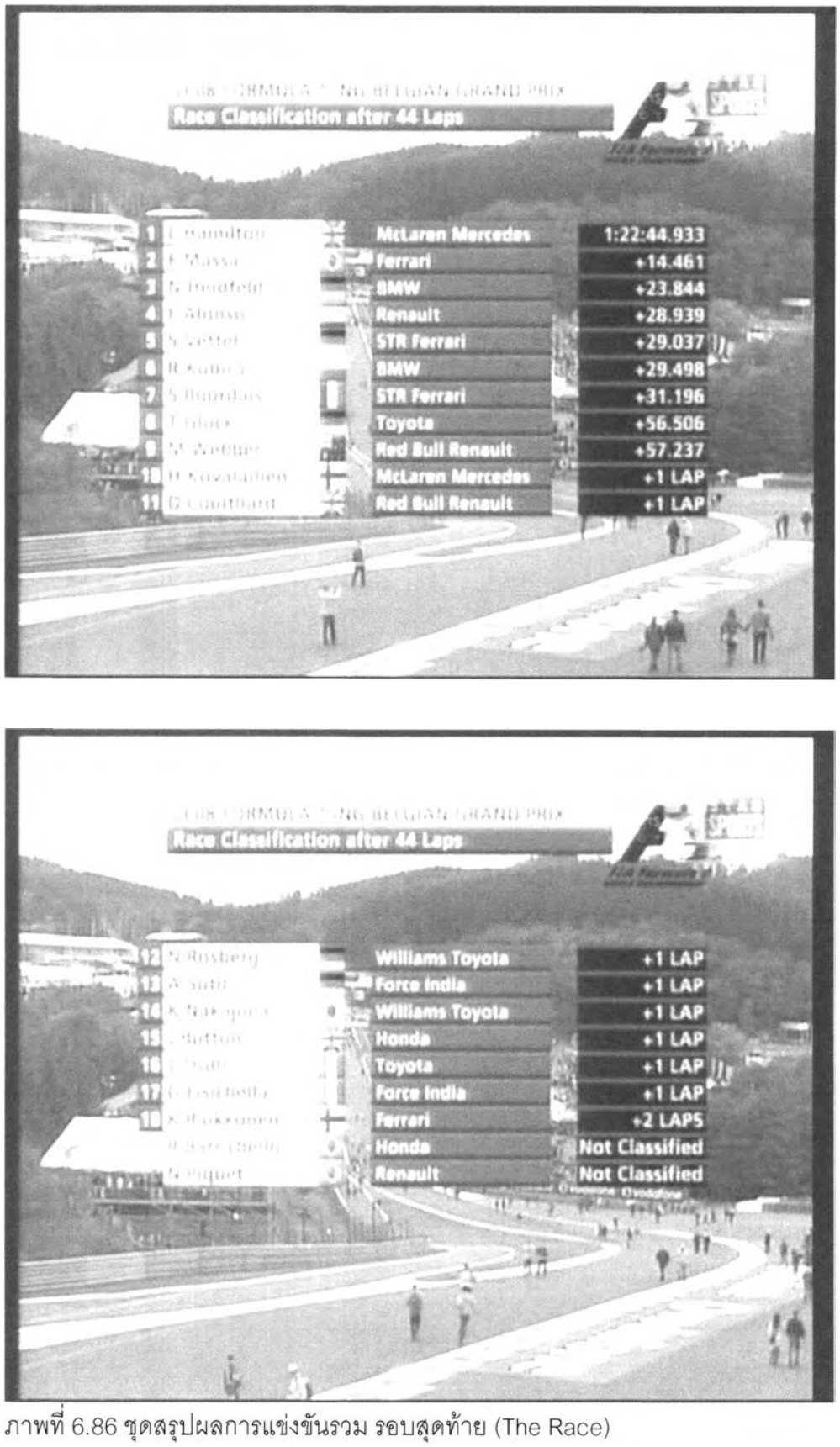
กราฟิกชุดสถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 8 (ความเร็ว)คือ กราฟิกที่แสดงผลสถิติความเร็วของรถแต่ละคันที่ทำได้ในการแข่งขัน เป็นการเสนอข้อมูลสถิติความเร็วสูงสุดที่ทำได้ และความเร็วที่ทำได้ ณ ปัจจุปันที่รายงายผล เป็นการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบกันระหว่างความเร็วสูงสุดละความเร็วในปัจจุบัน

ภาพที่ 6.85สถิติระหว่างการแข่งขัน ชุด 8 (ความเร็ว)

ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

กราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวมรอบสุดท้าย เป็นกราฟิกที่ปรากฏในช่วงท้ายของการถ่ายทอดสดการแข่งขันในรอบสุดท้าย ก่อนการมอบรางวัลแก่ผู้ชนะเลิศอันดับ 1,2,3 เป็นการให้ข้อมูลสรุปผลการแข่งขันรวมของการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race)

โดยข้อมูลที่ถูกแสดงมีดังนี้ ข้อมูลระบุชื่อรายการแข่งขัน รอบการแข่งขัน ข้อมูลนักขับ (อันดับ ชื่อนักขับ ชื่อทีมผู้ผลิตที่สังกัด สัญชาติ) สถิติเวลารวมที่ใช้ในการแข่งขันทั้งหมดของอันดับ 1 ผลต่างของสถิติเวลาของรถอันดับอื่นๆเมื่อเทียบกับอันดับ 1

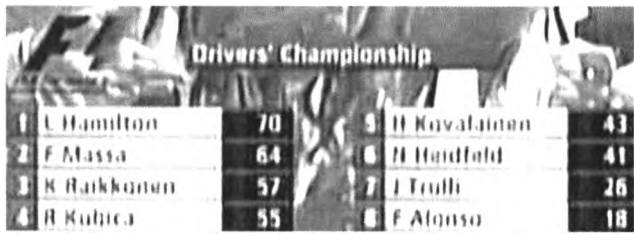


ภาพที่ 6.86 ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

ปรากฏในช่วงท้ายของการแข่งขัน ปรากฏหลังจากกราฟิกชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race) ชุด 1 เสนอข้อมูลผลของการแข่งขันทั้งในประเภทนักขับ และประเภททีมผู้ผลิต นำเสนอข้อมูล อันดับคะแนนสะสม ชื่อนักแข่ง คะแนนสะสมหลังจบการแข่งขัน สถานะความเปลี่ยนแปลงของอันดับคะแนนสะสมที่เกิดขึ้น เป็นการให้ข้อมูลผลที่เกิดจากการแข่งขัน มีลักษณะการปรากฏเหมือนกันกับกราฟิกชุดการคาดคะเนผลการแข่งขัน คือแสดงข้อมูลก่อนแล้วจึงแสดงผลต่างด้วยสัญลักษณ์ต่างๆ นำเสนอเป็นชุดต่อเนื่องกันโดยเสนอข้อมูลของประเภทนักขับก่อน แล้วจึงเป็นการเสนอข้อมูลของประเภทผู้ผลิต

การสรุปผลคะแนนสะสมประเภทนักขับ

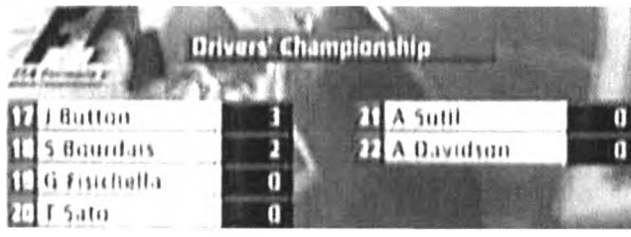


ผลคะแนนสะสม
ประเภทนักขับ
ของอันดับ 1-8

สถานะอันดับคะแนน
สะสมประเภทนักขับ
ของอันดับ 1-8

ผลคะแนนสะสม
ประเภทนักขับ
ของอันดับ 9-16

สถานะอันดับคะแนนสะสมประเภทนักขับของอันดับ 9-16



ผลคะแนนสะสมประเภทนักขับของอันดับ 17-20

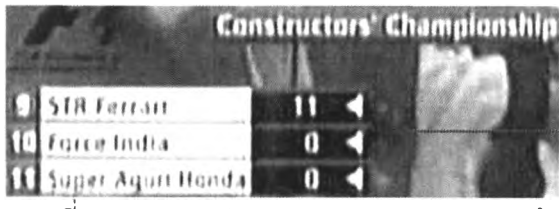
สถานะอันดับคะแนนสะสมประเภทนักขับของอันดับ 17-20

<u>การสรุปผลคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิต</u>

ผลคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิตของอันดับ 1-8

สถานะอันดับคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิต ของอันดับ 1-8

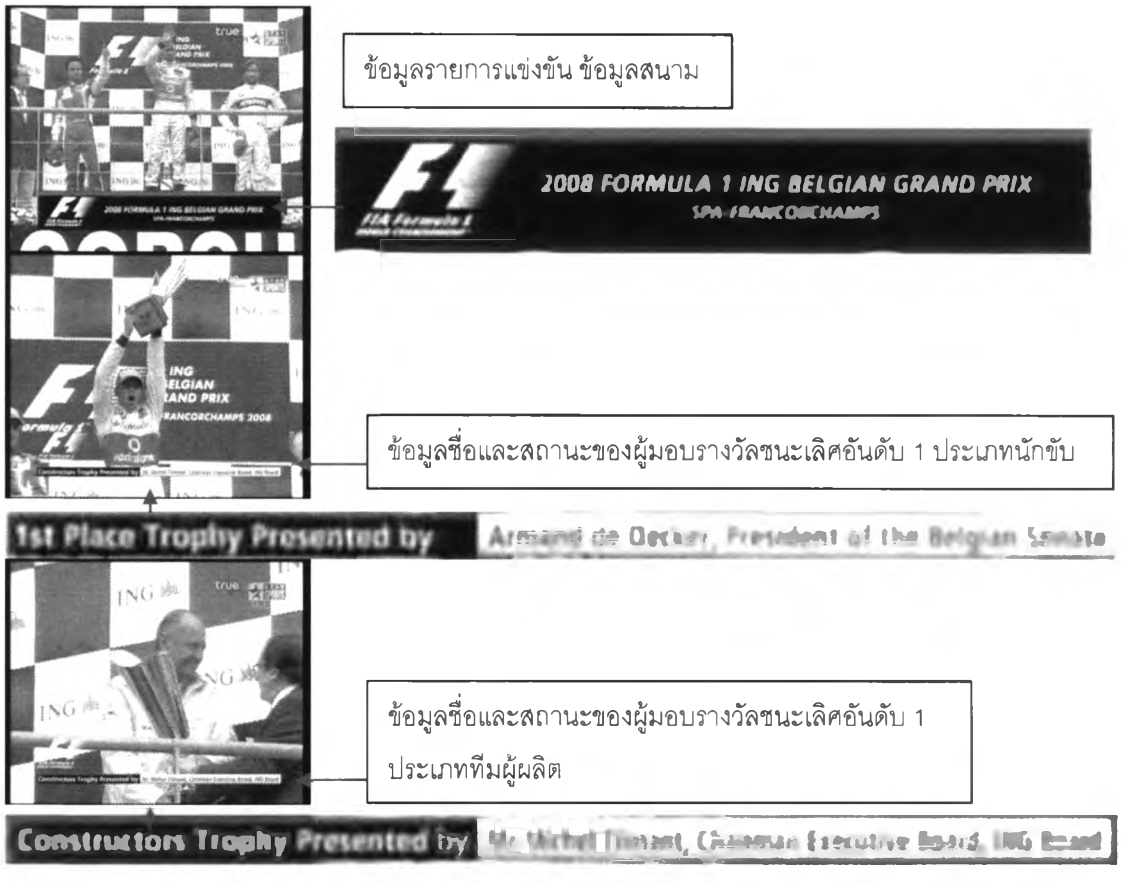
ผลคะแนนสะสมประเภททีมผู้ผลิตของอันดับ 1-8



ภาพที่ 6.86 ชุดสรุปผลการแข่งขันรวม รอบสุดท้าย (The Race)

<u>กราฟิกกล่องข้อมูลตัววิ่ง(ข้อมูลการมอบรางวัล)</u>

เสนอข้อมูล ชื่อรายการแข่งขันและสนามแข่งขัน ผู้ชนะเลิศ ผู้มอบรางวัลให้แก่อันดับและประเภทการแข่งขันต่างๆ อันดับ 1 ประเภทนักขับ อันดับ 1 ประเภททีมผู้ผลิต อันดับ 2 ประเภทนักขับ อันดับ 3 ประเภทนักขับ และสรุปสถิติการแข่งขันของผู้ชนะปิดท้าย โดยเสนอเป็นแถบข้อมูลเคลื่อนไหว ด้านล่างของจอ ร่วมกับภาพเหตุการณ์สด ปรากฏในเนื้อหาของการถ่ายทอดสดการแข่งขันรอบสุดท้าย มีลักษณะเหมือนกันทั้ง 2 สนาม โดยปรากฏในช่วงเนื้อหาของการมอบรางวัลท้ายการแข่งขัน



ภาพที่ 6.87กราฟิกกล่องข้อมูลตัววิ่ง(ข้อมูลการมอบรางวัล)

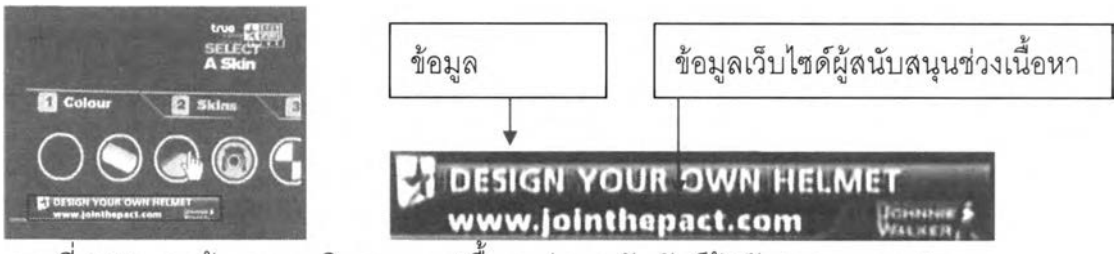
ข) หน้าที่ในการโน้มน้าวใจ(persuasive function)

1) กราฟิกกรอบข้อความประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนการแข่งขัน คือ กราฟิก ที่ทำการแบ่งกรอบภาพ โดยการย่อภาพเหตุการณ์การแข่งขัน แล้วเสนอข้อความประชาสัมพันธ์ ณ ตำแหน่งด้านล่างของกรอบภาพ ปรากฏใช้ในการแข่งขันรอบสุท้ายทั้ง 2 สนาม โดยมีข้อความประชาสัมพันธ์ต่างๆ ประกอบกับโลโก้ของผู้สนับสนุน ปรกฏใช้ในเนื้อหาระหว่างการแข่งขัน และช่วงท้ายในการมอบถ้วยรางวัล ปรากฏร่วม ขณะทำการแข่งขัน

ภาพที่ 6.88 กราฟิกกรอบข้อความประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนการแข่งขัน

2)แถบข้อความ อธิบายภาพ (เนื้อหาประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนรายการ) เสนอข้อความประกอบภาพเหตุการณ์และเนื้อหาประชาสัมพันธ์ โดย แถบกราฟิกประกอบโลโก้สถานีฯ โลโก้ผู้สนับสนุนรายการ (Johnnie Walker) พร้อมข้อความอธิบายภาพเนื้อหาที่ปรากฏ คงค้างอยู่เพียงระยะสั้นๆ

ปรากฏในช่วงเนื้อหาสกู๊ปก่อนการแข่งขันในวันแข่งขันรอบสุดท้าย(Race Day) สนามวาเลนเซีย ลักษณะของเนื้อหาข้อความ เช่น "ออกแบบหมวกของคุณเอง / www.jonthepact.com" , "ชัยชนะของคุณกับการเป็นเจ้าของหมวกของตัวเอง/ www.jonthepact.com"



ภาพที่ 6.88 แถบข้อความ อธิบายภาพ (เนื้อหาประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนรายการ)

ค) หน้าที่ประดับตกแต่ง (decorative function)

1) กราฟิกเอนิเมชั่นไตเติ้ล คือกราฟิกที่ถูกเสนอในช่วงต้นของเนื้อหา แสดงข้อมูลพื้นฐาน เกี่ยวกับเนื้อหาที่กำลังจำถูกเสนอ ปรากฏพบ ใน 3 ลักษณะ คือ (1) ชุดเปิดรายการ ของสตาร์สปอร์ต (2) ชุดเปิดรายการ ของ F1(ผู้ผลิตเนื้อหาต้นทาง) (3)ไตเติ้ลรายการเนื้อหาก่อนแข่ง (สตาร์สปอร์ต) (4)ไตเติ้ลช่วงย่อย (5)ไตเติ้ลช่วงเนื้อหาสั้นๆ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

(ก)ไตเติ้ลเปิดรายการ(สตาร์สปอร์ต) ปรากฏในช่วงต้นของการถ่ายทอดสด ก่อนที่จะเป็นรายการเนื้อหาก่อนที่สัญญาณสดจะจากสนามจะถูกนำเสนอ เป็นไตเติ้ลรายการของสถานีโทรทัศน์ชิอง สตาร์สปอร์ต แสดงข้อมูล เกี่ยวกับรายการแข่งขัน โดย กราฟิกเอนิเมชั่นเคลื่อนไหว จะลองสภาพการแข่งขันของกีฬา ข้อมูลที่ปรากฏได้แก่ โลโก้สถานี แผนที่

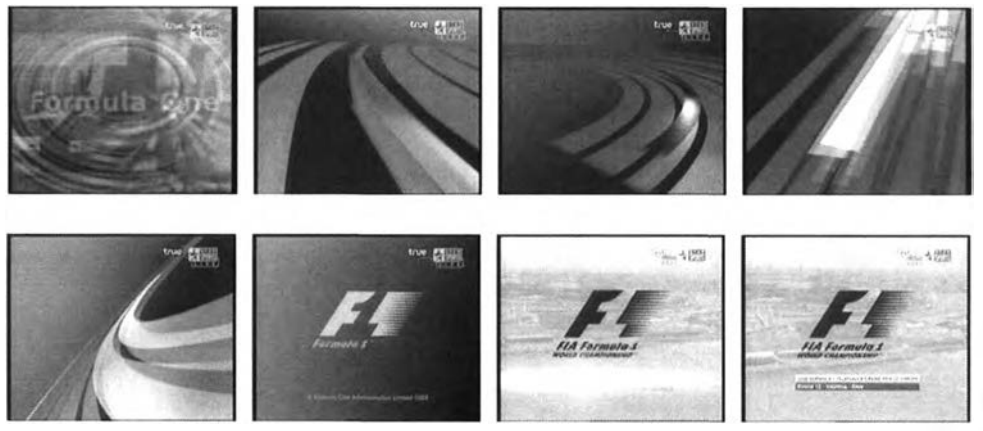
สนามแข่งขัน ไฟสัญญาณ รถ นักขับ การเสนอข้อมูลจำนวนมาก การปล่อยรถ การแข่งขัน การเป็นผู้นำ และจบท้ายด้วย ผู้นำพุ่งตรงเข้าสู่ สิ่งจำลองจอภาพโทรทัศน์ แล้วจึงกลายเป็น โลโก้ประจำรายการแข่งขันของสตาร์สปอร์ต ถูกเสนอด้วย สีโทนแดง ซึ่งเป็นสีของผู้นำในการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน และโลโก้ประจำของทางสถถานีสตาร์สปอต

ภาพที่ 6.88 ไตเติ้ลเปิดรายการ(สตาร์สปอร์ต)

(ข) ชุดเปิดรายการ ของ F1(ผู้ผลิตเนื้อหาต้นทาง) เป็นกราฟิกไตเติ้ลรายการอีกชุดโดยผู้ผลิตเนื้อหาหลักของการถ่ายทอดสด ความหมายที่ถูกเสนอ มีความคล้ายคลึงกันกับไตเติ้ลเปิดรายการของช่อง สตาร์สปอร์ต แตกต่างกันที่รูปแบบของการเสนอข้อมูล โดยกราฟิกชุดนี้ ใช้ลายเส้นสัญลักษณ์เคลื่อนไหว แทนที่จะเป็นแบบจำลองสมจริงเหมือนไตเติ้ลของ

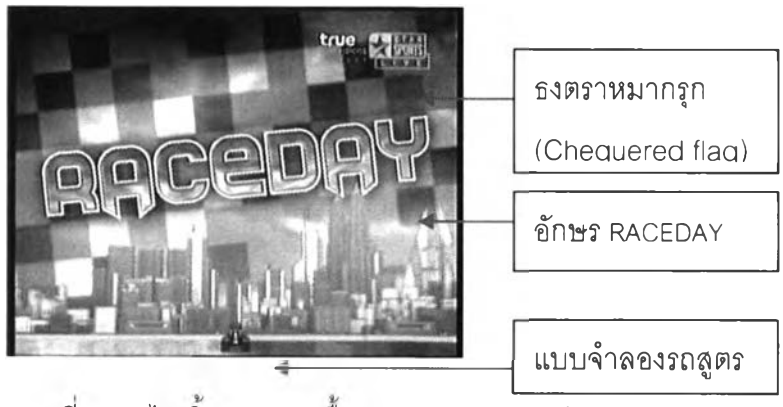
สตาร์สปอร์ต ลายเส้นที่แสดง คือ สีของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน สีแดง คือ การแสดงอันดับ 1 ของผู้นำ สีเหลือง คือ สีสัญญาณของการเกิดอุบัติเหตุ สีฟ้า คือ สัญลักษณ์ของการแสดงสถิติความเร็วในการเข้าโค้ง

ทั้งหมดถูกเสนอพุ่งหมุนวนด้วยความรวดเร็ว ซึ่งเป็นลักษณะเข้งแนวคิดของการแข่งขันรถ ที่เป็นการแข่งขันความเร็วในสนามที่ต้องวิ่งหมุนวนจำนวนหลายรอบ ลายส้นพุ่งผ่านด้วยความเร็ว แล้วจึงแปรเป็น โลโก้สัญลักษณ์ของรายการแข่งขัน (F1) เป็นการแสดงข้อมูลของรายการแข่งขันโดยชุดสัญลักษณ์ และการเคลื่อนไหวที่เชื่อมโยงกับรูปแบบและลักษณะของการแข่งขัน ปรากฏใช้ ในการแข่งขันรอบสุดท้ายเท่านั้น ก่อนเนื้อหาการแข่งขันจะเริ่ม



ภาพที่ 6.89 ชุดเปิดรายการ ของ F1(ผู้ผลิตเนื้อหาต้นทาง)

(ค) ไตเติ้ลรายการเนื้อหาก่อนแข่ง (สตาร์สปอต) เป็นชุดกราฟิกที่ปรากฏในช่วงต้นของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันในการแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) ซึ่งเป็นเนื้อหาของรายการย่อย ก่อนที่จะแสดงเนื้อหาของการแข่งขัน เสนอขอมูลโดยกราฟิกจำลองกึ่งสมจริง เสนอภาพการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน ผ่านสัยลักษณ์จำลองของสถานที่สำคัญต่าง ในประเทศที่จัดให้มีการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (เป็นการแข่งขันทั้งปี)และจบลงด้วยฉากตราหมากรุกและสถานที่สำคัญต่างๆในกรอบเดียวกัน พร้อมอักษร RACE DAY เป็นการเสนอข้อมูลของรายการแข่งขัน (championship) ลักษณะของการจัดการแข่งขัน และการแข่งขัน

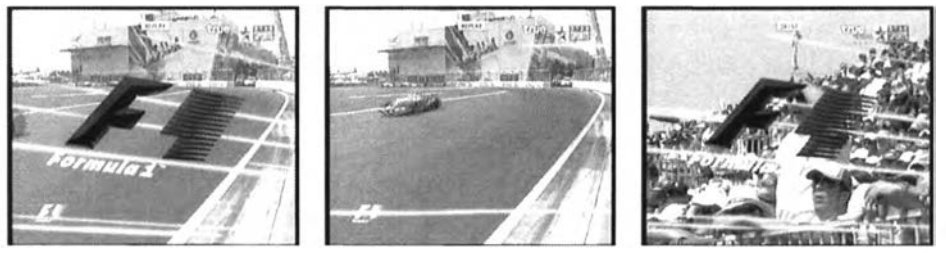


ภาพที่ 6.90 ไตเติ้ลรายการเนื้อหาก่อนแข่ง (สตาร์สปอต

(ง) ไตเติ้ลช่วงย่อย เป็นไตเติ้ลประจำช่วย่อยต่างของรายการที่ให้ข้อมูลก่อนการแข่งขัน ซึ่งมีหลายช่วงได้แก่ RACE REVIEW ,TRACK TALK, FLYING LAP ,Qualifying Highlights ลักษณะการเสนอข้อมูล เสนอโดยภาพกราฟิกฉากเมืองพร้อมตัวอักษรชื่อช่วง พาดผ่านโดยความไม่ชัดของภาพตึกต่างๆ เป็นการเสนอข้อมูลโดยเชื่อมโยงกับ อาการขณะอยู่ในรถที่เคลื่อนไหว เสนอความเร็วมากๆ ด้วยความเบลอของตึกที่พาดผ่าน เป็นการแสดงข้อมูลของการแข่งขันรถด้วยความเคลื่อนไหว และแสดงข้อมูลของช่วงด้วยกราฟิกอักษร

ภาพที่ 6.91 ไตเติ้ลช่วงย่อย

(จ) ไตเติ้ลช่วงเนื้อหาสั้นๆ เป็นกราฟิกที่ปรากฏระหว่างภาพเหตุการณ์สดของการแข่งขัน เป็นการนำเข้าสู่เนื้อหาและปิดท้ายช่วงการเล่นซ้ำภาพเหตุการณ์(replay)ด้วยภาพช้า(slow motion) เสนอโดยโลโก้ F1 โปร่งใส เคลื่อนไหวพาดผ่านหน้าจอ แล้วจึงเป็นเนื้อหาการเล่นภาพซ้ำ แล้วจึงพาดผ่านอีกครั้ง เมื่อจบการแสดงเนื้อหาในช่วงนั้น (ในระหว่างของการเล่นภาพซ้ำ มีกราฟิกอักษร REPLAY เล็ก กำกับภาพอยู่ด้านบนของจอภาพ) ปรากฏในการถ่ายทอดสดการแข่งขันทั้ง 2 รอบ

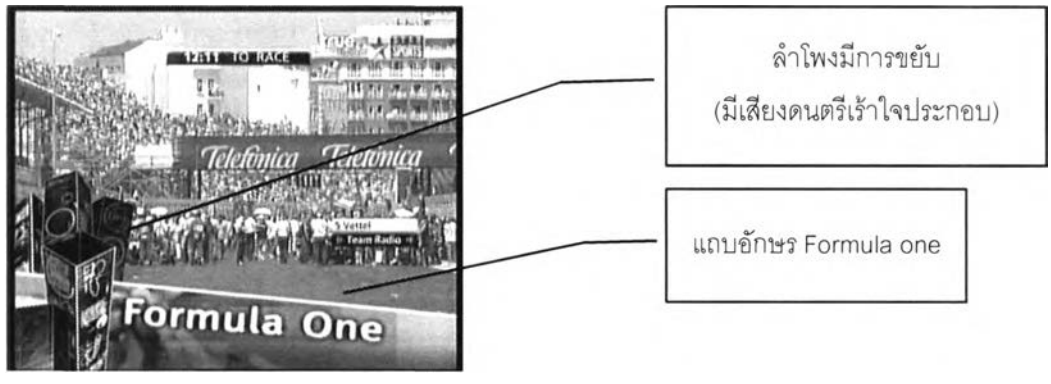


ภาพที่ 6.92 ไตเติ้ลช่วงเนื้อหาสั้นๆ

2)กราฟิกทรานซิสชั่นแบบจำลอง 3 มิติ (transition 3D)ตัวรถ เป็นกราฟิกที่แสดงข้อมูลด้วยสัญลักษณ์แบบจำลองรถเคลื่อนไหว ปรากฏระหว่างช่วงต่อของของการเปลี่ยนเนื้อหา เป็นการแสดงบทบาทหน้าที่ในการเชื่อมโยง คั่นช่วงเนื้อหา และเป็นการให้ข้อมูลลักษณะของการแข่งขัน(ตัวรถ)

ภาพที่ 6.93 กราฟิกทรานซิสชั่นแบบจำลอง 3 มิติ (transition 3D)ตัวรถ

3) กราฟิกแถบเอนิเมชั่น Formula one เป็นกราฟิกที่ปรากฏระหว่างเนื้อหาของเหตุการณ์การแข่งขัน เป็นการเชื่อมโยงเนื้อหาและปิดท้ายเนื้อหาการถ่ายทอดสดการแข่งขัน เป็นการปิดท้ายเนื้อหาการแข่งขันเพื่อนำเข้าสู่ช่วงโฆษณา และเป็นการเปิดนำเข้าสู่ช่วงเนื้อหาการแข่งขัน ปรากฏร่วมกันกับเสียงดนตรีเร้าใจช่วงสั้นๆ เสนอข้อมูลโดย กราฟิกภาพลำโพงเสียง อักษร และแถบสีแดงจาง มีการเคลื่อนไหว ปรากฏในการถ่ายทอดสดการแข่งขันทั้ง 2 วัน



ภาพที่ 6.94 กราฟิกแถบเอนิเมชั่น Formula one

ง)หน้าที่ในการสร้างสิ่งอัศจรรย์(magic function)

1)เอนิเมชั่นเนื้อหาพิเศษ (ระบบการทำงานของทีมING)เป็นกราฟิกที่ปรากฏในเนื้อหาช่วงก่อนการแข่งขัน ในวันแข่งขันรอบสุดท้าย(The Race) เป็นเนื้อหาพิเศษเกี่ยวกับระบบการทำงานทั้งหมดของทีม ING ซึ่งเป็นหนึ่งในทีมผู้ผลิต(constructors)ที่ร่วมแข่งขันในรายการแข่งขันรถสูตร 1 ประจำปี ค.ศ.2008 อีกทั้งยังเป็นผู้สนับสนุนการถ่ายทอดสดการแข่งขันอีกด้วย

ภาพที่ 6.95เอนิเมชั่นเนื้อหาพิเศษ (ระบบการทำงานของทีมING)

ข้อมูลที่ถูกนำเสนอประกอบด้วย องค์ประกอบต่างๆที่เกี่ยวข้องกับระบบการทำงานของทีม ING เช่น โครงสร้างพื้นที่การทำงาน ณ สนามแข่งขัน ลานจอดรถ บุคลากรที่เกี่ยวข้องในส่วนต่างๆ แผงควบคุมอิเล็กโทรนิกส์ ห้องเปลี่ยนเสื้อผ้า พื้นที่เก็บยางประเภทต่างๆ ห้องพักนักขับ(drivers) ห้องเก็บรถสำรอง และห้องการวางแผนการแข่งขัน ส่วนประชาสัมพันธ์ เป็นต้น

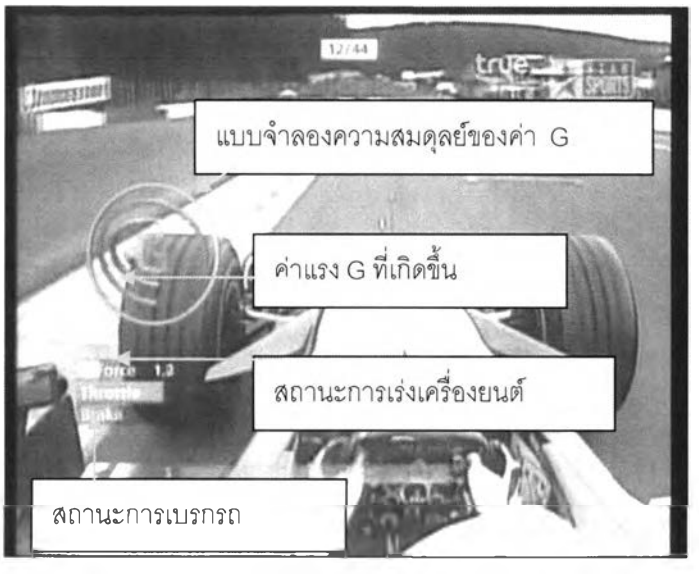
นำเสนอโดยกราฟิกแบบจำลอง 3 มิติ คล้ายจริง ความยาว 5 นาที นำเสนอและเชื่อมโยงเนื้อหาต่างๆโดยใช้การเคลื่อนที่ของมุมกล้องในลักษณะแทนสายตาเคลื่อนจาก pit lane เข้าสู่พื้นที่จัดการของทีม ING จากภาพมุมสูงสู่ภาพโครงสร้างของการจัดการพื้นที่ แล้วจึงเคลื่อนที่ไปตามพื้นที่ต่างๆของส่วนจัดการแข่งขันของทีม ระหว่างการเสนอภาพในส่วนต่างๆด้วยมุมกล้องแทน มีการเสนอชุดอักษรแสดงข้อมูลของส่วนพื้นที่ต่างๆที่ภาพถูกนำเสนอ ลักษณะการเคลื่อนที่

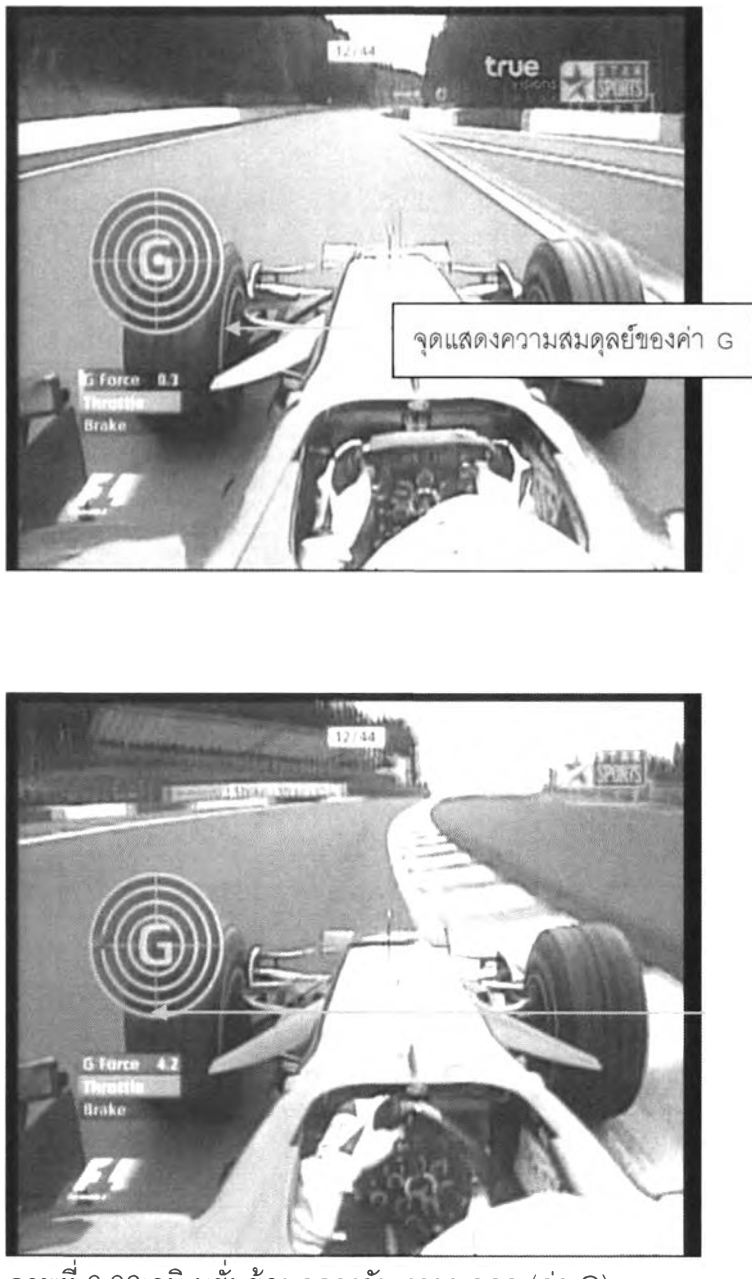
ของกล้องจะเป็นการเคลื่อนที่ในลักษณะของการเคลื่อนที่ แล้วหยุด สำรวจด้วยการแพน(pan)ภาพ แล้วจึงเคลื่อนที่ต่อ ไปยังส่วนพื้นที่อื่นๆของส่วนจัดการแข่งขันของทีมต่อไป เป็นการเคลื่อนที่ในลักษณะนี้จนกระทั่งจบเนื้อหาด้วยการกลับมาที่ pit lane เช่นเดิม

2) เอนิเมชั่นข้อมูลการขับ รายบุคคล (ค่า G)_เป็นการเสนอข้อมูลแสดงค่าต่างๆที่เกิดจากการขับแบบเรียลไทม์(real-time) ได้แก่ ได้แก่ แบบจำลองความสมดุลย์ของค่า G ,ค่าแรง G ที่เกิดขึ้น ,สถานะการเร่งเครื่องยนต์ ,สถานะการเบรกรถ เป็นการรายงานการเล่นและผลอันเนื่องมาจากการเล่นอย่างรวดเร็ว เป็นการรายงานสภาพการณ์ของรถระหว่างทำการแข่งขัน จุดแสดงความสมดุลย์ของค่า G ที่เคลื่อนไหวตามผลของแรงที่เกิดต่อรถ การตอบสนองต่างๆอย่างฉับพลันของเหตุการณ์

เป็นการเสนอความซับซ้อนของเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็วด้วยแผนภูมิกราฟิก ที่ตอบสนองต่อเหตุการณ์อย่างรวดเร็วถูกนำเสนอในช่วงสนามที่สามารถทำความเร็วได้สูงและมีความโค้งหรือความคดเคี้ยวของสนามไม่มาก

สีที่ใช้ในการแสดงข้อมูล ใช้สีเขียวในตำแหน่งสถานะการเร่งเครื่องยนต์ สีแดงในสถานะการเบรก และสถานะวิกฤต สีส้มแสดงสถานะคงที่ นอกจากจะเป็นการแสดงข้อมูลที่เป็นข้อเท็จจริงแล้ว ยังเป็นการแสดงถึงทักษะในการขับขี่รถของนักขับด้วย



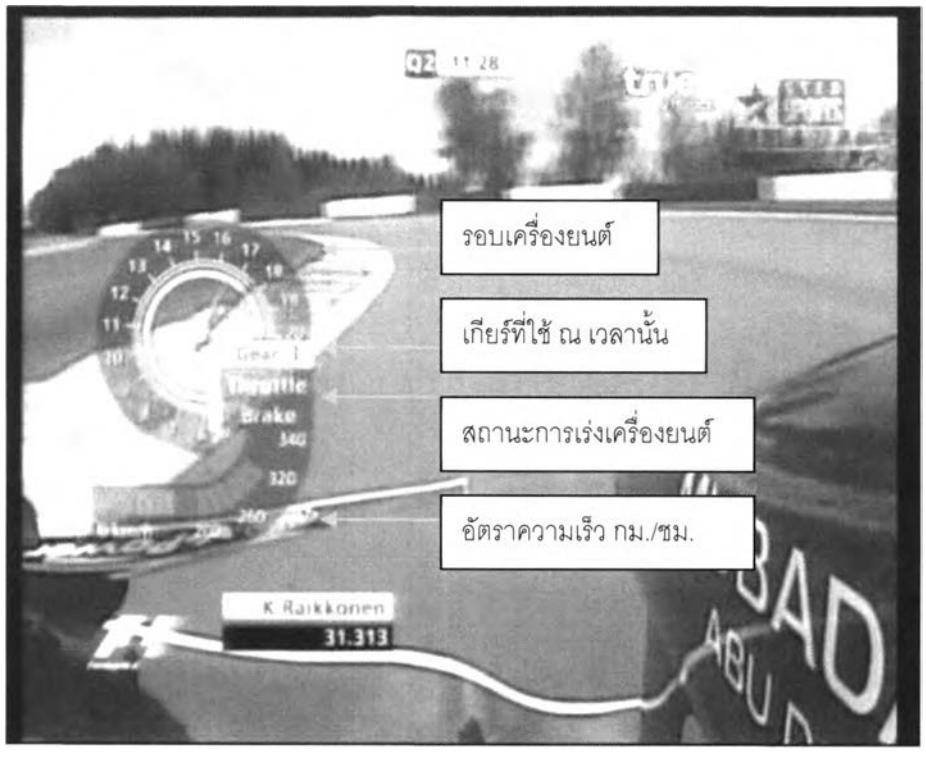


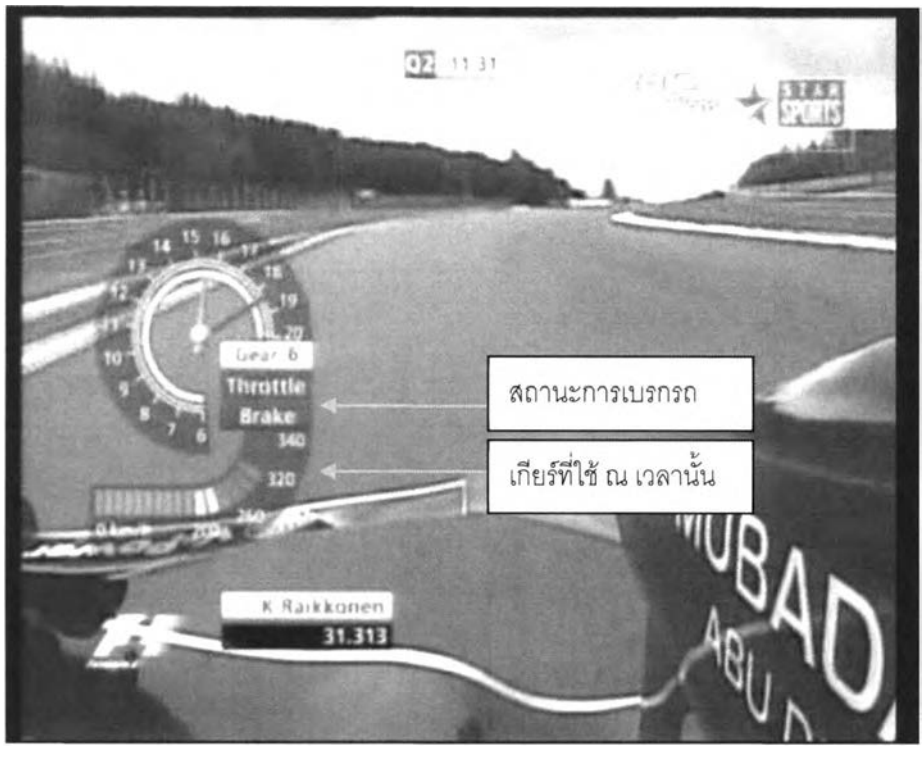
ภาพที่ 6.96เอนิเมชั่นข้อมูลการขับ รายบุคคล (ค่า G)

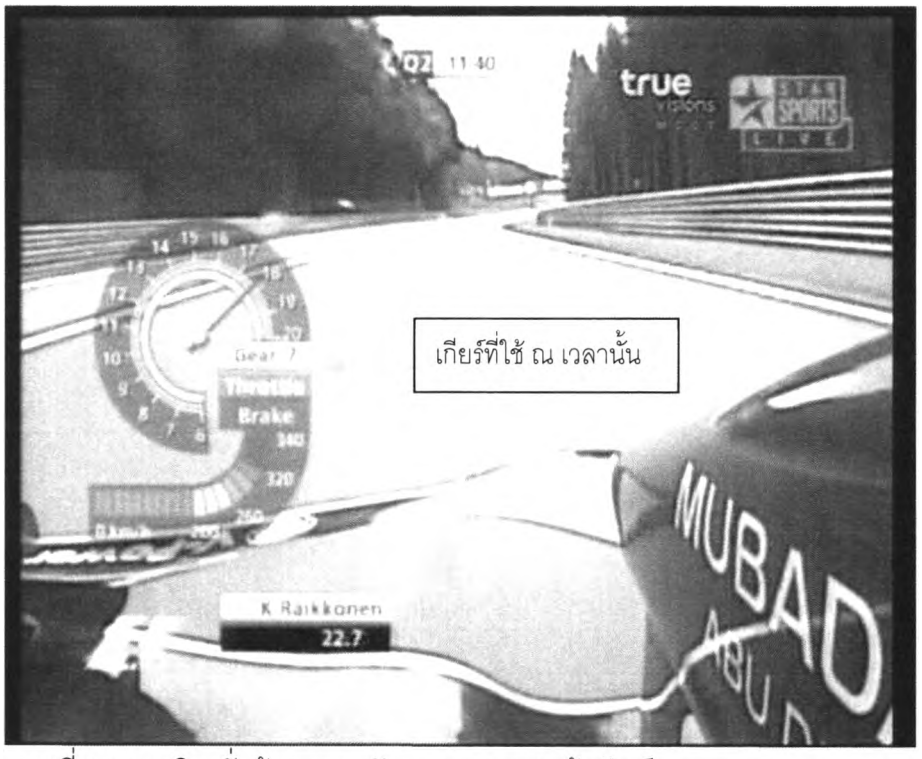
3) เอนิเมชั่นข้อมูลการขับ รายบุคคล (หน้าปัทม์) ให้ข้อมูลของเหตุการณ์การเล่นรายบุคคล เป็นการแสดงแบบจำลองหน้าปัทม์รถยนต์ ซึ่งตามความเป็นจริงแล้วไม่ใช่หน้าปัทม์ของรถสูตร 1 แต่เป็นการแสดงภาพตัวเทนโดยกราฟิกที่อ้างอิงถึงสิ่งที่ผู้ชมคุ้นเคย เพื่อง่ายต่อความเข้าใจต่อเหตุการณ์

กราฟิกนำเสนอ ข้อมูลรอบเครื่องยนต์ เกียร์ที่ใช้ ณ เวลานั้นสถานะการเร่งเครื่องยนต์ อัตราความเร็ว กม./ชม. สถานะการเบรกรถ ข้อมูลทั้งหมดถูกเสนอและรายงานความเปลี่ยนแปลงอย่างฉับพลัน ตอบสนองต่อเหตุการณ์ในทันที สถานการณ์ที่ถูกแสดง ได้แก่ ช่วงสนามที่รถสามารถทำความเร็วได้สูง ช่วงที่มีความคดเคี้ยวของสนาม หรือในสถานการณ์ที่นักขับ

เจ้าของข้อมูลจำเป็นต้องเร่งทำเวลาเพื่อชนะหรือในสถาณการณ์การแข่งขันที่กำลังเข้มข้น ซึ่งการแสดงข้อมูลลักษณะนี้นอกจากจะเป็นการแสดงข้อมูลที่เป็นข้อเท็จจริงแล้ว ยังเป็นการแสดงถึงทักษะในการขับขี่รถของนักขับอีกด้วย มีการใช้สีในการแสดงสถานะต่างๆเหมือนกันกับกราฟิกชุดค่า G







ภาพที่ 6.97 เอนิเมชั่นข้อมูลการขับ รายบุคคล (หน้าปัทม์)

<u>สรุปผลกราฟิกในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน</u>

<u>ลักษณะในการสื่อความหมายโดยกราฟิกในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน รายการ Formula One World Championships 2008</u>

กราฟิกที่ถูกแสดงในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน แบ่งออกเป็น 2 ชุดหลัก ได้แก่ 1)ชุดของสถานีโทรทัศน์ช่อง สตาร์สปอร์ต 2)ชุดของผู้จัดการแข่งขัน F1

กราฟิกของช่อง ทรูวิชั่นส์ มี 2 ชิ้น ได้แก่ โลโก้มุมจอ และตัววิ่งรายงานข้อมูล การปรับรับสัญญาณภาพของทางสถานี(ซ้อนทับกับเนื้อหากราฟิกอื่น)

รายละเอียดของกราฟิกที่แสดงแต่ละชุด

<u>1.ชุดของสถานีช่อง สตาร์สปอร์ต</u> มีลักษณะโทนสีแดง ปรากฏใช้ในการถ่ายทอดสดการแข่งขันทั้ง 2 รอบ(รอบคัดเลือก และรอบแข่งขัน) โดยปรากฏในเนื้อหาของรายการใน 3 ช่วง คือ ก)ช่วงก่อนสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง ข)ช่วงระหว่างสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง ค)ช่วงหลังเนื้อหาการแข่งขัน(หลังสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง)

ก) ช่วงก่อนสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง เป็นช่วงเนื้อหาของการเสนอข้อมูลก่อนการแข่งขัน เป็นการให้ข้อมูลปริบทของเหตุการณ์การแข่งขันซึ่งกำลังจะเกิดขึ้นในวันนั้น(วันละ 2 ช.ม.) กราฟิกที่ปรากฏในช่วงนี้ ได้แก่ ไตเติ้ลรายการของสตาร์สปอร์ต โลโก้มุมจอ แถบข้อความ แถบข้อมูล ตาราง เอนิเมชั่นเฉพาะเรื่อง โดยข้อมูลที่ถูกเสนอโดยกราฟิก ได้แก่ ข้อมูลสถานีฯ(มุมจอ และไตเติ้ล) ข้อมูลผลคะแนน ข้อมูลสถิติการแข่งขัน ข้อมูลประชาสัมพันธ์ ข้อมูลเฉพาะเรื่อง

ข) ช่วงระหว่างสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง เป็นช่วงเนื้อหาหลักของการแข่งขัน กราฟิกของช่องสตาร์สปอร์ต ที่ปรากฏในช่วงเนื้อหานี้ ได้แก่ โลโกมุมจอ และแถบเอนิเมชั่นคั่นระหว่างเบรกโฆษณา แถบข้อมูลชื่อรายการแข่งขัน สนามแข่งขัน(ในช่วงต้นเนื้อหาการแข่งขัน)แถบข้อมูลชื่อผู้บรรยายการแข่งขัน(ต้นเนื้อหาช่วงต้น ช่วงต้นเนื้อหาหลังเบรกโฆษณา) และแถบกราฟิกนับเวลาถอยหลังก่อนเริ่มการแข่งขันเล็กๆด้านบนของจอภาพ เนื่องจากในการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน มีการแสดงข้อมูลโดยกราฟิกเป็นจำนวนมาก และมีการใช้สีของข้อมูลเป็นสัญลักษณ์ในการสื่อความหมายของเหตุการณ์การแข่งขัน(กรอบสำหรับแสดงข้อมูลของกราฟิกชุด F1 เป็นแต่เพียงกรอบสีขาว ดำ และเทา เท่านั้น) การแสดงกราฟิกร่วมของสถานีผู้ถ่ายทอดสัญญาณอีกทอดอาจเกิดการทับซ้อนของกราฟิก ทำเกิดข้อบกพร่องในการสื่อความหมายของเนื้อหาของเหตุการณ์การแข่งขัน

ค) ช่วงหลังเนื้อหาการแข่งขัน(หลังสัญญาณภาพจากผู้จัดการแข่งขันโดยตรง) ในการแข่งขันรอบคัดเลือก จะมีเนื้อหารายการช่วงท้ายของสัณญาณภาพจากสนามเล็กน้อย เป็นการกล่าวสรุปผลการแข่งขันในรอบคัดเลือก ประชาสัมพันธ์การถ่ายทอดสดรอบการแข่งขันที่จะเกิดในวันต่อมา และปิดรายการ กราฟิกที่ปรากฏในช่วงเนื้อหานี้ ได้แก่ แถบข้อมูลเปรียบเทียบสถิติอันเกิดจากเหตุการณ์การแข่งขันในรอบคัดเลือก เป็นการเร้าความสนใจโดยข้อมูล ต่อเหตุการณ์การแข่งขันรอบสุดท้าย ที่จะเกิดในวันต่อมา และสุดท้าย คือ กราฟิกคัทเอ้าท์ปิรายการ

ส่วนในการถ่ายทอดสดการแข่งขันของการแข่ง รอบการแข่งขัน ไม่ปรากฏเนื้อหาและกราฟิกในช่วงปิดท้าย หากแต่จัดให้เป็นรายการโทรทัศน์อีกรายการเพื่อวิเคราะห์ วิจารณ์เนื้อหาเหตุการณ์การแข่งขันที่เพิ่งจบลง เป็นเนื้อหาอีกรายการ

2.<u>ชุดของผู้จัดการแข่งขัน F1</u> เป็นกราฟิกที่ถูกเสนอในช่วงเนื้อหาของการถ่ายทอดสัญญาณสดจากทางผู้จัดการแข่งขัน เป็นชุดกราฟิกของการแข่งขัน โทนสีที่ใช้ในการเป็นกรอบแสดงข้อมูล คือ สีขาว ดำ เทา ส่วนสีอื่นๆ ถูกใช้เป็นสัญลักษณ์ในการในการเสนอ รายงาน สรุปผลการแข่งขัน แบ่งชุดกราฟิกออกเป็น 2 ชุดย่อย เนื่องจากเป็นการจัดการแข่งขันคนละลักษณะ ใช้ชุด

กฎกติกากำกับการแข่งขันคนละชุด ได้แก่ ก) ชุดของ การแข่งขันรอบคัดเลือก ข) ชุดของการแข่งขันรอบสุดท้าย โดยรายละเอียดของกราฟิกมีดังนี้

ก) ชุดกราฟิกของการแข่งขันรอบคัดเลือก

รายละเอียดการแสดงบทบาทหน้าที่ในตัวบทของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน

(1) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนประกอบของรายการโทรทัศน์ได้ แก่ ไตเติ้ลเข้าออกช่วงเนื้อหาการเล่นภาพซ้ำ (replay)

(2) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนของการแสดงข้อมูลที่หลากหลายของเนื้อหาการแข่งขัน ในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถ F1 มีเพียงข้อมูลของการเล่นเท่านั้น ไม่มีข้อมูลประเภทอื่น โดยแบ่งประเภทของข้อมูลของการเล่นออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

(ก) ข้อมูลก่อนการเล่น ได้แก่ ข้อมูลบุคคล(นักขับ) ข้อมูลสถิติบุคคล(ก่อนหน้าการแข่งขัน) เสนอโดย แถบข้อความ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล เสนอข้อมูล ชื่อ สัญชาติ อันดับ และค่าสถิติ ใช้อักษรและ สีสัญลักษณ์ บนแถบ ขาว ดำ เทา

(ข) ข้อมูลระหว่างการเล่น เป็นส่วนเนื้อหาหลักของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (ทั้งรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย) เสนอข้อมูลเป็นชุดข้อมูลในลักษณะของ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล และแถบข้อความ

เสนอข้อมูลในลักษณะ เสนอข้อมูลตั้งต้น เปรียบเทียบ รายงานผลการเปรียบเทียบ รายงานผลที่ได้ที่กระทำต่อข้อมูลหลัก(อันดับรวมระหว่างแข่ง) เป็นลักษณะของการเปรียบเทียบสถิติที่กำลังทำ กับสถิติของตน และสถิติของคนอื่น การเสนอข้อมูลลักษณะนี้ เป็นผลมาจากรูปแบบการแข่งขันในรอบคัดเลือก รถ 1 คันไม่ได้แข่งขันโดยตรงกับรถคันอื่น แต่เป็นการแข่งขันกับสถิติของตนเองก่อน แล้วจึงแข่งขัน หรือถูกเปรียบเทียบกับรถคันอื่น ในที่นี้ คือ อันดับ 1 และอันดับเส้นตายในการตัดตัว แต่ละควอเตอร์การแข่งขัน เป็นการเล่นเพื่อเป็นการคัดเอาผลต่างเวลาต่อรอบที่ดีที่สุด เพื่อตัดสินผู้ชนะ รายงานข้อมูลเป็นอักษร ตัวเลขเวลา สีสัญลักษณ์

แบ่งการแสดงข้อมูลออกเป็น 3 ลักษณะ คือ ข้อมูลเปรียบเทียบกับตนเอง(บุคคล) และข้อมูลเปรียบเทียบกับคนอื่น(แถบข้อมูลแนวตั้งรายงานอันดับ)

1) ข้อมูลเปรียบเทียบกับตนเอง(บุคคล) คือกล่องข้อมูลของผู้เล่น ระบุ ชื่อ สถิติเวลา เวลาที่ทำ และอันดับ มีการ เสนอ แสดง เปรียบเทียบ และรายงานผลในตัวเอง

2)ข้อมูลเปรียบเทียบกับคนอื่น(แถบข้อมูลแนวตั้งรายงานอันดับ) เป็นการรายงานผลอันดับรวมของการแข่งขัน เป็นการรายงานข้อมูล มีความเชื่อมโยงทั้งในลักษณะสัมพันธ์และไม่สัมพันธ์กับ ข้อมูลเปรียบเทียบกับตนเอง(บุคคล) ภาพเนื้อหาการแข่งขัน

3)ข้อมูลสถิติการเล่นในช่วงต่างๆ หรือรอบการวิ่งก่อนหน้า เป็นการเสนอข้อมูลก่อนที่จะมีการเปรียบเทียบข้อมูลในตัวเอง

การเสนอกล่องข้อมูลของการเปรียบเทียบนี้เป็นการแสดงข้อมูลของช่วงการจับเวลา (แบ่งเป็น 3 ช่วงใน 1 รอบ) ไม่ได้เป็นการจับเวลาจากกฎกติกาการแข่งขันโดยตรง การเสนอข้อมูลถูกเสนอทั้งแบบข้อมูลเดี่ยว(สัมพันธ์กับภาพ) และข้อมูลคู่(ส่วนหนึ่งสัมพันธ์กับภาพ ส่วนหนึ่งไม่สัมพันธ์) ในการเสนอข้อมูลคู่ ไม่ได้เป็นการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบกันระหว่าง 2 กล่องข้อมูล แต่เป็นการเสนอแบบรายงานเหตุการณ์อีกเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น ณ ที่อื่นในช่วงเวลาเดียวกันเท่านั้น ซึ่งผลของการเสนอจะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงต่ออันดับรวมหรือไม่ ขึ้นกับสถานการณะ และมีการรายงานผลทันที

(ค)ข้อมูลหลังการเล่น เสนอข้อมูลสถิติ และการรายงานผลสรุปรวมในแต่ละชช่วงการแข่งขัน ซึ่งแบ่งออกเป็น 3 ควอเตอร์ รายงานสรุปผลอันดับ การตัดตัว และสถิติเวลาต่อรอบที่ทำได้ (ควอเตอร์ใหม่ ผลการเล่นนั้นจะไม่มีผลทางการตัดสิน แต่เป็นเพียงค่าสถิติเท่านั้น)

ข) ชุดกราฟิกของการแข่งขันรอบสุดท้าย

รายละเอียดการแสดงบทบาทหน้าที่ในตัวบทของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันกีฬากอล์ฟ

(1) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนประกอบของรายการโทรทัศน์ได้ แก่ ไตเติ้ลเข้าออกช่วงเนื้อหาการเล่นภาพซ้ำ (replay) เอนิเมชั่นรถโปร่งใส คั่นช่วงเนื้อหา กรอบแบ่งภาพ ประชาสัมพันธ์ผู้สนับสนุนรายการ

(2) บทบาทหน้าที่ในการเป็นส่วนของการแสดงข้อมูลที่หลากหลายของเนื้อหาการแข่งขัน ในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถ F1 มีเพียงข้อมูลของการเล่นเท่านั้น ไม่มีข้อมูลประเภทอื่น โดยแบ่งประเภทของข้อมูลของการเล่นออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

(ก) ข้อมูลก่อนการเล่น ได้แก่ ข้อมูลบุคคล(นักขับ)ตำแหน่งในการออกรถ แบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ 1)ข้อมูลสถิติบุคคล(ก่อนหน้าการแข่งขัน) เสนอโดย แถบข้อความ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล เสนอข้อมูล ชื่อ สัญชาติ อันดับ และค่าสถิติ เสนอโดยใช้อักษร รูปภาพ และ สีสัญลักษณ์ บนแถบ ขาว ดำ เทา มีลูกเล่นประกายในตำแหน่งนักขับ 2)ข้อมูลสนามแข่งขัน ให้ข้อมูลเกี่ยวกับสนามแข่งขัน และกติกาการแข่งขัน พอสังเขป เสนอโดย เอนิเมชั่น แผนที่โปร่งซ้อนบนสนามแข่งขัน และรายละเอียดโดยอักษร 3)ข้อมูลสภาพอากาศของสนามแข่งขัน เสนอโดยเอนิเมชั่นขนาดเล็ก ปรากฏร่วมกับภาพบรรยากาศก่อนการแข่งขัน

(ข) ข้อมูลระหว่างการเล่น เป็นส่วนเนื้อหาหลักของรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน (ทั้งรอบคัดเลือกและรอบสุดท้าย) เสนอข้อมูลเป็นชุดข้อมูลในลักษณะของ แถบข้อมูล กล่องข้อมูล และแถบข้อความ เนื่องจากเป็นการแข่งขันบนชุดกติกาอีกชุด กราฟิดที่แสดงในการเสนอข้อมูล จึงเป็นกราฟิกอีกชุด แม้จะมีรูปลักษณ์ภายนอกเหมือนกัน แต่การแสดงบทบาทหน้าที่ต่างกันกับรอบคัดเลือก โดยวัตถุประสงค์หลักในการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ การวิ่งรถให้ครบตามรอบที่กำหนดให้เร็วที่สุดในเวลาที่กำหนด จึงเป็นผู้ชนะ เป็นการวิ่งรถพร้อมกันทั้งหมด (18 คัน) ต่างจาการแข่งขันในรอบคัดเลือก

ลักษณะของข้อมูลออกเป็น 3 ลักษณะ คือ ข้อมูลบุคคล ข้อมูลเปรียบเทียบ ข้อมูลสถิติ (ระหว่างเล่นและหลังเล่น)และข้อมูลเหตุการณ์ โดยการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบนั้นเป็นการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบกับรถคันอื่นโดยตรง ซึ่งแตกต่างจากการเสนอข้อมูลเปรียบเทียบในรอบคัดเลือก

(ค)ข้อมูลหลังการเล่น เสนอข้อมูลสถิติ และการรายงานผลสรุปรวมอันดับ สถิติเวลา ผลคะแนนรวมทั้งปี(บุคคลและทีม)

ลักษณะของกราฟิกในการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน เป็นลักษณะของการใช้ตัวกราฟิกเป็นหลักในการเสนอเนื้อหาการแข่งขัน เนื่องจากรูปแบบของการแข่งขัน ทำให้เกิดข้อจำกัดในการเสนอความเข้าใจต่อภาพเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว โดยภาพไม่สามารถสร้างความเข้าใจได้เพียงพอ และไม่สามารถแสดงภาพรวมทั้งหมดของการแข่งขันได้ กราฟิกในช่วงของการแข่งขัน จึงถูกแสดงเป็นบทหลักของเนื้อหาการถ่ายทอดสดในช่วงนั้น

บทบาทหน้าที่ในการเป็นรหัสร่วมในการสื่อความหมายของการแข่งขันโดยกราฟิกในรายการถ่ายทอดสดการแข่งขันรถฟอมูล่าวัน รายการ Formula One World Championships 2008

เนื่องจากกราฟิก คือข้อมูลหลักของการถ่ายทอดสดการแข่งขัน ลักษณะของการเป็นรหัสร่วมจึงอยู่ในเนื้อหาการแข่งขันแทบทุกช่วง ตั้งแต่ประเภทของข้อมูล ข้อมูลสถิติ การเสนอข้อมูล การเปรียบเทียบข้อมูล ลักษณะของการปรากฏเอง ก็ถือเป็นรหัสร่วมของการถ่ายทอดสดการแข่งขัน นอกจากสัญลักษณ์พิเศษต่างๆ เช่น การใช้แถบสีร่วมกับข้อมูล แสดงอันดับ การเทียบผล สัญลักษณ์ธง สัญลักษณ์อุบัติเหตุ