



## บทที่ 2 ทฤษฎีการวิเคราะห์เชิงสถิต

### การวิเคราะห์เชิงสถิต ( Static Analysis )

การวิเคราะห์เชิงสถิตคือการวิเคราะห์หาการกระจัดและแรงภายในของโครงสร้างภายใต้แรงกระทำคงที่ซึ่งเขียนในรูปความสัมพันธ์

$$\{P\} = [K]_{st} \{X\} \quad (2.1)$$

โดยที่  $\{P\}$  ,  $\{X\}$  คือเวกเตอร์ของแรงกระทำและการเปลี่ยนตำแหน่ง  
 $[K]_{st}$  คือเมตริกซ์สติฟเนสของโครงสร้าง

### 2.1 การสังเคราะห์เมตริกซ์สติฟเนส ( Stiffness Matrix )

จากความสัมพันธ์สมการที่ 2.1 ในการวิเคราะห์เชิงสถิตต้องสร้างเมตริกซ์สติฟเนสของโครงสร้าง จากการรวมเมตริกซ์สติฟเนสของชิ้นส่วนซึ่งในหัวข้อนี้จะอธิบายการสังเคราะห์เมตริกซ์สติฟเนสของคานและเสา

การสังเคราะห์เมตริกซ์สติฟเนสของชิ้นส่วนที่อยู่ในช่วงอีลาสติก สามารถสังเคราะห์จากหลักการของงานสมมติ (Virtual Work ) คืองานสมมติเนื่องจากแรงภายนอกเท่ากับพลังงานความเครียดสมมติ ( Virtual Strain Energy )

$$\delta W = \delta U \quad (2.2)$$

โดยที่  $\delta W$  คืองานสมมติเนื่องจากแรงภายนอก

$\delta U$  คือพลังงานความเครียดสมมติ (Virtual Strain Energy )

งานสมมติเนื่องจากแรงภายนอกคือผลคูณของการกระจัดสมมติที่จุดต่อของโครงสร้างกับแรงภายนอกกระทำที่จุดต่อของโครงสร้าง สามารถเขียนได้ดังนี้

$$\delta W = \delta u^T R \quad (2.3)$$

โดยที่  $\delta u^T$  คือการกระจัดสมมติของจุดต่อของโครงสร้าง ( Virtual Nodal Displacements )

$R$  คือแรงภายนอก ( External Nodal Forces )

พลังงานความเครียดสมมติ ( Virtual Strain Energy ) คือผลคูณของค่าความเค้นและความเครียดสมมติแสดงดังนี้

$$\delta U = \int_V \delta \varepsilon^T \sigma \, dv \quad (2.4)$$

โดยที่  $\sigma$  คือค่าความเค้น ( Stress )

$\delta \varepsilon$  คือค่าความเครียดสมมติ ( Virtual Strain )

ซึ่งค่าความเค้น และค่าความเครียดมีความสัมพันธ์กับค่าการกระจัดสมมติที่จุดต่อของโครงสร้าง และค่าความเครียด ( Strain )

$$\delta \varepsilon = N' \delta u \quad (2.5)$$

$$\sigma = D \varepsilon \quad (2.6)$$

แทนค่า  $\delta \varepsilon, \sigma$  ในสมการที่ (2.4) ได้

$$\delta U = \delta u^T \int_V (N'^T) (D N') \, dv u \quad (2.7)$$

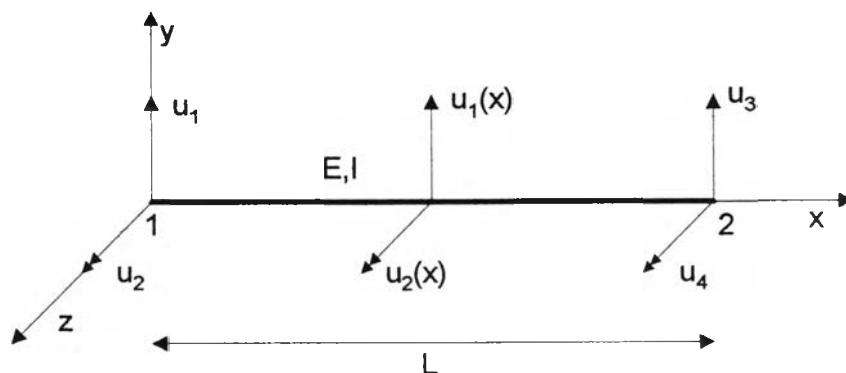
แทนค่างานสมมติเนื่องจากแรงภายนอก (2.3) และพลังงานความเครียดสมมติ (2.7) ในสมการที่ (2.2) ได้

$$\delta u^T \int_V (N'^T) (D N') \, dv u = \delta u^T R \quad (2.8)$$

ดังนั้นเมตริกซ์สติฟเนสของชิ้นส่วนคือ

$$K_e = \int_V (N'^T) (D N') \, dv \quad (2.9)$$

พิจารณาการสังเคราะห์เมทริกซ์สติเฟนของคาน โดยมีคานที่มีฟังก์ชันรูปร่าง ( Shape Function ) เป็นพหุนามกำลังสาม ( Cubic Polynomial ) โดยที่ฟังก์ชันรูปร่าง ที่สมมติต้องเป็นฟังก์ชันมีรูปร่างที่เหมาะสมและที่จุดต่อของโครงสร้างที่เชื่อมระหว่างชิ้นส่วนต้องมีความต่อเนื่อง ( Compatibility )



รูปที่ 2.1 พิกัดของคาน

กำหนดให้  $u(x)$  คือการกระจัดสามัญ ( Generic Displacement ) ของชิ้นส่วนแสดงดังรูปที่ 2.1 ซึ่งเขียนอยู่ในรูป  $u_1(x)$  ,  $u_2(x)$  ได้

$$u(x) = \begin{Bmatrix} u_1(x) \\ u_2(x) \end{Bmatrix} \quad (2.10)$$

สมมติคานมีฟังก์ชันรูปร่างเป็นพหุนามกำลังสาม

$$u_1(x) = a_1 + a_2x + a_3x^2 + a_4x^3 \quad (2.11)$$

ดังนั้น มุมหมุนเนื่องจากโมเมนต์  $u_2(x)$

$$u_2(x) = \frac{du_1(x)}{dx} = a_2 + 2a_3x + 3a_4x^2 \quad (2.12)$$

ซึ่งสามารถเขียนในรูปเมทริกซ์ดังนี้

$$\{u(x)\} = [f(x)]\{a\} \quad (2.13)$$

โดยที่

$$[f(x)] = \begin{bmatrix} 1 & x & x^2 & x^3 \\ 0 & 1 & 2x & 3x^2 \end{bmatrix}$$

$$\{a\} = \begin{Bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{Bmatrix}$$

หากการกระจัดที่จุดต่อที่ตำแหน่ง  $x = 0$  และ  $L$  โดยแทนค่าใน  $[f(x)]$

$$\{U\} = [G]\{a\} \quad (2.14)$$

โดยที่

$$\{U\} = \begin{Bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ u_4 \end{Bmatrix}$$

$$[G] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & L & L^2 & L^3 \\ 0 & 1 & 2L & 3L^2 \end{bmatrix}$$

หรือ

$$\{a\} = [G^{-1}]\{U\} \quad (2.15)$$

นำค่า  $\{a\}$  แทนในสมการที่ (2.8)

$$\{u(x)\} = [f(x)][G^{-1}]\{U\} \quad \text{หรือ} \quad \{u\} = [N^T]\{U\} \quad (2.16)$$

จากความสัมพันธ์ระหว่างความเครียดกับการกระจัดของคาน

$$\varepsilon_x = -y \frac{d^2 u_1(x)}{dx^2} \quad (2.17)$$

โดยที่

$y$  คือระยะจากแกนสมดูลของคาน

หรือ

$$\varepsilon = \begin{bmatrix} -y \frac{d^2 x}{dx^2} & 0 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} u_1(x) \\ u_2(x) \end{Bmatrix} \quad \text{หรือ} \quad \varepsilon = T u(x) \quad (2.18)$$

ดังนั้นสามารถเขียนความสัมพันธ์ความเครียดกับการกระจัดที่จุดต่อเป็น

$$\varepsilon(x) = [T] N^T U = N^r U = B U \quad (2.19)$$

แทนค่าความเครียดและความเครียดสมมติในสมการที่ (2.4) ดังนั้นเมตริกซ์สติเฟเนสของคานได้

$$K_e = \int_V N^{rT} D N^r dv = \int_V B^T D B dv \quad (2.20)$$

$$\bar{K}_e = \frac{EI_2}{L^3} \begin{bmatrix} 12 & 6L & -12 & 6L \\ 6L & 4L^2 & -6L & 2L^2 \\ 12 & -6L & 12 & -6L \\ 6L & 2L^2 & -6L & 4L^2 \end{bmatrix} \quad (2.21)$$

ในกรณีของเสามีการคิดแรงในแนวแกน เมตริกซ์สติฟเนสของชิ้นส่วนจึงรวมสติฟเนสในแนวแกนเพิ่มขึ้นในสติฟเนสของคานซึ่งสามารถเขียนดังนี้ [ Chopra ]

$$\bar{K}_e = \begin{bmatrix} \frac{AE}{L} & 0 & 0 & -\frac{AE}{L} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{12EI}{L^3} & \frac{6EI}{L^2} & 0 & -\frac{12EI}{L^3} & \frac{6EI}{L^2} \\ 0 & \frac{6EI}{L^2} & \frac{4EI}{L} & 0 & -\frac{6EI}{L^2} & \frac{2EI}{L} \\ -\frac{AE}{L} & 0 & 0 & \frac{AE}{L} & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{12EI}{L^3} & -\frac{6EI}{L^2} & 0 & \frac{12EI}{L^3} & -\frac{6EI}{L^2} \\ 0 & \frac{6EI}{L^2} & \frac{4EI}{L} & 0 & -\frac{6EI}{L^2} & \frac{4EI}{L} \end{bmatrix} \quad (2.22)$$

## 2.2 การรวมเมตริกซ์สติฟเนส

ในขั้นตอนนี้จะนำเมตริกซ์สติฟเนสของชิ้นส่วนของโครงสร้างทั้งหมดมารวมกันเป็นเมตริกซ์สติฟเนสของโครงสร้าง โดยตำแหน่งของสติฟเนสเมตริกซ์ของชิ้นส่วนที่นำมารวมในเมตริกซ์ของโครงสร้างต้องมีความสอดคล้องกัน กล่าวคืออยู่ในตำแหน่งของระดับขั้นความเสรี ( Degree of Freedom ) ของชิ้นส่วนตรงกับในระบบแกนพิกัดทั่วไปหลังจากรวมทุกส่วนของโครงสร้าง จึงสามารถสร้างสมการสมดุลสถิตของโครงสร้างได้ดังนี้

$$\{P\} = [K]_{sr} \{X\} \quad (2.23)$$

โดยที่  $\{P\}$  ,  $\{X\}$  คือเวกเตอร์ของแรงกระทำและการเปลี่ยนตำแหน่งในระบบแกนพิกัดทั่วไป

$[K]_{sr}$  คือเมตริกซ์สติฟเนสของโครงสร้างในระบบแกนพิกัดทั่วไป

## 2.3 การแก้สมการเชิงสถิติ

ในการแก้สมการเชิงสถิติจะแยกการกระทำที่ทราบค่าและการกระทำที่ไม่ทราบค่า

$$\begin{Bmatrix} P_n \\ P_u \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} K_{uu} & K_{un} \\ K_{nu} & K_{nn} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} X_u \\ X_n \end{Bmatrix} \quad (2.24)$$

โดยที่

$X_u, P_u$  คือการกระทำและแรงที่ไม่ทราบค่า

$X_n, P_n$  คือการกระทำและแรงที่ทราบค่า

ดังนั้นเราจะแก้สมการเชิงสถิติเพื่อหาค่าการกระทำไม่ทราบค่าและแรงที่ไม่ทราบค่าได้

$$X_u = K_{uu}^{-1}(P_n - K_{un}X_n) \quad (2.25)$$

$$P_u = K_{nu}X_u + K_{nn}X_n \quad (2.26)$$