การถอดรหัสภาพตัวแทนจากภาพยนตร์และการ์ตูนทางโทรทัศน์ของเด็กปฐมวัย



นางสาว ปิยนันท์ พัชรสำราญเดช

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญานิเทศศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการสื่อสารมวลชน ภาควิชาการสื่อสารมวลชน คณะนิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีการศึกษา 2548 ISBN 974-14-2167-2 ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

DECODING OF REPRESENTATION FROM MOVIES AND CARTOONS ON TELEVISION OF EARLY CHILDHOOD

Miss Piyanan Patcharasamrandet

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Arts in Mass Communication

Department of Mass Communication

Faculty of Communication Arts

Chulalongkorn University

Academic Year 2005

ISBN 974-14-2167-2

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การถอดรหัสภาพตัวแทนจากภาพยนตร์และการ์ตูนทางโทรทัศน์ของ
	เด็กปฐมวัย
โดย	นางสาวปิยนันท์ พัชรสำราญเดช
สาขาวิชา	การสื่อสารมวลชน
อาจารย์ที่ปรึกษา	รองศาสตราจารย์ ดร ศิริชัย ศิริกายะ
	นิเทศศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้นับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วน เหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต)
	คณบดีคณะนิเทศศาสตร์ (รองศาสตราจารย์ ดร.พีระ จิรโสภณ)
คณะกรรมการสอบวิท	ยานิพนธ์
	ประธานกรรมการ (ผู้ช่วยศาสตราจารย์ขวัญเรือน กิติวัฒน์)
	วัน วัน: อาจารย์ที่ปรึกษา (รองศาสตราจารย์ ดร.ศิริชัย ศิริกายะ)
	(รองศาสตราจารย์สุธี พลพงษ์)

ปียนันท์ พัชรสำราญเดช : การถอดรหัสภาพตัวแทนจากภาพยนตร์และการ์ตูนทางโทรทัศน์ของ เด็กปฐมวัย. (DECODING OF REPRESENTATION FROM MOVIES AND CARTOONS ON TELEVISION OF EARLY CHILDHOOD) อ. ที่ปรึกษา : รองศาสตราจารย์ ดร.ศิริชัย ศิริกายะ, 183 หน้า. ISBN 974-14-2167-2.

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อทราบถึงลักษณะภาพตัวแทนของตัวละครที่ปรากฏในภาพยนตร์ และการ์ตูนทางโทรทัศน์ที่เกิดขึ้นจากการถอดรหัสของเด็กปฐมวัย (4-7 ปี) และเพื่อเข้าใจการถอดรหัส ภาพตัวแทนจากภาพยนตร์และการ์ตูนทางโทรทัศน์ของเด็กปฐมวัย โดยใช้การศึกษาวิจัยเชิงคุณภาพ และ ใช้แนวคิดภาพตัวแทน แนวคิดรหัสการ์ตูน แนวคิดการสื่อสารเชิงความเสมือน แนวคิดการสื่อสารเชิง ตรรกะ ทฤษฎีเรียนรู้ทางสังคม และทฤษฎีพัฒนาการเด็กเป็นกรอบในการวิเคราะห์ข้อมูล โดยมุ่งศึกษา จากภาพยนตร์และการ์ตูนทางโทรทัศน์ ซึ่งเป็นที่ชื่นชอบของเด็กปฐมวัย ทั้งหมด 4 เรื่อง ได้แก่ ภาพยนตร์ ญี่ปุ่น เรื่อง อุลตร้าแมน การ์ตูนญี่ปุ่น เรื่อง โดราเอมอน และโปเกมอน และการ์ตูนจากประเทศ สหรัฐอเมริกา เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล

ผลการศึกษาพบว่าเด็กปฐมวัยสามารถถอดรหัสภาพตัวแทนที่เกิดขึ้นในภาพยนตร์และการ์ตูนทาง โทรทัศน์ได้แตกต่างกันออกไปตามบทบาทของตัวละครที่ปรากฏในแต่ละเรื่อง ทว่ามีภาพตัวแทนที่ คล้ายคลึงกัน คือ ภาพแบบฉบับของคนดี ที่มีภาพตายตัวคือ การช่วยเหลือผู้อื่น การคิดดี ทำดี และภาพ แบบฉบับของการเป็นคนร้าย ที่มีภาพตายตัวในการทำลายล้างบ้านเมือง ทำร้ายผู้อื่น ตังนั้นภาพตัวแทน ของการเป็นคนดี และคนร้ายดังกล่าว จึงกลายเป็นภาพตัวแทนในระดับของภาพต้นแบบอีกด้วย ประกอบ กับปัจจัยหลักในการถอดรหัสภาพตัวแทนเหล่านั้น คือ การนำเสนอของสื่อมวลชนอย่างต่อเนื่องและ บ่อยครั้ง โดยนำเสนอภาพหน้าตา บุคลิกลักษณะ และการกระทำของตัวละคร ผสมผสานกับเนื้อหาที่ กำหนดบทบาทของตัวละครแต่ละตัว ทั้งยังมีปัจจัยเสริมที่เกิดจากการอบรมสั่งสอนและการปลูกฝัง ค่านิยมของพ่อ แม่และผู้ปกครอง รวมไปถึงค่านิยมของสังคมไทย ตลอดจนพัฒนาการของเด็กปฐมวัยนั้น เป็นวัยที่มีจินตนาการสูง จึงสามารถรับรู้เรื่องราวที่เป็นความจริงเชิงสมมติได้เป็นอย่างดี เหล่านี้ล้วนล่งผล ต่อการถอดรหัสภาพตัวแทนจากภาพยนตร์และการ์ตูนทางโทรทัศน์ของเด็กปฐมวัยทั้งสิ้น

ภาควิชา การสื่อสารมวลชน สาขาวิชา การสื่อสารมวลชน ปีการศึกษา 2548 ลายมือชื่อนิสิต ให้นั้นที่ พัธงสำหญเตช ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา # # 478 50897 28 : MAJOR MASS COMMUNICATION

KEY WORD: REPRESENTATION / TYPE / STEREOTYPE / ARCHETYPE

PIYANAN PATCHARASAMRANDET: DECODING OF REPRESENTATION FROM

MOVIES AND CARTOONS ON TELEVISION OF EARLY CHILDHOOD. THESIS

ADVISOR: ASSOC.PROF.SIRICHAI SIRIKAYA,Ph.D. 183 pp. ISBN 974-14-2167-2.

The purpose of this research is to study the representation of the leading characters in the

movie and cartoons presented in the television by the early childhood (4-7 years) and to

understand their decoding of these characters. The research is conducted in a qualitative analysis

based on representation concept, cartoon coding concept, analogical message code, digital

message code, social learning theory and child developmental theory as conceptual framework.

The study is focused on one movie and three cartoons on television, which are the most favorite

among children, namely Ultraman (Japanese movie), Doraemon, Pokemon (Japanese cartoons)

and American cartoon, The Powerpuff Girls.

The findings indicate that the early childhood is capable for different decoding of

characters in the movie and cartoons on television according to the roles of the characters

appeared in each story while there are similarities in characteristics. The type of protagonist is the

stereotype of the people who are always ready and willing to help other people, always have a

good heart and always do appropriate and admirable deeds. While the type of the antagonist is

the stereotype of the people who aim to destroy the country and hurt other people. These

characters representations become the archetype with the emphasis and continuation of media

presentation of the role, appearance, characteristic and commitment of both protagonists and

antagonists as the major factor. The supporting factors are the teachings and value cultivation from

the parents and guardians. Based on the fact that children at age 4-7 years are the imaginary age

and ability to undertake the hyperreal perception easily. This consequently has the impact on the

decoding of representation from the movie and cartoons of the early childhood.

Department

Mass Communication

Student's signature. ขียชีวเกา

Field of study

Mass Communication

Advisor's signature.

Academic year 2005

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์เป็นสิ่งที่ผู้วิจัยปรารถนาจะทำมากที่สุดก่อนเข้าเรียน และก็เป็นสิ่งที่ให้ ประสบการณ์ที่ล้ำค่ามากที่สุดในชีวิตการศึกษาระดับมหาบัณฑิตของผู้วิจัยเช่นกัน ผู้วิจัยต้องขอกราบ ขอบพระคุณ รองศาสตราจารย์ คร.ศิริชัย ศิริกายะ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ในความกรุณาให้ ความคิดจุดประกาย ข้อเสนอแนะ ความรู้ ความเอาใจใส่ และการเคี่ยวเข็ญในการทำวิทยานิพนธ์จน สำเร็จลุล่วงไปได้ตามศักยภาพของผู้วิจัยและเวลาอันพึงมีในขณะนั้น อีกทั้งความเสียสละเวลาของผู้ช่วย ศาสตราจารย์ขวัญเรือน กิติวัฒน์ ประธานกรรมการวิทยานิพนธ์ และรองศาสตราจารย์สุธี พลพงษ์ กรรมการวิทยานิพนธ์ ที่กรุณาให้คำแนะนำอันเป็นประโยชน์แก่วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ทั้งยังต้องขอกราบ ขอบพระคุณครูอาจารย์ทุกท่านทุกระดับชั้นที่ประสิทธิ์ประสาทความรู้ให้แก่ผู้วิจัย โดยเฉพาะคณะ ครุศาสตร์ สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย และคณะนิเทศศาสตร์ สาขาวิชาการสื่อสารมวลชน จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัยที่เป็นความรู้หลักของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้

ผู้วิจัยต้องขอกราบขอบพระคุณอาจารย์งามผู้เริ่มต้นที่สำคัญในการเรียนต่อและผู้ให้ สติในการต่อสู้กับปัญหาทุกอย่างที่เกิดขึ้น และที่สำคัญยิ่งในชีวิตของผู้วิจัยนั้น ผู้วิจัยต้องขอกราบ ขอบพระคุณคุณพ่อพัชร และคุณแม่ทวินันท์เป็นที่สุด กับความเสียสละที่ยิ่งใหญ่ในทุกด้าน ตั้งแต่ก้าว แรกของชีวิตจนถึงทุกๆย่างก้าวของชีวิตผู้วิจัย และกำลังใจที่ยิ่งใหญ่ตลอดการทำวิทยานิพนธ์ รวมถึง กำลังใจอันมีค่ายิ่งจากพี่เอส หน่องน้อง และน้องริช ที่มีให้ผู้วิจัยเสมอซึ่งแม้บางครั้งไม่ได้สื่อสารกัน โดยตรง แต่ผู้วิจัยรับรู้ได้ตลอดเวลาถึงพลังล้ำค่านั้น และอีกกำลังใจจากพี่เจ็กผู้ที่อยู่เคียงข้างผู้วิจัยในทุก ครั้ง คอยปลอบโยนดูแลและช่วยเหลืออยู่เสมอ บุคคลดังกล่าวล้วนช่วยให้ผู้วิจัยผ่านวิกฤตแห่งการทำ วิทยานิพนธ์มาได้ และที่ไม่มีวันชาดได้นั่นคือ เพื่อนที่แลนดี ที่คอยถามไถ่ ให้กำลังใจ และคอยช่วยเหลือ ทั้งข้อมูลความรู้และอุปกรณ์ต่างๆที่จำเป็นในการทำวิทยานิพนธ์ ไม่ว่าจะเป็นจากเพื่อนๆพี่ๆเอกจิต เพื่อนๆกลุ่ม ศ.อ. เพื่อนๆพี่ๆน้องๆปฐมวัย ครุศาสตร์ รวมถึง Wadtawan ทุกคน อีกทั้งเพื่อนๆMC14 โดยเฉพาะอย่างยิ่งกุลกับการเรียนแบบไม่ทิ้งกัน รวมถึงความช่วยเหลือและเอาใจช่วยของพี่ปุ๊ก จอม พี่ เล็กและทุกๆคน เพื่อนทุกคนเป็นยาชูกำลังขึ้นดีที่ทำให้ผู้วิจัยมีแรงทำวิทยานิพนธ์จนเสร็จสมบูรณ์

สุดท้ายต้องขอขอบพระคุณแหล่งข้อมูลทุกประเภท รวมทั้งน้องๆ และอาจารย์โรงเรียน สาธิตนผู้น่ารัก และผู้ให้ข้อมูลทุกท่านที่กรุณาสละเวลามาให้ข้อมูลในการวิจัย รวมถึงเจ้าหน้าที่ บุคลากร คณะนิเทศศาสตร์และทุกๆท่านที่ให้ความช่วยเหลือผู้วิจัยในการติดต่อสอบถามและให้ข้อมูลที่เป็น ประโยชน์ในการทำวิทยานิพนธ์ แม้ไม่ได้เอ่ยนามแต่ยังคงระลึกถึงเสมอ

ทุกความกรุณา ทุกความช่วยเหลือ ทุกกำลังใจล้วนมีค่ายิ่งที่ผลักดันให้เกิดวิทยานิพนธ์ ฉบับนี้ ผู้วิจัยขอมอบความสุขและความปลื้มใจที่ผู้วิจัยได้รับจากการทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จนเสร็จ สมบูรณ์กลับคืนแก่ทุกๆท่านทั้งที่ได้เอ่ยนามและไม่ได้เอ่ยนามให้ได้รับความสุขและความปลื้มใจนี้นี้โดย ทั่วกัน และในที่สุดผู้วิจัยก็ได้รู้ว่า คำที่ทุกๆ "กำลังใจ" มักจะบอกว่า "จำต้องทำได้" นั้น วันนี้ "จำทำได้ แล้วจริงๆ" ขอบพระคุณ ปิยนันท์ พัชรสำราญเดช

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	٩
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	୩
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	1
สารบัญตาราง	ນູ
สารบัญภาพ	វ្វា
บทที่	
1. บทน้ำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.2 ปัญหานำวิจัย	5
1.3 วัตถุประสงค์ของการวิจัย	5
1.4 ขอบเขตของการวิจัย	5
1.5 ข้อสันนิษฐานของการวิจัย	6
1.6 นิยามศัพท์	7
1.7 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	8
2. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ตามข้อสันนิษฐานข้อที่ 1	9
2.2 ตามข้อสันนิษฐานข้อที่ 2	20
3. วิ ธีดำเนินการวิจัย	
3.1 แหล่งข้อมูล	27
3.2 วิธีการเก็บข้อมูล	28
3.3 วิธีการวิเคราะห์ข้อมูล	30
3.4 วิธีการนำเสนอข้อมูล	30

บข	ที่	หน้า
4.	วิเคราะห์ภาพตัวแทนจากภาพยนตร์ทางโทรทัศน์ เรื่อง อุลตร้าแมน (Ultraman)	
	ของเด็กปฐมวัย	
	4.1 เนื้อเรื่องย่อ เรื่อง อุลตร้าแมน	32
	4.2 ตัวละครจากเรื่อง อุลตร้าแมน	32
	4.3 แนวคิดจากภาพยนตร์โทรทัศน์ เรื่อง อุลตร้าแมน	37
	4.4 ภาพตัวแทนจากภาพยนตร์ทางโทรทัศน์โดยผ่านบทบาทหลักของตัวละคร	
	เรื่อง อุลตร้าแมน และปัจจัยที่มีส่วนเกี่ยวข้อง	40
5.	วิเคราะห์ภาพตัวแทนจากภาพยนตร์ทางโทรทัศน์ เรื่อง โดราเอมอน (Doraemon)	
	ของเด็กปฐมวัย	
	5.1 เนื้อเรื่องย่อ เรื่อง โดราเอมอน	58
	5.2 ตัวละครจากเรื่อง โดราเอมอน	58
	5.3 แนวคิดจากภาพยนตร์โทรทัศน์ เรื่อง โดราเอมอน	67
	5.4 ภาพตัวแทนจากการ์ตูนทางโทรทัศน์โดยผ่านบทบาทหลักของตัวละคร	
	เรื่อง โดราเอมอน และปัจจัยที่มีส่วนเกี่ยวข้อง	74
6.	วิเคราะห์ภาพตัวแทนจากภาพยนตร์ทางโทรทัศน์ เรื่อง โปเกมอน (Pokemon)	
	ของเด็กปฐมวัย	
	6.1 เนื้อเรื่องย่อ เรื่อง โปเกมอน	98
	6.2 ตัวละครจากเรื่อง โปเกมอน	99
	6.3 แนวคิดจากภาพยนตร์โทรทัศน์ เรื่อง โปเกมอน	104
	6.4 ภาพตัวแทนจากการ์ตูนทางโทรทัศน์โดยผ่านบทบาทหลักของตัวละคร	
	เรื่อง โปเกมอน และปัจจัยที่มีส่วนเกี่ยวข้อง	106
7.	วิเคราะห์ภาพตัวแทนจากภาพยนตร์ทางโทรทัศน์	
	เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล (The Powerpuff Girls)	
	ของเด็กปฐมวัย	
	7.1 เนื้อเรื่องย่อ เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟพ์ เกิร์ล	122
	7.2 ตัวละครจากเรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล	

บทที่	หน้า
7.3 แนวคิดจากภาพยนตร์โทรทัศน์ เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล	128
7.4 ภาพตัวแทนจากการ์ตูนทางโทรทัศน์โดยผ่านบทบาทหลักของตัวละคร	
เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟพ์ เกิร์ล และปัจจัยที่มีส่วนเกี่ยวข้อง	130
8. สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ	
8.1 สรุปผลการวิจัย	149
8.2 ข้อจำกัดในการวิจัย	154
8.3 ช้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยในอนาคต	154
รายการอ้างอิง	155
ภาคผนวก	158
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์	183

สารบัญตาราง

ตาราง	งที่	หน้า
4.1 \$	าาพตัวแทนของบทบาทพระเอก เรื่อง โดราเอมอน	46
4.2 \$	าาพตัวแทนของบทบาทนางเอก เรื่อง อุลตร้าแมน	52
4.3 \$	กาพตัวแทนของบทบาทตัวร้าย เรื่อง อุลตร้าแมน	55
	กาพตัวแทนของบทบาทพระเอก (1) เรื่อง โดราเอมอน	
5.2 \$	กาพตัวแทนของบทบาทพระเอก (2) เรื่อง โดราเอมอน	78
5.3 1	กาพตัวแทนของบทบาทนางเอก เรื่อง โดราเอมอน	84
5.4 \$	กาพตัวแทนของบทบาทตัวร้าย เรื่อง โดราเอมอน	89
5.5 1	กาพตัวแทนของบทบาทแม่ของพระเอก เรื่อง โดราเอมอน	92
	กาพตัวแทนของบทบาทคุณครูของพระเอก เรื่อง โดราเอมอน	
6.1 3	กาพตัวแทนของบทบาทพระเอก เรื่อง โปเกมอน	109
	กาพตัวแทนของบทบาทนางเอก เรื่อง โปเกมอน	
6.3 4	กาพตัวแทนของบทบาทตัวร้าย เรื่อง โปเกมอน	119
7.1 ภ	าาพตัวแทนของบทบาทพระเอก เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล	132
7.2 1	กาพตัวแทนของบทบาทนางเอก เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล	140
7.3 4	ภาพตัวแทนของบทบาทตัวร้าย เรื่อง เดอะ พาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล	147

สารบัญภาพ

ภาท	พประกอบ	หน้า
2.1	สัญลักษณ์ที่นักเขียนการ์ตูนได้สร้างขึ้นเป็นภาพเฉพาะสำหรับผู้อ่านการ์ตูน	15
4.1	อุลตร้าแมน	33
4.2	เจ้าแม่อุลตร้า	34
4.3	อุลตร้าแมนทาโร่	35
4.4	สัตว์ประหลาด	36
4.5	การแปลงร่างของฮายาตะเป็นอุลตร้าแมน	40
4.6	อุลตร้าแมนปล่อยแสงสู้กับสัตว์ประหลาด	47
4.7	การรวมพลังของเหล่าอุลตร้าแมน (1)	49
4.8	การรวมพลังของเหล่าอุลตร้าแมน (2)	49
4.9	เจ้าแม่อุลตร้าช่วยเหลืออุลตร้าแมนทาโร่	53
4.10	ว สัตว์ประหลาดที่มีหน้าตาน่าเกลียด น่ากลัว	56
4.1	า สัตว์ประหลาดทำลายบ้านเมือง	56
5.1	โดราเอมอน	59
5.2	ในบิตะ	60
5.3	ชิฐีกะ	62
5.4	ใจแอนท์	63
5.5	ขึ้นโอะ	64
5.6	แม่ในบิตะ	66
5.7	คุณครูของในบิตะ	66
5.8	ในบิตะร้องให้ขอความช่วยเหลือจากโดราเอมอน	69
5.9	โดราเอมอนแอบมาดูในบิตะด้วยความคิดถึง	69
5.10	ว ไจแอนท์พยายามทุบประตูหนีการจับกุม	71
5.1	1 คอปเตอร์ไม้ไผ่	72
5.12	2 ไทม์แมชชีน	72
	3 ประตูไปไหนก็ได้	
5.14	4 โดราเอมอนและในบิตะช่วยเหลือคนที่เดือดร้อน	79
5.15	5 ในบิตะขอความช่วยเหลือจากโดราเอมอน	79

ภาพประกอบ	หน้า
5.16 ผลการเรียนของในบิตะ	80
5.17 ในบิตะตื่นสาย	81
5.18 ชิซึกะช่วยเต่าทะเล	85
5.19 ไจแอนท์และซึเนโอะกำลังแย่งธนู (ของวิเศษ) จากในบิตะและโดราเอมอน	90
5.20 แม่ในบิตะเจอกระดาษช้อสอบของในบิตะที่ได้ศูนย์คะแนน	93
5.21 แม่ดุในบิตะ	93
5.22 แม่ในบิตะกำลังทำงานบ้าน	94
5.23 คุณครูกำลังดุนักเรียน	96
6.1 ซาโตซิ	99
6.2 มารูกะ	100
6.3 ปีกาจู	101
6.4 แก๊งค์ร็อคเก็ต	102
6.5 มาซาโตะต้องจากกับจิราจิ	105
6.6 ซาโตชีและปีกาจูชนะคู่ต่อสู้	111
6.7 ซาโตชีเป็นคนดี และมุ่งมั่น	112
6.8 มารูกะแสดงอาการตกใจ	116
6.9 มารูกะเอาใจช่วยซาโตซีในการแข่งขัน	116
6.10การวางแผนของแก๊งค์รือคเก็ต	120
6.11 มูซาซิและคูจิโร่ปรากฏตัวพร้อมพูดบทประจำตัว	
7.1 ศาสตราจารย์ยูโทเนี่ยน	123
7.2 บลอสขั้ม	124
7.3 บับเบิ้ลส์	125
7.4 บัตเตอร์คัพ	126
7.5 โมโจโจโจ้	
7.6 ภายในห้องทดลองของศาสตราจารย์ยูโทเนี่ยน	129
7.7 การผสมสูตรต่างๆของศาสตราจารย์ยูโทเนี่ยนจนเป็นพาวเวอร์พัฟพ์ เกิร์ล	129
7.8 การร่วมมือกันทำงานของสามสาวพาวเวอร์พัฟฟ์	
7.9 ศาสตราจารย์ยูโทเนี่ยนปลอบใจบลอสซั่ม	
7.10พาวเวอร์พพ่พี เกิร์ล เป็นคนเก่ง ที่มีความเป็นคนดีอยู่ด้วย	142

ภาพประกอบ	หน้า
7.11 ผู้หญิงที่เป็นผู้นำ	142
7.12 ผู้หญิงน่าทะนุถนอม	143
7.13 ผู้หญิงแกร่ง	143
7.14การปรากฏตัวของพาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ลพร้อมกัน	144
7.15โมโจโจโจ้ที่มีหน้าตาน่าเกลียด	148
7.16โมโจโจโจ้ทำร้ายพาวเวอร์พัฟฟ์ เกิร์ล	148
8.1 การ์ตูนญี่ปุ่น	152
8.2 การ์ตูนไทย	153