

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยเรื่อง ผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์: การเปรียบเทียบระหว่างกลุ่มที่ใช้และไม่ใช้เอกสารตัวอย่างงานประกอบการเรียนการสอน ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้า ตำรา เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ซึ่งนำเสนอ รายละเอียดตามหัวข้อ ดังนี้

1. เอกสารตัวอย่างงาน
 - 1.1 ความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน
 - 1.2 องค์ประกอบของเอกสารตัวอย่างงาน
 - 1.3 ประโยชน์ของเอกสารตัวอย่างงาน
2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์
 - 2.1 ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 - 2.2 เครื่องมือวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์
3. ความคงทนในการเรียน
 - 3.1 ความหมายของความคงทนในการเรียน
 - 3.2 ระบบการจำและกระบวนการจำ
4. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
 - 4.1 งานวิจัยในประเทศ
 - 4.2 งานวิจัยต่างประเทศ

เอกสารตัวอย่างงาน

1. ความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน

เอกสารตัวอย่างงานเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเรียนการสอน ซึ่งได้มีนักวิจัยหลายท่านได้ให้ความหมาย สรุปได้ดังนี้

ลาकिन แมคเดอร์มอท ไชมอน และ ไชมอน (Larkin, Mcdermott, Simon, & Simon, 1980: 317 – 345) ได้ให้ความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน สรุปได้ว่า เอกสารตัวอย่างงานเป็นเอกสาร

ที่ให้คำแนะนำแก่ผู้เรียนเพื่อให้ผู้เรียนมีความชัดเจนในการเรียน และสามารถศึกษาได้ด้วยตนเอง ซึ่งทำให้เข้าใจวิธีการทำงาน อันจะส่งผลให้แก้ปัญหาได้ดีขึ้น

คูเปอร์และสเวลเลอร์ (Cooper, & Sweller, 1987: 347 - 362) ได้ให้ความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน ซึ่งสรุปได้ดังนี้ เอกสารตัวอย่างงานเป็นเอกสารที่ให้คำแนะนำ พร้อมทั้งรวบรวมรายละเอียดเกี่ยวกับข้อเท็จจริงหรือคำอธิบายในการแก้ปัญหา รวมทั้งแสดงทิศทางการเรียนของผู้เรียน

ซูและไซมอน (Zhu, & Simon, 1987: 137 - 166) ได้ให้ความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน ซึ่งสรุปได้ดังนี้ เอกสารตัวอย่างงานเป็นเอกสารแสดงการจดบันทึกวิธีการดำเนินการแก้ปัญหา โดยอาศัยการยกตัวอย่าง ซึ่งนักเรียนสามารถเรียนรู้ได้เองจากเอกสารตัวอย่างงาน

แพสและเมอร์เรนท์โบอร์ (Paas, & Merrienboer, 1994: 122 - 133) ได้ให้ความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน ซึ่งสรุปได้ดังนี้ เอกสารตัวอย่างงานเป็นเอกสารที่อธิบายโดยการยกตัวอย่าง ซึ่งเน้นการปฏิบัติในการแก้ปัญหาโดยอาศัยคำแนะนำการฝึกแก้ปัญหาที่จะให้ประโยชน์แก่ผู้เรียน

ไรเบอร์ และปาร์มเลย์ (Rieber, & Parmley, 1995: 359 - 374) ได้ให้ความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน ซึ่งสรุปได้ดังนี้ เอกสารตัวอย่างงานเป็นเอกสารที่อธิบายโดยการยกตัวอย่างให้แก่เด็ก ๆ ซึ่งคำแนะนำเหมาะสำหรับการให้ผู้เรียนได้ศึกษา และมีกิจกรรมให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะในการเรียน

จากความหมายของเอกสารตัวอย่างงาน ที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า เอกสารตัวอย่างงาน เป็นเอกสารที่ให้คำแนะนำแก่ผู้เรียน โดยการยกตัวอย่างพร้อมทั้งมีคำอธิบายในกระบวนการแก้ปัญหา และมีกิจกรรมให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะในการเรียน

2. องค์ประกอบของเอกสารตัวอย่างงาน

เอกสารตัวอย่างงานที่มีองค์ประกอบที่ดี จะทำให้นักเรียนอ่านแล้วทำความเข้าใจในเนื้อหา และวิธีการแก้ปัญหาได้อย่างรวดเร็ว เอกสารตัวอย่างงานมีองค์ประกอบที่แตกต่างกัน ดังนี้

สเวลเลอร์และคูเปอร์ (Sweller & Cooper, 1985: 59 - 89) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบของเอกสารตัวอย่างงาน สรุปได้ว่า เอกสารตัวอย่างงานประกอบด้วยรายละเอียดของปัญหา โดยเป็นการอธิบายการแก้ปัญหาที่ละเอียดจนจบ และมีแบบฝึกหัดให้ฝึกทำ ซึ่งเป็นการทำให้ผู้เรียนเข้าใจได้ในแต่ละปัญหา

แครอล (Carrol, 1994: 360 – 367) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบของเอกสารตัวอย่างงาน ซึ่งสรุปได้ว่า

เอกสารตัวอย่างงานมีองค์ประกอบคือ

1. คำอธิบายปัญหา เป็นการศึกษาตัวอย่าง เพื่อทำความเข้าใจกับปัญหา เรื่องต่อเรื่อง
2. ข้อเท็จจริงเกี่ยวกับปัญหา จะเป็นการให้ข้อเท็จจริงเกี่ยวกับการทำแบบฝึกหัดที่นำมายกตัวอย่าง
3. การแสดงวิธีการแก้ปัญหา วิธีการแก้ปัญหาก็เกิดขึ้นได้ เมื่อมีความเข้าใจในตัวอย่าง และนำมาใช้แก้ปัญหาได้
4. การตรวจคำตอบ เป็นการพิจารณาในขั้นตอนการแก้ปัญหา ดูความสัมพันธ์ในขั้นตอนการแก้ปัญหา

นอกจากนี้ สุชาย ธนเสถียรและคณะ ได้สร้างเอกสารตัวอย่างงาน ที่มีองค์ประกอบดังนี้

1. สารระสำคัญ ซึ่งจะสรุปเนื้อหาที่สำคัญของแต่ละเรื่องไว้ เพื่อเป็นการทบทวนในเรื่องนั้นๆ
2. ตัวอย่างงาน เป็นการนำตัวอย่างโจทย์ที่ครอบคลุมในเนื้อหานั้นๆ มาแสดงการแก้ปัญหา ซึ่งอธิบายขั้นตอนและเหตุผลในการแก้ปัญหาในรูปแบบเฉพาะใดๆ
3. แบบฝึกหัด เมื่อนักเรียนทำความเข้าใจในตัวอย่างงานแล้ว จะมีแบบฝึกหัดที่มีลักษณะคล้ายคลึงกับตัวอย่างงานมาให้นักเรียนได้ฝึกปฏิบัติ

จากองค์ประกอบของเอกสารตัวอย่างงาน ที่กล่าวมาข้างต้น อาจสรุปได้ว่า องค์ประกอบของเอกสารตัวอย่างงานโดยทั่วไป ประกอบด้วย สารระสำคัญ ที่สรุปเนื้อหาสำคัญๆให้นักเรียนได้ทบทวน ตัวอย่างงาน พร้อมคำอธิบายวิธีแก้ปัญหาที่ขั้นตอนจนจบ และแบบฝึกหัด สำหรับให้นักเรียนได้ฝึกฝนตนเอง

3. ประโยชน์ของเอกสารตัวอย่างงาน

เอกสารตัวอย่างงานเป็นเอกสารที่นักเรียนสามารถทำความเข้าใจเนื้อหาในแต่ละเรื่องได้ โดยไม่ต้องเสียเวลาในการท่องจำ ซึ่งได้มีผู้ที่พูดถึงประโยชน์ของเอกสารตัวอย่างงาน กล่าวโดยสรุปได้ดังนี้

แครอล (Carrol, 1994: 360 – 367) ได้กล่าวถึงประโยชน์ของเอกสารตัวอย่างงาน ซึ่งสรุปได้ว่า

1. เอกสารตัวอย่างงานสามารถนำไปใช้ได้ทั้งที่บ้านและในห้องเรียน เพราะสามารถนำมาอ่านทำความเข้าใจในปัญหาแต่ละเรื่องได้
2. นักเรียนสามารถเห็นความสัมพันธ์ของคณิตศาสตร์และเห็นขั้นตอนในการแก้ปัญหา และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

1. ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เป็นความรู้ ความสามารถที่ได้รับจากการเรียนการสอน ซึ่งมีผู้ให้ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ กล่าวได้ดังนี้

กู๊ด (Good, 1959: 7) ได้กล่าวถึงความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน สรุปได้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความสำเร็จหรือความสามารถในการแสดงออกที่ได้รับจากทักษะหรือองค์ความรู้

วิลสัน (Wilson, 1971: 643 - 685) ได้จำแนกผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ออกเป็นพฤติกรรมทางการเรียนได้เป็น 4 ระดับ ดังนี้

1. ความรู้ความจำด้านคิดคำนวณ (Computation) พฤติกรรมในระดับนี้ ถือว่าเป็นพฤติกรรมที่อยู่ในระดับต่ำที่สุด เป็นความรู้ในการคิดคำนวณ ความจำแบบง่ายๆ เกี่ยวกับสิ่งที่ผู้เรียนได้เรียนรู้ผ่านไปแล้ว เช่น ระลึกถึงแบบฝึกหัดที่ทำไปแล้วโดยไม่มีกระบวนการตัดสินใจ พฤติกรรมระดับนี้แบ่งออกได้เป็น 3 ชั้น คือ

1.1 ความรู้ความจำเกี่ยวกับข้อเท็จจริง (Knowledge of Specific Facts) เป็นความรู้ความจำเกี่ยวกับเนื้อหาวิชาในรูปแบบเดียวกับที่ผู้เรียนได้รับจากการเรียนการสอนมาแล้ว นอกจากนี้ยังรวมถึงความรู้พื้นฐานซึ่งผู้เรียนต้องนำมาใช้เสมอ

1.2 ความรู้ความจำเกี่ยวกับศัพท์และนิยาม (Knowledge of Terminology) เป็นความรู้เกี่ยวกับความหมายของคำศัพท์และนิยามต่างๆ ตามที่ได้เคยเรียนมาแล้ว โดยไม่ต้องอาศัยการคิดคำนวณแต่อย่างใด และไม่ต้องการหาความรู้อื่นมาช่วย

1.3 ความรู้ความจำเกี่ยวกับการใช้กระบวนการคิดคำนวณ (Ability to Carry Out Algorithms) เป็นการที่ผู้เรียนสามารถนำสิ่งที่โจทย์กำหนดให้มาดำเนินการตามกระบวนการของการคิดคำนวณในแบบที่เคยได้เรียนมาแล้ว ในขั้นนี้มิได้มุ่งหมายให้ผู้เรียนคิดหากระบวนการคิดคำนวณแบบใหม่ด้วยตนเอง เช่น ลำดับขั้นตอนในการหารยาว ลำดับขั้นตอนในการหา ห.ร.ม. หรือ ค.ร.น.

2. ความเข้าใจ (Comprehension) เป็นความสามารถในการนำความรู้ที่รู้แล้วมาสัมพันธ์กับโจทย์หรือปัญหาใหม่ ตลอดจนสามารถตีความ แปลความ สรุปความ และขยายความได้ การวัดพฤติกรรมในระดับนี้แบ่งเป็น 6 ชั้น คือ

2.1 ความรู้เกี่ยวกับมโนคติ (Knowledge of Concepts) เป็นความสามารถในการสรุปความหมายของสิ่งที่ได้เรียนมาตามความเข้าใจของตนเอง รู้จักนำข้อเท็จจริงของเนื้อหาต่างๆ ที่เรียนรู้อาสมพันธ์กันโดยการนำมาสรุปความหมายของสิ่งนั้นอีกครั้งหนึ่ง

2.2 ความรู้เกี่ยวกับหลักการ กฎ และการทำให้เป็นกรณีทั่วไป (Knowledge of Principles Rules and Generalization) เป็นความสัมพันธ์ระหว่างมโนคติกับตัวปัญหา ซึ่งผู้เรียนควรจะรู้หลักจากที่เรียนเรื่องนั้นจบไปแล้ว

2.3 ความรู้เกี่ยวกับโครงสร้างทางคณิตศาสตร์ (knowledge of Mathematical Structure) เป็นความสามารถในการมองเห็นส่วนประกอบย่อยของข้อความทางด้านคณิตศาสตร์ตามลักษณะที่มุ่งหวัง

2.4 ความสามารถในการแปลงส่วนประกอบของปัญหาจากแบบหนึ่งไปอีกแบบหนึ่ง (Ability to Transform Problem Elements from One Mode to Another) เป็นความสามารถในการเปลี่ยนข้อความให้เป็นสัญลักษณ์หรือสมการ ในขั้นนี้มิได้รวมถึงการคิดคำนวณหาคำตอบของสมการนั้น

2.5 ความสามารถในการดำเนินตามเหตุผล (Ability to Follow A Line of Reasoning) คณิตศาสตร์ส่วนมากอยู่ในรูปการอนุมาน (Deductive format) ดังนั้น การที่จะเข้าใจบทความ หรือผลงานทางคณิตศาสตร์จึงต้องอาศัยความสามารถในการดำเนินตามแนวเหตุผลขณะที่อ่าน

2.6 ความสามารถในการอ่านและตีความโจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ (Ability to Read and Interpret a Problem) เป็นความสามารถในการอ่านและตีความจากโจทย์ ความสามารถระดับนี้รวมถึงการแปลความหมายจากกราฟหรือข้อมูลสถิติ ตลอดจนการแปลสมการหรือตัวเลขให้เป็นรูปภาพ

3. การนำไปใช้ (Application) เป็นการนำความรู้ กฎ หลักการ ข้อเท็จจริง ทฤษฎี ฯลฯ ที่ได้เรียนรู้มาแล้วไปแก้ปัญหามาใหม่ให้เป็นผลสำเร็จ ทั้งนี้โจทย์ปัญหาที่ใช้วัดในระดับนี้จะต้องไม่ใช่โจทย์ข้อเดิมที่อยู่ในแบบฝึกหัด หรือเคยทำมาแล้ว พฤติกรรมในระดับนี้แบ่งเป็น 4 ประเภทดังนี้

3.1 ความสามารถในการแก้ปัญหารoutine (Ability to Solve Routine Problem) ปัญหารoutine หมายถึง ปัญหาคล้ายกับปัญหาที่เคยเรียนมาแล้วในห้องเรียน โดยที่ผู้เรียนจะต้องจัดทำความเข้าใจและการใช้กระบวนการในการแก้ปัญหามา

3.2 ความสามารถในการเปรียบเทียบ (Ability to Make Comparisons) เป็นความสามารถในการนึกถึงรายละเอียดที่เกี่ยวข้องต่างๆ เช่น มโนคติ กฎ ศัพท์ นิยาม ของข้อมูล 2 ชุด เพื่อค้นพบความสัมพันธ์ เปรียบเทียบ และนำมาสรุปในการตัดสินใจ

3.3 ความสามารถในการวิเคราะห์ข้อมูล (Ability to Analyze Data) เป็นความสามารถในการแยกแยะ จำแนกปัญหาโจทย์ออกเป็นส่วนย่อยว่ามีความจำเป็นหรือไม่ในการนำไปใช้แก้โจทย์

3.4 ความสามารถในการมองเห็นรูปแบบ ลักษณะโครงสร้างที่เหมือนกัน และการสมมาตร (Ability to Recognize Patterns Isomorphisms and Symmetries) พฤติกรรมในขั้นนี้จะเกี่ยวกับการระลึกถึงข้อมูล แปลงปัญหา การจัดกระทำกับข้อมูล ระลึกถึงความสัมพันธ์ จะเป็นการถามคำถามให้ผู้เรียนหาสิ่งที่คุ้นเคยกับข้อมูลที่กำหนดให้ หรือจากปัญหาที่กำหนดให้

4. การวิเคราะห์ (Analysis) พฤติกรรมในขั้นนี้ถือว่าเป็นพฤติกรรมขั้นสูงสุดของการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ผู้เรียนที่ตอบปัญหาที่วัดพฤติกรรมขั้นนี้ได้ต้องมีความสามารถในระดับสูง จะเป็นการแก้ปัญหามาที่แปลกกว่า routine หรือโจทย์ปัญหาที่ไม่คุ้นเคยกับที่รู้มาก่อน ไม่เคยฝึกทำมาก่อน แต่ทั้งนี้มิได้หมายความว่า โจทย์ปัญหานั้นจะอยู่นอกขอบข่ายเนื้อหาวิชาที่เคยเรียนมา ดังนั้นการแก้ปัญหามาจึงครอบคลุมความรู้ความสามารถในสามขั้นที่กล่าวมา รวมทั้งมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ เพื่อสามารถค้นพบวิธีการหรือแนวทางในการแก้โจทย์ปัญหามาได้ พฤติกรรมในขั้นนี้แบ่งเป็น 5 ขั้นย่อย คือ

4.1 ความสามารถในการแก้โจทย์ที่แปลกกว่า routine (Ability to Solve Nonroutine Problems) เป็นความสามารถในการถ่ายโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์ที่ได้เรียนรู้มาแล้วไปสู่เนื้อหาใหม่ ซึ่งผู้เรียนจะต้องแยกปัญหาออกเป็นส่วนย่อยๆ สำรวจว่ารู้อะไรบ้างในแต่ละตอน รวมทั้งการเรียนรู้สัญลักษณ์ใหม่เพื่อนำไปสู่คำตอบ การแก้ปัญหาลักษณะนี้ส่วนมากเป็น

ปัญหาสถานการณ์ด้วย จะนำกระบวนการคิดคำนวณมาใช้โดยตรงไม่ได้ ต้องพยายามหาวิธีการใหม่

4.2 ความสามารถในการค้นพบความสัมพันธ์ (Ability to Discover Relationships) เป็นความสามารถในการค้นพบความสัมพันธ์ใหม่ หรือนำสัญลักษณ์จากสิ่งที่กำหนดให้มาสร้างสูตรใหม่ด้วยตนเอง หรือเพื่อนำมาใช้ประโยชน์ในการหาคำตอบ

4.3 ความสามารถในการแสดงการพิสูจน์ (Ability to Construct Proofs) เป็นความสามารถในการพิสูจน์ด้วยตนเอง ซึ่งไม่เหมือนกับความสามารถในการพิสูจน์ขั้นนำไปใช้ โดยผู้ตอบจะต้องอาศัยนิยามและทฤษฎีต่างๆเข้ามาช่วยแก้ปัญหา

4.4 ความสามารถในการวิพากษ์วิจารณ์ (Ability to Criticize Proofs) เป็นความสามารถในการวิพากษ์วิจารณ์ การพิสูจน์ เป็นการใช้เหตุผลที่ควบคู่กับความสามารถในการเขียนพิสูจน์ แต่เป็นความสามารถที่ย่างยากซับซ้อนกว่าการเขียนพิสูจน์ เพราะจะต้องใช้เหตุผลว่า การพิสูจน์นั้นถูกต้องหรือไม่ มีตอนใดผิดพลาดบ้าง

4.5 ความสามารถในการสร้างและแสดงความสมเหตุสมผลของการทำให้เป็นกรณีทั่วไป (Ability to Formulate and Validate Generalizations) เป็นความสามารถในการค้นพบความสัมพันธ์และเขียนการพิสูจน์ความสัมพันธ์ที่ค้นพบ ข้อคำถามจะให้ความสนใจแสดงผล

จากประมวลศัพท์บัญญัติวิชาการศึกษา ของกรมวิชาการ (2521: 11) ได้ระบุถึงความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ไว้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง ความสำเร็จหรือความสามารถในการกระทำใดๆ ที่ต้องอาศัยทักษะ หรือมีเจตจำนงที่ต้องอาศัยความรู้ในวิชาหนึ่งวิชาใดโดยเฉพาะ

สุรชัย ขวัญเมือง (2522: 232) ได้ให้ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ไว้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง ความรู้ที่ได้รับการสอน หรือทักษะที่ได้พัฒนาขึ้นมาตามลำดับขั้นในวิชาต่างๆ ที่ได้เรียนมาแล้วในสถานศึกษา

นิภา เมธาวิชัย (2536: 65) ได้กล่าวถึง ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ไว้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง ความรู้ และทักษะที่ได้รับและพัฒนาจากการเรียนการสอนวิชาต่างๆ ครูอาศัยเครื่องมือวัดผลช่วยในการศึกษาว่านักเรียนมีความรู้และทักษะมากน้อยเพียงใด

สุวิทย์ นีรณยกานนท์ (2540: 5) ได้กล่าวถึง ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ไว้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง ความสำเร็จ ความรู้ ความสามารถหรือทักษะ หรือหมายถึงผลการเรียนการสอนหรือผลงานที่เด็กได้จากการประกอบกิจกรรมส่วนนั้นๆก็ได้

จากความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง ความรู้ ความสามารถที่ได้รับจากการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์

2. เครื่องมือวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

เครื่องมือวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ที่พบโดยส่วนใหญ่ คือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ซึ่งเป็นแบบทดสอบที่มุ่งวัดความรู้ ความสามารถ ทักษะในด้านต่างๆหลังจากที่ได้เรียนผ่านไปแล้วช่วงหนึ่ง ดังนั้นการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ จะมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ถ้าได้แบบทดสอบที่ดีและมีคุณภาพมาใช้ในการวัด ซึ่งได้มีผู้กล่าวถึงลักษณะของแบบทดสอบที่ดี ดังนี้

ชวาล แพร์ตกุล (2508: 123 - 136) ได้กล่าวถึงลักษณะของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ดี ซึ่งสรุปได้ดังนี้

แบบทดสอบที่ดีควรมีคุณลักษณะ 10 ประการ ดังนี้

1. เทียงตรง (Validity) หมายถึง คุณสมบัติที่จะทำให้ผู้ใช้บรรลุถึงวัตถุประสงค์แบบทดสอบที่มีความเที่ยงตรงสูง คือแบบทดสอบที่สามารถทำหน้าที่วัดสิ่งที่ต้องการวัดได้อย่างถูกต้องตามความมุ่งหมาย
2. ยุติธรรม (Fair) เป็นแบบทดสอบที่ให้ความเสมอภาคเท่าเทียมกันที่ผู้สอบจะทำข้อสอบได้ตามความสามารถจริงของเขาในวิชานั้นๆ ซึ่งลักษณะที่สำคัญคือ ต้องไม่มีความลำเอียงเข้าข้างกลุ่มใด และไม่เปิดโอกาสให้คนเก่งหรืออ่อนเดาข้อสอบได้
3. ถามลึก (Searching) เป็นแบบทดสอบที่ทำให้ผู้สอบได้คิดค้นคำตอบด้านความสามารถในระดับสติปัญญาที่อยู่ในขั้นสูง ข้อสอบจะต้องลึกลับซึ่งจะทำให้ผู้สอบได้พัฒนาความสามารถที่กล้าแข็งต่อไป
4. ยั่วยุ (Exemplary) เป็นข้อสอบที่มีลักษณะท้าทาย ชวนให้คิดต่อ เด็กสอบแล้วมีความอยากรู้เรื่องราวให้กว้างขวางยิ่งขึ้น

5. จำเพาะเจาะจง (Definite) เด็กอ่านคำถามแล้วต้องเข้าใจแจ่มชัดว่า ครูถามถึงอะไร หรือให้คิดอะไร ไม่ถามคลุมเครือ
6. เป็นปรนัย (Objectivity) หมายถึง คุณสมบัติ 3 ประการ คือ
 - 6.1 ชัดเจนในความหมายของคำถาม
 - 6.2 ชัดเจนในวิธีการตรวจหรือมาตรฐานการให้คะแนน
 - 6.3 ชัดเจนในการแปลความหมายของคะแนน
7. มีประสิทธิภาพ (Efficiency) สามารถให้คะแนนได้เที่ยงตรงมากที่สุด โดยใช้เวลา แรงงาน เงินทองน้อยที่สุด
8. ยากพอเหมาะ (Difficulty) ข้อสอบในแต่ละข้อจะต้องไม่ยากหรือง่ายเกินไป ข้อสอบที่มีความยากปานกลางเป็นข้อสอบที่ดี เพราะช่วยแปลความหมายของคะแนนได้ดี
9. มีอำนาจจำแนก (Discrimination) คือ สามารถแยกเด็กออกเป็นประเภทๆ ได้ทุกระดับตั้งแต่อ่อนสุดถึงเก่งสุด
10. ต้องเชื่อมั่นได้ (Reliability) คือ ข้อสอบนั้นสามารถให้คะแนนได้ตรงที่แน่นอนไม่แปรผัน

จากลักษณะของเครื่องมือวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า เครื่องมือวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ที่ใช้โดยส่วนใหญ่คือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ซึ่งเป็นเครื่องมือที่ใช้วัดความรู้ ความสามารถของนักเรียน หลังจากได้เรียนผ่านไปแล้ว ซึ่งการสร้างแบบทดสอบที่ดี จะส่งผลให้ข้อมูลที่ได้ตรงความเป็นจริงมากที่สุด เพราะสามารถวัดในสิ่งที่ต้องการวัด และสามารถจำแนกเด็กเก่งและเด็กอ่อนออกจากกันได้

ความคงทนในการเรียน

1. ความหมายของความคงทนในการเรียน

ความคงทนในการเรียนมีความจำเป็นและสำคัญมากในวิชาคณิตศาสตร์ เพราะธรรมชาติของการเรียนวิชาคณิตศาสตร์นั้น ต้องใช้ความรู้เดิมเป็นพื้นฐานสำหรับเรียนรู้เนื้อหาในระดับสูงที่มีความต่อเนื่องกัน และการจดจำสิ่งต่างๆ ได้ สามารถนำไปใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้เป็นอย่างดี จากความสำคัญดังกล่าว ได้มีผู้ให้ความหมายของความคงทนในการเรียนไว้หลายท่าน ดังนี้

อดัมส์ (Adams. 1967: 9) ได้ให้ความหมายของความคงทนในการเรียน สรุปได้ว่า เป็นการคงไว้ซึ่งผลการเรียนหรือความสามารถที่จะระลึกได้ต่อสิ่งเร้าที่เคยเรียน หรือเคยมีประสบการณ์รับรู้มาแล้ว หลังจากที่ได้ทิ้งไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง และในการประเมินผลการเรียนรู้ ถ้าเราประเมินผลทันทีที่ผู้เรียนเรียนจบ ผลประเมินที่เราได้คือ ผลของการเรียนรู้ แต่หากปล่อยให้เวลาผ่านไประยะหนึ่ง อาจเป็น 2 นาที 5 นาที หรือหลาย ๆ วันจึงทำการประเมินผล การเปลี่ยนแปลงที่ได้จะเป็นผลของการเรียนรู้และความคงทนในการจำ

กมลรัตน์ หล้าสูงค์ (2528: 238) ได้ให้ความหมายของความคงทนในการเรียน ไว้ว่า เป็นความสามารถในการสะสมประสบการณ์ต่างๆที่ได้รับจากการเรียนรู้ทั้งทางตรงและทางอ้อม แล้วสามารถถ่ายทอดออกมาในรูปของการระลึกได้ หรือการจำได้

จากความหมายของความคงทนในการเรียน ที่กล่าวข้างต้น สรุปได้ว่า ความคงทนในการเรียน หมายถึง ความสามารถในการจำและระลึกได้ในประสบการณ์เดิมที่เคยรับรู้มาแล้ว หลังจากได้ทิ้งไว้ชั่วระยะเวลาหนึ่ง ซึ่งความจำได้นี้เป็นพฤติกรรมที่เกิดขึ้นภายใน เช่นเดียวกับความรู้สึก การรับรู้ ความชอบ การจินตนาการของมนุษย์

นอกจากนี้ระยะเวลาที่ใช้วัดความคงทนในการเรียน นั้นสำคัญมาก เพราะถ้าสอบเร็วเกินไป อาจเกิดปัญหาเด็กจำข้อสอบได้ และถ้าสอบช้าเกินไป เด็กอาจจะลืมเนื้อหาที่สอนมาแล้ว ดังนั้นควรมีแนวคิดเกี่ยวกับเวลาที่ใช้วัดความคงทนในการเรียน ดังนี้

ชวาล แพรัตกุล (2536: 1) ได้กล่าวถึงระยะเวลาที่ใช้วัดความคงทนในการเรียน ไว้ว่า ระยะเวลาที่ใช้วัดความคงทนในการเรียนควรเว้นให้ห่างกันประมาณ 2 – 4 สัปดาห์

ลินด์เวลล์และนิทโค (Lindvail and Nitko. 1967: 127) ได้กล่าวถึงระยะเวลาที่ใช้วัดความคงทนในการเรียน ไว้ว่า ระยะเวลาที่ใช้วัดความคงทนในการเรียน ควรเว้นช่วงเวลาห่างกันตั้งแต่ 1 สัปดาห์ ถึง 1 เดือน เพราะการเว้นช่วงเวลาดังกล่าว จะทำให้เกิดความคงที่ของคะแนนที่ได้จากการสอบซ้ำ

ชัยพร วิชชาวุธ (2525: 118) ได้กล่าวว่า การศึกษาทบทวนสิ่งที่จำได้อยู่แล้วซ้ำอีก จะช่วยให้ความจำถาวรมากยิ่งขึ้น ช่วงเวลาที่ความจำระยะสั้นจะฝังตัวกลายเป็นความจำระยะยาว หรือความคงทนในการจำ ในเวลาประมาณ 14 วัน หลังจากได้เรียนรู้ผ่านไปแล้ว

จากระยะเวลาที่ใช้วัดความคงทนในการเรียน ที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า ระยะเวลาที่เหมาะสมที่สุดที่ผู้วิจัยใช้วัดความคงทนในการเรียน คือ ใช้ระยะเวลาประมาณ 2 สัปดาห์ ซึ่งวัดได้จากแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ฉบับเดิม

2. ระบบการจำและกระบวนการจำ

การจดจำ นอกจากจะต้องเข้าใจในเรื่องที่ฟังเป็นอย่างดีแล้ว ยังต้องมีความสามารถในการจดจำเนื้อเรื่องที่ฟังได้อีกด้วย การเรียนรู้และการจำมีความสัมพันธ์อย่างใกล้ชิด การที่จะจดจำสิ่งที่เรียนได้มากน้อยเพียงใดขึ้นอยู่กับระบบการจำ และกระบวนการจำ ได้มีผู้กล่าวถึงระบบการจำ และกระบวนการจำ ไว้ดังนี้

ชัยพร วิชชาวุธ (2525: 278) ได้แบ่งระบบการจำออกเป็น 3 ระบบดังนี้

1. ระบบการจำความรู้สึกสัมผัส (Sensy Memory) หมายถึง ความคงอยู่ของความรู้สึกสัมผัส หลังจากการเสนอสิ่งเร้าได้สิ้นสุดลง เช่น การฉายภาพให้ดูแวบหนึ่ง ภาพที่ปรากฏให้เห็นจะยังคงติดตาไปอีกหลายร้อยมิลลิวินาที หลังจากฉายภาพแวบนั้น

2. ระบบการจำระยะสั้น (Short – Term Memory หรือ STM) เป็นการจำหลังจากรับรู้สิ่งเร้า จนเกิดการรับรู้แล้วจะอยู่ในความจำระยะสั้น เราใช้ความจำระยะสั้น สำหรับการจำชั่วคราวเพื่อใช้ให้เป็นประโยชน์ในขณะที่จำอยู่เท่านั้น เช่น การจำหมายเลขโทรศัพท์จากสมุดโทรศัพท์

3. ระบบการจำระยะยาว (Long - Term Memory หรือ LTM) เป็นการจำที่มีความคงทนถาวร เราไม่รู้สึกในสิ่งที่จำอยู่ แต่เมื่อต้องการใช้หรือมีสิ่งหนึ่งสิ่งใดมาสะกิดใจ ก็สามารถรื้อฟื้นขึ้นมาได้ เช่น การจำเหตุการณ์ต่างๆที่เกิดขึ้น เมื่อหลายชั่วโมง หลายวัน หรือหลายปีมาก่อน

ชัยพร วิชชาวุธ (2525: 296 – 297) ได้รวมการจำระยะสั้นและการจำระยะยาว เรียกว่า "ทฤษฎีการจำ 2 กระบวนการ" (Two Process Theory of Memory) มีเนื้อหาโดยสรุป ได้ดังนี้

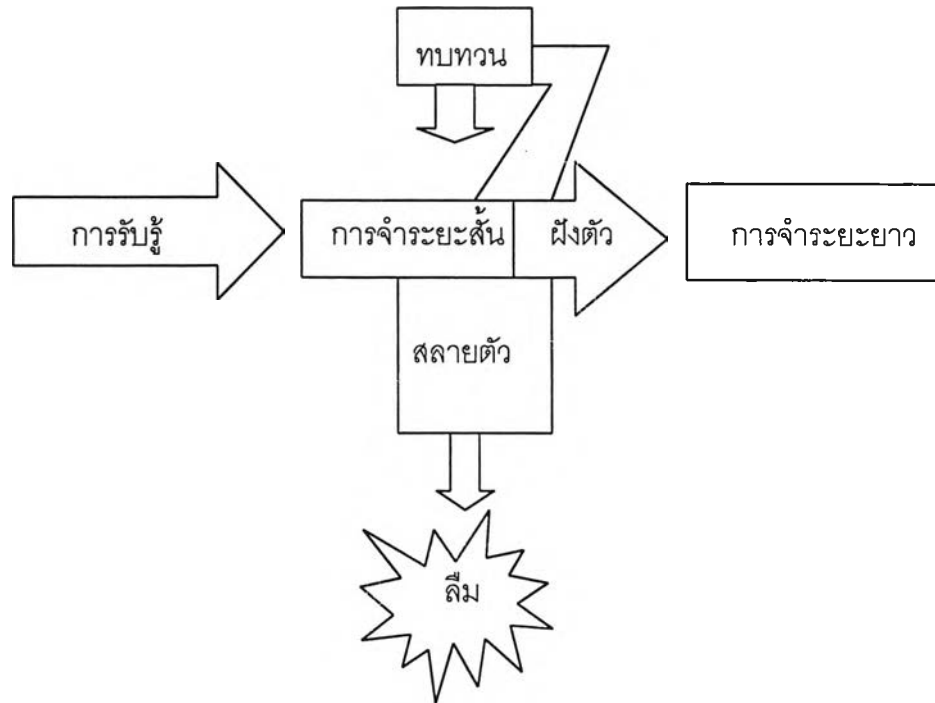
1. การจำระยะสั้น เป็นความจำชั่วคราว
 2. สิ่งที่จำไว้ในความจำระยะสั้น ต้องได้รับการทบทวนตลอดเวลา มิฉะนั้นความจำนั้นจะสลายตัวไปอย่างรวดเร็ว

3. จำนวนสิ่งของที่จะรับการทบทวนครั้งหนึ่งๆ ในความจำระยะสั้นมีจำนวนจำกัด จะ

ทบทวนได้เพียง 5 – 9 สิ่ง ในขณะที่เดียวกันเท่านั้น

4. สิ่งใดก็ตามถ้าอยู่ในความจำระยะสั้น ยิ่งนานเท่าใดก็มีโอกาสฝังตัวอยู่ในความจำระยะยาวมากเท่านั้น

การฝังตัวในความจำระยะยาว เป็นกระบวนการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่มีอยู่ในความจำระยะยาวกับสิ่งที่ต้องการจำ ตามทฤษฎีความจำสองกระบวนการที่กล่าวข้างต้น เพื่ออำนวยความสะดวกในการเข้าใจ จึงเสนอเป็นแผนภาพประกอบ ดังนี้



แผนภาพที่ 1 แสดงกระบวนการจำ

จากแผนภาพที่ 1 ส่วนประกอบในโครงสร้างการจำ ประกอบด้วยส่วนสำคัญ 3 ส่วน คือ การรับรู้ การจำระยะสั้น และการจำระยะยาว ส่วนการลืมนั้นอาจเกิดขึ้นตอนใดก็ได้ การจำระยะสั้นเป็นการจำเพียงชั่วคราว แต่การจำระยะยาวเป็นการจำที่ถาวรจะเกิดขึ้นเมื่อมีสิ่งหนึ่งสิ่งใดมาสะกิดใจแล้วสามารถรื้อฟื้นขึ้นมาได้ การจำระยะยาวคือ ความคงทนในการจำนั่นเอง

จากระบบการจำ ที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า ระบบการจำ แบ่งได้ 2 ประเภทใหญ่คือ การจำระยะสั้น ซึ่งคือการรับรู้ในเวลาสั้นๆ เพื่อประโยชน์ในขณะที่จำอยู่เท่านั้น และการจำระยะยาว ซึ่งเป็นการจำที่คงทน และสามารถรื้อฟื้นขึ้นมาใช้ได้ เมื่อต้องการใช้

นอกจากนี้การที่คนเราจะสามารถจำได้มากน้อยเพียงใด ขึ้นอยู่กับกระบวนการจำ ซึ่งมีผู้กล่าวถึงขั้นตอนของกระบวนการจำ ไว้ดังนี้

กาญเย่ (Gagné. 1974: 24 – 46) ได้อธิบายขั้นตอนที่ทำให้เกิดกระบวนการจำไว้ดังนี้

1. การจูงใจ เป็นการสร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนสนใจอยากเรียนรู้
2. ความสัมพันธ์ของการรับรู้กับการคาดหวัง ซึ่งผู้เรียนจะเลือกเรียนรู้สิ่งที่สอดคล้องกับความตั้งใจของตน
3. การปรับขยายการรับรู้ เป็นการจัดขยายการรับรู้ ซึ่งมีทั้งการจำระยะสั้นและการจำระยะยาว
4. การสะสมสิ่งที่เป็นการเรียนรู้ เป็นการเก็บสะสมสิ่งที่เรียนรู้ให้คงอยู่ หรือเป็นการจำระยะยาว ซึ่งคงทนถาวร
5. การระลึกจำได้ เป็นความสามารถที่ระลึกถึงสิ่งที่ได้เรียนรู้ไปแล้ว
6. การประยุกต์ใช้ความรู้ เป็นความสามารถในการนำความรู้ หรือกฎเกณฑ์ที่ได้จากการเรียนรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน
7. การแสดงพฤติกรรมตอบสนองของการเรียนรู้ ผู้เรียนได้แสดงออกถึงความรู้ความสามารถที่ได้เรียนรู้มา
8. การแสดงผลย้อนกลับ เป็นการแจ้งผลการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้ทราบ เพื่อให้ผู้เรียนจะได้เกิดกำลังใจ หรือปรับตัวเองให้ดีขึ้น

ชัยพร วิชชาวุธ (2520: 3 - 20) ได้แบ่งลำดับขั้นของการจำ ออกเป็น 3 ขั้น ดังนี้

1. ขั้นการเสนอสิ่งเร้า เป็นการสร้างสิ่งเร้าที่ต้องการให้ผู้เรียนจำ เพื่อให้ผู้เรียนเรียนรู้จนเข้าใจเสียก่อน
2. ขั้นกิจกรรมแทรก ให้ผู้เรียนทำกิจกรรมอื่นที่สอดแทรกระหว่างขั้นการเสนอสิ่งเร้าและการทดสอบ
3. ขั้นการทดสอบ จะบ่งชี้ว่าผู้เรียนจำสิ่งที่เรียนไปได้มากน้อยเพียงใด วิธีทดสอบการจำทำได้ 3 วิธี คือ
 - 3.1 ทดสอบการจำได้ เป็นการทดสอบความจำโดยการปรากฏสิ่งเร้าที่เคยประสบมาแล้วในอดีตปะปนกับสิ่งเร้าใหม่ๆ แล้วชี้ให้ว่าสิ่งเร้าใดเป็นสิ่งเร้าเดิมที่ถูกต้อง
 - 3.2 ทดสอบการระลึกได้ เป็นการระลึกสิ่งที่เคยประสบในอดีตออกมา โดยไม่มีสิ่งเร้าที่เคยประสบมาก่อน
 - 3.3 ทดสอบการเรียนรู้ซ้ำ หมายถึง การทำซ้ำๆ หรือเสนอสิ่งเร้าซ้ำๆ ในการเรียนรู้

การเรียนรู้แบบนี้มักใช้วัดด้วยเวลาหรือจำนวนครั้ง

จากระบบการจำและกระบวนการจำ ที่กล่าวมาข้างต้น ระบบการจำ เป็นความสามารถในการนึกถึงประสบการณ์ต่างๆ ที่ได้เรียนรู้มาแล้วอย่างเป็นระบบ ซึ่งแต่ละคนอาจจะจำได้มากน้อยต่างกัน การจำแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ การจำระยะสั้น ซึ่งจะจำได้ในเวลาสั้นๆ เมื่อเวลาผ่านไปอาจจะลืมได้ ถ้าความรู้นั้นไม่ได้นำมาใช้ และการจำระยะยาว เป็นการจำที่คงทนถาวร ซึ่งเมื่อเราต้องการใช้ความรู้นั้น เราสามารถเรียกกลับมาใช้ได้ทันที การจำระยะสั้นอาจกลายเป็นการจำระยะยาวได้ ขึ้นอยู่กับว่าความรู้ที่ได้ไปนั้นนำไปใช้ในชีวิตประจำวันมากน้อยเพียงใด

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับเอกสารตัวอย่างงาน ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ และ ความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์ มีดังนี้

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับเอกสารตัวอย่างงาน

งานวิจัยต่างประเทศที่เกี่ยวข้องกับเอกสารตัวอย่างงาน ได้มีผู้ทำการวิจัย ดังนี้

แครอล (Carroll, 1994: 360 - 367) ได้ศึกษาการใช้เอกสารตัวอย่างงานสนับสนุนในการเรียนพีชคณิตในห้องเรียน ซึ่งกลุ่มทดลองที่ใช้มี 2 กลุ่ม กลุ่มที่ 1 เรียนโดยใช้เอกสารตัวอย่างงานในการสอนตามปกติ และนำไปใช้ในการทำในรูปของการบ้าน กลุ่มที่ 2 เรียนโดยใช้เอกสารตัวอย่างงานในการสอนซ่อมเสริมนักเรียนเป็นรายบุคคล ผลปรากฏว่า นักเรียนทั้งสองกลุ่มมีความเข้าใจและผลการเรียนดีขึ้น

ลีองและโรบีย์ (Leong & Robyn, 1996: 421 - 432) ได้ทำการวิจัยเรื่อง ผลการสอนโดยใช้เอกสารตัวอย่างงานกับนักเรียนที่มีผลการเรียนมีปัญหา โดยใช้สอนวิชาเรขาคณิตในชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ซึ่งในการทดลองเป็นการทดลอง 2 กลุ่ม โดยกลุ่มแรกมีคำแนะนำให้ในแต่ละคนกลุ่มที่สอง ให้ทำในรูปของแบบฝึกหัด ผลปรากฏว่า นักเรียนทั้งสองกลุ่มมีการแก้ปัญหาได้ดีขึ้น

สเวลเลอร์ (Sweller, 1999: 334 - 341) ได้ศึกษาเรื่องการเปรียบเทียบสติปัญญากับการเรียนแบบค้นพบและเอกสารตัวอย่างงาน ซึ่งทำการวิจัยกับนักเรียน 2 กลุ่ม กลุ่มแรก ใช้พื้นฐานการรับรู้โดยการค้นพบ กลุ่มที่สอง ใช้พื้นฐานจากทฤษฎีทางสติปัญญา ซึ่งเน้นการใช้เอกสารตัวอย่างงาน ผลปรากฏว่า นักเรียนกลุ่มที่ไม่เคยใช้ฐานข้อมูลมาก่อน ได้รับประโยชน์มากเมื่อใช้เอกสารตัวอย่างงาน

จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวกับเอกสารตัวอย่างงาน จะเห็นว่าการใช้เอกสารตัวอย่างงานในการเรียนการสอนเป็นการนำปัญหาอธิบาย พร้อมทั้งมีแบบฝึกหัดให้นักเรียนได้ฝึกปฏิบัติ ซึ่งการใช้เอกสารตัวอย่างงานนี้ช่วยให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนดีขึ้น

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

งานวิจัยภายในประเทศที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ มีผู้ทำวิจัย ดังนี้

คม ทองพูน และคณะ (2520: 52) ได้ศึกษาผลการทำแบบฝึกหัดคณิตศาสตร์โดยการเน้นวิธีทำ และไม่เน้นวิธีทำที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเวลาที่ใช้ทำแบบฝึกหัดของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยกลุ่มทดลองได้รับการสอนทำแบบฝึกหัดโดยเน้นวิธีทำ และกลุ่มควบคุมได้รับการสอนทำแบบฝึกหัดโดยการไม่เน้นวิธีทำ เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่าการทำแบบฝึกหัดโดยการเน้นวิธีทำ และไม่เน้นวิธีทำ ช่วยให้นักเรียนมีพัฒนาการด้านผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนใกล้เคียงกัน

เกษมา จงสูงเนิน (2535: 92) ได้ศึกษาผลสัมพัทธ์ทางการเรียนและความสนใจในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยการใช้กับไม่ใช้หนังสือการ์ตูน ประกอบบทเรียนในการสอนตามคู่มือครูของสสวท. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ และแบบสอบถามวัดความสนใจในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยการใช้กับไม่ใช้หนังสือการ์ตูน ประกอบบทเรียนในการสอนตามคู่มือครูของสสวท. มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

กมลชนก พิพัฒน์ชัยนันท์ (2538) ได้เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการฝึกความสามารถด้านจำนวน เหตุผล และมิติสัมพันธ์ ในช่วงเวลาที่แตกต่างกัน โดยมีกลุ่มทดลอง 3 กลุ่ม กลุ่มที่ 1 จะได้รับการฝึกความสามารถด้าน จำนวน เหตุผล และมิติสัมพันธ์แบบแบ่งเป็นระยะสั้นๆ หลายช่วง กลุ่มที่ 2 จะได้รับการฝึกความสามารถด้านจำนวน เหตุผล และมิติสัมพันธ์แบบแบ่งเป็นระยะยาว 3 ช่วง และกลุ่มที่ 3 จะได้รับการฝึกความสามารถด้านจำนวน เหตุผล และมิติสัมพันธ์แบบแบ่งเป็นระยะยาวช่วงเดียว เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่ได้รับการฝึกความสามารถด้านจำนวน เหตุผล และมิติสัมพันธ์ แบบแบ่งเป็นระยะสั้นๆ หลายช่วง มีผลสัมฤทธิ์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการฝึกแบบระยะยาวช่วงเดียวและฝึกแบบแบ่งเป็นระยะยาว 3 ช่วง

ทัศนีย์ จันธนะไทยเอก (2539: 69) ได้เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่มีความบกพร่องทางการได้ยินที่เรียนเสริมด้วยบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีรูปแบบต่างกัน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า ผู้เรียนที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน เมื่อเรียนด้วย บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบฝึกทักษะและแบบเกมแล้ว ปรากฏว่าผู้เรียนส่วนใหญ่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นโดยพิจารณาจากคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากแบบทดสอบหลังเรียนว่า มีความแตกต่างกับคะแนนแบบทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ 0.01 และผู้เรียนที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน เมื่อเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบฝึกทักษะ และแบบเกมแล้ว ปรากฏว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากคะแนนแบบทดสอบหลังเรียนของผู้เรียน ทั้งสองกลุ่มไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

พูนีย์ นูนาค (2540) ได้ทำการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ระหว่างกลุ่มที่เรียนด้วยคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบผลป้อนกลับในขนาด ต่างกัน โดยกลุ่มทดลองเรียนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบผลป้อนกลับมีคำอธิบาย กลุ่มควบคุมเรียนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบผลป้อนกลับไม่มีคำอธิบาย เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ในกลุ่มที่เรียนด้วย โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบผลป้อนกลับมีคำอธิบาย สูงกว่า กลุ่มที่เรียนด้วยโปรแกรม คอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบผลป้อนกลับไม่มีคำอธิบายที่ระดับนัยสำคัญ 0.05

ภมร สุรพงษ์รัตน์ (2540) ได้เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ระหว่างกลุ่มที่ได้รับและไม่ได้รับการฝึกทักษะการคิดเลขในใจ โดยกลุ่มทดลองจะได้รับการฝึกทักษะการคิดเลขในใจ และกลุ่มควบคุมจะไม่ได้รับการฝึกทักษะการคิดเลขในใจ เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่านักเรียนกลุ่มที่ได้รับการฝึกทักษะการคิดเลขในใจมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงกว่ากลุ่มที่ไม่ได้รับการฝึกทักษะการคิดเลขในใจอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ยุภาตี ปณะราช (2541: 73) ได้ศึกษาผลของการเรียนการสอนซ่อมเสริมโดยใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ และเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ และแบบวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์หลังการได้รับการเรียนการสอนซ่อมเสริมโดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน สูงกว่าก่อนการได้รับการเรียนการสอนซ่อมเสริมโดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

สุจิตรา มุสิกะเจริญ (2542: 50) ได้เปรียบเทียบความสามารถด้านมิติสัมพันธ์ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง เส้นขนานและความคล้ายของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ระหว่างกลุ่มที่เรียนโดยใช้และไม่ใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ทางเรขาคณิต กลุ่มทดลองจะได้รับการสอนโดยใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ทางเรขาคณิต และกลุ่มควบคุมจะได้รับการสอนโดยไม่ใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ทางเรขาคณิต เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบวัดความสามารถด้านมิติสัมพันธ์ และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง เส้นขนานและความคล้าย ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนโดยใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ทางเรขาคณิต มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง เส้นขนานและความคล้าย ไม่แตกต่างจากนักเรียนที่เรียนโดยไม่ใช้ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ทางเรขาคณิตอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

สมสุข ศรีสุก (2542: 49 – 50) ได้ศึกษาผลของการเรียนการสอนด้วยกิจกรรมบทบาทสมมุติที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง เลขดัชนี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ซึ่งกลุ่มทดลองได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมบทบาทสมมุติ เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ที่เรียนด้วยกิจกรรมบทบาทสมมุติ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง เลขดัชนี ผ่านเกณฑ์ร้อยละ 70 ของคะแนนสอบทั้งฉบับ และนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 หลักจากเรียนด้วยกิจกรรม

บทบาทสมมุติ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง เลขดัชนี สูงกว่าก่อนการเรียนด้วยกิจกรรมบทบาทสมมุติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

จากผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ จะเห็นว่าการจัดกระบวนการเรียนการสอน เทคนิควิธีสอน ตลอดจนกิจกรรมที่มีรูปแบบที่แตกต่างกัน มีส่วนทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนแตกต่างกัน

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์ มีดังนี้

ศิริวรรณ ฤกษ์นันท์ (2531: 65) ได้เปรียบเทียบความคงทนในการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนโดยใช้หลักการเรียนเพื่อรู้แฉ่งกับนักเรียนที่เรียนตามคู่มือครู ผลการวิจัยปรากฏว่า ความคงทนในการเรียนรู้คณิตศาสตร์เรื่องสมการ ของนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้หลักการเรียน เพื่อรู้แฉ่งกับนักเรียนที่เรียนตามคู่มือครู แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติระดับ 0.01

ชวลิต พงษ์สวัสดิ์ (2532: 113) ได้ศึกษาการเปรียบเทียบความคงทนของมโนคติในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับการสอนโดยชุดการสอนรายวิชา ย่อยกับการสอนตามคู่มือครูของสสวท. ผลปรากฏว่า ความคงทนของมโนคติในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ชัยศักดิ์ ลีลาจรสกุล (2533: 154) ได้ศึกษาผลการเปรียบเทียบความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 กลุ่มที่เรียนโดยหลักการเรียนเพื่อรู้แฉ่งกับกลุ่มที่เรียนตามคู่มือครู สสวท. ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนกลุ่มที่เรียนโดยหลักการเรียนเพื่อรู้แฉ่ง มีความคงทนในการเรียนรู้สูงกว่านักเรียนที่เรียนตามคู่มือครูสสวท.

คอร์รี่ และไมเคิล (Correy and Michael, 1968: 17 - 19) ได้ศึกษาค้นคว้าเกี่ยวกับความคงทนในการเรียนรู้ ระหว่างการใช้ชุดการสอนด้วยตนเอง กับการสอนปกติ วิชาจิตวิทยาเบื้องต้น กลุ่มตัวอย่างจำนวน 36 คน แบ่งเป็นกลุ่มทดลองเรียนโดยใช้ชุดการเรียนด้วยตนเอง จำนวน 18 คน ในกลุ่มควบคุมโดยใช้ฟังคำบรรยาย ผลการทดลองพบว่า กลุ่มทดลองเรียนรู้ได้ดีกว่ากลุ่มควบคุม

คุม และหลังจากเรียน 1 เดือน ทำการทดสอบทั้ง 2 กลุ่ม ปรากฏว่า กลุ่มทดลองมีความคงทนในการเรียนรู้สูงกว่ากลุ่มควบคุม

วีเวอร์ (Weaver, 1976; 2689 - A) ได้เปรียบเทียบผลการเรียนรู้และความคงทนในการจำจากการที่เด็กทำแบบฝึกหัดรวมครั้งเดียว กับการให้ทำเป็นระยะในวิชาคณิตศาสตร์ การทดลองนี้กระทำกับนักเรียนระดับ 4 จำนวน 350 คน กลุ่มทดลองคือ กลุ่มที่ได้ทำแบบฝึกหัดรวม และกลุ่มควบคุมคือ กลุ่มที่ทำแบบฝึกหัดเป็นระยะ หลังการเรียนรู้อัน 3 เดือน ทดสอบความคงทนในการจำ ผลปรากฏว่า ความคงทนในการจำของทั้งสองกลุ่มไม่แตกต่างกัน

จากงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์ จะเห็นว่า การจัดกิจกรรมการเรียนสอนในรูปแบบที่แตกต่างกัน มีผลต่อความเข้าใจในการเรียนของนักเรียนและจะส่งผลต่อความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่แตกต่างกัน

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์ มีดังนี้

พรรณี ไสระโร (2527: 50) ได้ศึกษาผลของการให้เพื่อนช่วยสอนที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เจตคติต่อคณิตศาสตร์ และความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยกลุ่มทดลอง เป็นกลุ่มที่มีเพื่อนช่วยสอนอย่างมีแบบแผน และกลุ่มควบคุม ไม่มีเพื่อนช่วยสอนอย่างมีแบบแผน ผลการวิจัยพบว่า ความคงทนในการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่มีเพื่อนช่วยสอนอย่างมีแบบแผนอย่างอิสระ และไม่มีเพื่อนช่วยสอน ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ฝนทิพย์ อมาตยกุล (2531: 92) ได้ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์และความคงทนในการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผลการวิจัยปรากฏว่า ความคงทนในการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่เรียนด้วยคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและการสอนตามคู่มือครูของสสวท. แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

ธีระศักดิ์ แสงสัมฤทธิ์ (2531: 92) ได้ศึกษาผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการเรียนรู้วิชา คณิตศาสตร์ หลังจากเสร็จสิ้นการทดลองไปแล้ว 2 สัปดาห์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ผล ปรากฏว่า ความคงทนในการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่ได้รับการสอนด้วย บทเรียนสื่อ ประสม และการสอนตามคู่มือครูของสสวท. แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01

อุบล แสงทอง (2531: 61) ได้เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์และความ คงทนการเรียนรู้ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โดยการเรียนเพื่อรอบรู้และเรียนด้วยตนเองเป็นกลุ่ม ผลการ วิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนของการเรียนของทั้งสองกลุ่มไม่แตกต่างกัน

เพชรชาย โชคประเสริฐ (2534: 56) ได้ศึกษาผลการแข่งขันเป็นทีม ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ใน การเรียนคณิตศาสตร์ ความคงทนในการจำ และเจตคติของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ผลการ วิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนในการจำของนักเรียน ที่เรียนแบบร่วมมือโดย ใช้วิธีการแข่งขันเป็นทีมสูงกว่านักเรียนที่เรียนโดยวิธีปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01

ณรงค์ เดิมสันเทียะ (2535: 86) ได้ศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ความคงทนในการเรียน รู้ แรงจูงใจใฝ่สัมฤทธิ์ต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ที่เรียนจากการสอนโดย บทเรียนโปรแกรมเรียนเป็นคณะและสอนตามคู่มือครูสสวท. ผลการวิจัยปรากฏว่า ความคงทนใน การเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่เรียนจากการสอนโดยใช้บทเรียนโปรแกรมเป็นคณะและ การสอนตามคู่มือครูสสวท. แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

จากงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการเรียนคณิตศาสตร์ จะเห็นว่า การจัดกิจกรรมการเรียนสอนที่ใช้รูปแบบที่แตกต่างกัน มีผลต่อการเรียนรู้และความเข้าใจในเนื้อ หานั้นๆ ของนักเรียน ซึ่งรูปแบบที่ใช้สอนที่แตกต่างกันนี้มีผลต่อผลสัมฤทธิ์และความคงทนในการ เรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนแตกต่างกัน