



แบบจำลองการจัดเส้นทางเดินรถสำหรับการขนส่งสินค้า

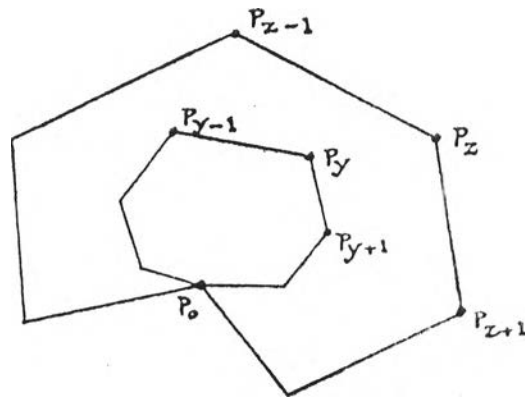
แนวความคิดในการสร้างแบบจำลอง

จากขั้นตอนการขนส่งสินค้าของบริษัทตัวอย่างที่ได้อธิบายในบทที่ 1 ในขั้นตอนการจัดเตรียมสินค้า (Prepare Loading) ซึ่งเป็นขั้นตอนสำหรับการจัดเส้นทางและจัดเตรียมสินค้าให้แก่รถขนส่งสินค้า โดยการใช้พนักงานเป็นผู้จัด มีแนวโน้มว่างานในส่วนนี้จะมีการขยายตัวมากขึ้นและจะมีความยุ่งยากซับซ้อนมากขึ้น และหากพิจารณาหลักการทำงานในขั้นตอนนี้จะพบว่ามีหลักการและวิธีการทำงานที่ค่อนข้างตายตัว โดยการพิจารณาหลักใหญ่ ๆ สำหรับการจัดเตรียมสินค้าเพื่อขนส่ง 2 ประการ คือ ประการแรกจำนวนสินค้าที่ขนส่งต่อเที่ยวต้องมีปริมาณมากพอ และประการที่ 2 ลูกค้านำส่งสินค้าในเที่ยวเดียวกันจะต้องอยู่ใกล้กัน เพื่อให้การขนส่งสินค้าใช้เวลาเดินทางน้อยที่สุด ดังนั้นจึงมีความเป็นไปได้ว่า งานในส่วนนี้อาจสามารถนำเอาคอมพิวเตอร์มาช่วยทำงานแทนพนักงาน โดยการเลือกใช้วิธีการ (Heuristic) ที่เหมาะสมมาใช้ ซึ่งหากทำได้จะทำให้การทำงานและการขยายงานส่วนนี้คล่องตัวมากขึ้น

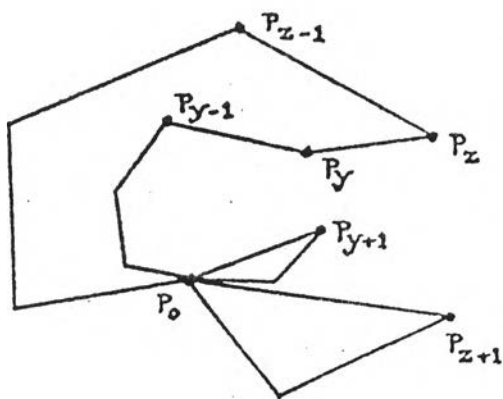
ทฤษฎีและวิธีการที่นำมาใช้

ลักษณะการขนส่งสินค้าของบริษัทตัวอย่าง จะมีคลังสินค้า (Central Depot) เพียงแห่งเดียว ทำหน้าที่กระจายสินค้าไปสู่ร้านค้าต่าง ๆ จำนวนมาก โดยรถขนส่งหลาย ๆ คัน การจัดเส้นทางขนส่งสินค้าให้แก่รถขนส่งแต่ละคัน จึงทำได้หลายเส้นทาง เส้นทางที่ใช้เวลาน้อยกว่า จึงน่าจะเป็นเส้นทางที่เหมาะสมกว่า วิธีการที่มีหลักการในลักษณะนี้ และมีวิธีการที่ไม่ซับซ้อน คือ CLARKE-WRIGHT Heuristic

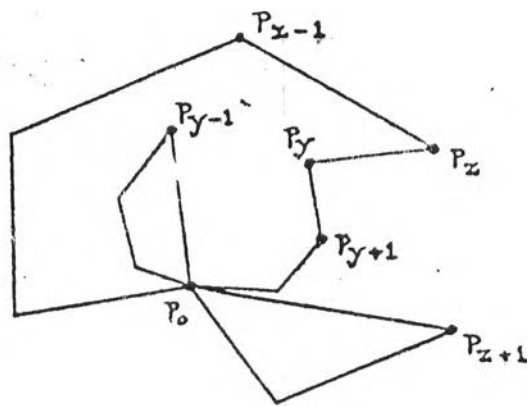
จากเส้นทางการเดินทางของรถขนส่งที่กำหนดขึ้น ดังรูป 3.1 a จุดส่งสินค้าแต่ละจุดจะถูกเชื่อมต่อกับจุดอื่นอีก 2 จุด จุดที่เชื่อมต่อนี้อาจเป็นจุดส่งสินค้าอื่น หรืออาจเป็นคลังสินค้า $P(0)$ ก็ได้ พิจารณาจุดส่งสินค้า $P(y)$ และ $P(z)$ จุดที่เชื่อมกับจุด $P(y)$ คือ $P(y-1)$



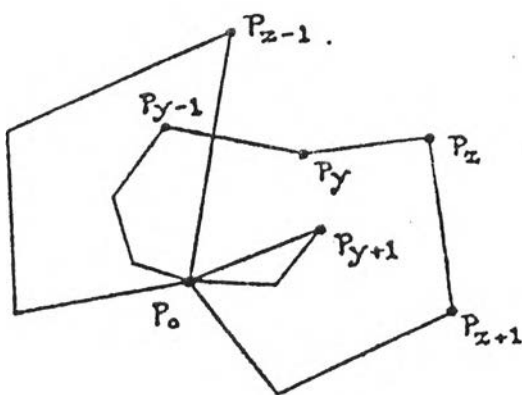
(a)



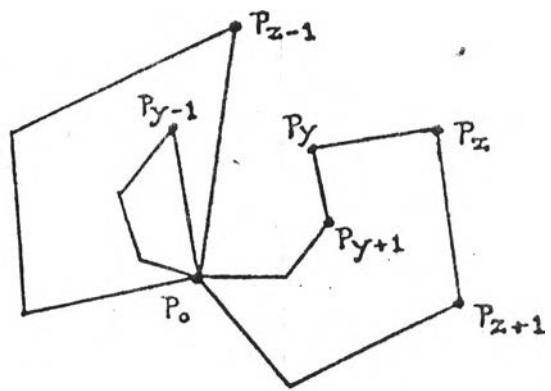
(b)



(c)



(d)



(e)

รูปที่ 3.1 แสดงวิธีการเดินทางแบบต่าง ๆ ของรถขนส่ง

และ $P(y+1)$ และจุดที่เชื่อมกับจุด $P(z)$ คือ $P(z-1)$ และ $P(z+1)$ จากรูป 3.1a เป็นการกำหนดเส้นทางที่ให้ $P(y)$ และ $P(z)$ แยกจากกัน ที่นี้ลองพิจารณาผลที่เกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลงเส้นทางโดยให้ $P(y)$ เชื่อมต่อกับ $P(z)$ รูป 3.1b, 3.1c, 3.1d, และ 3.1e แสดงเส้นทางต่างๆ ที่เกิดขึ้นจากการเชื่อมจุด $P(y)$ และ $P(z)$ ตัดแบ่งจุดเชื่อม $P(y-1)$ และ $P(y)$ หรือ $P(y)$ และ $P(y+1)$ และตัดแบ่งจุดเชื่อม $P(z-1)$ และ $P(z)$ หรือ $P(z)$ และ $P(z+1)$ ระยะเวลาที่สามารถทำให้ลดลงได้ก่อนการเชื่อมจุด $P(y)$ และ $P(z)$ ซึ่งคิดจากระยะทางจากเส้นทางในรูป 3.1a ลบด้วยระยะเวลาจากเส้นทางที่ต้องการ (รูปที่ 3.1b, 3.1c, 3.1d, หรือ 3.1e) มีดังต่อไปนี้

$$(b) d(y,y+1) - d(o,y+1) + d(z,z+1) - d(o,z+1) - d(y,z)$$

$$(c) d(y-1,y) - d(o,y-1) + d(z,z+1) - d(o,z+1) - d(y,z)$$

$$(d) d(y,y+1) - d(o,y+1) + d(z,z-1) - d(o,z-1) - d(y,z)$$

$$(e) d(y-1,y) - d(o,y-1) + d(z,z-1) - d(o,z-1) - d(y,z)$$

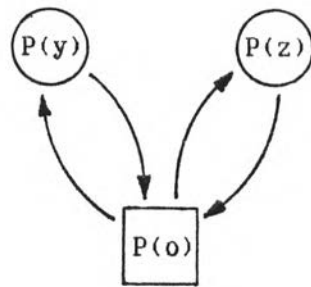
โดยที่ $d(i,j)$ คือระยะทางจากจุด $P(i)$ ถึงจุด $P(j)$

จากเส้นทางในรูปที่ 3.1b, 3.1c, 3.1d และ 3.1e เส้นทางที่สามารถทำให้ระยะทางลดลงมากกว่า จะเป็นทางที่ดีกว่าเนื่องจากใช้เวลาเดินทางน้อยกว่า ในหนวนำเอาวิธี การนี้ไปใช้งาน ข้อมูลที่จำเป็นต้องทราบก็คือ ระยะทางหรือเวลาที่ต้อใช้ในการเดินทางสำหรับ เส้นทางที่สั้นที่สุดระหว่างจุด ๆ คู่เดินทาง $d(i,j)$ ในพื้นที่ขนส่งทั้งหมดซึ่งจะออกมาใช้ในการ คำนวณระยะทางหรือเวลาที่ประหยัดได้ (Saving) ของคู่เดินทางแต่ละคู่ และเมื่อ พิจารณาค่า Saving ของแต่ละคู่เดินทาง จะทราบว่าถ้าหากเลือกเส้นทางที่มีคู่เดินทาง (i,j) นั้น ๆ จะสามารถลดระยะทางหรือเวลาไปมากน้อยเท่าไร คู่เดินทางที่มีค่า Saving มาก ที่สุดจะสามารถลดระยะทางหรือเวลาเดินทางได้มากที่สุด ขั้นตอนของ CLARKE-WRIGHT Heuristic ที่ใช้ในแบบจำลองการจัดเส้นทางเดินรถ มีดังนี้คือ

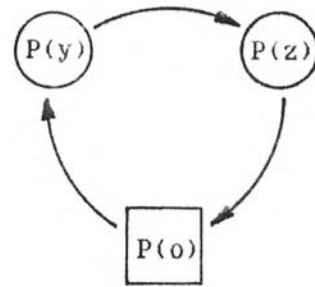
1. คำนวณเวลาที่ประหยัดได้ (Saving) จากการเลือกเดินทางในเส้นทาง
ของ $P(o)-P(y)-P(z)-P(o)$ แทนการเดินทางในเส้นทาง $P(o)-P(y)-P(o)-P(z)-P(o)$

โดยที่ $P(o)$: ลับสินค้า (Central Depot)

$P(y), P(z)$: จุดส่งสินค้าใด ๆ



เส้นทาง $P(o)-P(y)-P(o)-P(z)-P(o)$



เส้นทาง $P(o)-P(y)-P(z)-P(o)$

รูปที่ 3.2 แสดงเส้นทางเดินแบบ $P(o)-P(y)-P(o)-P(z)-P(o)$ และ
แบบ $P(o)-P(y)-P(z)-P(o)$

จะได้

$$\text{Saving, } S(y,z) = t(o,y) + t(o,z) - t(y,z)$$

โดยที่

$t(o,y)$: เวลาที่ใช้ในการเดินทางจากคลังสินค้าถึงจุดส่งสินค้า $P(y)$

$t(o,z)$: เวลาที่ใช้ในการเดินทางจากคลังสินค้าถึงจุดส่งสินค้า $P(z)$

$t(y,z)$: เวลาที่ใช้ในการเดินทางจากจุดส่งสินค้า $P(y)$ ถึงจุดส่งสินค้า $P(z)$

2. จัดเรียงลำดับค่า Saving, $S(y,z)$ จากมากไปน้อย ทางเลือกที่มีค่า

Saving มากที่สุดจะเป็นทางเลือกที่สามารถประหยัดเวลาเดินทางได้มากที่สุด

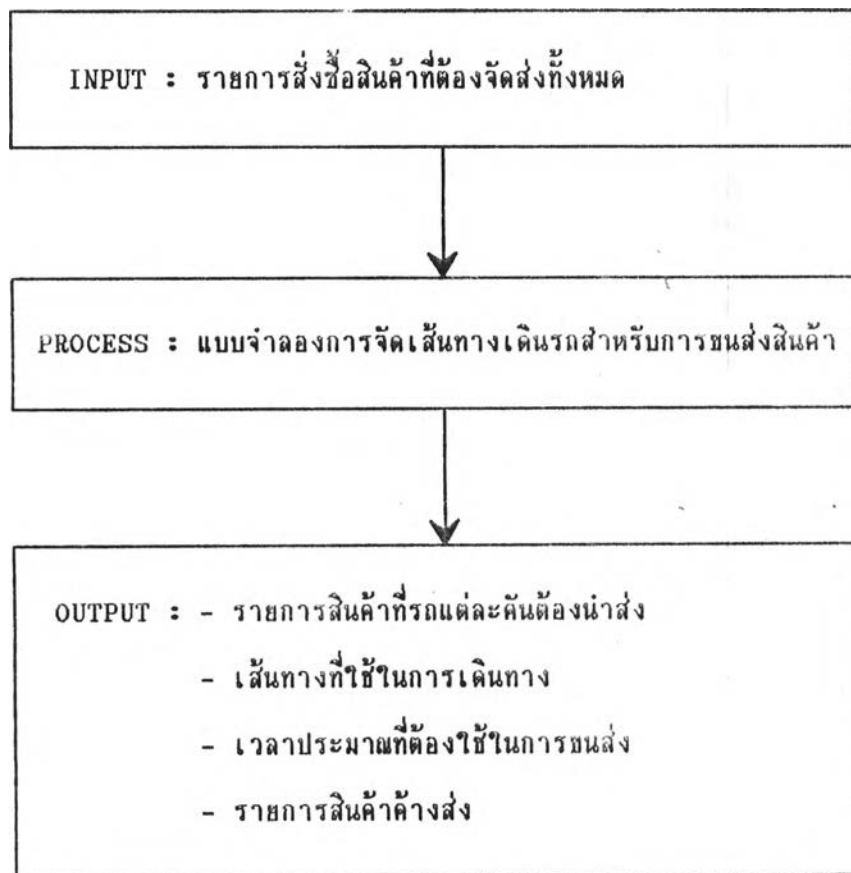
3. เลือกเส้นทางโดยการพิจารณาจากค่า Saving เริ่มจากคู่เดินทางที่มีค่า

Saving มากที่สุด จนกระทั่งจัดเส้นทางขนส่งสินค้าได้ครบ โดยมีเงื่อนไขว่า การเดินทางแต่ละเที่ยวจะต้องมีสินค้าไม่เกินขนาดบรรทุกของรถขนส่งสินค้า และ/หรือ ต้องใช้เวลาในการขนส่งไม่เกินเวลาที่กำหนด

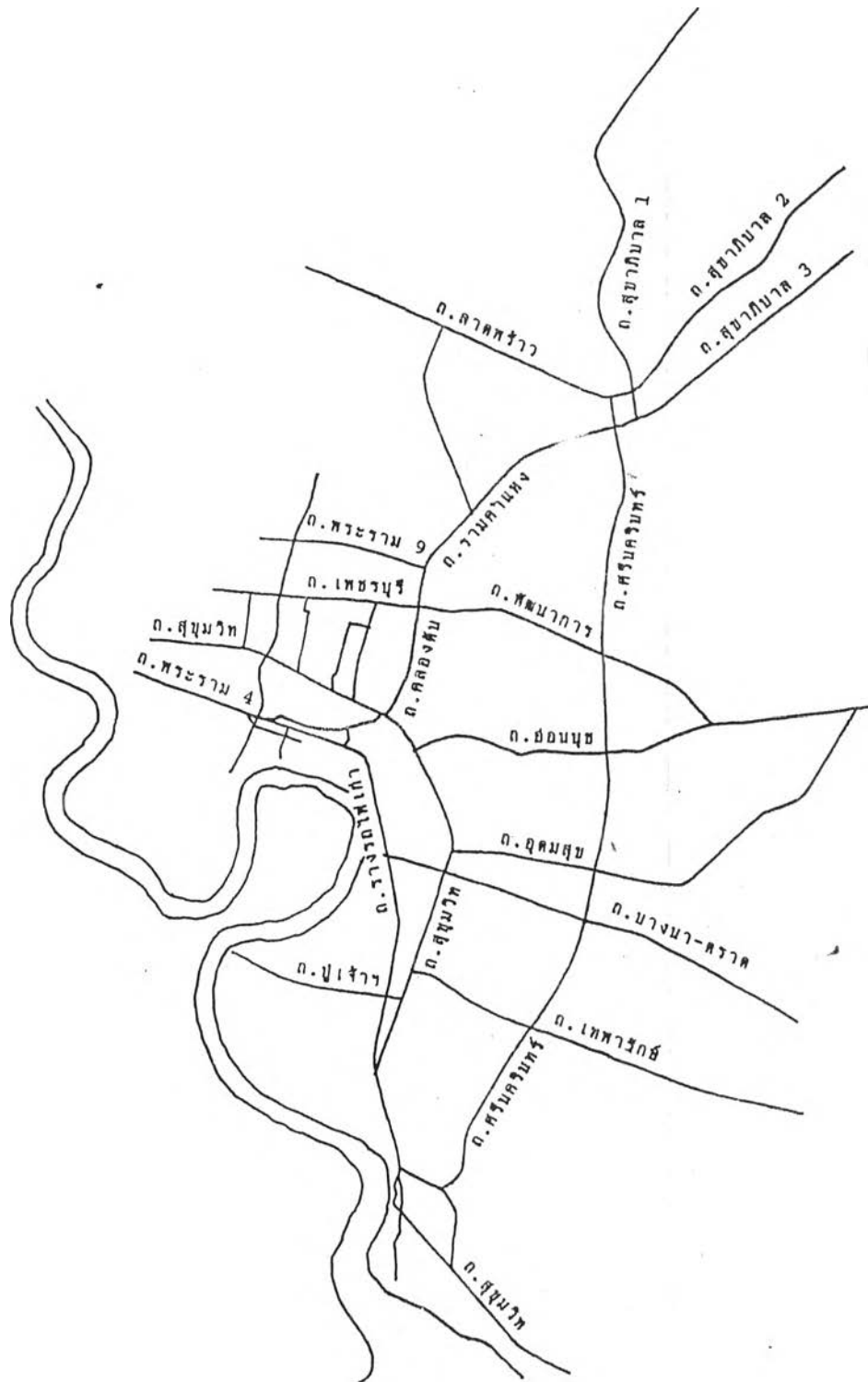
แบบจำลองการจัดเส้นทางเดินรถสำหรับการขนส่งสินค้า

หลักการในการสร้างแบบจำลองการจัดเส้นทางเดินรถสำหรับการขนส่งสินค้า ก็คือ การนำตัวแปรที่ส่งผลต่อประสิทธิภาพในการขนส่งสินค้า เช่น เวลาที่ใช้เดินทางในเส้นทาง

ต่าง ๆ, ความยากง่ายในการรับสินค้าของลูกค้าแต่ละราย, จำนวนสินค้าที่ลูกค้าแต่ละรายสั่งซื้อ, จุดที่ตั้งของลูกค้า และจำนวนและขนาดรถขนส่งสินค้าที่ใช้อยู่ เป็นต้น มาพิจารณาเป็นเงื่อนไขความสัมพันธ์ทางคณิตศาสตร์ และใช้ CLARKE-WRIGHT Heuristic เป็นเครื่องมือช่วยในการจัดเส้นทางเดินรถโดยพิจารณาตามเงื่อนไขที่กำหนดขึ้น แบบจำลองนี้จะทำหน้าที่ในการจัดเส้นทางเดินรถสำหรับการขนส่งสินค้า โดยเริ่มจากการป้อนข้อมูลการสั่งซื้อทั้งหมดที่ต้องการจัดส่งสินค้าให้แก่ลูกค้าให้แก่แบบจำลอง หลังจากที่ได้แบบจำลองคำนวณเสร็จ ผลที่ได้จากแบบจำลองก็คือ รายการสินค้าพร้อมทั้งร้านค้าที่ต้องนำสินค้าส่งของรถขนส่งสินค้าแต่ละคัน สำหรับพื้นที่ขนส่งใช้ในการทดลองการทำงานของแบบจำลองประกอบด้วยเส้นทางบริเวณคลองเตย, พระโขนง, คลองตัน, หัวหมาก, ศรีนครินทร์, อ่อนนุช, อุดมสุข, สำโรง และปากน้ำ ซึ่งได้แสดงเส้นทางที่แบบจำลองครอบคลุมถึงดังรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.3 แสดงผลที่ได้จากการทำงานของแบบจำลอง



รูปที่ 3.4 แสดงเส้นทางที่ใช้ทดลองแบบจำลอง

1. การเก็บข้อมูล

นอกจากการศึกษาวិธีการทำงานในส่วนของการขนส่งสินค้าของบริษัทตัวอย่าง อย่างละเอียด และศึกษาเงื่อนไขและตัวแปรที่ส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพในการขนส่งแล้ว การเก็บข้อมูลตัวเลขเพื่อนำมาใช้เป็นฐานข้อมูลให้แก่แบบจำลองก็มีความสำคัญเช่นเดียวกัน ข้อมูลตัวเลขที่เก็บมีรายละเอียดดังนี้

1.1 เวลาที่ใช้ในการเดินทางแต่ละเส้นทาง เป็นข้อมูลที่ใช้เป็นฐานข้อมูลในแบบจำลอง จากถนนสายหลักที่มีอยู่ในพื้นที่ทดลองทั้งหมด พิจารณาแบ่งถนนแต่ละสายออกเป็น ส่วน ๆ โดยพิจารณาแบ่งจากจุดตัดทางแยกระหว่างถนนด้วยกันเอง รูปที่ 3.5 แสดงการแบ่งส่วนของถนนสำหรับการเก็บข้อมูล การเก็บข้อมูลกระทำ 2 วิธด้วยกันคือ

1.1.1 การออกแบบสอบถามให้แก่พนักงานขับรถของบริษัท ที่เคยขนส่งในเส้นทางที่ใช้ทดลองแบบจำลอง รูปที่ 3.6 แสดงแบบสอบถามที่ใช้

1.1.2 การเก็บข้อมูลจริง โดยการขออาศัยไปกับรถขนส่งสินค้าในพื้นที่ทดลอง ซึ่งจะออกเก็บข้อมูลเฉพาะในวันที่การจราจรเป็นปกติ

1.2 ตำแหน่งที่ตั้งและชนิดของลูกค้า เป็นข้อมูลที่ใช้เป็นฐานข้อมูลในแบบจำลอง ลูกค้าของบริษัทจะถูกแบ่งออกเป็น 3 ประเภทคือ Supermarket, Jobber, และ Credit ซึ่งจะมีลักษณะการสั่งซื้อและความยาก-ง่ายในการขนส่งสินค้าไม่เหมือนกัน ข้อมูลส่วนนี้คัดลอกจากบริษัทตัวอย่าง

1.3 รายการสั่งซื้อสินค้าของลูกค้าทั้งหมดในแต่ละวัน เป็นข้อมูลสำหรับนำมาใช้ทดสอบแบบจำลอง ข้อมูลส่วนนี้ได้จากการคัดลอกจากบริษัทตัวอย่าง

2. สมมติฐานของแบบจำลอง

2.1 เนื่องจากร้านค้าในพื้นที่ทดลองประมาณ 200 ร้านค้า โดยส่วนใหญ่แล้วมักอยู่รวมกันเป็นกลุ่ม ๆ ตามตลาดหรือศูนย์การค้า ดังนั้นการจัดเส้นทางในแบบจำลอง จึงกำหนดให้ร้านค้าที่อยู่ในบริเวณใกล้เคียง ๆ กัน ให้ถือว่าอยู่ที่ตำแหน่งเดียวกัน โดยพิจารณาแบ่งกลุ่มร้านค้าออกเป็น Block ต่าง ๆ ตามจุดตัดทางแยกของถนนแต่ละสายเป็นหลัก ดังรูปที่ 3.7

2.2 ขนาดบรรจุของสินค้า แบ่งตามที่พนักงานผู้จัดเส้นทางใช้ข้อมูลในปัจจุบันคือ แบ่งสินค้าทั้งหมดออกเป็น 2 ชนิด คือ สินค้าประเภทผงซักฟอก (Detergent) ซึ่งมีขนาดบรรจุขนาดใหญ่ (โดยเฉลี่ย 0.15 m^3) และสินค้าประเภทที่ใช้ในห้องน้ำ (Toilet Article) มีขนาดบรรจุขนาดเล็ก (โดยเฉลี่ย 0.05 m^3)



1: SLAD1201	2: SSRI1201	3: SRAM1202	4: SRAM1201	5: SSR11202
6: SPAT1201	7: SRAC1501	8: SSUN1501	9: SSKH1501	10: SSKH1502
11: SSKH1503	12: SSKH1504	13: SKL01501	14: SSRI1301	15: SPRA1501
16: SSKH1401	17: SONN1301	18: SRAN1501	19: SSKH1402	20: SSRI1302
21: SSAM1401	22: SSKH1403	23: SUDO1401	24: SUDO1301	25: SSRI1303
26: SBAN1401	27: SBAN1402	28: SSKH5301	29: SPUJ5101	30: STAP5301
31: SSRI5301	32: SSKH5302	33: SSKH5303	34: SSRI5302	

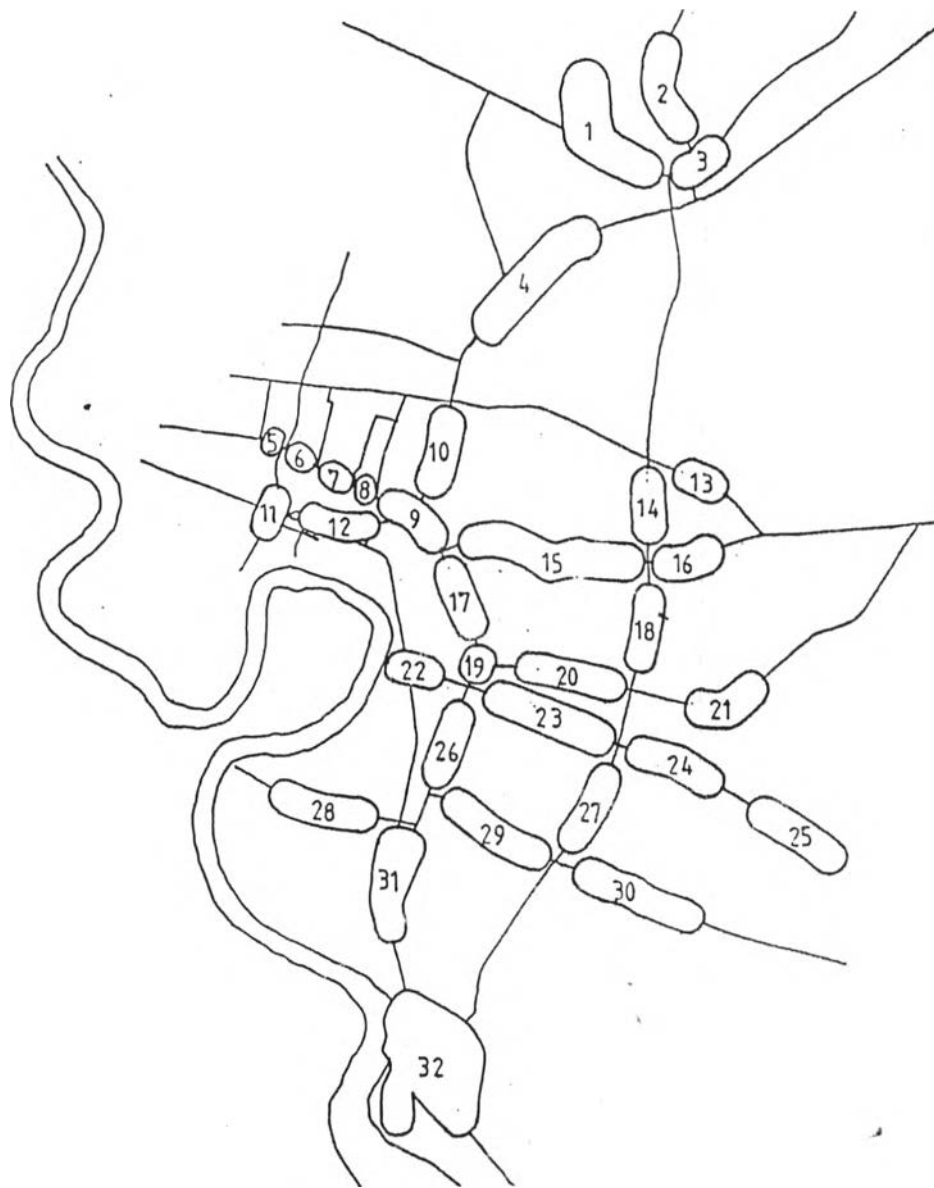
รูปที่ 3.5 แสดงการแบ่งส่วนถนนสำหรับการเก็บข้อมูลเวลาที่ใช้ในการเดินทาง

4. ในช่วงและวันที่มีการจราจรเป็นปกติ ท่านคิดว่า การเดินทางระหว่างจุดต่อไปนี้ ใช้เวลาประมาณเท่าไร

จาก คลองเตย ถึง แยกอโศก	ใช้เวลา <u>20</u> นาที
จาก แยกอโศก ถึง ทองหล่อ	ใช้เวลา <u>25</u> นาที
จาก ทองหล่อ ถึง เอกมัย	ใช้เวลา <u>10</u> นาที
จาก เอกมัย ถึง พระโขนง	ใช้เวลา <u>15</u> นาที
จาก คลองเตย ถึง พระโขนง	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
จาก พระโขนง ถึง แยกคลองตัน	ใช้เวลา <u>20</u> นาที
จาก แยกคลองตัน ถึง มอธรรมคำแหง	ใช้เวลา <u>15</u> นาที
จาก มอธรรม ถึง บางกะปิ	ใช้เวลา <u>25</u> นาที
ด.อ่อนนุช จาก พระโขนง ถึง ศรีนครินทร์	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
ด.พัฒนาการ จาก คลองตัน ถึง ศรีนครินทร์	ใช้เวลา <u>25</u> นาที
ช.อ่อนนุช จาก ด.ศรีนครินทร์ ถึง ลาดกระบัง	ใช้เวลา <u>40</u> นาที
ด.ศรีนครินทร์ จาก พัฒนาการ ถึง อ่อนนุช	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
ด.ศรีนครินทร์ จาก อ่อนนุช ถึง อุดมสุข	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
ด.ศรีนครินทร์ จาก อุดมสุข ถึง เทพารักษ์	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
ด.บางนาตราด จาก นางนา ถึง กม.4	ใช้เวลา <u>20</u> นาที
ด.บางนาตราด จาก กม.4 ถึง กม.13	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
ช.อุดมสุข จาก สุขุมวิท ถึง ศรีนครินทร์	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
ด.สุขุมวิท จาก พระโขนง ถึง บางนา	ใช้เวลา <u>40</u> นาที
จาก บางนา ถึง สำโรง	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
จาก สำโรง ถึง เทพารักษ์ กม.4	ใช้เวลา <u>30</u> นาที
ด.เทพารักษ์ จาก กม.4 ถึง กม.7	ใช้เวลา <u>15</u> นาที
ด.สุขุมวิท จาก สำโรง ถึง ปากน้ำ	ใช้เวลา <u>35</u> นาที
ด.รางรถไฟเก่า จาก คลองเตย ถึง บางนา	ใช้เวลา <u>28</u> นาที

71-0195

รูปที่ 3.6 แสดงแบบสอบถามสำหรับเก็บข้อมูลเวลาที่ใช้ในการเดินทาง



1: HAP1201	2: SUK1201	3: LAD1204	4: RAM1201	5: SKH1501
6: SKH1502	7: SKH1503	8: SKH1504	9: SKH1505	10: KLO1501
11: SUN1501	12: PRA1501	13: PAT1301	14: SRI1301	15: ONN1301
16: ONN1302	17: SKH1401	18: SRI1302	19: SKH1402	20: UDO1401
21: UDO1301	22: SAM1401	23: BAN1401	24: BAN1402	25: BAN5401
26: SKH5301	27: SRI5301	28: PUJ5101	29: TAP5301	30: TAP5302
31: SKH5302	32: SKH5303			

รูปที่ 3.7 แสดงการแบ่ง Block สำหรับใช้ในการจัดเส้นทาง

2.3 เวลาที่ใช้ในการขนส่งสินค้าประกอบด้วย เวลาที่ใช้ในการเดินทาง, เวลาที่ใช้ในการติดต่อเพื่อแจ้งรายการสินค้าแก่ลูกค้า และเวลาที่ใช้ในการแบกสินค้าให้แก่ลูกค้าเท่านั้น

2.4 เวลาที่ใช้ในการเดินทางในเส้นทางต่าง ๆ หมายถึงเวลาที่ใช้ในการเดินทางในช่วงเวลาที่มีการจราจรเป็นปกติ

2.5 กำหนดให้การขนส่งสินค้าใช้เส้นทางบนถนนสายหลัก ที่มีอยู่ในแบบจำลองเท่านั้น

3. การทำงานของแบบจำลองการจัดเส้นทางเดินทางสำหรับบริการขนส่งสินค้า การทำงานของแบบจำลองจะถูกแบ่งออกเป็นขั้นตอนย่อย 5 ขั้นตอน ดังนี้

3.1 ขั้นตอนการจัดเตรียมข้อมูลรายชื่อ Block เฉพาะ Block ที่มีลูกค้าที่สั่งซื้อสินค้าตั้งอยู่ " BLC_SLCT "

3.1.1 หลักการทำงาน จากความถี่-ห่างของการสั่งซื้อสินค้าของลูกค้าแต่ละรายมีตั้งแต่ 3-4 วันต่อครั้ง จนกระทั่งถึง 1 เดือน หรือมากกว่า 1 เดือนต่อการสั่งซื้อ 1 ครั้ง ดังนั้นในแต่ละวัน จึงมีลูกค้าจำนวนมากที่ไม่ได้สั่งซื้อสินค้า และมีผลให้จุดที่ตั้งรวมของร้านค้า (Block) บางจุดไม่มีร้านค้าสั่งซื้อสินค้าเลย ขั้นตอนนี้จะทำหน้าที่ตัดจุดที่ไม่มีการสั่งซื้อออกจากการคำนวณของแบบจำลองในวันนั้น ๆ เพื่อลดเวลาทำงานของแบบจำลองลง

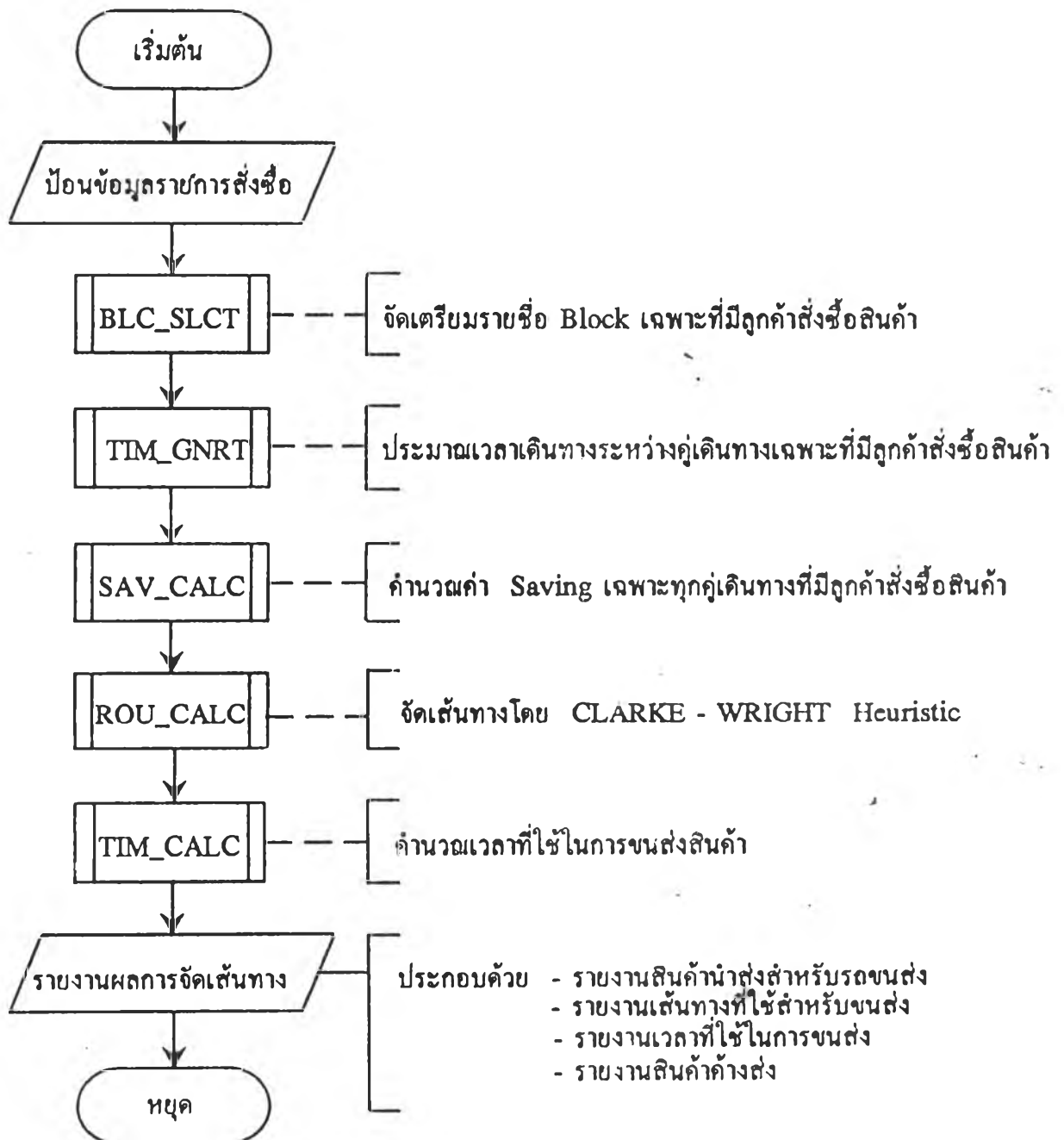
3.1.2 ขั้นตอนการทำงาน หลังจากผู้ใช้ป้อนรายการสั่งซื้อทั้งหมด ที่ต้องการจัดเส้นทางขนส่งสินค้า เข้าสู่แบบจำลอง แบบจำลองจะจัดเก็บข้อมูลเหล่านี้เข้าแฟ้มข้อมูล (File) ซึ่งในแต่ละรายการสั่งซื้อจะมีรหัสของจุดที่ตั้งของร้านค้า (Block Code) อยู่ด้วย แบบจำลองจะนำ Block Code เหล่านี้ มาค้นหาเปรียบเทียบกับ Block Code ในฐานข้อมูลของแบบจำลอง และทำเครื่องหมายแสดงว่า Block Code นี้มีลูกค้าที่สั่งซื้อสินค้าตั้งอยู่ การทำงานของขั้นตอน BLC_SLCT แสดงดังรูปที่ 3.9

3.1.3 ฐานข้อมูลที่ใช้ : Block Location [BLCK_MAS]

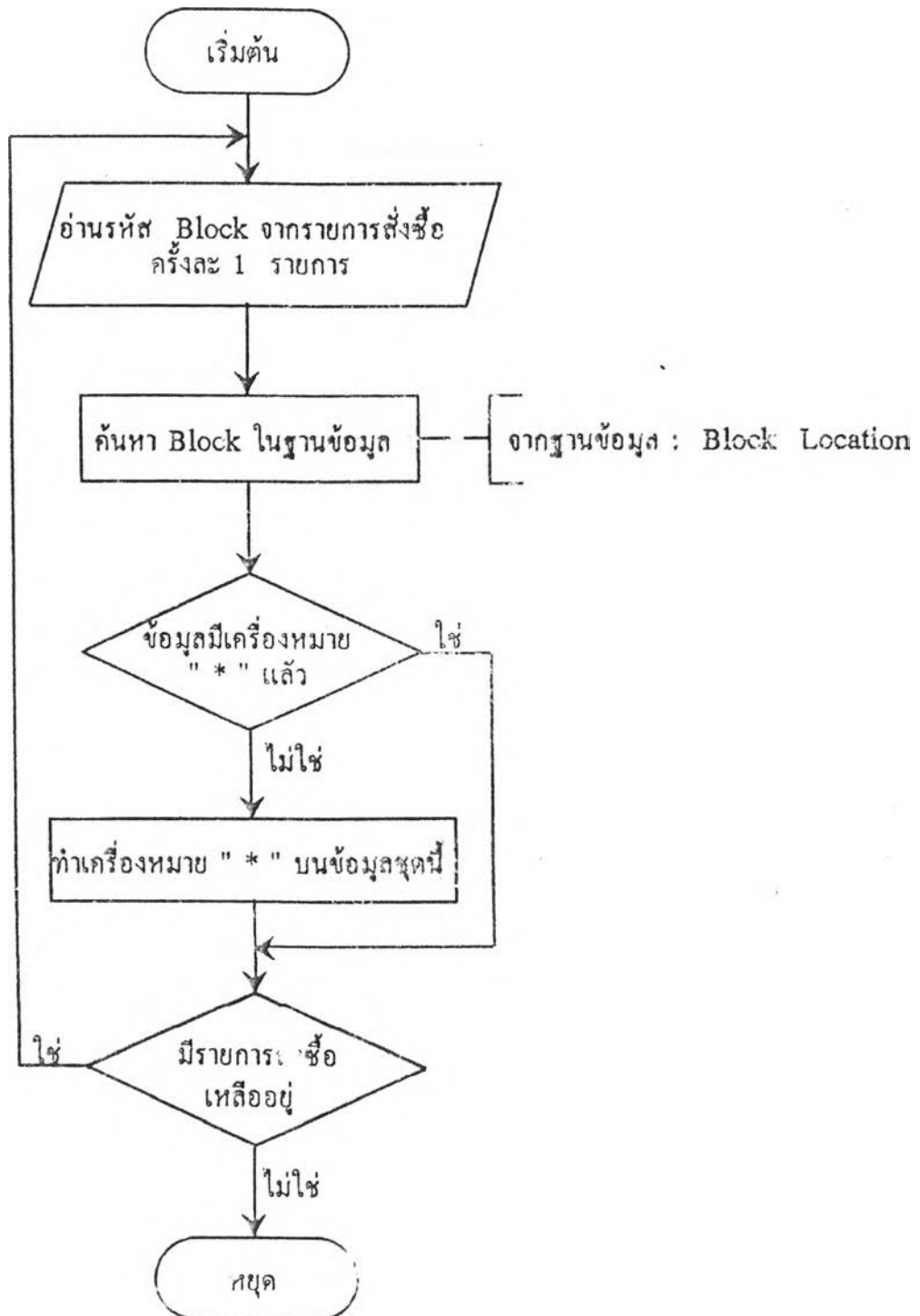
3.2 ขั้นตอนการประมาณเวลาที่ใช้ในการเดินทางระหว่างคู่เดินทาง เฉพาะคู่เดินทางที่ประกอบด้วย Block ที่มีลูกค้าที่สั่งซื้อสินค้าตั้งอยู่ " TIM_GNRT "

3.2.1 หลักการทำงาน ในขั้นตอนนี้แบบจำลอง จะทำการประมาณเวลาที่คาดว่า จะต้องใช้ในการเดินทางไปในเส้นทางต่าง ๆ ที่คาดว่า จะเกิดขึ้นทุกเส้นทางสำหรับทุกคู่เดินทางที่ประกอบด้วย Block ที่มีลูกค้าที่สั่งซื้อสินค้าตั้งอยู่ (แบบจำลองทำเครื่อง





รูปที่ 3.8 ขั้นตอนการทำงานของแบบจำลองการจัดเส้นทางสำหรับการขนส่งสินค้า



รูปที่ 3.9 การทำงานในขั้นตอน BLC_SLCT

หมายไว้แล้ว) และสำหรับทุกคู่เดินทางที่ประกอบด้วย Block ที่มีลูกค้าตั้งซื้อสินค้าตั้งอยู่เชื่อมกับ Block ที่มีคลังสินค้าของบริษัทตัวอย่าง (Central Depot) ตั้งอยู่

3.2.2 ขั้นตอนการทำงาน การทำงานของขั้นตอนนี้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ

3.2.2.1 สร้างเวลาที่ใช้ในการเดินทางสำหรับทุกช่วงถนนที่มีพื้นฐานข้อมูลของแบบจำลองโดยใช้เทคนิคมอนติคาร์โล

เทคนิคมอนติคาร์โลเป็นเทคนิคอย่างหนึ่งที่ใช้สำหรับสร้างข้อมูล เพื่อใช้แทนองค์ประกอบและความสัมพันธ์ระหว่างองค์ประกอบของระบบงานด้วยค่าเชิงปริมาณ โดยที่ข้อมูลเชิงปริมาณในระบบงานจริงจะมีค่าไม่แน่นอนตายตัว เทคนิคมอนติคาร์โลจึงเป็นเทคนิคที่ใช้สร้างข้อมูลเชิงปริมาณเลียนแบบข้อมูลจากระบบงานจริง โดยการใช้ตัวเลขแบบสุ่ม (Random) และความน่าจะเป็นแบบสะสมในการเกิดเหตุการณ์ของข้อมูลที่ต้องการจำลอง ซึ่งอาจได้มาจากข้อมูลในอดีต หรือได้จากการทดลอง หรืออาจได้จากลักษณะการกระจายของข้อมูลที่สามารถหาได้จากค่าตัวเลขแบบสุ่มและข้อมูลที่มีอยู่ สามารถสร้างเป็นข้อมูลจำลองที่ต้องการได้ดังนี้

1. สร้างกราฟ หรือ ตารางของค่าความน่าจะเป็นสะสมตามความถี่ที่เกิดเหตุการณ์ต่างๆ จากข้อมูลในอดีตของข้อมูลที่ห้องการเลียนแบบ
2. เลือกตัวเลขแบบสุ่ม โดยกำหนดค่าอยู่ในช่วงระหว่าง 0-1
3. จากตัวเลขแบบสุ่มที่ได้ในข้อ 2 นำมาเปรียบเทียบกับค่าความน่าจะเป็นสะสม
4. อ่านค่าของข้อมูลจากกราฟ หรือ ตาราง ซึ่งมีค่าความน่าจะเป็นสะสมเท่ากับตัวเลขในข้อ 3 ค่าที่ได้นี้ คือค่าของข้อมูลที่ต้องการ
5. ทำซ้ำข้อ 2 ถึงข้อ 4 จนกระทั่งได้ข้อมูลมากตามที่ต้องการ

เมื่อรวมในแบบจำลองสำหรับการเดินทางบนผังถนนในแต่ละวัน จะใช้เวลาเดินทางในช่วงถนนเดียวกันไม่เท่ากัน ในแบบจำลองจึงใช้เทคนิคมอนติคาร์โลเพื่อเลียนแบบเหตุการณ์ที่คาดว่าจะเกิดขึ้นนี้ ซึ่งเป็นเทคนิคที่สามารถนำมาใช้ได้โดยมีข้อสมมติฐานว่า ให้เหตุการณ์การเดินทางบนท้องถนนทุกช่วงในแบบจำลอง เป็นการเดินทางในสถานการณ์จราจรที่เป็นปกติไม่มีตัวแปร เช่น อุบัติเหตุ, รถเสีย, หรือ ฝนตก เป็นต้น มาเกี่ยวข้อง จากฐาน

ข้อมูลในแบบจำลอง (Travelling Time) มีการเก็บข้อมูลในรูปของตารางของค่าความน่าจะเป็นสะสมของการใช้เวลาในการเดินทางสำหรับถนนแต่ละช่วงเอาไว้ การสร้างเวลาเดินทางจำลองของถนนแต่ละช่วง แบบจำลองจะสร้างตัวเลขแบบสุ่มขึ้นมา แล้วนำไปเทียบกับค่าในตารางในฐานข้อมูล เมื่อพบว่าตรงกับค่าความน่าจะเป็นสะสมในช่วงใด ค่าการใช้เวลาในช่วงดังกล่าวจะเป็นเวลาที่ใช้ในการเดินทางของถนนช่วงนั้น จากนั้นจะสร้างตัวเลขแบบสุ่มขึ้นมาเพื่อนำไปใช้สร้างเวลาเดินทางสำหรับถนนช่วงอื่น ๆ ต่อไป จนกระทั่งครบทุกช่วงถนนในแบบจำลอง

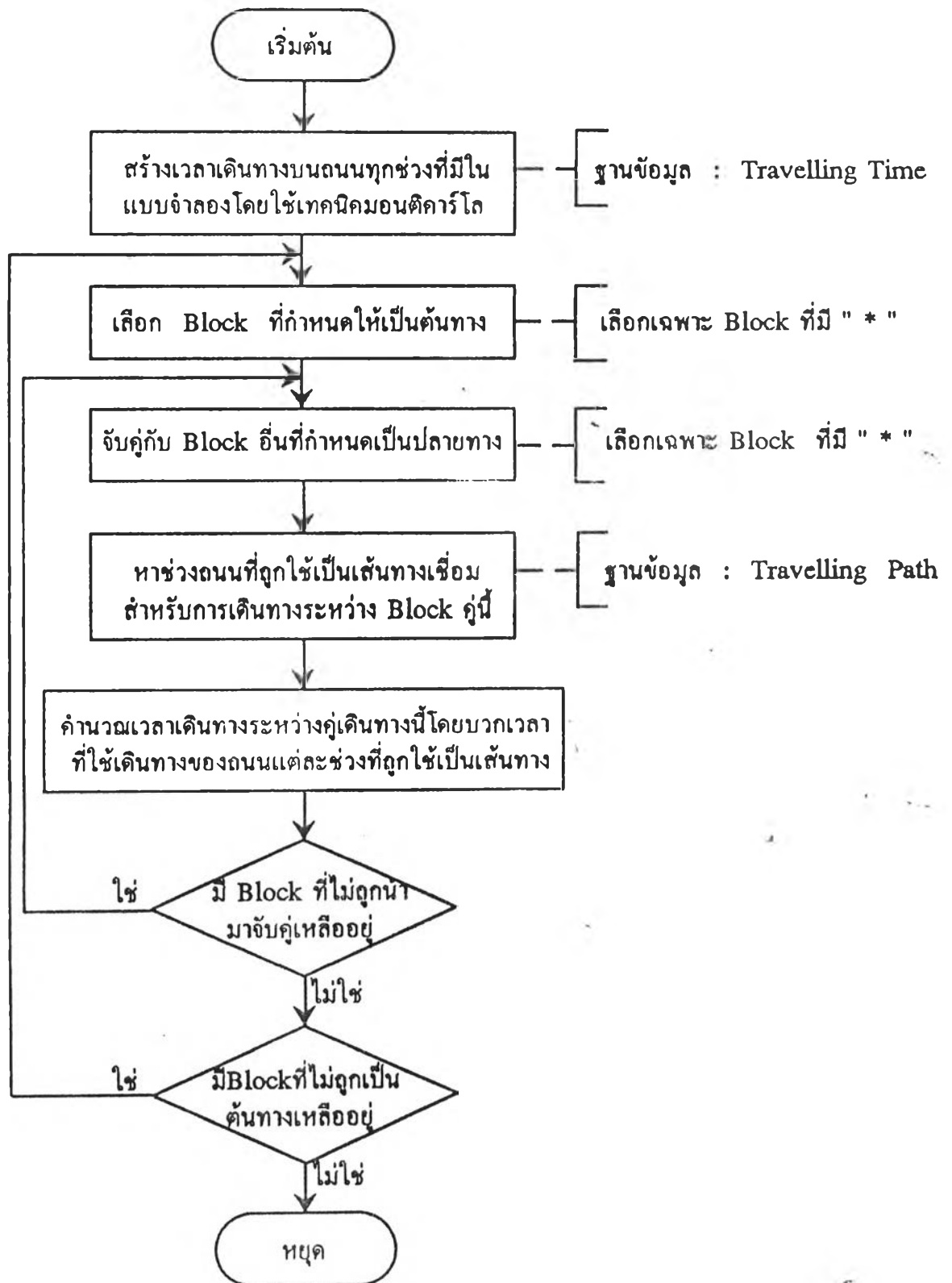
3.2.2.2 บวกค่าเวลาเดินทางสำหรับทุกเส้นทางที่คาดว่าจะต้องใช้ในการเดินทางระหว่างทุกคู่เดินทางที่มีลูกค้าที่ส่งซื้อสินค้าตั้งอยู่ จากฐานข้อมูลในแบบจำลอง (Travelling Path) มีการเก็บข้อมูลเกี่ยวกับเส้นทางที่ต้องใช้สำหรับเดินทางเชื่อมกันระหว่างคู่เดินทางทั้งหมด คู่เดินทางในที่นี้หมายถึง การเดินทางระหว่าง Block ลูกค้ากับ Block ลูกค้า หรือการเดินทางระหว่าง Block ลูกค้ากับ Block ที่มี Central Depot ตั้งอยู่ เส้นทางในแบบจำลองนี้ถือว่า เป็นเส้นทางที่สั้นที่สุดสำหรับการเดินทางระหว่างทุกคู่เดินทางแล้ว แบบจำลองจะจับคู่ระหว่าง Block เพื่อทำให้เป็นคู่เดินทาง เริ่มจาก Block ที่มี Central Depot ตั้งอยู่คู่กับ Block อื่น ๆ ทีละ Block (Block ในที่นี้หมายถึง Block ที่แบบจำลองได้ทำเครื่องหมายไว้ในขั้นตอน BIC_SLCT) จากนั้นจะค้นหาคู่เชื่อมนี้ในฐานข้อมูล Travelling Path เพื่อค้นหาเส้นทางที่ต้องใช้เดินทาง และบวกเวลาที่ต้องใช้ในการเดินทางผ่านช่วงถนนต่าง ๆ ในเส้นทาง ได้เป็นเวลาที่ต้องใช้ในการเดินทางเชื่อมระหว่างคู่เดินทางนั้น แบบจำลองจะจับคู่ระหว่าง Block เป็นคู่เดินทาง เพื่อบวกเวลาเดินทางระหว่างทุกคู่เดินทางเชื่อมจนครบทุกคู่เดินทางที่ต้องใช้ในการจัดเส้นทาง การทำงานของขั้นตอน TIM_GNET แสดงดังรูปที่ 3.10

3.2.3 ฐานข้อมูลที่ใช้ : Travelling Path [LINK-MAS]

Travelling Time [TRVL-MAS]

3.3 ขั้นตอนการคำนวณค่า Saving เฉพาะทุกคู่เดินทางที่ประกอบด้วย Block ที่มีลูกค้าที่ส่งซื้อสินค้าตั้งอยู่ " SAV_CALC "

3.3.1 หลักการทำงาน ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนคำนวณค่า Saving จากค่าเวลาที่ใช้ในการเดินทางระหว่างคู่เดินทางทั้งหมด ที่แบบจำลองได้คำนวณเวลาเดินทางเก็บไว้แล้ว และทำการจัดเรียงลำดับค่า Saving จากมากไปหาน้อย



รูปที่ 3.10 การทำงานในขั้นตอน TIM_GNRT

3.3.2 ขั้นตอนการทำงาน แบบจำลองจะเลือกคู่เดินทางขึ้นมา ทีละ 1 คู่ เพื่อคำนวณค่า Saving จากสูตร

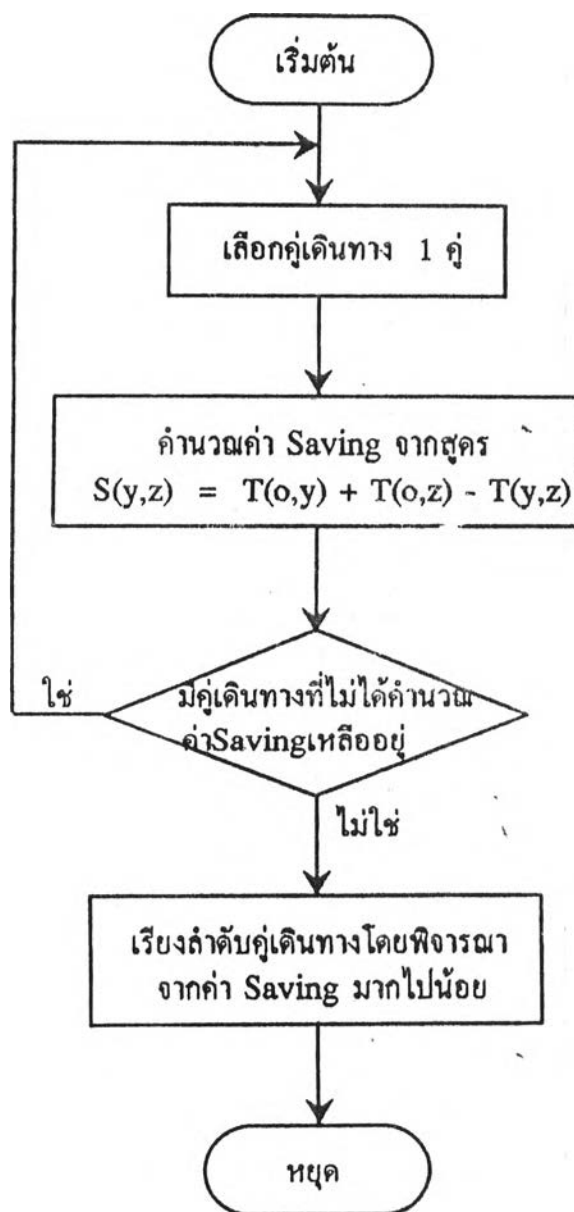
$$S(y,z) = t(o,y) + t(o,z) - t(y,z)$$

โดยที่ $S(y,z)$: ค่า Saving ของคู่เดินทางระหว่าง y และ z
 $t(o,y)$: ค่าเวลาเดินทางของคู่เดินทางระหว่าง Block ที่มี Central Depot ตั้งอยู่กับ y
 $t(o,z)$: ค่าเวลาเดินทางของคู่เดินทางระหว่าง Block ที่มี Central Depot ตั้งอยู่กับ z
 $t(y,z)$: ค่าเวลาเดินทางของคู่เดินทางระหว่าง y กับ z

แบบจำลองจะคำนวณค่า Saving ระหว่างทุกคู่เดินทางที่แบบจำลองจับคู่ไว้ ยกเว้นคู่เดินทางที่มี Block ที่มี Central Depot ตั้งอยู่ประกอบอยู่ด้วย หลังจากทีแบบจำลองคำนวณค่า Saving เสร็จทั้งหมด แบบจำลองจะทำการจัดเรียงแฟ้มข้อมูลที่เก็บค่า Saving ใหม่ โดยการเรียงลำดับตามค่า Saving จากค่ามากไปหาค่าน้อย การทำงานของขั้นตอน SAV_CALC แสดงดังรูปที่ 3.11

3.4 ขั้นตอนการจัดเส้นทางโดย CLARKE-WRIGHT Heuristic ตามเงื่อนไขที่กำหนดขึ้น " ROU_CALC "

3.4.1 หลักการทำงาน ในขั้นตอนนี้แบบจำลองจะกำหนดรถขนส่งและกำหนดเส้นทางให้แก่รถขนส่งเพื่อนำส่งสินค้าตามรายการสั่งซื้อสินค้าที่มี ตามเงื่อนไขและข้อจำกัดที่ผู้ใช้สามารถกำหนดได้คือ ขนาดและจำนวนรถที่ใช้สำหรับขนส่งสินค้ากำหนดจากฐานข้อมูล Truck Load, จำนวนชนิดและขนาดของสินค้าที่เป็นสินค้านำส่งกำหนดจากฐานข้อมูล Product Volume, และวิธีการเลือก Block สำหรับขนส่ง Block แรก ซึ่งกำหนดไว้ให้เลือกในแบบจำลองได้ 2 วิธี คือ วิธีแรกเลือก Block แรกจาก Block ในคู่เดินทางที่มีค่า Saving มากที่สุดซึ่งจะมีอยู่ด้วยกัน 2 Block ให้เลือกจาก Block ที่ใช้เวลาในการเดินทางถึง Central Depot น้อยกว่าเป็น Block สำหรับขนส่งเริ่มต้น อีกวิธีหนึ่งคือ เลือก Block สำหรับขนส่งเริ่มต้นจาก Block ที่มีลูกค้าที่มีปริมาณสั่งซื้อสินค้ารวมไม่ต่ำกว่าปริมาณที่กำหนด โดยที่ผู้ใช้สามารถกำหนดปริมาณขั้นต่ำที่ทำได้ตามต้องการ การเลือกใช้วิธีการสามารถทำได้



รูปที่ 3.11 การทำงานในขั้นตอน SAV_CALC

จากการใช้ Menu " SET PARAMETER "

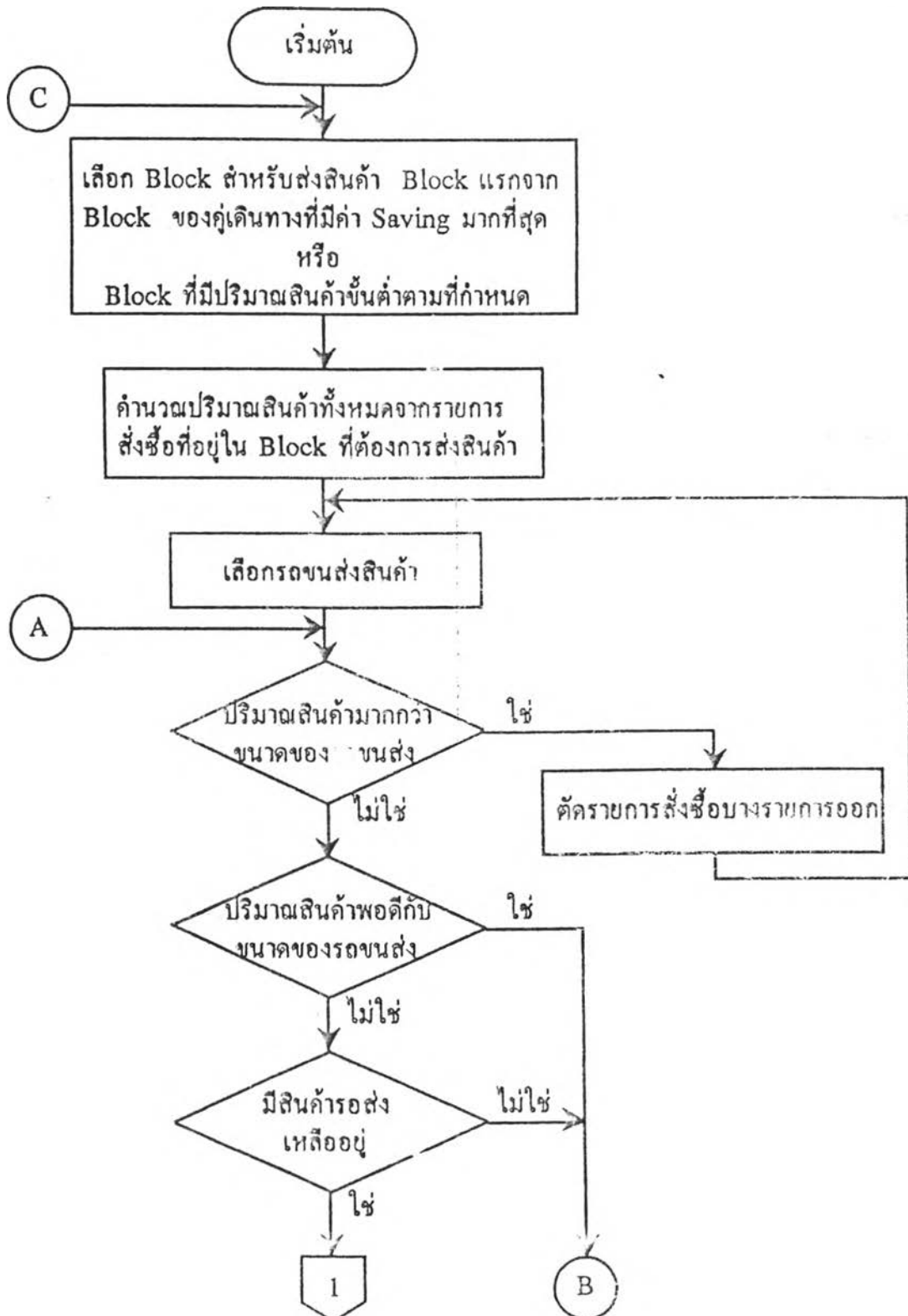
3.4.2 ขั้นตอนการทำงาน ขั้นแรกแบบจำลองจะเลือก Block ชนส่งเริ่มแรกตามวิธีที่ผู้ใช้กำหนด จากนั้นแบบจำลองจะคำนวณปริมาณสินค้าที่ต้องส่งทั้งหมด เพื่อเปรียบเทียบกับปริมาณบรรทุกของรถขนส่งที่นำมาใช้ ถ้าปริมาณมากกว่าปริมาณบรรทุก แบบจำลองจะเลือกรายการสั่งซื้อที่มีปริมาณสินค้าใกล้เคียงกับปริมาณที่เกินออก และกลับไปเปรียบเทียบใหม่ ถ้าหากปริมาณขนส่งน้อยกว่าปริมาณบรรทุกสินค้า แบบจำลองจะเลือก Block สำหรับขนส่งสินค้าต่อไป โดยพิจารณาเลือกคู่เดินทางที่มีค่า Saving มากที่สุด และสามารถต่อเส้นทางเข้ากับ Block ที่ถูกนำมาจัดเส้นทางก่อนหน้านี้แล้ว จากนั้นแบบจำลองจะคำนวณปริมาณสินค้าใหม่ เพื่อนำมาเปรียบเทียบกับปริมาณบรรทุกของรถขนส่ง ถ้าหากอยู่ในช่วงบรรทุกพอดี แบบจำลองจะเก็บผลการจัดเส้นทางนี้เข้าแฟ้มข้อมูล และทำการจัดเส้นทางขนส่งสินค้าให้แก่รถขนส่งคันต่อไป แบบจำลองจะทำการจัดเส้นทางขนส่งสินค้าไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งเงื่อนโซ่ใดเงื่อนโซ่หนึ่งดังต่อไปนี้ เป็นจริง คือ รายการสั่งซื้อสินค้าหมด, รถขนส่งหมด, หรือรายการสั่งซื้อที่เหลือไม่สามารถนำมาจัดเส้นทางได้ (เงื่อนโซ่เกิดขึ้นเฉพาะกรณีที่ผู้ใช้เลือกวิธีการเลือก Block ชนส่งเริ่มแรกโดยวิธีที่ 2) การทำงานของขั้นตอน ROU_CALC แสดงในรูปที่ 3.12

3.4.3 ฐานข้อมูลที่ใช้ : Truck Load [TRCK_TBL]

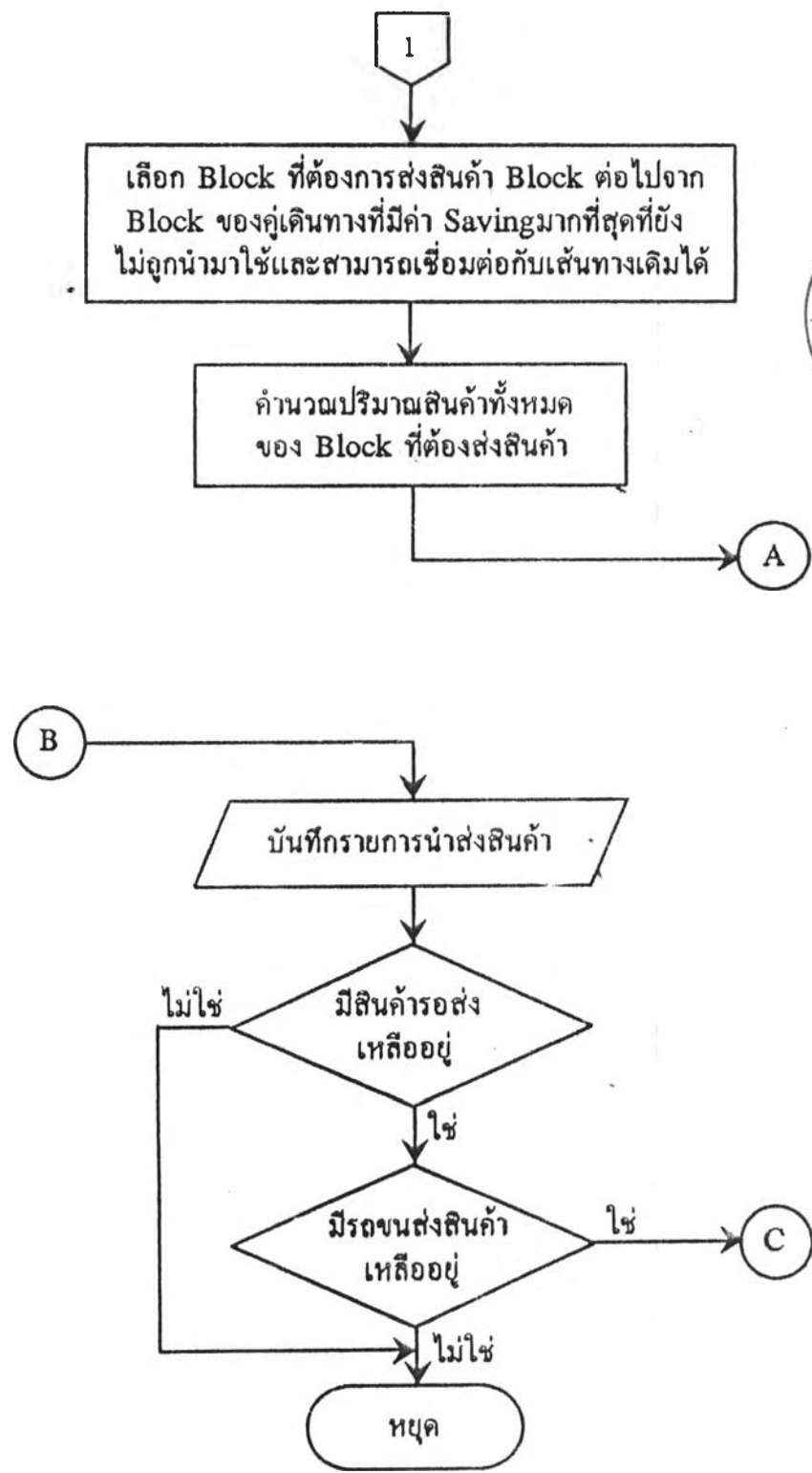
Product Volume [PROD_TBL]

3.5 ขั้นตอนการคำนวณเวลาที่ใช้ในการขนส่งสินค้าทั้งหมด " TIM_CALC "

3.5.1 หลักการทำงาน แบบจำลองจะทำการประมาณเวลา ที่ใช้ในการขนส่งสินค้าของรถขนส่งแต่ละคัน โดยเริ่มตั้งแต่รถเดินทางออกจากบริษัทเพื่อส่งสินค้าให้แก่ลูกค้าตามรายการนำส่งสินค้า จนกระทั่งรถขนส่งกลับสู่บริษัท เวลาที่คำนวณประกอบด้วยเวลาจาก 2 ส่วน ส่วนแรกคือเวลาที่ใช้ในการเดินทางจาก Central Depot ไปสู่ลูกค้าที่ละแห่ง ลักษณะการเดินทางเป็นลูกโซ่ และเดินทางกลับ Central Depot ส่วนที่สองคือเวลาในการขนถ่ายสินค้า ซึ่งจากประกอบด้วยเวลาจาก 2 ส่วน คือ เวลาที่ใช้ติดต่อเพื่อแจ้งรายการนำส่งสินค้าให้แก่ลูกค้าเพื่อรับทราบ การติดต่อกับลูกค้าแต่ละรายจะใช้เวลาไม่เท่ากัน ถ้าหากเป็นลูกค้าที่เป็นบริษัทขนาดใหญ่ มีขั้นตอนมากจะใช้เวลามาก ถ้าลูกค้าเป็นร้านเล็ก ๆ จะใช้เวลาน้อย ข้อมูลส่วนนี้ถูกเก็บอยู่ในฐานข้อมูล Customer Data ส่วนที่ 2 เป็นเวลาที่ใช้ในการขนส่งสินค้าเพื่อนำไปไว้ยังจุดที่ลูกค้าต้องการ การขนส่งสินค้าให้ลูกค้าแต่ละรายใช้เวลาไม่เท่ากันเช่นกัน ข้อมูลส่วนนี้ถูกเก็บในรูปแบบของเวลาที่ใช้ขนส่งสินค้าต่อหน่วยสินค้า ในฐานข้อมูล Customer Data



รูปที่ 3.12 การทำงานในขั้นตอน ROU_CALC



รูปที่ 3.12 การทำงานในขั้นตอน ROM_CALC (ต่อ)

3.5.2 ขั้นตอนการทำงาน การทำงานในขั้นตอนนี้ จะคำนวณเวลาที่ใช้ในการขนส่งสินค้าของรถขนส่งที่ละ 1 คัน โดยแบ่งการคำนวณเวลาออกเป็น 2 ส่วนตามชนิดของการใช้เวลา คือ

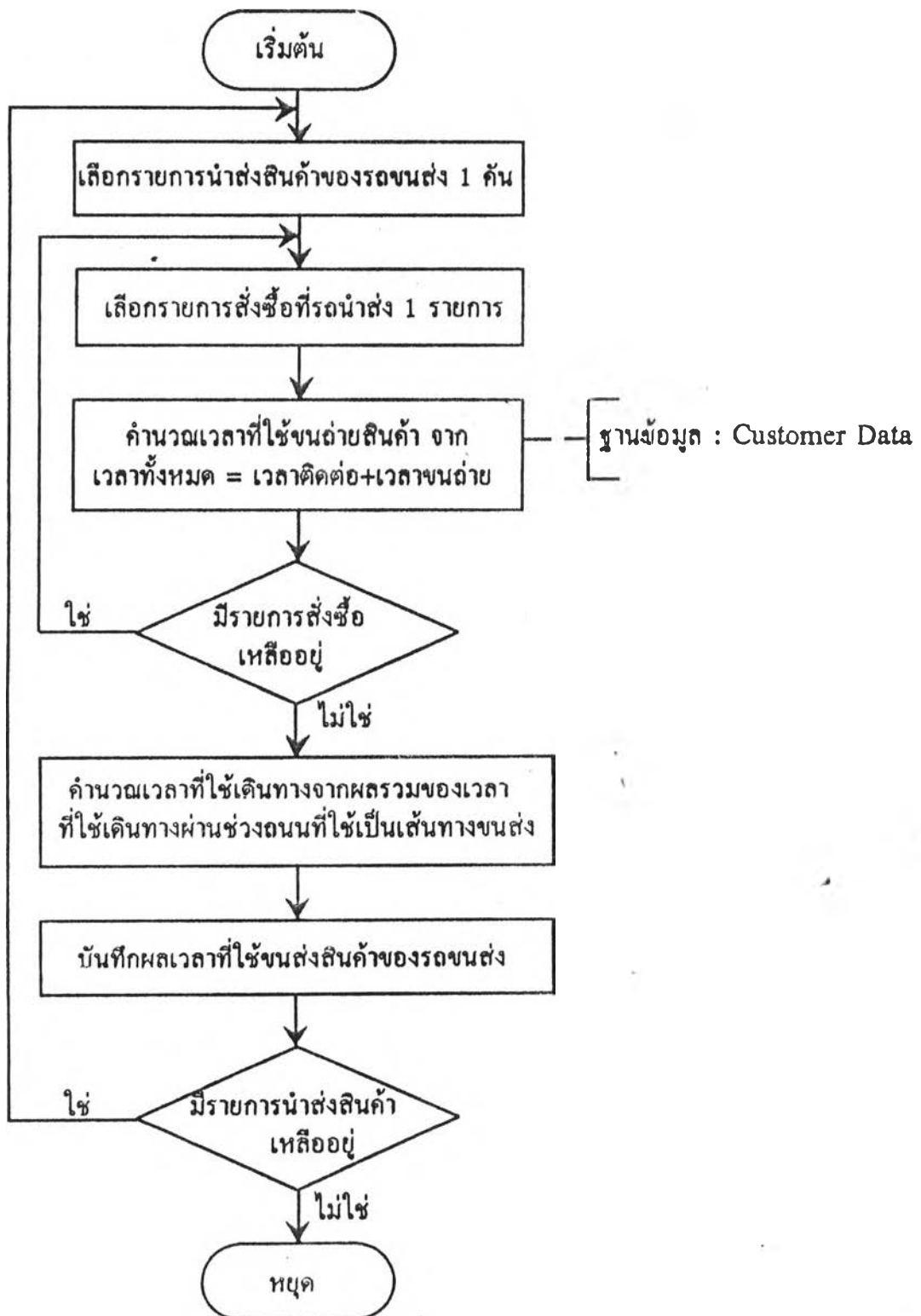
3.5.2.1 เวลาที่ใช้ในการขนถ่ายสินค้า แบบจำลองจะเลือกรายการสั่งซื้อสินค้าที่ละ 1 รายการเพื่อตรวจสอบว่า ถูกสั่งซื้อโดยลูกค้ารายใด ซึ่งจะทำให้แบบจำลองรู้ค่าเวลาที่ต้องใช้ไปสำหรับการติดต่อลูกค้า และรู้เวลาที่ต้องใช้สำหรับขนส่งสินค้าต่อหน่วยสินค้าจากฐานข้อมูล Customer Data จากนั้นแบบจำลองจะคำนวณเวลาที่ใช้ไปสำหรับการขนส่งสินค้าตามรายการสั่งซื้อที่ได้นี้ได้ แบบจำลองจะคำนวณเวลาที่ใช้ไปในการขนถ่ายสินค้า ของรายการสั่งซื้อสินค้าที่ละรายการจนหมดทุกรายการของรถขนส่ง 1 คัน ในกรณีที่ลูกค้าบางรายมีรายการสั่งซื้อมากกว่า 1 รายการในรายการนำส่งของรถขนส่งเที่ยวเดียวกัน แบบจำลองจะคิดเวลาที่เสียไปในการติดต่อลูกค้าเพียง 1 ครั้งเท่านั้น

3.5.2.2 เวลาที่ใช้ในการเดินทางจาก Central Depot ไปสู่ลูกค้าทั้งหมดที่ต้องนำส่งสินค้า และเดินทางกลับ Central Depot จากการทำงานในขั้นตอนนี้ ROU_CALC แบบจำลองจะเก็บข้อมูลเส้นทางการขนส่งสินค้าเอาไว้ แบบจำลองจึงรู้ว่า รถขนส่งแต่ละคันจะต้องเดินทางขนส่งสินค้าไปในเส้นทางใด โดยแบบจำลองได้เก็บข้อมูลไว้ในรูปของคู่เดินทางหลาย ๆ คู่ เช่น เริ่มจากคู่เดินทางระหว่าง Block A และ Block B ต่อกับคู่เดินทางระหว่าง Block B และ Block C ต่อกับคู่เดินทางระหว่าง Block C และ Block ของ Central Depot เป็นต้น แต่ละคู่เดินทางจะต่อกันเป็นลูกโซ่ และแบบจำลองรู้ว่า คู่เดินทางแต่ละคู่สามารถเดินทางต่อกันด้วยช่วงถนนใดบ้าง จากฐานข้อมูล Travelling Path จะทำให้แบบจำลองสามารถบอกเวลาที่ใช้ในการเดินทางได้จากเวลาเดินทางที่สร้างขึ้นในขั้นตอน TIM_GNRT

หลังจากที่แบบจำลองคำนวณเวลาที่ใช้ในการขนส่งสินค้าเสร็จ 1 คันรถ จะบันทึกผลการคำนวณเวลาไว้ในแฟ้มข้อมูล โดยแยกบันทึกเวลาจากทั้ง 2 ส่วนออกจากกัน และจะเริ่มคำนวณเวลาให้แก่รถขนส่งคันต่อไป จนกระทั่งครบทุกคัน การทำงานในขั้นตอน TIM_CALC แสดงดังรูปที่ 3.13

3.5.3 ฐานข้อมูลที่ใช้ : Customer Data [CUST_MAS]

Travelling Path [LINK_MAS]



รูปที่ 3.13 การทำงานในขั้นตอน TIM_CALC