

บทที่ 2

การกู้ข้อมูล

ในการดำเนินการกู้ข้อมูล สามารถดำเนินการได้ 3 ประการคือ

1. กลยุทธ์การสำรอง (Backup Strategies) ²
2. การกู้แบบถอยกลับ (Backward Recovery / Backout) ⁵⁻¹⁰
3. การกู้แบบคืบหน้า (Forward Recovery) ⁵

1. กลยุทธ์การสำรอง

กลยุทธ์ในการทำการสำรองมีหลายวิธี เช่น

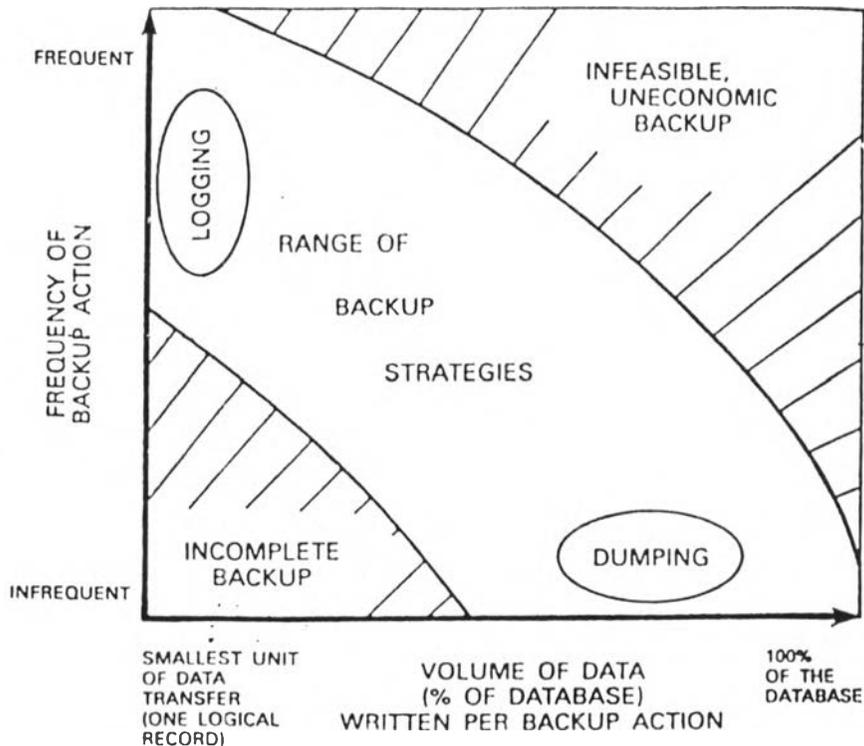
- 1.1 การบันทึกคู่ของข้อมูล (Dual Recording of Data)
- 1.2 การเทเป็นระยะเวลาของข้อมูล (Periodic Dumping of Data)
- 1.3 การลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงนำเข้า (Logging Input Transaction)
- 1.4 การลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงข้อมูล (Logging Changes to The Data)

กลยุทธ์เหล่านี้สามารถใช้ในการสำรองฐานข้อมูลได้ ส่วนวิธีของการกู้ขึ้นกับการเลือกกลยุทธ์ในการสำรอง ดังนั้นผู้บริหารฐานข้อมูล (Database Administrator) ควรเลือกกลยุทธ์ในการสำรอง โดยคำนึงระหว่างความจำเป็นหรือความยากของการสร้างฐานข้อมูลอีกครั้ง และต้นทุนของการดำเนินการสำรอง ซึ่งต้นทุนของการสำรองถูกวัดในเทอมของ

- ก. การตัดจังหวะของความพร้อมของฐานข้อมูล
- ข. การลดของประสิทธิภาพในการเปลี่ยนแปลง
- ค. หนักรูขี้เหล็กของข้อมูลซ้ำซ้อน

การสำรองที่มีความถี่มากก็จะมีผลให้การกู้ยืมที่ช้าลง และถูกดึงมากก็จะมี
สิ่งเหล่านี้จะถูกนำมาพิจารณาด้วย

การเลือกกลยุทธ์ในการสำรองที่แท้จริง โดยเลือกเมื่อไหร่ และจำนวนเท่าไร
ของข้อมูลในการสำรองข้อมูล คำว่าเมื่อไร หมายถึงทุก ๆ วินาที หรือทุก ๆ
การเปลี่ยนแปลงของฐานข้อมูล จนถึงทุก ๆ อาทิตย์ ทุก ๆ เดือน หรือมากกว่านั้น ส่วนคำว่า
จำนวนเท่าไร หมายถึงช่วงจากกลุ่มของระเบียบจนถึงฐานข้อมูลทั้งหมด อย่างไรก็ตาม กลยุทธ์
ในการสำรองจะมี 2 ส่วน กล่าวคือ ช่วงที่ต่อเนื่องจากการลงบันทึก (Logging) ด้วยข้อมูล
จำนวนน้อยแต่ความถี่สูง ถึงการเท (Dumping) ข้อมูลจำนวนมากเป็นระยะเวลา โดยทั่วไป
กลยุทธ์การสำรองที่ดี ควรจะรักษาความสมดุลของ 2 ส่วนดังกล่าวให้ต่อเนื่อง ดังรูปที่ 1
ซึ่งแสดงถึงกลยุทธ์การสำรองระหว่างการลงบันทึกและการเท



รูปที่ 1 การลงบันทึกและการเท

1.1 การบันทึกข้อมูล

กลยุทธ์การสำรองข้อมูลหนึ่ง ที่บำรุงรักษาสำเนาของฐานข้อมูลอย่างสมบูรณ์ ทั้งแบบเชื่อมต่อตรง (Online) และมีการเปลี่ยนแปลง (Updating) ในเวลาเดียวกัน กลยุทธ์การบันทึกนี้ใช้ประโยชน์เมื่อการกู้ต้องการใช้เวลาสั้น กลยุทธ์นี้ให้การป้องกันที่ดีสำหรับ ความเสียหายของงานบันทึก (Disk Failure) แต่ไม่ได้ป้องกันเหตุการณ์เมื่อเกิดความเสียหาย ข้อมูลบนงานบันทึกทั้งคู่ เช่น ความเสียหายของเครื่องให้กำลังไฟฟ้า (Power Failure) หรือ โปรแกรมที่เปลี่ยนแปลงผิดพลาด (Faulty Update Program) เป็นต้น การเก็บสำเนาใน สถานที่ที่แยกจากกันทางกายภาพจะทำให้มีการป้องกันเพิ่มขึ้น ถ้าสำเนาของฐานข้อมูลถูกเก็บบนสื่อ หรืออุปกรณ์ที่คงที่มากขึ้น จะทำให้การป้องกันได้มากขึ้น สำหรับการกู้ ถ้าฐานข้อมูลหนึ่งหยุดทำงาน ระบบสามารถเปลี่ยนสวิตช์ของสถานะ และดำเนินการกับอีกฐานข้อมูลได้ ในขณะที่ ฐานข้อมูลถูกกู้กลับคืนสู่สถานะเดิม ท้าจำกัดของการป้องกันนี้ ทำให้การนำมาซึ่งต้นทุนในการเพิ่มความจุของอุปกรณ์สำรองและช่องสัญญาณ (Channel) กลยุทธ์นี้สามารถขยายโดยการเพิ่ม หน่วยประมวลผลกลางคู่ (Dual Processor) เช่น โครงแบบระบบควบคุม (Duplexed System Configuration) จะให้การป้องกันการสำรองมากขึ้น โดยที่ทำให้ต้นทุนเพิ่มขึ้นด้วย

1.2 การเทเป็นระยะเวลาของข้อมูล

วิธีที่สอง ซึ่งอาจเป็นกลยุทธ์ที่ธรรมดาที่สุด โดยการเทเป็นระยะของฐานข้อมูล ทั้งหมดหรือบางส่วน สถานะของฐานข้อมูลหรือบางส่วนจะถูกเก็บไว้ ณ จุดที่ทำการสำเนาบน สื่อสำรองข้อมูล เช่น แถบบันทึกแม่เหล็ก (Magnetic Tape) ชุดงานบันทึกแม่เหล็กแบบ เคลื่อนย้าย (Removable Magnetic Disk Pack) หรือจานแสง (Optical Disk) เป็นต้น การเทอาจจะทำบนพื้นฐานของช่วงเวลาเป็นระยะ ๆ แบบอัตโนมัติ โดยช่วงเวลาที่ตั้ง หรือกำหนดโดยบุคลากรด้านการบริหารฐานข้อมูล ซึ่งอาจเป็นแต่ละวัน คาทศัศ เดือน หรือหลังจากช่วงของการแก้ไขอย่างมาก สำหรับข้อมูลขนาดใหญ่ การเทอาจใช้หลายชั่วโมง อาจทำให้ขั้นตอนดังกล่าวไม่ถูกยอมรับในบางสิ่งแวดล้อมได้

การเทอาจถูกกระทำบนพื้นฐานทางตรรกะหรือกายภาพ (Logical or Physical Basis) การเทเชิงตรรกะ (Logical Dump) ทำสำเนาระเบียบแบบตรรกะ ในลำดับทางตรรกะ ส่วนการเทเชิงกายภาพ (Physical Dump) สำเนาของกลุ่มหรือวง (Blocks

or Tracks) แบบกายภาพในลำดับเลขที่กลุ่ม (Address) โดยทั่ว ๆ ไป การเทเชิงกายภาพ จะเร็วกว่าการเทเชิงตรรกะเมื่อจำนวนข้อมูลเดียวกัน แต่การก๊อปจะช้ากว่า การเทเชิงกายภาพ นำไปประยุกต์กับปริมาตร (Volume) ทั้งหมดบนอุปกรณ์หน่วยเก็บ (Storage Device) หรือ บางครั้งอาจเป็นบางส่วนที่ต่อเนื่องกันในพื้นที่เลขที่กลุ่ม (Address Space) กรณีอุปกรณ์สามารถ แบ่งส่วนได้

การก๊อปกู้การเทเชิงกายภาพช้ากว่าการเทเชิงตรรกะ ถ้าข้อมูลบนปริมาตร สูญหายหรือถูกทำลาย การเทต้องถูกบรรจุอีกครั้ง (Reload) ลงบนปริมาตรของอุปกรณ์หน่วยเก็บ ที่ใช้งานกลุ่ม ถ้ามีอุปกรณ์หน่วยเก็บหนึ่งอุปกรณ์ หรือถ้าระบบต้องการการเทเชิงกายภาพที่ถูกบรรจุ อีกครั้ง ลงบนเฉพาะปริมาตรจากการสำเนา ดังนั้นการบรรจุอีกครั้งของการสำรองจะทำลาย แฟ้มข้อมูลปัจจุบัน จึงมีความจำเป็นที่จะต้องทำตามขั้นตอนดังกล่าว

1. ทำการเทเชิงกายภาพของปริมาตรปัจจุบัน
2. บรรจุอีกครั้ง สำหรับสำเนาที่สำรองครั้งแรก
3. กู้แฟ้มข้อมูลที่สูญหายหรือถูกทำลาย โดยทำการสำเนาเชิงตรรกะ (Logical Copying) ไปยังอุปกรณ์อื่น
4. บรรจุอีกครั้ง สำหรับการเทปัจจุบัน ที่ทำในขั้นตอนที่ 1
5. สำเนาแฟ้มข้อมูลที่กู้ ไปยังปริมาตรที่ใช้งานอยู่ปัจจุบัน

ส่วนการเทเชิงตรรกะ การติดตั้ง (Installation) สามารถเลือกแฟ้มข้อมูล ในการสำเนาไปยังสื่อสำรองได้ เฉพาะแฟ้มข้อมูลที่ถูกเปลี่ยนแปลง ตั้งแต่การสำรองครั้งหลังสุด ที่มีความจำเป็นจะทำสำเนา ถ้าเนืหาดังกล่าวที่จะสำเนานั้นน้อยกว่าเนืหาของปริมาตรทั้งหมด การเทเชิงตรรกะอาจจะก๊อปได้เร็วกว่า และคิดต้นทุนว่าการเทเชิงกายภาพ ถ้าแฟ้มข้อมูลสูญหาย หรือถูกทำลาย เฉพาะแฟ้มข้อมูลดังกล่าวจะทำการบรรจุอีกครั้ง ในการก๊อปไม่จำเป็นที่จะทำกับ แฟ้มข้อมูลทั้งหมดในปริมาตร ทำให้การก๊อปกู้โดยใช้การเทเชิงตรรกะเร็วกว่า และคิดต้นทุนว่าการเท เชิงกายภาพ ถึงแม้ว่านั่นเป็นไปได้ที่จะก๊อปกู้เลือกกระเป๋นจากการเทเชิงตรรกะ ไม่จำเป็น ที่จะต้องเลือกทั้งแฟ้มข้อมูล

การเทเป็นระยะของข้อมูล อาจทำให้การสำรองของฐานข้อมูลไม่สมบูรณ์ ความเปลี่ยนแปลงทั้งหมดของฐานข้อมูล ตั้งแต่การเทครั้งสุดท้ายจะสูญเสีไป จำนวนของงาน

สูญเสียและต้นทุนของการดำเนินการก็ขึ้นอยู่กับ ความถี่ของการเทเป็นระยะ ในบางสิ่งแวดล้อม การสูญเสียของงานบางงานสามารถถูกทำซ้ำได้โดยผู้ใช้เก็บระเบียบของงานทั้งหมดที่ทำตามลำดับ แต่อย่างไรก็ตาม ถ้ามีการเทเป็นประจำวัน และสูญเสียเวลาในการเทหลายชั่วโมง แต่ไม่สามารถทำให้ฐานข้อมูลสมบูรณ์ได้ ดังนั้นกลยุทธ์ในการสำรองที่กว้างขวางขึ้น ในการทำให้การสำรองที่สมบูรณ์ของความเปลี่ยนแปลงทั้งหมดของฐานข้อมูล ซึ่งจะกล่าวถึงต่อไป

1.3 การลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงนำเข้า

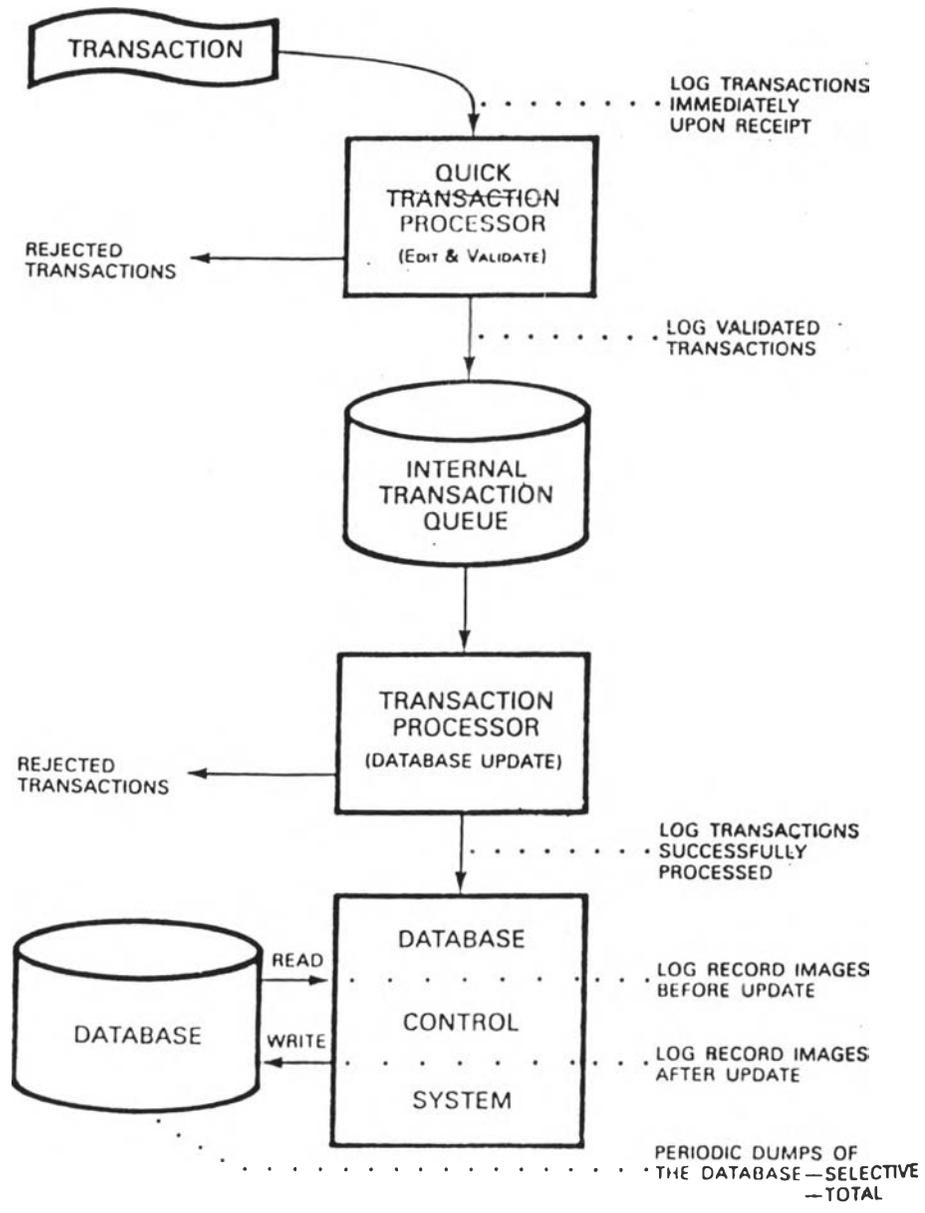
ทางเลือกที่สามในกลยุทธ์การสำรอง โดยการลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงนำเข้าของข้อมูล ซึ่งเป็นสาเหตุของการเปลี่ยนแปลงฐานข้อมูล โดยปกติจะกระทำกับการเทเป็นระยะเวลา การกู้คืนโดยการคืนสภาพ (Restore) ฐานข้อมูลที่ถูกทำลายทั้งหมด หมายถึง การบรรจุอีกครั้งของการเทครั้งสุดท้ายและดำเนินการรายการเปลี่ยนแปลงอีกครั้ง ซึ่งถูกลงบันทึกตั้งแต่การเทครั้งสุดท้าย ในเหตุการณ์ของความเสียหายเฉพาะที่ โปรแกรมการกู้หรือตัวปฏิบัติการระบบ สามารถพยายามในการคืนสภาพเฉพาะระเบียบที่ถูกทำลาย

รายการเปลี่ยนแปลงข้อมูลนำเข้า สามารถลงบันทึก ณ สถานะต่าง ๆ ในการประมวลผลดังรูปที่ 2 เมื่อการลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงอย่างกระตือรือร้นได้รับโดยระบบ จะถูกใช้ระหว่างการประมวลผลอีกครั้งสำหรับการกู้ โปรแกรมในการกู้จะต้องผ่านรายการเปลี่ยนแปลงที่ไม่ประสบความสำเร็จในครั้งแรก หรือห้ามรายการเปลี่ยนแปลงที่ถูกปฏิเสธหรือข้อความที่ผิดพลาดกลับมาสู่ผู้ใช้ในครั้งที่สอง ปัญหาของรายการเปลี่ยนแปลงที่ถูกปฏิเสธ ระหว่างขบวนการกู้ สามารถหลีกเลี่ยงได้โดยการลงบันทึกเฉพาะรายการเปลี่ยนแปลงที่ดำเนินการประสบความสำเร็จ

การช่อมความเสียหายของฐานข้อมูลเฉพาะที่ จะยากมากและบางครั้งอาจเป็นไปไม่ได้ด้วยโปรแกรมการกู้ในการลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงเพียงลำพัง ไม่มีข้อมูลที่บอกว่าเนื้อหาของระเบียบก่อนเกิดความเสียหาย ซึ่งเป็นไปไม่ได้ที่ถึงรายการเปลี่ยนแปลงสมบูรณ์ก่อนความเสียหาย

เป็นการยาก และบางครั้งเป็นไปไม่ได้ ของการช่อมความเสียหายเฉพาะที่ ซึ่งขบวนการกู้ อาจต้องทำการบรรจุการเทครั้งสุดท้าย และดำเนินการรายการเปลี่ยนแปลงทั้งหมดอีกครั้ง ดังนั้นขบวนการกู้จะใช้ต้นทุนสูง กรณีฐานข้อมูลขนาดใหญ่ที่จะทำการบรรจุอีกครั้ง

ถ้ามีรายการเปลี่ยนแปลงจำนวนมาก ต้องมีการดำเนินการซ้ำ และใช้เวลานานในการดำเนินการ ในแต่ละรายการเปลี่ยนแปลง กล่าวคือกลยุทธ์การกู้คืนอาจไม่ได้ผล กรณีที่เกิดความเสียหายบ่อย



รูปที่ 2 ขั้นตอนของการลงบันทึกสำหรับการสำรองฐานข้อมูล

1.4 การลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงข้อมูล

กลยุทธ์การสำรองแบบที่สี่ เป็นการสำเนากระเบื้องแต่ละเวลาที่มี การเปลี่ยนแปลงกระเบื้องที่เปลี่ยนแปลงสามารถลงบันทึกได้ทั้งก่อนการเปลี่ยนแปลงและหลัง การเปลี่ยนแปลง หรือทั้งสองกรณี ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2 กลยุทธ์การสำรองอยู่ในขั้นตอนต่อจาก การประมวลผลรายการเปลี่ยนแปลงและการเปลี่ยนแปลงฐานข้อมูล

1.4.1 การลงบันทึกก่อนภาพลักษณ์ (Logging before Images)

การลงบันทึกการเปลี่ยนแปลงของฐานข้อมูลทางหนึ่งคือการสำเนา กระเบื้องที่จะถูกเปลี่ยนแปลง หรือหน่วยของข้อมูลก่อนการเปลี่ยนแปลง การลงบันทึกก่อนภาพลักษณ์ จะใช้ประโยชน์ในการถอยกลับ เพราะว่ากระบวนการก็สามารถแทนที่สำเนาปัจจุบันด้วยแฟ้มข้อมูลที่ สำรองไว้ก่อนภาพลักษณ์ได้

การคืนหน้าของฐานข้อมูลที่ถูกลบทิ้งจะเป็นไปได้ เมื่อมีเฉพาะ การลงบันทึกก่อนภาพลักษณ์ เพราะว่าสำเนาที่สำรอง เป็นกระเบื้องที่ไม่ถูกบำรุงรักษา ดังนั้นเพื่อ การป้องกันการสำรองที่สมบูรณ์จำเป็นจะต้องบันทึกทั้งรายการเปลี่ยนแปลงข้อมูลนำเข้าและข้อมูล ลงบันทึกก่อนภาพลักษณ์ เป็นไปได้ที่จะทำการกู้แบบคืนหน้าของฐานข้อมูล โดยคืนสภาพสำเนา ที่สำรองของแต่ละกระเบื้อง ควรเป็นกระเบื้องก่อนภาพลักษณ์ที่ล่าสุด และดำเนินการทำรายการ เปลี่ยนแปลงนำเข้าที่เกี่ยวข้องอีกครั้งในการคืนสภาพที่เสียหายในปัจจุบัน โดยส่วนใหญ่แล้ว รายการเปลี่ยนแปลงหนึ่งรายการต่อกระเบื้อง จะถูกประมวลผลในการกู้ภาสได้กลยุทธ์การสำรองนี้ จะเร็วกว่า การลงรายการเปลี่ยนแปลงนำเข้าอย่างเคียว

1.4.2 การลงบันทึกหลังภาพลักษณ์ (Logging after Images)

การบันทึกสำเนาของกระเบื้องในแฟ้มข้อมูลสำรองหลังการเปลี่ยนแปลง ซึ่งใช้ในการคืนหน้าของฐานข้อมูล เรียกว่า แฟ้มข้อมูลสำรองหลังภาพลักษณ์ ใช้ในการค้นหา กระเบื้องล่าสุดในฐานข้อมูล หรือกระเบื้องในพื้นที่ที่ถูกทำลาย แต่การถอยกลับจะกระทำไม่ได้หาก เพราะว่ากระเบื้องก่อนนั้น ต้องถูกคืนหากลับในแฟ้มข้อมูลสำรองหลังภาพลักษณ์ก่อนการเปลี่ยนแปลง หลังสุด ดังนั้นไม่จำเป็นที่จะมีการลงบันทึกรายการเปลี่ยนแปลงข้อมูลนำเข้า และการลงบันทึก หลังภาพลักษณ์

1.4.3 การลงบันทึกก่อนและหลังภาพลักษณ์ (Logging both before and after Images)

เป็นการรวมกลยุทธ์การสำรองที่เป็นข้อดีของทั้งการลงบันทึกก่อนและหลังภาพลักษณ์ ในการเพิ่มประสิทธิภาพในขบวนการกู้ เป็นการง่ายที่จะกระทำการคืนสภาพของข้อมูลทั้งหมดหรือบางส่วน หรือการถอยกลับไปยังสถานะที่ถูกต้องก่อนนี้ของฐานข้อมูล ในกรณีของการลงบันทึกรายการการเปลี่ยนแปลงนำเข้า จะไม่มีการสนับสนุนในอนาคตในการดำเนินการสำรองและการกู้ แต่อย่างไรก็ตามจะมีความจำเป็นในการบำรุงรักษา หลักฐานการตรวจสอบ (Audit Trail)

2. การกู้แบบถอยกลับ

เป็นวิธีการที่ไม่กระทำกับการเปลี่ยนแปลง (Undoing Changes) ซึ่งถูกกระทำกับทรัพยากรต่าง ๆ เช่น เพิ่มข้อมูล หรือฐานข้อมูล การกู้แบบถอยกลับเป็นกลไกพื้นฐานของการกู้ ซึ่งข้อมูลในการกู้จะเก็บไว้ขณะที่รายการเปลี่ยนแปลง (Transaction) ทำงานอยู่ปกติ ข้อมูลในการกู้ดังกล่าวจะเก็บก่อนที่จะมีการเปลี่ยนแปลงทรัพยากรต่าง ๆ และเก็บในแฟ้มข้อมูลลงบันทึกของระบบ (System Log File) ข้อมูลที่ใช้ในการกู้มีความจำเป็น 2 ส่วน คือ

2.1 การกู้รายการเปลี่ยนแปลงผิดพลาด (Transaction Failure)

ข้อมูลมีความจำเป็นที่จะใช้การเปลี่ยนแปลง โดยที่รายการเปลี่ยนแปลงจะถูกทำการกู้แบบถอยกลับ ในขณะที่ส่วนอื่นของระบบประมวลผลข้อมูลแบบเชื่อมต่อตรง (Online System) ยังคงทำงานเป็นปกติ ขบวนการนี้เรียกว่าการกู้แบบถอยกลับของรายการเปลี่ยนแปลงแบบแปรผัน (Dynamic Transaction Backout) การทำงานดังกล่าวจะใช้ข้อมูลที่อยู่ในแฟ้มข้อมูลลงบันทึกแบบแปรผัน (Dynamic Log File) ที่อยู่บนหน่วยความจำหลัก

2.2 การกู้ระบบประมวลผลข้อมูลแบบเชื่อมต่อตรงผิดพลาด (Online System Failure)

ข้อมูลมีความจำเป็นที่จะใช้การเปลี่ยนแปลงโดยภารกิจ (Task) ที่อยู่ในสภาพไม่แน่นอน (In-Flight) ขณะเกิดความเสียหาย ต้องถูกทำการกู้แบบถอยกลับ ในระหว่างระบบ

ประมวลผลข้อมูลเชื่อมต่อตรงเริ่มขึ้น (Online Startup) เป็นกรณีพิเศษ เรียกว่าการเริ่มซ้ำแบบฉุกเฉิน (Emergency Restart) การทำการกู้แบบดอชกลับขณะการเริ่มซ้ำแบบฉุกเฉินของระบบประมวลผลข้อมูลแบบเชื่อมต่อตรง จะใช้ข้อมูลในแฟ้มข้อมูลลงบันทึกของระบบ การทำการกู้แบบดอชกลับ จะมีความสัมพันธ์กับหน่วยของงานแบบตรรกะ (Logical Unit of Work) และจุดเข้าจังหวะ (Synchronize Points) ดังนี้

หน่วยของงานแบบตรรกะ

เป็นช่วงเวลาระหว่างจุดเริ่มต้นของกลุ่มการเปลี่ยนแปลง และจุดเมื่อเสร็จสิ้นสมบูรณ์ หน่วยของงานแบบตรรกะเป็นความคิดพื้นฐานของการกู้แบบดอชกลับ กล่าวคือ ผู้ออกแบบระบบงานจำเป็นต้องมีการออกแบบหน่วยงานแบบตรรกะ ซึ่งเป็นลำดับของการกระทำ ที่มีความจำเป็นต้องเสร็จสมบูรณ์ก่อนการกระทำอื่น ๆ สำหรับกลไกของการกู้แบบดอชกลับของการประมวลผลข้อมูลแบบเชื่อมต่อตรง หน่วยของงานแบบตรรกะเป็นส่วนหนึ่งของรายการเปลี่ยนแปลงของงานเมื่อสมบูรณ์เรียกว่า การผูกมัด (Committed) ซึ่งการผูกมัดการเปลี่ยนแปลงจะไม่ถูกทำการกู้แบบดอชกลับ ถ้ารายการเปลี่ยนแปลงหรือระบบเกิดความเสียหาย

จุดเข้าจังหวะ

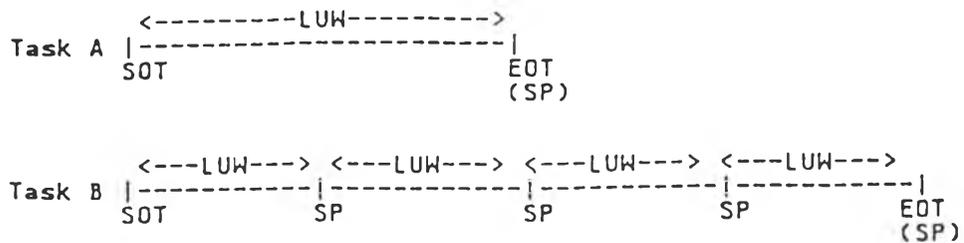
เมื่อสิ้นสุดหน่วยของงานแบบตรรกะ จะถูกชี้โดยจุดเข้าจังหวะ ซึ่งจุดเข้าจังหวะจะถูกสิ่งใดโปรแกรมประยุกต์ หรือเมื่อจบภารกิจ รูปที่ 3 แสดงถึงหน่วยของงานแบบตรรกะที่จบด้วยจุดเข้าจังหวะ และรูปที่ 4 แสดงถึงการเปลี่ยนแปลงของฐานข้อมูลที่ถูกระงับโดยภารกิจที่ไม่ผูกมัด จนกระทั่งถึงจุดเข้าจังหวะ ถ้าการทำงานของภารกิจถูกขัดจังหวะเนื่องจากความเสียหายใด ๆ การเปลี่ยนแปลงที่ถูกระงับในหน่วยของงานแบบตรรกะที่สิ้นสุดแบบไม่ปกติ จะถูกระงับการกู้แบบดอชกลับ จากรูปเมื่อเกิดความเสียหายกับระบบ กำหนดให้เกิดขึ้นที่เวลา x ผลที่ได้รับคือ

1. การเปลี่ยนแปลงที่ถูกระงับโดย ภารกิจ A จะถูกยอมรับ และไม่มีทำการกู้แบบดอชกลับ
2. ภารกิจ B การเปลี่ยนแปลงแสดงโดย Mod 1, Mod 2 จะถูกผูกมัดแต่ Mod 3 ไม่ถูกผูกมัด จะกระทำการกู้แบบดอชกลับ
3. ทุก ๆ การเปลี่ยนแปลงที่ถูกระงับโดย ภารกิจ C จะทำการกู้แบบดอชกลับ

3. การกู้แบบคืบหน้า

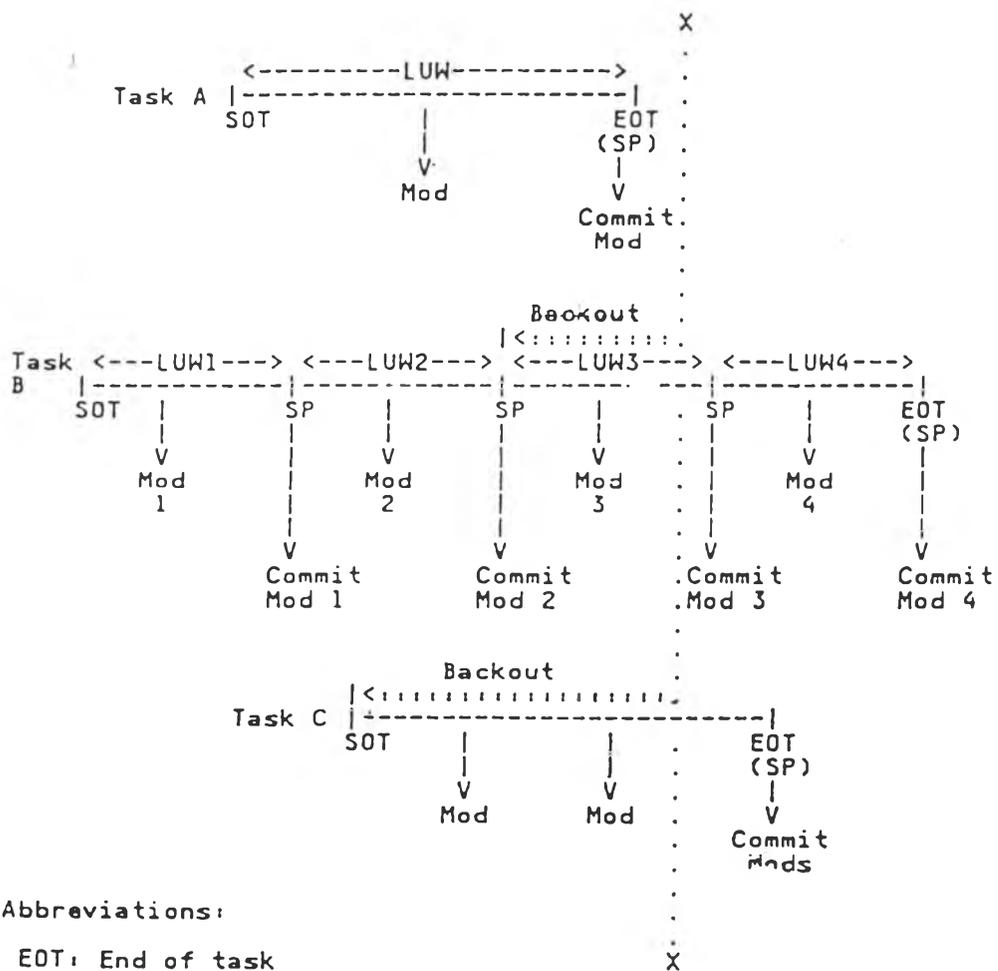
บางกรณีของความเสียหายที่เกิดจากฐานข้อมูล ไม่สามารถถูกแก้ไขได้จากการกู้แบบถอยกลับ เช่น ความเสียหายที่เกิดจากการทำลายทางกายภาพของฐานข้อมูล เป็นต้น การกู้จากความเสียหายดังกล่าว กระทำได้ดังนี้

1. เก็บข้อมูลหลังภาพลักษณ์ ของทุก ๆ การเปลี่ยนแปลงลงบนแฟ้มข้อมูลลงบันทึกของระบบหรือผู้ใช้
2. ทำการสำรองในการสำเนาของฐานข้อมูล ณ ช่วงเวลาหนึ่ง
3. หลังจากเกิดความเสียหาย ให้ใช้ข้อมูลที่เก็บไว้ในแฟ้มข้อมูลลงบันทึกของระบบหรือผู้ใช้ร่วมกับฐานข้อมูลที่ทำการสำรอง เพื่อที่จะให้ข้อมูลใกล้เคียงกับความจริงมากที่สุด



Abbreviations:
 EOT: End of task
 LUW: Logical unit of work
 SOT: Start of task
 SP: Sync point

รูปที่ 3 หน่วยของงานแบบตรรกะและจุดเข้าจังหวะ



Abbreviations:

- EOT: End of task
- LUW: Logical unit of work
- Mod: Modification to data base
- SOT: Start of task
- SP: Sync point
- X: Moment of system failure (see discussion in text)

รูปที่ 4 การกู้แบบถอยกลับของหน่วยของงานแบบตรรกะ