

การใช้มาตรวัดเชิงวัตถุทำนายเสถียรภาพของเมทรอด



นายธีรเดช แซ่ตัน

สถาบันวิทยบริการ

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

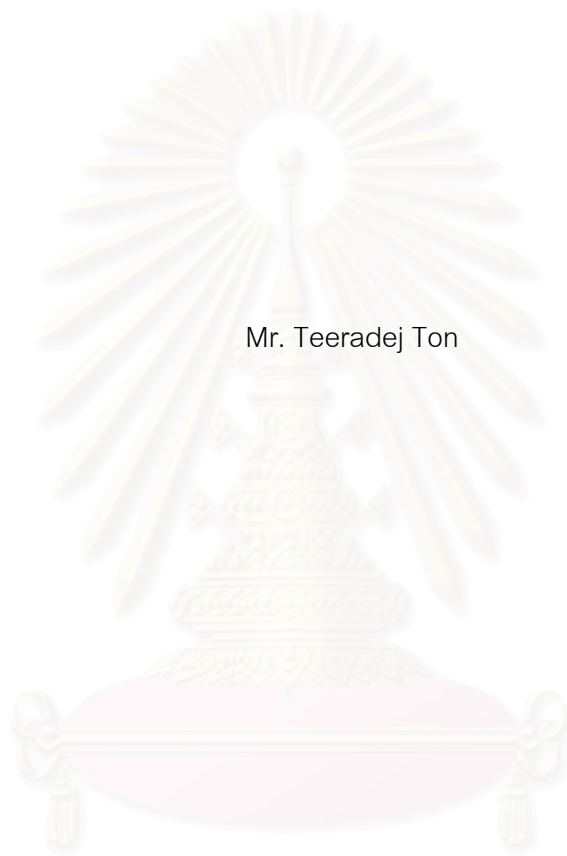
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปีการศึกษา 2547

ISBN 974-17-6937-7

ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

USING OBJECT-ORIENTED METRICS TO PREDICT METHOD STABILITY



Mr. Teeradej Ton

สถาบันวิทยบริการ

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Science in Software Engineering

Department of Computer Engineering

Faculty of Engineering

Chulalongkorn University

Academic Year 2004

ISBN 974-17-6937-7

หัวข้อวิทยานิพนธ์ การเข้ามาตราวัดเชิงวัดฤทำนายเสถียรภาพของเมทออด
โดย นายธีรเดช แซ่ตัน
สาขาวิชา วิศวกรรมซอฟต์แวร์
อาจารย์ที่ปรึกษา ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรศิริ หมั่นไชยศรี

คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้บัณฑิตวิทยาลัย
เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

..... คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์
(ศาสตราจารย์ ดร.ดิเรก ลาวัญย์ศิริ)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

..... ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธราทิพย์ สุวรรณศาสตร์)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรศิริ หมั่นไชยศรี)

..... กรรมการ
(อาจารย์ ดร.ญาใจ ลิ้มปิยะภรณ์)

..... กรรมการ
(อาจารย์ นครทิพย์ พร้อมพูล)

นายธีรเดช แซ่ตัน : การใช้มาตรวัดเชิงวัตถุทำนายเสถียรภาพของเมทอด. (USING OBJECT-ORIENTED METRICS TO PREDICT METHOD STABILITY) อ. ที่ปรึกษา: ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรศิริ หมั่นไชยศรี, 118 หน้า. ISBN 974-17-6937-7.

วิทยานิพนธ์นี้นำเสนอโมเดลในการทำนายเสถียรภาพของเมทอดโดยใช้มาตรวัดเชิงวัตถุมาช่วยทำนายโอกาสที่เมทอดหนึ่ง ๆ จะได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงแอทริบิวต์หรือเมทอดของโปรแกรม เพื่อใช้ประโยชน์ในการวางแผนรองรับการเปลี่ยนแปลงที่อาจเกิดขึ้นในอนาคต

งานวิจัยนี้ได้นำมาตราวัดที่ใช้สร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทอด 3 กลุ่มคือ กลุ่มมาตรวัดขนาดของเมทอด กลุ่มมาตรวัดความซับซ้อนของเมทอด และกลุ่มมาตรวัดการเข้าคู่ระหว่างเมทอด ส่วนค่าเสถียรภาพที่นำมาใช้ในการสร้างโมเดล ได้มาจากการหาผลกระทบที่เกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลงรหัสโปรแกรม โดยสนใจการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นที่แอทริบิวต์และเมทอด ที่เป็นการเปลี่ยนแปลงแบบสถิติและมีผลกระทบกับวากยสัมพันธ์ของโปรแกรม

นอกจากนี้ในวิทยานิพนธ์นี้ ยังได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทอดที่เป็นสมาชิกของคลาสนั้น เพื่อศึกษาถึงความเป็นไปได้ในการใช้ค่าเสถียรภาพของเมทอดมาอธิบายเสถียรภาพของคลาส ทั้งนี้ได้เลือกค่าเสถียรภาพของเมทอดมากที่สุด น้อยที่สุดและค่าเฉลี่ยมาทำการศึกษา ผลการศึกษาที่ระดับนัยสำคัญ 0.01 พบว่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทอดมีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของคลาสมากที่สุด รองลงมาคือเสถียรภาพน้อยที่สุดและเสถียรภาพมากที่สุด ตามลำดับ แสดงว่าค่าเฉลี่ยเสถียรภาพของเมทอดสามารถเป็นเครื่องชี้วัดเสถียรภาพของคลาสได้ดีที่สุด

ภาควิชา.... วิศวกรรมคอมพิวเตอร์.....ลายมือชื่อนิติ.....
สาขาวิชา....วิศวกรรมซอฟต์แวร์.....ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา.....
ปีการศึกษา2547.....

4570681421 : MAJOR SOFTWARE ENGINEERING

KEY WORD: METRICS / PREDICT / METHOD STABILITY / CLASS STABILITY / STATIC CHANGE / SYNTACTIC IMPACT

TEERADEJ TON : USING OBJECT-ORIENTED METRICS TO PREDICT METHOD STABILITY. THESIS ADVISOR: ASST. PROF. PORNSIRI MUENCHAISRI, Ph.D., 118 pp. ISBN 974-17-6937-7.

This thesis proposes a model for predicting method stability using object-oriented metrics. This model predicts possibility that a method will be affected from change at an attribute or a method of source code. Thus, suitable actions may be planned when a change occurs.

This research uses 3 metric sets including method size, method complexity and coupling between methods. The stability used to construct the model is gotten from change effect when source code had been changed. The considered changes are static changes and syntactic impacts which occur at an attribute or a method of source code.

This thesis also studies the relationship between stability of a class and stability of methods that are member of that class in order to study the possibility of using the method stability to explain the class stability by choosing maximum, minimum and mean of method stability to study. The result at 0.01 significant level shows that mean of method stability has highest correlation with class stability, and maximum of method stability has lowest correlation with class stability. Therefore, a mean of method stability should be used as an indicator of a class stability.

Department.... Computer Engineering.... Student's.....

Field of study.... Software Engineering...Advisor's.....

Academic year ...2004.....

กิตติกรรมประกาศ

ข้าพเจ้าใคร่ขอกราบขอบพระคุณผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรศิริ หมิ่นไชยศรี อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ของข้าพเจ้า ที่กรุณาแนะนำให้ความรู้ ให้คำปรึกษา ความช่วยเหลือต่าง ๆ ตลอดจนคอยดูแลการทำวิทยานิพนธ์ของข้าพเจ้าจนสำเร็จลุล่วงลงได้ด้วยดี

ขอกราบขอบพระคุณผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ธราทิพย์ สุวรรณศาสตร์ ซึ่งเป็นประธานกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ อาจารย์ ดร. ญาใจ ลิ้มปิยะภรณ์ และอาจารย์ นครทิพย์ พร้อมพูล ซึ่งเป็นกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ ที่ได้สละเวลาและให้คำแนะนำต่าง ๆ อันเป็นประโยชน์อย่างยิ่งต่อการจัดทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้

ขอขอบคุณอาจารย์ทุกท่าน ที่ได้ประสิทธิ์ประสาทวิชาให้กับข้าพเจ้า รวมถึงข้อชี้แนะต่าง ๆ ตลอดเวลาที่ข้าพเจ้าได้ศึกษาเล่าเรียนในระดับมหาบัณฑิต ณ สถาบันแห่งนี้

ขอขอบคุณเพื่อน ๆ พี่ ๆ และน้อง ๆ ทุกคนในห้องปฏิบัติการชั้น 19 และเพื่อนร่วมรุ่นของข้าพเจ้าทุกคนที่ช่วยแก้ปัญหาเบ็ดเตล็ดต่าง ๆ ในงานวิจัย

เหนือสิ่งอื่นใดข้าพเจ้าขอกราบขอบพระคุณของคุณพ่อคุณแม่ผู้ให้กำเนิด รวมถึงพี่น้องของข้าพเจ้าที่คอยเป็นกำลังใจ ห่วงใยข้าพเจ้าและสนับสนุนด้านการเงินแก่ข้าพเจ้าเสมอมา

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญ	ช
สารบัญภาพ.....	ญ
สารบัญตาราง.....	ฎ
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์.....	3
1.3 ขอบเขตงานวิจัย	3
1.4 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานวิจัย	3
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	4
บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	5
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	5
2.1.1 การวัดซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ	5
2.1.2 มาตรฐานวัดเชิงวัตถุ.....	5
2.1.3 การเปลี่ยนแปลงในซอฟต์แวร์	7
2.1.4 การเปลี่ยนแปลงและผลกระทบในซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ	7
2.1.5 การวิเคราะห์หีสหสัมพันธ์อย่างง่าย.....	11
2.1.6 การวิเคราะห์ความถดถอย.....	13
2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	15
2.2.1 การสำรวจมาตรวัดสำหรับเสถียรภาพเชิงตรรกะของการออกแบบเชิงวัตถุ.....	15
2.2.2 อัลกอริทึมในการวิเคราะห์ผลกระทบของการเปลี่ยนแปลงต่อซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ ...	16
บทที่ 3 ขั้นตอนการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด	18
3.1 การเลือกมาตรวัด.....	19
3.2 การเก็บค่ามาตรวัด.....	21
3.3 คำนวณเสถียรภาพของเมทรูดและคลาส	23
3.3.1 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงและผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง	23

3.3.2 การคำนวณเสถียรภาพ.....	26
3.4 การสร้างโมเดลเพื่อทำนายเสถียรภาพของเมทออด.....	28
3.5 การประเมินผลโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด	29
3.6 การพัฒนาเครื่องมือทำนายเสถียรภาพของเมทออด.....	30
3.7 การศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทออด	30
บทที่ 4 การสร้างและทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด	31
4.1 รหัสโปรแกรมที่ใช้ในงานวิจัย.....	31
4.2 การสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด	31
4.2.1 ข้อมูลที่ใช้ในการโมเดล.....	31
4.2.2 โมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด	32
4.3 การทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด	42
4.3.1 ข้อมูลที่ใช้ในการโมเดล.....	42
4.3.2 ผลการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด.....	42
4.4 การศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทออด	44
4.4.1 ข้อมูลที่ใช้ในการศึกษาความสัมพันธ์	44
4.4.2 ผลการศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและของเมทออด	46
บทที่ 5 การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัดและเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ	47
5.1 การสร้างพาร์สเซอร์ภาษาจาวา.....	47
5.1.1 โปรแกรมจาวาซีซี.....	47
5.1.2 ข้อกำหนดภาษาจาวา	47
5.1.3 การประยุกต์ใช้งานข้อกำหนดภาษาจาวา.....	48
5.2 การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด	49
5.2.1 ขั้นตอนการเก็บค่ามาตรวัด	49
5.2.2 แผนภาพคลาสของเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด.....	53
5.2.3 แผนภาพซีควเอนซ์ของเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด	59
5.3 การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ	63
5.3.1 ขั้นตอนการคำนวณเสถียรภาพ	64
5.3.2 แผนภาพคลาสของเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ	68
5.3.3 แผนภาพซีควเอนซ์ของเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ	71
บทที่ 6 สรุปผลการวิจัย	72
6.1 สรุปผลการวิจัย.....	72

6.2 ข้อสังเกต..... 73

6.3 แนวทางการวิจัยในอนาคต..... 73

รายการอ้างอิง..... 74

ภาคผนวก..... 76

ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์..... 118



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่คลาส	8
รูปที่ 2.2 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่เมทอด.....	9
รูปที่ 2.3 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์.....	11
รูปที่ 3.1 ขั้นตอนการวิจัย	18
รูปที่ 5.1 ขั้นตอนการใช้โปรแกรมจาวาซีซี	48
รูปที่ 5.2 ขั้นตอนการเก็บค่ามาตรวัด NMI และ NAI.....	49
รูปที่ 5.3 ตัวอย่างเมสเสจที่ได้จากการแปลงจากโทเคนที่เก็บจากรหัสโปรแกรม.....	51
รูปที่ 5.4 แผนภาพคลาสของเครื่องมือเก็บค่ามาตรวัด	53
รูปที่ 5.5 แผนภาพซีควเอนซ์แสดงการจับโทเคนของเมสเสจ	60
รูปที่ 5.6 แผนภาพซีควเอนซ์แสดงการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจ.....	61
รูปที่ 5.7 แผนภาพซีควเอนซ์แสดงการจับคู่เมสเสจ.....	62
รูปที่ 5.8 แผนภาพกิจกรรมแสดงการคำนวณเสถียรภาพ	64
รูปที่ 5.9 แผนภาพกิจกรรมย่อยแสดงกิจกรรม “ทำการเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์” ในรูปที่ 5.8....	65
รูปที่ 5.10 แผนภาพกิจกรรมย่อยแสดงกิจกรรม “ทำการเปลี่ยนแปลงที่เมทอด” ในรูปที่ 5.8	66
รูปที่ 5.11 แผนภาพกิจกรรมย่อยแสดงกิจกรรม “เพิ่มจำนวนการเปลี่ยนแปลงที่เมทอดและ คลาส” ใน รูปที่ 5.9 และ รูปที่ 5.10	67
รูปที่ 5.12 แผนภาพคลาสของเครื่องมือสำหรับคำนวณเสถียรภาพ	68
รูปที่ 5.13 แผนภาพซีควเอนซ์ของเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ	71
รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่าง ๆ ที่ได้จากการสร้างชินแท็กซ์ทรีของคลาส จาวาพาร์เซอร์	77
รูป ค-1 แผนภาพต้นไม้การเรียกใช้เมสเสจ	94
รูปที่ ง-1 หน้าจอหลักของโปรแกรม MTOOP.....	103
รูปที่ ง-2 การเพิ่มไฟล์รหัสโปรแกรมเข้าในโปรแกรม MTOOP.....	105
รูปที่ ง-7 การกำหนดค่าฐานข้อมูลเพื่อใช้ในการเก็บค่ามาตรวัด.....	108
รูปที่ ง-8 ตัวอย่างการใช้เรียกใช้เมนู Save to DB.....	109
รูปที่ ง-9 ตัวอย่างการใช้เรียกใช้เมนู Load from DB	109
รูปที่ ง-10 ตัวอย่างผลการใช้เรียกใช้เมนู Load from DB.....	110
รูปที่ จ-1 การกำหนดค่าฐานข้อมูลเพื่อใช้ในการเก็บข้อมูลเสถียรภาพ.....	111

รูปที่ ๑-2 การเรียกใช้โปรแกรม ChangelImpact แบบที่ 1 (มีอาร์กิวเมนต์).....	112
รูปที่ ๑-3 ตัวอย่างข้อมูลในไฟล์ config.dat	112
รูปที่ ๑-4 การเรียกใช้โปรแกรม ChangelImpact แบบที่ 2 (ไม่มีอาร์กิวเมนต์).....	113
รูปที่ ๑-5 ตัวอย่างเสถียรภาพของคลาสที่ได้จากโปรแกรม ChangelImpact.....	113
รูปที่ ๑-6 ตัวอย่างเสถียรภาพของเมธอดที่ได้จากโปรแกรม ChangelImpact	114



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 รหัสโปรแกรมตัวอย่าง	2
ตารางที่ 3.1 ค่าถ่วงน้ำหนักของข้อความแต่ละประเภท	20
ตารางที่ 3.2 ตัวอย่างรหัสโปรแกรมในการนับมาตรวัด NAI และ NMI.....	22
ตารางที่ 3.3 รูปแบบของการเปลี่ยนแปลงแอทริบิวต์และผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง.....	24
ตารางที่ 3.4 รูปแบบของการเปลี่ยนแปลงเมทธอดและผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง	25
ตารางที่ 3.5 ตัวอย่างรหัสโปรแกรมที่ต้องการคำนวณเสถียรภาพ	27
ตารางที่ 3.6 ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพ.....	27
ตารางที่ 4.1 รายชื่อรหัสโปรแกรมที่ใช้งานวิจัย	34
ตารางที่ 4.2 ตัวอย่างค่ามาตรวัดและค่าเสถียรภาพของเมทธอดที่เก็บได้	35
ตารางที่ 4.3 ค่าความสัมพันธ์ระหว่างมาตรวัดและเสถียรภาพของเมทธอด	36
ตารางที่ 4.4 มาตรวัดที่เลือกมาใช้หรือเอาออกจากโมเดล	37
ตารางที่ 4.5 มาตรวัดที่ไม่ได้นำมาสร้างโมเดล	38
ตารางที่ 4.6 โมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทธอด	39
ตารางที่ 4.7 ค่าสัมประสิทธิ์ของมาตรวัด.....	40
ตารางที่ 4.8 ตัวอย่างข้อมูลในการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทธอด	41
ตารางที่ 4.9 ผลการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทธอด.....	43
ตารางที่ 4.10 ตัวอย่างข้อมูลที่ใช้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและ เสถียรภาพของเมทธอด.....	45
ตารางที่ 4.11 ความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทธอด	46
ตารางที่ 5.1 รายละเอียดของคลาส MTOOP	54
ตารางที่ 5.2 รายละเอียดของคลาส Project.....	54
ตารางที่ 5.3 รายละเอียดของคลาส ParserControl	54
ตารางที่ 5.4 รายละเอียดของคลาส JavaParser	55
ตารางที่ 5.5 รายละเอียดของคลาส Metrics	55
ตารางที่ 5.6 รายละเอียดของคลาส JClass	55
ตารางที่ 5.7 รายละเอียดของคลาส Method	56
ตารางที่ 5.8 รายละเอียดของคลาส StringTokenizer	56

ตารางที่ 5.9 รายละเอียดของคลาส Block	57
ตารางที่ 5.10 รายละเอียดของคลาส TokenToMessage	57
ตารางที่ 5.11 รายละเอียดของคลาส TokenMessage	58
ตารางที่ 5.12 รายละเอียดของคลาส ComplexMessage	58
ตารางที่ 5.13 รายละเอียดของคลาส Message	59
ตารางที่ 5.14 รายละเอียดของคลาส Tool	69
ตารางที่ 5.15 รายละเอียดของคลาส FindChangeImpact	69
ตารางที่ 5.16 รายละเอียดของคลาส Metrics	70
ตารางที่ 5.17 รายละเอียดของคลาส JClass	70
ตารางที่ 5.18 รายละเอียดของคลาส Method	70
ตารางที่ ข-1 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอริ์ในเมทอด PrimaryPrefix	84
ตารางที่ ข-2 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอริ์ในเมทอด PrimarySuffix	86
ตารางที่ ข-3 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอริ์ในเมทอด Argument.....	88
ตารางที่ ข-4 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอริ์ในเมทอด ArgumentList	88
ตารางที่ ข-5 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอริ์ในเมทอด ArgumentList	89
ตารางที่ ข-6 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอริ์ในเมทอด CastExpression	90
ตารางที่ ค-1 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นชื่อคลาส	93
ตารางที่ ค-2 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโลคอล	95
ตารางที่ ค-3 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโกลบอล	95
ตารางที่ ค-4 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโกลบอลที่มีการสืบทอด	96
ตารางที่ ค-5 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโกลบอลที่เข้าถึงจากโทเคน ก่อนหน้า.....	96
ตารางที่ ค-6 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโกลบอลในคลาสที่สืบทอดมา ที่เข้าถึงได้จากโทเคนก่อนหน้า	97
ตารางที่ ค-7 ตัวอย่างการเรียกใช้เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์ในส่วนก่อนเครื่องหมาย []	98
ตารางที่ ค-8 ตัวอย่างการเรียกใช้เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์ในส่วนในเครื่องหมาย []	98
ตารางที่ ค-9 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นการเรียกใช้แอทธิบิวต์	99
ตารางที่ ค-10 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทอด ที่เป็นเมทอดภายใน คลาสที่เรียกใช้งาน	100
ตารางที่ ค-11 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทอดในคลาสที่ทำการสืบทอด .	100

ตารางที่ ค-12 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทรอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทรอด ที่เป็นเมทรอดภายใน คลาสที่เข้าถึงได้จากโทเคนก่อนหน้า.....	101
ตารางที่ ค-13 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทรอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทรอด ซึ่งคลาสที่เข้าถึงได้จาก โทเคนก่อนหน้าสืบทอดมา.....	101
ตารางที่ ค-14 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทรอดที่มีอาร์กิวเมนต์เป็นเมสเสจแบบแอทริบิวต์.....	102
ตารางที่ ค-15 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทรอดที่มีอาร์กิวเมนต์เป็นเมสเสจแบบเมทรอด.....	102
ตารางที่ ฉ-1 ตัวอย่างรหัสโปรแกรมที่ต้องการคำนวณเสถียรภาพ.....	115
ตารางที่ ฉ-2 ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพ.....	115



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การเปลี่ยนแปลงเป็นสิ่งที่หลีกเลี่ยงได้ยากในการพัฒนาซอฟต์แวร์ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงเกิดขึ้น ย่อมส่งผลกระทบต่อให้ต้องมีการแก้ไขซอฟต์แวร์ในส่วนต่าง ๆ มาตรฐานคุณภาพซอฟต์แวร์ ไอเอสโอ/ไออีซี 9126 (ISO/IEC 9126) [1] ได้กำหนดให้เสถียรภาพ (Stability) เป็นหนึ่งในหกคุณสมบัติในมาตรฐานชุดดังกล่าว โดยเสถียรภาพนั้นพิจารณาถึงความเสี่ยงที่ซอฟต์แวร์จะถูกกระทบโดยไม่ได้ตั้งใจจากการเปลี่ยนแปลงแก้ไขที่เกิดขึ้น ถ้ามีความถี่ของการแก้ไขสูงจะส่งผลให้เสถียรภาพของซอฟต์แวร์นั้นต่ำ แต่ในทางตรงกันข้าม ถ้ามีความถี่ของการแก้ไขต่ำเสถียรภาพของซอฟต์แวร์ก็จะสูง หากทราบว่าซอฟต์แวร์มีเสถียรภาพต่ำจะได้วางแผนรองรับกับการเปลี่ยนแปลงที่อาจจะเกิดขึ้นในอนาคต

ในการเปลี่ยนแปลงแต่ละครั้งจะประกอบด้วย 2 ส่วนคือ

1. ส่วนที่ต้องเปลี่ยนแปลง เป็นส่วนที่ต้องการเปลี่ยนแปลงแก้ไขจริง ๆ และเป็นส่วนที่ทำให้เกิดผลกระทบการเปลี่ยนแปลงเป็นแบบลูกคลื่น (Ripple effect) [2] หรือทำให้เกิดการแพร่กระจายของการเปลี่ยนแปลง (Propagation of change) [3] ไปยังส่วนอื่นๆ ขึ้นอยู่กับว่ามีปฏิสัมพันธ์กับส่วนใดบ้าง

2. ส่วนที่ได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง จะเป็นส่วนที่จะต้องมีการปรับเปลี่ยนหรือแก้ไขพฤติกรรม อันเนื่องมาจากส่วนที่มีปฏิสัมพันธ์ด้วยนั้นเกิดการเปลี่ยนแปลงขึ้น เช่นตัวอย่างรหัสโปรแกรมในตารางที่ 1.1

จากตารางที่ 1.1 ถ้าต้องการลบแอมพลิฟายด์ b1 ในคลาส B การเปลี่ยนแปลงในครั้งนี้ประกอบด้วย

1. ส่วนที่ต้องเปลี่ยนแปลง คือ แอมพลิฟายด์ b1 ในคลาส B ซึ่งต้องการลบ
2. ส่วนที่ได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงคือ เมทธอด mA1 ในคลาส A และเมทธอด mB1 ในคลาส B ซึ่งทั้งสองเมทธอดนี้จะต้องถูกแก้ไขตามไปด้วย

ตารางที่ 1.1 รหัสโปรแกรมตัวอย่าง

<pre>public class A{ public int a1; public void mA1(){ B b = new B(); a1= b.b1; } }</pre>	<pre>public class B{ public int b1; public void mB1(){ if(b1==0) System.out.println("0"); } }</pre>
---	--

ในซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ เสถียรภาพของคลาส (Class stability) หมายถึง โอกาสหรือความเสี่ยงที่คลาสจะได้รับผลกระทบโดยไม่ได้ตั้งใจอันเนื่องมาจากการเปลี่ยนแปลงของคลาสอื่นในซอฟต์แวร์นั้น ได้ถูกนำมาใช้เพื่อหาความสามารถในการต้านทานการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นกับคลาสหนึ่ง ๆ อันมีสาเหตุมาจากการแพร่กระจายการเปลี่ยนแปลงจากคลาสอื่น [2] ที่มีปฏิสัมพันธ์ด้วย

ในกรณีที่พบว่าคลาสมีเสถียรภาพต่ำ แล้วต้องการทราบว่าคุณสมบัติของคลาสมีผลทำให้เสถียรภาพต่ำจึงพิจารณาถึงองค์ประกอบของคลาส จะพบว่าคลาสมีผลกับแอตทริบิวต์และเมธอดโดยแอตทริบิวต์เป็นส่วนที่ใช้เก็บค่าของวัตถุ จะได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงที่เป็นแบบพลวัต (Dynamic change) ส่วนเมธอดจะเป็นส่วนที่ใช้แสดงพฤติกรรมของคลาสมีโอกาสจะได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงทั้งแบบสถิตย์ (Static change) และแบบพลวัต ดังนั้นเมธอดจึงมีโอกาสได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงสูงกว่าแอตทริบิวต์ เสถียรภาพของคลาสมีน่าจะขึ้นอยู่กับว่าเมธอดมีเสถียรภาพมากหรือน้อยเพียงใด หากทราบเสถียรภาพของเมธอดก็อาจคาดคะเนถึงเมธอดที่ทำให้คลาสมีเสถียรภาพต่ำได้

ในงานวิจัยนี้จึงสนใจการหาเสถียรภาพของเมธอด แต่การคำนวณหาเสถียรภาพโดยตรงนั้นมีความซับซ้อน เนื่องจากจะต้องทดลองเปลี่ยนแปลงแก้ไขรหัสโปรแกรม แล้ววัดผลกระทบที่เกิดขึ้นเพื่อนำมาใช้ในการคำนวณ ดังนั้นในงานวิจัยนี้ จึงมีแนวคิดในการนำมาตรวัดเชิงวัตถุมาสร้างเป็นโมเดล เพื่อช่วยทำนายเสถียรภาพของเมธอด โดยพิจารณาเฉพาะการเปลี่ยนแปลงที่เป็นแบบสถิตย์และมีผลกระทบกับวากยสัมพันธ์ของโปรแกรม (Syntactic impact) โดยตำแหน่งในการเปลี่ยนแปลงเกิดที่แอตทริบิวต์หรือเมธอดของโปรแกรม หลังจากนั้นจึงศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมธอดที่ได้จากการทำนาย ว่ามีความสัมพันธ์กันมากน้อยเพียงใด

1.2 วัตถุประสงค์

1. สร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูดโดยใช้มาตรวัดเชิงวัตถุประสงค์
2. ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทรูด
3. ออกแบบและพัฒนาเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด เครื่องมือคำนวณเสถียรภาพและเครื่องมือทำนายเสถียรภาพของเมทรูด

1.3 ขอบเขตงานวิจัย

1. งานวิจัยนี้จะพิจารณาการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นที่แอทริบิวต์และเมทรูด โดยเป็นการเปลี่ยนแปลงแบบสถิติและมีผลกระทบกับวากยสัมพันธ์ของโปรแกรมเท่านั้น
2. รหัสโปรแกรมที่นำมาใช้ในงานวิจัย จะต้องพัฒนามาจากภาษาจาวา และผ่านการคอมไพล์เรียบร้อยแล้ว โดยมีจำนวนคลาสตั้งแต่ 10 คลาส ถึง 50 คลาส
3. รหัสโปรแกรมที่นำมาใช้ในการหามาตรวัดและหาความสัมพันธ์ต่าง ๆ จะพิจารณาเฉพาะส่วนที่มีรหัสโปรแกรมเท่านั้น ไม่รวมคลาสที่เป็นไลบรารี
4. ในการศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของเมทรูดและเสถียรภาพของคลาส จะทำการศึกษาทั้งเสถียรภาพของเมทรูดที่มากที่สุด น้อยที่สุดและค่าเฉลี่ยในแต่ละคลาส

1.4 ขั้นตอนและวิธีดำเนินงานวิจัย

1. ศึกษาและค้นหามาตรวัดเชิงวัตถุประสงค์ เพื่อนำมาใช้หาความสัมพันธ์และสร้างเป็นโมเดลในการทำนายเสถียรภาพของเมทรูด
2. พัฒนาเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัดและเก็บค่ามาตรวัดจากรหัสโปรแกรม
3. พัฒนาเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพของเมทรูดและคลาส และคำนวณเสถียรภาพของแต่ละเมทรูดและแต่ละคลาสในโปรแกรม ตามรูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่เลือกไว้
4. หาความสัมพันธ์ระหว่างมาตรวัดและเสถียรภาพของเมทรูด เพื่อสร้างโมเดลในการทำนายเสถียรภาพของเมทรูด

5. ประเมินผลความถูกต้องของโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด
6. พัฒนาเครื่องมือทำนายเสถียรภาพของเมทออดตามโมเดลที่ได้สร้างขึ้น
7. ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของเมทออดกับเสถียรภาพของคลาส
8. วิเคราะห์สรุปผลการวิจัยและจัดทำรายงานวิทยานิพนธ์

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ได้โมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออดของโปรแกรม
2. ได้เครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด เครื่องมือคำนวณเสถียรภาพและเครื่องมือทำนายเสถียรภาพของเมทออด
3. ทราบถึงความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทออด



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทที่ 2

ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1.1 การวัดซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ (Object-Oriented Software Measurement) [4]

การวัดเป็นกระบวนการในการกำหนดตัวเลขหรือสัญลักษณ์ให้กับสิ่งที่สนใจ ซึ่งการวัดจะมีประโยชน์ทำให้สามารถควบคุมสิ่งที่สนใจได้ สำหรับการวัดซอฟต์แวร์จะทำให้สามารถควบคุมซอฟต์แวร์ให้มีคุณภาพตามต้องการได้ สำหรับการวัดซอฟต์แวร์ สามารถแบ่งได้เป็น 2 ประเภทคือ

2.1.1.1 การวัดโดยตรง เป็นการวัดคุณลักษณะภายในของตัวซอฟต์แวร์ เช่น การนับจำนวนบรรทัดของซอฟต์แวร์ เป็นต้น

2.1.1.2 การวัดโดยอ้อม เป็นการวัดที่ไม่ได้ทำกับคุณลักษณะภายใน แต่ได้จากการคำนวณคุณลักษณะภายในโดยตรง เช่น ความสามารถในการบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ (Software maintainability) ซึ่งจะไม่สามารถวัดจากลักษณะภายในของซอฟต์แวร์ได้ จึงต้องอาศัยลักษณะภายในต่าง ๆ ของตัวซอฟต์แวร์เข้ามาช่วย เช่น ใช้จำนวนคลาส จำนวนเมทอดของซอฟต์แวร์ มาคำนวณ เป็นต้น

2.1.2 มาตรฐานวัดเชิงวัตถุ (Object-oriented metrics)

มาตรฐานวัดเชิงวัตถุที่ใช้ในงานวิจัยนี้ ได้นำมาจาก [4][5][6] มีรายละเอียดดังนี้

2.1.2.1 มาตรฐานวัดจำนวนพารามิเตอร์ (Parameter : Param) เป็นมาตรฐานวัดขนาดเมทอด โดยพิจารณาจากจำนวนพารามิเตอร์ที่ประกาศใช้ของเมทอด หากเมทอดมีจำนวนพารามิเตอร์มาก จะเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.2 มาตรฐานวัดจำนวนตัวแปรแบบโลคอล (Local variable : LocalVar) เป็นมาตรฐานวัดขนาดของเมทอดโดยพิจารณาจากจำนวนตัวแปรที่ประกาศเป็นแบบโลคอล ซึ่งเป็นตัวแปรชั่วคราว คือมีการใช้งานเมทอด ตัวแปรจะถูกสร้างขึ้นมา แต่เมื่อเสร็จสิ้นการทำงานในเมทอดนั้นแล้ว ตัวแปรเหล่านี้จะถูกทำลาย หากเมทอดมีจำนวนตัวแปรแบบโลคอลมาก จะเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.3 มาตรฐานวัดจำนวนสเตทเมนต์ (Number of statement : NOS) เป็นมาตรฐานวัดขนาดของโปรแกรม โดยสเตทเมนต์ยังแบ่งเป็นสเตทเมนต์ที่ประกาศค่าต่าง ๆ (Declarative statement) และสเตทเมนต์ที่ประมวลผล (Executable statement) ซึ่งขึ้นอยู่กับข้อกำหนดในการนับสเตทเมนต์ว่านับสเตทเมนต์แบบใดบ้าง หากโปรแกรมมีจำนวนสเตทเมนต์มาก จะทำให้โปรแกรมมีขนาดใหญ่ ซึ่งเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.4 มาตรฐานวัดจำนวนบรรทัดของรหัสโปรแกรม (Line of code : LOC) เป็นมาตรฐานวัดขนาดของโปรแกรม สำหรับการคำนวณจำนวนบรรทัดมีด้วยกันหลายวิธี เช่น ผลรวมของจำนวนสเตทเมนต์ (State) จำนวนบรรทัดว่าง (Blank lines) จำนวนบรรทัดคอมเมนต์ (Comment lines) และจำนวนบรรทัดที่เป็นเครื่องหมายบล็อก (Block delimiters) เป็นต้น ซึ่งขึ้นอยู่กับข้อกำหนดในการนับจำนวนบรรทัดว่าจะนับค่าใดบ้าง หากโปรแกรมมีจำนวนบรรทัดมาก จะทำให้โปรแกรมมีขนาดใหญ่ ซึ่งเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.5 มาตรฐานวัดไซโคลเมติกของแมคเคบ (Cyclomatic complexity : V(G)) เป็นมาตรฐานวัดที่ใช้วัดความซับซ้อนของเส้นทางในการท่องในโปรแกรมหรือจำนวนเส้นทางอิสระในโปรแกรม ซึ่งพิจารณาจากจำนวนกิ่ง (Branch) ภายในโปรแกรม หากโปรแกรมมีจำนวนกิ่งมาก จะทำให้โปรแกรมมีความซับซ้อนมาก ซึ่งเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.6 มาตรฐานวัดความซับซ้อนของเมทอด (Method complexity : MCX) เป็นมาตรฐานวัดที่ใช้วัดความซับซ้อนภายในเมทอด โดยพิจารณาจากประเภทของข้อความที่มีการเรียกใช้ หากเมทอดมีความซับซ้อนมาก จะเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.7 มาตรฐานวัดการเข้าคู่กันระหว่างวัตถุ (Coupling between object : CBO) การเข้าคู่กัน หมายถึง การที่วัตถุหรือคลาสหนึ่งมีการเรียกใช้วัตถุหรือคลาสอื่น ๆ ซึ่งยังรวมถึงการเรียกใช้เมทอดหรือแอทริบิวต์ในคลาสอื่น ๆ ด้วย ซึ่งขึ้นอยู่กับข้อกำหนดในการนับ หากมีการเข้าคู่กันระหว่างวัตถุมาก จะเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.8 มาตรฐานวัดจำนวนการเรียกใช้เมทอด (Number of method invocation : NMI) เป็นมาตรฐานวัดการเข้าคู่ระหว่างวัตถุรูปแบบหนึ่ง โดยพิจารณาจากจำนวนเมทอดที่ถูกเรียกในวัตถุหนึ่ง ๆ ซึ่งหากในวัตถุมีจำนวนการเรียกใช้เมทอดมาก จะเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.2.9 มาตรการจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์ (Number of attribute invocation : NAI) เป็นมาตรการควบคุมการเข้าคู่ระหว่างวัตถุรูปแบบหนึ่ง โดยพิจารณาจากจำนวนแอทริบิวต์ที่ถูกเรียกในวัตถุหนึ่ง ๆ ซึ่งหากในวัตถุมีจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์มาก จะเป็นผลให้การบำรุงรักษาหรือการทำความเข้าใจโปรแกรมทำได้ยาก

2.1.3 การเปลี่ยนแปลงในซอฟต์แวร์ [7]

การเปลี่ยนแปลงในซอฟต์แวร์ โดยทั่ว ๆ ไปสามารถแบ่งเป็นประเภทต่าง ๆ ตามการพิจารณา ได้ดังนี้

2.1.3.1 พิจารณาจากเวลาที่เกิดการเปลี่ยนแปลง สามารถแบ่งได้ 2 ประเภท คือ

1. การเปลี่ยนแปลงแบบสถิตย์ เป็นการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในขณะที่ไม่ได้ประมวลผลโปรแกรม คือ เปลี่ยนแปลงลงในรหัสโปรแกรม
2. การเปลี่ยนแปลงแบบพลวัต เป็นการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นขณะประมวลผลโปรแกรม

2.1.3.2 พิจารณาจากผลกระทบที่เกิดจากการเปลี่ยนแปลง สามารถแบ่งได้ 2 ประเภท คือ

1. การเปลี่ยนแปลงที่มีผลกระทบกับวากยสัมพันธ์ เป็นการเปลี่ยนแปลงที่เมื่อเกิดขึ้นแล้วจะทำให้โปรแกรมผิดพลาดคอมไพล์ไม่ผ่าน
2. การเปลี่ยนแปลงที่มีผลกระทบกับความหมาย (Semantic impact) เป็นการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นแล้ว โปรแกรมยังคงคอมไพล์ผ่าน แต่ทำให้การทำงานในแง่ของความหมายหรือพฤติกรรมของโปรแกรมเปลี่ยนแปลงไป

2.1.4 การเปลี่ยนแปลงและผลกระทบในซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ [2][8][9]

การเปลี่ยนแปลงในซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ สามารถแบ่งเป็นประเภทต่าง ๆ ตามจุดที่เกิดการเปลี่ยนแปลงได้ดังนี้

2.1.4.1 การเปลี่ยนแปลงที่ความสัมพันธ์ระหว่างคลาส

1. การเพิ่มการสืบทอดคุณสมบัติ ทำให้คลาสที่เพิ่มการสืบทอดนั้นกลายเป็นคลาสลูกและสืบทอดคุณสมบัติจากคลาสพ่อแม่ การเพิ่มการสืบทอดคุณสมบัติอาจเกิดผลกระทบกับคลาสลูกหรือไม่ก็ได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับคุณสมบัติที่สืบทอดมานั้น มีข้อขัดแย้งกันหรือไม่

2. การลบการสืบทอดคุณสมบัติ ทำให้คลาสถูกกลายเป็นคลาสอิสระ ดังนั้นการเปลี่ยนแปลงแบบนี้อาจเกิดผลกระทบหรือไม่ก็ได้ เนื่องจากคลาสลูกอาจไม่ได้เรียกใช้คุณสมบัติที่สืบทอดมา แต่หากมีการเรียกใช้คุณสมบัติที่สืบทอดมาก็จะได้รับผลกระทบ เนื่องจากไม่สามารถเรียกใช้คุณสมบัติที่สืบทอดมาได้

2.1.4.2 การเปลี่ยนแปลงที่คลาส

การเปลี่ยนแปลงที่เกิดที่คลาส จะพิจารณาเฉพาะการเพิ่มคลาส ลบคลาสและการแก้ไขส่วนโครงสร้างภายนอกของคลาสเท่านั้น ส่วนการแก้ไขภายในคลาสนั้นจะแยกพิจารณาเป็นการเปลี่ยนแปลงที่เกิดกับแอสริวิวด์และเมทอดอด ในข้อ 2.1.4.3 และ 2.1.4.4 สำหรับการเปลี่ยนแปลงที่คลาสสามารถแสดงได้ดัง รูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่คลาส

1. เพิ่มคลาส เป็นการเปลี่ยนแปลงที่ไม่มีผลกระทบกับคลาสอื่น เนื่องจากคลาสที่เพิ่มเข้าไปใหม่นี้ยังไม่ถูกอ้างอิงจากคลาสใดๆ

2. ลบคลาส เป็นการเปลี่ยนแปลงที่ทำให้คลาสอื่น ๆ ที่เรียกใช้คลาสที่ถูกลบทั้งหมดถูกกระทบ เพราะไม่สามารถเรียกใช้แอสริวิวด์หรือเมทอดอดในคลาสที่ถูกลบไปได้

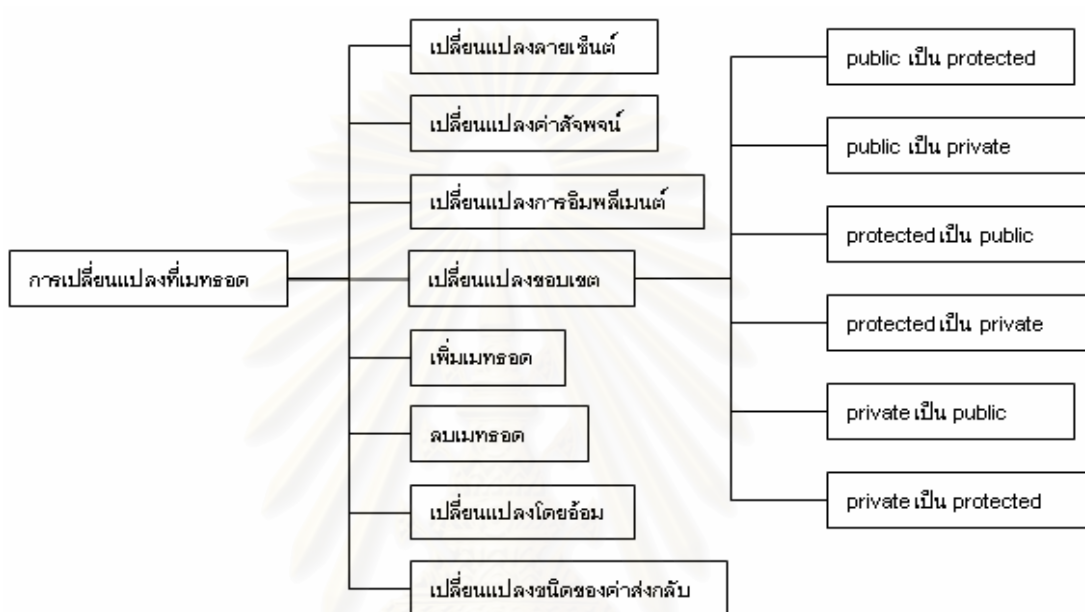
3. เปลี่ยนแปลงโครงสร้าง การเปลี่ยนแปลงในรูปแบบนี้ เป็นการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างภายนอกของคลาส ประกอบด้วย การเปลี่ยนแปลงชื่อและเปลี่ยนแปลงขอบเขต

- เปลี่ยนแปลงชื่อ มีลักษณะเช่นเดียวกับการลบคลาส คือจะไม่ปรากฏคลาสเดิมอีกต่อไป ดังนั้นจึงเหมือนลบคลาสดังกล่าวไป
- เปลี่ยนแปลงขอบเขต มี 2 แบบคือ จาก public ไปเป็น protected และจาก protected ไปเป็น public ซึ่งผลกระทบจะเกิดขึ้นในกรณีที่เปลี่ยนแปลงจาก public ไปเป็น protected เท่านั้นส่วนกรณีที่เปลี่ยนแปลงจาก protected ไป

เป็น public นั้นจะไม่มีผลกระทบ สำหรับขอบเขตแบบ private นั้น คลาสจะไม่สามารถประกาศใช้งานได้

2.1.4.3 การเปลี่ยนแปลงที่เมทอด

การเปลี่ยนแปลงที่เมทอด สามารถแสดงได้ดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่เมทอด

1. เปลี่ยนแปลงลายเซ็นต์ (Signature change) ลายเซ็นต์ [10] ประกอบด้วยชื่อเมทอด จำนวนพารามิเตอร์และประเภทของพารามิเตอร์ ตัวอย่างการเปลี่ยนแปลงเช่น การเพิ่มหรือลดพารามิเตอร์ การเปลี่ยนชื่อเมทอด เป็นต้น ซึ่งจะส่งผลกระทบต่อเมทอดหรือคลาสที่มีการอ้างอิงเมทอดนี้

2. เปลี่ยนแปลงสัจพจน์ (Axiom change) การเปลี่ยนแปลงพรีคอนดิชัน โพสต์คอนดิชันหรือค่าความจริง ซึ่งอาจจะเป็นการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมหรือความหมายของเมทอด ซึ่งอาจจะมีผลกระทบกับคลาสที่อ้างอิงเมทอดนี้หรืออาจไม่มีผลกระทบก็ได้

3. เปลี่ยนแปลงการอิมพลีเมนต์ (Implementation change) การเปลี่ยนแปลงแบบนี้จะกระทบกับรายละเอียดของการอิมพลีเมนต์ แต่ไม่กระทบกับอินเทอร์เฟซหรือส่วนที่ใช้ติดต่อกับเมทอด ซึ่งการเปลี่ยนแปลงนี้อาจจะมีผลกระทบกับคลาสที่อ้างอิงเมทอดนี้หรืออาจไม่มีผลกระทบก็ได้

4. เปลี่ยนแปลงขอบเขต (Scope change) เป็นการเปลี่ยนแปลงขอบเขตการเข้าถึงหรือการอ้างอิงเมทอด สามารถเปลี่ยนได้ 6 กรณี คือ

- เปลี่ยนจาก public เป็น private ทุกคลาสที่เรียกใช้เมทอดนี้จะได้รับผลกระทบ
- เปลี่ยนจาก public เป็น protected คลาสที่เรียกใช้ทั้งหมดจะถูกกระทบ ยกเว้นคลาสลูกจะไม่ถูกกระทบ
- เปลี่ยนจาก protected เป็น private คลาสลูกจะถูกกระทบ
- เปลี่ยนจาก protected เป็น public คลาสต่าง ๆ จะไม่ได้รับผลกระทบ
- เปลี่ยนจาก private เป็น public คลาสต่าง ๆ จะไม่ได้รับผลกระทบ
- เปลี่ยนจาก private เป็น protected คลาสต่าง ๆ จะไม่ได้รับผลกระทบ

5. ลบเมทอด ทุกคลาสที่เรียกใช้เมทอดนี้จะได้รับผลกระทบ

6. เพิ่มเมทอด เมื่อมีการเพิ่มเมทอด จะยังไม่มีมีการถูกเรียกใช้งาน แต่คลาสลูกจะรู้ว่าจะมีเมทอดใหม่เพิ่มขึ้น จึงไม่มีผลกระทบกับคลาสใด ๆ

7. เปลี่ยนแปลงชนิดของค่าส่งกลับ จะทำให้เมทอดที่เรียกใช้ได้รับผลกระทบ

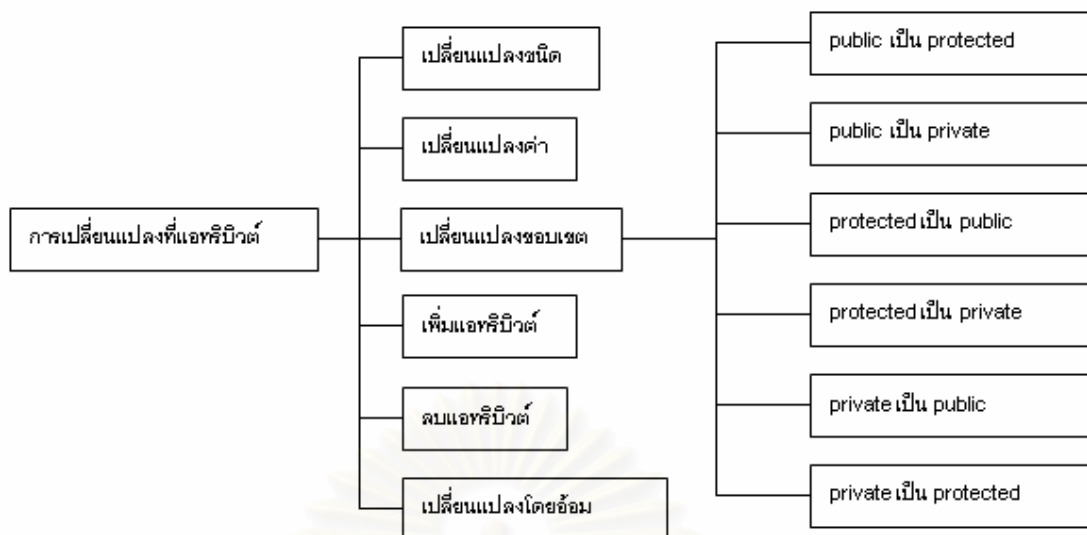
8. เปลี่ยนแปลงโดยซ่อน เกิดจากเมทอดเรียกใช้แอทริบิวต์หรือเมทอดอื่นที่ได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงเมทอด จึงอาจเกิดผลกระทบขึ้นได้

2.1.4.4 การเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์

การเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์ เป็นการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นกับตัวแปรที่ใช้ในการเก็บข้อมูลของวัตถุ การเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์สามารถแสดงได้ดังรูปที่ 2.3

1. เปลี่ยนแปลงชนิด (Type change) จะทำให้คลาสที่อ้างอิงถึงแอทริบิวต์นี้ได้รับผลกระทบ

2. เปลี่ยนแปลงค่า (Value change) การเปลี่ยนแปลงค่าของแอทริบิวต์อาจจะทำให้เกิดผลกระทบกับคลาสอื่นหรือไม่เกิดผลกระทบก็ได้ ขึ้นอยู่กับว่าค่าที่เปลี่ยนนั้นทำให้สถานะของวัตถุเปลี่ยนแปลงหรือไม่ หากเปลี่ยนอาจจะทำให้เส้นทาง (Path) ในการทำงานเปลี่ยนแปลงไป ซึ่งจะส่งผลกระทบกับคลาสนั้นได้



รูปที่ 2.3 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่แทธิวิวัต

3. เปลี่ยนแปลงขอบเขตของแทธิวิวัต จะเป็นเช่นเดียวกับ เปลี่ยนแปลงขอบเขตของเมทรูด สามารถเปลี่ยนได้ 6 กรณีเช่นกันดังแสดงในการเปลี่ยนแปลงขอบเขตของเมทรูด

4. เพิ่มแทธิวิวัต จะยังไม่มีคำอ้างอิงหรือเข้าถึงแทธิวิวัตนั้น แต่ศาลสถลจะรับรู้ว่ามีแทธิวิวัตใหม่เกิดขึ้น ซึ่งยังไม่มีผลกระทบกับคลาสใดเนื่องจากยังไม่มีคำเรียกใช้งาน

5. ลบแทธิวิวัต จะมีความคล้ายคลึงกับการลบเมทรูดเช่นกัน ซึ่งผลกระทบจะมีมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับขอบเขตของแทธิวิวัตนั้นๆ

6. เปลี่ยนแปลงโดยอ้อม เกิดจากแทธิวิวัตเรียกใช้แทธิวิวัตหรือเมทรูดอื่นที่ได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงแทธิวิวัต จึงอาจเกิดผลกระทบขึ้นหรือไม่ก็ได้

2.1.5 การวิเคราะห์สหสัมพันธ์อย่างง่าย (Simple correlation analysis) [11][12][13]

การวิเคราะห์สหสัมพันธ์อย่างง่าย เป็นวิธีการวิเคราะห์เพื่อศึกษาว่า ตัวแปร 2 ตัวมีความสัมพันธ์กันมากน้อยเพียงใด ซึ่งวิธีในการวิเคราะห์สหสัมพันธ์มีหลายวิธี ขึ้นอยู่กับชนิดข้อมูลของตัวแปรทั้งสองตัวที่ต้องการวิเคราะห์ ถ้าข้อมูลของตัวแปรเป็นข้อมูลแบบอัตราส่วน (Ratio scale) จะใช้การวิเคราะห์แบบเพียร์สัน ในที่นี้จะกล่าวถึงวิธีนี้เท่านั้น

การวิเคราะห์สหสัมพันธ์แบบเพียร์สัน เป็นการหาความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรเชิงปริมาณสองตัวที่มีความสัมพันธ์กันในรูปแบบเชิงเส้น (Linear relationship) สำหรับค่าหรือปริมาณของความสัมพัทธ์ระหว่างตัวแปรทั้งสองตัวนั้น จะเรียกว่า สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ (Correlation coefficient) โดยมีสมการดังนี้

$$r = \frac{\sum_{i=1}^n x_i y_i - \frac{\sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n y_i}{n}}{\sqrt{\left(\sum_{i=1}^n x_i^2 - \frac{(\sum_{i=1}^n x_i)^2}{n}\right) \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 - \frac{(\sum_{i=1}^n y_i)^2}{n}\right)}}$$

โดย

r คือ สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์

x_i คือ ตัวแปรตัวที่ 1 หรือตัวแปรอิสระ ลำดับที่ i เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$

y_i คือ ตัวแปรตัวที่ 2 หรือตัวแปรตาม ลำดับที่ i เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$

n คือ จำนวนข้อมูลทั้งหมด

ค่า r ที่ได้จากการคำนวณจะมีค่าตั้งแต่ -1 ถึง 1 ความหมายของค่า r มีดังนี้

1. ค่า r เป็นลบ แสดงว่า x และ y มีความสัมพันธ์ในทิศทางตรงกันข้าม คือ ถ้าค่า x เพิ่มขึ้น ค่า y จะลดลง แต่ถ้าหากค่า x ลดลง ค่า y จะเพิ่มขึ้น
2. ค่า r เป็นบวก แสดงว่า x และ y มีความสัมพันธ์ในทิศทางเดียวกัน คือ ถ้าค่า x เพิ่มขึ้นหรือลดลง ค่า y ก็จะเพิ่มขึ้นหรือลดลงตามไปด้วย
3. ถ้าค่า r มีค่าเข้าใกล้ 1 หมายถึง x และ y มีความสัมพันธ์กันมาก โดยมีความสัมพันธ์ในทิศทางเดียวกัน
4. ถ้าค่า r มีค่าเข้าใกล้ -1 หมายถึง x และ y มีความสัมพันธ์กันมาก แต่มีความสัมพันธ์กันในทิศทางตรงกันข้าม
5. ถ้า $r = 0$ แสดงว่า x และ y ไม่มีความสัมพันธ์กัน
6. ถ้า r เข้าใกล้ 0 แสดงว่า x และ y มีความสัมพันธ์กันน้อย

2.1.6 การวิเคราะห์ความถดถอย (Regression analysis) [11][12][13]

การวิเคราะห์ความถดถอย[13] เป็นวิธีที่ใช้หาสมการพีชคณิตเพื่อนำมาเป็นตัวกำหนดความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยที่ต้องการศึกษา ซึ่งต้องเป็นตัวแปรที่ต่อเนื่องกับปัจจัยที่เกี่ยวข้องหรือปัจจัยที่มีความสัมพันธ์กับปัจจัยที่ต้องการศึกษา ทั้งนี้เพื่อนำมาใช้ในการคาดคะเนหรือประมาณค่ากับตัวแปรที่สนใจ เมื่อทราบค่าปัจจัยที่เกี่ยวข้อง หรือเป็นการหากฎเกณฑ์ที่สามารถใช้ในการพยากรณ์หรือคาดคะเน เกี่ยวกับตัวแปรที่ต้องการศึกษาโดยอาศัยความรู้เกี่ยวกับค่าของตัวแปรที่เกี่ยวข้อง ในกรณีต้องการหาความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรที่ต้องการศึกษาหลาย ๆ ตัว (ตัวแปรอิสระ) กับตัวแปรที่สนใจ (ตัวแปรตาม) จะเรียกว่า การวิเคราะห์ความถดถอยเชิงซ้อน รูปแบบสมการความถดถอยเชิงซ้อน คือ

$$Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \dots + \beta_i X_i + \dots + \beta_n X_n + e$$

ค่าประมาณของ Y คือ

$$\hat{Y} = a + b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots + b_i x_i + \dots + b_n x_n$$

โดย Y คือตัวแปรตาม

\hat{Y} คือตัวแปรตามที่ได้จากการประมาณ

β_i คือสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงส่วน (Partial regression coefficient) เมื่อ

$i = 1, 2, \dots, n$

b_i คือค่าประมาณของสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงส่วน เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$

a คือค่าคงที่

x_i คือตัวแปรอิสระของสมการความถดถอย เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$

e คือความผิดพลาด

การวิเคราะห์ความถดถอยมีขั้นตอน ดังนี้

1. นำข้อมูล Y กับ X_i มาทำการประมาณค่าสัมประสิทธิ์ความถดถอย คือ การหาค่า b_i โดยใช้วิธีกำลังสองน้อยที่สุด ซึ่งจะได้สมการถดถอย

2. ทดสอบสัมประสิทธิ์ความถดถอยของสมการที่ได้ เป็นการทดสอบว่าตัวแปรอิสระ X_i กับตัวแปรตาม Y มีความสัมพันธ์กันจริงหรือไม่ โดยใช้การวิเคราะห์ความแปรปรวนจำแนกแบบทางเดียวเป็นตัวทดสอบ เพื่อทดสอบว่า $\beta_1 = \beta_2 = \dots = \beta_n = 0$ หรือไม่ หากพบว่ามีค่า β_i อย่างน้อยหนึ่งค่าที่ไม่เท่ากับ 0 จะถือว่าสมการที่ได้นั้น X_i กับ Y มีความสัมพันธ์กันจริง

3. เมื่อทราบแล้วว่า X_i กับ Y มีความสัมพันธ์กันจริง จะต้องทดสอบว่า มี β_i ไต่บ้างที่เป็น 0 ซึ่งถ้ามี β_i ไต่ที่เป็น 0 ค่า X_i ตัวนั้นจะถูกตัดทิ้งเนื่องจากไม่มีความสัมพันธ์กับค่า Y เมื่อทดสอบเรียบร้อยแล้วจะได้สมการที่ใช้ในการประมาณค่า Y

4. เมื่อได้สมการประมาณค่า Y แล้วจึงหาค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เชิงซ้อน (Multiple Coefficient of Correlation : r) โดยการถอดรากที่สองของค่าสัมประสิทธิ์การตัดสินใจเชิงซ้อน (Multiple Coefficient of Determination : R^2 หรือ r^2) เพื่อจะได้ทราบว่าสมการที่ได้ตัวแปรอิสระ X_i และตัวแปรตาม Y มีความสัมพันธ์กันมากน้อยเพียงใด ถ้า r มีค่าเข้าใกล้ 1 แสดงว่าตัวแปรอิสระ X_i กับตัวแปรตาม Y มีความสัมพันธ์กันมาก แต่ถ้า r มีค่าเข้าใกล้ 0 แสดงว่า X_i กับ Y มีความสัมพันธ์กันน้อย ส่วน r^2 จะเป็นสัดส่วนหรือเปอร์เซ็นต์ที่ตัวแปรอิสระ X_i สามารถอธิบายความเปลี่ยนแปลงของตัวแปรตาม Y ได้

เนื่องจากการวิเคราะห์ความถดถอยจะศึกษาถึงความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระและตัวแปรตาม ดังนั้นการเลือกตัวแปรอิสระเข้าในสมการถดถอยจึงมีความสำคัญมาก ถ้าหากเลือกตัวแปรอิสระเข้าสมการได้ดี จะทำให้ได้สมการถดถอยที่ดีที่สุด เทคนิคในการเลือกตัวแปรอิสระที่เหมาะสมสำหรับเข้าสมการความถดถอย มีดังนี้

1. สมการความถดถอยทั้งหมดที่เป็นไปได้ (All possible regression) วิธีนี้จะสร้างสมการความถดถอยจากตัวแปรอิสระทุกทางที่เป็นไปได้ เช่น ถ้ามีตัวแปรอิสระ 3 ตัว จะสร้างสมการที่เป็นไปได้ทั้งหมด 8 สมการ จากนั้นจะเลือกสมการที่มีค่าสัมประสิทธิ์การตัดสินใจเชิงซ้อนสูงที่สุด (r^2 ใกล้ 1 มากที่สุด) และมีค่าความคลาดเคลื่อนมาตรฐานน้อยที่สุด

2. การกำจัดแบบย้อนกลับ (Backward Elimination) จะสร้างสมการถดถอยที่มีตัวแปรอิสระทั้งหมดในสมการ แล้วจะพิจารณาตัดตัวแปรอิสระที่ไม่มีความสัมพันธ์กับ Y ออกไปที่ละตัวจนกระทั่งไม่มีตัวแปรอิสระตัวใดถูกตัดออกไป สมการถดถอยที่ประกอบด้วยตัวแปรอิสระที่เหลืออยู่จึงเป็นสมการความถดถอยที่เหมาะสม เนื่องจากตัวแปรอิสระทุกตัวในสมการความถดถอยที่เหมาะสมเป็นตัวแปรที่มีความสัมพันธ์กับตัวแปรตามอย่างมีนัยสำคัญ

3. การเลือกไปข้างหน้า (Forward Selection) จะตรงข้ามกับแบบการกำจัดแบบย้อนกลับ คือจะเลือกตัวแปรอิสระที่มีความสัมพันธ์กับตัวแปรตามเข้าสมการครั้งละตัว โดยเลือกตัวแปรอิสระที่มีความสัมพันธ์กับตัวแปรตามมากที่สุด เข้าสมการเป็นอันดับแรก ทำไปจนกว่าจะ

ไม่มีตัวแปรอิสระตัวใดมีความสัมพันธ์กับ Y อย่างมีนัยสำคัญ ก็จะได้สมการความถดถอยที่เหมาะสม

4. ความถดถอยแบบสเตปไวส์ (Stepwise Regression) เป็นวิธีที่เลือกตัวแปรอิสระเข้าสมการถดถอยโดยใช้หลักเกณฑ์ทั้งวิธีการกำจัดแบบย้อนกลับและการเลือกไปข้างหน้ารวมกัน ซึ่งมี 2 ขั้นตอน คือ

ขั้นตอนที่ 1 ใช้หลักเกณฑ์ของการเลือกไปข้างหน้า โดยการเลือกตัวแปรอิสระ 1 ตัวที่มีความสัมพันธ์กับตัวแปรตามอย่างมีนัยสำคัญมากที่สุดเข้าสมการ

ขั้นตอนที่ 2 ใช้ทั้งหลักเกณฑ์ของการเลือกไปข้างหน้าและการกำจัดแบบย้อนกลับ โดยเลือกตัวแปรอิสระที่มีความสัมพันธ์กับตัวแปรตามที่มีนัยสำคัญมากที่สุดตัวถัดไปเข้าสมการ แล้วทดสอบสมมติฐานเพื่อหาว่ามีค่าสัมประสิทธิ์ของตัวแปรอิสระตัวใดที่มีค่าเป็น 0 ถ้ามีจึงตัดตัวแปรอิสระตัวนั้นออกจากสมการ

หลังจากนั้นจึงทำซ้ำขั้นตอนที่ 2 โดยเลือกตัวแปรอิสระที่เหลือ เข้าสมการ ขณะเดียวกันก็อาจจะมีการตัดตัวแปรอิสระที่อยู่ในสมการออก ทำจนกระทั่งไม่มีตัวแปรอิสระใดที่ควรนำเข้าสมการและไม่มีตัวแปรอิสระใดที่ควรตัดออกจากสมการจึงหยุด ก็จะได้สมการถดถอยที่เหมาะสม

ซึ่งวิธีการเลือกตัวแปรอิสระวิธีนี้ สามารถป้องกันการเกิดปัญหา ความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอิสระ (Multicollinearity) เนื่องจากถ้าตัวแปรอิสระมีความสัมพันธ์กันแล้วจะทำให้สมการถดถอยที่ได้มีความคลาดเคลื่อน ซึ่งในงานวิจัยนี้ได้เลือกการสร้างสมการถดถอยแบบสเตปไวส์มาใช้ในการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด

2.2 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.2.1 การสำรวจมาตรวัดสำหรับเสถียรภาพเชิงตรรกะของการออกแบบเชิงวัตถุ

(Investigation of Metrics for Object-Oriented Design Logical Stability) [2] โดย Mahmoud O.Elish และ David Rine

ในงานวิจัยนี้ได้ทดสอบมาตรวัดเชิงวัตถุของ Chidamber และ Kemerer ซึ่งประกอบด้วย WMC (Weighted methods per class) DIT (Depth of Inheritance tree) CBO (Coupling between object class) RFC (Response for class) LCOM (Lack of cohesion in methods) และ NOC (Number of children) ว่าเป็นเครื่องบ่งชี้ถึงเสถียรภาพด้านตรรกะ (Logical stability) ของคลาสในโปรแกรมเชิงวัตถุ ได้ดีหรือไม่ โดยมีการตั้งสมมติฐานในการทดลองสอง

ประการคือ มาตราวัด WMC DIT CBO RFC และ LCOM มีความสัมพันธ์แบบผกผันกับเสถียรภาพของคลาสและสมมติฐานที่สองคือ NOC ไม่มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของคลาส โดยใช้โปรแกรมที่พัฒนาด้วยภาษาจาวาเป็นหน่วยตัวอย่างในการทดลอง สำหรับขั้นตอนในการทดลองมี 3 ขั้นตอนคือ

1. เก็บค่ามาตราวัดของ Chidamber และ Kemerer ทั้ง 6 มาตราวัดจากคลาสของแต่ละโปรแกรม
2. แก้ไขโปรแกรมครั้งละหนึ่งอย่างเท่านั้น โดยการแก้ไขในแต่ละครั้งจะแก้ไขกับโปรแกรมต้นฉบับ สำหรับตำแหน่งการแก้ไขแก้ไขที่แอสริบิวต์และเมทอดของคลาส แล้วเก็บคลาสที่มีผลกระทบจากการแก้ไขในแต่ละครั้ง เมื่อแก้ไขครบทุกคลาสของโปรแกรมแล้ว จึงคำนวณหาเสถียรภาพด้านตรรกะของคลาส
3. วิเคราะห์หาความสัมพันธ์ระหว่างค่ามาตราวัดทั้ง 6 มาตราวัดและเสถียรภาพด้านตรรกะของคลาสในโปรแกรมโดยใช้การวิเคราะห์สหสัมพันธ์ที่ความเชื่อมั่น 95% แล้วทำการสรุปผล

จากผลการทดลองของงานวิจัยนี้สอดคล้องกับสมมติฐานที่ได้ตั้งไว้คือ WMC DIT CBO RFC LCOM มีความสัมพันธ์แบบผกผันกับเสถียรภาพของคลาส กล่าวคือหากมาตราวัดมีค่ามาก เสถียรภาพของคลาสจะมีค่าน้อย และ NOC ไม่มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของคลาส ในงานวิจัยนี้ได้ใช้มาตราวัดมาวัดเสถียรภาพของคลาสเปรียบเทียบกับเสถียรภาพของคลาสที่ได้จากการเปลี่ยนแปลงรหัสโปรแกรมโดยตรง แต่ไม่ได้พิจารณาถึงเสถียรภาพของเมทอด ดังนั้นผู้ทำวิทยานิพนธ์จึงมีแนวคิดในการหามาตราวัดเชิงวัตถุมาวัดเสถียรภาพของเมทอด โดยอาศัยรูปแบบการเปลี่ยนแปลงที่จากงานวิจัยชิ้นนี้มาประยุกต์ใช้

2.2.2 อัลกอริทึมในการวิเคราะห์ผลกระทบของการเปลี่ยนแปลงต่อซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ

(Algorithmic Analysis of the Impact of Changes to Object-Oriented Software) [9] โดย Li Li และ A. Jefferson Offutt

งานวิจัยนี้ได้ทำการรวบรวมรูปแบบของการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ โดยแบ่งเป็นการเปลี่ยนแปลงที่เกิดกับแอสริบิวต์ การเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นกับเมทอดและการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นกับคลาส นอกจากนี้ยังได้ทำการแบ่งลักษณะของการเปลี่ยนแปลงตามคลาสที่ถูกกระทบจากการเปลี่ยนแปลงเป็น 5 แบบ คือ

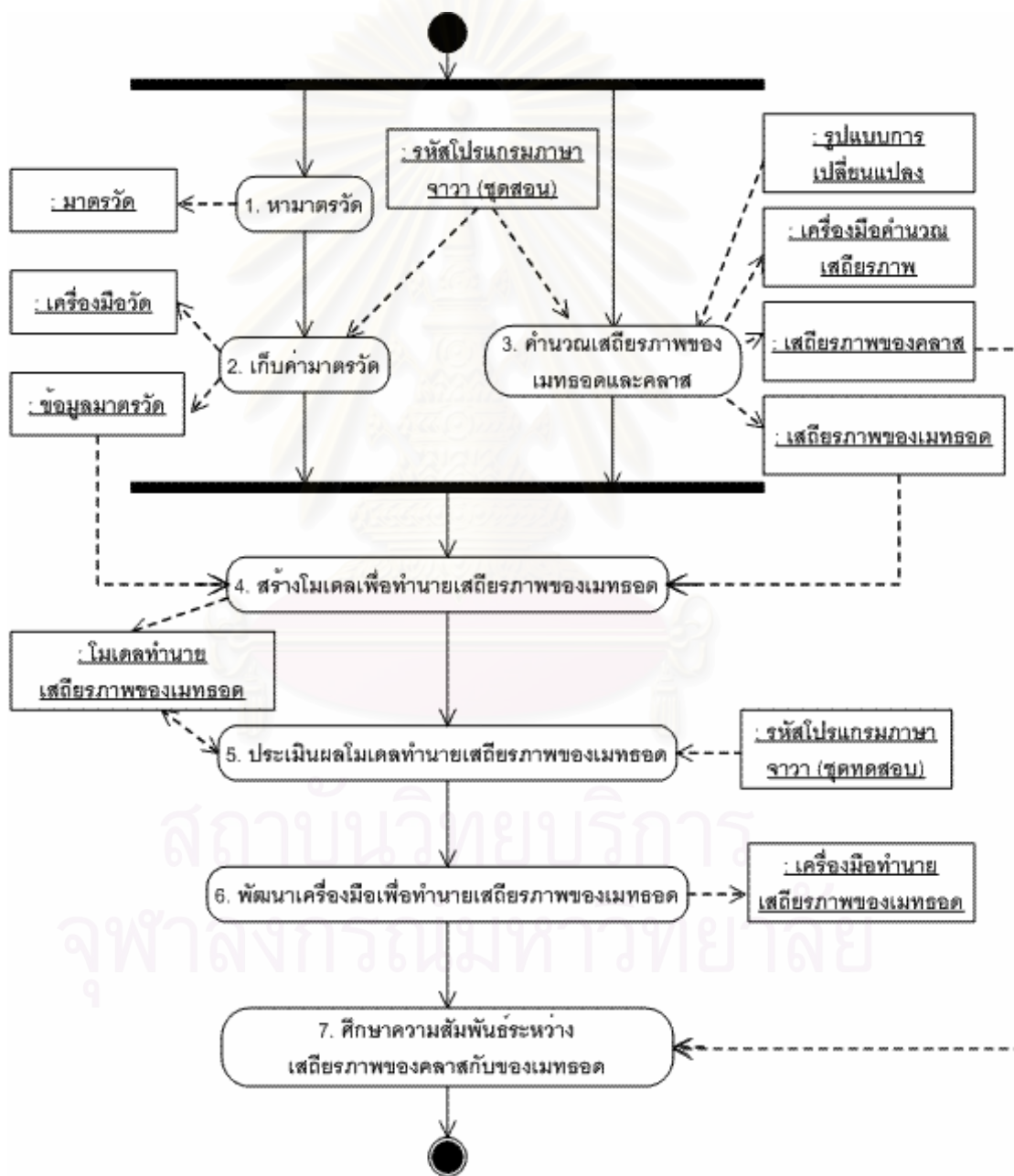
1. กระทบทั้งหมด (Contaminate_all) เป็นการเปลี่ยนแปลงที่มีผลกระทบต่อแอทริบิวต์และเมทาดาทาในทุก ๆ คลาสที่เกี่ยวข้องกับคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลง
2. กระทบปัจจุบัน (Contaminate_current) เป็นการเปลี่ยนแปลงที่มีผลกระทบต่อสมาชิกข้อมูลและเมทาดาทาในคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลงนั้น
3. กระทบลูก (Contaminate_children) เป็นการเปลี่ยนแปลงที่มีผลกับคลาสที่สืบทอดคุณสมบัติมาจากคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลง
4. กระทบไคลเอนต์ (Contaminate_client) เป็นการเปลี่ยนแปลงที่มีผลกับคลาสที่เรียกใช้คลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลง
5. ไม่กระทบ (Contaminate_none) เป็นการเปลี่ยนแปลงที่ไม่มีผลกระทบต่อคลาสใด ๆ ทั้งสิ้น

จากงานวิจัยชิ้นนี้ ผู้ทำวิทยานิพนธ์ได้นำรูปแบบของการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นกับซอฟต์แวร์เชิงวัตถุมาใช้ เพื่อหาเสถียรภาพของเมทาดาทา

บทที่ 3

ขั้นตอนการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรอด

ในบทนี้ นำเสนอขั้นตอนการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรอด ซึ่งแสดงเป็นแผนภาพกิจกรรมได้ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 ขั้นตอนการวิจัย

จากรูปที่ 3.1 มีทั้งหมด 7 ขั้นตอน เริ่มจากการหามาตรวัดเกี่ยวกับเมทรูด เพื่อนำมาใช้สร้างโมเดล ซึ่งมีรายละเอียดในหัวข้อ 3.1 เมื่อได้มาตรวัดแล้วจึงเก็บค่ามาตรวัดจากรหัสโปรแกรมโดยมีรายละเอียดในหัวข้อ 3.2 สำหรับรหัสโปรแกรมที่ใช้ในขั้นตอนที่ 2 จะนำมาคำนวณเสถียรภาพของเมทรูดและคลาส ซึ่งมีรายละเอียดในหัวข้อ 3.3 เพื่อนำไปใช้ในขั้นตอนที่ 4 และขั้นตอนที่ 7 สำหรับขั้นตอนที่ 4 อยู่ในหัวข้อ 3.4 จะเป็นการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูดโดยใช้ข้อมูลในขั้นตอนที่ 2 และขั้นตอนที่ 3 มาสร้าง เมื่อได้โมเดลทำนายเสถียรภาพแล้วจึงประเมินความถูกต้องของโมเดล ซึ่งมีรายละเอียดในหัวข้อ 3.5 หลังจากผ่านขั้นตอนที่ 5 แล้วจึงสร้างเครื่องมือเพื่อใช้ในการทำนายเสถียรภาพของเมทรูด ซึ่งมีรายละเอียดในหัวข้อ 3.6 ส่วนขั้นตอนสุดท้าย เป็นการศึกษความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทรูด ซึ่งมีรายละเอียดในหัวข้อ 3.7

3.1 การเลือกมาตรวัด

มาตรวัดเชิงวัตถุที่นำมาใช้ในงานวิจัยนี้เป็นมาตรวัดที่ใช้วัดกับเมทรูด ซึ่งเป็นมาตรวัดพื้นฐานที่เป็นที่รู้จักโดยทั่วไป โดยแบ่งมาตรวัดเป็น 3 กลุ่ม คือ

1. มาตรวัดขนาดของเมทรูด ประกอบด้วย

- มาตรวัดจำนวนพารามิเตอร์(Param) นับจำนวนพารามิเตอร์ของแต่ละเมทรูด
- มาตรวัดจำนวนตัวแปรแบบโลคัล (LocalVar) นับจำนวนตัวแปรที่ประกาศใช้งานในเมทรูด
- มาตรวัดจำนวนสเตทเมนต์ (NOS) นับจำนวน สเตทเมนต์ในเมทรูด
- มาตรวัดจำนวนบรรทัดของรหัสโปรแกรม (LOC) จะนับจำนวนบรรทัดของรหัสโปรแกรมของเมทรูด โดยจะไม่นับบรรทัดว่าง บรรทัดที่เป็นคอมเมนต์และบรรทัดที่เป็นบล็อก โดย $LOC = NOS + LocalVar + \text{การประกาศเมทรูด}$

2. มาตรวัดความซับซ้อนของเมทรูด ประกอบด้วย

- มาตรวัดไซโคลเมตริกของแมคเคบ (V(G)) นับจากจำนวนเงื่อนไขบวกรวมหนึ่ง
- มาตรวัดความซับซ้อนของเมทรูด(MCX) วัดจากจำนวนและชนิดของข้อความที่มีในเมทรูด ซึ่งมีสมการดังนี้

$$MCX = \sum_{i=1}^6 (w_i * |m_i|)$$

โดย

MCX คือ ความซับซ้อนของเมทอด

w_i คือ ค่าถ่วงน้ำหนักของข้อความชนิดที่ i เมื่อ $i=1,2,\dots,6$

$|m_i|$ คือ จำนวนข้อความชนิดที่ i เมื่อ $i=1,2,\dots,6$

ชนิดของข้อความและค่าถ่วงน้ำหนักของข้อความแต่ละชนิด แสดงได้ดังตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 ค่าถ่วงน้ำหนักของข้อความแต่ละประเภท [6]

ชนิดข้อความ	ค่าถ่วงน้ำหนัก
ยูนิารีเอ็กเพรสชัน (Unary expressions)	1.0
ไบนารีเอ็กเพรสชัน (Binary expressions)	2.0
แอสซายน์เมนต์ (Assignments)	0.5
การส่งข้อความ (Messages send)	3.0
พารามิเตอร์ (Parameters)	0.3
ตัวแปรชั่วคราว (Temporary variables)	0.5

3. มาตรการจัดการเข้าคู่ระหว่างเมทอด ประกอบด้วย

- มาตรการจัดการเข้าคู่กันระหว่างวัตถุ (CBO) คำนวณจากจำนวนคลาสที่ถูกใช้ในเมทอด ซึ่งต้องเป็นคลาสที่ไม่ซ้ำกัน โดยจะพิจารณาทั้งในส่วนที่เป็นตัวแปรพารามิเตอร์ ตัวแปรแบบโลคอล ตัวแปรยกเว้น (exception variable) และตัวแปรอินสแตนซ์
- มาตรการจำนวนการเรียกเมทอด (NMI) คำนวณจากจำนวนเมทอดที่ถูกเรียกใช้งานในเมทอดนั้น โดยเมทอดที่มีการเรียกใช้งานซ้ำจะนับเพียงครั้งเดียว สำหรับมาตรการ NMI จะแบ่งเป็น มาตรการย่อยตามขอบเขตในการเข้าถึงเมทอด [10] ที่เรียกใช้งานเป็น จำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ public (NMIpub) จำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ protected (NMIpro) จำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ default (NMIdéf) และการเรียกใช้เมทอดแบบ private (NMIpri)

- มาตรการจำนวนการเรียกแอทริบิวต์ (NAI) คำนวณจากจำนวนแอทริบิวต์ที่ถูกเรียกใช้งานในเมธอดนั้น ซึ่งแอทริบิวต์ที่มีการเรียกใช้งานซ้ำ จะนับเพียงครั้งเดียว สำหรับมาตรการ NAI แบ่งเป็นมาตรการย่อยตามขอบเขตการเข้าถึงแอทริบิวต์ เช่นเดียวกับใน NMI คือ จำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ public (NAIpub) จำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ protected (NAIpro) จำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ default (NAIdef) และการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ private (NAIpri)

ตัวอย่างการนับมาตรการ NAI และ NMI จาก ตารางที่ 3.2 เป็นตัวอย่างรหัสโปรแกรมซึ่งประกอบด้วย 4 คลาส คือ คลาส Main คลาส CX คลาส CY และคลาส CZ ในที่นี้ขอยกตัวอย่างการนับมาตรการ NAI และ NMI ของเมธอด test1 ของคลาส main เท่านั้น สำหรับเมธอด test1 มีการเรียกใช้เมสเสจ x.y.mY1().mZ2(m1, x.getString()) เพียงเมสเสจเดียว แต่ในเมสเสจนี้ประกอบด้วยเมสเสจย่อยหลายเมสเสจ ซึ่งการนับ NAI และ NMI จะนับเมสเสจย่อยต่าง ๆ เหล่านี้ด้วย ดังนั้นเมธอด test1 จึงมีค่ามาตรการดังนี้

NAIpub = 2 คือ

- แอทริบิวต์ m1 ในคลาส Main
- แอทริบิวต์ y ในคลาส CX

NAIdef = 1 คือ

- แอทริบิวต์ x ในคลาส Main

NMIpub = 2 คือ

- เมธอด mY1 ในคลาส CY
- เมธอด mZ2 ในคลาส CZ

NMIpro = 1 คือ

- เมธอด getString ในคลาส CX

3.2 การเก็บค่ามาตรการ

หลังจากทำการเลือกมาตรการที่นำมาใช้งานเสร็จเรียบร้อยแล้ว จึงจัดการเก็บค่ามาตรการต่าง ๆ จากรหัสโปรแกรมซึ่งเป็นชุดที่ใช้ในการสร้างโมเดล สำหรับการเก็บค่ามาตรการนี้ได้พัฒนา

เครื่องมือช่วยในการเก็บมาตรวัดเพื่อสามารถเก็บมาตรวัดจากรหัสโปรแกรมได้โดยอัตโนมัติ โดยนำเครื่องมือ MTOOP2 [6] มาปรับปรุงและเพิ่มเติมมาตรวัด รายละเอียดในการพัฒนาเครื่องมือเก็บค่ามาตรวัด ได้อธิบายในบทที่ 5

ตารางที่ 3.2 ตัวอย่างรหัสโปรแกรมในการนับมาตรวัด NAI และ NMI

<pre>class CY { CZ z; public CY(){ z = new CZ(); } public CZ mY1(){ return z; } }</pre>	<pre>class CZ { public void mZ2(int x,String str) { . . . } }</pre>
<pre>public class Main { public int m1; CX x; public static void main(String[] args) { Main m = new Main(); } Main() { x = new CX(); test1(); } private void test1(){ x.y.mY1().mZ2(m1, x.getString()); } }</pre>	<pre>class CX { public CY y; public CX(){ y = new CY(); } protected String getString (){ return "str"; } }</pre>

3.3 คำนวนเสถียรภาพของเมทอดและคลาส

ในขั้นตอนนี้จะทำการปรับเปลี่ยนรหัสโปรแกรมที่เป็นชุดที่ใช้ในการสร้างโมเดล โดยรูปแบบของการเปลี่ยนแปลงและผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง จะมีรายละเอียดในหัวข้อ 3.3.1 สำหรับวิธีการคำนวณเสถียรภาพของเมทอดและคลาส ได้อธิบายรายละเอียดในหัวข้อ 3.3.2 นอกจากนี้ในงานวิจัยนี้ได้สร้างเครื่องมือเพื่อคำนวณเสถียรภาพ ซึ่งมีรายละเอียดอยู่ในบทที่ 5

3.3.1 รูปแบบการเปลี่ยนแปลงและผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง

ในงานวิจัยนี้ จะพิจารณาการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นที่แอสริวิตและเมทอด โดยจะต้องเป็นการเปลี่ยนแปลงที่เป็นแบบสถิตย์และมีผลกระทบกับวากยสัมพันธ์ของโปรแกรม ซึ่งรูปแบบการเปลี่ยนแปลงและผลกระทบที่เกิดขึ้นแสดงดังตารางที่ 3.3 และ ตารางที่ 3.4 โดยได้มีการเพิ่มการเข้าถึงแอสริวิตและเมทอดแบบ default เข้าไปเพื่อให้สอดคล้องกับลักษณะภาษาจาวาที่มีการเข้าถึงได้ 4 แบบ [10] คือ public protected private และไม่กำหนดขอบเขตการเข้าถึง (default) และเพื่อความสะดวกในการอ้างอิงถึงคลาสที่ได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง จึงกำหนดประเภทคลาสที่ถูกกระทบโดยปรับปรุงจาก [9] ดังนี้

1. คลาสทั้งหมด คือ ทุก ๆ คลาสที่มีความสัมพันธ์กับคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลงจะได้รับผลกระทบ ซึ่งได้แก่ คลาสไคลเอนต์ คลาสลูกและคลาสปัจจุบัน
2. คลาสไคลเอนต์ คือ คลาสที่มีความสัมพันธ์กับคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลง คือมีการเรียกใช้แอสริวิตหรือเมทอดของคลาสที่เปลี่ยนแปลง ซึ่งจะรวมทั้งคลาสไคลเอนต์1 และคลาสไคลเอนต์2 แต่ไม่รวม คลาสลูกและคลาสปัจจุบัน
3. คลาสไคลเอนต์1 คือ คลาสที่มีความสัมพันธ์กับคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลงและอยู่ในแพ็คเกจเดียวกับคลาสที่เปลี่ยนแปลง
4. คลาสไคลเอนต์2 คือ คลาสที่มีความสัมพันธ์กับคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลงแต่อยู่คนละแพ็คเกจกับคลาสที่เปลี่ยนแปลง
5. คลาสลูก คือ คลาสที่มีการสืบทอดคุณสมบัติจากคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลง โดยจะรวมคลาสลูก1 และคลาสลูก2
6. คลาสลูก1 คือ คลาสที่มีการสืบทอดคุณสมบัติจากคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลงและอยู่ในแพ็คเกจเดียวกัน
7. คลาสลูก2 คือ คลาสที่มีการสืบทอดคุณสมบัติจากคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลงแต่อยู่คนละแพ็คเกจกับคลาสที่สืบทอดนั้น
8. คลาสปัจจุบัน คือ คลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลง

ตารางที่ 3.3 รูปแบบของการเปลี่ยนแปลงแอมริบิวต์และผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง

ลักษณะการเปลี่ยนแปลงแอมริบิวต์	ลักษณะเพิ่มเติม	ประเภทคลาสที่ถูกกระทบ
เปลี่ยนชนิด	แอมริบิวต์เป็นแบบ public	คลาสทั้งหมด
	แอมริบิวต์เป็นแบบ protected	คลาสลูก คลาสโคเลอเนต1 คลาสปัจจุบัน
	แอมริบิวต์เป็นแบบ default	คลาสลูก1 คลาสโคเลอเนต1 คลาสปัจจุบัน
	แอมริบิวต์เป็นแบบ private	คลาสปัจจุบัน
การลบแอมริบิวต์	แอมริบิวต์เป็นแบบ public	คลาสทั้งหมด
	แอมริบิวต์เป็นแบบ protected	คลาสลูก คลาสโคเลอเนต1 คลาสปัจจุบัน
	แอมริบิวต์เป็นแบบ default	คลาสลูก1 คลาสโคเลอเนต1 คลาสปัจจุบัน
	แอมริบิวต์เป็นแบบ private	คลาสปัจจุบัน
เปลี่ยนขอบเขต	เปลี่ยนจาก public เป็น protected	คลาสโคเลอเนต2
	เปลี่ยนจาก public เป็น default	คลาสลูก2 คลาสโคเลอเนต2
	เปลี่ยนจาก public เป็น private	คลาสโคเลอเนต คลาสลูก
	เปลี่ยนจาก protected เป็น default	คลาสลูก2
	เปลี่ยนจาก protected เป็น private	คลาสลูก คลาสโคเลอเนต1
	เปลี่ยนจาก default เป็น private	คลาสลูก1 คลาสโคเลอเนต1

ตารางที่ 3.4 รูปแบบของการเปลี่ยนแปลงเมทอดและผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง

ลักษณะการเปลี่ยนแปลงเมทอด	ลักษณะเพิ่มเติม	ประเภทคลาสที่ถูกกระทบ
เปลี่ยนลายเซ็นต์	เมทอดเป็นแบบ public	คลาสทั้งหมด
	เมทอดเป็นแบบ protected	คลาสลูก คลาสไคลเอนต์1 คลาสปัจจุบัน
	เมทอดเป็นแบบ default	คลาสลูก1 คลาสไคลเอนต์1 คลาสปัจจุบัน
	เมทอดเป็นแบบ private	คลาสปัจจุบัน
เปลี่ยนขอบเขต	เปลี่ยนจาก public เป็น protected	คลาสไคลเอนต์2
	เปลี่ยนจาก public เป็น default	คลาสไคลเอนต์2 คลาสลูก2
	เปลี่ยนจาก public เป็น private	คลาสไคลเอนต์ คลาสลูก
	เปลี่ยนจาก protected เป็น default	คลาสลูก2
	เปลี่ยนจาก protected เป็น private	คลาสลูก คลาสไคลเอนต์1
	เปลี่ยนจาก default เป็น private	คลาสลูก1 คลาสไคลเอนต์1
การลบเมทอด	เมทอดเป็นแบบ public	คลาสทั้งหมด
	เมทอดเป็นแบบ protected	คลาสลูก คลาสไคลเอนต์1 คลาสปัจจุบัน
	เมทอดเป็นแบบ default	คลาสลูก1 คลาสไคลเอนต์1 คลาสปัจจุบัน
	เมทอดเป็นแบบ private	คลาสปัจจุบัน

ตารางที่ 3.4 รูปแบบของการเปลี่ยนแปลงเมทอดและผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง (ต่อ)

ลักษณะการเปลี่ยนแปลงเมทอด	ลักษณะเพิ่มเติม	ประเภทคลาสที่ถูกกระทบ
เปลี่ยนชนิดของค่าส่งกลับ	เมทอดเป็นแบบ public	คลาสทั้งหมด
	เมทอดเป็นแบบ protected	คลาสลูก คลาสโคลเอนต์1 คลาสปัจจุบัน
	เมทอดเป็นแบบ default	คลาสลูก1 คลาสโคลเอนต์1 คลาสปัจจุบัน
	เมทอดเป็นแบบ private	คลาสปัจจุบัน

3.3.2 การคำนวณเสถียรภาพ

เมื่อเปลี่ยนแปลงรหัสโปรแกรมที่แอดริวิสต์และเมทอดกับทุกคลาสของโปรแกรม ตามรูปแบบในหัวข้อ 3.3.1 โดยแก้ไขทุกแอดริวิสต์ที่ประกาศเป็นโกลบอลและทุกเมทอดในคลาส โดยเปลี่ยนแปลงครั้งละหนึ่งอย่างเท่านั้น แล้วเก็บผลกระทบที่เกิดขึ้นกับแต่ละเมทอดและแต่ละคลาสของโปรแกรม หลังจากนั้นจึงนำจำนวนผลกระทบที่ได้ มาทำการคำนวณเสถียรภาพของเมทอดและเสถียรภาพของคลาส โดยมีสมการดังนี้

$$Stability(C_i) = 1 - \left(\frac{NCH(C_i)}{TCH} \right) \quad [2]$$

$$Stability(M_i) = 1 - \left(\frac{NCH(M_i)}{TCH} \right)$$

โดย $Stability(C_i)$ คือ ค่าเสถียรภาพของคลาส C_i ซึ่ง $0 \leq Stability(C_i) \leq 1$
เมื่อ $i=1,2,\dots,n$

$Stability(M_i)$ คือ ค่าเสถียรภาพของเมทอด M_i ซึ่ง $0 \leq Stability(M_i) \leq 1$
เมื่อ $i=1,2,\dots,n$

$NCH(C_i)$ คือ จำนวนครั้งที่คลาส C_i ถูกกระทบจากการเปลี่ยนแปลง เมื่อ $i=1,2,\dots,n$

$NCH(M_i)$ คือ จำนวนครั้งที่เมทอด M_i ถูกกระทบจากการเปลี่ยนแปลง
เมื่อ $i=1,2,\dots,n$

TCH คือ จำนวนครั้งที่ทำการเปลี่ยนแปลงทั้งหมด

สำหรับสมการคำนวณเสถียรภาพของเมทอด ในวิทยานิพนธ์นี้ได้ประยุกต์มาจากสมการคำนวณเสถียรภาพของคลาสจาก[2] ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพ แสดงได้ดังตารางที่ 3.5 และตารางที่ 3.6

ตารางที่ 3.5 ตัวอย่างรหัสโปรแกรมที่ต้องการคำนวณเสถียรภาพ

<pre>public class A{ public int a1; public int mA1(){ B b = new B(); a1= b.b1; return a1; } }</pre>	<pre>public class B{ public int b1; public int mB1(){ b1 = 10; return b1; } }</pre>	<pre>public class C{ public int c1; public int mC1(){ B b = new B(); c1 = b.mB1(); return c1; } }</pre>
---	---	---

ตารางที่ 3.6 ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพ

ครั้งที่	การเปลี่ยนแปลง	mA1()	mB1()	mC1()	class A	class B	class C
1	ลบแอทริบิวต์ a1	X					
2	ลบแอทริบิวต์ b1	X	X		X		
3	ลบแอทริบิวต์ c1			X			
4	ลบเมทอด mA1						
5	ลบเมทอด mB1			X			X
6	ลบเมทอด mC1						
	รวม	2	1	2	1	0	1
	เสถียรภาพ	$1-(2/6)$ $= 0.67$	$1-(1/6)$ $= 0.83$	$1-(2/6)$ $= 0.67$	$1-(1/6)$ $= 0.83$	$1-(0/6) =$ 1.0	$1-(1/6) =$ 0.83

จากตารางที่ 3.5 เป็นตัวอย่างรหัสโปรแกรมที่ต้องการคำนวณเสถียรภาพ ส่วนตารางที่ 3.6 จะเป็นตัวอย่างในการคำนวณเสถียรภาพของเมทริกซ์และของคลาส โดยในตารางนี้ได้ยกตัวอย่างเฉพาะการลบแอมพลิฟิเคชันและการลบเมทริกซ์เท่านั้น ส่วนตัวอย่างการเปลี่ยนแปลงทั้งหมดอยู่ใน ภาคผนวก ฉ จากตารางที่ 3.6 เมื่อทำการลบแอมพลิฟิเคชัน b_1 ในคลาส B จะส่งผลกระทบต่อไปยังเมทริกซ์ m_{A1} เมทริกซ์ m_{B1} และคลาส A ส่วนคลาส B เป็นคลาสที่เกิดการเปลี่ยนแปลงจึงไม่นับผลกระทบต่อที่เกิดขึ้น เมื่อทำการเปลี่ยนแปลงจนหมดทุกกรณีกับทุกคลาสของโปรแกรมตามตารางที่ 3.3 และ ตารางที่ 3.4 แล้วจึงคำนวณเสถียรภาพของเมทริกซ์และคลาส เช่น เมทริกซ์ m_{A1} ถูกกระทบ 2 ครั้ง ฉะนั้น เสถียรภาพของเมทริกซ์ m_{A1} คือ 0.67 ส่วนคลาส A ถูกกระทบ 1 ครั้ง ฉะนั้นเสถียรภาพของคลาส A คือ 0.83

สำหรับสมการในการคำนวณเสถียรภาพของเมทริกซ์และคลาสนี้ นำไปใช้ในเครื่องมือการคำนวณเสถียรภาพในบทที่ 5

3.4 การสร้างโมเดลเพื่อทำนายเสถียรภาพของเมทริกซ์

เมื่อผ่านขั้นตอน การเก็บค่ามาตรวัดในข้อ 3.2 และการเก็บค่าเสถียรภาพในข้อ 3.3 แล้วจะได้ค่ามาตรวัดและค่าเสถียรภาพของแต่ละเมทริกซ์ของรหัสโปรแกรมชุดที่ใช้ในการสร้างโมเดล หลังจากนั้นจึงนำข้อมูลทั้ง 2 ส่วนที่ได้มานั้น มาสร้างโมเดลโดยใช้วิธีการวิเคราะห์ความถดถอยแบบสเตปไวส์ ซึ่งใช้โปรแกรมการวิเคราะห์ทางสถิติเอสพีเอสเอสสำหรับวินโดวส์มาช่วย สำหรับโมเดลในการทำนายเสถียรภาพของเมทริกซ์ อยู่ในรูปสมการเชิงเส้น

$$\hat{Y} = a + b_1x_1 + b_2x_2 + \dots + b_ix_i + \dots + b_nx_n$$

โดย

\hat{Y} คือ ค่าเสถียรภาพของเมทริกซ์

b_i คือค่าประมาณของสัมประสิทธิ์ของมาตรวัดแต่ละตัว เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$

a คือค่าคงที่

x_i คือค่ามาตรวัด เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$

สำหรับการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทริกซ์ จะอยู่ในบทที่ 4

3.5 การประเมินผลโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด

ในการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด ได้ใช้รหัสโปรแกรมชุดที่สองซึ่งแยกออกจากชุดที่หนึ่ง มาใช้เป็นชุดทดสอบโมเดล สำหรับวิธีการทดสอบใช้วิธีการทำนายที่ระดับแอล (Prediction at level l : (PRED(l))) [14] ซึ่งมีสมการดังนี้

$$PRED(l) = \frac{k}{n} \quad [14]$$

โดย

$PRED(l)$ คือ การทำนายที่ระดับแอล

l คือ ช่วงความคลาดเคลื่อน

k คือ จำนวนหน่วยตัวอย่างที่มีค่า $MRE \leq l$

n คือ จำนวนหน่วยตัวอย่างทั้งหมด

สำหรับการหา MRE สามารถแสดงได้ดังสมการ

$$MRE = |RE| = \left| \frac{E - \hat{E}}{E} \right| \quad [14]$$

โดย

MRE คือ ขนาดความผิดพลาดสัมพัทธ์ (Magnitude relative error)

RE คือ ความผิดพลาดสัมพัทธ์ (Relative error)

E คือ ค่าเสถียรภาพของเมทรูด

\hat{E} คือ ค่าทำนายเสถียรภาพของเมทรูด

ตัวอย่างความหมายของวิธีการทำนายที่ระดับ แอล เช่น ถ้า $PRED(0.25) = 0.83$ หมายความว่า 83% ของค่าที่ทำนายได้ มีความคลาดเคลื่อนไม่เกิน 25% ของค่าจริง คืออยู่ในช่วง -25% ถึง 25% ของค่าจริง [14]

สำหรับการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด จะอยู่ในบทที่ 4

3.6 การพัฒนาเครื่องมือทำนายเสถียรภาพของเมทรูด

หลังจากสร้างโมเดลและทำการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูดเรียบร้อยแล้ว จึงพัฒนาเครื่องมือทำนายเสถียรภาพของเมทรูด โดยการนำเครื่องมือเก็บค่ามาตรวัดในข้อ 3.2 มาทำการเพิ่มส่วนการทำนายเสถียรภาพของเมทรูด คือ นำค่าของมาตรวัดและค่าสัมประสิทธิ์ของแต่ละมาตรวัดที่ปรากฏอยู่ในโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูดมาคำนวณ ซึ่งการใช้งานเครื่องมือแสดงในภาคผนวก ง

3.7 การศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทรูด

ในขั้นตอนสุดท้ายของงานวิจัยนี้ ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสที่ได้จากหัวข้อ 3.3 และค่าทำนายเสถียรภาพของเมทรูดที่เป็นสมาชิกของคลาสนั้น ว่ามีความสัมพันธ์กันหรือไม่ โดยใช้การวิเคราะห์สหสัมพันธ์ สำหรับเสถียรภาพของเมทรูดที่คัดเลือกมาทดสอบนั้น มีดังนี้

- ค่าเสถียรภาพมากที่สุดของเมทรูดในแต่ละคลาส
- ค่าเสถียรภาพน้อยที่สุดของเมทรูดในแต่ละคลาส
- ค่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทรูดในแต่ละคลาส

สำหรับการศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทรูด จะอยู่ในบทที่ 4

บทที่ 4

การสร้างและทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด

ในบทนี้จะกล่าวถึง รหัสโปรแกรมที่ใช้สร้างโมเดล การสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออดและโมเดลที่ได้ การทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด รวมถึงการศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของเมทออดและเสถียรภาพของคลาส ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

4.1 รหัสโปรแกรมที่ใช้ในงานวิจัย

สำหรับรหัสโปรแกรมภาษาจาวาที่ใช้ในงานวิจัยได้นำมาจาก [16][17][18] โดยแบ่งรหัสโปรแกรมออกเป็น 2 ชุด ดังแสดงในตารางที่ 4.1 ประกอบด้วย

- ชุดที่หนึ่ง ใช้สำหรับการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด ซึ่งมีทั้งหมด 10 โปรแกรม 216 คลาส 1451 เมทออด ได้แก่ โปรแกรมที่ 1 ถึงโปรแกรมที่ 10
- ชุดที่สอง ใช้สำหรับการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด ซึ่งมีทั้งหมด 4 โปรแกรม 59 คลาส 317 เมทออด ได้แก่ โปรแกรมที่ 11 ถึงโปรแกรมที่ 14

โดยรหัสโปรแกรมที่นำมาใช้ต้องมีจำนวนคลาสตั้งแต่ 10 คลาสถึง 50 คลาสและรหัสโปรแกรมทั้งหมดต้องผ่านการคอมไพล์แล้ว เพื่อให้แน่ใจว่ารหัสโปรแกรมมีความถูกต้องตามหลักภาษาจาวา

4.2 การสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด โดยจะอธิบายข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโมเดล รายละเอียดและผลการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

4.2.1 ข้อมูลที่ใช้ในการโมเดล

ข้อมูลที่ใช้สร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออด ประกอบด้วย

1. ค่ามาตรฐานวัดของเมทรอด โดยนำรหัสโปรแกรมชุดสร้างโมเดล มาเก็บค่ามาตรฐานวัด โดยใช้เครื่องมือเก็บค่ามาตรฐานวัดที่ได้จากบทที่ 5
2. ค่าคำนวณเสถียรภาพของเมทรอด โดยนำรหัสโปรแกรมชุดสร้างโมเดลมาคำนวณ โดยใช้เครื่องมือคำนวณเสถียรภาพที่ได้จากบทที่ 5

สำหรับข้อมูลค่ามาตรฐานวัดและค่าเสถียรภาพของเมทรอด ที่นำไปใช้สร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรอด มีลักษณะดังตารางที่ 4.2 แต่เนื่องจากมีหน่วยทดลองจำนวนมาก จึงยกตัวอย่างหน่วยทดลองเพียงบางส่วนเท่านั้น

4.2.2 โมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรอด

หลังจากได้จัดเตรียมข้อมูลเรียบร้อยแล้ว จึงนำค่ามาตรฐานวัดและค่าเสถียรภาพของเมทรอดที่เก็บได้นั้น มาสร้างโมเดลในการทำนายเสถียรภาพของเมทรอด โดยใช้วิธีการสร้างสมการถดถอย โดยในงานวิจัยนี้ได้้นำโปรแกรมเอสพีเอสเอสสำหรับวินโดวส์เข้ามาช่วยในการสร้าง โดยกำหนดให้ค่ามาตรฐานวัดเป็นตัวแปรอิสระและค่าเสถียรภาพของเมทรอดเป็นตัวแปรตาม จากตารางที่ 4.3 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างค่ามาตรฐานวัดต่าง ๆ กับเสถียรภาพของเมทรอด รวมถึงความสัมพันธ์ระหว่างค่ามาตรฐานวัดด้วย โดยในสดมภ์ที่สองจะแสดงค่าความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของเมทรอดกับค่ามาตรฐานวัดต่าง ๆ ซึ่งจะพบว่าค่ามาตรฐานวัด NMIpub มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของเมทรอดมากที่สุด คือ -0.606

สำหรับการสร้างสมการถดถอย แบบสเตปไวส์ จะเลือกค่ามาตรฐานวัด (ตัวแปรอิสระ) มาทดลองสร้างโมเดลครั้งละหนึ่งมาตรฐานวัด โดยจะเลือกมาตรฐานวัดที่มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของเมทรอดมากที่สุด ซึ่งได้แก่ NMIpub นำมาใส่ในโมเดล ตามตารางที่ 4.4 และโมเดลที่ได้คือ โมเดลที่ 1 ในตารางที่ 4.6 โดยมีค่าสัมประสิทธิ์การตัดสินใจเชิงซ้อนเท่ากับ 0.367

หลังจากนั้นจึงเลือกมาตรฐานวัด ที่มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของเมทรอดมากที่สุดจากมาตรฐานวัดที่เหลืออยู่ ซึ่งแสดงในแถวของโมเดลที่ 1 ในสดมภ์สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์เชิงซ้อน (Partial correlation) ของตารางที่ 4.5 คือ MCX มีค่าเท่ากับ -0.411 มาใส่ในโมเดลและทำการสร้างโมเดลที่ 2 ตามตารางที่ 4.4 และตารางที่ 4.6 ตามลำดับโดยมีค่าสัมประสิทธิ์การตัดสินใจเชิงซ้อนมีค่าเท่ากับ 0.474

ลำดับถัดมาจึงเลือกมาตรฐานวัดที่มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของเมทรอดที่มากที่สุดจากมาตรฐานวัดที่เหลืออยู่ ที่แสดงในแถวของโมเดลที่ 2 ใน ตารางที่ 4.5 มาทำการสร้างโมเดลต่อไป ทำ

การเลือกมาตรวัดที่เหลืออยู่ที่มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของเมทออดมากที่สุด มาทดลองสร้างโมเดลไปเรื่อย ๆ จนไม่มีมาตรวัดใดที่สามารถนำมาสร้างโมเดลโดยมีนัยสำคัญได้

เมื่อไม่สามารถสร้างโมเดลได้อีก จึงเลือกโมเดลที่มีค่าสัมประสิทธิ์การตัดสินใจเชิงซ้อนที่มีค่ามากที่สุด มาใช้เป็นโมเดลในการทำนาย ซึ่งได้แก่ โมเดลที่ 7 ในตารางที่ 4.6 ซึ่งประกอบด้วยมาตรวัด 7 ตัวคือ NMIpub MCX NAIpro NAIpub NAIpro NAIdef และ Param โดยมีค่าสัมประสิทธิ์การตัดสินใจเชิงซ้อนเท่ากับ 0.617 หรือ 61.7% ส่วนสัมประสิทธิ์ของมาตรวัดแต่ละตัวแสดงในแถวโมเดลที่ 7 ใน ตารางที่ 4.7 ดังนั้นโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทออดที่ได้มีรูปแบบสมการดังนี้

$$\text{เสถียรภาพของเมทออด} = 1 - 0.00496 * \text{NMIpub} - 0.0000407 * \text{MCX} - 0.00345 * \text{NAIpro} \\ - 0.00241 * \text{NAIpub} - 0.00141 * \text{NAIpri} - 0.00097 * \text{NAIdef} + 0.0006317 * \text{Param}$$

จากสมการคำนวณเสถียรภาพของเมทออดในหัวข้อ 3.3.2 เสถียรภาพของเมทออดจะมีค่าอยู่ระหว่าง 0 ถึง 1 ดังนั้นหากค่าทำนายที่ได้จากโมเดลมีค่าน้อยกว่า 0 จะกำหนดให้มีค่าเท่ากับ 0 หรือในทางตรงข้ามหากค่าทำนายที่ได้จากโมเดลมีค่ามากกว่า 1 จะกำหนดให้มีค่าเท่ากับ 1

จากโมเดลที่ 7 ในตารางที่ 4.7 มาตรวัดที่มีค่าในสดมภ์ความสัมพันธ์เชิงซ้อน (Partial correlations) มาก จะมีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของเมทออดมาก ซึ่งสามารถเรียงลำดับมาตรวัดที่มีผลกับเสถียรภาพของเมทออดจากมากไปน้อย ได้ดังนี้

1. มาตรวัด NMIpub มีความสัมพันธ์เชิงซ้อนเท่ากับ -0.561
2. มาตรวัด NAIpro มีความสัมพันธ์เชิงซ้อนเท่ากับ -0.445
3. มาตรวัด NAIpub มีความสัมพันธ์เชิงซ้อนเท่ากับ -0.321
4. มาตรวัด NAIpri มีความสัมพันธ์เชิงซ้อนเท่ากับ -0.244
5. มาตรวัด MCX มีความสัมพันธ์เชิงซ้อนเท่ากับ -0.121
6. มาตรวัด NAIdef มีความสัมพันธ์เชิงซ้อนเท่ากับ -0.117
7. มาตรวัด Param มีความสัมพันธ์เชิงซ้อนเท่ากับ 0.077

ตารางที่ 4.1 รายชื่อรหัสโปรแกรมที่ใช้งานวิจัย

โปรแกรมที่	ชื่อโปรแกรม	จำนวนคลาส	จำนวนเมทอด
1	Bombberman	24	133
2	Breakout	40	250
3	ChatProg	15	66
4	ChatterBoxClient	30	177
5	ChatterBoxServer	28	164
6	DBase	28	366
7	Download_Accelerator	11	46
8	EightPuzzle	10	84
9	EmailFinder	11	32
10	FourInA_Row	19	133
11	TicTacToe	10	42
12	TrivialFTP	11	28
13	TT4D	19	138
14	Whiteboard	19	109
	รวม	275	1768

ตารางที่ 4.2 ตัวอย่างค่ามาตรฐานและค่าเสถียรภาพของเมทริกซ์ที่เก็บได้

ProjName	ClassName	MethodName	Param	LOC	NOS	VG	Local Var	CBO	MCX	NAI pub	NAI pro	NAI def	NAI pri	NMI pub	NMI pro	NMI def	NMI pri	MethodStability
EightPuzzle	ICallBack	solvenMachineStarted ()	0	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
EightPuzzle	PuzzleSolver	PuzzleSolver (Vector, int, int)	3	9	8	1	0	4	13.4	0	0	1	5	3	0	0	0	0.94747084
EightPuzzle	PuzzleSolver	setPaused (boolean)	1	2	1	1	0	1	0.8	0	0	0	1	0	0	0	0	0.99610895
EightPuzzle	PuzzleSolver	isSolved (PuzzleTree)	1	10	5	4	4	3	15.3	0	0	0	2	1	0	0	0	0.98054475
EightPuzzle	PuzzleSolver	run ()	0	9	7	2	1	4	16.5	0	0	0	1	0	0	0	4	0.97859925
EightPuzzle	PuzzleSolver	solve ()	0	67	58	28	8	4	154	1	0	0	4	16	0	0	2	0.78793776
EightPuzzle	PuzzleSolver	notifyMachineStarted ()	0	6	3	2	2	2	17	0	0	1	0	1	0	0	0	0.9902724
EightPuzzle	PuzzleSolver	notifyMachineError (String)	1	6	3	2	2	3	17.3	0	0	1	0	1	0	0	0	0.9902724
EightPuzzle	PuzzleSolver	notifyMachineDo (String)	1	6	3	2	2	3	17.3	0	0	1	0	1	0	0	0	0.9902724
EightPuzzle	PuzzleStack	PuzzleStack ()	0	2	1	1	0	1	0.5	0	0	0	1	0	0	0	0	0.99610895
EightPuzzle	PuzzleStack	add (PuzzleTree, boolean)	2	16	11	6	4	4	43.6	0	0	0	1	2	0	0	0	0.9824903
EightPuzzle	PuzzleStack	getOptimalHeuristicIndex ()	0	13	9	5	3	3	35	0	0	0	1	3	0	0	0	0.9747082
EightPuzzle	PuzzleStack	contains (PuzzleTree)	1	2	1	1	0	3	3.3	0	0	0	1	0	0	0	0	0.99610895
EightPuzzle	PuzzleStack	remove (int)	1	2	1	1	0	3	3.3	0	0	0	1	0	0	0	0	0.99610895
EightPuzzle	PuzzleStack	add (int, PuzzleTree)	2	2	1	1	0	3	3.6	0	0	0	1	0	0	0	0	0.99610895

ตารางที่ 4.3 ค่าความสัมพันธ์ระหว่างมาตรฐานวัดและเสถียรภาพของเมทริกซ์

Correlations

MethodStability	Pearson Correlation	MethodStability	PARAM	LOC	NOS	VG	LOCALVAR	CBO	MCX	NAIPUB	NAIPRO	NAIDEF	NAIPRI	NMIPUB	NMIPRO	NMIDEF	NMIPRI
MethodStability	1	MethodStability	1	LOC	-.507**	VG	-.381**	CBO	-.547**	NAIPUB	-.453**	NAIDEF	-.343**	NMIPUB	-.606**	NMIDEF	-.166**
PARAM	.728	PARAM	.009	LOC	-.100**	VG	.094**	CBO	-.428**	NAIPUB	-.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.461
Sig. (2-tailed)	1	Sig. (2-tailed)	1	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	.009	Pearson Correlation	.009	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
Sig. (2-tailed)	.728	Sig. (2-tailed)	.728	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.507**	Pearson Correlation	-.507**	LOC	.644**	VG	.900**	CBO	.811**	NAIPUB	.428**	NAIDEF	.347**	NMIPUB	.435**	NMIDEF	.072**
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.486**	Pearson Correlation	-.486**	LOC	.989**	VG	.910**	CBO	.762**	NAIPUB	.400**	NAIDEF	.340**	NMIPUB	.408**	NMIDEF	.055**
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.381**	Pearson Correlation	-.381**	LOC	.900**	VG	.910**	CBO	.700**	NAIPUB	.358**	NAIDEF	.338**	NMIPUB	.332**	NMIDEF	.052**
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.408**	Pearson Correlation	-.408**	LOC	.644**	VG	.474**	CBO	.736**	NAIPUB	.398**	NAIDEF	.242**	NMIPUB	.396**	NMIDEF	.131**
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.289**	Pearson Correlation	-.289**	LOC	.515**	VG	.344**	CBO	.554**	NAIPUB	.306**	NAIDEF	.375**	NMIPUB	.370**	NMIDEF	.113**
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.547**	Pearson Correlation	-.547**	LOC	.811**	VG	.700**	CBO	.554**	NAIPUB	.398**	NAIDEF	.242**	NMIPUB	.396**	NMIDEF	.131**
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.453**	Pearson Correlation	-.453**	LOC	.428**	VG	.358**	CBO	.306**	NAIPUB	.1	NAIDEF	.043	NMIPUB	.237**	NMIDEF	.028
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.306**	Pearson Correlation	-.306**	LOC	.141**	VG	.07	CBO	-.017	NAIPUB	.526	NAIDEF	.106	NMIPUB	.526	NMIDEF	.285
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.306**	Pearson Correlation	-.306**	LOC	.141**	VG	.07	CBO	-.017	NAIPUB	.526	NAIDEF	.106	NMIPUB	.526	NMIDEF	.285
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.306**	Pearson Correlation	-.306**	LOC	.141**	VG	.07	CBO	-.017	NAIPUB	.526	NAIDEF	.106	NMIPUB	.526	NMIDEF	.285
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.343**	Pearson Correlation	-.343**	LOC	.347**	VG	.338**	CBO	.375**	NAIPUB	.228**	NAIDEF	.037	NMIPUB	.218**	NMIDEF	-.021
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.606**	Pearson Correlation	-.606**	LOC	.435**	VG	.332**	CBO	.412**	NAIPUB	.237**	NAIDEF	.096**	NMIPUB	.1	NMIDEF	.082**
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.125**	Pearson Correlation	-.125**	LOC	.028	VG	.022	CBO	.113**	NAIPUB	.015	NAIDEF	-.054**	NMIPUB	.098**	NMIDEF	-.036
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.019	Pearson Correlation	-.019	LOC	.072**	VG	.052**	CBO	.062**	NAIPUB	-.037	NAIDEF	-.021	NMIPUB	-.023	NMIDEF	.1
Sig. (2-tailed)	.461	Sig. (2-tailed)	.461	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451
Pearson Correlation	-.166**	Pearson Correlation	-.166**	LOC	.394**	VG	.418**	CBO	.133**	NAIPUB	.031	NAIDEF	.245**	NMIPUB	.223**	NMIDEF	.034
Sig. (2-tailed)	.000	Sig. (2-tailed)	.000	LOC	.000	VG	.000	CBO	.000	NAIPUB	.000	NAIDEF	.000	NMIPUB	.000	NMIDEF	.000
N	1451	N	1451	LOC	1451	VG	1451	CBO	1451	NAIPUB	1451	NAIDEF	1451	NMIPUB	1451	NMIDEF	1451

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).
* . Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

ตารางที่ 4.4 มาตรฐานที่เลือกมาใช้หรือเอาออกจากโมเดล

Variables Entered/Removed ^a			
Model	Variables Entered	Variables Removed	Method
1	NMIPUB		Stepwise (Criteria: Probability -of-F-to-e nter <= .050, Probability -of-F-to-r emove >= .100).
2	MCX		Stepwise (Criteria: Probability -of-F-to-e nter <= .050, Probability -of-F-to-r emove >= .100).
3	NAIPRO		Stepwise (Criteria: Probability -of-F-to-e nter <= .050, Probability -of-F-to-r emove >= .100).
4	NAIPUB		Stepwise (Criteria: Probability -of-F-to-e nter <= .050, Probability -of-F-to-r emove >= .100).
5	NAIPRI		Stepwise (Criteria: Probability -of-F-to-e nter <= .050, Probability -of-F-to-r emove >= .100).
6	NAIDEF		Stepwise (Criteria: Probability -of-F-to-e nter <= .050, Probability -of-F-to-r emove >= .100).
7	PARAM		Stepwise (Criteria: Probability -of-F-to-e nter <= .050, Probability -of-F-to-r emove >= .100).

a. Dependent Variable: MethodStability

ตารางที่ 4.5 มาตรการที่ไม่ได้นำมาสร้างโมเดล

Excluded Variables ^h						Collinearity Statistics			
Model		Beta In	t	Sig.	Partial Correlation	Tolerance	VIF	Minimum Tolerance	
1	PARAM	.072 ^a	3.457	.001	.090	.989	1.011	.989	
	LOC	-.300 ^a	-13.734	.000	-.339	.811	1.233	.811	
	NOS	-.286 ^a	-13.227	.000	-.328	.833	1.200	.833	
	VG	-.201 ^a	-9.364	.000	-.239	.890	1.124	.890	
	LOCALVAR	-.199 ^a	-8.999	.000	-.230	.843	1.186	.843	
	CBO	-.236 ^a	-10.908	.000	-.276	.863	1.159	.863	
	MCX	-.358 ^a	-17.140	.000	-.411	.830	1.204	.830	
	NAIPUB	-.327 ^a	-16.611	.000	-.400	.944	1.059	.944	
	NAIPRO	-.302 ^a	-15.648	.000	-.380	1.000	1.000	1.000	
	NAIDEF	-.064 ^a	-3.077	.002	-.081	.991	1.009	.991	
	NAIPRI	-.222 ^a	-10.765	.000	-.272	.953	1.050	.953	
	NMIPRO	-.066 ^a	-3.133	.002	-.082	.990	1.010	.990	
	NMIDEF	.031 ^a	1.467	.143	.039	.993	1.007	.993	
	NMIPRI	-.032 ^a	-1.508	.132	-.040	.950	1.052	.950	
2	PARAM	.097 ^b	5.086	.000	.133	.984	1.016	.826	
	LOC	-.050 ^b	-1.521	.128	-.040	.330	3.030	.330	
	NOS	-.063 ^b	-2.104	.036	-.055	.409	2.445	.408	
	VG	.044 ^b	1.658	.098	.044	.508	1.968	.474	
	LOCALVAR	.083 ^b	2.928	.003	.077	.448	2.231	.441	
	CBO	-.089 ^b	-3.855	.000	-.101	.669	1.494	.644	
	NAIPUB	-.213 ^b	-9.765	.000	-.249	.713	1.402	.628	
	NAIPRO	-.267 ^b	-14.910	.000	-.365	.985	1.015	.818	
	NAIDEF	-.030 ^b	-1.575	.116	-.041	.980	1.020	.821	
	NAIPRI	-.108 ^b	-5.116	.000	-.133	.807	1.238	.704	
	NMIPRO	-.065 ^b	-3.404	.001	-.089	.990	1.010	.824	
	NMIDEF	.041 ^b	2.142	.032	.056	.992	1.008	.827	
	NMIPRI	-.017 ^b	-.854	.393	-.022	.948	1.054	.802	
	3	PARAM	.076 ^c	4.258	.000	.111	.978	1.023	.813
LOC		-.007 ^c	-.225	.822	-.006	.327	3.057	.327	
NOS		-.014 ^c	-.513	.608	-.013	.403	2.479	.403	
VG		.013 ^c	.514	.607	.014	.504	1.982	.464	
LOCALVAR		.038 ^c	1.440	.150	.038	.442	2.261	.429	
CBO		-.028 ^c	-1.256	.209	-.033	.644	1.553	.644	
NAIPUB		-.244 ^c	-12.145	.000	-.304	.707	1.414	.613	
NAIDEF		-.060 ^c	-3.352	.001	-.088	.968	1.033	.807	
NAIPRI		-.170 ^c	-8.643	.000	-.222	.778	1.285	.679	
NMIPRO		.004 ^c	.199	.843	.005	.925	1.081	.817	
NMIDEF		.030 ^c	1.674	.094	.044	.991	1.010	.817	
NMIPRI		-.020 ^c	-1.112	.266	-.029	.948	1.055	.800	
4		PARAM	.064 ^d	3.763	.000	.099	.975	1.026	.607
		LOC	-.010 ^d	-.338	.735	-.009	.327	3.057	.296
	NOS	-.017 ^d	-.626	.531	-.016	.403	2.479	.348	
	VG	.002 ^d	.089	.929	.002	.504	1.985	.383	
	LOCALVAR	.037 ^d	1.442	.149	.038	.442	2.261	.364	
	CBO	-.020 ^d	-.967	.334	-.025	.644	1.554	.515	
	NAIPUB	-.070 ^d	-4.099	.000	-.107	.966	1.035	.604	
	NAIPRI	-.176 ^d	-9.450	.000	-.241	.778	1.286	.527	
	NMIPRO	.006 ^d	.369	.712	.010	.925	1.081	.613	
	NMIDEF	.028 ^d	1.620	.105	.043	.990	1.010	.612	
	NMIPRI	-.032 ^d	-1.828	.068	-.048	.945	1.058	.610	
	5	PARAM	.055 ^e	3.292	.001	.086	.971	1.030	.520
		LOC	-.011 ^e	-.392	.695	-.010	.327	3.057	.274
		NOS	-.010 ^e	-.376	.707	-.010	.403	2.481	.322
VG		.009 ^e	.389	.697	.010	.503	1.987	.351	
LOCALVAR		-.002 ^e	-.083	.934	-.002	.430	2.325	.309	
CBO		.023 ^e	1.091	.276	.029	.613	1.631	.475	
NAIDEF		-.078 ^e	-4.712	.000	-.123	.964	1.038	.517	
NMIPRO		-.005 ^e	-.318	.750	-.008	.920	1.087	.527	
NMIDEF		.017 ^e	1.043	.297	.027	.986	1.014	.525	
NMIPRI		-.024 ^e	-1.392	.164	-.037	.943	1.061	.526	
6		PARAM	.049 ^f	2.950	.003	.077	.965	1.037	.509
		LOC	.026 ^f	.887	.375	.023	.304	3.289	.271
		NOS	.024 ^f	.895	.371	.024	.375	2.667	.321
		VG	.021 ^f	.918	.359	.024	.497	2.012	.350
	LOCALVAR	-.001 ^f	-.034	.973	-.001	.430	2.325	.306	
	CBO	.039 ^f	1.848	.065	.049	.598	1.671	.472	
	NMIPRO	-.009 ^f	-.513	.608	-.014	.918	1.089	.517	
	NMIDEF	.023 ^f	1.427	.154	.038	.980	1.021	.516	
	NMIPRI	-.006 ^f	-.333	.739	-.009	.894	1.119	.517	
	7	LOC	.023 ^g	.777	.437	.020	.304	3.293	.270
		NOS	.021 ^g	.778	.436	.020	.374	2.671	.319
		VG	.022 ^g	.945	.345	.025	.497	2.012	.346
		LOCALVAR	.000 ^g	-.001	.999	.000	.430	2.325	.302
		CBO	.021 ^g	.921	.357	.024	.532	1.880	.472
NMIPRO		-.009 ^g	-.538	.591	-.014	.918	1.089	.509	
NMIDEF		.022 ^g	1.340	.181	.035	.979	1.022	.508	
NMIPRI		-.006 ^g	-.359	.719	-.009	.894	1.119	.509	

- a. Predictors in the Model: (Constant), NMIPUB
b. Predictors in the Model: (Constant), NMIPUB, MCX
c. Predictors in the Model: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO
d. Predictors in the Model: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB
e. Predictors in the Model: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB, NAIPRI
f. Predictors in the Model: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB, NAIPRI, NAIDEF
g. Predictors in the Model: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB, NAIPRI, NAIDEF, PARAM
h. Dependent Variable: MethodStability

ตารางที่ 4.6 โมเดลทำนายความสำเร็จของเมือง

Model Summary

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate	Change Statistics				
					R Square Change	F Change	df1	df2	Sig. F Change
1	.606 ^a	.368	.367	.0113294284	.368	843.081	1	1449	.000
2	.689 ^b	.474	.474	.0103334526	.107	293.781	1	1448	.000
3	.738 ^c	.544	.543	.0096241071	.070	222.316	1	1447	.000
4	.766 ^d	.587	.585	.0091710137	.042	147.510	1	1446	.000
5	.781 ^e	.611	.609	.0089031940	.024	89.304	1	1445	.000
6	.785 ^f	.617	.615	.0088385707	.006	22.208	1	1444	.000
7	.787 ^g	.619	.617	.0088150998	.002	8.700	1	1443	.003

a. Predictors: (Constant), NMIPUB

b. Predictors: (Constant), NMIPUB, MCX

c. Predictors: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO

d. Predictors: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB

e. Predictors: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB, NAIPRI

f. Predictors: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB, NAIPRI, NAIDEF

g. Predictors: (Constant), NMIPUB, MCX, NAIPRO, NAIPUB, NAIPRI, NAIDEF, PARAM

ตารางที่ 4.7 ค่าสัมประสิทธิ์ของมาตรวัด

Coefficients a

Model	Unstandardized Coefficients		Std. Error	Standardized Coefficients		t	Sig.	95% Confidence Interval for B			Correlations		Collinearity Statistics		
	B	Std. Error		Beta	Lower Bound			Upper Bound	Zero-order	Partial	Part	Tolerance	VIF		
1	(Constant)	.997	.000			3031.888	.000	.996	.998						
	NMIPUB	-6.52E-03	.000	-.606		-29.036	.000	-.007	-.006	-.606		-.606		1.000	1.000
	(Constant)	.998	.000			3204.465	.000	.998	.999						
	NMIPUB	-4.93E-03	.000	-.459		-21.951	.000	-.005	-.004	-.606		-.500		.830	1.204
2	(Constant)	-1.39E-04	.000	-.358		-17.140	.000	.000	.000	-.547		-.411		.830	1.204
	(Constant)	1.000	.000			3334.419	.000	.999	1.000						
	NMIPUB	-5.07E-03	.000	-.472		-24.207	.000	-.005	-.005	-.606		-.537		.829	1.207
	MCX	-1.25E-04	.000	-.323		-16.449	.000	.000	.000	-.547		-.397		.818	1.222
3	(Constant)	-2.87E-03	.000	-.267		-14.910	.000	-.003	-.002	-.306		-.365		.985	1.015
	(Constant)	1.000	.000			3490.014	.000	.999	1.000						
	NMIPUB	-5.03E-03	.000	-.468		-25.186	.000	-.005	-.005	-.606		-.552		.829	1.207
	MCX	-7.41E-05	.000	-.191		-8.868	.000	.000	.000	-.547		-.227		.613	1.631
4	(Constant)	-3.07E-03	.000	-.286		-16.694	.000	-.003	-.003	-.306		-.402		.977	1.024
	(Constant)	-2.36E-03	.000	-.244		-12.145	.000	-.003	-.002	-.453		-.304		.707	1.414
	(Constant)	1.001	.000			3492.878	.000	1.000	1.001						
	NMIPUB	-4.96E-03	.000	-.461		-25.559	.000	-.005	-.005	-.606		-.558		.827	1.209
5	(Constant)	-4.30E-05	.000	-.111		-4.920	.000	.000	.000	-.547		-.128		.527	1.898
	(Constant)	-3.40E-03	.000	-.316		-18.687	.000	-.004	-.003	-.306		-.441		.941	1.063
	(Constant)	-2.40E-03	.000	-.249		-12.758	.000	-.003	-.002	-.453		-.318		.707	1.415
	(Constant)	-1.40E-03	.000	-.176		-9.450	.000	-.002	-.001	-.343		-.241		.778	1.286
6	(Constant)	1.001	.000			3406.692	.000	1.000	1.001						
	(Constant)	-4.92E-03	.000	-.458		-25.522	.000	-.005	-.005	-.606		-.558		.826	1.211
	(Constant)	-3.75E-05	.000	-.097		-4.275	.000	.000	.000	-.547		-.112		.517	1.933
	(Constant)	-3.51E-03	.000	-.326		-19.255	.000	-.004	-.003	-.306		-.452		.927	1.078
7	(Constant)	-2.45E-03	.000	-.253		-13.063	.000	-.003	-.002	-.453		-.325		.705	1.418
	(Constant)	-1.43E-03	.000	-.180		-9.743	.000	-.002	-.001	-.343		-.248		.776	1.289
	(Constant)	-1.02E-03	.000	-.078		-4.712	.000	-.001	-.001	-.122		-.123		.964	1.038
	(Constant)	1.000	.000			2918.158	.000	1.000	1.001						
7	(Constant)	-4.96E-03	.000	-.461		-25.731	.000	-.005	-.005	-.606		-.561		.822	1.217
	(Constant)	-4.07E-05	.000	-.105		-4.623	.000	.000	.000	-.547		-.121		.509	1.964
	(Constant)	-3.45E-03	.000	-.321		-18.892	.000	-.004	-.003	-.306		-.445		.917	1.090
	(Constant)	-2.41E-03	.000	-.250		-12.884	.000	-.003	-.002	-.453		-.321		.702	1.424
7	(Constant)	-1.41E-03	.000	-.177		-9.553	.000	-.002	-.001	-.343		-.244		.772	1.295
	(Constant)	-9.70E-04	.000	-.074		-4.477	.000	-.001	-.001	-.122		-.117		.958	1.044
	(Constant)	6.317E-04	.000	.049		2.950	.003	.000	.001	.009		.077		.965	1.037

a. Dependent Variable: MethodStability

ตารางที่ 4.8 ตัวอย่างข้อมูลในการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทอด

ProjName	ClassName	MethodName	Param	MCX	NAI pub	NAI pro	NAI def	NAI pri	NMI pub	MethodStability	Predict	MRE
EightPuzzle	PuzzleSolver	PuzzleSolver (Vector, int, int)	3	13.4	0	0	1	5	3	0.94747084	0.978481218	0.032729638
EightPuzzle	PuzzleSolver	setPaused (boolean)	1	0.8	0	0	0	1	0	0.99610895	0.999193116	0.003096214
EightPuzzle	PuzzleSolver	isSolved (PuzzleTree)	1	15.3	0	0	0	2	1	0.98054475	0.992240531	0.01192784
EightPuzzle	PuzzleSolver	run ()	0	16.5	0	0	0	1	0	0.97859925	0.997921955	0.019745269
EightPuzzle	PuzzleSolver	solve ()	0	15.4	1	0	0	4	16	0.78793776	0.90639558	0.150339057
EightPuzzle	PuzzleSolver	notifyMachineStarted ()	0	17	0	0	1	0	1	0.9902724	0.99338149	0.003139631
EightPuzzle	PuzzleSolver	notifyMachineError (String)	1	17.3	0	0	1	0	1	0.9902724	0.994000971	0.003765197
EightPuzzle	PuzzleSolver	notifyMachineDo (String)	1	17.3	0	0	1	0	1	0.9902724	0.994000971	0.003765197
EightPuzzle	PuzzleStack	PuzzleStack ()	0	0.5	0	0	0	1	0	0.99610895	0.998573635	0.002474313
EightPuzzle	PuzzleStack	add (PuzzleTree, boolean)	2	43.6	0	0	0	1	2	0.9824903	0.988169572	0.005780487
EightPuzzle	PuzzleStack	getOptimalHeuristicIndex ()	0	35	0	0	0	1	3	0.9747082	0.98230045	0.007789254
EightPuzzle	PuzzleStack	contains (PuzzleTree)	1	3.3	0	0	0	1	0	0.99610895	0.999091291	0.002993991
EightPuzzle	PuzzleStack	remove (int)	1	3.3	0	0	0	1	0	0.99610895	0.999091291	0.002993991
EightPuzzle	PuzzleStack	add (int, PuzzleTree)	2	3.6	0	0	0	1	0	0.99610895	0.999710772	0.003615892
EightPuzzle	ICallBack	solverMachineStarted ()	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0

4.3 การทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด โดยจะอธิบาย ข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบ รายละเอียดและผลการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

4.3.1 ข้อมูลที่ใช้ในการโมเดล

ข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบโมเดล ประกอบด้วย

1. ค่ามาตรวัดของเมทรูด โดยนำรหัสโปรแกรมชุดทดสอบ มาเก็บค่ามาตรวัดโดยใช้เครื่องมือเก็บค่ามาตรวัดที่ได้จากบทที่ 5
2. ค่าคำนวณเสถียรภาพของเมทรูด โดยนำรหัสโปรแกรมชุดทดสอบ มาคำนวณโดยใช้เครื่องมือคำนวณเสถียรภาพที่ได้จากบทที่ 5
3. ค่าทำนายเสถียรภาพของเมทรูด โดยนำค่ามาตรวัดในข้อ 1 มาคูณกับสัมประสิทธิ์ของแต่ละมาตรวัดที่ปรากฏอยู่ใน โมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด ที่ได้จากหัวข้อ 4.2

สำหรับข้อมูลทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูดบางส่วน แสดงได้ดังตารางที่ 4.8 ซึ่งในตารางแสดงเฉพาะมาตรวัดที่ปรากฏอยู่ในโมเดลทำนายเสถียรภาพเท่านั้น สำหรับค่าคำนวณเสถียรภาพของเมทรูดอยู่ในสดมภ์ Methodstability และค่าทำนายเสถียรภาพของเมทรูดอยู่ในสดมภ์ Predict

4.3.2 ผลการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูด

หลังจากได้จัดเตรียมข้อมูลเรียบร้อยแล้ว จึงนำค่าคำนวณเสถียรภาพของเมทรูดและค่าทำนายเสถียรภาพของเมทรูด (ข้อมูลในข้อ 2 และ 3 ในหัวข้อ 4.3.1) มาเปรียบเทียบโดยใช้วิธีการทำนายที่ระดับแอล ซึ่งมีสมการดังแสดงในหัวข้อ 3.5

สำหรับวิธีการทำนายที่ระดับแอล จะต้องมีการคำนวณขนาดความผิดพลาดสัมพัทธ์ ซึ่งสมการการคำนวณแสดงในหัวข้อ 3.5 ตัวอย่างขนาดความผิดพลาดสัมพัทธ์แสดงในสดมภ์ MRE ของตารางที่ 4.8 ส่วนตัวอย่างการคำนวณแสดงได้ดังนี้

จากตารางที่ 4.8 เมทรูด PuzzleSolver(Vector, int, int) ในแถวที่ 1 มีขนาดความผิดพลาดสัมพัทธ์ เท่ากับ

$$\text{MRE}(\text{PuzzleSolver}(\text{Vector}, \text{int}, \text{int})) = \left| \frac{\text{ค่าคำนวณเสถียรภาพ} - \text{ค่าทำนายเสถียรภาพ}}{\text{ค่าคำนวณเสถียรภาพ}} \right|$$

$$\text{MRE}(\text{PuzzleSolver}(\text{Vector}, \text{int}, \text{int})) = \left| \frac{0.9474 - 0.9784}{0.9474} \right|$$

$$= 0.0327$$

จากข้อมูลใน ตารางที่ 4.8 การทำนายที่ระดับแอล เมื่อ แอล = 0.01 คือ จำนวนเมทรอดที่มีค่าในสดมภ์ MRE น้อยกว่าหรือเท่ากับ 0.01 มีจำนวน 11 เมทรอด (แถวที่มีแถบดำ) จากทั้งหมด 15 เมทรอด แสดงวิธีการคำนวณได้ดังนี้

$$\begin{aligned} \text{PRED}(0.01) &= \frac{\text{จำนวนเมทรอดที่มีขนาดความผิดพลาดสัมพัทธ์ น้อยกว่า 0.01}}{\text{จำนวนเมทรอดทั้งหมด}} \\ &= \frac{11}{15} \\ &= 0.73 \end{aligned}$$

จากตัวอย่างสามารถแปลความหมายได้ว่า ใน 100 เมทรอด ค่าคำนวณและค่าทำนายเสถียรภาพของเมทรอดที่มีความแตกต่างกัน น้อยกว่า 0.01 มีทั้งสิ้น 73 เมทรอด

สำหรับผลการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรอด สามารถสรุปได้ดังตารางที่ 4.9

ตารางที่ 4.9 ผลการทดสอบโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรอด

ระดับแอล (l)	จำนวนเมทรอดที่ค่า MRE น้อยกว่า แอล (k)	จำนวนเมทรอดทั้งหมด(n)	ค่าทำนาย (k/n)
0.10	317	317	1
0.05	304	317	0.958
0.01	265	317	0.835

จากตารางที่ 4.9 การทำนายที่ระดับ 0.01 จะพบว่า ความแตกต่างระหว่างค่าคำนวณเสถียรภาพเมทอดกับค่าที่ได้จากการทำนายที่มีความแตกต่างกันน้อยกว่าหรือเท่ากับ 0.01 มีทั้งหมด 83.5% หมายความว่า ใน 100 เมทอด ค่าคำนวณและค่าทำนายเสถียรภาพของเมทอดที่มีความแตกต่างกัน น้อยกว่า 0.01 มีทั้งสิ้น 83 เมทอด

4.4 การศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทอด

ในหัวข้อนี้กล่าวถึงการศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทอด โดยจะอธิบายข้อมูลที่ใช้ในการศึกษา ขั้นตอนและผลการศึกษาความสัมพันธ์ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

4.4.1 ข้อมูลที่ใช้ในการศึกษาความสัมพันธ์

ข้อมูลที่ใช้ในการศึกษาความสัมพันธ์ ประกอบด้วย

1. ค่าเสถียรภาพของคลาส โดยนำรหัสโปรแกรมทั้งหมด มาคำนวณโดยใช้เครื่องมือคำนวณเสถียรภาพที่ได้จากบทที่ 5
2. ค่าทำนายเสถียรภาพของเมทอด ในแต่ละคลาส เลือกมา 3 ค่า คือ
 - ค่าเสถียรภาพของเมทอดที่มากที่สุดในคลาส
 - ค่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทอดในคลาส
 - ค่าเสถียรภาพของเมทอดที่น้อยที่สุดในคลาส

ตัวอย่างข้อมูลทั้ง 2 ส่วนแสดงได้ดังตารางที่ 4.10 สำหรับค่าเสถียรภาพของเมทอดที่มากที่สุด (อยู่ในสดมภ์ Max method stability) ค่าเสถียรภาพของเมทอดที่น้อยที่สุด (อยู่ในสดมภ์ Min method stability) และค่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทอด (อยู่ในสดมภ์ Average method stability) ข้อมูลทั้ง 3 สดมภ์นี้ เกิดจากการนำค่าทำนายเสถียรภาพของเมทอดในแต่ละคลาส มาหาค่ามากที่สุด น้อยสุดและค่าเฉลี่ย เช่น ในสดมภ์ Predict ของตารางที่ 4.8 ค่าทำนายเสถียรภาพของเมทอดมากที่สุด น้อยที่สุด และค่าเฉลี่ย ในคลาส PuzzleSolver แสดงในแถวที่ 1 ของตารางที่ 4.10 คือ

ค่าเสถียรภาพของเมทอดที่มากที่สุดในคลาส PuzzleSolver = 0.999

ค่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทอดในคลาส PuzzleSolver = 0.983

ค่าเสถียรภาพของเมทอดที่น้อยที่สุดในคลาส PuzzleSolver = 0.906

ตารางที่ 4.10 ตัวอย่างข้อมูลที่ใช้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทอด

projName	ClassName	class Stability	Max MethodStability	Mean MethodStability	Min MethodStability
EightPuzzle	PuzzleSolver	0.75875485	0.999193116	0.983290756	0.90639558
EightPuzzle	PuzzleStack	0.9766537	0.999710772	0.995792682	0.98230045
EightPuzzle	ICallback	1	1.000619481	1.000464611	1
EightPuzzle	EightPuzzle	0.9766537	0.999091291	0.991763297	0.972767596
EightPuzzle	EightPuzzleApp	0.98832685	1.000619481	0.996411908	0.992204335
EmailFinder	SearchThread	0.922043	1.000476926	0.982838798	0.96520067
EmailFinder	URLItem	1	1.000953852	1.000953852	1.000953852
EmailFinder	URLList	0.96774197	0.99890771	0.994867668	0.988077261
EmailFinder	WaitThread	0.9758065	1.000953852	0.991747714	0.982541575
TicTacToe	GameManager	0.78515625	0.9990299	0.985779718	0.976112315
TicTacToe	Bot	0.890625	0.997399734	0.988138806	0.975608715
TicTacToe	BotBoardPosition	0.90234375	0.996282962	0.988661451	0.982168341
TicTacToe	T_Runnable	1	0.999629016	0.999268363	0.99890771
TicTacToe	ActionListener	1	1.000456561	1.000456561	1.000456561
TicTacToe	MouseAdapter	0.9765625	0.998068331	0.998068331	0.998068331
Whiteboard	BoxTool	0.93240345	0.9990299	0.987869809	0.976816443
Whiteboard	ColorPaletteTool	0.9796137	1.000044847	0.996153594	0.985052191
Whiteboard	Command	0.99141634	0.987309812	0.979576793	0.97002706
Whiteboard	FontSelector	0.97639483	0.9990299	0.993927108	0.986246306
Whiteboard	FontSelectorDialog	0.9860515	0.992093342	0.987245974	0.982398606
Whiteboard	Helper	1	1.001549665	0.99942184	0.995631282
Whiteboard	LineTool	0.93562233	1.001200157	0.990285861	0.977013161
Whiteboard	LineWidthTool	0.9796137	0.9990299	0.994572828	0.984278321
Whiteboard	MainCanvas	0.97103006	0.997916948	0.990553787	0.974145441
Whiteboard	MainFrame	1	1.000619481	1.000395466	1.000171451
Whiteboard	OvalTool	0.93240345	0.9990299	0.987869809	0.976816443
Whiteboard	PaintMonitor	0.9796137	0.999629016	0.988914941	0.978200865

4.4.2 ผลการศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและของเมทรอด

เมื่อได้ข้อมูลทั้ง 2 ส่วนในข้อ 4.4.1 แล้วจึงทำการวิเคราะห์สหสัมพันธ์ระหว่าง

- ค่าเสถียรภาพของเมทรอดที่มากที่สุดในคลาสกับค่าเสถียรภาพของคลาส
- ค่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทรอดในคลาสกับค่าเสถียรภาพของคลาส
- ค่าเสถียรภาพของเมทรอดที่น้อยที่สุดในคลาสกับค่าเสถียรภาพของคลาส

โดยผลการวิเคราะห์สหสัมพันธ์แสดงดังตารางที่ 4.11 จากตารางจะพบว่า ค่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทรอดมีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของคลาสมากที่สุด คือ 0.645 รองลงมาคือ ค่าเสถียรภาพของเมทรอดที่น้อยที่สุด มีค่าความสัมพันธ์เท่ากับ 0.627 ซึ่งทั้งสองค่ามีความสัมพันธ์ใกล้เคียงกัน ส่วนค่าเสถียรภาพของเมทรอดที่มากที่สุด มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของคลาสน้อยที่สุด คือ เท่ากับ 0.375

ตารางที่ 4.11 ความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทรอด

Correlations

		classStability	PRE_MAX	PRE_MEAN	PRE_MIN
classStability	Pearson Correlation	1	.375**	.645**	.627**
	Sig. (2-tailed)	.	.000	.000	.000
	N	275	275	275	275
PRE_MAX	Pearson Correlation	.375**	1	.702**	.241**
	Sig. (2-tailed)	.000	.	.000	.000
	N	275	275	275	275
PRE_MEAN	Pearson Correlation	.645**	.702**	1	.787**
	Sig. (2-tailed)	.000	.000	.	.000
	N	275	275	275	275
PRE_MIN	Pearson Correlation	.627**	.241**	.787**	1
	Sig. (2-tailed)	.000	.000	.000	.
	N	275	275	275	275

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทที่ 5

การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัดและเครื่องมือคำนวณ เสถียรภาพ

สำหรับเครื่องมือในการเก็บค่ามาตรวัดได้นำเครื่องมือในการเก็บมาตรวัด MTOOP2 [6] มาทำการปรับปรุง โดยทำการปรับปรุงข้อกำหนดภาษาจาวาให้ทันสมัยขึ้นจากข้อกำหนดภาษาจาวารุ่น 1.2 เป็นข้อกำหนดภาษารุ่น 1.4 และทำการเพิ่มการนับมาตรวัดชุด NMI และ NAI สำหรับการปรับปรุงข้อกำหนดภาษาทำให้ต้องมีการสร้างพาร์สเซอร์ของภาษาจาวาใหม่ ซึ่งมีรายละเอียดในหัวข้อ 5.1 เครื่องมือเก็บค่ามาตรวัดมีรายละเอียดในหัวข้อ 5.2

สำหรับเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ ได้นำเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัดที่ทำการปรับปรุงข้อกำหนดภาษาให้ทันสมัยขึ้นแล้วนั้น นำส่วนของพาร์เซอร์ และซินแทกซ์ทรี มาเพิ่มเติมการหาผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงและคำนวณเสถียรภาพของเมทธอดและคลาส โดยรายละเอียดจะอยู่ในหัวข้อ 5.3

5.1 การสร้างพาร์สเซอร์ภาษาจาวา [5][6]

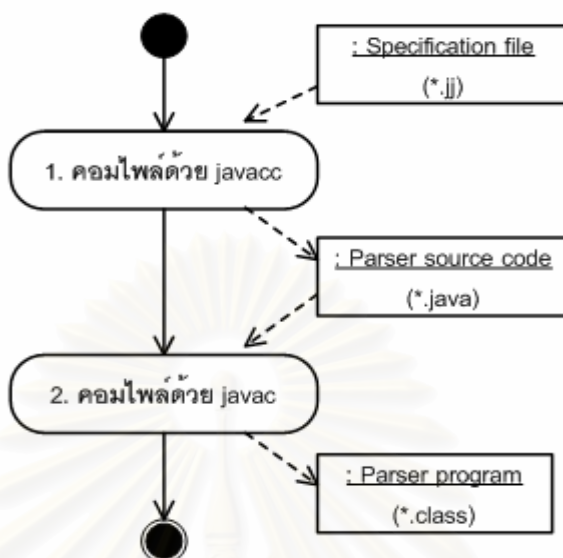
5.1.1 โปรแกรมจาวาซีซี (JavaCC)

ในการสร้างพาร์สเซอร์ได้นำโปรแกรมจาวาซีซี(JavaCC : Java Compiler Compiler) มาใช้ โดยโปรแกรมจาวาซีซีจะใช้ในการสร้างพาร์สเซอร์ภาษาจาวา ตามข้อกำหนดภาษาจาวา โดยขั้นตอนการใช้โปรแกรมจาวาซีซี แสดงดังรูปที่ 5.1 เริ่มต้นจากการนำไฟล์ข้อกำหนดภาษาจาวา (xxx.jj) มาคอมไพล์ผ่าน จาวาซีซี ซึ่งจะให้ผลลัพธ์เป็นโปรแกรมต้นฉบับของจาวาพาร์สเซอร์ (xxx.java) หลังจากนั้นจึงนำไฟล์โปรแกรมต้นฉบับมาคอมไพล์ด้วยจาวาซีซี ซึ่งจะได้ จาวาคลาส (xxx.class) เพื่อนำไปใช้งานต่อไป

5.1.2 ข้อกำหนดภาษาจาวา

ข้อกำหนดภาษาจาวาที่นำมาใช้ในงานวิจัยนี้ เป็นรุ่น 1.4(java1.4.jj) ได้นำมาจาก [15] ซึ่งไฟล์นี้จะเป็นรายละเอียดเกี่ยวกับข้อกำหนดโทเคน (lexical specifications) และข้อกำหนด

ไวยากรณ์ (grammar specifications) ที่เขียนอยู่ในรูปแบบของบิเคินเอฟ (BNF : Backus Naur Form) โดยสามารถสรุปเป็นแผนภาพต้นไม้ของไวยากรณ์ภาษาจาวาได้ดังภาคผนวก ก



รูปที่ 5.1 ขั้นตอนการใช้โปรแกรมจาวาซีซี

5.1.3 การประยุกต์ใช้งานข้อกำหนดภาษาจาวา

สำหรับไฟล์ข้อกำหนดภาษาจาวา (java1.4.jj) ที่ได้นำมานี้ เมื่อผ่านทั้งสามขั้นตอนในรูปที่ 5.1 แล้วพาร์สเซอร์ที่ได้สามารถใช้ในการตรวจสอบรหัสโปรแกรมภาษาจาวา ว่ารหัสโปรแกรมที่นำมาตรวจสอบนั้น ถูกต้องตามไวยากรณ์ภาษาจาวาหรือไม่ แต่จะไม่สามารถเก็บข้อมูลต่าง ๆ ในรหัสโปรแกรมนั้นได้ ดังนั้นหากต้องการเก็บข้อมูลในรหัสโปรแกรมต้องมีการแก้ไขพาร์สเซอร์ โดยวิธีแก้ไขสามารถทำได้ 2 วิธี คือ

1. แก้ไขเพิ่มเติมลงในไฟล์ข้อกำหนดภาษาจาวา คือ แก้ไขลงในไฟล์ java1.4.jj ในขั้นตอนที่ 1 ของรูปที่ 5.1 โดยจะต้องเขียนในรูปแบบของบิเคินเอฟ

2. แก้ไขเพิ่มเติมรหัสโปรแกรมภาษาจาวา ลงในรหัสโปรแกรมต้นแบบจาวาพาร์สเซอร์ ซึ่งจะอยู่ในขั้นตอนที่ 2 ของรูปที่ 5.1 คือหลังจากนำข้อกำหนดภาษาจาวา(java1.4.jj) มาคอมไพล์ด้วยโปรแกรมจาวาซีซี จะได้ไฟล์รหัสโปรแกรมต้นแบบจาวาพาร์สเซอร์ แล้วทำการแก้ไขไฟล์ JavaParser.java

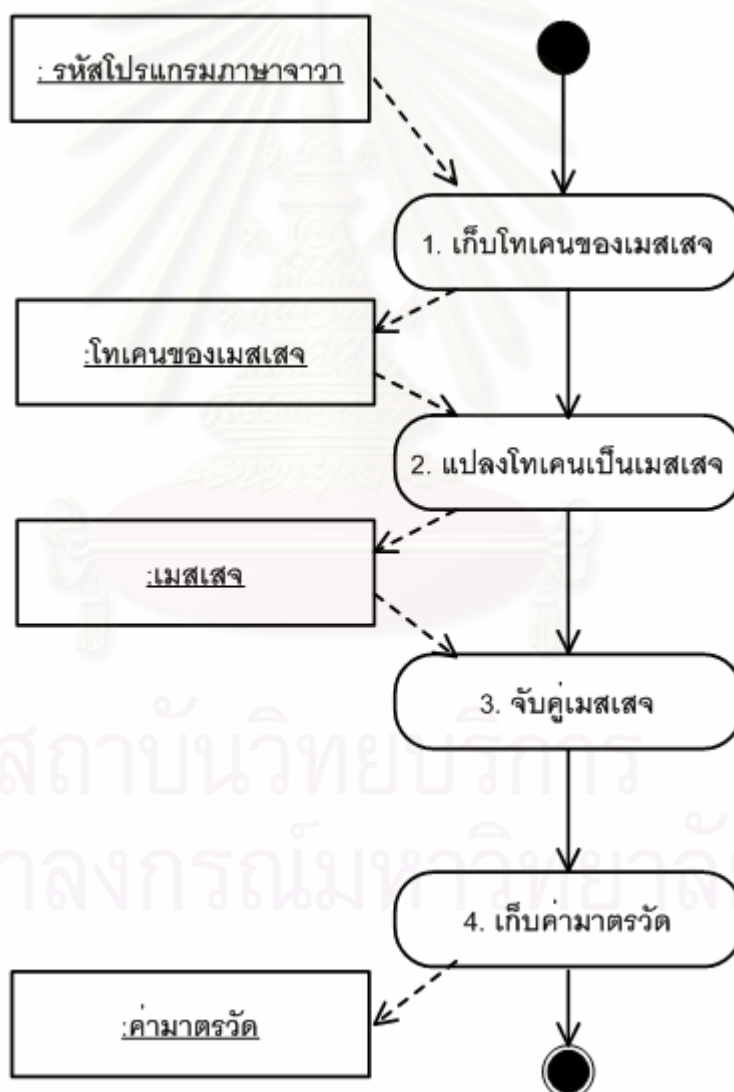
สำหรับตัวอย่างของการแก้ไขพาร์สเซอร์ทั้งสองแบบ สามารถศึกษาได้จาก [5][6] โดยงานวิจัยนี้เลือกการแก้ไขแบบที่สอง เนื่องจากเป็นการแก้ไขเพิ่มเติมรหัสโปรแกรมภาษาจาวา ซึ่งสะดวกมากกว่าแบบที่หนึ่ง

5.2 การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด

ในการออกแบบและพัฒนาเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด จะกล่าวถึงเฉพาะส่วนที่เพิ่มเติมจาก MTOOP2 [6] คือ การเก็บค่ามาตรวัดชุด NMI และ NAI โดยอธิบายถึงขั้นตอนในการเก็บค่ามาตรวัดจากรหัสโปรแกรม แผนภาพคลาสและแผนภาพซีควีนซ์ของเครื่องมือ รวมถึงรายละเอียดของแต่ละแผนภาพ ซึ่งมีรายละเอียด ดังนี้

5.2.1 ขั้นตอนการเก็บค่ามาตรวัด

ขั้นตอนการเก็บค่ามาตรวัดชุด NMI และ NAI สามารถแสดงได้ดังในรูปที่ 5.2



รูปที่ 5.2 ขั้นตอนการเก็บค่ามาตรวัด NMI และ NAI

5.2.2.1 เก็บโทเคนของเมสเสจ

ในขั้นตอนแรกของการเก็บค่ามาตรวัด จะเก็บโทเคนที่เป็นการเรียกใช้เมสเสจ โดยทำการแก้ไขเพิ่มเติมรหัสโปรแกรมจาวา ลงในรหัสโปรแกรมต้นแบบจาวาพาร์สเซอร์โดยส่วนหลักจะปรากฏที่เมทธอด PrimaryPrefix และ PrimarySuffix ของไฟล์ JavaParser สำหรับโทเคนที่เก็บได้จะมีการกำหนดประเภทของโทเคนไว้ด้วย เพื่อนำไปใช้ในการขั้นตอนของการแปลงโทเคนไปเป็นเมสเสจในขั้นตอน 5.2.2.2 โดยการแก้ไขเพิ่มเติมรหัสโปรแกรมจาวา ค่าของโทเคนที่ถูกเก็บและประเภทของแต่ละโทเคนมีรายละเอียดในภาคผนวก ข

5.2.2.2 แปลงโทเคนเป็นเมสเสจ

หลังจากเก็บโทเคนจากทุกเมสเสจของทุก ๆ คลาสเรียบร้อยแล้ว จึงนำโทเคนที่เก็บได้แล้วนั้นมาแปลงเป็นเมสเสจ สำหรับเมสเสจที่ทำการแปลงจากโทเคนแล้ว จะอยู่ในรูปแบบดังนี้

$$\begin{aligned}
 C &= P S^* \\
 P, S &= M \\
 M &= N [A] \\
 A &= C [“,” C]^* \\
 N &= \text{Name}
 \end{aligned}$$

C (Complex message) คือ เมสเสจแบบซับซ้อน ซึ่งประกอบด้วยพรีฟิกส์และซัพฟิกส์ โดยจะมีซัพฟิกส์หรือไม่ก็ได้

P (Prefix) คือ พรีฟิกส์ เป็นส่วนหน้าของเมสเสจ ซึ่งมีรูปแบบเป็นเมสเสจ (M)

S (Suffix) คือ ซัพฟิกส์ เป็นส่วนหลังของเมสเสจ ซึ่งมีรูปแบบเป็นเมสเสจ (M)

M (Message) คือ เมสเสจ ซึ่งประกอบด้วย ชื่อและอาร์กิวเมนต์ ในส่วนของอาร์กิวเมนต์จะมีหรือไม่ก็ได้ สำหรับ M นี้มีแบ่งประเภทได้ 3 แบบคือ

- แอทรินิวต์ จะเก็บชื่อแอทรินิวต์และจะไม่มีอาร์กิวเมนต์
- เมทธอด จะเก็บชื่อเมทธอด ส่วนอาร์กิวเมนต์จะมีหรือไม่ก็ได้

- อาร์เรย์ จะเก็บชื่อแอสไรมิวต์ ส่วนอินเด็กซ์ของอาร์เรย์จะเก็บในรูปแบบเดียวกับอาร์กิวเมนต์ของเมทอด ซึ่งจะมีหรือไม่มีก็ได้

N (Name) คือ ชื่อแอสไรมิวต์หรือชื่อเมทอด

A (Argument) คือ อาร์กิวเมนต์ของเมทอด โดยจะมีหรือไม่มีก็ได้ ถ้ามีจะเป็นเมสเสจแบบซัพซ็อน(C) อย่างน้อย 1 ตัว และหากมีอาร์กิวเมนต์มากกว่า 1 ตัว จะต้องมีการหมาย , คั่น

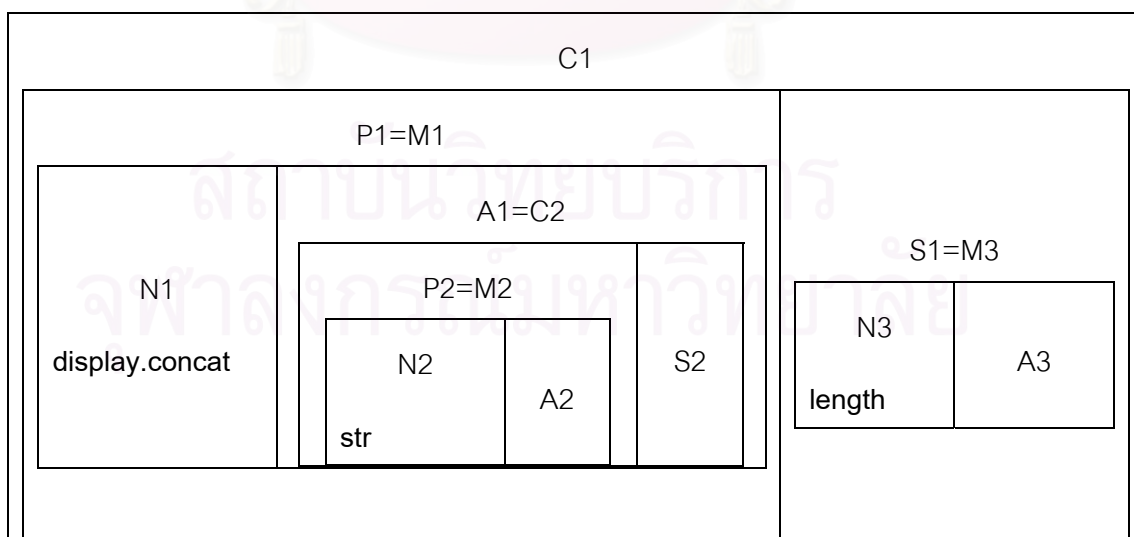
ตัวอย่างเช่น เมสเสจ `display.concat(str).length()` รูปแบบการเก็บเมสเสจสามารถแสดงได้ดังรูปที่ 5.3 โดย

ใน เมสเสจแบบซัพซ็อน C1 จะประกอบด้วยพรีฟิกส์กับซัพซ็อนอย่างละตัวคือ P1 และ S1 โดยทั้ง P1 และ S1 ต่างก็เป็นเมสเสจคือ M1 และ M3 ตามลำดับ

เมสเสจ M1 เก็บชื่อเมทอด N1คือ `display.concat` และมีอาร์กิวเมนต์หนึ่งตัวคือ A1 ซึ่งเป็นเมสเสจแบบซัพซ็อน C2

เมสเสจแบบซัพซ็อน C2 จะประกอบด้วยพรีฟิกส์หนึ่งตัว คือ P2 ไม่มีซัพซ็อน ซึ่ง P2 เป็นเมสเสจคือ M2และเก็บชื่อของตัวแปร N2 คือ `str` โดยไม่มีอาร์กิวเมนต์ A2

ส่วนเมสเสจ M3 จะเก็บชื่อเมทอด คือ `length` โดยไม่มีอาร์กิวเมนต์ A3



รูปที่ 5.3 ตัวอย่างเมสเสจที่ได้จากการแปลงจากโทเคนที่เก็บจากรหัสโปรแกรม

5.2.2.3 จับคู่เมสเสจ

หลังจากที่ทำการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจเรียบร้อยแล้ว จึงนำเมสเสจที่ได้มาจับคู่เพื่อหาว่าเมสเสจนั้น ๆ เป็นการเรียกใช้งานแอทริบิวต์หรือเมทธอดใด โดยในการจับคู่เมสเสจจะแบ่งเป็น 3 ประเภทตามชนิดของเมสเสจคือ เมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์ เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์ และเมสเสจที่เป็นเมทธอด

1. เมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์

เมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์ แบ่งได้ 2 ส่วนคือ

- โทเคนแรก จะเป็นชื่อคลาส ตัวแปรโลคอล ตัวแปรโกลบอลในคลาสนั้นหรือในคลาสที่สืบทอดมาก็ได้
- โทเคนถัด ๆ ไป จะเป็นตัวแปรโกลบอลในคลาสจากโทเคนก่อนหน้าหรือคลาสที่โทเคนก่อนหน้าสืบทอดมา

2. เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์

เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์ แบ่งได้ 2 ส่วนคือ

- ส่วนก่อนเครื่องหมาย [] จะเป็นเมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์
- ส่วนในเครื่องหมาย [] จะเป็นเมสเสจ

3. เมสเสจที่เป็นเมทธอด

เมสเสจที่เป็นเมทธอด แบ่งได้ 3 ส่วน คือ

- ส่วนก่อนเครื่องหมาย () ก่อนโทเคนสุดท้าย จะเป็นเมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์
- ส่วนก่อนเครื่องหมาย () โทเคนสุดท้าย จะเป็นชื่อเมทธอด
- ส่วนในเครื่องหมาย () จะเป็นอาร์กิวเมนต์ของเมทธอด ซึ่งจะเป็นเมสเสจ

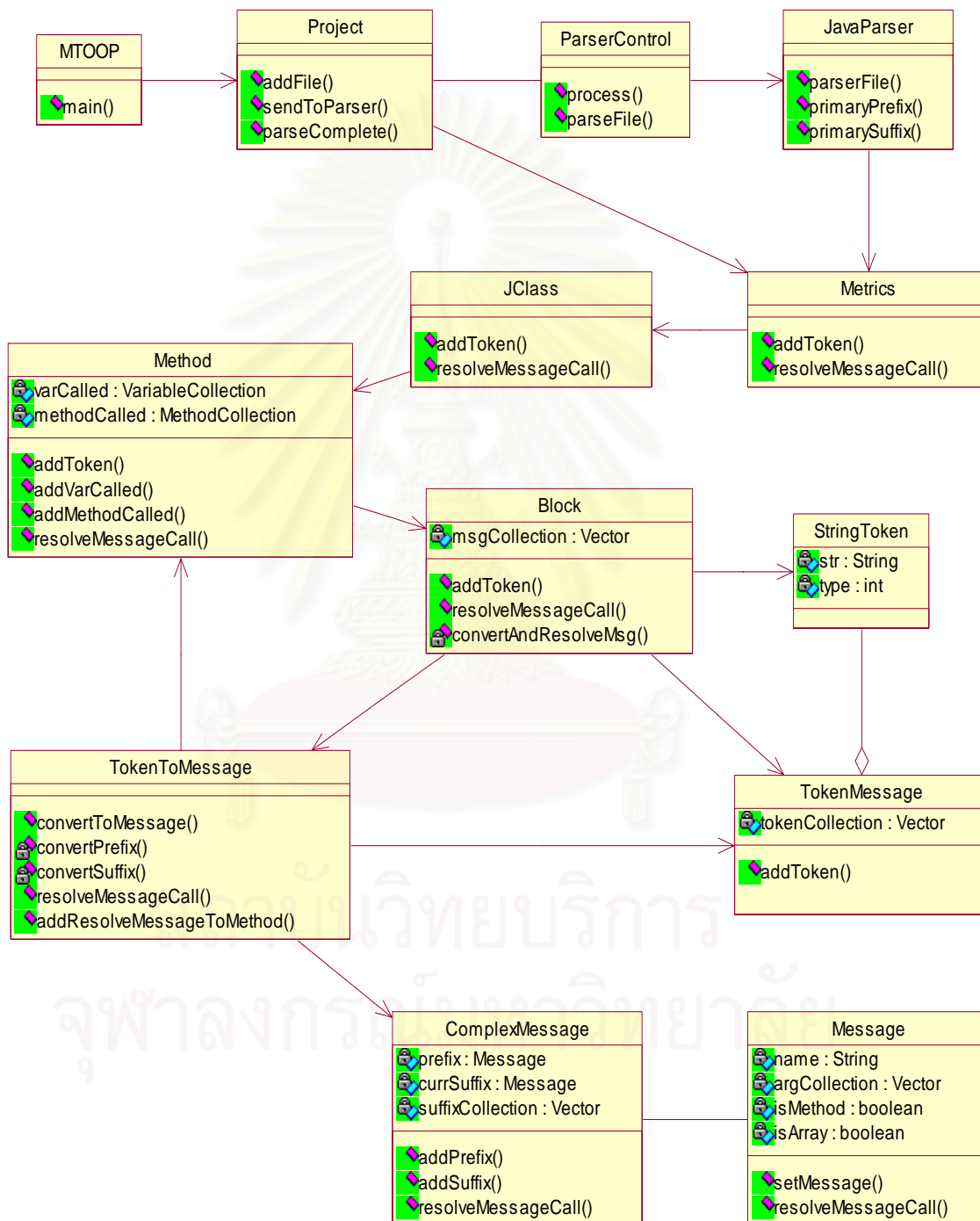
ทั้งนี้ ได้ทำการสรุปประเภทของเมสเสจทั้ง 3 แบบ เป็นแผนภาพต้นไม้พร้อมรายละเอียดในภาคผนวก ค

5.2.2.4 เก็บค่ามาตรวัด

หลังจากทำการจับคู่เมสเสจเรียบร้อยแล้ว จึงทำการนับค่ามาตรวัด NAI และ NMI ตามรายละเอียดในหัวข้อ 3.1

5.2.2 แผนภาพคลาสของเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด

แผนภาพคลาสของเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการเก็บมาตรวัดชุด NMI และ NAI แสดงได้ดังรูปที่ 5.4 และรายละเอียดของแต่ละคลาสแสดงได้ดังตารางที่ 5.1 ถึง ตารางที่ 5.13



รูปที่ 5.4 แผนภาพคลาสของเครื่องมือเก็บมาตรวัด

ตารางที่ 5.1 รายละเอียดของคลาส MTOOP

ชื่อคลาส	MTOOP
คำอธิบาย	เป็นคลาสหลักของเครื่องมือ ซึ่งเป็นคลาสแรกที่ถูกเรียกใช้งาน
เมทอด	
main	เป็นเมทอดหลัก และเป็นเมทอดที่ถูกเรียกใช้งานเป็นเมทอดแรกของเครื่องมือ

ตารางที่ 5.2 รายละเอียดของคลาส Project

ชื่อคลาส	Project
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่ควบคุมการทำงานของเครื่องมือ ในภาพรวม
เมทอด	
addFile	เป็นเมทอด ที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับการเพิ่มไฟล์ที่ต้องการเก็บมาตรวจวัด
sendToParser	เป็นเมทอดที่นำหน้าที่ส่งไฟล์ที่ต้องการเก็บมาตรวจวัดไปให้คลาส ParserControl
parseComplete	เป็นเมทอดที่ถูกเรียกใช้เมื่อทำการเก็บโทเคนต่าง ๆ ในรหัสโปรแกรมเสร็จ แล้วจะทำงานในขั้นตอนอื่น ๆ ต่อไป

ตารางที่ 5.3 รายละเอียดของคลาส ParserControl

ชื่อคลาส	ParserControl
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่ทำหน้าที่ติดต่อและควบคุม ไฟล์ที่จะส่งไปยังพาร์เซอร์
เมทอด	
process	เป็นเมทอดที่จัดการกับไฟล์ก่อนที่จะส่งไปยังพาร์เซอร์
parseFile	เป็นเมทอดที่ส่งไฟล์ไปยังพาร์เซอร์

ตารางที่ 5.4 รายละเอียดของคลาส JavaParser

ชื่อคลาส	JavaParser
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่ทำหน้าที่ท่องไปในรหัสโปรแกรม
เมทอด	
parseFile	เป็นเมทอดที่เริ่มต้นในการท่องในรหัสโปรแกรม
primaryPrefix	เป็นเมทอดที่เก็บโทเคนในส่วนพรีฟิกซ์ของเมสเสจจากรหัสโปรแกรม
primarySuffix	เป็นเมทอดที่เก็บโทเคนในส่วนซัฟฟิกซ์ของเมสเสจจากรหัสโปรแกรม

ตารางที่ 5.5 รายละเอียดของคลาส Metrics

ชื่อคลาส	Metrics
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่ใช้จัดการกับโทเคนที่เก็บมาจากรหัสโปรแกรม
เมทอด	
addToken	เป็นเมทอดที่รับโทเคนของเมสเสจที่เก็บได้ ส่งไปยังคลาส JClass
resolveMessageCall	เป็นเมทอดที่ส่งคำสั่งการแปลงโทเคนที่เก็บไว้เป็นเมสเสจ และการจับคู่เมสเสจไปยังคลาส JClass

ตารางที่ 5.6 รายละเอียดของคลาส JClass

ชื่อคลาส	JClass
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บโครงสร้างของคลาส
เมทอด	
addToken	เป็นเมทอดที่รับโทเคนของเมสเสจที่เก็บได้ ส่งไปยังคลาส Method
resolveMessageCall	เป็นเมทอดที่ส่งคำสั่งการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจ และการจับคู่เมสเสจไปยังคลาส Method

ตารางที่ 5.7 รายละเอียดของคลาส Method

ชื่อคลาส	Method
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บโครงสร้างของเมทอด
แอทริบิวต์	
varCalled	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บแอทริบิวต์ที่ถูกเรียกใช้งานในเมทอด
methodCalled	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บเมทอดที่ถูกเรียกใช้งานในเมทอด
เมทอด	
addToken	เป็นเมทอดที่รับโทเคนของเมสเสจที่เก็บได้ ส่งไปยังคลาส Block
addVarCalled	เป็นเมทอดที่เพิ่มแอทริบิวต์ที่ถูกเรียกใช้งาน
addMethodCalled	เป็นเมทอดที่เพิ่มเมทอดที่ถูกเรียกใช้งาน
resolveMessageCall	เป็นเมทอดที่ส่งคำสั่งการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจ และการจับคู่เมสเสจไปยังคลาส Block

ตารางที่ 5.8 รายละเอียดของคลาส StringToken

ชื่อคลาส	StringToken
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บโทเคนและประเภทของโทเคนที่เก็บได้จากรหัสโปรแกรม เพื่อนำไปแปลงเป็นเมสเสจต่อไป
แอทริบิวต์	
str	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บโทเคนที่ได้จากรหัสโปรแกรม
type	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บประเภทของโทเคนที่เก็บได้

ตารางที่ 5.9 รายละเอียดของคลาส Block

ชื่อคลาส	Block
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บโครงสร้างของบล็อก
แอทริบิวต์	
msgCollection	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บโทเคนของทุกเมสเสจที่มีการเรียกใช้ในบล็อก
เมทอด	
addToken	เป็นเมทอดที่นำโทเคนที่เก็บมา สร้างเป็นออบเจกต์ของ StringToken เพื่อเก็บโทเคนของแต่ละเมสเสจ
resolveMessageCall	เป็นเมทอดที่ส่งคำสั่งการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจ และการจับคู่เมสเสจไปยังเมทอด convertAndResolveMsg
convertAndResolveMsg	เป็นเมทอดที่ทำการแปลงโทเคนที่เก็บไว้เป็นเมสเสจและทำการจับคู่เมสเสจ

ตารางที่ 5.10 รายละเอียดของคลาส TokenToMessage

ชื่อคลาส	TokenToMessage
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่นำโทเคนของเมสเสจที่เก็บได้ มาทำการแปลงเป็นเมสเสจและทำการจับคู่เมสเสจ
เมทอด	
convertToMessage	เป็นเมทอดที่ทำการแปลงโทเคนของเมสเสจที่เก็บไว้ ให้เป็นเมสเสจ
convertPrefix	เป็นเมทอดที่ทำการแปลงโทเคนของเมสเสจในส่วนที่เป็นพรีฟิกส์
convertSuffix	เป็นเมทอดที่ทำการแปลงโทเคนของเมสเสจในส่วนที่เป็นซัฟฟิกส์
resolveMessgaeCall	เป็นเมทอดที่ใช้ในการจับคู่เมสเสจหลังจากแปลงโทเคนมาเป็นเมสเสจเรียบร้อยแล้ว
addResolveMessageToMethod	เป็นเมทอดที่ทำการเพิ่มแอทริบิวต์และเมทอดที่ถูกเรียกใช้ในเมทอด

ตารางที่ 5.11 รายละเอียดของคลาส TokenMessage

ชื่อคลาส	TokenMessage
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บโทเคนของเมสเสจ ก่อนที่จะนำไปแปลงเป็นเมสเสจต่อไป
แอทริบิวต์	
tokenCollection	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บโทเคนของเมสเสจ
เมทอด	
addToken	เป็นเมทอดที่ทำการเก็บออบเจ็คของ StringToken ไว้

ตารางที่ 5.12 รายละเอียดของคลาส ComplexMessage

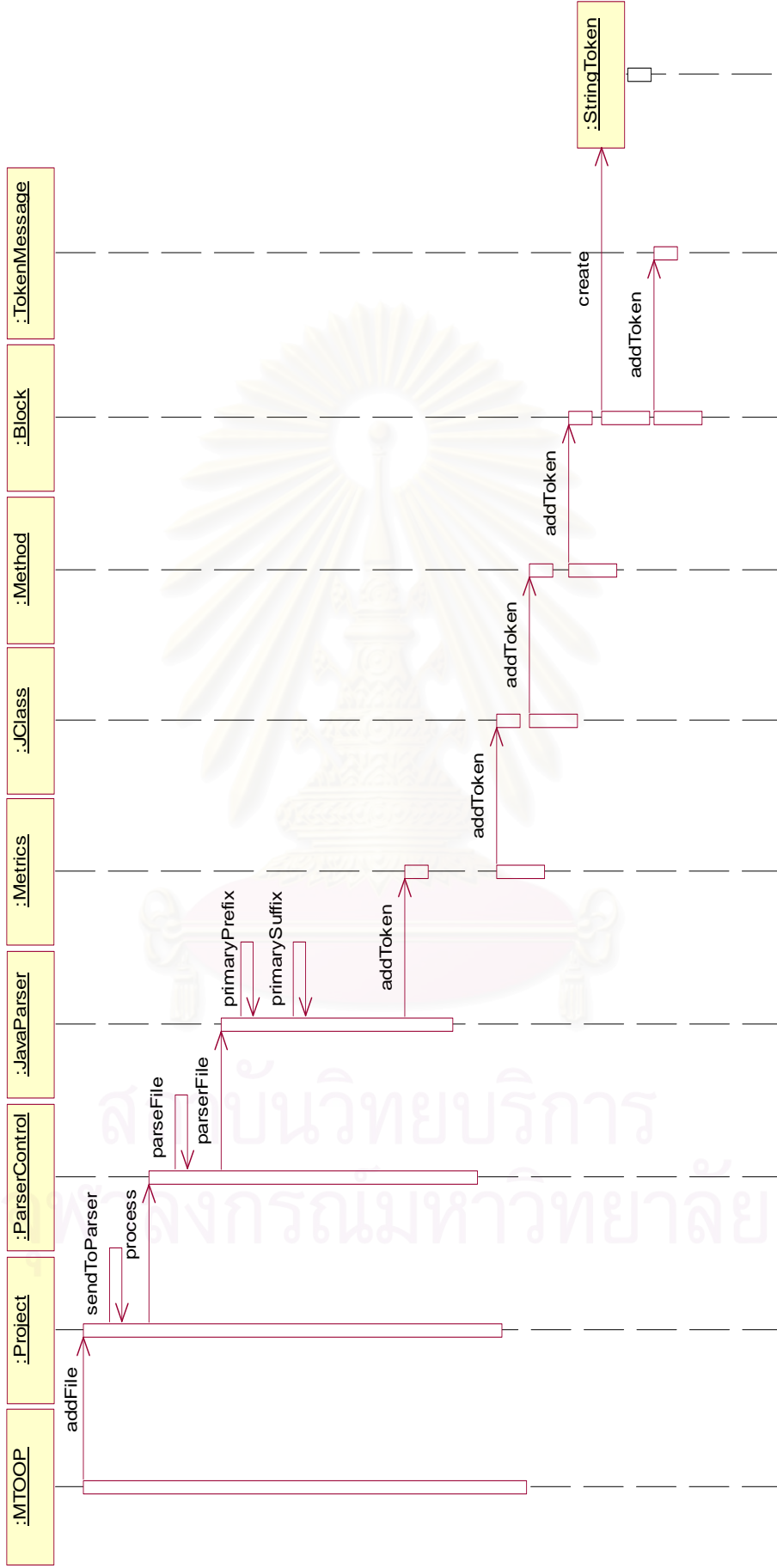
ชื่อคลาส	ComplexMessage
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บเมสเสจหลังจากแปลงจากโทเคนแล้ว โดยเมสเสจที่เก็บจะเป็นเมสเสจแบบซับซ้อน ซึ่งจะนำไปใช้ในการจับคู่เมสเสจต่อไป
แอทริบิวต์	
prefix	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บเมสเสจในส่วนที่เป็นพรีฟิกซ์หลังจากแปลงโทเคนแล้ว
currSuffix	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บเมสเสจในส่วนที่เป็นซัพฟิกซ์ของเมสเสจ ในขณะที่กำลังแปลงโทเคนไปเป็นเมสเสจ
suffixCollection	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บซัพฟิกซ์ของเมสเสจ
เมทอด	
addPrefix	เป็นเมทอดที่เพิ่มส่วนที่เป็นพรีฟิกซ์ของเมสเสจ
addSuffix	เป็นเมทอดที่เพิ่มส่วนที่เป็นซัพฟิกซ์ของเมสเสจ
resolveMessageCall	เป็นเมทอดที่จับคู่เมสเสจหลังจากที่แปลงโทเคนเป็น เมสเสจเรียบร้อยแล้ว

ตารางที่ 5.13 รายละเอียดของคลาส Message

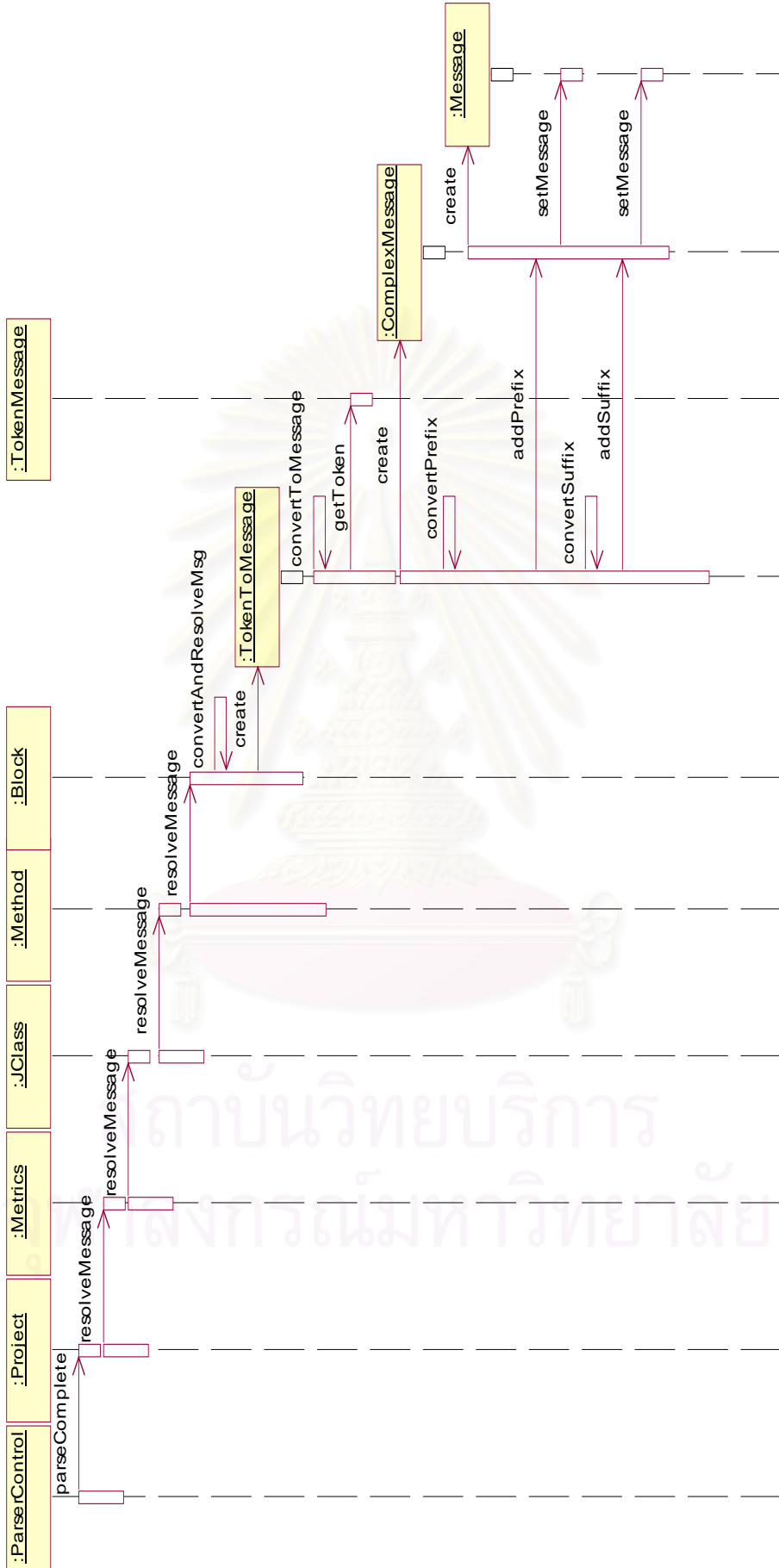
ชื่อคลาส	Message
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บเมสเสจที่ทำการแปลงจากโทเคนแล้ว ซึ่งจะนำไปใช้ในการจับคู่เมสเสจต่อไป
แอททริบิวต์	
name	เป็นแอททริบิวต์ที่เก็บชื่อของแอททริบิวต์หรือชื่อของเมทอด
argCollection	เป็นแอททริบิวต์ที่เก็บอาร์กิวเมนต์ของเมสเสจที่เป็นเมทอด หรือเก็บอินเด็กซ์ของอาร์เรย์
isMethod	เป็นแอททริบิวต์ที่แสดงว่าเมสเสจที่เก็บนี้เป็นเมทอดหรือไม่ <ul style="list-style-type: none"> - ถ้าเป็นจริง เมสเสจที่เก็บจะเป็นเมทอด - ถ้าเป็นเท็จ เมสเสจที่เก็บอาจเป็นแอททริบิวต์หรืออาร์เรย์
isArray	เป็นแอททริบิวต์ที่แสดงว่าเมสเสจที่เก็บนี้เป็นอาร์เรย์หรือไม่ <ul style="list-style-type: none"> - ถ้าเป็นจริง เมสเสจที่เก็บจะเป็นอาร์เรย์ - ถ้าเป็นเท็จ เมสเสจที่เก็บอาจเป็นแอททริบิวต์หรือเมทอด
เมทอด	
setMessage	เป็นเมทอดที่เก็บชื่อของแอททริบิวต์หรือชื่อของเมทอด โดยกำหนดค่าให้กับแอททริบิวต์ name
resolveMessageCall	เป็นเมทอดที่จับคู่เมสเสจ หลังจากแปลงโทเคนเป็นเมสเสจเรียบร้อยแล้ว

5.2.3 แผนภาพซีควเอนซ์ของเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด

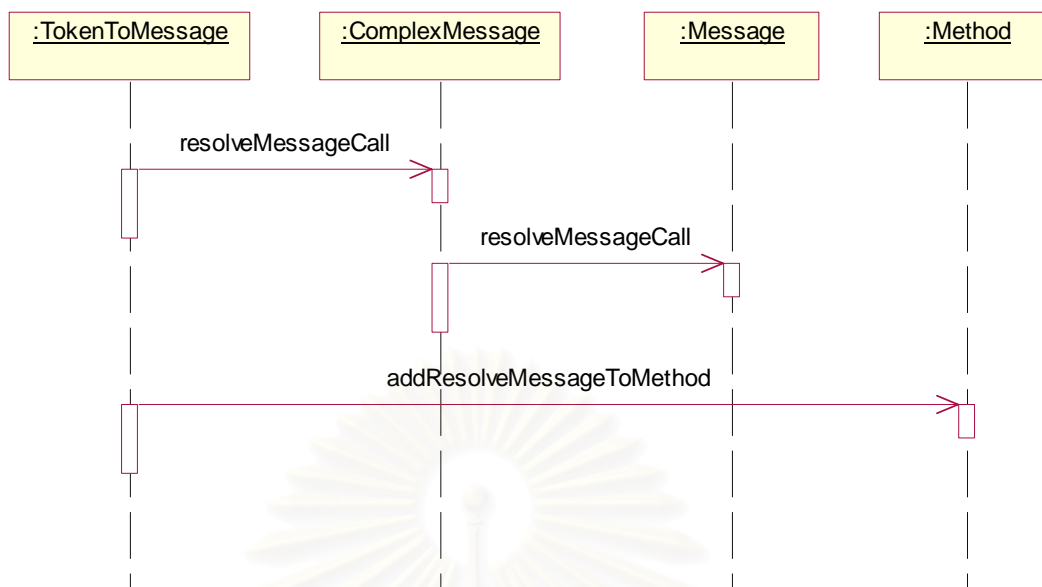
ในหัวข้อนี้แสดงแผนภาพซีควเอนซ์ของเครื่องมือจัดเก็บมาตรวัด ขั้นตอนการเก็บโทเคนของเมสเสจ ในรูปที่ 5.5 ขั้นตอนการนำโทเคนของเมสเสจที่เก็บได้ มาแปลงเป็นเมสเสจ ในรูปที่ 5.6 และขั้นตอนของการจับคู่เมสเสจ ในรูปที่ 5.7



รูปที่ 5.5 แผนภาพชีวิตวินต์แสดงการจับได้กับโทเค็มของเมสเซจ



รูปที่ 5.6 แผนภาพซีเควเรนซ์แสดงการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจ



รูปที่ 5.7 แผนภาพซีควเอนซ์แสดงการจับคู่เมสเสจ

จากรูปที่ 5.5 เป็นแผนภาพซีควเอนซ์การเก็บโทเคนของเมสเสจ โดยการทำงานจะเริ่มจากคลาส MTOOP ซึ่งเป็นคลาสหลัก จะเรียกเมทอด addFile ในคลาส Project ซึ่งคลาส Project นี้จะเป็นคลาสที่ควบคุมการทำงานของโปรแกรม หลังจากนั้นจึงเรียกเมทอด sendToParser ในคลาสตัวเองเพื่อเตรียมไฟล์ที่จะทำการเก็บโทเคน หลังจากนั้นจึงเรียกเมทอด process ในคลาส ParserControl ซึ่งคลาสนี้จะทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของพาร์เซอร์ โดยเมทอด process จะเรียกเมทอด parseFile ในคลาสตัวเองโดยจะส่งไฟล์รหัสโปรแกรมที่ต้องการเก็บโทเคนไปที่ละไฟล์ หลังจากนั้นคลาส ParserControl จะทำการเรียกเมทอด parseFile ในคลาส JavaParser ซึ่งเป็นคลาสพาร์เซอร์ หลังจากนั้นเมทอด parseFile จะทำการเรียกเมทอด primaryPrefix และ primarySuffix ในคลาส JavaParser โดยการจะเรียกเมทอดใดนั้นจะขึ้นอยู่กับ โทเคนที่ต้องการเก็บในขณะนั้นเป็นเมสเสจในส่วนของพรีฟิกส์หรือซัพฟิกส์ เมื่อเจอโทเคนที่ต้องการเก็บแล้วจะเรียกเมทอด addToken ในคลาส Metrics ซึ่งจะเรียกเมทอด addToken ของคลาส JClass Method และ คลาส Block ต่อ ๆ กันไปตามลำดับ เนื่องจาก โทเคนของเมสเสจจะถูกเก็บไว้ในโครงสร้างที่เป็นบล็อก ที่อยู่ในคลาส Block เมื่อเมทอด addToken ของคลาส Block ถูกเรียกใช้งาน จะสร้างวัตถุของคลาส StringToken แล้วนำโทเคนที่ได้นั้น มาเก็บไว้ในคลาส TokenMessage เพื่อไว้ทำการแปลงเป็นเมสเสจในภายหลัง

รูปที่ 5.6 เป็นแผนภาพซีควเอนซ์การแปลงโทเคนที่เก็บได้จากรูปที่ 5.5 มาเป็นเมสเสจ โดยคลาส ParserControl จะเรียกเมทอด parseComplete ที่คลาส Project เมื่อทำการเก็บโทเคน

ของเมสเสจในทุก ๆ คลาส เรียบร้อยแล้ว หลังจากนั้นจึงเรียกใช้เมทอด `resolveMessage` ในคลาส `Metrics JClass Method` และ `Block` ตามลำดับ เนื่องจากโทเคนที่เก็บมาได้นั้น อยู่ในคลาส `Block` หลังจากนั้นคลาส `Block` จะเรียกเมทอด `convertAndResolveMsg` ในคลาสตัวเอง เพื่อทำการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจและจับคู่เมสเสจ สำหรับการแปลงโทเคนเป็นเมสเสจ คลาส `Block` จะสร้างวัตถุ `TokenToMessage` และส่งโทเคนของเมสเสจที่เก็บในคลาส `TokenMessage` ไปทำการแปลงเป็นเมสเสจต่อไป ในขณะที่สร้างวัตถุของ `TokenToMessage` คลาส `TokenToMessage` ก็จะเรียกเมทอด `convertToMessage` เพื่อทำการแปลงโทเคนที่ได้รับมาจากการเรียกเมทอด `getToken` ในคลาส `TokenMessage` ไปเป็นเมสเสจ ในการแปลงนั้นจะสร้างวัตถุ `ComplexMessage` และวัตถุ `ComplexMessage` จะสร้างวัตถุ `Message` ต่อเนื่องไป เมื่อสร้างวัตถุของทั้งสองคลาสเสร็จแล้วจึงเริ่มการแปลงโทเคน โดยนำโทเคนส่วนพรีฟิกส์มาแปลงก่อน ผ่านการเรียกใช้เมทอด `ConvertPrefix` ซึ่งจะเรียกใช้เมทอด `addPrefix` ในคลาส `ComplexMessage` และเมทอด `addPrefix` จะเรียกเมทอด `setMessage` ในคลาส `Message` ต่อไป เมื่อแปลงในส่วนพรีฟิกส์เสร็จแล้วคลาส `TokenToMessage` ก็จะเรียกเมทอด `ConvertSuffix` เพื่อทำการแปลงในส่วนซัพฟิกส์ของเมสเสจต่อไป ด้วยการเรียกเมทอด `addSuffix` ในคลาส `ComplexMessage` และเมทอด `setMessage` ในคลาส `Message` ตามลำดับ

รูปที่ 5.7 เป็นแผนภาพซีควเอนซ์ ในการจับคู่เมสเสจ หลังจากแปลงโทเคนเป็นเมสเสจเรียบร้อยแล้ว คลาส `TokenToMessage` จะเรียกเมทอด `resolveMessageCall` ในคลาส `ComplexMessage` และเรียกเมทอด `resolveMessageCall` ในคลาส `Message` เพื่อทำการจับคู่เมสเสจ หลังจากจับคู่เมสเสจเรียบร้อยแล้ว คลาส `TokenToMessage` ก็จะเรียกเมทอด `addResolveMessageToMethod` ในคลาส `Method` เพื่อเก็บเมสเสจ (แอทริบิวต์และเมทอด) ที่ถูกเรียกใช้งานในเมทอดนั้น ๆ

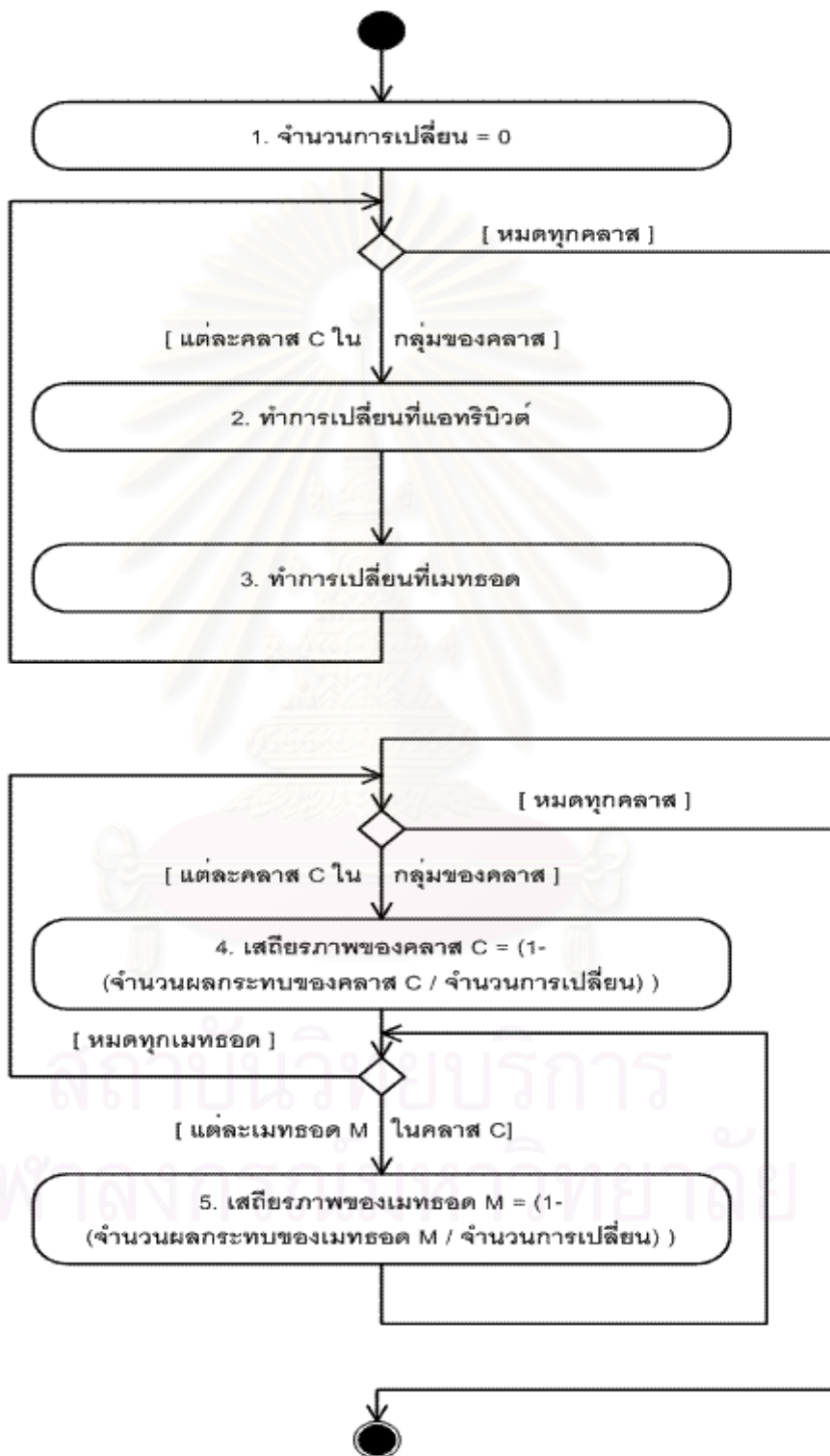
ส่วนการนับมาตรวัด NAI NMI ทำได้โดยการนับขนาดข้อมูลของแอทริบิวต์และเมทอด ที่เก็บอยู่ในแอทริบิวต์ `varCalled` และ `methodCalled` ตามลำดับ โดยแยกตามขอบเขตการเข้าถึงเป็น `public` `protected` `default` และ `private`

5.3 การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ

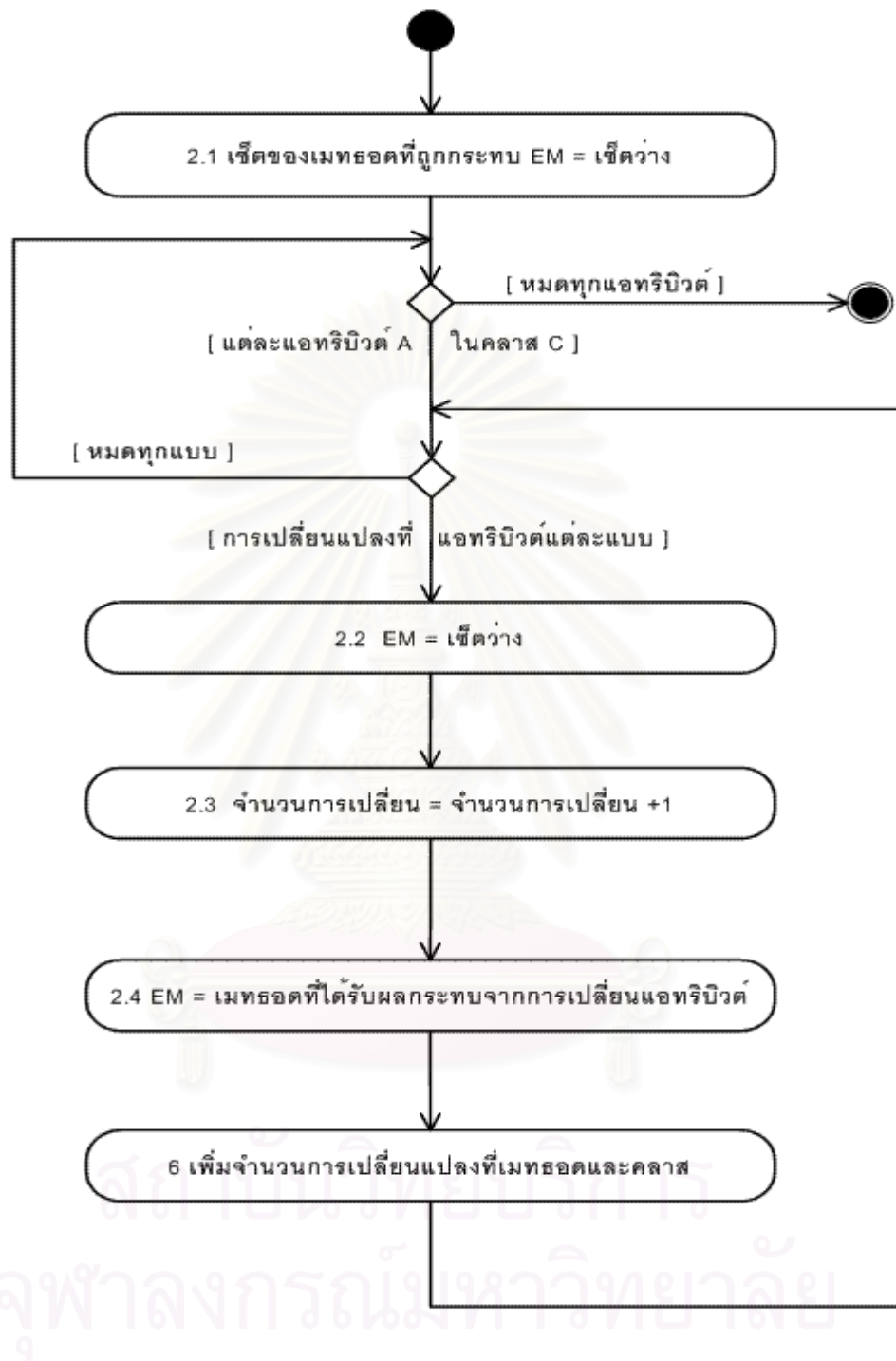
ในหัวข้อนี้ จะอธิบายถึงการออกแบบพัฒนาเครื่องมือคำนวณ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

5.3.1 ขั้นตอนการคำนวณเสถียรภาพ

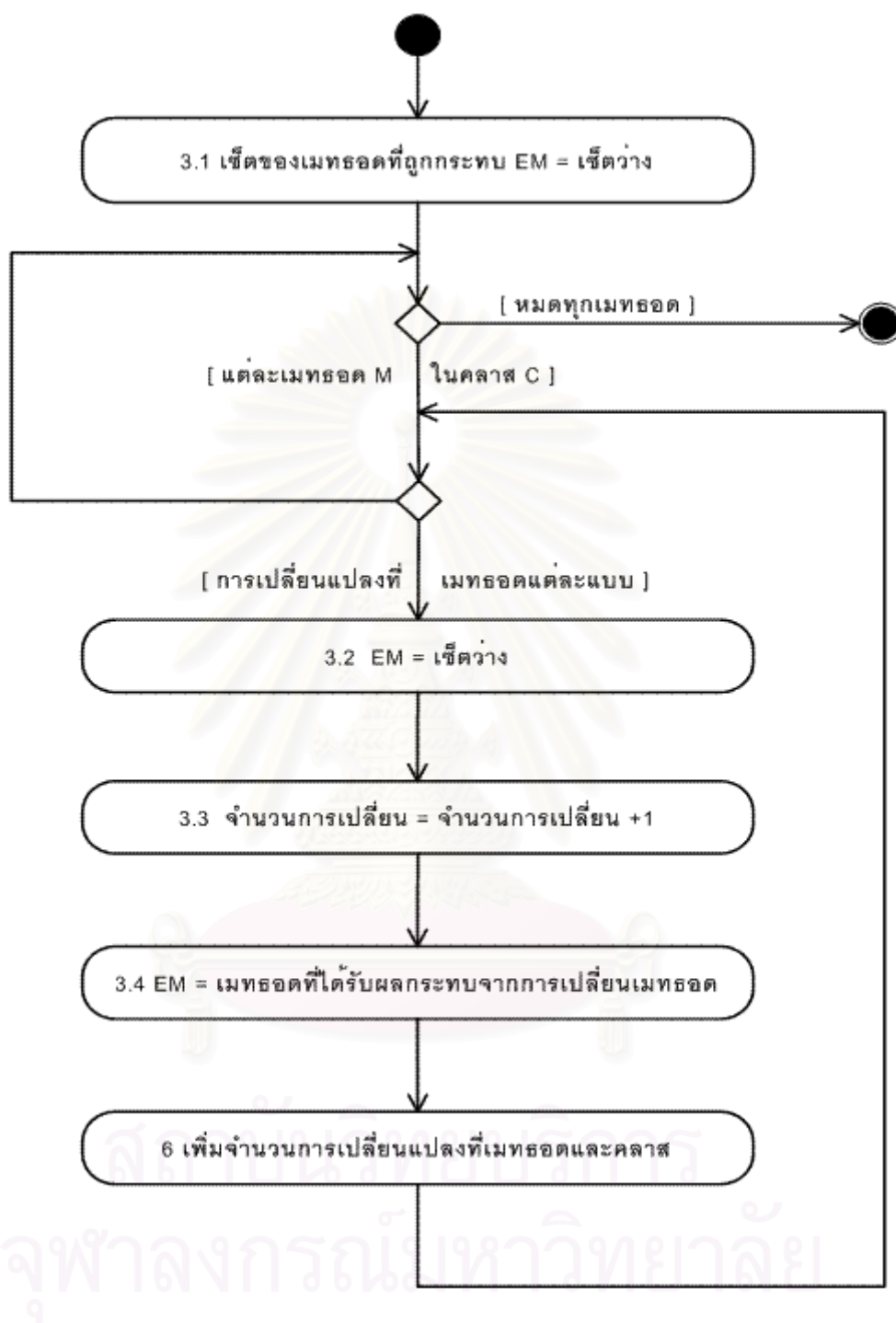
สำหรับขั้นตอนการคำนวณเสถียรภาพของเมทอดและของคลาส ได้นำอัลกอริทึมในการคำนวณจาก [2] มาทำการปรับปรุง แสดงได้ดังรูปที่ 5.8 ถึง รูปที่ 5.11



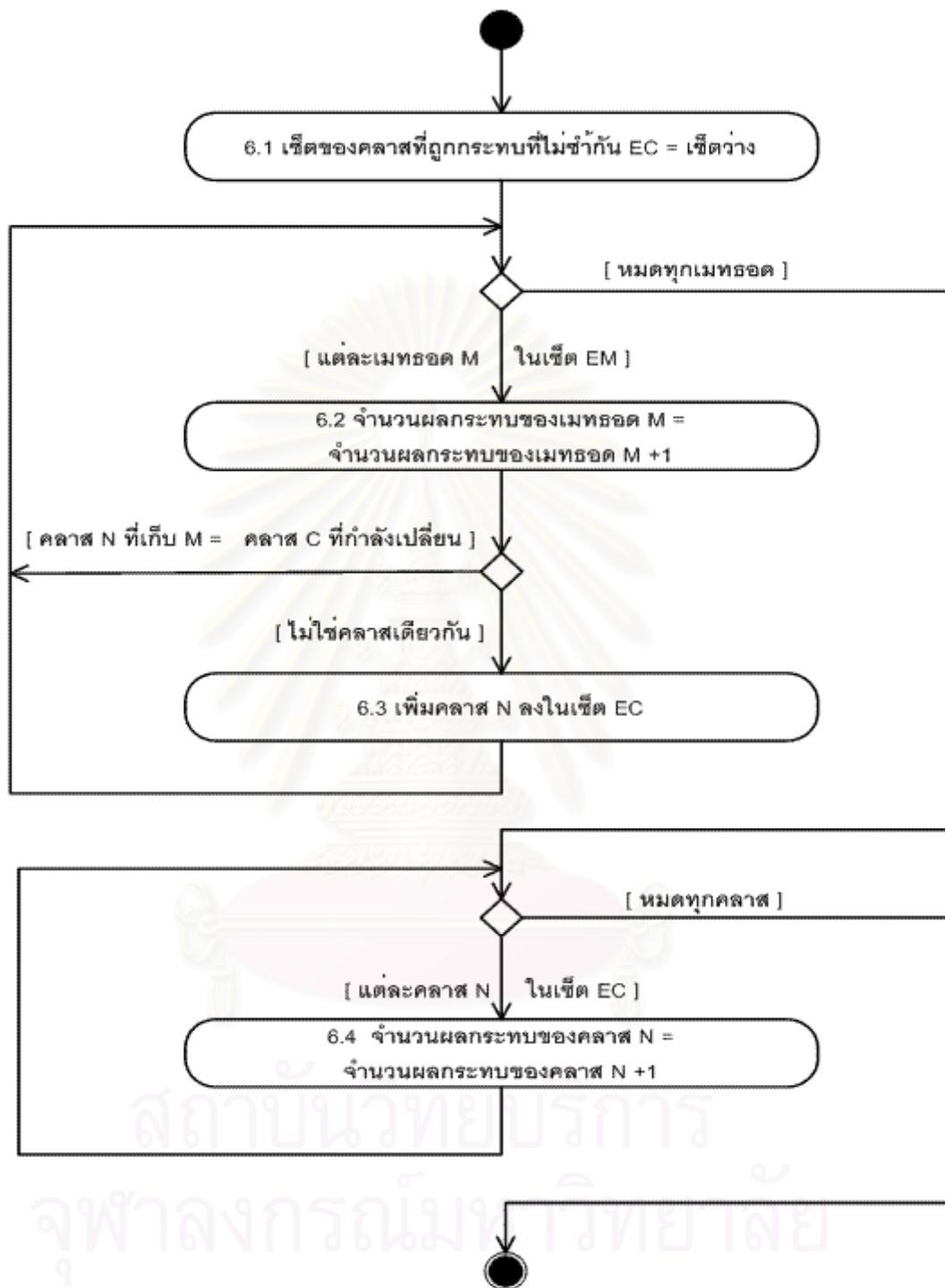
รูปที่ 5.8 แผนภาพกิจกรรมแสดงการคำนวณเสถียรภาพ



รูปที่ 5.9 แผนภาพกิจกรรมย่อยแสดงกิจกรรม “ทำการเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์” ในรูปที่ 5.8



รูปที่ 5.10 แผนภาพกิจกรรมย่อยแสดงกิจกรรม “ทำการเปลี่ยนแปลงที่เมทอด” ในรูปที่ 5.8

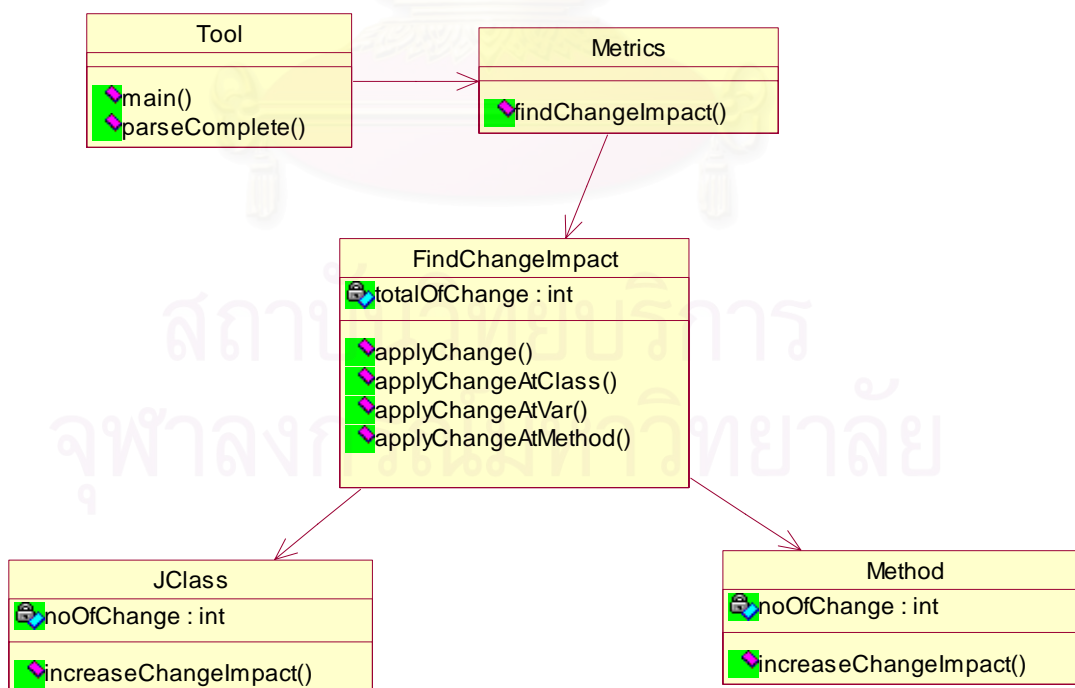


รูปที่ 5.11 แผนภาพกิจกรรมย่อยแสดงกิจกรรม “เพิ่มจำนวนการเปลี่ยนแปลงที่เมทอดและคลาส” ใน รูปที่ 5.9 และ รูปที่ 5.10

โดยการเปลี่ยนแปลงจะทำกับทุกแอทริบิวต์และเมทอดในแต่ละคลาส เมื่อเปลี่ยนแปลงจนครบทุกคลาสของรหัสโปรแกรมแล้ว จึงคำนวณเสถียรภาพของคลาสและเมทอด ดังรูปที่ 5.8 ส่วนรูปที่ 5.9 จะเป็นการเปลี่ยนแปลงแอทริบิวต์ในแต่ละคลาส โดยนำแอทริบิวต์แต่ละตัวมาเปลี่ยนแปลงตามรูปแบบใน ตารางที่ 3.3 แล้วจึงเก็บเมทอดที่ได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงในแต่ละครั้ง มาเพิ่มผลกระทบที่เกิดขึ้นกับแต่ละเมทอด จากนั้นจึงหาผลกระทบที่เกิดขึ้นกับคลาส ดังใน รูปที่ 5.11 โดยจะไม่นับผลกระทบที่เกิดขึ้นกับคลาสที่กำลังเปลี่ยนแปลงอยู่ในขณะนั้น ส่วนรูปที่ 5.10 จะเป็นการเปลี่ยนแปลงเมทอดในแต่ละคลาส ซึ่งจะนำแต่ละเมทอดมาเปลี่ยนแปลงตามรูปแบบตารางที่ 3.4 แล้วเก็บเมทอดที่ได้รับผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงในแต่ละครั้ง มาเพิ่มผลกระทบที่เกิดขึ้นกับแต่ละเมทอด จากนั้นจึงหาผลกระทบที่เกิดขึ้นกับคลาส ดังใน รูปที่ 5.11 เช่นเดียวกับการเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์

5.3.2 แผนภาพคลาสของเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ

รูปที่ 5.12 เป็นแผนภาพคลาสของเครื่องมือสำหรับคำนวณเสถียรภาพ ซึ่งแสดงเฉพาะส่วนทำการเปลี่ยนแปลงและหาผลกระทบของการเปลี่ยนแปลงเท่านั้น โดยมีรายละเอียดของแต่ละคลาส แสดงได้ดังตารางที่ 5.14 ถึงตารางที่ 5.18



รูปที่ 5.12 แผนภาพคลาสของเครื่องมือสำหรับคำนวณเสถียรภาพ

ตารางที่ 5.14 รายละเอียดของคลาส Tool

ชื่อคลาส	Tool
คำอธิบาย	เป็นคลาสหลักของเครื่องมือ
เมธอด	
main	เป็นเมธอดหลัก และเป็นเมธอดที่ถูกเรียกใช้งานเป็นเมธอดแรก ของเครื่องมือ
parseComplete	เป็นเมธอดที่ถูกเรียกใช้งานหลังจากเก็บข้อมูลจากรหัสโปรแกรม แล้ว เพื่อเริ่มขั้นตอนการเปลี่ยนรหัสโปรแกรมและหาผลกระทบจาก การเปลี่ยนแปลง

ตารางที่ 5.15 รายละเอียดของคลาส FindChangeImpact

ชื่อคลาส	FindChangeImpact
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เปลี่ยนแปลงและหาผลกระทบของการเปลี่ยนแปลง
แอทริบิวต์	
totalOfChange	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บจำนวนการเปลี่ยนแปลงทั้งหมด
เมธอด	
applyChange	เป็นเมธอดที่ควบคุมการเปลี่ยนแปลงให้ทำกับทุกคลาสในรหัส โปรแกรม
applyChangeAtClass	เป็นเมธอดที่ควบคุมการเปลี่ยนแปลงในแต่ละคลาสของรหัส โปรแกรม
applyChangeAtVar	เป็นเมธอดที่ทำหน้าที่เปลี่ยนแปลงแอทริบิวต์และหาผลกระทบที่ เกิดจากการเปลี่ยนแปลงนั้น
applyChangeAtMethod	เป็นเมธอดที่ทำหน้าที่เปลี่ยนแปลงเมธอดและหาผลกระทบที่เกิด จากการเปลี่ยนแปลงนั้น

ตารางที่ 5.16 รายละเอียดของคลาส Metrics

ชื่อคลาส	Metrics
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่ใช้จัดการกับข้อมูลต่าง ๆ ที่เก็บมาจากรหัสโปรแกรมและส่งคำสั่งในการเปลี่ยนแปลง
เมทอด	
findChangelImpact	เป็นเมทอดที่ส่งคำสั่งการเปลี่ยนแปลงและหาผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงไปยังคลาส FindChangelImpact

ตารางที่ 5.17 รายละเอียดของคลาส JClass

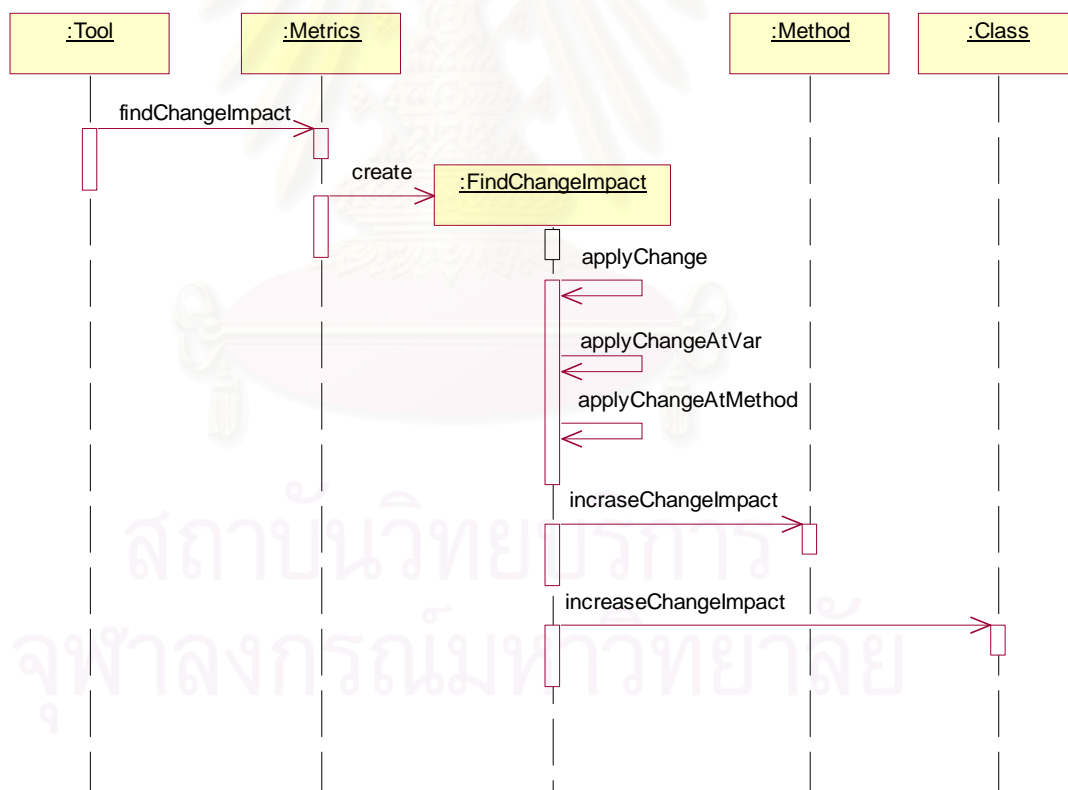
ชื่อคลาส	JClass
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บโครงสร้างของคลาส
แอทริบิวต์	
noOfChange	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บจำนวนผลกระทบที่เกิดขึ้นกับคลาส
เมทอด	
increaseChangelImpact	เป็นเมทอดทำหน้าที่เพิ่มจำนวนผลกระทบที่เกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลง

ตารางที่ 5.18 รายละเอียดของคลาส Method

ชื่อคลาส	Method
คำอธิบาย	เป็นคลาสที่เก็บโครงสร้างของเมทอด
แอทริบิวต์	
noOfChange	เป็นแอทริบิวต์ที่เก็บจำนวนผลกระทบที่เกิดขึ้นกับเมทอด
เมทอด	
increaseChangelImpact	เป็นเมทอดทำหน้าที่เพิ่มจำนวนผลกระทบที่เกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลง

5.3.3 แผนภาพซีเควนซ์ของเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ

จากรูปที่ 5.13 เป็นแผนภาพซีเควนซ์แสดงการหาผลกระทบของการเปลี่ยนแปลง โดยเริ่มจากคลาส Tool ซึ่งเป็นคลาสหลักเรียกเมทอด findChangelImpact ที่คลาส Metrics โดยคลาส Metrics จะสร้างวัตถุคลาส FindChangelImpact โดยจะส่งคลาสของรหัสโปรแกรมที่มีอยู่ทั้งหมดไปให้ เพื่อทำการเปลี่ยนแปลงและหาผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลง หลังจากสร้างวัตถุของคลาส FindChangelImpact แล้วเมทอด applyChange จะถูกเรียกใช้งานเพื่อเตรียมเปลี่ยนแปลงคลาสต่าง ๆ ซึ่งได้รับมาจากคลาส Metrics หลังจากนั้นเรียกเมทอด applyChangeAtVar เพื่อทำการเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์และหาผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น และทำการเรียกเมทอด applyChangeAtMethod เพื่อเปลี่ยนแปลงที่เมทอดและหาผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น จากนั้นจึงเรียกเมทอด increaseChangelImpact ในคลาส Method และคลาส JClass เพื่อทำการเพิ่มจำนวนผลกระทบที่เกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลงในแต่ละครั้ง



รูปที่ 5.13 แผนภาพซีเควนซ์ของเครื่องมือคำนวณเสถียรภาพ

บทที่ 6

สรุปผลการวิจัย

6.1 สรุปผลการวิจัย

งานวิจัยนี้ได้นำเสนอโมเดลในการทำนายเสถียรภาพของเมทรูด เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงที่แอทริบิวต์และเมทรูดของรหัสโปรแกรม โดยนำมาตรวดเชิงวัตถุที่เกี่ยวกับเมทรูด มาใช้ในการสร้างโมเดล มาตรวดที่นำมาใช้ในงานวิจัยมีทั้งหมด 15 มาตรวด แบ่งเป็น 3 กลุ่ม คือ มาตรวดเกี่ยวกับขนาดของเมทรูด ประกอบด้วย Param LocalVar NOS และ LOC มาตรวดเกี่ยวกับความซับซ้อนของ เมทรูด ประกอบด้วย V(G) และ MCX และมาตรวดการเข้าคู่ระหว่าง เมทรูด ประกอบด้วย CBO NAIpnb NAIpnb NAIdf NAIpri NMIpnb NMIpnb NMIdf และ NMIpri สำหรับการเก็บค่ามาตรวดนั้น ได้พัฒนาเครื่องมือโดยนำเครื่องมือเก็บค่ามาตรวด MTOOP2 มาปรับปรุงเพิ่มเติมเพื่อให้สามารถเก็บค่ามาตรวดได้อย่างอัตโนมัติ

สำหรับการเปลี่ยนแปลงที่ใช้ในการหาเสถียรภาพของเมทรูดนั้น พิจารณาเฉพาะการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นที่แอทริบิวต์และเมทรูดของแต่ละคลาส โดยมีเงื่อนไขว่า การเปลี่ยนแปลง นั้น จะต้องเป็นการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นแบบสถิตย์และมีผลกระทบกับวากยสัมพันธ์เท่านั้น ซึ่งในการหาผลกระทบของการเปลี่ยนแปลงได้ทำการพัฒนาเครื่องมือ โดยนำเครื่องมือจัดเก็บมาตรวด ในส่วนของพาร์เซอร์และซินแทกซ์ทรี มาปรับปรุงเพิ่มเติม เพื่อให้สามารถหาผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงได้อย่างอัตโนมัติ

ในการสร้างโมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูดนั้น ได้ใช้วิธีการสร้างสมการถดถอย โดย รหัสโปรแกรมที่นำมาใช้ในการทดลองนั้น มีทั้งหมด 14 โปรแกรม แบ่งเป็น 2 ชุด ชุดแรกเป็นชุดที่ใช้สำหรับการสร้างโมเดล มี 10 โปรแกรม 216 คลาส 1451 เมทรูด และชุดที่สอง เป็นชุดที่ใช้ในการทดสอบความถูกต้องของโมเดล มี 4 โปรแกรม 59 คลาส 317 เมทรูด

จากการทดลองพบว่า มาตรวดเชิงวัตถุที่มีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของเมทรูด มีทั้งสิ้น 7 มาตรวด คือ NMIpnb MCX NAIpnb NAIpnb NAIdf และ Param โดยสัมประสิทธิ์การตัดสินใจเชิงซ้อนเท่ากับ 61.7% และเมื่อนำรหัสโปรแกรมในชุดทดสอบมาทำการประเมินผลความถูกต้อง ด้วยวิธีการทำนายที่ระดับ 0.01 พบว่ามีความถูกต้อง 83.5%

หลังจากได้โมเดลทำนายเสถียรภาพของเมทรูดแล้ว จึงได้ทำการพัฒนาเครื่องมือในการทำนายเสถียรภาพของเมทรูดขึ้น โดยนำเครื่องมือจัดเก็บมาตรวดมาทำการพัฒนาเพิ่มเติมและ

ในขั้นตอนสุดท้ายของงานวิจัยนี้ ได้ทำการศึกษา ความสัมพันธ์ระหว่างเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทรูดที่เลือกมาเป็นตัวแทนของคลาส โดยเลือกทั้งค่าเสถียรภาพมากที่สุดของเมทรูด ค่าเสถียรภาพน้อยสุด และค่าเสถียรภาพเฉลี่ย มาทำการทดสอบโดยใช้วิธีการวิเคราะห์สหสัมพันธ์ จากผลการทดสอบ พบว่า ค่าเสถียรภาพเฉลี่ยของเมทรูด และค่าเสถียรภาพน้อยสุดของเมทรูดมีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของคลาสใกล้เคียงกัน คือ 64.5% และ 62.7% ตามลำดับ ส่วนเสถียรภาพมากที่สุดของเมทรูดมีความสัมพันธ์กับเสถียรภาพของคลาสน้อยที่สุดคือ 37.5%

6.2 ข้อสังเกต

ข้อสังเกตในงานวิจัยนี้ มีดังนี้

1. ขนาดของรหัสโปรแกรม เนื่องจากรหัสโปรแกรมที่นำมาใช้ในการทดลอง ได้กำหนดว่าต้องมีคลาสตั้งแต่ 10 คลาสถึง 50 คลาส ดังนั้นถ้าหากมีการนำโมเดลการทำนายเสถียรภาพของเมทรูด ไปทำนายกับรหัสโปรแกรมที่มีคลาสมากกว่า 50 คลาส อาจทำให้ผลการทำนายคลาดเคลื่อนได้
2. รูปแบบการเขียนรหัสโปรแกรม เนื่องจากรหัสโปรแกรมที่ใช้ในการวิจัยนี้ ได้นำมาจากเว็บไซต์ต่าง ๆ ซึ่งแต่ละโปรแกรมอาจจะมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมแตกต่างกันไปจึงอาจมีผลทำให้ค่าทำนายเสถียรภาพของแต่ละโปรแกรมมีความแตกต่างกัน
3. โดเมนของรหัสโปรแกรม เนื่องจากในงานวิจัยนี้ได้กำหนดรหัสโปรแกรมที่นำมาใช้ที่ขนาดของโปรแกรม แต่ไม่ได้คำนึงถึงโดเมนของรหัสโปรแกรม ซึ่งอาจจะทำให้ผลของการทำนายของรหัสโปรแกรมที่มีโดเมนที่ต่างกันได้ผลที่ไม่เหมือนกัน

6.3 แนวทางการวิจัยในอนาคต

แนวทางในการทำวิจัยเพิ่มเติมในอนาคต ได้แก่

1. เพิ่มรูปแบบของการเปลี่ยนแปลง เนื่องจากในงานวิจัยนี้ พิจารณาเฉพาะการเปลี่ยนแปลงที่เป็นแบบสติดิตีและมีผลกับวากยสัมพันธ์เท่านั้น
2. วิจัยกับรหัสโปรแกรมที่มีจำนวนคลาสมากกว่า 50 คลาส
3. เพิ่มมาตรวัดเชิงวัตถุอื่น ๆ เพื่อใช้ในการทำนายเสถียรภาพให้มีความถูกต้องยิ่งขึ้น

รายการอ้างอิง

- [1] ISO/IEC 9126-1:2000, Information technology - Software product quality – Part1: Quality model, International Organization for Standardization.
- [2] Elish, M., O. and Rine, D. Investigation of Metrics for Object-Oriented Design Logical Stability. Proceedings of the Seventh European Conference of Software Maintenance and Reengineering(CSMR'03), 2003.
- [3] Rajlich, V. A Model for Change propagation based on Graph Rewriting. Proceedings of IEEE International Conference on Software Maintenance, 1997.
- [4] Fenton, N. E., and Pfleeger, S., L. Software Metrics A Rigorous and Practical Approach. 2nd ed. PWS Publishing Company, 1997.
- [5] สมหวัง แซ่ตั้ง. การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือวัดซอฟต์แวร์สำหรับโปรแกรมเชิงวัตถุ. ปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต, ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2543.
- [6] วัฒนชัย รอดกำเนิด. การออกแบบและพัฒนาเครื่องมือวัดปัจจัยของความซับซ้อนของโปรแกรมเชิงวัตถุภาษาจาวา. ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต, ภาควิชาวิศวกรรมศาสตร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2544.
- [7] Li, L. Change Impact Analysis of Object-Oriented Software. Doctoral dissertation, Information Technology, George Mason University, 1998.
- [8] Kung, D., et al. Change Impact Identification Object Oriented Software Maintenance. Proceedings of the International Conference on Software Maintenance, 1994.
- [9] Li, L., and Offutt, A. J. Algorithmic Analysis of the Impact of Changes to Object-Oriented Software. Proceedings of the 1996 International Conference on Software Maintenance, Nov. 1996
- [10] Gosling, J., Joy, B., and Steele G. The Java™ Language Specification. 2nd ed. California : Addison-Wesley, 2000.
- [11] กัลยา วาณิชย์ปัญญา. การวิเคราะห์ตัวแปรหลายตัวด้วย SPSS for Windows. กรุงเทพมหานคร : โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545.

- [12] กัลยา วานิชย์บัญชา. การวิเคราะห์สถิติ : สถิติสำหรับการบริหารและวิจัย. พิมพ์ครั้งที่ 6 . กรุงเทพมหานคร : ภาควิชาสถิติ คณะพาณิชยศาสตร์และการบัญชี จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2539.
- [13] สมจิต วัฒนชาყოกล. สถิติวิเคราะห์เบื้องต้น. กรุงเทพมหานคร : ภาควิชาคณิตศาสตร์และสถิติ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์, 2545.
- [14] Conte, S.D., Dunsmore, H.E., and Shen, V.Y. Software engineering metrics and models. Benjamin/Cummings Publishing Company, 1986.
- [15] Gini, A. Java Gramma [Online]. Available from : <http://www.cobase.cs.ucla.edu/pub/javacc> [2002, May 05]
- [16] Java source code. Available from : <http://www.planet-source-code.com>
- [17] Java source code. Available from : <http://www.programmersheaven.com>
- [18] Java source code. Available from : <http://sourceforge.net>

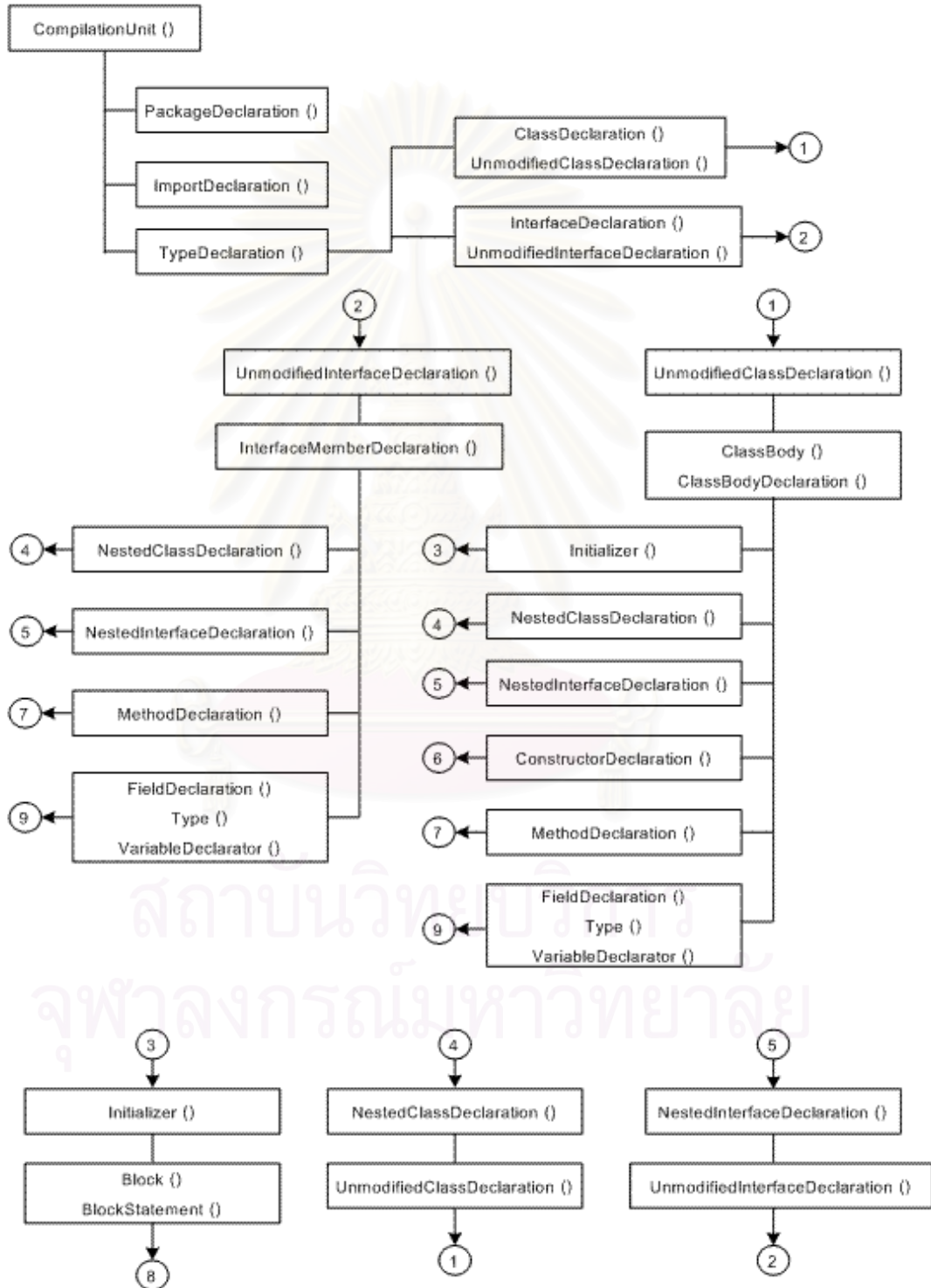


ภาคผนวก

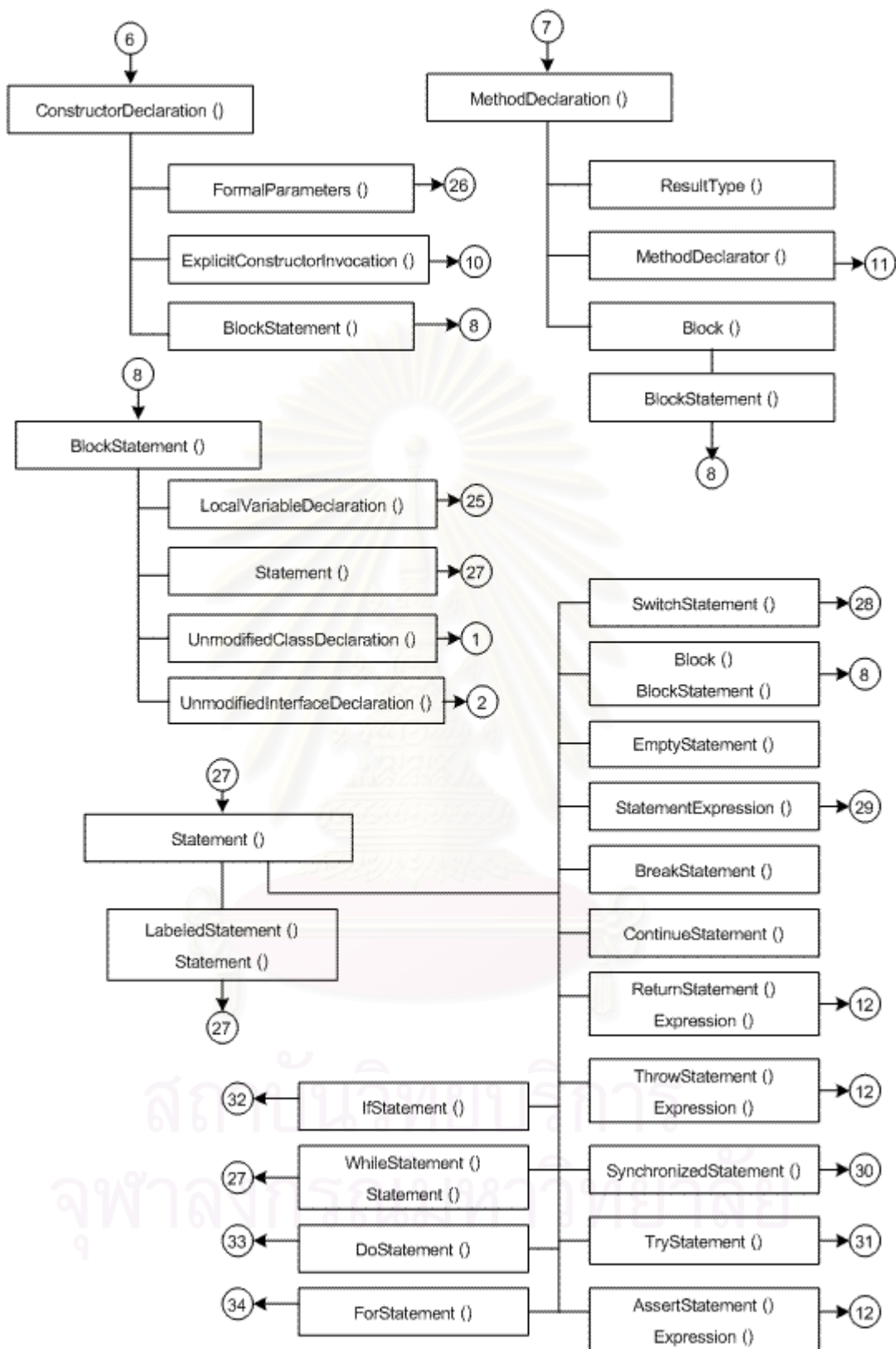
สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก ก

แผนภาพต้นไม้

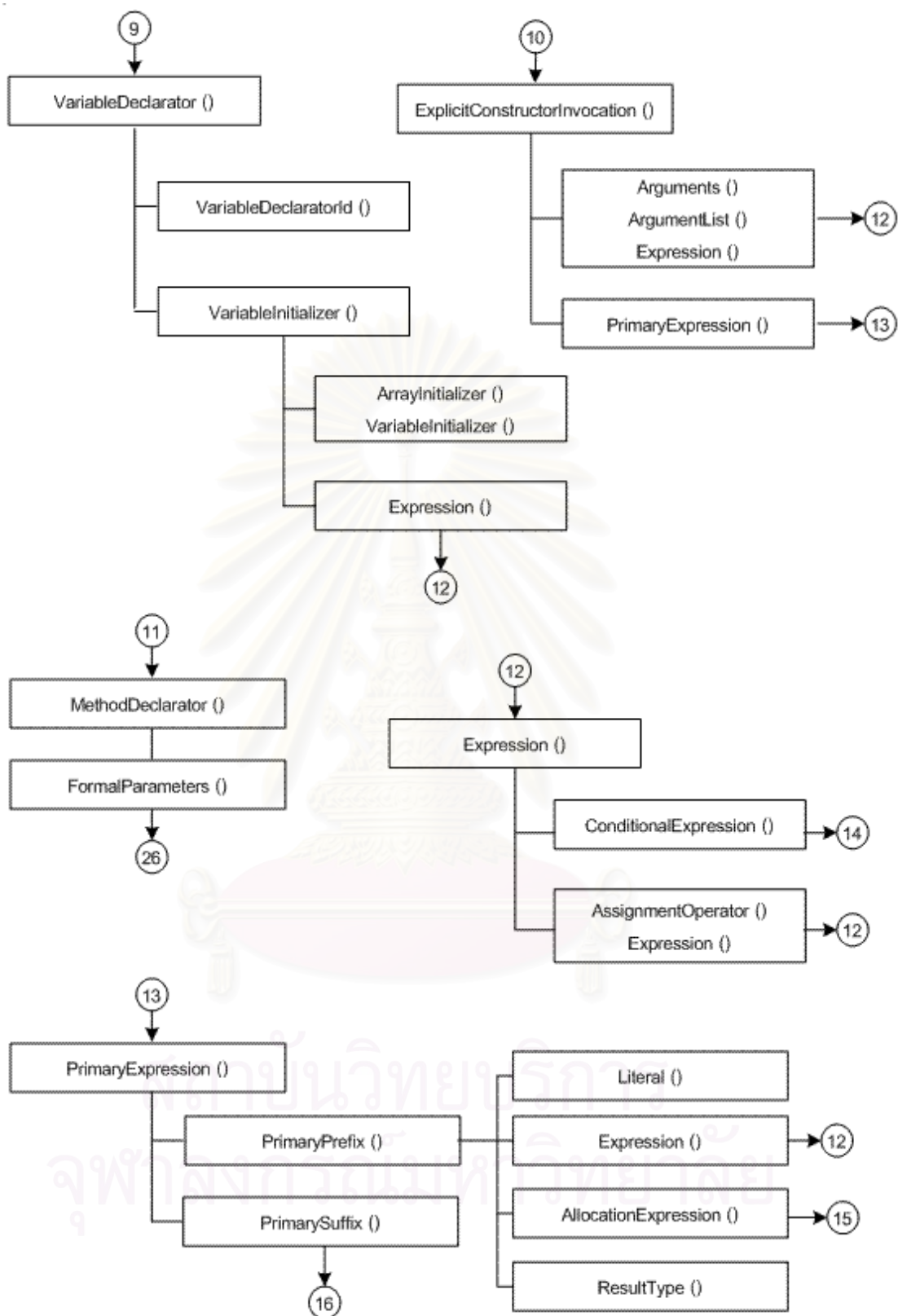


รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่าง ๆ ที่ได้จากการสร้างชิ้นแท็กซ์ทรีของคลาสจาวาพาร์เซอร์



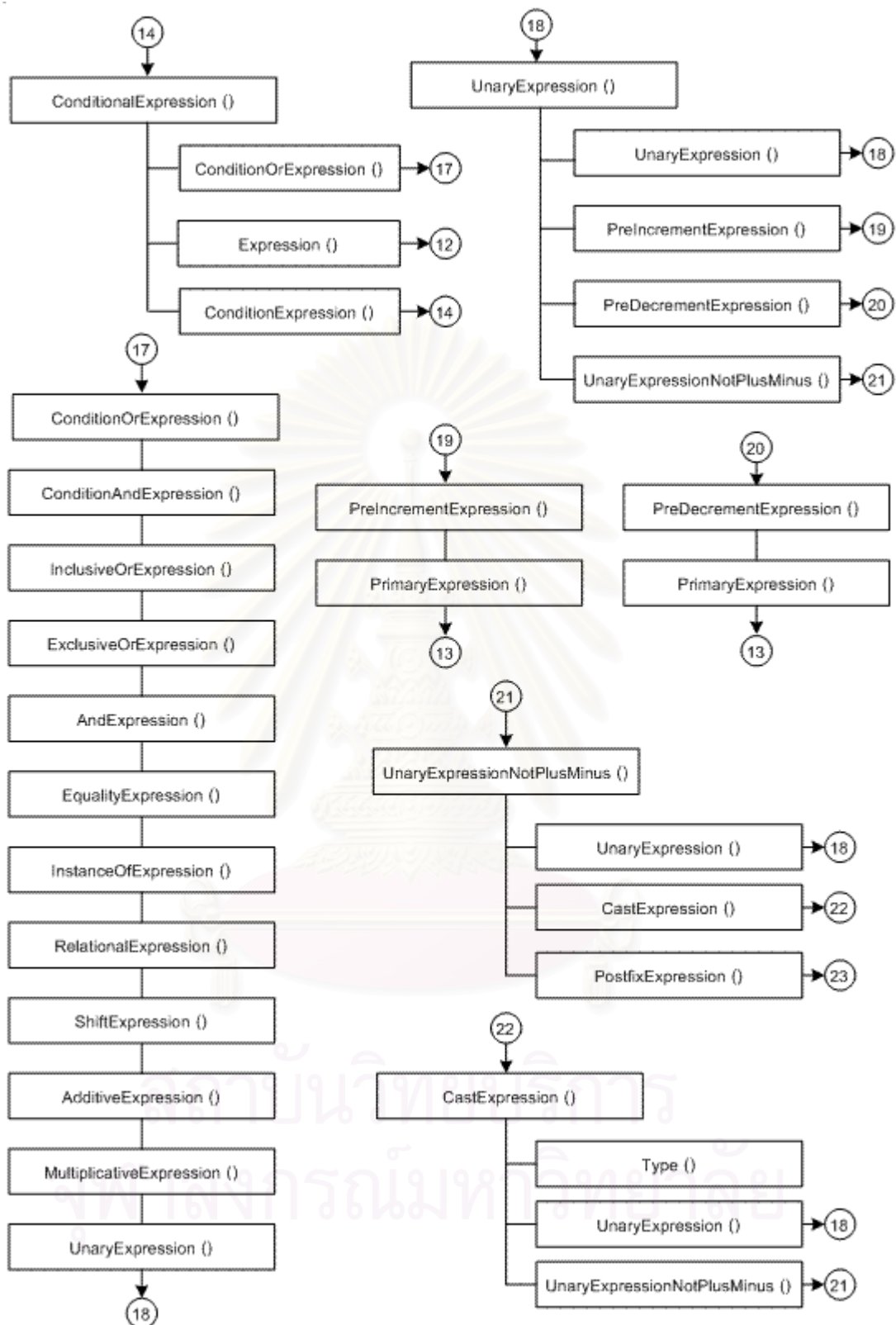
รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่าง ๆ ที่ได้จากการสร้างซิงแท็กซ์ทรี

ของคลาสจาวาพาร์เซอร์(ต่อ)



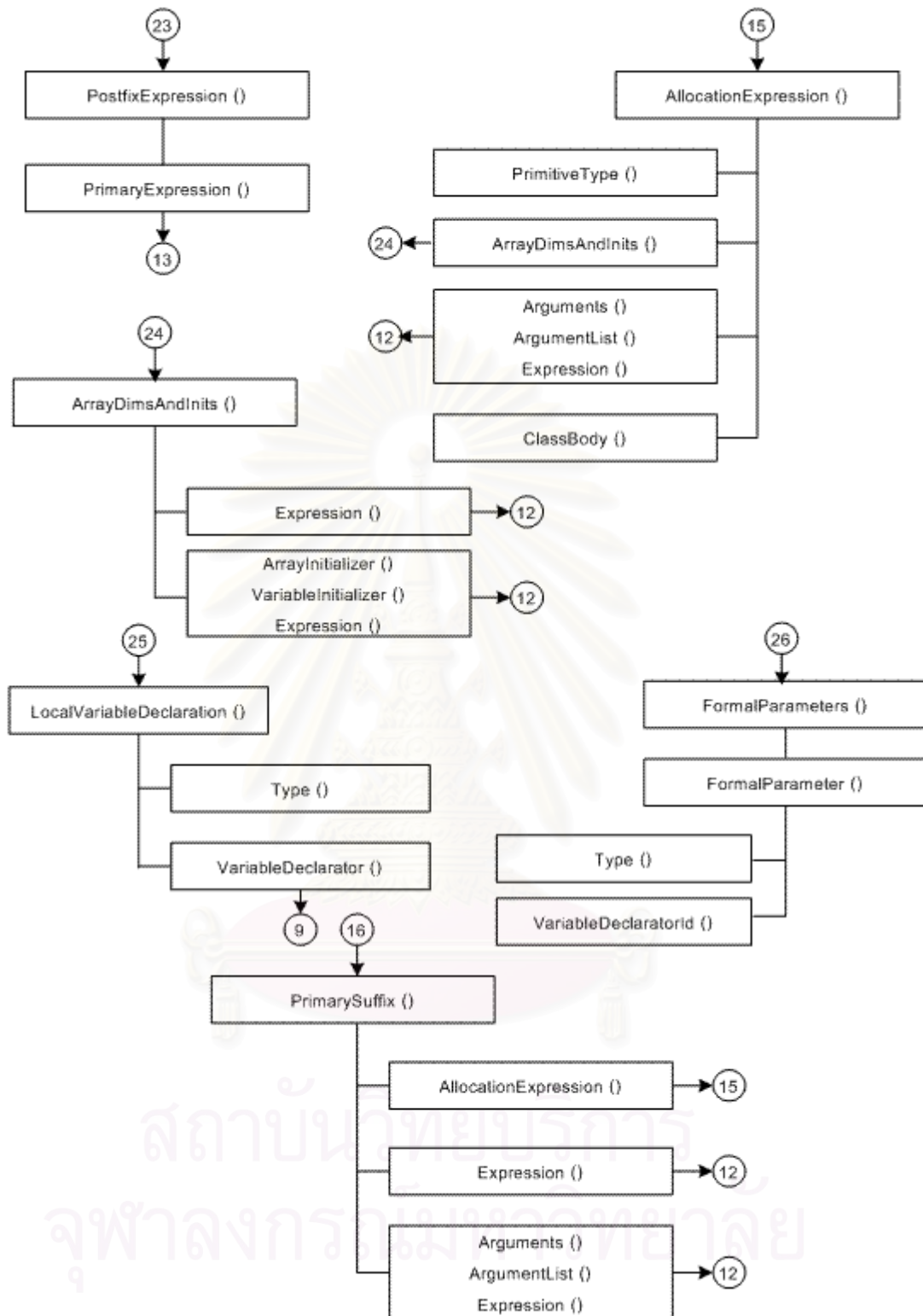
รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่าง ๆ ที่ได้จากการสร้างซิงแท็กซ์ทรี

ของคลาสจาวาพาร์เซอร์(ต่อ)



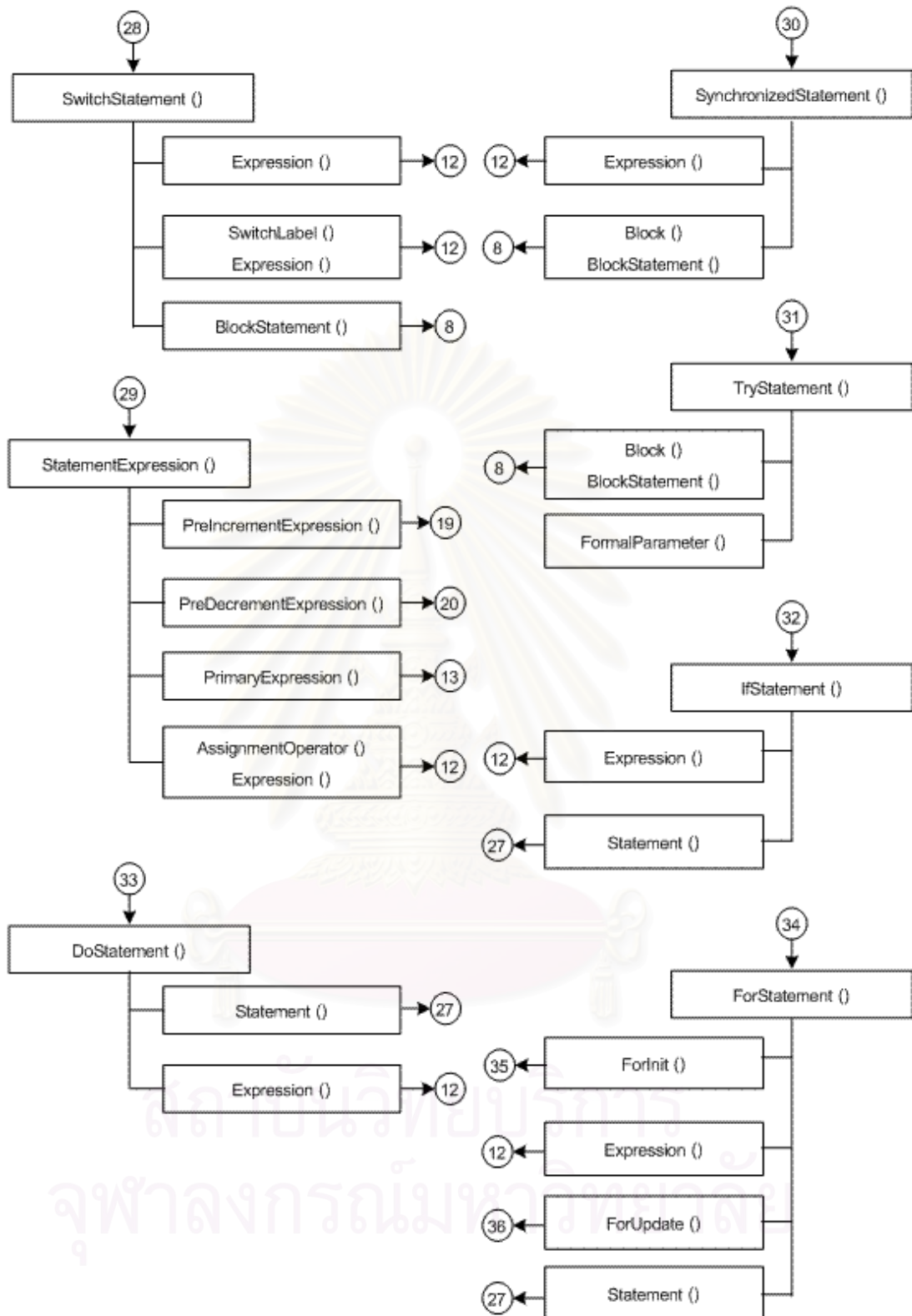
รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่าง ๆ ที่ได้จากการสร้างชั้นแท็กซีทรี

ของคลาสจาวาพาร์เซอร์(ต่อ)



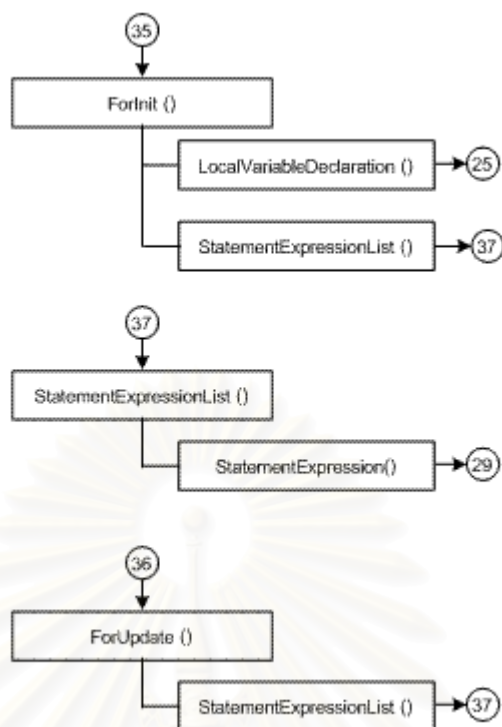
รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่าง ๆ ที่ได้จากการสร้างซินแทกซ์ทรี

ของคลาสจาวาพาร์เซอร์(ต่อ)



รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่างๆ ที่ได้จากการสร้างซินแทกซ์ทรี

ของคลาสจาวาพาร์เซอร์ (ต่อ)



รูปที่ ก-1 แผนภาพต้นไม้แสดงโหนดต่างๆ ที่ได้จากการสร้างซิงแทกซ์ทรี

ของคลาสจาวาพาร์เซอร์(ต่อ)

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก ข

การแก้ไขรหัสโปรแกรมต้นแบบจาวาพาร์เซอร์

ในส่วนนี้จะกล่าวถึงการแก้ไขเพิ่มเติมรหัสโปรแกรมต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในคลาส JavaParser เพื่อทำการเก็บโทเคนของเมสเสจ แสดงได้ดังตาราง

ตารางที่ ข-1 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด PrimaryPrefix

<pre>static final public void PrimaryPrefix() throws ParseException { switch ((jj_ntk===-1)?jj_ntk():jj_ntk) {</pre>	
<pre> case FALSE: case NULL: case TRUE: case INTEGER_LITERAL: case FLOATING_POINT_LITERAL: case CHARACTER_LITERAL: case STRING_LITERAL: String theType = getLiteralType(); msgType = MessageConstant.P_LITERAL; metrics.addToken(theType,msgType); break;</pre>	โทเคนประเภท 111 เก็บโทเคนที่เป็น ลิเทอรัล
<pre> case THIS: jj_consume_token(THIS); metrics.addSelfCall(); msgType = MessageConstant.P_THIS; metrics.addToken("this",msgType); break;</pre>	โทเคนประเภท 121 เก็บโทเคน this

ตารางที่ ข-1 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด PrimaryPrefix (ต่อ)

<pre> case SUPER: jj_consume_token(SUPER); jj_consume_token(DOT); Token t = jj_consume_token(IDENTIFIER); msgType = MessageConstant.P_SUPER_IDENTIFIER; metrics.addToken("super."+t.toString(),msgType); break; </pre>	<p>โทเคนประเภท 131</p> <p>เก็บโทเคน super</p>
<pre> case LPAREN: jj_consume_token(LPAREN); msgType = MessageConstant.P_LPAREN; metrics.addToken("(",msgType); Expression(); </pre>	<p>โทเคนประเภท 141</p> <p>เก็บโทเคน (</p>
<pre> jj_consume_token(RPAREN); msgType = MessageConstant.P_RPAREN; metrics.addToken(")",msgType); break; </pre>	<p>โทเคนประเภท 142</p> <p>เก็บโทเคน)</p>
<pre> case NEW: msgType = MessageConstant.P_NEW; AllocationExpression(); break; </pre>	<p>โทเคนประเภท 151</p> <p>เก็บโทเคนที่ตามหลัง new</p> <p>ในเมทอด AllocateExpression</p>
<pre> default: jj_la1[78] = jj_gen; </pre>	
<pre> if (jj_2_20(2147483647)) { String resultType = getResultType(); jj_consume_token(DOT); jj_consume_token(CLASS); msgType = MessageConstant.P_RESULTTYPE; metrics.addToken(resultType+".Class",msgType); </pre>	<p>โทเคนประเภท 161</p> <p>เก็บโทเคน ชื่อ.Class</p>

ตารางที่ ข-1 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด PrimaryPrefix (ต่อ)

<pre> } else { switch ((jj_ntk===-1)?jj_ntk():jj_ntk) { case IDENTIFIER: String theName = getName(); msgType = MessageConstant.P_IDENTIFIER; metrics.addToken(theName,msgType); break; </pre>	<p>โทเคนประเภท 171</p> <p>เก็บโทเคน ชื่อ</p>
<pre> default: jj_la1[79] = jj_gen; jj_consume_token(-1); throw new ParseException(); } } } } </pre>	

ตารางที่ ข-2 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด PrimarySuffix

<pre> static final public void PrimarySuffix() throws ParseException { </pre>	
<pre> if (jj_2_21(2)) { jj_consume_token(DOT); jj_consume_token(THIS); msgType = MessageConstant.S_THIS; metrics.addToken("this",msgType); </pre>	<p>โทเคนประเภท 211</p> <p>เก็บโทเคน this</p>
<pre> } else if (jj_2_22(2)) { jj_consume_token(DOT); jj_consume_token(SUPER); msgType = MessageConstant.S_SUPER; metrics.addToken("super",msgType); </pre>	<p>โทเคนประเภท 261</p> <p>เก็บโทเคน super</p>

ตารางที่ ข-2 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด PrimarySuffix (ต่อ)

<pre> } else if (jj_2_23(2)) { jj_consume_token(DOT); msgType = MessageConstant.S_ALLOCATE; AllocationExpression(); </pre>	<p>โทเคนประเภท 221</p> <p>เก็บโทเคนหลัง new</p> <p>ในเมทอด AllocateExpression</p>
<pre> } else { switch ((jj_ntk===-1)?jj_ntk():jj_ntk) { case LBRACKET: jj_consume_token(LBRACKET); msgType = MessageConstant.S_LBRACKET; metrics.addToken("[",msgType); </pre>	<p>โทเคนประเภท 231</p> <p>เก็บโทเคน [</p>
<pre> Expression(); jj_consume_token(RBRACKET); msgType = MessageConstant.S_RBRACKET; metrics.addToken("]",msgType); break; </pre>	<p>โทเคนประเภท 232</p> <p>เก็บโทเคน]</p>
<pre> case DOT: jj_consume_token(DOT); Token t = jj_consume_token(IDENTIFIER); metrics.addMessageSend(); metrics.addMessageSend(t.toString()); msgType = MessageConstant.S_IDENTIFIER; metrics.addToken(t.toString(),msgType); break; </pre>	<p>โทเคนประเภท 241</p> <p>เก็บโทเคน ชื่อ หลังจากโทเคนก่อน</p>
<pre> . . . } } } </pre>	

ตารางที่ ข-3 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด Argument

<pre>static final public void Arguments() throws ParseException {</pre>	
<pre> jj_consume_token(LPAREN); msgType = MessageConstant.S_START_ARG; metrics.addToken("(",msgType);</pre>	<p>โทเคนประเภท 251</p> <p>เก็บโทเคน (</p>
<pre> switch ((jj_ntk==1)?jj_ntk():jj_ntk) { case BOOLEAN: . . . case MINUS: ArgumentList(); }</pre>	
<pre> jj_consume_token(RPAREN); msgType = MessageConstant.S_END_ARG; metrics.addToken(")",msgType); }</pre>	<p>โทเคนประเภท 252</p> <p>เก็บโทเคน)</p>

ตารางที่ ข-4 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด ArgumentList

<pre>static final public void ArgumentList() throws ParseException { . . .</pre>	
<pre> jj_consume_token(COMMA); msgType = MessageConstant.S_COMMA; metrics.addToken(",",msgType); Expression(); } }</pre>	<p>โทเคนประเภท 253</p> <p>เก็บโทเคน ,</p>

ตารางที่ ข-5 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด ArgumentList

<pre>static final public void AllocationExpression() throws ParseException { . . . </pre>	
<pre>case NEW: jj_consume_token(NEW); typeName = getName(); metrics.addToken(typeName,msgType); </pre>	เก็บโทเคนหลัง new
<pre> . . . } } } </pre>	

สำหรับประเภทและค่าของแต่ละโทเคนที่เก็บ มีรายละเอียด ดังนี้

111 จะเป็นโทเคนที่เก็บลิเทอรัล (Literal) คือ โทเคนที่มีประเภทข้อมูลเป็นแอบสเตรท (abstract data type) เป็นสายอักขระ (String) หรือค่า null (null)

เช่น 10 จะเก็บเป็น int

“str” จะเก็บเป็น String

null จะเก็บเป็น null

121 จะเป็นโทเคนที่เก็บคำสงวน this

เช่น thi.x จะเก็บ this

131 จะเป็นโทเคนคำสงวน super ที่ตามด้วยชื่อตัวแปรหรือชื่อเมทอด

เช่น super.x จะเก็บ super.x

ตารางที่ ข-6 การแก้ไขต้นแบบจาวาพาร์เซอร์ในเมทอด CastExpression

<pre>static final public void CastExpression() throws ParseException { if (jj_2_18(2147483647)) {</pre>	
<pre> jj_consume_token(LPAREN); String theType = getType(); jj_consume_token(RPAREN); metrics.addUnaryExpression(); msgType = MessageConstant.P_CAST; metrics.addToken(theType,msgType);</pre>	<p>โทเคนประเภท 143</p> <p>เก็บโทเคนการเปลี่ยนชนิดของข้อมูล</p>
<pre> UnaryExpression(); } else { switch ((jj_ntk===-1)?jj_ntk():jj_ntk) {</pre>	
<pre> case LPAREN: jj_consume_token(LPAREN); String theType =getType(); jj_consume_token(RPAREN); msgType = MessageConstant.P_CAST; metrics.addToken(theType,msgType);</pre>	<p>โทเคนประเภท 143</p> <p>เก็บโทเคนการเปลี่ยนชนิดของข้อมูล</p>
<pre> UnaryExpressionNotPlusMinus(); break; default: jj_la1[77] = jj_gen; jj_consume_token(-1); throw new ParseException(); } } }</pre>	

141 จะเป็นโทเคนเครื่องหมาย (ซึ่งจะเก็บเมื่อเจอเครื่องหมายวงเล็บที่ใช้สำหรับจัดกลุ่มการทำงาน

เช่น $(x+y)$ จะเก็บ (

142 จะเป็นโทเคนเครื่องหมาย) จะใช้ในกรณีเช่นเดียวกับประเภท 141

เช่น $(x+y)$ จะเก็บ)

143 จะเป็นโทเคนที่เก็บชนิดข้อมูลที่ต้องการแปลงชนิดของข้อมูล

เช่น $(String)x$; จะเก็บ String

151 จะเป็นโทเคนที่เก็บชนิดของข้อมูลก็ตามหลังคำสั่ง new

เช่น `new String();` จะเก็บ String

161 จะเป็นโทเคนที่เก็บชนิดของข้อมูลที่ต้องการออบเจกของชนิดข้อมูลนั้น

เช่น `String.class` จะเก็บ String.class

171 จะเป็นโทเคนที่เก็บชื่อตัวแปรหรือชื่อเมทอดของเมสเสจ

เช่น `x.y` จะเก็บ `x.y`

211 จะเป็นโทเคนที่เก็บคำสั่ง `this` ที่ตามหลังโทเคนอื่น(.`this`)

เช่น `x.this` จะเก็บ `this`

221 จะเป็นโทเคนที่เก็บชนิดของข้อมูลก็ตามหลังคำสั่ง new ที่คำสั่ง new นั้นมาหลังโทเคนอื่น (.`new`)

เช่น `a.new B()` จะเก็บ B

231 จะเป็นโทเคนที่เก็บเครื่องหมาย [

เช่น `a[i]` จะเก็บ [

232 จะเป็นโทเคนที่เก็บเครื่องหมาย]

เช่น `a[i]` จะเก็บ]

241 จะเป็นโทเคนที่เก็บชื่อตัวแปรหรือชื่อเมทอดที่ตามหลังโทเคนอื่น

เช่น `x.y().z` จะเก็บ `z`

251 จะเป็นโทเคนที่เก็บเครื่องหมาย (ที่ใช้สำหรับเรียกเมทอด

เช่น $x.y()$ จะเก็บ (

252 จะเป็นโทเคนที่เก็บเครื่องหมาย) ที่ใช้สำหรับเรียกเมทอด

เช่น $x.y()$ จะเก็บ)

253 จะเป็นโทเคนที่เก็บเครื่องหมาย , ที่ใช้สำหรับเป็นตัวแบ่งอาร์กิวเมนต์

เช่น $x.y(a1,a2)$; จะเก็บ ,

261 จะเป็นโคเดนที่เก็บคำสงวน super ที่ตามหลังโทเคนอื่น

เช่น $x.super$ จะเก็บ super



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก ค

ประเภทของเมสเสจ

เมสเสจที่เรียกใช้สามารถแบ่งได้เป็น 3 ประเภทคือ เมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์ เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์ และเมสเสจที่เป็นเมทอด ซึ่งแสดงได้เป็นแผนภาพต้นไม้ในรูป ค-1 และมีรายละเอียดการเรียกใช้เมสเสจ ดังนี้

ค.1 เมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์

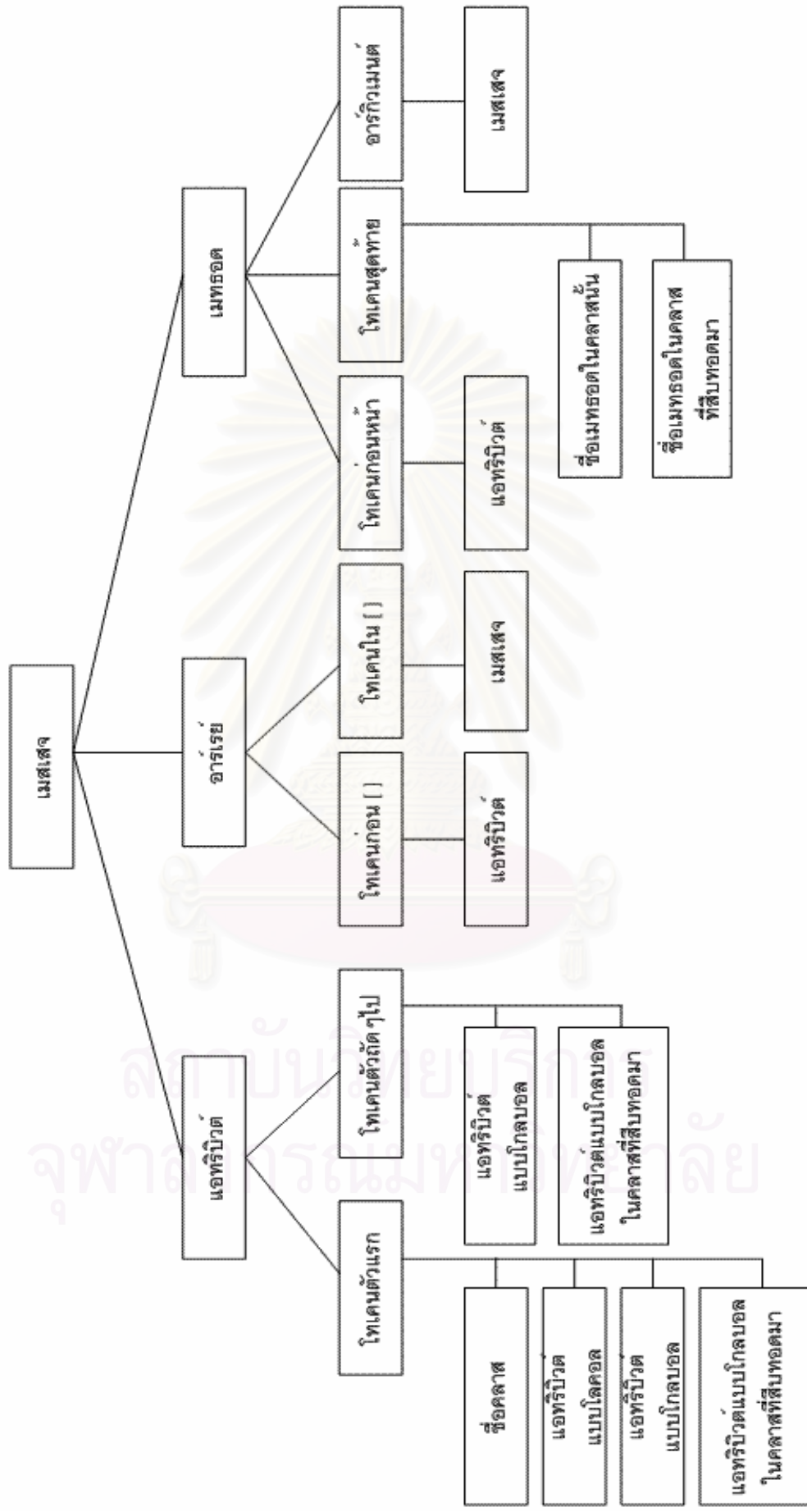
เมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์ สามารถเรียกต่อไปได้เรื่อย ๆ โดยจะมีเครื่องหมาย . เป็นตัวแบ่งโทเคนในการเรียกแอทริบิวต์แต่ละตัว สำหรับการเรียกใช้เมสเสจที่เป็นแอทริบิวต์สามารถแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ

ค.1.1 ส่วนโทเคนแรก ในโทเคนแรกสามารถเป็นได้ 4 กรณีคือ

- ชื่อคลาส เช่น การเรียกใช้ B ในเมสเสจ B.b1 ในตารางที่ ค-1 จะเป็นการเรียกใช้คลาส B โดยตรง

ตารางที่ ค-1 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทริบิวต์ที่เป็นชื่อคลาส

<pre>class A { public int a1; public A(){ a1 = B.b1; } }</pre>	<pre>class B { public static int b1; }</pre>
--	--



รูป ค-1 แผนภาพต้นไม้การเรียกใช้แม่เสด็จ

- แอทธิบิวต์ที่เป็นแบบโลคอล เป็นแอทธิบิวต์ที่ประกาศอยู่ในเมธอดที่เรียกใช้งาน เช่น การเรียกใช้ b ในเมสเสจ b.b1 ในตารางที่ ค-2 ซึ่งเป็นแอทธิบิวต์ที่ประกาศใช้ภายในเมธอด A()

ตารางที่ ค-2 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโลคอล

<pre>class A { public int a1; public A(){ B b = new B(); a1 = <u>b</u>.b1; } }</pre>	<pre>class B { public int b1; }</pre>
--	---

- แอทธิบิวต์ที่เป็นแบบโกลบอล เป็นแอทธิบิวต์ที่ประกาศเป็นโกลบอลของคลาสที่เรียกใช้งาน เช่น การเรียกใช้งาน b ในเมสเสจ b.b1 ในตารางที่ ค-3 จะเรียกใช้แอทธิบิวต์ b ที่ประกาศเป็นโกลบอลในคลาส A

ตารางที่ ค-3 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโกลบอล

<pre>class A { public int a1; B b; public A(){ b = new B(); a1 = <u>b</u>.b1; } }</pre>	<pre>class B { public int b1; }</pre>
---	---

- แอทธิวิวิตที่เป็นแบบโกลบอลในคลาสที่มีการสืบทอด จะเป็นการเรียกใช้แอทธิวิวิตที่ประกาศเป็นแบบโกลบอลในคลาส ซึ่งเป็นคลาสที่ทำการสืบทอดมา เช่น การเรียกใช้แอทธิวิวิต b1 ในตารางที่ ค-4 ซึ่งจะเป็นการเรียกใช้แอทธิวิวิต b1 ในคลาส B ซึ่งคลาส A สืบทอดมา

ตารางที่ ค-4 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิวิวิตที่เป็นแอทธิวิวิตแบบโกลบอลที่มีการสืบทอด

<pre>class A extends B{ public int a1; public A(){ a1 = <u>b1</u>; } }</pre>	<pre>class B { public int b1; }</pre>
---	---

ค.1.2 ส่วนโทเคนถัด ๆ ไป สำหรับการเรียกใช้แอทธิวิวิตโทเคนต่อ ๆ มา สามารถเป็นได้ 2 กรณีคือ

- แอทธิวิวิตที่เป็นแบบโกลบอล เป็นการเรียกใช้แอทธิวิวิตที่ประกาศเป็นโกลบอลที่สามารถเข้าถึงได้จากโทเคนหรือแอทธิวิวิตตัวก่อน เช่น การเรียกใช้งาน b1 ในเมสเสจ b.b1 ในตารางที่ ค-5 จะเป็นการเรียกใช้งานแอทธิวิวิต b1 โดยเรียกผ่านแอทธิวิวิต b ในคลาส A

ตารางที่ ค-5 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิวิวิตที่เป็นแอทธิวิวิตแบบโกลบอลที่เข้าถึงจากโทเคนก่อนหน้า

<pre>class A { public int a1; B b; public A(){ b = new B(); a1 = b.<u>b1</u>; } }</pre>	<pre>class B { public int b1; }</pre>
--	---

- แอทธิบิวต์ที่เป็นแบบโกลบอลในคลาสที่สืบทอดมา จะเป็นการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่ประกาศเป็นแบบโกลบอลในคลาสที่สืบทอดมา ซึ่งสามารถเข้าถึงได้จากโทเคนหรือแอทธิบิวต์ตัวก่อน เช่น การเรียกใช้แอทธิบิวต์ c1 ในเมสเสจ b.c1 ในตารางที่ ค-6 จะเป็นการเรียกใช้แอทธิบิวต์ c1 ในคลาส C โดยการเรียกผ่านแอทธิบิวต์ b ในคลาส A เนื่องจากคลาส B ทำการสืบทอดคุณสมบัติมาจากคลาส C

ตารางที่ ค-6 ตัวอย่างการเรียกใช้แอทธิบิวต์ที่เป็นแอทธิบิวต์แบบโกลบอลในคลาสที่สืบทอดมา ที่เข้าถึงได้จากโทเคนก่อนหน้า

<pre>class A{ public int a1; B b; public A(){ b = new B(); a1 = b.c1; } }</pre>	<pre>class B extends C{ public int b1; }</pre>	<pre>class C{ public int c1; }</pre>
--	--	--

ค.2 เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์

เมสเสจที่เป็นอาร์เรย์ สามารถแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ

ค.2.1 ส่วนหน้าเครื่องหมาย [] ซึ่งก็คือ แอทธิบิวต์ เช่น การเรียกใช้ b ในเมสเสจ b[getIndex()] ในตารางที่ ค-7 ซึ่งจะเป็นการเรียกใช้แอทธิบิวต์ b ในคลาส A

ค.2.2 ส่วนในเครื่องหมาย [] ซึ่งก็คือ เมสเสจ เช่น การเรียกใช้ getIndex() ในเมสเสจ b[getIndex()] ในตารางที่ ค-8

ตารางที่ ค-7 ตัวอย่างการเรียกใช้เมธอดที่เป็นอาร์เรย์ในส่วนก่อนเครื่องหมาย []

<pre>class A { public int index; B[] b; B b1; public A(){ b = new B[1]; b1 = b[getIndex()]; } public int getIndex(){ return index; } }</pre>	<pre>class B { }</pre>
---	------------------------

ตารางที่ ค-8 ตัวอย่างการเรียกใช้เมธอดที่เป็นอาร์เรย์ส่วนในเครื่องหมาย []

<pre>class A { public int index; B[] b; B b1; public A(){ b = new B[1]; b1 = b[getIndex()]; } public int getIndex(){ return index; } }</pre>	<pre>class B { }</pre>
---	------------------------

ค.3 เมธอดที่เป็นเมทอด

การเรียกใช้เมธอดที่เป็นเมทอด สามารถแบ่งได้เป็น 3 ส่วนคือ

ค.3.1 ส่วนหน้าเครื่องหมาย () ทั้งหมด ยกเว้นโทเคนสุดท้าย ซึ่งก็คือ แอทริบิวต์ โดยอาจมีหรือไม่มีก็ได้ เช่น การเรียกใช้ b.c ในเมธอด b.c.getInt() ในตารางที่ ค-9

ตารางที่ ค-9 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นการเรียกใช้แอทริบิวต์

<pre>class A{ public int a1; B b; public A(){ b = new B(); <u>b.c</u>.setInt(a1); } }</pre>	<pre>class B { public int b1; public C c; public B(){ c = new C(); } }</pre>	<pre>class C{ public int c1; public void setInt(int i){ c1= i; } }</pre>
---	--	--

ค.3.2 ส่วนหน้าเครื่องหมาย () โทเคนสุดท้าย ซึ่งจะเป็นชื่อของเมทอด โดยเมทอดที่เรียกใช้นั้นจะอยู่ที่คลาสใดขึ้นอยู่กับว่ามีโทเคนในข้อ ค.3.1 หรือไม่

- ถ้าไม่มี จะเป็นเมทอดที่อยู่ในคลาสที่เรียกใช้งานหรือคลาสที่สืบทอดมา เช่น การเรียกใช้งานเมทอด getInt() ในตารางที่ ค-10 จะเป็นเมทอดภายในคลาสที่เรียกใช้งาน โดยเมทอด getInt() จะเป็นเมทอดที่อยู่ในคลาส A ส่วนตารางที่ ค-11 จะเป็นเมทอดในคลาสที่สืบทอดมา โดยเมทอด getInt() เป็นเมทอดที่อยู่ในคลาส B แต่ A สามารถเรียกใช้งานได้ เนื่องจากคลาส A ทำการสืบทอดคุณสมบัติมาจากคลาส B

ตารางที่ ค-10 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทอด ที่เป็นเมทอดภายในคลาสที่เรียกใช้งาน

<pre>class A { public int a1; public A(){ a1 = <u>getInt()</u>; } public int getInt(){ return 0; } }</pre>	<pre>class B { public int b1; }</pre>
--	---

ตารางที่ ค-11 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทอด ในคลาสที่ทำการสืบทอด

<pre>class A extends B{ public int a1; public A(){ a1 = <u>getInt()</u>; } }</pre>	<pre>class B { public int b1; public int getInt(){ return 0; } }</pre>
---	---

- ถ้ามี จะเป็นเมทอดในคลาสที่เข้าถึงได้จากโทเคนก่อนหน้า ซึ่งอาจจะเป็นเมทอดในคลาสนั้นหรือเมทอดในทีคลาสดังกล่าวสืบทอดมาก็ได้ เช่นการเรียกใช้เมทอด `getInt()` ในเมสเสจ `b.getInt()` ในตารางที่ ค-12 จะเป็นเมทอดในคลาสจากโทเคนก่อนหน้า ซึ่งจะเป็นเมทอดที่อยู่ในคลาส B โดยเรียกใช้ผ่านแอทริบิวต์ `b` ส่วนในตารางที่ ค-13 จะเป็นเมทอดที่มีการสืบทอดมา ซึ่งเมทอด `getInt()` จะอยู่ในคลาส C แต่คลาส A สามารถเรียกใช้ผ่านแอทริบิวต์ `b` ได้เนื่องจากคลาส B ทำการสืบทอดคุณสมบัติมาจากคลาส C

ตารางที่ ค-12 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทอด ที่เป็นเมทอดภายในคลาสที่เข้าถึงได้จากโทเคนก่อนหน้า

<pre>class A { public int a1; B b ; public A(){ b = new B(); a1 = b.getln(); } public int getln(){ return 0; } }</pre>	<pre>class B extends C{ public int b1; public int getln(){ Return 0; } }</pre>	<pre>class C { }</pre>
--	--	------------------------

ตารางที่ ค-13 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดในส่วนที่เป็นชื่อเมทอด ซึ่งคลาสที่เข้าถึงได้จากโทเคนก่อนหน้าสืบทอดมา

<pre>class A { public int a1; B b ; public A(){ b = new B(); a1 = b.getln(); } public int getln(){ return 0; } }</pre>	<pre>class B extends C{ public int b1; }</pre>	<pre>class C { public int getln(){ return 0; } }</pre>
--	--	--

ค.3.3 ส่วนอาร์กิวเมนต์ คือ ส่วนในเครื่องหมาย () ซึ่งจะเป็นเมสเสจ เช่น การเรียกใช้ a1 ในเมสเสจ b.c.setInt(a1) ในตาราง ค-14 ซึ่งจะเป็นเมสเสจแบบแอทริบิวต์ คือแอทริบิวต์ a1 ในคลาส A หรือ การเรียกใช้ b.getInt() ในเมสเสจ b.c.setInt(b.getInt()) ใน ซึ่งจะเป็นเมสเสจแบบเมทอด โดยเมทอด getInt() เป็นเมทอดในคลาส B สามารถเรียกใช้งานโดยผ่านแอทริบิวต์ b ที่ประกาศอยู่ในคลาส A

ตารางที่ ค-14 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดที่มีอาร์กิวเมนต์เป็นเมสเสจแบบแอทริบิวต์

<pre>class A{ public int a1; B b; public A(){ b = new B(); b.c.setInt(a1); } }</pre>	<pre>class B { public int b1; public C c; public B(){ c = new C(); } }</pre>	<pre>class C{ public int c1; public void setInt(int i){ c1= i; } }</pre>
--	--	--

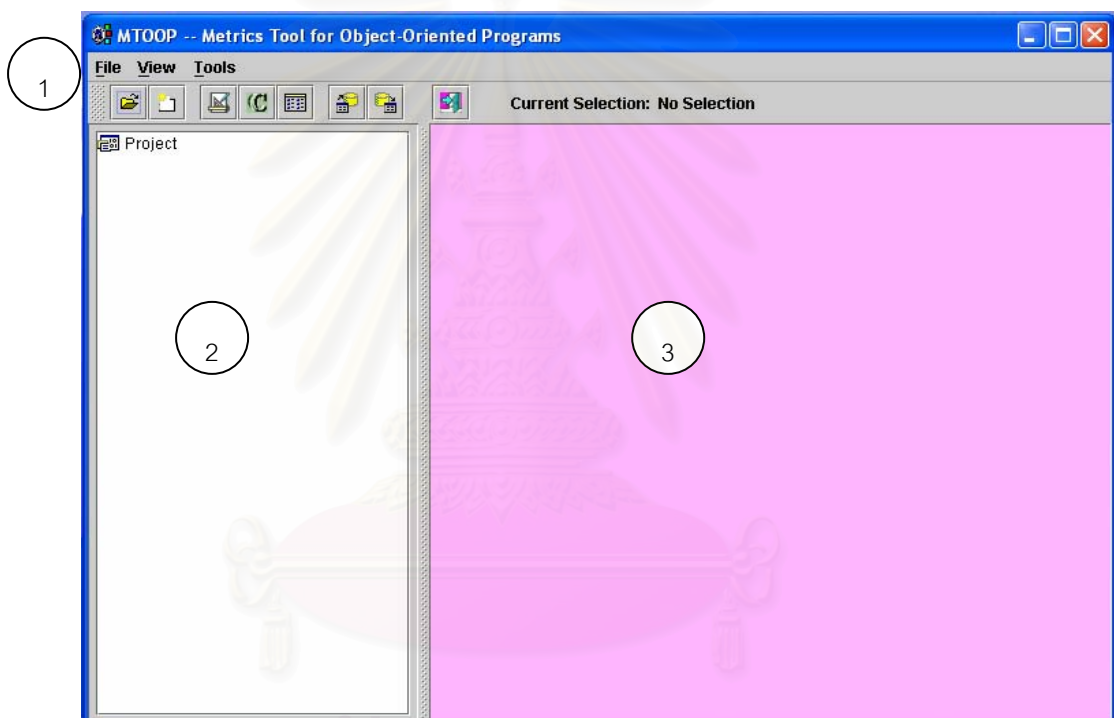
ตารางที่ ค-15 ตัวอย่างการเรียกใช้เมทอดที่มีอาร์กิวเมนต์เป็นเมสเสจแบบเมทอด

<pre>class A{ public int a1; B b; public A(){ b = new B(); b.c.setInt(b.getInt()); } }</pre>	<pre>class B { public int b1; public C c; public B(){ c = new C(); } public int getInt(){ return b1; } }</pre>	<pre>class C{ public int c1; public void setInt(int i){ c1= i; } }</pre>
--	--	--

ภาคผนวก ง

คู่มือการใช้งานโปรแกรม MTOOP รุ่นที่ 3

การใช้งานระบบ MTOOP ซึ่งจะแบ่งออกเป็น 3 ส่วนคือ การอ่านโปรแกรมต้นฉบับ การดูค่ามาตรฐานวัดต่าง ๆ การเก็บและเรียกดูค่าตัววัดจากฐานข้อมูล แต่ก่อนที่จะอธิบายในรายละเอียดของแต่ละส่วน จะอธิบายหน้าจอหลักของโปรแกรมก่อน ซึ่งแสดงดังรูปที่ ง-1




รูปที่ ง-1 หน้าจอหลักของโปรแกรม MTOOP


ในหน้าจอหลักประกอบด้วย 3 ส่วนใหญ่

1. ส่วนของเมนู ประกอบด้วย 3 เมนู คือ

- เมนู File ประกอบด้วย 3 เมนูย่อย คือ


Add File หรือปุ่ม  ใช้ในการเพิ่มรหัสโปรแกรมที่ต้องการเก็บค่ามาตรฐานวัด

New Project หรือปุ่ม  ใช้ในการสร้างโปรเจคใหม่

Exit หรือปุ่ม  ใช้ในการออกจากโปรแกรม


- เมนู View ประกอบด้วย 3 เมนูย่อย คือ


View Metrics หรือปุ่ม  ใช้ในการดูค่ามาตรวัดต่าง ๆ ซึ่งจะแสดงมาตรวัดของโปรเจค แพ็กเกจ คลาส เมททอดและตัวแปร ในรูปแบบของแท็บ

View Complexity-Factor Metrics หรือปุ่ม  จะแสดงค่าความซับซ้อนของโปรเจค แพ็กเกจ คลาสและเมททอด ในรูปแบบของแท็บ

View Tables หรือปุ่ม  จะแสดงตารางแสดงมาตรวัดของโปรเจค แพ็กเกจ คลาสและเมททอด


- เมนู Tool ประกอบด้วย 2 เมนูย่อย คือ




Save to DB หรือปุ่ม  จะทำการบันทึกมาตรวัดลงในฐานข้อมูล

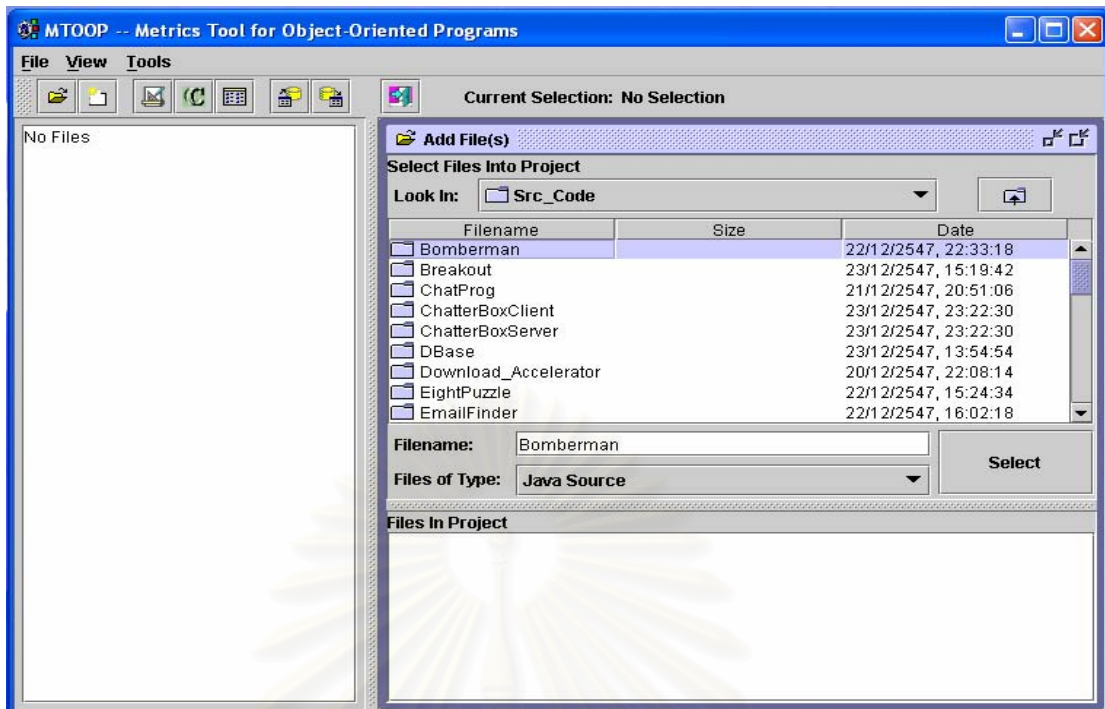
Load from DB หรือปุ่ม  จะทำการอ่านมาตรวัดที่เก็บอยู่ในฐานข้อมูลขึ้นมา

2. ส่วนของโครงสร้างต้นไม้แสดงโปรเจคของรหัสโปรแกรม ซึ่งจะเป็นแผนภาพต้นไม้แสดงส่วนประกอบของโปรเจคว่าประกอบด้วยแพ็กเกจ คลาส เมททอดและแอทริบิวต์อะไรบ้าง
3. ส่วนแสดงผลการทำงาน จะเป็นส่วนที่ใช้แสดงค่ามาตรวัดต่าง ๆ

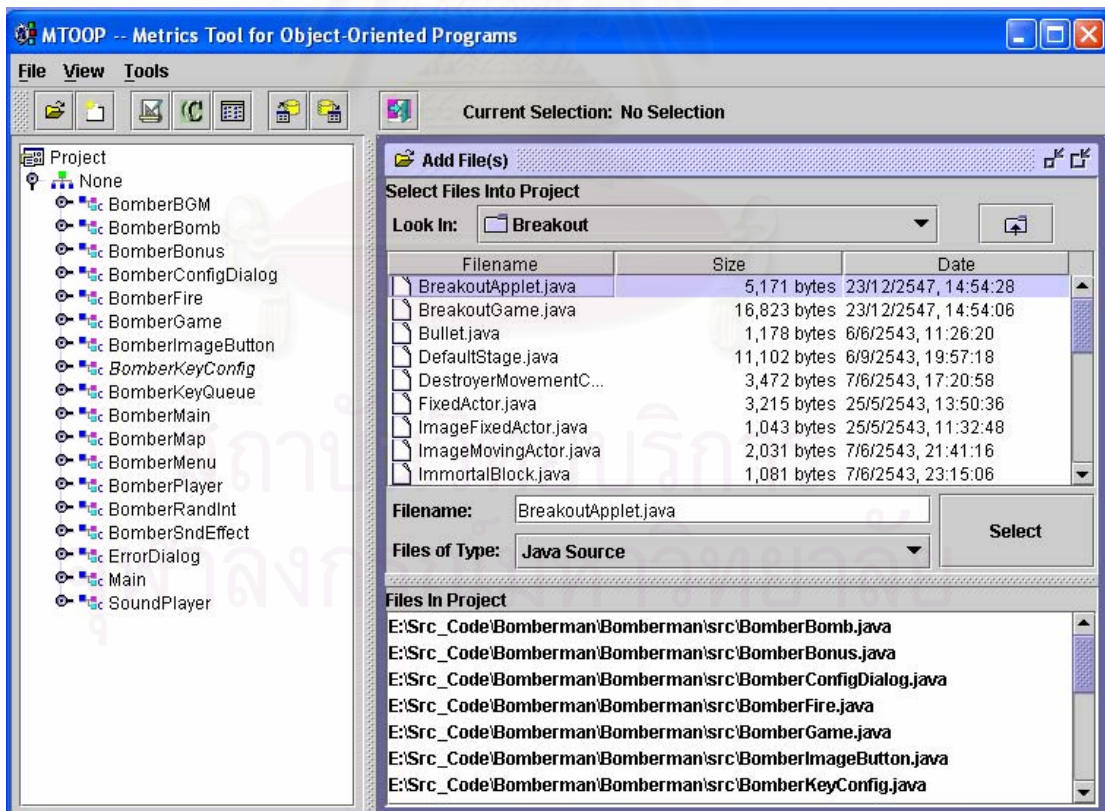
ง.1 การอ่านรหัสโปรแกรม

เมื่อผู้ใช้งานต้องการนำเข้าไฟล์รหัสโปรแกรมที่ต้องการเก็บค่ามาตรวัด ก็ทำได้โดยการเลือกเมนู  (Add File) แล้วเลือกไฟล์รหัสโปรแกรมที่ต้องการโดยสามารถเลือกที่ละไฟล์หรือเลือกทั้งไดเรกทอรีก็ได้ ดังรูปที่ ง-2

หลังจากผู้ใช้ได้เลือกรหัสโปรแกรมเข้าสู่โปรแกรมแล้ว โปรแกรมจะแสดงชื่อของโปรเจค แพ็กเกจ คลาส เมททอด และตัวแปรในรูปแบบต้นไม้ (Tree) ดังรูปที่ ง-3 ทางด้านซ้ายมือ เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเลือกดูค่าตัววัดต่าง ๆ ตามที่ผู้ใช้งานต้องการ หรือถ้าผู้ใช้งานต้องการเลือกไฟล์รหัสโปรแกรมเพิ่มเติมเข้าสู่โปรเจค ผู้ใช้ก็สามารถใช้เมนู  (Add File) ได้ หรือถ้าหากต้องการสร้างโปรเจคใหม่ก็เลือกเมนู  (New Project) หรือหากต้องการออกจากโปรแกรมก็เลือกเมนู  (Exit)






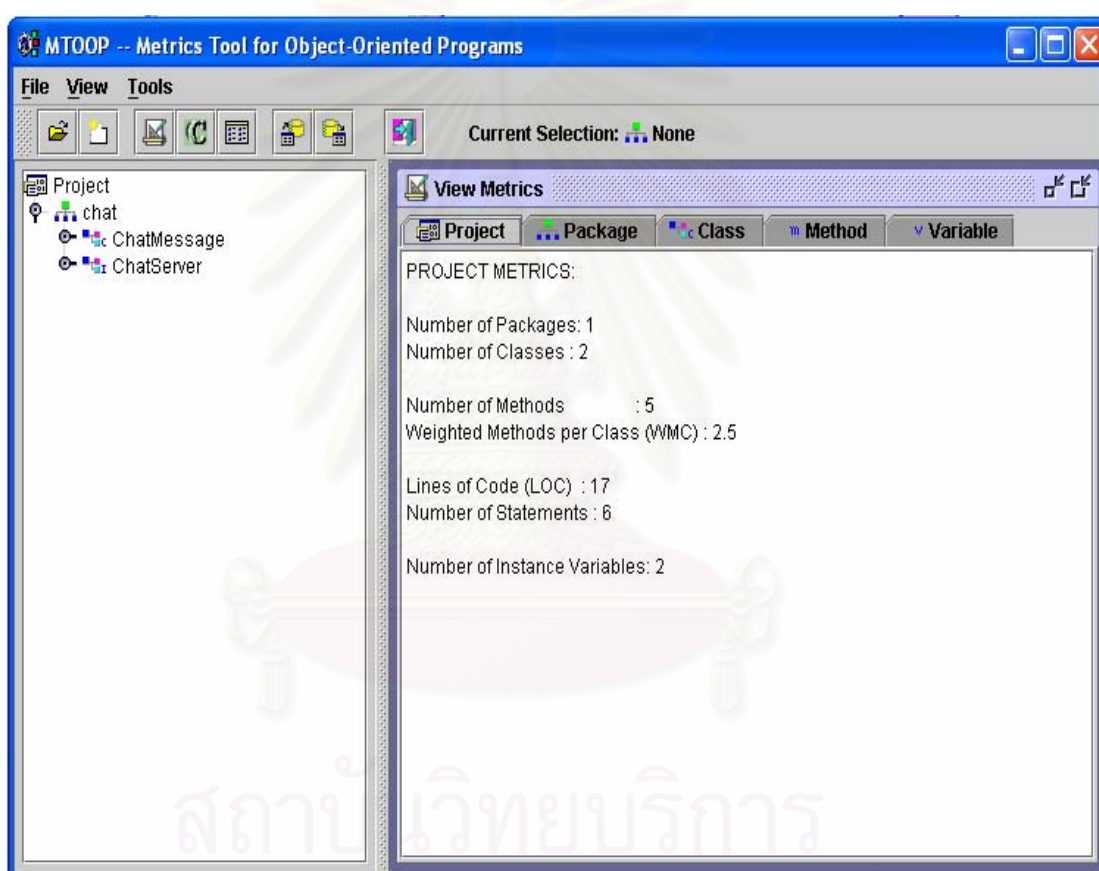
รูปที่ ง-2 การเพิ่มไฟล์รหัสโปรแกรมเข้าในโปรแกรม MTOOP



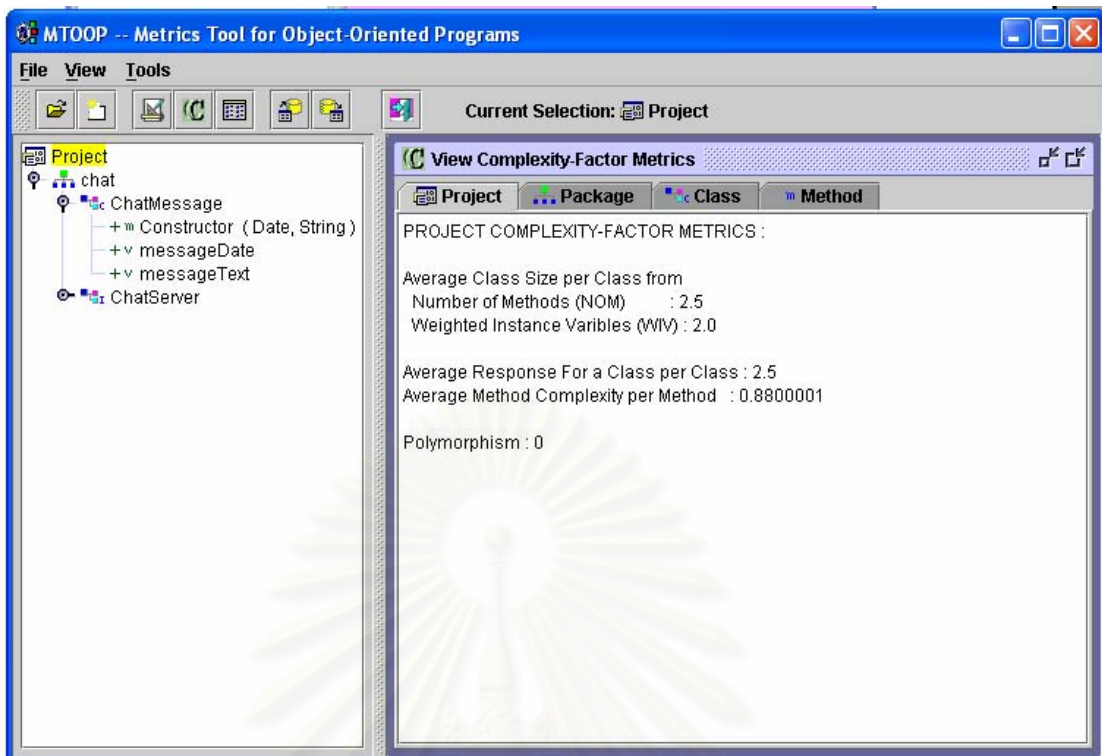
รูปที่ ง-3 ต้นไม้และหนดต่าง ๆ ที่ได้จากไฟล์รหัสโปรแกรมที่เลือก

ง.2 การเรียกดูค่ามาตรวัด

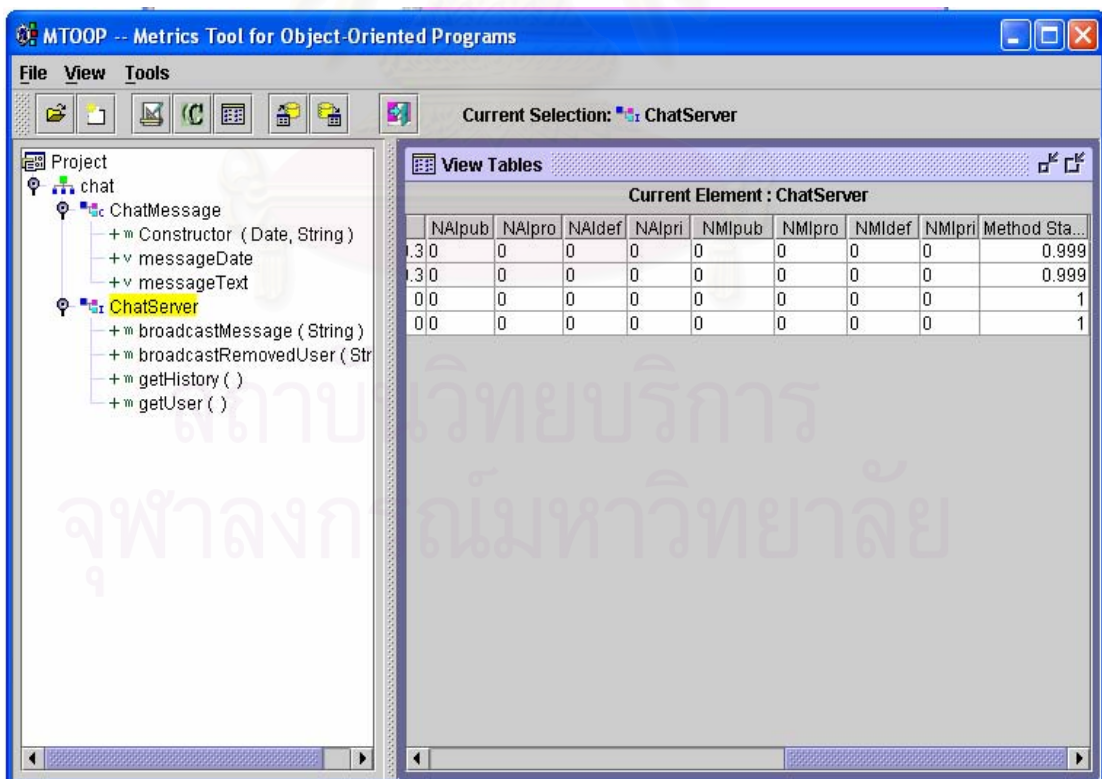
เมื่อผู้ใช้ต้องการดูค่ามาตรวัด ก็เลือกเมนู  (View Metrics) จะแสดงมาตรวัดของโปรเจค แพ็กเกจ คลาส เมธอดและตัวแปร ในรูปแบบของแท็บ ดังรูปที่ ง-4 แต่ถ้าต้องการดูค่ามาตรวัดความซับซ้อนของรหัสโปรแกรม ก็เลือกเมนู  (View Complexity-Factor Metrics) จะแสดงความซับซ้อนของโปรเจค แพ็กเกจ คลาสและเมธอด ในรูปแบบของแท็บ ดังรูปที่ ง-5 หากต้องการดูมาตรวัดต่าง ๆ ของรหัสโปรแกรม ก็เลือกเมนู  (View Tables) ซึ่งจะแสดงมาตรวัดของโปรเจค แพ็กเกจ คลาสและเมธอด ในรูปของตาราง ดังรูปที่ ง-6



รูปที่ ง-4 มาตรวัดของรหัสโปรแกรมเมื่อเลือกเมนู View Metrics




รูปที่ ง-5 มาตรวัดความซับซ้อนของรหัสโปรแกรมเมื่อเลือกเมนู View Complexity-Factor Metrics

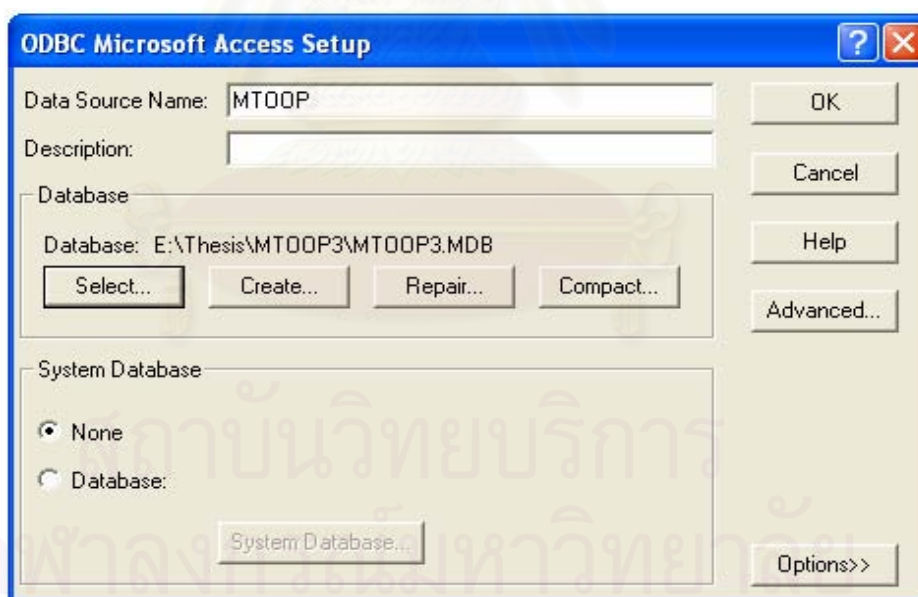


รูปที่ ง-6 ค่ามาตรวัดของรหัสโปรแกรมเมื่อเลือกเมนู View Tables

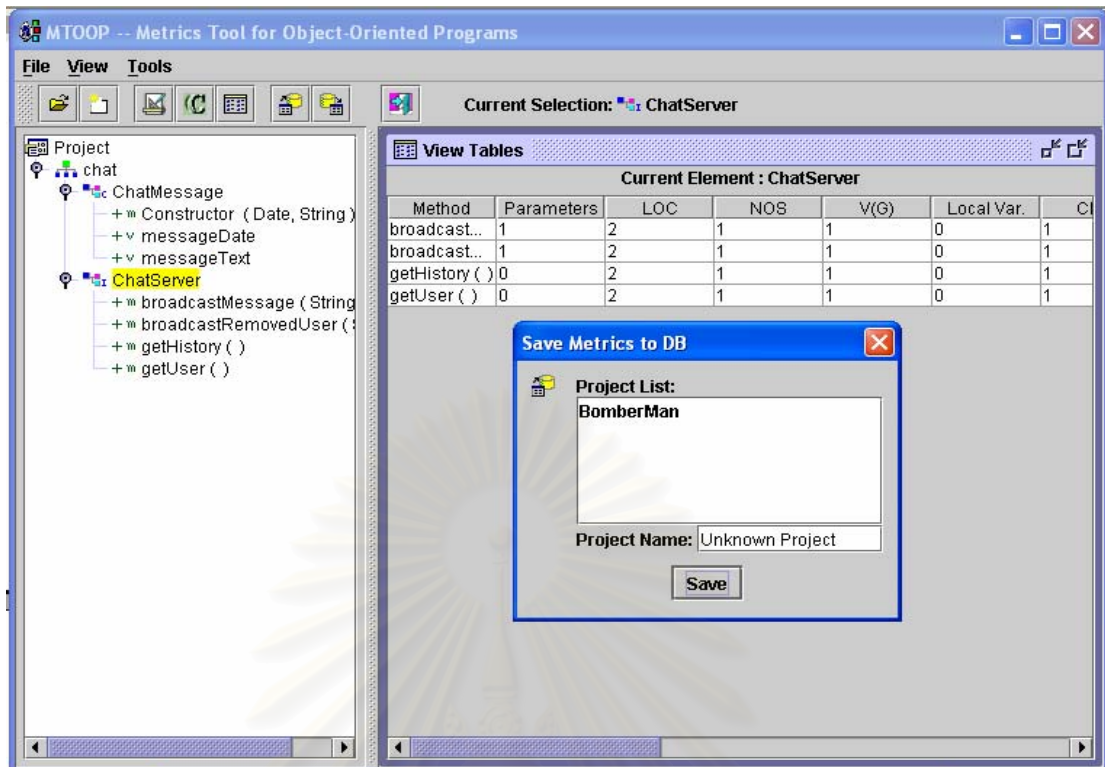
ง.3 การเก็บและการเรียกดูมาตรวัดจากฐานข้อมูล

การเก็บค่าตัววัดของโปรเจกต์ฐานข้อมูล เนื่องจากเครื่องมือวัดนี้จะทำการบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูลด้วยการผ่านเจดีบีซี (JDBC – Java Database Connectivity) ซึ่งต้องมีการกำหนดช่องทางติดต่อเพื่อรับส่งข้อมูลด้วยการใช้โอดีบีซี (ODBC – Open Database Connectivity) โดยใช้ไดรเวอร์ของไมโครซอฟต์แอคเซส (Microsoft Access Driver) และกำหนดดาต้าซอร์สเนม (Data Source Name) ชื่อ “MTOOP” และไฟล์ดาต้าเบสชื่อ “mtoop.mdb” ในเครื่องมือจัดการโอดีบีซี (ODBC Data Source Administrator) ผู้ใช้จึงจะสามารถเก็บบันทึกหรือร้องขอข้อมูลได้ ดังรูปที่ ง.7


ผู้ใช้สามารถเก็บค่ามาตรวัดที่เก็บจากรหัสโปรแกรมไว้เรียกดูภายหลังได้ โดยเมื่อผู้ใช้เลือกเมนู  (Save to DB) โปรแกรมจะแสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ (Dialog Box) เพื่อให้เลือกชื่อโปรเจกต์ที่ได้มีการบันทึกฐานข้อมูลไปแล้ว หรือให้กรอกชื่อโปรเจกต์ที่ต้องการบันทึกโดยระบบได้ กำหนดชื่อโปรเจกต์ไว้เป็นค่าเริ่มต้นคือ Unknown Project และมีปุ่มบันทึกข้อมูล (Save) เพื่อทำการบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูล ดังรูปที่ ง-8

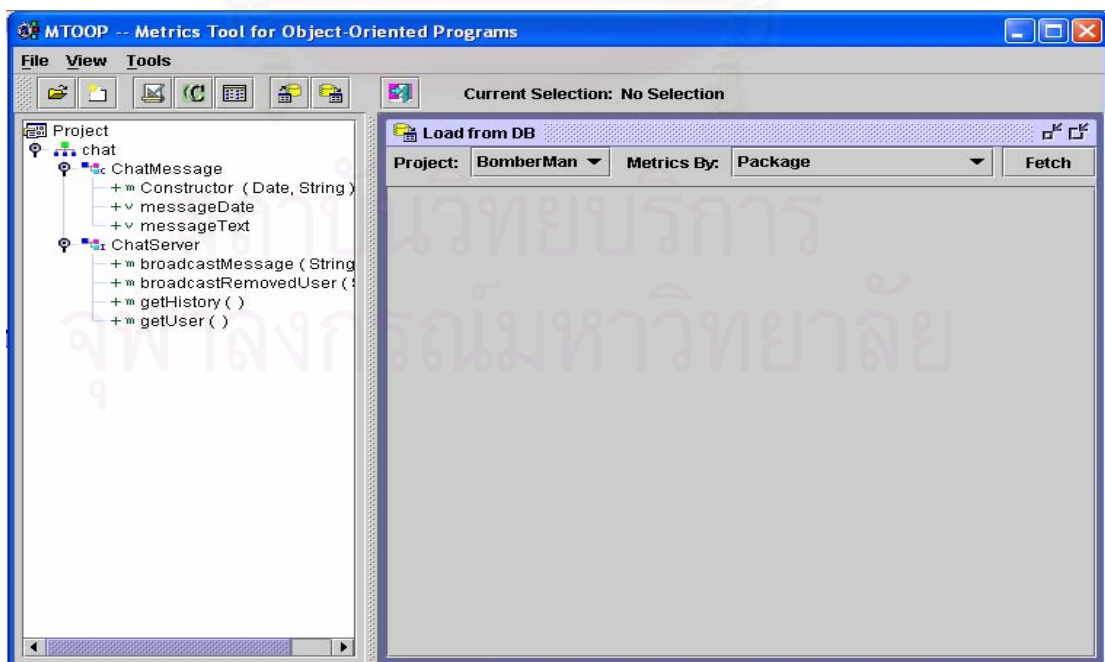


รูปที่ ง-7 การกำหนดค่าฐานข้อมูลเพื่อใช้ในการเก็บมาตรวัด



รูปที่ ง-8 ตัวอย่างการใช้เรียกใช้เมนู Save to DB

นอกจากนี้ ผู้ใช้ยังสามารถเรียกดูมาตรวัดที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลในภายหลังได้ โดยเลือกเมนู  (Load from DB) จะแสดงรายชื่อโปรเจกต์ที่เก็บไว้ในฐานข้อมูล โดยสามารถเลือกได้ว่าต้องการดูมาตรวัดของแพ็คเกจ คลาสหรือเมธอด ดังรูปที่ ง-9 เมื่อกดปุ่ม Fetch โปรแกรมก็แสดงผลมาตรวัดในโปรเจกต์ที่เลือก ดังรูปที่ ง-10



รูปที่ ง-9 ตัวอย่างการใช้เรียกใช้เมนู Load from DB

Current Selection: No Selection

Project: BomberMan Metrics By: Class Fetch

Project Name: BomberMan Metrics By: Class

Package	Class	DIT	NOM	LOC	NOS	Instan
None	BomberBGM	0	5	24	15	
None	BomberBo...	1	6	56	38	
None	BomberBo...	1	7	54	34	
None	BomberCo...	1	3	148	102	
None	BomberFire	1	5	60	41	
None	BomberGa...	1	8	119	84	
None	BomberIm...	0	7	48	27	
None	BomberKe...	0	4	49	31	
None	BomberKe...	0	8	65	41	
None	BomberMain	1	4	56	32	
None	BomberMap	1	10	349	229	
None	BomberMe...	1	6	115	77	
None	BomberPla...	1	12	366	283	
None	BomberRa...	0	4	22	9	
None	BomberSn...	1	2	8	4	
None	ErrorDialog	0	2	32	15	
None	Main	0	3	45	30	
None	SoundPlayer	1	26	214	146	

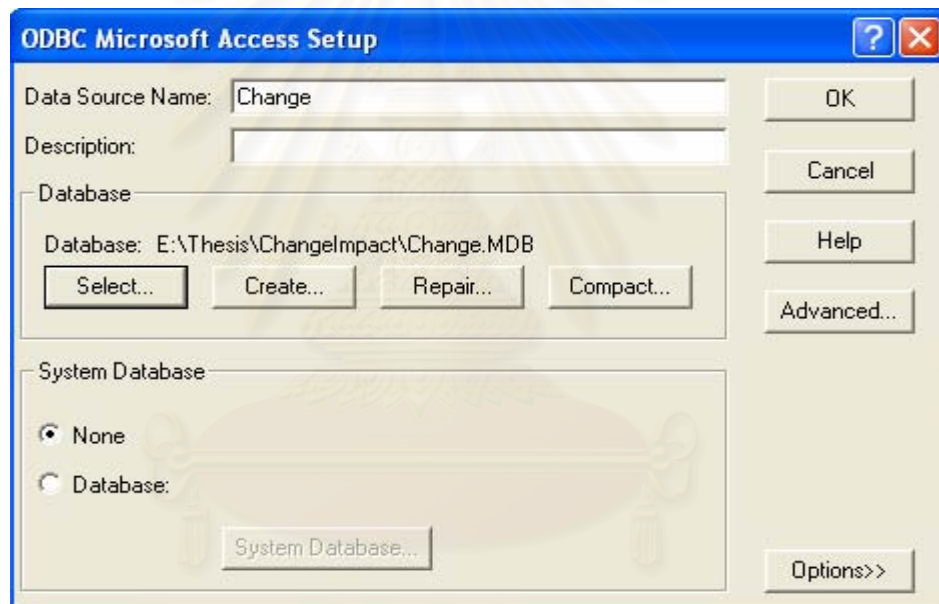
รูปที่ ง-10 ตัวอย่างผลการใช้เรียกใช้เมนู Load from DB

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก จ

คู่มือการใช้งานโปรแกรม ChangelImpact

ก่อนการใช้งานโปรแกรม ChangelImpact ต้องมีการกำหนดค่าฐานข้อมูลก่อน เนื่องจากข้อมูลเสถียรภาพที่ได้จากเครื่องมือจะทำการบันทึกลงฐานข้อมูลผ่านเจดีบีซี ซึ่งต้องมีการกำหนดช่องทางติดต่อเพื่อรับส่งข้อมูลด้วยการใช้โอดีบีซี โดยใช้ ไดรเวอร์ของไมโครซอฟต์แอคเซสและกำหนดดาต้าซอร์สเนม ชื่อ "Change" และไฟล์ดาต้าเบสชื่อ "change.mdb" ในเครื่องมือจัดการโอดีบีซี ผู้ใช้จึงจะสามารถเก็บบันทึกหรือเรียกใช้ข้อมูลได้ ตัวอย่างการตั้งค่าฐานข้อมูลแสดงได้ดังรูปที่ จ-1



รูปที่ จ-1 การกำหนดค่าฐานข้อมูลเพื่อใช้ในการเก็บข้อมูลเสถียรภาพ

การใช้งานโปรแกรม ChangelImpact เป็นการใช้งานผ่านบรรทัดคำสั่ง (Command line) ในหน้าจอตอส (DOS) โดยโปรแกรมจะเปลี่ยนแปลงรหัสโปรแกรมแล้วหาผลกระทบที่เกิดขึ้น เมื่อเปลี่ยนแปลงรหัสโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว จึงคำนวณเป็นเสถียรภาพของคลาสและเสถียรภาพของเมทอด หลังจากนั้นจึงบันทึกเสถียรภาพที่ได้ลงฐานข้อมูล สำหรับรหัสโปรแกรมที่ต้องการให้โปรแกรม ChangelImpact คำนวณเสถียรภาพสามารถกำหนดได้ 2 วิธี คือ

1. กำหนดเป็นอาร์กิวเมนต์ สำหรับวิธีนี้จะรับชื่อไดเรกทอรีเป็นอาร์กิวเมนต์ในขณะสั่งให้โปรแกรมทำงาน ซึ่งโปรแกรมจะคำนวณเสถียรภาพของรหัสโปรแกรมทุกไฟล์ที่มีอยู่ในไดเรกทอรีนั้น รวมทั้งไดเรกทอรีย่อยด้วย ตัวอย่างการเรียกใช้โปรแกรมแสดงได้ดังรูปที่ ๑-2

```

C:\> Command Prompt
E:\Thesis\ChangeImpact>java ChangeImpact E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\TestData.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ConfigData.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Helper.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Command.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ToolCanvas.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\LineWidthTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ColorPaletteTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\LineTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\BoxTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\OvalTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\FontSelectorDialog.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\FontSelector.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\TextTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\PencilTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Tools.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ToolPanel.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard>MainCanvas.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ServerConnection.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\PaintMonitor.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Whiteboard.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard>MainFrame.java

-----Task complete-----
E:\Thesis\ChangeImpact>

```

รูปที่ ๑-2 การเรียกใช้โปรแกรม ChangeImpact แบบที่ 1 (มีอาร์กิวเมนต์)

2. กำหนดเป็นไฟล์ สำหรับวิธีนี้สามารถกำหนดไฟล์รหัสโปรแกรมที่ต้องการคำนวณเสถียรภาพได้ โดยใช้ชื่อไฟล์ที่ต้องการคำนวณลงในไฟล์ config.dat ส่วนการเรียกใช้งานโปรแกรม ChangeImpact สามารถเรียกโปรแกรมได้เลย ไม่ต้องกำหนดอาร์กิวเมนต์เหมือนกับวิธีที่ 1 โดยโปรแกรม ChangeImpact จะอ่านข้อมูลในไฟล์ config.dat โดยอัตโนมัติ ตัวอย่างข้อมูลในไฟล์ config.dat แสดงได้ดังรูปที่ ๑-3 ส่วนรูปที่ ๑-4 เป็นตัวอย่างการเรียกใช้โปรแกรม

```

config.dat - Notepad
File Edit Format View Help
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\TestData.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\ConfigData.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\Helper.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\Command.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\ToolCanvas.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\LineWidthTool.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\ColorPaletteTool.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\LineTool.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\BoxTool.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\OvalTool.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\FontSelectorDialog.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\FontSelector.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\TextTool.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\PencilTool.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\Tools.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\ToolPanel.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard>MainCanvas.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\ServerConnection.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\PaintMonitor.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard\Whiteboard.java
E:\Src_Code\whiteboard\whiteboard>MainFrame.java

```

รูปที่ ๑-3 ตัวอย่างข้อมูลในไฟล์ config.dat

```

C:\> Command Prompt
E:\Thesis\ChangeImpact>java ChangeImpact
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\TestData.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ConfigData.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Helper.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Command.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ToolCanvas.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\LineWidthTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ColorPaletteTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\LineTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\BoxTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\OvalTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\FontSelectorDialog.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\FontSelector.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\TextTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\PencilTool.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Tools.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ToolPanel.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard>MainCanvas.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\ServerConnection.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\PaintMonitor.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard\Whiteboard.java
E:\Src_Code\Whiteboard\Whiteboard>MainFrame.java

-----Task complete-----
E:\Thesis\ChangeImpact>

```

รูปที่ ๑-4 การเรียกใช้โปรแกรม Changelmpact แบบที่ 2 (ไม่มีอาร์กิวเมนต์)

สำหรับข้อมูลเสถียรภาพที่ได้จากโปรแกรม Changelmpact ประกอบด้วยเสถียรภาพของคลาส ในตาราง ClassTable และเสถียรภาพของเมธอด ในตาราง MethodTable ในไฟล์ change.mdb ตัวอย่างเสถียรภาพของคลาสแสดงได้ดังรูปที่ ๑-5 ส่วนตัวอย่างเสถียรภาพของเมธอดแสดงได้ดังรูปที่ ๑-6

ID	ProjName	PackageName	ClassName	ClassStability
1	Whiteboard	None	TestData	1
2	Whiteboard	None	ConfigData	1
3	Whiteboard	None	Helper	1
4	Whiteboard	None	Command	.99141634
5	Whiteboard	None	ToolCanvas	.9892704
6	Whiteboard	None	LineWidthTool	.9796137
7	Whiteboard	None	ColorPaletteTool	.9796137
8	Whiteboard	None	LineTool	.93562233
9	Whiteboard	None	BoxTool	.93240345
10	Whiteboard	None	OvalTool	.93240345
11	Whiteboard	None	FontSelectorDialog	.9860515
12	Whiteboard	None	FontSelector	.97639483

รูปที่ ๑-5 ตัวอย่างเสถียรภาพของคลาสที่ได้จากโปรแกรม Changelmpact

ID	ProjName	PackageName	ClassName	MethodName	MethodStability
219	Whiteboard	None	Helper	makeRect (int, int, int, int, Rectangle)	1
220	Whiteboard	None	Helper	prePad (String, char, int)	1
221	Whiteboard	None	Helper	makeSignedString (int, int)	.9967811
222	Whiteboard	None	Command	Command (int, int, Color, int, int, int, int)	.98497856
223	Whiteboard	None	Command	Command (String)	.98497856
224	Whiteboard	None	Command	makeCommandString ()	.97639483
225	Whiteboard	None	ToolCanvas	ToolCanvas (Tools)	.9892704
226	Whiteboard	None	ToolCanvas	getToolName ()	1
227	Whiteboard	None	ToolCanvas	paint (Graphics)	.99570817
228	Whiteboard	None	ToolCanvas	update (Graphics)	.99785405
229	Whiteboard	None	ToolCanvas	setFocus ()	.99463516
230	Whiteboard	None	ToolCanvas	clearFocus ()	.99785405
231	Whiteboard	None	ToolCanvas	getDimension ()	1
232	Whiteboard	None	ToolCanvas	minimumSize ()	.9967811
233	Whiteboard	None	ToolCanvas	preferredSize ()	.9967811

รูปที่ ๑-6 ตัวอย่างเสถียรภาพของเมทอดที่ได้จากโปรแกรม ChangImpact

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก จ

ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพของเมทอดและเสถียรภาพของคลาส

ในหัวข้อนี้เป็นการยกตัวอย่างในการคำนวณเสถียรภาพของเมทอดและของคลาส ตามรูปแบบการเปลี่ยนแปลงแอทริบิวต์และเมทอด ตามตารางที่ 3.3 และ ตารางที่ 3.4 ตามลำดับ โดยในตาราง จ-1 เป็นตัวอย่างรหัสโปรแกรมที่ต้องการคำนวณเสถียรภาพ ส่วนการคำนวณเสถียรภาพแสดงได้ดังตารางที่ จ-2

ตารางที่ จ-1 ตัวอย่างรหัสโปรแกรมที่ต้องการคำนวณเสถียรภาพ

<pre>public class A{ public int a1; public int mA1(){ B b = new B(); a1= b.b1; return a1; } }</pre>	<pre>public class B{ public int b1; public int mB1(){ b1 = 10; return b1; } }</pre>	<pre>public class C{ public int c1; public int mC1(){ B b = new B(); c1 = b.mB1(); return c1; } }</pre>
---	---	---

ตารางที่ จ-2 ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพ

ครั้งที่	การเปลี่ยนแปลง	mA1()	mB1()	mC1()	class A	class B	class C
1	เปลี่ยนชนิด a1	X					
2	ลบแอทริบิวต์ a1	X					
3	ขอบเขต a1 (pub -> pro)						
4	ขอบเขต a1 (pub -> def)						
5	ขอบเขต a1 (pub -> pri)						

ตารางที่ ฉ-2 ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพ (ต่อ)

6	เปลี่ยนชนิด b1	X	X		X		
7	ลบแอทริบิวต์ b1	X	X		X		
8	ขอบเขต b1 (pub -> pro)						
9	ขอบเขต b1 (pub -> def)						
10	ขอบเขต b1 (pub -> pri)	X			X		
11	เปลี่ยนชนิด c1				X		
12	ลบแอทริบิวต์ c1				X		
13	ขอบเขต c1 (pub -> pro)						
14	ขอบเขต c1 (pub -> def)						
15	ขอบเขต c1 (pub -> pri)						
16	เปลี่ยนลายเซ็นต์ mA1()						
17	ขอบเขต mA1() (pub -> pro)						
18	ขอบเขต mA1() (pub -> def)						
19	ขอบเขต mA1() (pub -> pri)						
20	ลบเมทอด mA1()						
21	เปลี่ยนชนิดค่าส่งกลับของ เมทอด mA1()						
22	เปลี่ยนลายเซ็นต์ mB1()				X		X
23	ขอบเขต mB1() (pub -> pro)						
24	ขอบเขต mB1() (pub -> def)						
25	ขอบเขต mB1() (pub -> pri)				X		X
26	ลบเมทอด mB1()				X		X

ตารางที่ จ-2 ตัวอย่างการคำนวณเสถียรภาพ (ต่อ)

28	เปลี่ยนชนิดค่าส่งกลับของ เมทอด mB1()			X			X
27	เปลี่ยนลายเซ็นต์ mC1()						
29	ขอบเขต mC1() (pub -> pro)						
30	ขอบเขต mC1() (pub -> def)						
31	ขอบเขต mC1() (pub -> pri)						
32	ลบเมทอด mC1()						
33	เปลี่ยนชนิดค่าส่งกลับของ เมทอด mC1()						
	รวม	5	2	6	3	0	4
	เสถียรภาพ	1- (5/33) = 0.84	1- (2/33) = 0.93	1- (6/33) = 0.81	1- (3/33) = 0.90	1- (0/33) = 1.0	1- (4/33) = 0.87

ภาคผนวก ช

มาตรวัดเชิงวัตถุประสงค์สำหรับเมทอด

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงมาตรวัดเชิงวัตถุประสงค์สำหรับเมทอดที่ใช้ในงานวิจัยนี้ ซึ่งประกอบด้วย

ช.1 มาตรวัดขนาดของเมทอด

- ช.1.1 มาตรวัดจำนวนพารามิเตอร์ (Parameter: Param) คือจำนวนพารามิเตอร์ของเมทอด
- ช.1.2 มาตรวัดจำนวนตัวแปรแบบโลคอล (Local variable: LocalVar) คือจำนวนตัวแปรที่ประกาศใช้ในเมทอด (ตัวแปรแบบโลคอล)
- ช.1.3 มาตรวัดจำนวนสเตทเมนต์ (Number Of Statement: NOS) คือจำนวนสเตทเมนต์ในเมทอด
- ช.1.4 มาตรวัดจำนวนบรรทัดของรหัสโปรแกรม (Line Of Code: LOC) คือจำนวนบรรทัดของรหัสโปรแกรมของเมทอด

ช.2 มาตรวัดความซับซ้อนของเมทอด

- ช.2.1 มาตรวัดไซโคลเมติกของแมคเคบ (Cyclomatic complexity: $V(G)$) คือจำนวนเงื่อนไขบวกหนึ่ง
- ช.2.2 มาตรวัดความซับซ้อนของเมทอด (Method Complexity: MCX) คือจำนวนข้อความแต่ละชนิดคูณกับค่าถ่วงน้ำหนัก

ช.3 มาตรวัดการเข้าคู่ระหว่างเมทอด

- ช.3.1 มาตรวัดการเข้าคู่กันระหว่างวัตถุ (Coupling Between Object: CBO) คือจำนวนคลาสที่ถูกใช้ในเมทอด โดยเป็นคลาสที่ไม่ซ้ำ

- ช.3.2 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ public (Number of public Method Invocation :NMIpub) คือจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ public ในเมทอด
- ช.3.3 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ protected (Number of protected Method Invocation :NMIpro) คือจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ protected ในเมทอด
- ช.3.4 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ default (Number of default Method Invocation :NMIdef) คือจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ default ในเมทอด
- ช.3.5 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ private (Number of private Method Invocation :NMIpri) คือจำนวนการเรียกใช้เมทอดแบบ private ในเมทอด
- ช.3.6 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ public (Number of public Attribute Invocation :NAIpub) คือจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ public ในเมทอด
- ช.3.7 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ protected (Number of protected Attribute Invocation :NAIpro) คือจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ protected ในเมทอด
- ช.3.8 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ default (Number of default Attribute Invocation :NAIdef) คือจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ default ในเมทอด
- ช.3.9 มาตรวัดจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ private (Number of private Attribute Invocation :NAIpri) คือจำนวนการเรียกใช้แอทริบิวต์แบบ private ในเมทอด

ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นายธีรเดช แซ่ตัน เกิดเมื่อวันที่ 26 มกราคม พ.ศ. 2524 ที่จังหวัดฉะเชิงเทรา สำเร็จการศึกษาปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ในปีการศึกษา 2544 และได้เข้าศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ ณ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีการศึกษา 2545



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย