



บทที่ ๑

บทนำ

๑.๑ ความเนื้องต้น

ในโลกของธุรกิจและอุตสาหกรรมจำเป็นต้องมีข้อมูลที่คอมพิวเตอร์นำไปประมวลผลนั้น มีการเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ ในแต่ละปี ัญหาจึงเกิดขึ้นว่าอุปกรณ์อินพุทที่มีอยู่เดิมไม่สามารถบันทึกข้อมูลเข้าเครื่องได้อย่างรวดเร็ว ถ้าคุณทิ้งที่มาของแหล่งข้อมูลจะเห็นได้ว่าในธรรมชาติมีได้หลายรูปแบบ เช่น คำศัพด์สัญญาณ象牙ที่พุทจากตัวทราบสติวเชอร์ แต่นอกเหนืออื่นใดแหล่งข้อมูลที่มากที่สุดจะอยู่ในรูปแบบตัวอักษรที่พิมพ์หรือเขียนในแผ่นกระดาษ ถ้าจะสังเกตจากอุปกรณ์อินพุทแบบเดิมจะเห็นว่าขึ้นตอนในการบันทึกข้อมูลเข้าคอมพิวเตอร์ต้องอาศัยมนุษย์เป็นสื่อกลางในการถ่ายเทข้อมูล ตัวอย่างเช่น การคีย์ข้อมูลเข้าทางคีย์บอร์ด หรือการเจาะบัตรคอมพิวเตอร์ ด้วยความต้องการอุปกรณ์อินพุทซึ่งสามารถอ่านข้อมูลได้รวดเร็ว และลดขั้นตอนในการบันทึกข้อมูลจำนวนมากผ่านระบบ OCR (optical character recognition) ซึ่งเป็นระบบที่สามารถอ่านข้อมูลตัวอักษรเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์โดยตรงโดยมีอัตราการอ่านข้อมูลรวดเร็วมาก แต่อย่างไรก็ตาม OCR ยังมีข้อจำกัด คือ ไม่สามารถอ่านแบบตัวอักษรได้ทุกรูปแบบ ตัวอย่างเช่น ตัวเลขลายมือ เขียน ตัวพิมพ์ดิจิต ที่ว่า ๑ ไป ตัวอักษรที่มีรูปร่างซับซ้อนหรือสัญลักษณ์ต่างๆ ดังนั้นการวิจัยเรื่อง การจดจำตัวอักษร (character recognition) ยังเป็นเรื่องที่ได้รับการสนใจมีการค้นคว้าอย่างกว้างขวางในต่างประเทศ (๑ - ๘) สำหรับในประเทศไทยเราการวิจัยเรื่องนี้อยู่มากเนื่องจากเครื่อง OCR มีราคาแพงมาก ส่วนใหญ่ก่อตัวในงานวิจัยทางด้านนี้ต้องอาศัยการอ่านข้อมูลโดย OCR ในต่างประเทศก่อนจากนั้นจึงนำข้อมูลที่ได้เก็บลงแทนวิเคราะห์ในประเทศไทยที่หนึ่ง (๙) จากเหตุผลที่กล่าวมา น่าจะมีวิธีสร้างเครื่อง OCR แบบง่ายๆ โดยใช้อุปกรณ์ราคาไม่แพงนัก เพื่อใช้เป็นอุปกรณ์อินพุทข้อมูลอันจะทำให้เกิดการวิจัยเรื่องการจำตัวอักษรภายในประเทศไทยเพิ่มมากขึ้น ซึ่งในปัจจุบันได้มีการพัฒนาระบบ OCR และโดยใช้อุปกรณ์อินพุทแบบต่างๆ (๑๐, ๑๑)

1.2 วัสดุประสงค์และ เป้าหมายการวิจัย

วัสดุประสงค์เพื่อสร้างระบบ OCR แบบง่าย ๆ โดยใช้กล้องวิดีโองานชีว เป็นอุปกรณ์ที่มีราคาไม่แพงนักต่อร่วมกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ ขนาด 8 มิท

เป้าหมายการวิจัย คือ

1. สร้างhardtwareสำหรับต่อกล้องวิดีโองาน เพื่ออ่านข้อมูลตัวเลขลายมือ เชียน เก็บไว้ในไมโครคอมพิวเตอร์
2. เชียนโปรแกรมและทดสอบ โปรแกรมสำหรับจำแนกตัวเลข อารบิกตัวพิมพ์
3. พัฒนาระบบท่อไปโดยการแก้ไขโปรแกรม เพื่อให้สามารถจำแนกตัวเลขลายมือ เชียน ได้ด้วย

1.3 ขั้นตอนการวิจัย

การวิจัยแบ่งออก เป็นขั้นตอนได้ดังนี้

1. ศึกษาวิธีการจำรูปแบบ (pattern recognition)
2. ศึกษาวิธีการอินเตอร์เฟสกับกล้องวิดีโองาน กับ เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์
3. สร้างอุปกรณ์อินเตอร์เฟสกับกล้องวิดีโองาน
4. เชียนโปรแกรมสำหรับความคุณการทำงานของกล้องวิดีโองานกับอุปกรณ์อินเตอร์เฟส
5. ทดสอบการทำงานของกล้องวิดีโองานกับอุปกรณ์อินเตอร์เฟสในการอ่านศิวอักษร
6. เชียนและทดสอบ โปรแกรมการจัดการล้วงหน้าสำหรับรูปภาพ (image preprocessing)
7. เชียนโปรแกรมสำหรับจำแนกตัวเลขจากเครื่องพิมพ์ดีด
8. ทดสอบโปรแกรมจำแนกตัวเลขจากเครื่องพิมพ์ดีด
9. เก็บตัวอย่างข้อมูลตัวเลขลายมือ เชียน
10. ทดสอบ โปรแกรมและแก้ไข โปรแกรม เพื่อจำแนกตัวเลขลายมือ เชียน

ตารางเวลาของแต่ละขั้นตอนในการดำเนินการวิจัยแสดงในตาราง 1.1

ตาราง 1.1 ตารางเวลาของแต่ละขั้นตอนการวิจัย

	ปี 2527	ปี 2528	ปี 2529
เดือน	7-9 10-12	1-3 4-6 7-9 10-12	1-3 4
	<p>Timeline diagram for Year 2527:</p> <ul style="list-style-type: none"> Activity 1: A horizontal bar from approximately week 1 to week 4. Activity 2: A horizontal bar from approximately week 2 to week 3. Activity 3: A horizontal bar from approximately week 3 to week 4. Activity 4: A horizontal bar from approximately week 4 to week 5. Activity 5: A horizontal bar from approximately week 5 to week 6. Activity 6: A horizontal bar from approximately week 6 to week 7. Activity 7: A horizontal bar from approximately week 7 to week 8. Activity 8: A horizontal bar from approximately week 8 to week 9. 	<p>Timeline diagram for Year 2528:</p> <ul style="list-style-type: none"> Activity 1: A horizontal bar from approximately week 1 to week 2. Activity 2: A horizontal bar from approximately week 2 to week 3. Activity 3: A horizontal bar from approximately week 3 to week 4. Activity 4: A horizontal bar from approximately week 4 to week 5. Activity 5: A horizontal bar from approximately week 5 to week 6. Activity 6: A horizontal bar from approximately week 6 to week 7. Activity 7: A horizontal bar from approximately week 7 to week 8. Activity 8: A horizontal bar from approximately week 8 to week 9. Activity 9: A horizontal bar from approximately week 9 to week 10. Activity 10: A horizontal bar from approximately week 10 to week 11. 	<p>Timeline diagram for Year 2529:</p> <ul style="list-style-type: none"> Activity 1: A horizontal bar from approximately week 1 to week 2.