



ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

การจัดการศึกษาในระดับประถมศึกษาเป็นหน้าที่ของรัฐ เป็นการจัดการศึกษาเพื่อป้องชั่น จึงจำเป็นต้องเน้นทางด้านคุณภาพ เพื่อให้เยาวชนของชาติมีความรู้ความสามารถที่จะดำรงชีวิตอยู่ในสังคมได้อย่างมีความสุข มั่นคง ไม่มีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงระบบการศึกษาในคราวเดียว ไม่แก้แค่นบบริหาร กำหนดลักษณะ และกระบวนการเรียนการสอน เพื่อที่จะช่วยให้นักเรียนสามารถพัฒนาตนเอง ได้ตามความสามารถของแต่ละบุคคล วิทยากร เชียงกูด¹ อ้างคำกล่าวของ นีโคลัส เบนเนทว่า "...การใช้วิธีการสอนที่ไม่เป็นทางการในชั้นประถม คือแทนที่จะมีแต่การบรรยาย ก็ให้มีกิจกรรมหลายอย่างด้วยกัน ซึ่งอย่างน้อยคงทำให้เกิดความสนุกในการเรียนด้วย..." การจัดการศึกษาจะเน้นในผู้เรียน สามารถเรียนรู้ด้วยตนเอง พยายามที่จะไปสู่ความรู้อยู่เสมอ การจัดการเรียนการสอนจะไม่นเนนให้อยู่ในรูปของระบบโรงเรียนมากนัก ให้จัดการศึกษานอกระบบโรงเรียนให้เพิ่มมากขึ้น

การแยกหัวหางการประถมศึกษานั้นในส่วนการที่จะบรรลุผลสำเร็จ ให้ทันที เนื่องจากสารพัดชีวิตร่วมกัน ของชาติ ที่มีความต้องการเรียนรู้อย่างรวดเร็ว ของประเทศ จึงต้องมีการจัดการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง ตลอดเวลา

ศูนย์วิทยบริการ

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

¹ วิทยากร เชียงกูด, "เศรษฐศาสตร์การศึกษา," ศูนย์ศึกษา, 19 (มกราคม - มีนาคม, 2516), หน้า 48.

² กระทรวงสาธารณสุข, การเพิ่มประชากรและการวางแผนครอบครัวในประเทศไทย (พระนคร : โรงพิมพ์พัฒนาลีฟ์, 2516), หน้า 16.

ปัจจุบันประเทศไทยมีประชากรเพิ่มขึ้นเกินระดับเกือบหนึ่งแสนคน ซึ่งเท่ากับประชากรในอ่าวເກອນใหญ่อ่าวເກອทุนง ถ้าคิดเป็นตัวเลขก็คือ ๗๕,๐๐๐ หมื่นคน ๆ วันจะมีประชากรเพิ่มมากกว่า ๓,๐๐๐ คน หรือเพิ่มขึ้นในแต่ละ ๑๓๖ คืน หรือเพิ่มนาทีละ ๒.๒ คน การที่มีประชากรเพิ่มมากขึ้นเช่นนี้ ทำให้เป็นอุปสรรคสำคัญในการที่จะพัฒนาความสามารถในการผลิตคุณภาพการศึกษาที่เป็นอยู่ เนื่องจากทำให้รู้วันภาระหนักมากในการที่จะพัฒนาการศึกษา สาธารณสุข และสาธารณูปโภค

เมื่อประชากรมีปริมาณเพิ่มขึ้นจำนวนนักเรียนย่อมเพิ่มมากขึ้น คุณภาพทางการศึกษาจึงด้อยลง เนื่องจากรู้ขาดแคลนงบประมาณที่จะสนับสนุนคุณภาพการศึกษา ได้ทันกับจำนวนนักเรียนที่เพิ่มขึ้น เปรื่อง กุญ³ กล่าวว่า

การด้อยคุณภาพของการศึกษาระดับประถมศึกษานั้น ส่วนหนึ่ง มาจากบัญชาที่ถูกยกับปริมาณ การที่ประชากรในวัยเรียนระดับประถมศึกษาเพิ่มขึ้น ทำให้บุรินามของนักเรียนในชั้นเรียนนั้น ๆ มีจำนวนมากขึ้น การครุ่นซวยเหลือบันดาลเรียบ เป็นรายคนในเงิน ไม่มีความชำนาญในสิ่งที่เรียนยอมไม่ทั่วถึง เพราะครรคณเดียว ทองสอนนักเรียนเป็นจำนวนมาก การขาดแคลนครรคณเป็นบัญหาค่าสอน ปริมาณ ทุกวันนี้โรงเรียนบุรินามศึกษาเป็นอันมากมีครรคณ ไม่พอ โดยเฉพาะโรงเรียนชนบทที่ห่างไกล นอกจากนั้นยังขาดแคลนครรคณ ทำร้าย และอุปกรณ์การสอนด้วย

ศูนย์วิทยทรัพยากร จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

³ เปรื่อง กุญ, "ลู่ทางในการนำเทคโนโลยีมาช่วยปรับปรุงคุณภาพของการศึกษาในระดับประถมศึกษา," การนวัตกรรมและเทคโนโลยีมาปรับปรุงคุณภาพการประถมศึกษาในโรงเรียนที่มีครรคณไม่ครบชั้น (พระนคร : โรงพิมพ์ครุสภาก, ๒๕๑๖), หน้า 112.

จากสถิติการเปรียบเทียบจำนวนครูก่อจำนวนห้องเรียนในระบบประถมศึกษาในปี การศึกษา 2516⁴ กล่าวว่า โรงเรียนขององค์กรบริหารส่วนจังหวัดมีห้องเรียน 174, 525 ห้องเรียน มีครูหัวหน้าครู 158,235 คน ขณะนี้จำนวนครูที่ยังขาดไม่พออันจำนวนห้องเรียน จะมีจำนวนประมาณ 16,290 คน และในปี 2516 มีนักเรียนในโรงเรียนขององค์กรบริหารส่วนจังหวัด 4,982,177 คน แต่ในปี 2517⁵ มีจำนวนนักเรียน 5,089,496 คน ซึ่งจะเห็นได้ว่าในระยะ 1 ปีที่曩มา ปริมาณนักเรียนได้เพิ่มสูงขึ้น 107,319 คน ทำให้ปริมาณครูที่มีอยู่ไม่สามารถจัดครุและนักเรียนได้อย่างทั่วถึง เกียรติชัย พงษ์พาณิชย์⁶ กล่าว

สภាភความขาดแคลนเท่าที่เป็นอยู่ในประเทศไทยนี้ คือการที่ครูทองสอนเกินกำลัง ทำให้ไม่มีเวลาเตรียมการสอนที่ดีพอก่อนเรียน การสอนนักเรียนในห้องเรียน การสอน เช่น ห้องสมุด ห้องทดลอง โถ่เรียน หรือห้องเรียนชุมชนนักเรียน โรงเรียน ประสบการณ์จำนวนมากที่ทั่วไปในห้องอินซันบทมักจะมีครูสอนเพียงคนเดียวหรือสองคนเท่านั้น

ศูนย์วิทยทรัพยากร

⁴ สำนักงานสถิติแห่งชาติ, รายงานการศึกษา (ภาคสถิติ) และรายงานครุพ.ศ. 2516 (พระนคร : โรงพิมพ์สำนักนายกรัฐมนตรี, 2517), หน้า 24 – 25.

⁵ กองแผนงาน, รายงานการศึกษาระหว่างศึกษาธิการ ปีการศึกษา 2517 (พระนคร : โรงพิมพ์ครุสภาก, 2518), หน้า 15 – 16.

⁶ เกียรติชัย พงษ์พาณิชย์, สื่อฯลฯเพื่อการศึกษาและการพัฒนาชนบท (พระนคร : สำนักพิมพ์ประพันธ์สาส์น, 2518), หน้า 6.

ในขณะที่ปริมาณครุภัณฑ์ไม่เพียงพอ กับจำนวนนักเรียนที่เพิ่มมากขึ้นนี้ นับว่าเป็นภาระหนักของรัฐที่จะต้องจัดการศึกษาภาคบังคับ สมชัย วุฒิปธีชา⁷ กล่าวว่า "...รัฐคงใช้งบประมาณเพื่อจัดการศึกษาภาคบังคับถึง 52% ..." ซึ่งนับว่าเป็นจำนวนเงินที่กองลงทุนมาก และงบประมาณส่วนใหญ่จะเป็นเงินค่าจ้างครู ประพี สยามชัย⁸ กล่าวว่า "...ปีหนึ่ง รัฐบาลจะต้องใช้เงินในการจัดการศึกษาเป็นจำนวนมาก ซึ่งส่วนใหญ่เป็นเงินค่าจ้างครูประมาณรายละ 80..." ดังนั้น รัฐจะต้องใช้เงินจำนวนมากในการจ้างครูมาทำการสอน แต่ ปริมาณของครูที่มีอยู่ก็ตาม โรงเรียนทั่ว ๆ ก็ยังไม่พอเพียงกับจำนวนนักเรียน ความพยายามในการขยายการศึกษาระดับประถมศึกษาออกไป เกินกว่ากำลังความสามารถของครูที่มีอยู่ ทำให้เกิดผลเสียทางด้านการเรียนการสอน เนื่องจากครูมีน้อยและชั้นเรียนแน่นเกินไป จึงทำให้มาตรฐานของการประถมศึกษาลดลงอย่างรวดเร็ว ให้มีผู้พยายามคิดหาวิธีการที่ช่วยส่งเสริมให้ครูเรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง อันเป็นประสบการณ์ที่เกิดขึ้นแก่ครูเรียนโดยตรง ซึ่ง สุกิจ เหลาสุนทร⁹ ได้กล่าวถึงความคิดของตนว่า ดีว่า

การสร้างประสบการณ์ครู ให้เกิดแก่เด็ก เป็นวิธีสอนที่สำคัญ
ที่สุด หรืออาจใช้เรียกได้ว่า เป็นรากฐานของ การสอนทั้งปวง
การสอนโดยให้เด็กไปกระทำ จึงจะท้าให้เด็กเกิดความรู้และ
สามารถใช้ความรู้นั้นไปปรับปรุงให้เข้ากับเหตุการณ์ใหม่ที่

⁷ สมชัย วุฒิปธีชา, "บุคลาสตร์การศึกษากับนวัตกรรมและเทคโนโลยี," รายงานการสัมมนาเรื่องการพิจารณา_nานวัตกรรมและเทคโนโลยีมาปรับปรุงคุณภาพการประถมศึกษาที่มีครสอนไม่ครบชั้น (พระนคร : โรงพิมพ์ครุสภ, 2516), หน้า 136.

⁸ ประพี สยามชัย, "บทเรียนสำเร็จรูป," ขั้นทางวิชาการ (พระนคร : โรงพิมพ์ครุสภ, 2518), หน้า 226.

⁹ สุกิจ เหลาสุนทร, ความเข้าใจเกี่ยวกับการศึกษา (พระนคร : สำนักพิมพ์เคล็คไทย, 2517), หน้า 172 - 173.

เกิร์จึ้นค่อไปໄก การที่จะให้เกิดห้องเรียนอย่างจริงจังก็惟ด้วยความสนใจของเด็กเองนั้น จะต้องสร้างให้เกิดเกิดความสนใจ เกิดความเพียรพยายามที่จะทำ ทอยู่มีแรงจูงใจที่จะมุ่งมั่นในการสอนจึงคงหาวิธีที่จะทำให้เกิดความสนใจ มีความเพียรพยายามและมีแรงจูงใจก่อน

นอกจากสิ่งที่เกี่ยวกับเรื่องจำนวนครู และกระบวนการเรียนการสอนแล้ว ปัญหาที่สำคัญอีกประการหนึ่งที่มีผลทำให้ประสิทธิภาพในการเรียนรู้นักเรียนร่วมกันอย่างชัดเจน คือ "วิถีทางการเรียน" ที่สำคัญมากใน ๑๐ กล่าวว่า "...บุตรเรียนคือบุตรที่กำหนดความคุณค่าของการเรียน ในชั้นเรียนหนึ่ง ภัยหลังการทดสอบแล้วจะพบว่า นักเรียนโถ่ยืนไม่ถึงครึ่งของสิ่งที่ครูพูด เพราะขนาดที่ครูพูด นั้นนักเรียนอาจจะคิดพูดซ้ำถึงเรื่องอื่น ๆ ..." ถ้าไถลสังเกตจากสภาพการเรียนการสอน และวิถีทางการเรียนจากโรงเรียนต่าง ๆ แล้วจะพบว่า สิ่งทั้งหมดนี้ เหล่านี้เป็นปัญหาที่น่าคิดสำหรับผู้ที่เกี่ยวข้องกับการประเมินศักยภาพการเรียนการสอนอย่างยิ่ง

จากปัญหาทั้งหมด ที่กล่าวมาและจากการที่นักการศึกษาต้องการที่จะให้มีการเรียนการสอนเป็นไปในรูปแบบท่าง ๆ เพื่อที่จะให้ผู้เรียนสามารถดึงความสามารถรู้ความสามารถของตน出来 รายบุคคลนั้น จึงให้นำเอาวิทยาการแข่งขันมาใช้ในการศึกษา เทคโนโลยีและนวัตกรรม จะเข้ามามีบทบาทอยู่ในรูปของบทความพิมพ์ และการดำเนินการทั่วไป ที่เกี่ยวกับการศึกษาอย่างมาก เช่น การใช้วิทยุ และโทรทัศน์เพื่อการศึกษา สื่อการสอนเหล่านี้จะช่วยส่งเสริมให้ผลการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพที่ดีขึ้น วิจิตร ศรีสกาน¹¹ ได้กล่าวว่า "จากแนวความคิดที่นฐานทางค้านความแตกต่างระหว่างบุคคล ที่เกิดมีการคิดผลแบบเรียนและวัสดุประกอบการสอนหลายอย่างที่จะช่วยให้นักเรียนเรียนได้กับความสนใจมากขึ้น บทเรียน

¹⁰ คาร์ล มาโนน, "ความคิดใหม่และเทคโนโลยีที่มีอิทธิพลต่อการศึกษา," มนเส้นทางแสงห้ามหน้าใหม่ของการศึกษาไทย (พระนคร : โรงพิมพ์ศรีสกาน, ๒๕๑๖), หน้า ๑๔๕.

¹¹ วิจิตร ศรีสกาน, เทคนิควิทยาทางการศึกษา, ประเมินทักษะการเรียน และเทคโนโลยีการศึกษา (พระนคร : โรงพิมพ์ครุสกาน, ๒๕๑๗), หน้า ๑๒๒.

สำเร็จรูป (Programmed Textbooks) ก็เป็นประเภทหนึ่งที่เน้นทางค่านี้"
สุภา สุจิพงศ์¹² ให้กล่าวว่า

วิธีสอนโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรม กรรมนี้ โถมีข้อเรียนขึ้นเพื่อเป็นการแก้ปัญหาเรื่องจำนวนครูและสถานที่เรียนเพิ่มขึ้นไม่ก็จะจำนวนนักเรียนในระบบการสอนปัจจุบันที่ใช้ครูคนหนึ่งสอนก็เรียนประมาณ 30 คน การที่จะสอนนักเรียนแต่ละคนเป็นสิ่งที่เป็นไปไม่ได้ และนักเรียนทุกคนก็มีความสามารถ ความคิดอ่าน ไม่เหมือนกัน ในสามารถเข้าใจบทเรียนบทหนึ่ง ๆ ได้ในเวลาเท่ากัน

เบรื่อง ภูมิ¹³ ให้ความเห็นสนับสนุนการผลิตบทเรียนแบบโปรแกรมเพื่อช่วยแก้ปัญหาเรื่องครูสอนไม่ครบชั้นไว้ว่า "...บทเรียนสำเร็จรูปนี้จะสอนนักเรียนถึงความรู้และทักษะบางส่วนของหลักสูตรให้เข้าเรียนเองตามลำพัง ครูจะโถมีเวลาสอนนักเรียนกลุ่มนี้... หากมีการจัดทำบทเรียนขึ้นอย่างแพร่หลาย และมีคุณภาพดีแล้ว ย่อมเสริมคุณภาพของการเรียนได้อย่างแน่นอน" จะเห็นได้ว่า บทเรียนแบบโปรแกรมนี้จะเป็นประโยชน์สำหรับส่งเสริมคุณภาพการเรียนการสอนให้ดีขึ้น

การสอนโดยใช้บทเรียนแบบโปรแกรม เป็นวิธีสอนวิธีหนึ่ง ซึ่งเปิดโอกาสให้เรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเองเป็นส่วนใหญ่

ศูนย์วิทยบรังษยการ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

¹² สุภา สุจิพงศ์, "Programmed Instruction," ประมวลบทความเกี่ยวกับนวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา (พิมพ์ : โรงพิมพ์ครุสภาก, 2517), หน้า 194.

¹³ เบรื่อง ภูมิ, เรื่องเดียวกัน, หน้า 151.

๑๔ ไก่ล่าวว่า

การเรียนค้ายทเรียนแบบโปรแกรมทำให้เรียนได้เรียนอย่างกระฉับกระชูง เมื่อผู้เรียนลงมือปฏิบัติหรือตัดสินใจไป ก็จะมีผลสะท้อนกลับให้ทราบผลของการตัดสินใจว่าถูกหรือผิดทันท่วงที่ เมื่อผู้เรียนตัดสินใจถูกทองคำจะมีการให้กลั้งใจเพื่อให้มีประสบการณ์เป็นความสำเร็จและผู้เรียนจะต้องพยายามเรียนทั้งน้อยทามลำดับขั้นที่พ่อแม่มารักนุ่ความสนใจและความสามารถของตน โดยคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล

การเรียนจากที่เรียนแบบโปรแกรมนี้ นักเรียนจะเรียนได้หลายแบบ คือจากหนังสือแบบเรียน ซึ่งเป็นรูปเล่มเรียกว่า บทเรียนแบบโปรแกรม (Programmed Textbook) จากเครื่องท่องรู้สึก (Teaching Machine) ซึ่งมีบทเรียนแบบโปรแกรมเป็นส่วนสำคัญ ประกอบอยู่ภายในเครื่องเรียนโดยการอุตสาหกรรมตัดและพังจากเทปพร้อมกับมีบทเรียนให้อ่านประกอบ ซึ่งเรียกว่าบทเรียนแบบโปรแกรมที่ใช้โสตทัศนย์ปรัณฑ์หรือเรียนจากคอมพิวเตอร์ก็ได้ จากการที่ได้มีผู้กล่าวถึงความสำคัญของการใช้นบทเรียนแบบโปรแกรมช่วยแก้ปัญหา ทาง การศึกษานี้ นักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความเห็นสนับสนุนในการที่จะนำบทเรียนแบบโปรแกรมมาช่วยปรับปรุงคุณภาพการเรียนการสอนให้ดีขึ้น ดังนี้

ไมล์¹⁴ (Miles) ได้ให้ความเห็นว่า ในอนาคตนี้ บทเรียนแบบโปรแกรมจะเป็นนวัตกรรมการศึกษาแบบหนึ่ง โดยสรุวๆ พบร่วมกันว่าจะมีผู้นำบทเรียนแบบโปรแกรมมาใช้ในการสอนตามปกติ 68% เพื่อเป็นการปรับปรุงการเรียนรู้ให้ดีขึ้น 60% และจะนำมาใช้เพื่อเป็นการสอนชุมชน 55%

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

¹⁴ ชัยยศ พรมวงศ์, นวัตกรรมและเทคโนโลยีทางการศึกษา กับการสอนระดับอนุบาล (อัสดาเนา), 2518, หน้า 7 - 8.

¹⁵ Mathew B. Miles, Innovation In Education (New York: Teacher Colleges Press, 1973), p. 232.

ฟราย¹⁶ (Fry) ได้ให้ความเห็นว่า การสอนด้วยบทเรียนแบบโปรแกรมจะทำให้ครูมีเวลาว่างขึ้น เพื่อจะได้ใช้เวลาว่างนี้ทำงานที่สำคัญอื่น ๆ ได้ การสอนจะเป็นไปตามที่หลักสูตรกำหนดไว้ นักบริหารการศึกษาจะจัดการศึกษาได้โดยเสียเวลาใช้จ่ายน้อย ช่วยประหยัดเวลา และบทเรียนแบบโปรแกรมนี้จะมีคุณมุ่งหมายที่จะให้นักเรียนประสมความสำเร็จในการเรียน

กลาสแมน¹⁷ (Glassman) ได้กล่าวว่า บทเรียนแบบโปรแกรมจะช่วยให้นักเรียนที่ไม่ตั้งใจเรียน กลายเป็นคนที่สนใจในการเรียน นักเรียนจะเรียนได้สำเร็จโดยใช้เวลามากหรือน้อยตามความสามารถของเขาระบบ

เกรเชอร์¹⁸ (Glaser) ได้ให้ความเห็นว่า บทเรียนแบบโปรแกรมนั้นไม่เหมือนกับการสอนที่ทำติดตอกันในแต่ละวัน แต่เป็นบทเรียนที่ช่วยแนะนำให้นักเรียนได้ค้นพบด้วยตนเอง ช่วยให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ไปตามลำดับ ชี้แจงการยานอย่างระมัดระวัง การทดสอบไม่ใช่การวัดความนักเรียนได้เรียนรู้อะไร แต่เป็นการแสดงให้นักเรียนรู้ว่า มีเรื่องที่นักเรียนจำเป็นต้องรู้อะไรบ้าง ชี้แจงการแนะนำให้อ่านอย่างละเอียดและให้ตอบคำถามแต่ละตอนนั้น เป็นวิธีการที่จะทำให้ผู้เรียนกຸ່ມເຄຍກັບการศึกษาคนค้าກວຍຫນອງ

¹⁶ Edward B. Fry, Teaching Machines and Programmed Instruction (New York: McGraw-Hill Book Company, Inc., 1963), p. 7.

¹⁷ Jerrold Glassman, Programmed Reading Teacher's Guide (New York: Globe Book Company, 1966), p. 3.

¹⁸ Robert Glaser, Teaching Machines and Programmed Learning 11 (Washington: Association for Educational Communication and Technology 1975), p. 14.

จูญ วงศ์สาบัน¹⁹ กล่าวว่า การใช้บทเรียนแบบโปรแกรม เป็นเครื่องมือในการสอนนั้นถือได้ว่า เป็นความพยายามที่จะจัดให้การสอนเนมະกับความต้องการและความสามารถของแต่ละบุคคล กล่าวคือ คนที่เรียนจะก้าวไปเร็วนหรือช้าก็แล้วแต่ความสามารถของคน ไม่สักก็จะสามารถเรียนตามบทเรียนนั้นได้จนจบบทเรียนแบบโปรแกรมที่ได้ทดสอบและปรับปรุงแล้วคงจะเป็นประ โยชน์อย่างสำคัญในการให้การศึกษาแก่เด็กประถมทั้ง ๆ ตามที่บทเรียนนั้นเตรียมไว้ให้ ซึ่งเชื่อกันว่าอนาคตของบทเรียนแบบโปรแกรมนั้นคงจะท่องเป็นส่วนสำคัญอันหนึ่งในเรื่องการสอนเป็นรายบุคคล

ก่อ สวัสดิพานิชย์²⁰ กล่าวว่า Programmed Teaching คือ ความพยายามที่จะรักการสอนโดยอาศัยอุปกรณ์ใหม่มากขึ้น ใช้ครุฑ์ให้แนบและให้นักเรียนศึกษาด้วยตนเองไปตามระดับศักดิ์ปัญญาของเข้า เทคนิคทางการศึกษานี้ได้มีผู้ทดลองใช้ในการศึกษามานานแล้ว แต่ในระยะหลัง ๆ นี้ ได้อาศัยเครื่องจักรลากทางวิทยาศาสตร์เข้าช่วยเหลือมากขึ้น เครื่องมือที่ใช้ประกอบในการสอนมีอยู่หลายอย่าง นั้นคือเครื่องมือที่ง่ายที่สุด เช่น Programmed Textbook หรือแบบเรียนควบคุมเองไปจนถึง เครื่องมือที่ล้ำล้ำ เช่น Teaching Machines เป็นตน

วิจิตร ศรีส้อน²¹ กล่าวว่า บรรดาวัสดุอุปกรณ์ที่นำมาใช้ทางการเรียนการสอน ถือได้ว่า เป็นส่วนหนึ่งของเทคนิควิทยาทางการศึกษาสมัยใหม่ เครื่องควบคุมและบทเรียนสำเร็จรูป (Programmed Instruction) เป็นของใหม่ที่นำเสนอ ใจ และอาจนำมาใช้ในประเทศไทยมากที่สุดประ ไภหนึ่ง

¹⁹ จูญ วงศ์สาบัน, "เทคโนโลยีทางการศึกษา," มิตรครุ, 17 (กันยายน 2518), หน้า 18.

²⁰ ก่อ สวัสดิพานิชย์, "เศรษฐกิจการศึกษา," ประมวลบทความเกี่ยวกับการศึกษา (พะรนкор : โรงพิมพ์ครุสวา, 2513), หน้า 82.

²¹ วิจิตร ศรีส้อน, "เทคนิควิทยาทางการศึกษา," ศูนย์ศึกษา, 16 (กันยายน-ตุลาคม, 2512), หน้า 21.

ประทีป สยามชัย²² ให้กดาวถึงประไบชน์ที่ได้รับจากบทเรียนสาเร็จรูปไว้ดังนี้

1. นักเรียนมีโอกาสเรียนหัวข้อของ ฯ และดำเนินไปตามอัตราความสามารถของตน ซึ่งเท่ากับนักเรียนมีโอกาสได้เรียนกับครูทั่วทุก ทำให้เกิดความชำนาญเรื่องนี้
2. ช่วยแบ่งเบาภาระครูในการสอนข้อเท็จจริงต่าง ๆ ให้ครูมีเวลาเตรียมบทเรียนที่เป็นไปในทางสร้างสรรค์และก้าวหน้ามากยิ่งขึ้น
3. นักเรียนเรียนด้วยตนเอง เมื่อเวลาทำผิดก็ไม่มีเด็กหรือผู้อื่นเยาะเย้ยและสามารถแก้ความเข้าใจผิดของตนได้ทันที ไม่กองรอทึ่งไว้
4. สามารถสนองความสามารถและความแตกต่างระหว่างบุคคลได้เป็นอย่างดี เกิดเรียนเร็วก้าวหน้าไว้ ถ้าเรียนช้าก้าวหน้าช้า ไม่จำเป็นต้องเรียนไปพร้อม ๆ กัน
5. เป็นการแก้ไขการให้การศึกษาปัจจุบันที่นิยมทำงานเป็นกลุ่ม และสนใจในเนื้อหาวิชาต้องเกินไป
6. เป็นการแก้ปัญหาขาดแคลนครูได้ โดยครูคนหนึ่งอาจควบคุมนักเรียนให้เรียนบทเรียนสาเร็จรูปได้ราลุ่มหลายสิบคน

การสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมนี้ เป็นโครงการที่แผนกวิชาประถมศึกษาได้สนับสนุนให้นิลิตปริญญา ให้ แผนกวิชาประถมศึกษา คณะครุศาสตร์ ได้ทดลองผลิตบทเรียนแบบโปรแกรมวิชาต่าง ๆ ขึ้น เพื่อนำไปเผยแพร่ให้บรรดาโรงเรียนต่าง ๆ ได้นำไปใช้ในโอกาสต่อไป ดังนั้น ผู้วิจัยจึงเห็นว่าบทเรียนแบบโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์นี้ มีผู้สร้างขึ้น หดัดเรื่อง ซึ่งเกือบจะครบถ้วน เนื้อหาต่าง ๆ ที่หลักสูตรชั้นประถมศึกษาตอนปลายกำหนดไว้ ได้พิจารณาเห็นว่า เรื่องกราฟ เป็นเรื่องที่น่าสนใจ ซึ่งนักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง และในชีวิৎประจําวันทุกคนจะได้พบเห็นภาพลักษณะต่าง ๆ ของกราฟ ถ้าได้มีบทเรียนแนะนำถึงวิธีการอ่านและการเขียนกราฟแบบต่าง ๆ โดยอาศัยหลักง่าย ๆ แล้วก็จะช่วยให้นักเรียนมีความรู้ในเรื่องกราฟศิริ ซึ่งหั้นงสืบแบบเรียนต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับเรื่อง

²² ประทีป สยามชัย, เรื่องเดียวกัน, หน้า 230.

การพัฒนาชิ้นงานให้ในลักษณะเท่าที่ควร แบบฝึกหัดที่ทำให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้นั้นยังมีอยู่ จึงควรควบคุมเรียนเรื่องกราฟจะเป็นบทเรียนเล่มหนึ่งที่ช่วยให้ผู้เรียนได้ศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง รู้จักฝึกหัดและในการคิดคำนวณ เป็นการลดปัญหาเกี่ยวกับการขาดแคลนคุณภาพแบบเบาภาระของครู และช่วยให้ผู้เรียนสามารถนำความรู้ที่ได้รับนี้ไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ในโอกาสต่อไป

สมบูรณ์ของ การวิจัย

บทเรียนแบบโปรแกรมจะใช้สอนโดยทั่งมีประสิทธิภาพเชื่อถือได้ตามมาตรฐาน 90/90 (The 90/90 standard)

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- เพื่อสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมวิชาคณิตศาสตร์เรื่องกราฟ สำหรับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย
- เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนที่สร้างขึ้น
- เพื่อนำบทเรียนแบบโปรแกรมไปใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาตอนปลาย

ข้อทดลองเบื้องต้น

- เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือแบบทดสอบเรื่องกราฟ และบทเรียนแบบโปรแกรม ถือว่ามีความคงทนเนื้อหา
- ตัวอย่างประชากร 100 คน ซึ่งใช้ในการทดลองภาคสนาม เป็นนักเรียนชั้นมีผลการเรียนก่อนเข้าห้องเรียน ถือว่าเป็นตัวแทนของนักเรียนอื่น ๆ ซึ่งสามารถทำบทเรียนนี้ได้ เช่นกัน

ขอบเขตของการวิจัย

การวิจัยจะจำกัดอยู่ภายในขอบเขตดังนี้ คือ

- บทเรียนที่สร้างขึ้นเป็นบทเรียนแบบโปรแกรมรูปทำราก (Programmed text-book) ที่เป็นชนิดเส้นทางธรรมชาติ (straightforward Linear Program) ใช้วิธี

การเขียนแบบแผนของสกินเนอร์ โดยให้เรียนสร้างค่าตอบเอง

2. บทเรียนแบบโปรแกรมที่สร้างขึ้นนี้ เป็นบทเรียนวิชาคณิตศาสตร์เรื่อง กราฟ
สำหรับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย เนื้อหาที่นำมาสร้างบทเรียนนี้คือบทของเนื้อหาตาม
หลักสูตรในการเรียนเรื่อง กราฟ สำหรับชั้นประถมศึกษาตอนปลายของกรมวิชาการ
กระทรวงศึกษาธิการ โดยใช้หนังสือแบบเรียนและหนังสือเสริมประสบการณ์ วิชาคณิตศาสตร์
สำหรับชั้นประถมศึกษานี้ที่ 5 – 6 – 7 ห้องกรมวิชาการ และไทยรัตนพานิช

3. การทำบทเรียนแบบโปรแกรมและแบบทดสอบใช้เวลา 6 วัน ๆ ละ 1 ชั่วโมง
โดยผู้วิจัยจัดเวลาสำหรับทำแบบทดสอบและทำบทเรียน

4. นักเรียนที่ใช้ทดลองขั้นภาคสนาม (Field Testing) จำนวน 100 คน
เป็นนักเรียนที่กำลังเรียนอยู่ในชั้นประถมศึกษานี้ที่ 5 ของโรงเรียนพิบูลประชาสรรค์ สังกัด
กรมสามัญศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ การทดลองคำนีเป็นชั้น ๆ กันนี้

4.1 ให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนบทเรียน

4.2 ให้นักเรียนเรียนบทเรียนแบบโปรแกรม

4.3 ให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียนบทเรียน

ความไม่สมบูรณ์ของการวิจัย

ผลการวิจัยนี้อาจมีการคลาดเคลื่อนไปจาก

1. การทดลองนี้จำเป็นต้องใช้เวลาในการทดลองคิดทบทวนนาน นักเรียนอาจจะ
เบื่อหน่ายในการเรียนบ้าง เพราะเป็นเรื่องหลายเรื่อง และต้องใช้สมานะในการคิด
คำนวณมาก โดยเฉพาะในเรื่องเกี่ยวกับกราฟวงกลม

2. ความไม่พร้อมของนักเรียน นักเรียนยังไม่คุ้นเคยกับการเรียนโดยใช้บทเรียน
แบบโปรแกรม

3. นักเรียนยังขาดพื้นความรู้ทางคณิตศาสตร์เบื้องต้นในเรื่องการคูณและหารเศษ
ส่วน และไม่สามารถใช้สูตรคูณได้คล่องแคล่ว

4. ความตั้งใจในการทำงานของนักเรียนและความพร้อมทางด้านภาษา ซึ่งจำเป็น
มากในการอ่านบทเรียนแบบโปรแกรมนี้

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการวิจัย

1. เพื่อเป็นบทเรียนที่จะช่วยให้นักเรียนได้สามารถศึกษาหาความรู้ด้วยตนเอง นีประสมการณ์ที่ได้รับนอกเหนือจากการฟังคำอธิบายของครู
2. เป็นการส่งเสริมให้นักเรียนสามารถเรียนรู้ด้วยตนเองและเป็นการเพิ่มทักษะในการเรียนคณิตศาสตร์
3. ครูผู้สอนจะมีความรู้ใหม่เกี่ยวกับการใช้บทเรียนแบบโปรแกรมเป็นเครื่องช่วยสอน
4. เพื่อช่วยให้วงการศึกษามีความตื่นตัวในการที่จะนำวิทยาการใหม่ๆ ไปใช้ใน การเรียนการสอนอย่างมีประสิทธิภาพ
5. เพื่อเป็นแนวทางสำหรับการสร้างและการใช้บทเรียนแบบโปรแกรมเรื่องอื่นๆ ที่อยู่ในสาขาวิชาคณิตศาสตร์
6. เพื่อช่วยแก้ปัญหาต่าง ๆ ทางการศึกษา เช่น ช่วยแก้ปัญหาการขาดแคลนครุ ช่วยแบ่งเบาภาระของครู ช่วยนักเรียนที่เรียนช้า และนักเรียนที่ขาดเรียน ช่วยเพิ่มทักษะ แก่นักเรียน ช่วยนักเรียนที่ขาดแคลนที่เรียน และช่วยอุดหนุนการสอนอื่น ๆ

วิธีดำเนินการวิจัย

1. ศึกษาวิธีการสร้างบทเรียนแบบโปรแกรมจากหนังสือต่าง ๆ จากผู้และจาก วิทยานิพนธ์ซึ่งมีผู้สร้างไว้บางเล่ม
2. ศึกษาหลักสูตร โครงการสอน คู่มือครุ และหนังสือแบบเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง กราฟ หันประนมศึกษาปีที่ 5, 6, 7
3. ศึกษาเรื่อง กราฟรูปภาพ กราฟแท่ง กราฟเส้น และกราฟวงกลม จากหนังสือ แบบเรียน หนังสือเสริมประสบการณ์ ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ที่อยู่ในระดับชั้นประถม ศึกษาปีที่ 5, 6, 7
4. ประเมินประสิทธิภาพในการสอนเกี่ยวกับเรื่อง กราฟ จากที่ได้เคยพบมา ลักษณะปัญหาที่พบในการสอน สิ่งที่นักเรียนมักประสบปัญหาเกี่ยวกับการเรียนกราฟ

5. รวมรวมเนื้อหาของบทเรียนที่จะสร้างและแบ่งเป็นตอน ๆ กำหนดขอบเขต งานโครงการ เรื่อง และเนื้อหาวิชาเกี่ยวกับเรื่องที่จะสร้าง และวิธีสร้าง
6. กำหนดจุดมุ่งหมายทั่วไป และจุดมุ่งหมายเชิงพฤติกรรมของบทเรียน
7. สร้างบทเรียนแบบโปรแกรมให้สอดคล้องกับจุดมุ่งหมายทั้งไว้
8. สร้างแบบทดสอบเพื่อนำไปใช้ทดสอบก่อนและหลังการเรียนด้วยบทเรียนแบบโปรแกรม ให้สอดคล้องกับจุดมุ่งหมายเชิงพฤติกรรม
9. หาระดับความยากของแบบทดสอบ โดยทดสอบกับนักเรียนชั้นปีที่ 7 โรงเรียนราชวินิต และโรงเรียนพญาไท สังกัดกรมสามัญศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ แล้วคัดเลือกข้อสอบที่มีระดับความยาก และจำนวนจำเพาะเหมาะสม
10. หาค่าความเที่ยงของแบบทดสอบ
11. กำหนดจำนวนนักเรียนและสถานที่ที่จะทำการทดลองใช้บทเรียนแบบโปรแกรม
12. หาประสิทธิภาพของบทเรียนโดยกำหนดการทดลอง เป็นชั้น ๆ ดังนี้
 - 12.1 ขั้นทดลองหนึ่งต่อหนึ่ง (One-to-one Testing) เพื่อแก้ไขข้อบกพร่องของบทเรียน แก้ไขข้อความที่อ่านแล้วความหมายไม่ชัดเจน และถูดูว่าบทเรียนมีประสิทธิภาพในการเรียนรู้ของผู้เรียนมากน้อยแค่ไหน การทดลองขั้นนี้ใช้นักเรียน 1 คน
 - 12.2 ขั้นทดลองกลุ่มเล็ก (Small-group-testing) เพื่อแก้ไขข้อบกพร่องของบทเรียน แก้ไขข้อความที่อ่านแล้วความหมายไม่ชัดเจน และถูดูว่าบทเรียนมีประสิทธิภาพในการเรียนรู้ของผู้เรียนมากน้อยแค่ไหน การทดลองขั้นนี้ใช้นักเรียน 10 คน
 - 12.3 ขั้นทดลองภาคสนาม (Field Testing). เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนในลักษณะที่จะนำไปใช้จริง ๆ โดยให้นักเรียนเรียนบทเรียนแบบโปรแกรมครบทุกตอน ในขั้นนี้ใช้นักเรียน 100 คน
13. สรุปผลของบทเรียนแบบโปรแกรมที่สร้างขึ้นว่ามีประสิทธิภาพตามมาตรฐาน 90/90 หรือไม่
14. ทดสอบความแตกต่างระหว่างคะแนนเฉลี่ยของ การทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนบทเรียนแบบโปรแกรม โดยใช้การทดสอบค่า σ ที่ระดับ .01



ກໍານົມຍານຂອງຕັຫທີໃຫ້ໃນການວິຊາ

1. ບທເຮືອນແບບໂປຣແກຣມ (Programmed Instruction ທີ່ວ່າ Programmed Learning) ເປັນສິ່ງພິມພຽງປໍາກໍາຮ້າວໂປ່ນເຄື່ອງນີ້ທີ່ໃຫ້ປະກອບເຄື່ອງຊ່ວຍສອນ ຂັ້ນນັກການສຶກສາຄືກົນນາເພື່ອໃຫ້ເປັນເຄື່ອງທຸນແຮງທາງການສຶກສາຍ່າງໜຶ່ງ ຈັດໝູ້ໃນປະເທດເທິໂນໂລຢີທາງການສຶກສາ ຊ່ວຍໃຫ້ນັກເຮືອນໄດ້ເຮືອນຮູ້ຄວາມຕອນເອງທານປະສົບການພື້ນຖານສ້າງຈັດໃຫ້ໂຄຍອາສີຢ່າລັກຄວາມສົ່ນພັນໜີຂອງສິ່ງເຮົາກັນການຕອນສົນອອງ

2. ບທເຮືອນແບບໂປຣແກຣມຊັດເລັດຄອງ (Linear Program) ເປັນການຈັດລັກນີ້ປະສົບການພື້ນຖານເປັນຂັ້ນ ຈະແນວຍ່າຍ່ອຍຂອງບທເຮືອນຈາກງ່າຍໄປທາຍາກ ບໍ່ເຮືອນຈະທົ່ວໄວ້ເຮືອນຈາກໜ່າຍແຮກແລະກ່າວໜ້າໄປຄານລຳດັບນັຈນກະທັງລົງໜ່າຍສຸດທ້າຍ ຈະຂ່າມໜ່າຍໜຶ່ງໜ່າຍໄດ້ໄວ້ໄດ້ນັກເຮືອນທຸກຄົນຈະອ່ານຂ້ອງຄວາມເຄີຍວັດກັນການລຳດັບເຄີຍວັດກັນ ແລະຕອນກຳຄານເໜືອນກັນ ຈະມີຂໍອຍກເວັນແຕ່ເພີ່ງວ່ານັກເຮືອນທີ່ຕອນກຳຄານພິຄາກ ໃນບທນີ້ຈະກົດອ່ານບທເດີນຫຼັກອົບທີ່ຈະອ່ານບທດ້ອີ່ໄປ ຄັ້ງນັ້ນຂໍອແຕກຕ່າງຮະຫວາງນັກເຮືອນແກ່ລະຄນ ກື້ວເລາທີ່ໃຫ້ສ່າງຮັບນັບທີ່ເຮືອນບທນີ້

3. ກຣອນ (Frame) ໝາຍຄື່ງ ການເສັນອຄວາມຮູ້ຍ່ອຍເປັນຂັ້ນຕອນທີ່ເນື່ອງກັນໄປໃນກັບບທເຮືອນຈະເຂົ້ານີ້ວ່າ "ກ" ເຊັ່ນ ກ.1, ກ.2 ແນຄ່າວ່າ ກຣອນທີ່ໜັງ ກຣອນທີ່ສ່ວນໄປຄານລຳດັບ

006418

4. ປະລິຫີກາພຂອງບທເຮືອນ ໝາຍຄື່ງຄຸນກາພຂອງບທເຮືອນເນື່ອງເຮືອນໄກ້ສຶກສາບທເຮືອນແລ້ວ ສາມາດຕອນມັງຫາທ່າງ ໃນບທເຮືອນໄກ້ຄູນມາກຳສຸດ ບທເຮືອນບທນີ້ແກ່ມາຕຽບມາກຳສຸດ 90/90 (The 90/90 standard) ກລາວຄື້ອງ 90 ຕັ້ງແຮກ ໝາຍຄື່ງນັກເຮືອນຈະກົດອ່ານສາມາດຕອນກຳຄານໃນບທເຮືອນແບບໂປຣແກຣມໄດ້ຄູນທ່ອງເຂົ້າຍຮອຍລະ 90 ສ່ວນ 90 ກ້ວໜັງ ໝາຍຄື່ງນັກເຮືອນຈະກົດອ່ານສາມາດທ່ານັບແທກສອນຫຼັງຈາກເຮືອນບທເຮືອນແບບໂປຣແກຣມແລ້ວຄູນທ່ອງເຂົ້າຍຮອຍລະ 90 ດັ່ງຜົດການວິເຄາະທີ່ບທເຮືອນທີ່ນຳໄປທົດລອງກັບນັກເຮືອນຄື່ງເກົດທີ່ມາຕຽບມາກຳສຸດ ກົດວ່າບທເຮືອນແບບໂປຣແກຣມນີ້ປະລິຫີກາພສູງເຊື່ອຄື້ອງໄດ້

5. ນັກເຮືອນ ໃນທີ່ໝາຍຄື່ງນັກເຮືອນຂັ້ນປະລົມສຶກສາປີທ້າ ຂອງໂຮງເຮືອນພິບປະປະສົງ ສັງຄັດການສານັ້ງສຶກສາ ກະທຽວສຶກສາມີກາ ເປັນສອນທັງແກ່ຮັກນົມບາລ ຈຳຄົງຮະດັບປະລົມສຶກສາປີທີ່ເຈັດ