

วิธีคำ เนินการวิจัย



1. กลุ่มตัวอย่างประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วยนักเรียนชายหญิงที่กำลังศึกษาอยู่ ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ ปีการศึกษา ๒๕๒๘ ของโรงเรียนรัฐบาลสหศึกษาขนาดกลางจำนวน ๓ โรงเรียน ดังนี้ โรงเรียนวัดสามัคคีสุทธาวาส โรงเรียนวัดฉัตรแก้วจงกลัน และโรงเรียนวัดวิมุตยาราม จำนวนโรงเรียนละ ๔๐ คน รวมทั้งสิ้น ๑๒๐ คน ทำการสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งชั้น โดยคัดเลือกนักเรียนตามคะแนนรวมของผลการสอบประจำภาคของปีการศึกษาที่ผ่านมา เป็น ๒ กลุ่ม ดังนี้

กลุ่มสูง คือนักเรียนที่มีผลการเรียนอยู่ในระหว่าง เปอร์เซ็นต์tileที่ ๗๕-๙๙

กลุ่มต่ำ คือนักเรียนที่มีผลการเรียนอยู่ในระหว่าง เปอร์เซ็นต์tileที่ ๑-๒๔

จากนั้นจึงนับนักเรียนในกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำนี้มาทำการสุ่มตัวอย่าง อย่างง่ายอีกครั้ง

จัดเป็น

๑. กลุ่มสูง ก. ๓๐ คน กลุ่มสูง ข. ๓๐ คน

๒. กลุ่มต่ำ ก. ๓๐ คน กลุ่มต่ำ ข. ๓๐ คน

รวมเป็นกลุ่มตัวอย่างทั้งหมด ๑๒๐ คน จากนั้นกลุ่มตัวอย่างจะได้รับการทดลองดังนี้

๑. กลุ่มสูง ก และกลุ่มต่ำ ก เข้ารับการทดลองเรียนด้วยแผนภูมิที่นำเสนอด้วยทาง

ด้วยวิธีสอนแบบอุปมาณ

๒. กลุ่มสูง ข และกลุ่มต่ำ ข เข้ารับการทดลองเรียนด้วยแผนภูมิที่นำเสนอด้วยทาง

ด้วยวิธีสอนแบบอนุมาน

2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

๑. แผนภูมิการสอน

๑.๑ แผนภูมิที่ใช้ในการทดลอง เป็นภาพวาดสีเหมือนจริงประกอบคำบรรยายเรื่อง "จำพวกของสัตว์ที่มีกระดูกสันหลัง" ตามเนื้อหาของบทเรียนกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต ตามหลักสูตรประถมศึกษาพุทธศักราช ๒๕๒๑ ชี้นขนาดของแผนภูมิคือ $27\frac{1}{2}'' \times 19\frac{1}{2}''$

1.2 เนื้อหาที่ใช้สอนแบ่งเป็น 6 ตอน ตอนละ 1 แผนภูมิ รวมทั้งหมดในแต่ละวิธีการนำเสนอ 6 แผนภูมิ ดังนี้คือ ตอนที่ 1 จำพวกสัตว์ที่มีกระดูกสันหลัง ตอนที่ 2 ลักษณะที่สำคัญของสัตว์จำพวกปลา ตอนที่ 3 ลักษณะที่สำคัญของสัตว์ครึ่งบกครึ่งน้ำ ตอนที่ 4 ลักษณะที่สำคัญของสัตว์เลื้อยคลาน ตอนที่ 5 ลักษณะที่สำคัญของสัตว์ปีก และตอนที่ 6 ลักษณะที่สำคัญของสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม (ดังแสดงไว้ในภาคผนวก)

1.3 การสร้างแผนภูมิการสอน ดำเนินการสร้าง เป็นขั้นตอน ดังนี้คือ

ก. ศึกษาหลักสูตร จุดประสงค์ กำหนด เนื้อหา

ข. ศึกษาขั้นตอน และแนวทางของวิธีการนำเสนอ เนื้อหาแบบอุปมา

และอุปมา

ค. ออกแบบแผนภูมิด้วยภาพ และคำบรรยายตามหลักวิธีการนำเสนอ
เนื้อหาแบบอุปมา และอุปมา โดยใช้การสอนชนิดแบบอธิบาย

ง. หลังจากผลิตแผนภูมิเสร็จแล้ว ได้นำไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ และอาจารย์
ผู้สอนตรวจสอบเพื่อรับปรุงแก้ไขให้ดีขึ้น และนำไปทดลองกับกลุ่มนักเรียน จากนั้นนำมาปรับปรุง
แก้ไขอีกครั้งหนึ่งก่อนที่จะนำไปใช้ทดลองจริง

2. แบบทดสอบก่อนเรียนและแบบทดสอบหลังเรียน

2.1 แบบทดสอบก่อนเรียน และแบบทดสอบหลังเรียน เป็นข้อสอบที่คล้ายคลึงกัน
สร้างขึ้น เป็นแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียนด้านพุทธิพิสัย จัดที่ระดับความรู้ตามเกณฑ์ของ
บลูม (B.S. Bloom 1956 : 50-54) เป็นแบบทดสอบชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ
มีคำตอบถูกต้องเพียงคำตอบเดียว สำหรับการตรวจให้คะแนนข้อที่ถูกจะได้ 1 คะแนน

2.2 การสร้างข้อสอบ สร้างข้อสอบโดยออกแบบข้อสอบให้คลุมเนื้อหาตามจุดมุ่งหมาย
เชิงพฤติกรรมที่กำหนดให้

2.3 ตรวจสอบประสิทธิภาพของแบบทดสอบโดยคำนวณเป็นขั้น ๆ ดังนี้

2.3.1 นำแบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 50 ข้อ
ที่ได้สร้างขึ้นไปทดลองใช้กับกลุ่มนักเรียนที่มีลักษณะใกล้เคียงกับกลุ่มตัวอย่างประชากร จำนวน
30 คน ซึ่งเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ของโรงเรียนวัดอาชวิลิกธรรม เขตบางกอกน้อย
กรุงเทพฯ

2.3.2 นำแบบทดสอบที่ได้นำไปทดสอบแล้วมาวิเคราะห์ เป็นรายข้อ
เพื่อหาระดับความยากง่าย และอำนาจจำแนกโดยใช้เทคนิคกลุ่มสูง-กลุ่มต่ำ 27% โดยแยก

วิเคราะห์แต่ละชั้น จะได้กลุ่มสูง 8 คน กลุ่มต่ำ 8 คน และคัดเลือกข้อสอบที่มีค่าระดับความยากง่าย .20-.80 และค่าอำนาจจำแนก .21-.76 ได้ข้อสอบไว้ทั้งหมด 30 ข้อ และวนนำข้อสอบ 30 ข้อ มาหาค่าความเที่ยงโดยใช้สูตรของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน 20 (Kuder-Richardson 20) ซึ่งได้ค่าความเที่ยง 0.88

3. วิธีดำเนินการทดลอง

1. ผู้รับการทดลองทำแบบทดสอบก่อนเรียนใช้เวลาในการทดสอบ 30 นาที
2. เมื่อทดสอบแต่ละกลุ่มแล้ว จะทำการสอนด้วยแผนภูมิการสอนที่นำเสนอนื้อหาแบบอุปนิยาม และแบบอนุมานตามกลุ่มที่จัดไว้ จำนวน 6 แผ่น ใช้เวลาแผ่นละ 10 นาที รวมเวลา กลุ่มละประมาณ 60 นาที
3. ทำการทดสอบกลุ่มทดลองแต่ละกลุ่มด้วยแบบทดสอบหลังเรียน โดยใช้เวลาประมาณ 30 นาที รวมเวลาทั้งหมดที่ใช้ตั้งแต่เริ่มทำการทดลองจนสิ้นสุดการทดลอง รวมเป็น 2 ชั่วโมง
4. นำข้อมูลที่ได้จากการทดลองไปวิเคราะห์ด้วยวิธีการทางสถิติ

4. การวิเคราะห์ข้อมูล

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์

1. วิเคราะห์ข้อสอบ เพื่อหาค่าความยากง่าย และอำนาจจำแนกของข้อสอบ โดยใช้หลักเทคนิค 27 % และหาค่าความเที่ยงใช้สูตรของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน 20 (Kuder-Richardson 20)

2. วิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (Two-Way Analysis of Variance)

โดยใช้โปรแกรม เอส พี เอส เอส (SPSS = Statistical Package for the Social Science) โดยกำหนดระดับความเชื่อมั่นที่ 0.05 หลังจากนั้นจึงทำการเปรียบเทียบโดยการนำค่าเฉลี่ย (Cell Mean) มากำหนดลงกราฟเพื่อแสดงค่าปฏิสัมพันธ์ (Possible Interaction)