



บทที่ 3

โปรแกรม"พาทรน"

โปรแกรม"พาทรน" เป็นโปรแกรมในการสร้างรูป (INTERACTIVE GRAPHIC PROGRAM) ซึ่งมีความสามารถในการเป็นขบวนการก่อนและหลัง (PRE AND POST PROCESSING) สำหรับการใช้โปรแกรมวิเคราะห์ (FEA. PROGRAM) "พาทรน" มีความสามารถดังนี้ คือ

1. สร้าง (CREATE) รูปร่างของทางเรขาคณิต (GEOMETRY MODEL)
2. สร้าง (GENERATE) รูปร่างของไฟไนต์เอเลเมนต์ (FE. MODEL) จากรูปร่างทางเรขาคณิต
3. รับข้อมูลต่างๆที่จะนำไปใช้ในโปรแกรมวิเคราะห์ (FEA. PROGRAM)
4. สร้างแฟ้มกลาง (NEUTRAL FILE)
5. นำผลที่ได้จากการวิเคราะห์มาแสดงบนจอภาพ

การเข้าสู่โปรแกรม"พาทรน" ทำได้โดย พิมพ์คำว่า

PATRAN2

ที่ PRIMOS หลังจากที่เข้าสู่ GRAPHIC MODE แล้ว

เมื่อเริ่มเข้าสู่โปรแกรม"พาทรน" โปรแกรมจะถามถึงรหัสหมายเลขของอุปกรณ์ที่ใช้ ซึ่งในที่นี้ ใช้จอภาพหมายเลข 1 ที่ห้อง TERMINAL ของศูนย์คอมพิวเตอร์คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เนื่องจากเป็นเครื่องเดียวที่สามารถใช้งานในลักษณะรูปภาพได้ ซึ่งใช้รหัส "4010"

หลังจากนี้ จะพบกับรายการ ดังนี้

INPUT "GO", "SES", "HELP", PATRAN EXECUTIVE DIRECTIVE OR "STOP"

สำหรับการใช้งานตามปกติ ให้พิมพ์ตอบว่า "GO"

โปรแกรมจะนำเข้าสู่ส่วนของข้อมูล (DATABASES) ซึ่งมีรายการให้เลือก ดังนี้
PATRAN DATA FILE ? 1.NEW 2.OLD 3.LAST

การเลือก หมายเลข "1" หมายถึง เริ่มต้นเพื่อสร้างรูป

" " "2" " ให้โปรแกรมเรียกแฟ้มข้อมูลรูปภาพที่มีอยู่แล้ว
ซึ่งเก็บไว้ในแฟ้มที่มีชื่อว่า PATRAN.DAT.n
(n = 1,2,3...) ขึ้นมาใช้

" " "3" " ให้โปรแกรมเรียกแฟ้มข้อมูลรูปภาพที่เป็นข้อมูล
ล่าสุด ซึ่งเก็บไว้ในแฟ้มที่มีชื่อว่า
PATRAN.DAT.n (n คือ ค่าตัวเลขที่มากที่สุด
ที่มี)

ในที่นี้ จะกล่าวถึงการเลือกหมายเลข "1" เนื่องจาก ถ้ามีข้อมูลอยู่แล้วการเรียก
ขึ้นมาใช้อีก ก็ให้ทำตามขั้นตอนที่จะกล่าวถึงต่อไป ซึ่งขึ้นอยู่กับว่า ข้อมูลที่มีอยู่แล้วนั้น ได้ทำถึง
ขั้นตอนใดแล้ว ถ้ายังไม่สมบูรณ์ ก็ให้ทำตามขั้นตอนที่เหลือต่อไป

แต่ข้อเสียของการเก็บข้อมูลในลักษณะ PATRAN.DAT.n นี้ จะต้องใช้เนื้อที่มาก
จึงควรจะเก็บข้อมูลในลักษณะของแฟ้มกลาง ซึ่งจะกล่าวถึงต่อไป

การเลือกโหมด (MODE SELECTION)

หลังจากที่ผ่านขั้นตอนดังกล่าวขึ้นต้นแล้ว จะพบกับตัวเลือกหลัก (MAIN SELECTION)

ดังนี้

MODE? 1.GEOMETRY 2.ANALYSIS MODEL 3.ANALYSIS 4.RESULTS
5.INTERFACE 6.STOP

การเลือก หมายเลข "1" หมายถึง การเข้าสู่การสร้างรูปร่างทางเรขาคณิต

" " "2" " การเข้าสู่การสร้างรูปร่างทางไฟไนต์เอเลเมนต์
และการใส่ข้อมูลต่างๆที่จะนำไปใช้ใน
โปรแกรมวิเคราะห์

" " "3" " การวิเคราะห์ (ซึ่งในส่วนนี้ไม่สามารถใช้งาน
ได้ เนื่องจากโปรแกรมสำหรับทำการ
วิเคราะห์ที่ "พาแทรน" ต้องการนั้น ที่ศูนย์
คอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาฯ ยังไม่มี)

การเลือก	หมายเลข "4"	หมายถึง	การเข้าสู่การพิจารณาผลลัพธ์ที่ได้จากการวิเคราะห์ด้วยโปรแกรมวิเคราะห์
"	"	"5"	" การเข้าสู่การอินเตอร์เฟส ซึ่งในที่นี้ จะกล่าวถึงการสร้างแฟ้มกลาง เท่านั้น
"	"	"6"	" สิ้นสุดการทำงานใน"พาแทรน" และออกจากโปรแกรม"พาแทรน"กลับเข้าสู่PRIMOS

3.1 การสร้างรูปร่างทางเรขาคณิต

รูปร่างทางเรขาคณิตถูกสร้างขึ้นได้ด้วยจุด, เส้น, พื้นผิว และ รูปทรงตัน ใน "พาแทรน" สิ่งทีกล่าวมานี้ หมายถึง กริด (GRID), เส้น (LINE), แพทช์ (PATCH), ไฮเปอร์แพทช์ (HYPERPATCH) ตามลำดับ

ซึ่งมีรูปแบบทั่วไปของคำสั่งเหล่านี้ คือ

ENTITY, id-list, OPTION, DATA, LIST1, LIST2

โดยที่

ENTITY คือ GRID, LINE, PATCH, HYPERPATCH

id-list คือ หมายเลขของ ENTITY ที่ใช้ เช่นถ้าใช้ GRID id ก็จะเป็น หมายเลขของ GRID

OPTION คือ ทางเลือก หรือ วิธีที่จะใช้ในการสร้าง

LIST1 " รายการที่ 1

LIST2 " " 2

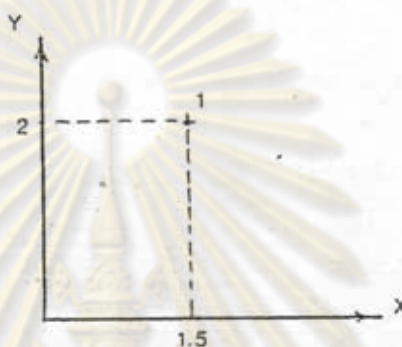
3.1.1. การสร้างกริด คือ การสร้างจุดบนระบบแกนสองโบล รูปแบบที่ใช้ในการสร้างกริด ที่ใช้บ่อย มีดังนี้

3.1.1.1 รูปแบบ BLANK คือ การสร้างจุดกริด โดยกำหนดตำแหน่ง
โคออร์ดิเนตของมัน มีรูปแบบดังนี้

GR,id-list,,X/Y/Z

ตัวอย่าง เช่น GR,1,,1.5/2

หมายถึง ให้กริดหมายเลข 1 อยู่ที่ $X = 1.5$ และ $Y = 2$

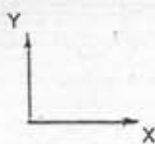
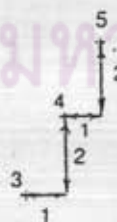


3.1.1.2 รูปแบบ TRANSLATE คือ การสร้างจุดกริดให้มีระยะห่างจาก
จุดกริดที่มีอยู่แล้ว ตามระยะที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

GR,id-list,TR,dx/dy/dz,ref. id.

ตัวอย่าง เช่น GR,2#,TR,1/2,3

หมายถึง ให้สร้างกริดอีก 2 หมายเลข โดยให้กริดแรกอยู่ห่างจาก
กริดที่ 3 ไปเป็นระยะ $X = 1$, $Y = 2$ และ กริดที่ 2 อยู่ห่างจากกริดแรกไปอีกเป็นระยะ
 $X = 1$, $Y = 2$



3.1.1.3 รูปแบบ ROTATE คือ การสร้างจุดกริดให้มีระยะความโค้งตามองศา (DEGREE) และแกนหมุนที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

GR, id-list, RO, X0/Y0/Z0/X1/Y1/Z1/inc-ang, grid-id-list

ตัวอย่าง เช่น GR, 8, RO, 0/0/0/0/0/1/90, 3

หรือ GR, 8, RO, 5(0)/1/90, 3

หมายถึง ให้สร้างกริดหมายเลข 8 อยู่ห่างจากกริดหมายเลข 3 ไป 90° โดยมีแกนหมุนคือ เส้นแกนที่ลากจากจุด (0,0,0) ไปยังจุด (0,0,1)



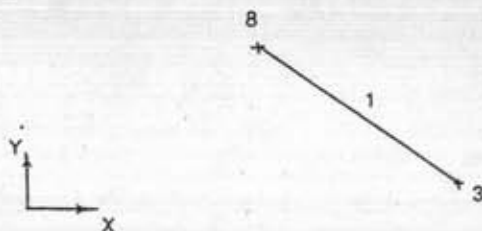
3.1.2. การสร้างเส้น คือการสร้างเส้นบนระบบแกนกลอโบลรูปแบบที่ใช้ในการสร้างเส้น ที่ใช้บ่อย มีดังนี้

3.1.2.1 รูปแบบ 2GRIDS คือ การสร้างเส้นจากกริดที่มีอยู่แล้ว 2 กริด โดยมีทิศจาก grid-id-list1 ไปยัง grid-id-list2 มีรูปแบบดังนี้

L1, id-list, 2G, , grid-id-list1, grid-is-list2

ตัวอย่าง เช่น L1, 1, 2G, , 3, 8

หมายถึง สร้างเส้นหมายเลข 1 จากกริด 2 กริด คือ กริดหมายเลข 3 และ กริดหมายเลข 8 โดยมีทิศทางของแกนโลคัลที่ 1 จาก กริดหมายเลข 3 ไป กริดหมายเลข 8

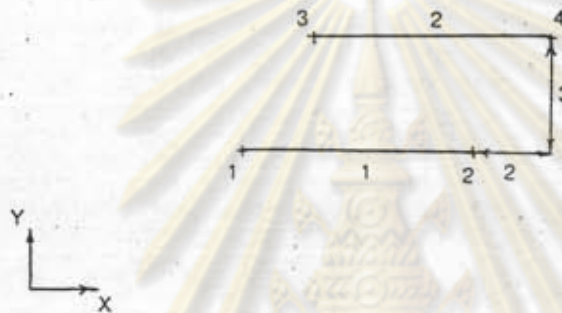


3.1.2.2 รูปแบบ TRANSLATE คือ การสร้างเส้นให้มีระยะห่างจากเส้นที่มีอยู่แล้ว ตามระยะที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

LI, id-list, TR, dx/dy, dz, line-id-list

ตัวอย่าง เช่น LI, 2, TR, 2/3, 1

หมายถึง สร้างเส้นหมายเลข 2 ให้มีระยะห่างจากเส้นหมายเลข 1 ตามแนว $X = 2$ และ $Y = 3$

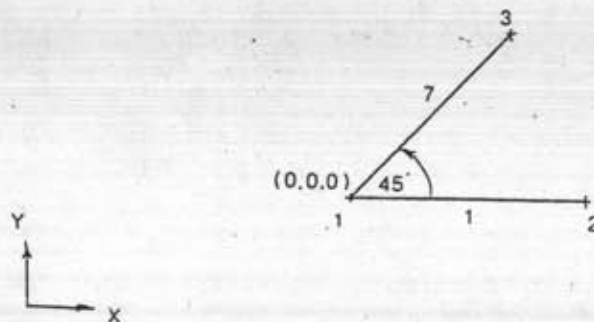


3.1.2.3 รูปแบบ ROTATE คือ การสร้างเส้นให้อยู่ในตำแหน่งองศา ตามแกนหมุนที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

LI, id-list, RO, X0/Y0/Z0/X1/Y1/Z1/inc-ang, line-id-list

ตัวอย่าง เช่น LI, 7, RO, 5(0)/1/45, 1

หมายถึง สร้างเส้นหมายเลข 7 จากการหมุนเส้นหมายเลข 1 ไปอยู่ที่มุม 45° โดยมีแกนหมุน คือ แกนที่ลากจากจุด $(0, 0, 0)$ ไป จุด $(0, 0, 1)$

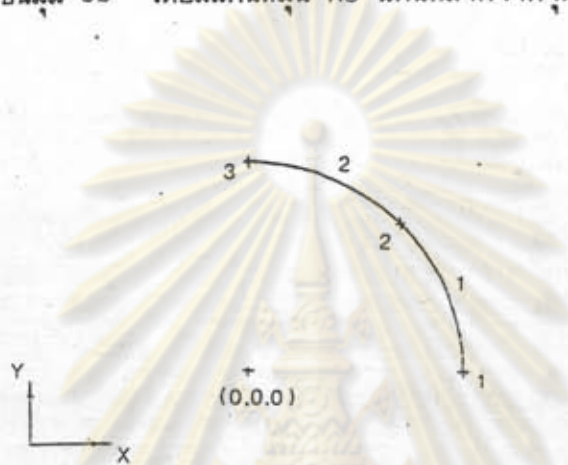


3.1.2.4 รูปแบบ ARC คือ การสร้างเส้นโค้งโดยการกวาดลากกริดไปเป็นมุม(องศา)และแกนหมุนที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

LI, id-list, ARC, X0/Y0/Z0/X1/Y1/Z1/ang, grid-id-list

ตัวอย่าง เช่น LI, 1/2, ARC, 5(0)/1/90, 1

หมายถึง สร้างเส้นหมายเลข1 และหมายเลข2 จากการกวาดลากกริดหมายเลข1 ไปเป็นมุม 90° โดยมีแกนหมุน คือ แกนที่ลากจากจุด(0,0,0) ไป จุด (0,0,1)



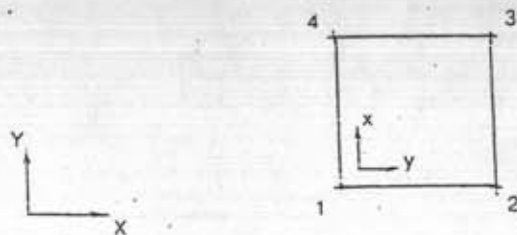
3.1.3. การสร้างแพทช์ คือ การสร้างรูปที่มีพื้นที่เป็น 2 มิติ ดังนั้นแกนโลคัล X และ Y ก็จะเกิดขึ้น ซึ่งจะถูกรเรียกว่า C1 และ C2 ตามลำดับ มีรูปแบบที่ใช้บ่อย ดังนี้

3.1.3.1 รูปแบบ QUAD คือ การสร้างแพทช์ โดยใช้กริดที่มีอยู่แล้ว 4 กริด มีรูปแบบดังนี้

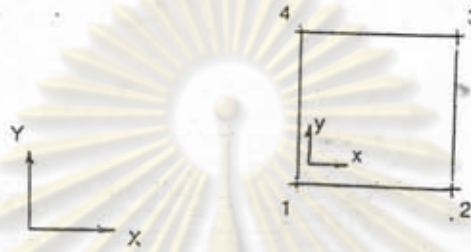
PA, id-list, QUAD, , grid-id-list

ตัวอย่าง เช่น PA, 1, QUAD, , 1/2/3/4

หมายถึง สร้างแพทช์หมายเลข1 เป็นรูปสี่เหลี่ยม จากกริด 1,2,3 และ4 ตามลำดับ และจะมีแกนโลคัล X มีทิศจากกริด 1 ไปกริด 4



ในทางกลับกัน ถ้าใช้ PA,1,QUAD,,1/4/3/2 จะเหมือนข้างต้น แต่จะได้แกน
โลคัล x มีทิศจากกริด 1 ไปกริด 2

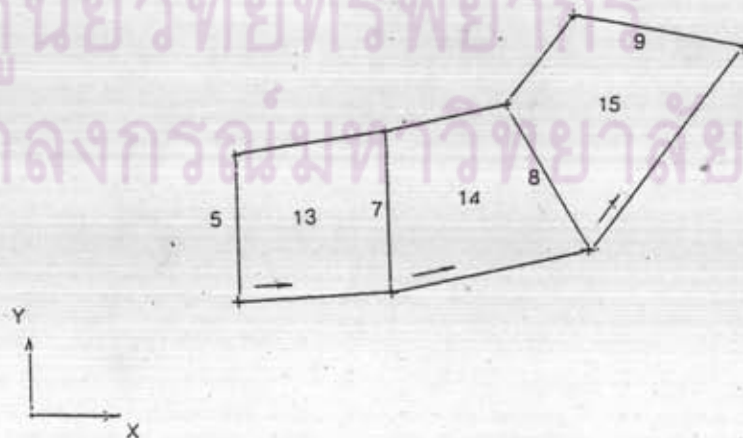


3.1.3.2 รูปแบบ 2LINES คือ การสร้างแพทช์ โดยใช้เส้นที่มีอยู่แล้ว
2 เส้นมีรูปแบบดังนี้

PA,id-list,2L,,base-id-list,director-line-id-list

ตัวอย่าง เช่น PA,13T15,2L,,5/7/8,7T9

หมายถึง สร้างแพทช์หมายเลข 13 ถึง 15 โดยแพทช์หมายเลข 13
สร้างจากเส้น 5 ไปยังเส้น 7 ,แพทช์หมายเลข 14 สร้างจากเส้น 7 ไปยังเส้น 8 และ
แพทช์หมายเลข 15 สร้างจากเส้น 8 ไปยังเส้น 9 โดยแกนโลคัล X จะมีทิศทางจากกลุ่ม
base-line-id-list ไปยังกลุ่ม director-line-id-list

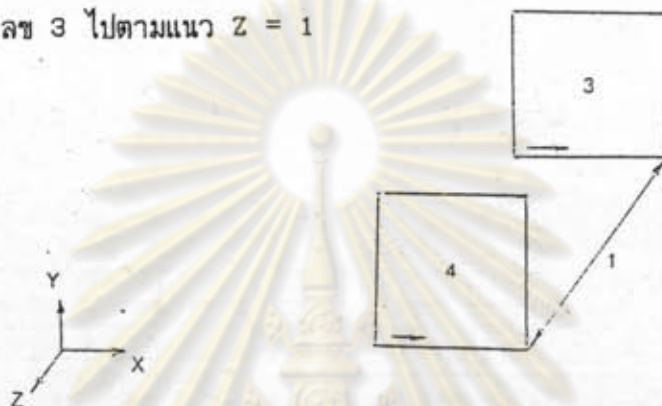


3.1.3.3 รูปแบบ TRANSLATE คือ การสร้างแพทช์ให้มีระยะห่างจากแพทช์ที่มีอยู่แล้ว ตามระยะที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

PA, id-list, TR, dx/dy/dz, patch-id-list

ตัวอย่าง เช่น PA, 1#, TR, //1, 3

หมายถึง สร้างแพทช์ที่มีหมายเลขเรียงต่อไป 1 แพทช์ ให้มีระยะห่างจากแพทช์หมายเลข 3 ไปตามแนว $Z = 1$

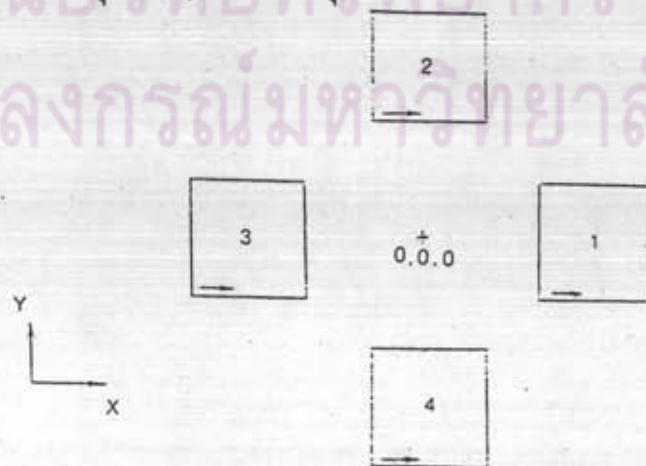


3.1.3.4 รูปแบบ ROTATE คือ การสร้างแพทช์ให้อยู่ในตำแหน่งองศาตามแกนหมุนที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

PA, id-list, RO, X0/Y0/Z0/X1/Y1/Z1/inc-ang, patch-id-list

ตัวอย่าง เช่น PA, 2T4, RO, 5(0)/1/270, 1

หมายถึง สร้างแพทช์หมายเลข 2 ให้อยู่ในตำแหน่ง 90° แพทช์หมายเลข 3 อยู่ในตำแหน่ง 180° และ แพทช์หมายเลข 4 อยู่ในตำแหน่ง 270° โดยมีแกนหมุนคือ เส้นที่ลากจากจุด $(0, 0, 0)$ ไปยังจุด $(0, 0, 1)$



3.1.3.5 รูปแบบ ARC คือ การสร้างแพทช์โค้งโดยการกวาดเส้นไปเป็นมุม(องศา) และแกนหมุนที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

PA, id-list, ARC, X0/Y0/Z0/X1/Y1/Z1/ang, line-id-list

ตัวอย่าง เช่น PA, 1#, ARC, 1/1//1/1/1/90, 3

หมายถึง สร้างแพทช์ที่มีหมายเลขเรียงต่อไปจากที่มีอยู่ จากการกวาดเส้นหมายเลข 3 ไปเป็นมุม 90° โดยมีแกนหมุนคือ เส้นแกนที่ลากจากจุด $(1, 1, 0)$ ไปจุด $(1, 1, 1)$



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

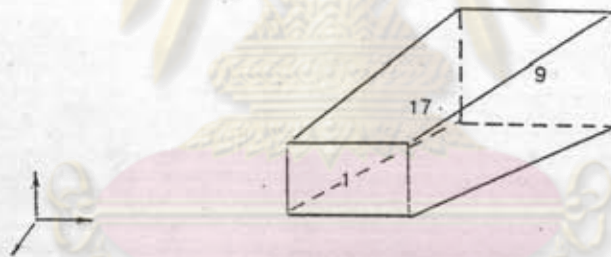
3.1.4. การสร้างไฮเปอร์แพทช์ คือ การสร้างรูปที่มีรูปทรงเป็น 3 มิติ ดังนั้น แกนโลคัล X, Y และ Z ก็จะต้องเกิดขึ้น ซึ่งจะถูกระบุว่า C1, C2 และ C3 ตามลำดับ มีรูปแบบที่ใช้บ่อย ดังนี้

3.1.4.1 รูปแบบ 2PATCHS คือ การสร้างไฮเปอร์แพทช์จากแพทช์ที่มีอยู่แล้ว 2 แพทช์ โดยที่มีทิศทางของแกนโลคัล X และ Y ตาม base-patch-id-list และ แกนโลคัล Z จะเกิดจากกฎมือขวาของแกนโลคัล X และ Y แต่ถ้าการสร้างไม่เป็นไปตามกฎมือขวา โปรแกรม"พาแทรน"จะจัดการให้เป็นไปตามที่ถูกต้อง มีรูปแบบดังนี้

HP, id-list, 2P, , base-patch-id-list, director-patch-id-list

ตัวอย่าง เช่น HP, 17, 2P, , 1, 9

หมายถึง สร้างไฮเปอร์แพทช์หมายเลข 17 จากแพทช์หมายเลข 1 ไปยังแพทช์หมายเลข 9

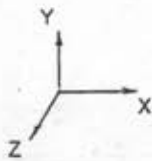
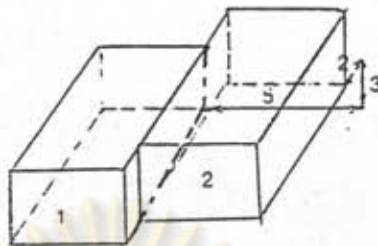


3.1.4.2 รูปแบบ TRANSLATE คือ การสร้างไฮเปอร์แพทช์ให้มีระยะห่างจากไฮเปอร์แพทช์ที่มีอยู่แล้ว ตามระยะที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

HP, id-list, TR, dx/dy/dz, hyperpatch-id-list

ตัวอย่าง เช่น HP, 2, TR, 5/3/2, 1

หมายถึง สร้างไฮเปอร์แพทช์หมายเลข 2 ให้มีระยะห่างจากไฮเปอร์แพทช์หมายเลข 1 ตามแนว X = 5, Y = 3 และ Z = 2

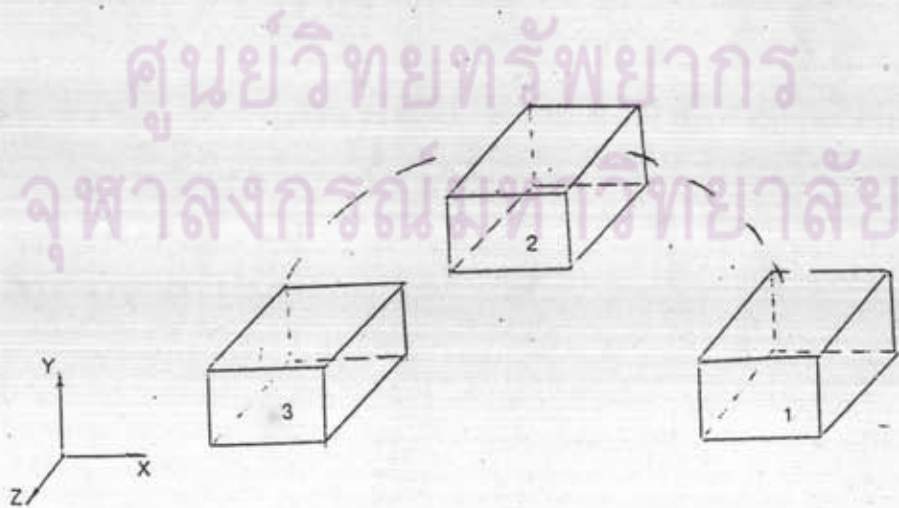


3.1.4.3 รูปแบบ ROTATE คือ การสร้างไฮเปอร์แพทช์ให้อยู่ในตำแหน่ง
องศาตามแกนหมุนที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

HP, id-list, RO, X0/Y0/Z0/X1/Y1/Z1/inc-ang, hpat-id-list

ตัวอย่าง เช่น HP, 2#, RO, 5(0)/1/180, 1

หมายถึง สร้างไฮเปอร์แพทช์ 2 ไฮเปอร์แพทช์ที่มีหมายเลขต่อไปจาก
ที่มีอยู่ โดยให้ไฮเปอร์แพทช์แรกอยู่ในตำแหน่ง 90° และไฮเปอร์แพทช์ที่ 2 อยู่ในตำแหน่ง 180°
โดยมีแกนหมุน คือ เส้นที่ลากจากจุด(0,0,0) ไปยังจุด(0,0,1)

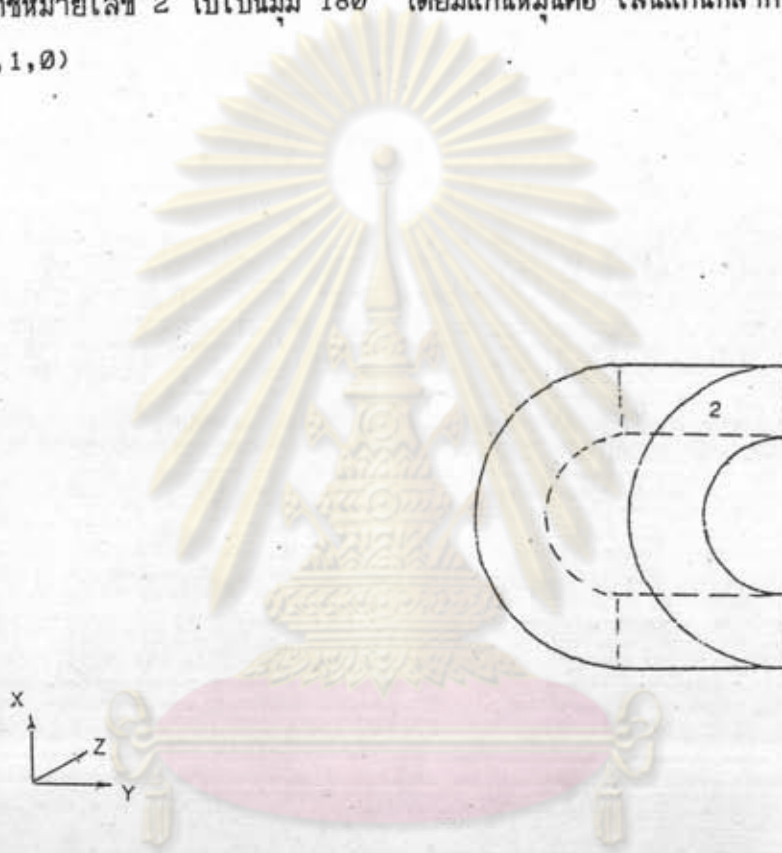


3.1.4.4 รูปแบบ ARC คือ การสร้างไอเปอร์แพทช์โค้ง โดยการกวาดแพทช์ไปเป็นมุม(องศา)และแกนหมุนที่กำหนด มีรูปแบบดังนี้

HP, id-list, ARC, X0/Y0/Z0/X1/Y1/Z1/ang, patch-id-list

ตัวอย่าง เช่น HP, #, ARC, ///1//180, 2

หมายถึง สร้างไอเปอร์แพทช์ที่มีหมายเลขเรียงต่อไปจากที่มีอยู่ จากการกวาดแพทช์หมายเลข 2 ไปเป็นมุม 180° โดยมีแกนหมุนคือ เส้นแกนที่ลากจากจุด(0,0,0) ไปยังจุด(0,1,0)



ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

คำสั่งในการสร้างรูปร่างทางเรขาคณิตเพิ่มเติม

เป็นคำสั่งที่อยู่ในส่วนของ OPTION มีดังนี้

- DELETE คือ การลบสิ่งที่สร้างผิดออกไป

ตัวอย่าง เช่น GR,5,DEL

หมายถึง ลบกริดหมายเลข 5 ออกไป

- SHOW คือ การให้บอกข้อมูลของ ENTITY ที่อ้างถึง

ตัวอย่าง เช่น GR,7,SHOW

หมายถึง ให้บอกตำแหน่งของกริดหมายเลข 7

- WHO คือ การสอบถามหมายเลขของ ENTITY ที่สงสัย

ตัวอย่าง เช่น PA,1@,WHO

หมายถึง เมื่อเลื่อน cursor ไปยังแพทช์นั้นแล้ว เมื่อกด enter โปรแกรมจะบอกหมายเลขของที่ถาม

- PLOT คือ การให้แสดงรูปร่างของ ENTITY ที่อ้างถึง

ตัวอย่าง เช่น HP,1,PL

หมายถึง ให้แสดงรูปร่างของไฮเปอร์แพทช์หมายเลข 1 เท่านั้น บนจอภาพ

3.1.5 การใส่แฟ้ม"พาแทรน"เซสชัน

สำหรับการเลือก SES เมื่อพบรายการ

INPUT GO, SES, HELP OR PATRAN EXECUTIVE DIRECTIVE

จะเป็นการให้โปรแกรม"พาแทรน"อ่านแฟ้ม"พาแทรน"เซสชันที่สร้างจาก 2 ดีอินเทอร์เฟส หรือ 3 ดีอินเทอร์เฟส ดังที่ได้กล่าวไปแล้วในบทที่ 2

โปรแกรมจะถามชื่อของแฟ้ม"พาแทรน"เซสชันที่ต้องการใช้ ดังนี้

PLEASE INPUT THE NAME OF THE SESSION FILE (E.G., "MODEL.SES")

เมื่อใส่ชื่อแฟ้ม"พาแทรน"เซสชันเรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะอ่านข้อมูลในแฟ้ม

"พาแทรน"เซสชัน ซึ่งเป็นข้อมูลของการสร้าง กริด, เส้น, แพทช์, ไฮเปอร์แพทช์ ทั้งสิ้น และ

สร้างรูปร่างทางเรขาคณิตขึ้นบนจอภาพ เมื่อได้ข้อมูลของรูปร่างตามต้องการแล้ว จึงเข้าในส่วนของการสร้างรูปร่างของไฟไนท์เอเลเมนต์ ต่อไป

3.2 การสร้างรูปร่างทางไฟไนท์เอเลเมนต์

การสร้างรูปร่างทางไฟไนท์เอเลเมนต์ จะอยู่ในโหมดที่ 2 ของตัวเลือกหลัก

MODE? 1.GEOMETRY 2.ANALYSIS MODEL 3.ANALYSIS 4.RESULTS
5.INTERFACE 6.STOP

ซึ่งเมื่อเลือกหมายเลข "2" จะเข้าสู่ตัวเลือกใหม่ คือ

FEG? 1.GFEG 2.CFEG 3.EQUIV 4.DFEG 5.PFEG 6.VERIFY
7.OPTIMIZE 8.END

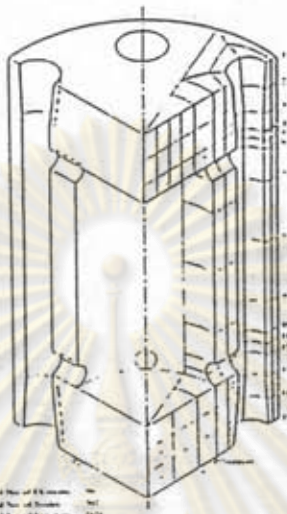
การเลือก หมายเลข "1" หมายถึง การเข้าสู่ส่วนของการสร้างโหนด

"	"	"2"	"	"	"	เอเลเมนต์
"	"	"3"	"	"	"	การกำจัดโหนดที่ซ้อนกันออก
"	"	"4"	"	"	"	การกำหนดแรงดัน(PRESSURE) แรง(FORCE) และ การขจัด(DISPLACEMENT) ให้แก่รูปร่างของไฟไนท์เอเลเมนต์
"	"	"5"	"	"	"	การเข้าสู่ส่วนของการกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ, คุณสมบัติทางรูปร่าง
"	"	"6"	"	"	"	การเข้าสู่การตรวจสอบ
"	"	"7"	"	"	"	การทำออฟทิมส์(OPTIMIZE)
"	"	"8"	"	"	"	การกลับเข้าสู่ตัวเลือกหลัก

ในทางปฏิบัติ ไม่จำเป็นจะต้องเข้าสู่ส่วนต่างๆ เหล่านี้ ก็สามารถทำงานต่างๆ เหล่านี้ได้ ถ้าสามารถจำคำสั่งในการสร้างได้

ก่อนเข้าสู่การสร้างรูปร่างทางไฟไนท์เอเลเมนต์ จะกล่าวถึงความต้องการของรูปร่างทางไฟไนท์เอเลเมนต์อย่างคร่าวๆ กล่าวคือ เมื่อมีรูปร่างของชิ้นงานขึ้นมาแล้ว การจะสร้างรูปร่างทางไฟไนท์เอเลเมนต์ ก็คือการแบ่งรูปร่างของชิ้นงานนั้นออกเป็น วัตถุรูปร่างเฉพาะเล็กๆ ที่มีรูปร่างในลักษณะเดียวกัน โดยที่ตำแหน่งของโหนดจะถูกกำหนดขึ้นก่อน เพื่อเป็นขอบเขตของเอเลเมนต์ หลังจากนั้นจะต้องกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ, คุณสมบัติทางรูปร่าง, กำหนดจุดยึดตรึง และภาวะที่กระทำ เพื่อไปทำการวิเคราะห์ ซึ่งการแบ่งชิ้นงานออกเป็น

เอเลเมนต์ที่ยิ่งมาก ยิ่งมีความแม่นยำในการคำนวณสูง แต่ใช้เวลาในการคำนวณมากตามไปด้วย



Local Num. of Elements: 100
Local Num. of Nodes: 101
Local Num. of Elements: 100

3.2.1. การสร้างโนด เป็นการสร้างโนดสำหรับที่มุมของเอเลเมนต์เท่านั้น การต้องการให้มีโนดที่จุดกึ่งกลางของด้าน(MIDSIDE NODE)นั้น จะเกิดขึ้นจากการเลือกใช้เอเลเมนต์ที่ถูกต้อง

รูปแบบของการสร้างโนด แบบสั้นคือ

GF, lph-id, (node-type), mesh1(/mesh2/mesh3)

โดยที่ GF คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่า ต้องการสร้างโนด

lph-id คือ หมายเลขของ เส้น, แพทช์, ไอเปอร์แพทช์ ที่ต้องการสร้างโนด
node type คือ ชนิดของโนด ซึ่งประกอบด้วย

G คือ โครงสร้าง(STRUCTURAL NODE)

A คือ เสียง(ACOUSTIC NODE)

F คือ ของไหล(FUID NODE)

T คือ ความร้อน(THERMAL NODE)

ซึ่งถ้าไม่มีการใส่ชนิดของโนด โปรแกรมจะถือว่าเป็น
โนดชนิดโครงสร้าง ตลอด

mesh1 คือ จำนวนโนดในทิศทางตามแกนโลคัล X

mesh2 " " " Y

mesh3 " " " Z

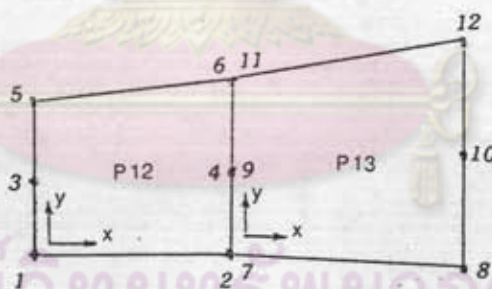
ตัวอย่าง เช่น GF, 1L, , 3

หมายถึง สร้างโนด 3 โนด บนเส้นหมายเลข 1



หรือ GF, P12/P13, , 2/3

หมายถึง สร้างโนด 2 โนด ตามแนวแกนโลคัล X และ 3 โนดตามแนวแกน
โลคัล Y บนแพทช์หมายเลข 12 และ 13







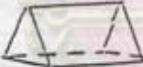

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

จะพบว่า มีโนดอยู่ในตำแหน่งเดียวกัน คือ 2 กับ 7, 4 กับ 9 และ 6 กับ 11
ทำให้มีโนดมากเกินไป ซึ่งสามารถกำจัดออกได้ โดยวิธี EQUIVALENCE ซึ่งจะกล่าวต่อไป

3.2.2. การสร้างเอเลเมนต์

เอเลเมนต์จะถูกสร้างโดยการเชื่อมจุดโนดซึ่งได้ถูกสร้างไว้แล้ว ตามรูปร่างที่เหมาะสม รูปร่างของเอเลเมนต์ที่เป็นไปได้ จะปรากฏในตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 รูปร่างของเอเลเมนต์ใน"พาแตรน"

ELEMENT	SHAPE	NODES
	BAR OR BEAM	2
	TRI	3 OR 6
	QUAD	4 OR 8
	TET	4 OR 10
	HEX	6 OR 15
	HEX	8 OR 20

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปร่างของการสร้างเอเลเมนต์ คือ

CF, lph-id, shape/nodes/configuration(, pattern)

โดยที่

CF คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่า ต้องการสร้างเอเลเมนต์

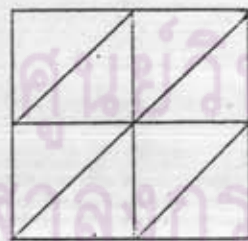
lph-id คือ หมายเลขของเส้น, แพทช์, ไอเปอร์แพทช์ ที่ต้องการสร้าง
เอเลเมนต์

shape คือ รูปร่างของเอเลเมนต์ ดังตารางที่ 3.1

nodes " จำนวนโนดใน 1 เอเลเมนต์ ดังตารางที่ 3.1

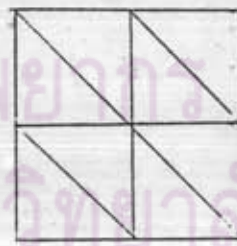
configuration คือ รหัสที่บอกชนิดของเอเลเมนต์ที่ใช้เมื่อเอเลเมนต์มี
รูปร่างเดียวกันและมีจำนวนโนดที่เท่ากัน ซึ่งต้อง
สอดคล้องกับโปรแกรมวิเคราะห์ที่ใช้
รหัสที่ใช้จะกล่าวถึงต่อไปในส่วนการใช้โปรแกรม
อินเตอร์เฟสสำหรับ "แพฟ 4"

pattern คือ รูปร่างซึ่งจะถูกใช้สำหรับเอเลเมนต์ชนิด TRI เท่านั้น
ซึ่งสามารถเป็นได้ทั้ง "T1" และ "T2" ดังรูป



C1

รูปแบบ T1



C1

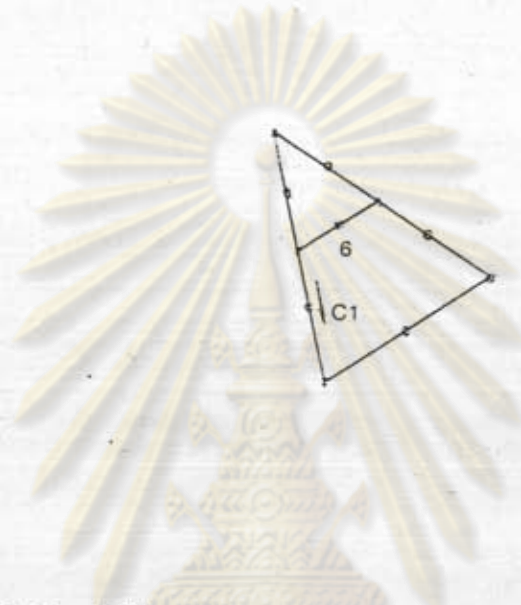
รูปแบบ T2

ตัวอย่าง เช่น GF,P6,,3/2

CF,P6,QUAD/8/1

หมายถึง สร้างเอเลเมนต์ชนิดสี่เหลี่ยม(QUADRILATERAL)ที่มีโหนด 8 โหนด ต่อ

1 เอเลเมนต์ และมีรหัส conf. = 1 ที่แพทช์หมายเลข 6



หรือ GF,P1,,5/2

CF,P1,TRI/3/2,T1

หมายถึง สร้างเอเลเมนต์ชนิดสามเหลี่ยม(TRIANGLE) ที่มี 3 โหนด ต่อ

1 เอเลเมนต์ และมีรหัส conf. = 2 ที่แพทช์หมายเลข 1 โดยมีรูปแบบ แบบT1

ศูนย์วิทยทรัพยากร

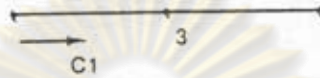
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



หรือ GF,3L,,3
CF,3L,BAR/2/1

หมายถึง สร้างเอเลเมนต์ชนิดแท่ง(BAR) ที่มีโนด 2 โนด ต่อ 1 เอเลเมนต์ และมีรหัสconf. = 1 ที่เส้นหมายเลข 3

+ grid



ซึ่งเมื่อกำหนดว่า สร้างเอเลเมนต์แบบ BAR แล้ว จะต้องกำหนดแกนโลคัล Y สำหรับเอเลเมนต์เหล่านั้น โดยเลือกตัวเลือก "1" จากตัวเลือกที่จะปรากฏขึ้นหลังจากการสร้างเอเลเมนต์แบบบาร์ แล้ว ดังนี้

BEAM DATA? 1.XY-PLANE 2.PIN FLAGS 3.OFFSETS 4.END

ซึ่งเมื่อเลือก XY-PLANE แล้ว จะปรากฏคำถามต่อ ดังนี้

GRID IDS OR VECTOR INPUT (G/V)?

ให้เลือก "G" หมายถึง กริด เพื่อกำหนดแกนโลคัล Y ให้กับเอเลเมนต์แบบบาร์ เหล่านี้ หลังจากนั้น ให้ใส่หมายเลขของกริดที่เป็นตัวกำหนด ในขณะนี้ โปรแกรมยังไม่แสดงแกนโลคัล Y แต่เมื่อเลือกตัวเลือก "4" จาก

BEAM DATA? 1.XY-PLANE 2.PIN FLAGS 3.OFFSETS 4.END

จึงจะแสดงแกนโลคัล Y บนจอภาพ

ศูนย์วิทยทรัพยากร

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



สำหรับการเลือก "V" หมายถึง การกำหนด XY-PLANE ด้วยวิธีของเวกเตอร์ (VECTOR) ซึ่งจะทำให้สามารถกำหนดแกนโลคัล Y

แต่ในที่นี้ ให้ใช้วิธีกำหนดด้วยกริด ซึ่งกริดที่ใช้กำหนดจะต้องเป็นกริดที่มีโนดอยู่บนตำแหน่งโคออร์ดิเนตเดียวกัน คือ ถ้าใช้กริดที่กำหนดมีโคออร์ดิเนต คือ (1,2) จะต้องมี

โนด(1,2)อยู่ด้วย ถ้าไม่มีโนดอยู่ที่ตำแหน่งนั้น ให้สร้างโนดเพิ่มเข้าไป หลังจากที่ผ่านมาการ
ออฟทีไมซ์แล้ว ดังนี้

NODE, 1#, ADD

โปรแกรมจะถามว่า

HOW DO YOU WISH TO POSITION NODES?

DEVICE? 1.KEYBOARD 2.CURSOR 3.DIGITIZER

เลือกตัวเลือก "1" ซึ่งหมายถึง การป้อนข้อมูลเข้าทางคีย์บอร์ด แล้วใส่ข้อมูลเข้า

เมื่อโปรแกรมถาม

INPUT X,Y,Z FOR NODE n

ดังนี้

1,2

ก็ปรากฏโนดที่มีหมายเลขเรียงต่อไปจากค่าที่มีอยู่ 1 โนด ปรากฏขึ้นบนจอ ที่
ตำแหน่ง (1,2)

สาเหตุที่จะต้องกำหนด XY-PLANE ด้วยวิธีกำหนดจากกริด และที่กริดนั้นจะต้องมี
โนดด้วย เพื่อให้สอดคล้องกับโปรแกรม"แชฟ 4"ที่ใช้ และทำให้สะดวกในการสร้างโปรแกรม
อินเตอร์เฟส

3.2.3. การทำอิกวิวาเลนท์ เป็นการหาจุดโนดที่ร่วมกัน เมื่ออยู่บนเส้น, พื่นผิว
เดียวกันของรูปร่างทางเรขาคณิต 2 ขอบเขต โดยกำจัดออกให้เหลือ 1 จุด การทำอิกวิวาเลนท์
ภายใน"พาแทรก"มี 2 ตัวเลือก คือ

1.TOPOLOGICAL 2.GEOMETRIC

โดยที่ TOPOLOGICAL จะมีลักษณะการทำขึ้นอยู่กับ ลักษณะและการเชื่อมของ
รูปร่างทางเรขาคณิต ซึ่งมักจะใช้กับขอบเขตที่มีการทับกันตลอดแนวขอบเขต แต่ GEOMETRIC
จะมีลักษณะการทำขึ้นอยู่กับ ตำแหน่งของจุดโนด

ในที่นี้ ให้ใช้วิธี GEOMETRIC เนื่องจากเป็นวิธีที่ใหม่กว่า, เร็วกว่า, สามารถ
เลือกทำที่บางส่วนของชิ้นงานได้ และให้ผลได้ดีกว่าวิธี TOPOLOGICAL



3.2.4. การกำหนดแรงดัน, แรง, การขจัด หรือ อุณหภูมิ

รูปแบบของการกำหนด แรงดัน, แรง, การขจัด หรือ อุณหภูมิ คือ

DF, lph-id, OPTION, data(, set-id, include-list)

โดยที่

DF คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่าต้องการใส่ข้อมูล แรงดัน, แรง, การขจัด หรือ อุณหภูมิ

lph-id คือ หมายเลขของเส้น, แพทช์, ไอเปอร์แพทช์ ที่ต้องการสร้าง
เอเลเมนต์

OPTION คือ ทางเลือก หรือ สิ่งที่ต้องการกำหนด เช่น

PRESS สำหรับ การกำหนดแรงดัน ซึ่งแบ่งเป็น

PRESS/E แรงดันกระทำที่จุดศูนย์กลางของเอเลเมนต์

PRESS/N " แต่ละ โหนดของเอเลเมนต์

(DEFAULT คือ PRESS/E)

FORCE สำหรับ การกำหนดแรง, โมเมนต์

DISP. " " การขจัด

TEMP. " " อุณหภูมิ ซึ่งแบ่งเป็น

TEMP/E อุณหภูมิกระทำที่จุดศูนย์กลางของเอเลเมนต์

TEMP/N " แต่ละ โหนดของเอเลเมนต์

DATA คือ ค่าของ OPTION ที่กระทำในแต่ละติกรีออนฟรืดอม

set-id คือ หมายเลขของกลุ่มของค่าที่สร้างจากรูปแบบนี้

include-list คือ กลุ่มของข้อมูลเพิ่มเติมที่ต้องการให้ OPTION

กระทำเฉพาะ เช่น

F_n คือ ผิวหน้าของเอเลเมนต์(FACE)

ED_n " ขอบของเอเลเมนต์(EDGE)

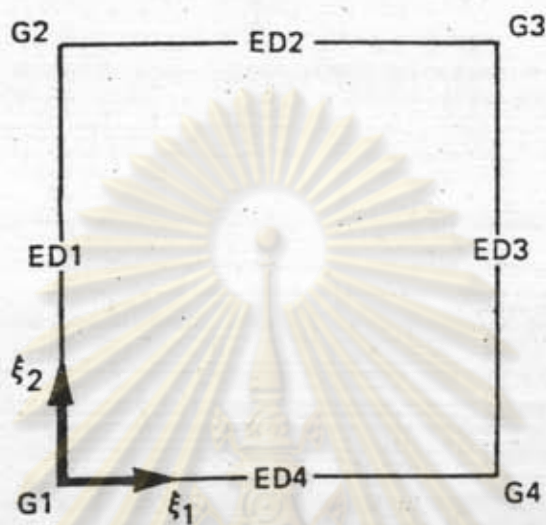
N_n " โหนดของเอเลเมนต์

EL_n " เอเลเมนต์.

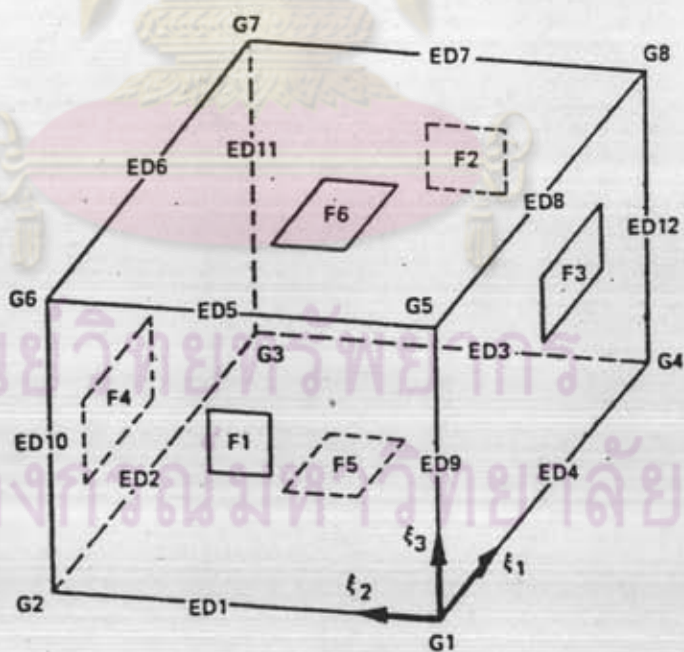
โดยที่ n คือ ค่าหมายเลข ดังรูปที่ 3.2

ถ้าไม่ใส่ค่าอะไรในinclude-list นี้ จะหมายถึง กระทำที่ทุกเอเลเมนต์

A. Patch



B. Hyperpatch

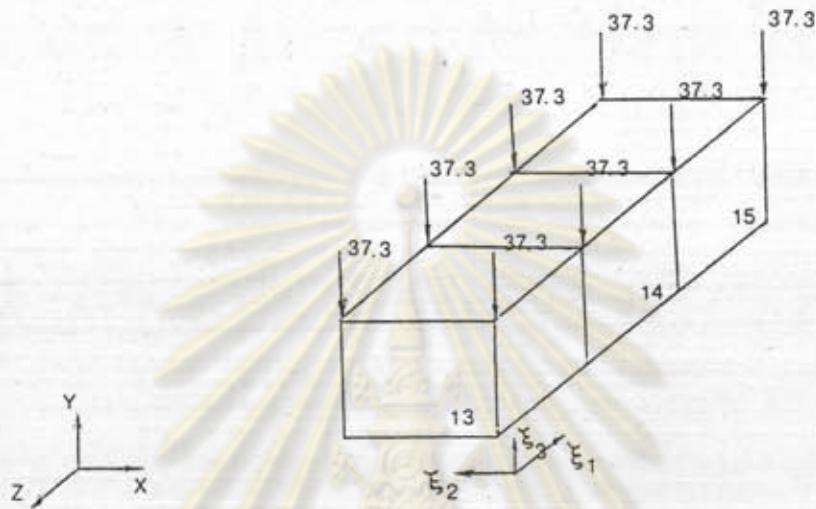


รูปที่ 3.1 รหัสพื้นผิวและขอบของเอลิเมนต์ใน "พาทเรน"

ตัวอย่าง เช่น

DF,H13T15,PRESS/N, //-37.3,1,F6

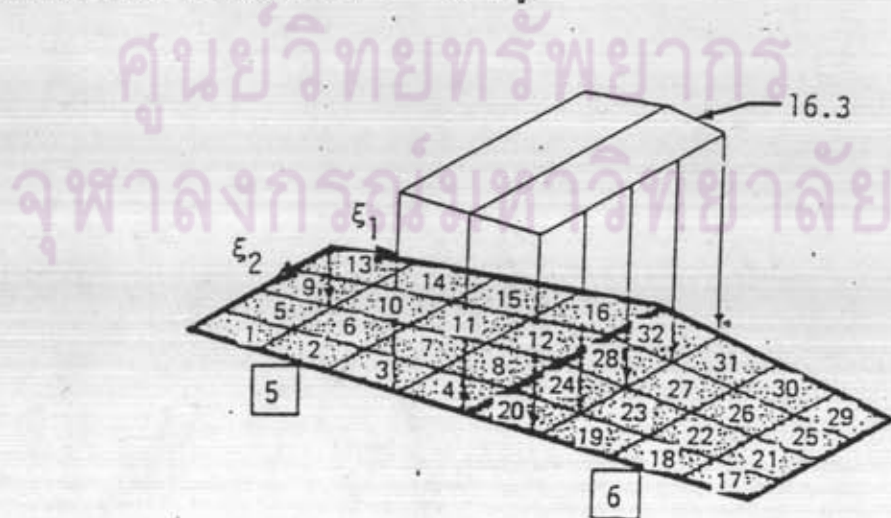
หมายถึง กำหนดให้มีแรงดันหมายเลข 1 กระทำที่โนดที่ผิวหน้าที่ 6 ของ
ไฮเปอร์แพทช์หมายเลข 13 ถึง 15 ในทิศทางไปทางลบของแกนโลคัล Z



ตัวอย่าง เช่น

DF,P5/6,PRESS, //16.3,2,EL4T32B4

หมายถึง กำหนดให้มีแรงดันหมายเลข 2 กระทำที่จุดศูนย์กลางของเอเลเมนต์
กระทำเฉพาะที่เอเลเมนต์ที่ 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28 และ 32 ของแพทช์หมายเลข 5 และ 6
ในทิศทางไปทางบวกของแกนโลคัล Z (ξ₃ ในรูป)

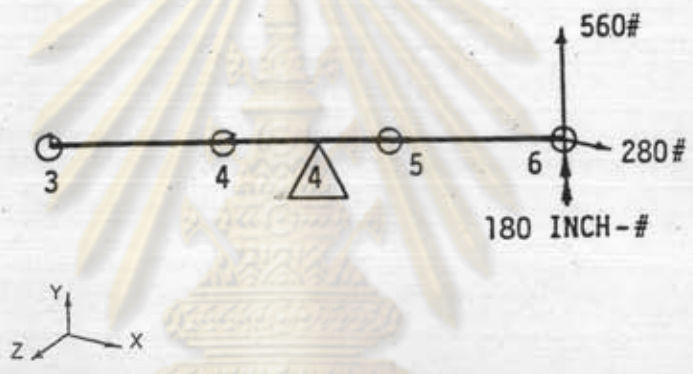


ข้อควรระวัง คือ การใช้แรงดัน ค่าที่กระทำจะกระทำที่แกนในระบบโลคัล แต่การใช้แรง, การขจัด ค่าที่กระทำจะกระทำในระบบแกนглоบอล

ตัวอย่าง เช่น

DF, 4L, FOR, 280/560///180, 1, N6

หมายถึง กำหนดให้มีแรงหมายเลข 1 กระทำที่โนดหมายเลข 6 ของเส้นหมายเลข 4 ในระบบแกนглоบอล โดยกระทำที่ทิศ $X = 280$, ทิศ $Y = 560$ และโมเมนต์รอบแกน $Y = 180$



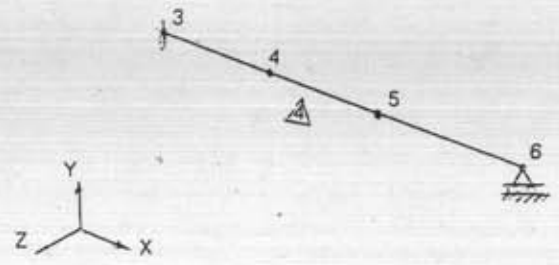
ตัวอย่าง เช่น

DF, 4L, DISP, 6(0), 1, N3

และ DF, 4L, DISP, /0, 1, N6

หมายถึง กำหนดให้มีการบังคับการขจัดหมายเลข 1 โดยให้ที่โนด 3 ของเส้นหมายเลข 4 ไม่มีการขจัดในทุกทิศทาง (6 ดีกรีออฟฟร็ดอม) และโนด 6 ของเส้นหมายเลข 4 ไม่มีการขจัดในแนวแกนглоบอล Y

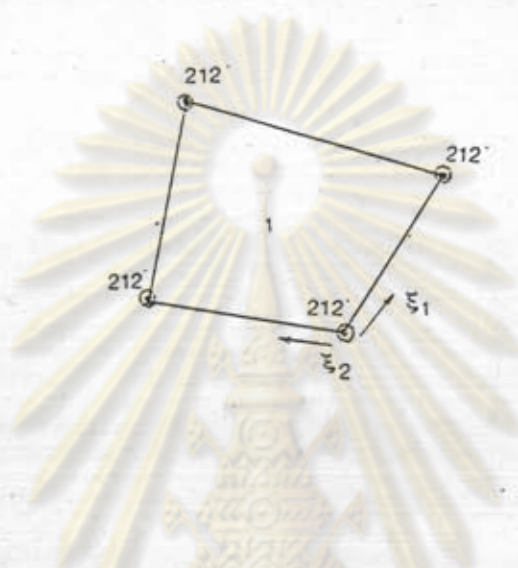
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



ตัวอย่าง เช่น

DF,P1,TEMP,212,1

หมายถึง กำหนดให้มีอุณหภูมิความร้อนหมายเลข 1 กระทำที่ทุกโนดในแพทช์
หมายเลข 1 มีค่าเท่ากับ 212



คำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการกำหนดแรงดัน, แรง, การขจัด หรือ อุณหภูมิ เพิ่มเติม

- OPTION,n,DEL คือ รูปแบบของการลบหมายเลขของการกำหนดออกไป โดยที่ n คือ ค่าของหมายเลขของการกำหนด (set-id)

เช่น FOR,1,DEL

หมายถึง การลบการกำหนดแรงหมายเลข 1 ออกไปทั้งหมด

- DF,lph-id,OPTION,DEL คือ รูปแบบของการลบค่าของการกำหนดที่กระทำบนเส้น, แพทช์, ไอเปอร์แพทช์ ที่กำหนดออกไป

เช่น DF,P5/6,PRESS,DEL

หมายถึง การลบการกำหนดแรงดันที่กระทำบนแพทช์หมายเลข 5 และ 6 ออกไป

- OPTION,n,PLOT คือ การให้แสดงค่าที่กำหนดในหมายเลข n นั้น บนจอภาพในลักษณะรูปภาพ โดยที่ n คือหมายเลขของค่าที่กำหนด

เช่น FOR,1,PL

หมายถึง แสดงทิศของแรงและค่าของแรงในกลุ่มที่ 1 ทั้งหมด

- OPTION,n,SHOW คือ การให้บอกข้อมูลของค่าที่กำหนดในหมายเลข n

เช่น TEMP,2,SHOW

หมายถึง บอกข้อมูลของอุณหภูมิในกลุ่มหมายเลข 2 ทั้งหมด

3.2.5. การกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ,คุณสมบัติทางรูปร่าง

การกำหนดได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ การกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ และการกำหนดคุณสมบัติทางรูปร่าง

รูปแบบของการกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ ในที่นี้จะกล่าวถึง 4 ประเภท คือ

3.2.5.1 ไอโซทรอปิก (ISOTROPIC)

3.2.5.2 ออโรทรอปิก (ORTHOTROPIC)

3.2.5.3 แอนนิโซทรอปิก (ANISOTROPIC) 2 มิติ

3.2.5.4 แอนนิโซทรอปิก (ANISOTROPIC) 3 มิติ

3.2.5.1 แบบไอโซทรอปิก ใช้กับคุณสมบัติของวัสดุ ซึ่งเป็น ไอโซทรอปิกแบบเส้นตรง (LINEAR) และไม่ขึ้นกับอุณหภูมิ (TEMPERATURE INDEPENDENT) มีรูปแบบดังนี้

PMAT,mat-id,ISO,E,G, ν ,p, α

โดยที่

PMAT คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่าต้องการกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ

mat-id คือ หมายเลขของคุณสมบัติทางวัสดุ

ISO คือ การบอกว่าเป็นแบบไอโซทรอปิก

E คือ ค่าโมดูลัสของการคืบตัวของวัสดุ (MODULUS OF ELASTICITY)

G " ค่าโมดูลัสเฉือน (SHEAR MODULUS)

ν " อัตราส่วนของปัวซอง

p " ความหนาแน่นเชิงมวล

α " สัมประสิทธิ์การขยายตัวเชิงความร้อน (THERMAL EXPANSION COEFFICIENT)

ตัวอย่าง เช่น PMAT,1,ISO,2.05E7,.0.3

หมายถึง การกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุหมายเลข 1 ซึ่งเป็นแบบไอโซทรอปิก โดย มีค่า $E = 2.05E7$ และ $\nu = 0.3$

3.2.5.2 แบบอไอทรอปิก ใช้กับคุณสมบัติของวัสดุ ซึ่งเป็นอไอทรอปิก แบบเส้นตรง (LINEAR) และไม่ขึ้นกับอุณหภูมิ (TEMPERATURE INDEPENDENT) มีรูปแบบดังนี้

PMAT,mat-id,ORT, $E_{11},E_{22},E_{33},\nu_{12},\nu_{13},\nu_{31},p,G_{12},G_{23},G_{31},\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3,Tref$

โดยที่

PMAT คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่าต้องการกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ

mat-id คือ หมายเลขของคุณสมบัติทางวัสดุ

ORT คือ การบอกว่าแบบอไอทรอปิก

E_{11},E_{22},E_{33} คือ ค่าโมดูลัสของการคืบตัวของวัสดุในทิศทางหลักของวัสดุ (MATERIAL PRINCIPAL DIRECTIONS)

$\nu_{12},\nu_{23},\nu_{31}$ " อัตราส่วนของปัวซอง

p คือ ความหนาแน่นเชิงมวล

G_{12},G_{23},G_{31} คือ ค่าโมดูลัสเฉือน (SHEAR MODULUS)

$\alpha_1,\alpha_2,\alpha_3$ " สัมประสิทธิ์การขยายตัวเชิงความร้อน

Tref คือ อุณหภูมิอ้างอิงที่ค่าความเค้นเป็นศูนย์

ตัวอย่าง เช่น PMAT,1,ORT,12.23E6,1.936E6,.922E6,.0649,.132,.0106,.267E6,.234E6,.265E6,.661E-6,2.356E-6,3.906E-6

หมายถึง การกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุหมายเลข 1 ซึ่งเป็นแบบอไอทรอปิก

โดยมีค่า

$E_{11} = 12.23E6, E_{22} = 1.936E6, E_{33} = 0.922E6$

$\nu_{12} = 0.0649, \nu_{23} = 0.132, \nu_{31} = 0.0106$

$G_{12} = 0.267E6, G_{23} = 0.234E6, G_{31} = 0.265E6$

$\alpha_1 = 0.661E-6, \alpha_2 = 2.356E-6, \alpha_3 = 3.906E-6$

3.2.5.3 แบบแอนนิโซทรอปิก 2 มิติ ใช้กับคุณสมบัติของวัสดุ ซึ่งเป็นแอนนิโซทรอปิก 2 มิติแบบเส้นตรง (LINEAR) และไม่ขึ้นกับอุณหภูมิ (TEMPERATURE INDEPENDENT) มีรูปแบบดังนี้

$$\text{PMAT, mat-id, ANI, } Q_{11}, Q_{12}, Q_{13}, Q_{22}, Q_{23}, Q_{33}, p, \alpha_1, \alpha_2, \alpha_{12}, T_{ref}$$

โดยที่

PMAT คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่าต้องการกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ

mat-id คือ หมายเลขของคุณสมบัติทางวัสดุ

ANI คือ การบอกว่าเป็นแบบแอนนิโซทรอปิก 2 มิติ

Q_{ij} " ค่าความยืดหยุ่นในแนวแกนต่างๆ

p คือ ความหนาแน่นเชิงมวล

$\alpha_1, \alpha_2, \alpha_{12}$ คือ สัมประสิทธิ์การขยายตัวเชิงความร้อน

T_{ref} คือ อุณหภูมิอ้างอิงที่ค่าความเค้นเป็นศูนย์

ค่า Q_{ij} มีความสัมพันธ์ ดังนี้

$$\begin{Bmatrix} \sigma_1 \\ \sigma_2 \\ \tau_{12} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_{11} & Q_{12} & Q_{13} \\ & Q_{22} & Q_{23} \\ \text{Symmetric} & & Q_{33} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \epsilon_1 \\ \epsilon_2 \\ \gamma_{12} \end{Bmatrix}$$



ศูนย์วิทยทรัพยากร

ตัวอย่าง เช่น PMAT,2,ANI,6.2E3,2(0),6.2E3,0,5.1E3,
.056,2(6.5E-6),0,20

หมายถึง การกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุหมายเลข 2 ซึ่งเป็นแบบ

แอนนิโซทรอปิก 2 มิติ โดยมีค่า

$$Q_{11} = 6.2E3, \quad Q_{12} = 0, \quad Q_{13} = 0$$

$$Q_{22} = 6.2E3, \quad Q_{23} = 0$$

$$Q_{33} = 5.1E3$$

$$p = .056, \quad \alpha_1 = \alpha_2 = 6.5E-6, \quad \alpha_{12} = 0, \quad T_{ref} = 20$$

3.2.5.4 แบบแอนนิโซทรอปิก 3 มิติ ใช้กับคุณสมบัติของวัสดุ ซึ่งเป็นแอนนิโซทรอปิก 3 มิติแบบเส้นตรง (LINEAR) และไม่ขึ้นกับอุณหภูมิ (TEMPERATURE INDEPENDENT) มีรูปแบบดังนี้

PMAT, mat-id, A3F, S₁₁, S₁₂, S₁₃, S₂₂, S₂₃, S₃₃, S₄₄, S₄₅, S₄₆,
S₅₅, S₅₆, S₆₆, S₁₄, S₁₅, S₁₆, S₂₄, S₂₅, S₂₆, S₃₄, S₃₅, S₃₆,
α₁, α₂, α₃, α₄, α₅, α₆, p, , , Tref

โดยที่

PMAT คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่าต้องการกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุ

mat-id คือ หมายเลขของคุณสมบัติทางวัสดุ

A3F คือ การบอกว่าเป็นแบบแอนนิโซทรอปิก 3 มิติ

S_{ij} " ค่าสัมประสิทธิ์ของเมทริกซ์ความเครียด-ความเค้น (STRAIN-STRESS MATRIX)

α₁, α₂, α₃, α₄, α₅, α₆ " สัมประสิทธิ์การขยายตัวเชิงความร้อน

p คือ ความหนาแน่นเชิงมวล

Tref คือ อุณหภูมิอ้างอิงที่ค่าความเค้นเป็นศูนย์

ค่า S_{ij} มีความสัมพันธ์ ดังนี้

$$\begin{Bmatrix} \epsilon_1 \\ \epsilon_2 \\ \epsilon_3 \\ \gamma_{12} \\ \gamma_{23} \\ \gamma_{31} \end{Bmatrix} = \begin{bmatrix} S_{11} & S_{12} & S_{13} & S_{14} & S_{15} & S_{16} \\ & S_{22} & S_{23} & S_{24} & S_{25} & S_{26} \\ & & S_{33} & S_{34} & S_{35} & S_{36} \\ & & & S_{44} & S_{45} & S_{46} \\ & & & & S_{55} & S_{56} \\ & & & & & S_{66} \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} \sigma_1 \\ \sigma_2 \\ \sigma_3 \\ \tau_{12} \\ \tau_{23} \\ \tau_{31} \end{Bmatrix}$$

Symmetric

ตัวอย่าง เช่น PMAT, 1, A3F, .817E-7, -0.053E-7, -.115E-7,
.516E-7, .684E-7, 10.85E-7, 37.4E-7, 2(0),
42.8E-7, 0, 37.7E-7, 9(0), .661E-6, 2.356E-6,
3.906E-6, 3(0), .0623, , , 1350

หมายถึง การกำหนดคุณสมบัติทางวัสดุหมายเลข 1 ซึ่งเป็นแบบ
แอนนิโซทรอปิก 3 มิติ โดยมีค่า

$$[S] = 10^{-7} \begin{bmatrix} 0.817 & -0.0530 & -0.115 & 0 & 0 & 0 \\ -0.0530 & 0.516 & -0.684 & 0 & 0 & 0 \\ -0.115 & -0.684 & 10.85 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 37.4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 42.8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 37.7 \end{bmatrix}$$

และ ค่า

$$\{\alpha\} = 10^{-6} \begin{Bmatrix} 0.661 \\ 2.356 \\ 3.906 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

$$p = 0.0623 \quad \text{และ} \quad T_{ref} = 1350$$

การกำหนดคุณสมบัติทางรูปร่าง มีรูปแบบดังนี้

PF, lph-id, shape/node/configuration, data, set-id

โดยที่

PF คือ การบอกให้โปรแกรมรู้ว่าต้องการกำหนดคุณสมบัติทางรูปร่าง

lph-id คือ หมายเลขของเส้น, แพทช์, ไอเปอร์แพทช์ ที่ต้องการ
กำหนดคุณสมบัติทางรูปร่าง

shape คือ รูปร่างของเอเลเมนต์

nodes " จำนวนโนดใน 1 เอเลเมนต์

configuration คือ รหัสที่บอกชนิดของเอเลเมนต์ที่ใช้
 data คือ ข้อมูลเกี่ยวกับคุณสมบัติทางรูปร่าง ซึ่งเป็นค่าตัวเลข โดยที่
 ตัวเลขตัวแรก คือ mat-id ที่ใช้ แต่ตัวเลขที่ตามหลัง
 จะหมายถึง ค่าอะไรก็ได้ขึ้นอยู่กับผู้สร้างโปรแกรม
 อินเตอร์เฟสจะกำหนด เพื่อให้สอดคล้องกับเอเลเมนต์
 ที่ใช้ในโปรแกรมวิเคราะห์ ซึ่งจะกล่าวต่อไปในเรื่อง
 การใช้โปรแกรมอินเตอร์เฟส

set-id คือ หมายเลขของคุณสมบัติทางรูปร่าง

การใส่ข้อมูลของคุณสมบัติทางรูปร่างให้แก่หมายเลขของเส้น, แพทช์,
 ไอเปอร์แพทช์ใดนั้น จะต้องใส่ค่า shape/node/configuration ที่สอดคล้องกัน ซึ่งต้อง
 เหมือนกับที่ได้สร้างชนิดของเอเลเมนต์ในคำสั่ง CFEG ด้วย

ตัวอย่าง เช่น

PF,P7,QUAD/4/1,2/4(1)

หมายถึง การกำหนดคุณสมบัติทางรูปร่างให้กับแพทช์หมายเลข 7 ซึ่งใน
 แพทช์นี้ประกอบด้วยเอเลเมนต์ชนิด 4 เหลี่ยม ที่มี 4 โหนด ต่อ 1 เอเลเมนต์ และมีค่า
 configuration = 1 โดยใช้คุณสมบัติทางวัสดุหมายเลข 2 และมีข้อมูลคือ 1 อีก 4 ค่า ซึ่ง
 จะหมายถึงอะไรนั้น ต้องขึ้นอยู่กับผู้สร้างโปรแกรมอินเตอร์เฟสจะกำหนด เพื่อให้สอดคล้องกับ
 โปรแกรมวิเคราะห์แบบ

3.2.6. การตรวจสอบ

ในส่วนนี้เป็นการตรวจสอบข้อมูลทางไฟไนท์เอเลเมนต์ การตรวจสอบจะ
 ปรากฏตัวเลือก ดังนี้

VERIFY? 1.ELEMENT 2.BOUNDARIES 3.LOADS/BC
 4.PROPERTIES 5.MATERIAL 6.END

ซึ่งในที่นี้เป็นการตรวจสอบเพื่อให้ผู้ใช้แน่ใจก่อนที่จะส่งข้อมูลเหล่านี้ไปทำ
 การวิเคราะห์

3.2.7. การทำออฟทิมไธส์

การทำออฟทิมไธส์ก็เพื่อให้โปรแกรมทำการคำนวณและจัดเรียงหมายเลขของโนด, เอเลเมนต์ใหม่ เพื่อให้มีรูปแบบที่เหมาะสม เพื่อให้เวลาในระหว่างทำการคำนวณของโปรแกรมวิเคราะห์ฯ สำหรับโครงสร้างนี้ลดลง ตัวเลือกสำหรับการทำออฟทิมไธส์ มีดังนี้

OPTIMIZE? 1.REMOVE 2.COMPACT 3.BANDWIDTH
4.ELEM NUMBERING 5.WAVEFRONT 6.END

ถ้าขบวนการของการแก้ปัญหาขึ้นอยู่กับการเรียงลำดับของโนด ให้ใช้ตัวเลือก "1" ถึง "3" แต่ถ้าขบวนการของการแก้ปัญหาขึ้นอยู่กับการเรียงลำดับของเอเลเมนต์ ให้ใช้ตัวเลือก "4" หรือ "5"

ตัวเลือกหมายเลข "1"	หมายถึง	ลบโนดที่ไม่ถูกเอเลเมนต์อ้างอิงถึง หรือ โหนดที่อยู่ลอยๆ ไม่ได้เชื่อมกับเอเลเมนต์
" 2 "	" "	กำจัดโนดที่ไม่ถูกเอเลเมนต์อ้างอิงถึง (เหมือนตัวเลือก "1") แล้วเรียงลำดับของหมายเลขโนดใหม่ โดยเริ่มจาก 1
" 3 "	" "	กระทำเหมือนตัวเลือก "1" และ "2" และสร้างการเรียงลำดับของโนดใหม่ให้สอดคล้องกับหลักเกณฑ์
" 4 "	" "	การเรียงหมายเลขของเอเลเมนต์ใหม่ให้ต่อเนื่องโดยเริ่มจาก 1
" 5 "	" "	กระทำเหมือนตัวเลือก "1", "2" และ "4" และสร้างการเรียงลำดับของเอเลเมนต์ใหม่ ให้สอดคล้องกับหลักเกณฑ์
" 6 "	" "	ออกจากการทำออฟทิมไธส์

การทำออฟทิมไธส์ นอกจากจะทำให้ใช้เวลาในการคำนวณลดลงแล้ว ยังเป็นผลดีต่อโปรแกรม "แซฟ 4" ด้วย เนื่องจากการทำออฟทิมไธส์จะเป็นการจัดเรียงหมายเลขใหม่ ซึ่งจะทำให้มีค่าหมายเลขเริ่มเรียงจาก 1 และมีค่าต่อเนื่องไปเรื่อยๆ ทำให้เป็นการลดข้อผิดพลาดที่จะเกิดขึ้นจากการที่หมายเลขของโนด, เอเลเมนต์ไม่ได้เริ่มตั้งแต่ 1 และหมายเลขไม่เรียงต่อเนื่องไป ดังนั้นจึงควรทำการออฟทิมไธส์ทุกครั้งก่อนนำไปวิเคราะห์



3.3 การพิจารณาผลลัพธ์

การพิจารณาผลลัพธ์ในที่นี้ คือ การนำแฟ้มที่ได้จากการแปลงแฟ้มผลลัพธ์จากโปรแกรมวิเคราะห์ มาเป็นแฟ้มผลลัพธ์ที่โปรแกรม"พาแทรน"สามารถเข้าใจได้ แบ่งออกได้เป็น 4 ประเภท คือ

- 3.3.1. แฟ้มของการจัด
- 3.3.2. แฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่โนด
- 3.3.3. แฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์
- 3.3.4. แฟ้มของค่าผลลัพธ์สำหรับเอเลเมนต์แบบบีม

3.3.1. แฟ้มของการจัด

3.3.1.1 การพิจารณาการจัด การดูผลลัพธ์ในลักษณะของการจัดบนจอภาพภายใน"พาแทรน"ทำได้โดยใช้รูปแบบ

`RUN,DEFORM (,HARD,ONLY,D = filename)`

ถ้าใช้ `RUN,DEFORM` จะต้องตอบชื่อแฟ้มที่จะใช้ เมื่อโปรแกรมถามว่า

INPUT NAME OF DISPLACEMENT FILE:

ซึ่งจะเป็นแฟ้มที่มีนามสกุลเป็น ".ADP"

หลังจากนี้ โปรแกรมจะทำการวาดรูปของชิ้นงานเดิมก่อนเกิดการการจัดบนจอภาพด้วยเส้นประ (DASHED LINE) และวาดรูปของชิ้นงานเมื่อเกิดการการจัด ด้วยเส้นที่ต่อเนื่อง

การสั่งให้โปรแกรมทำงานดังเช่น คำสั่งข้างต้น ทำได้โดย

`RUN,DEFORM,D=filename`

การใช้ `HARD` หมายถึง การให้โปรแกรมทำการแสดงการจัดบนจอภาพ และเก็บรูปของการจัดนั้นไว้ในแฟ้มประเภท "PATRAN.HRD.n" โดยที่ n คือ ค่าตัวเลขที่มากที่สุดที่มีใน DIRECTORY นั้น

การใช้ `ONLY` หมายถึง การให้แสดงรูปของการจัดเท่านั้น ไม่ต้องแสดงรูปของโครงร่างเดิมก่อนเกิดการการจัด

หรือ สามารถพิจารณาการขจัดได้โดย เลือกหมายเลข "4" จาก

ตัวเลือก

MODE? 1.GEOMETRY 2.ANALYSIS MODEL 3.ANALYZE
4.RESULTS 5.INTERFACE 6.STOP

หลังจากนั้น จะปรากฏตัวเลือก

RESULT TYPE? 1.STRESS MODULE 2.EXTERNAL DATA
3.MODEL FEATURES 4.END

การเลือก "1" จะนำไปสู่ตัวเลือกของผลลัพธ์จาก P/STRESS MODULE
ซึ่งในที่นี้ ไม่มี P/STRESS MODULE จึงไม่สามารถใช้
งานได้

การเลือก "2" จะนำไปสู่การพิจารณาผลลัพธ์จากโปรแกรมวิเคราะห์
" "3" จะนำไปสู่การพิจารณาลักษณะของรูปร่างของ
ไฟไนต์เอเลเมนต์ เช่น การพิจารณาคุณสมบัติของวัสดุ,
คุณสมบัติทางรูปร่าง

ในที่นี้ ให้เลือก "2" ซึ่งจะพบตัวเลือกอีก คือ

RESULTS? 1.DEFORMED SHAPE 2.ELEMENT
3.DISPLACEMENTS 4.NODAL
5.VECTOR 6.END

เมื่อเลือกตัวเลือก "1" เพื่อที่จะดูรูปร่างของการขจัด โปรแกรมจะ

ถามถึงชื่อแฟ้มว่า

INPUT NAME OF DISPLACEMENT FILE:

ในกรณีนี้ให้พิมพ์ชื่อแฟ้มที่มีนามสกุลเป็น ".ADP" หลังจากนั้นผู้ใช้จะพบ
ตัวเลือกต่อไป คือ

DEFPLT? 1.UNDEFORM 2.DEFORM 3.UNDEFORM(HIDDEN)
4.DEFORM(HIDDEN) 5.ANIMATE
6.ANIMATE(HIDDEN) 7.NEW CASE 8.END

การเลือกหมายเลข "1" หมายถึง การแสดงรูปร่างทางเรขาคณิตบน
จอภาพ เป็นเส้นประ

" "2" " การแสดงรูปร่างทางเรขาคณิตบน
จอภาพ

"	"3"	"	การแสดงรูปร่างทางเรขาคณิตบนจอภาพ โดยที่จะไม่แสดงเส้นที่ถูกบัง
"	"4"	"	การแสดงรูปร่างของการจัดบนจอภาพ โดยที่จะไม่แสดงเส้นที่ถูกบัง และจะไม่ลบภาพก่อนที่จะแสดง
"	"5"	"	การแสดงภาพเคลื่อนไหวของการจัด
"	"6"	"	การแสดงภาพเคลื่อนไหวของการจัด โดยที่จะไม่แสดงเส้นที่ถูกบัง
"	"7"	"	เลือกกรณีใหม่เข้ามาแสดง

เนื่องจากจอภาพ PRIME ที่ใช้อยู่ไม่มีความละเอียดพอที่จะทำภาพเคลื่อนไหวได้ ดังนั้นจึงไม่สามารถทำตามตัวเลือก "5" และ "6" ได้

การแสดงรูปร่างของการจัดบนจอภาพนั้น จะต้องถูกขยายโดยใช้ตัวประกอบของขนาด (SCALE FACTOR) เพื่อให้เกิดความแตกต่างระหว่างรูปร่างก่อนเกิดการจัดกับรูปร่างของการจัด ดังนั้น "พาแตรน" จึงมีวิธีการขยาย โดยให้ค่าการขจัดที่มากที่สุดของชิ้นงาน เท่ากับ $1/10$ (10%) ของมิติที่มากที่สุดของรูปร่างเสมอ ซึ่งค่า SFACT (ตัวประกอบของขนาด) = 0.1 แต่ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนค่า SFACT นี้ใหม่ได้โดยใช้คำสั่ง

SET, SFACT, scale-factor

โดยที่ ค่า scale-factor คือ ค่าตัวเลขจำนวนจริง

ตัวอย่าง เช่น SET, SFACT, .2

หมายถึง ให้ค่าการขจัดถูกแสดงโดยจะมีอัตราส่วนของค่าการขจัดที่มากที่สุด เท่ากับ $1/5$ (20%) ของมิติที่มากที่สุดของรูปร่าง

3.3.1.2 รูปแบบภายในของแฟ้มการจัด แฟ้มการจัดถูกบรรจุด้วยการจัดที่ถูกคำนวณโดยโปรแกรมวิเคราะห์ที่แต่ละโนด โดยทั่วไปจะมี 6 คอลัมน์ โดยที่ 3 คอลัมน์แรก คือค่าการเคลื่อนที่ในแนวแกนกลอโบล X, Y และ Z ตามลำดับ และ อีก 3 คอลัมน์หลัง คือ ค่าการหมุนที่แกนกลอโบล X, Y และ Z ตามลำดับ

รูปแบบในลักษณะของฟอร์แมทเทด(FORMATTED) ของการจัด เป็นดังนี้

- ข้อมูลที่ 1 : หัวเรื่อง [โดยมีรูปแบบในลักษณะของ"ฟอร์แทรน 77"คือ (80A1)]
- " 2 : จำนวนโนด, หมายเลขของโนดสูงสุด, ค่าการจัดที่มากที่สุด(คิดแบบ
แอฟโซลูท(ABSOLUTE)), หมายเลขของโนดที่เกิดการจัดสูงสุด,
จำนวนคอลัมน์ที่ตามหลังค่า NODID (โดยทั่วไป ให้เท่ากับ 6)
[มีรูปแบบเป็น (2I5,E15.6,2I6)]
- " 3 : หัวเรื่องย่อยที่ 1 [มีรูปแบบเป็น (80A1)]
- " 4 : หัวเรื่องย่อยที่ 2 [" (80A1)]
- " 5 : NODID(1),DX(1),DY(1),DZ(1),RX(1),RY(1),RZ(1)
[มีรูปแบบเป็น (I8,(5E13.7))]
- : : : : : : :
- : : : : : : :
- " N+4 : NODID(N),DX(N),DY(N),DZ(N),RX(N),RY(N),RZ(N)
[มีรูปแบบเป็น (I8,(5E13.7))]

โดยที่ NODID คือ หมายเลขของโนด

- DX " การจัดในแนวแกนกลอโบล X
- DY " การจัดในแนวแกนกลอโบล Y
- DZ " การจัดในแนวแกนกลอโบล Z
- RX " การหมุนในแนวแกนกลอโบล X
- RY " การหมุนในแนวแกนกลอโบล Y
- RZ " การหมุนในแนวแกนกลอโบล Z

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตัวอย่าง เช่น

LABEAM GLOBAL DISPLACEMENTS

23 23 0.132704E-01 4 6
 COLS 1-X, 2-Y, 3-Z, 4-THX, 5-THY, 6-THZ

10. 1488620E-02-. 1090552E-010. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 20. 2828136E-06-. 1316199E-010. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 3-. 1478205E-02-. 1091785E-010. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 40. 1509014E-02-. 1318429E-010. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 5-. 1485341E-02-. 1314205E-010. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 60. 4073021E-05-. 8693449E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 70. 1445041E-02-. 8711136E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 8-. 1443437E-02-. 8688670E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 90. 1369200E-02-. 6554933E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 10-. 1366872E-02-. 6559623E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 110. 1040090E-05-. 4553253E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 120. 1245254E-02-. 4574252E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 13-. 1241112E-02-. 4556638E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 140. 1053109E-02-. 2798159E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 15-. 1051160E-02-. 2802753E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 160. 4844249E-06-. 1340128E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 170. 7777102E-03-. 1391489E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 18-. 7769818E-03-. 1378202E-020. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 190. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 200. 4241149E-03-. 3999976E-030. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 21-. 4252456E-03-. 4018383E-030. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 220. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00
 230. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+000. 0000000E+00
 0. 0000000E+00

3.3.2. แฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่โนด

3.3.2.1 การพิจารณาค่าผลลัพธ์ที่โนด ใช้เพื่อแสดงรูปร่างของความเค้น (STRESS CONTOUR PLOT) โดยที่แฟ้มนี้จะเก็บค่าความเค้นต่างๆที่แต่ละโนด การพิจารณาทำได้โดย เลือกตัวเลือก "4" จากตัวเลือกเหล่านี้

RESULTS? 1.DEFORMED SHAPE 2.ELEMENT 3.DISPLACEMENT
4.NODAL 5.VECTOR 6.END

แล้วโปรแกรมจะถามถึงคอลัมน์ภายในแฟ้มค่าผลลัพธ์ที่โนดที่จะใช้ ดังนี้

ENTER COLUMN NUMBER FOR NODAL RESULTS

หลังจากที่ใส่ค่าของคอลัมน์ไปแล้ว โปรแกรมจะปรากฏตัวเลือก ดังนี้

DISPLAY? 1.CONTOURS 2.ASSIGNMENT
3.SPECTRUM CONTROL 4.SHOW VALUES
5.X-Y PLOT 6.END

ซึ่งผู้ให้ควรเลือกหมายเลข "1" เนื่องจากให้ผลที่สะดวกและง่ายต่อการพิจารณาและจะต้องใส่ชื่อแฟ้มที่มีนามสกุลเป็น ".AND" เมื่อโปรแกรมถามถึงชื่อแฟ้ม ดังนี้

INPUT THE RESULTS FILE NAME:

หลังจากนี้ จะปรากฏตัวเลือกอีก คือ

ASSIGNMENT? 1.AUTO 2.MANUAL 3.SEMI-AUTO
4.CURRENT LEVELS 5.END

ซึ่งควรจะเลือกหมายเลข "1" คือ เป็นการให้โปรแกรมจัดการกำหนดค่าต่างๆตามอัตโนมัติ เช่น การแบ่งค่าออกเป็นกลุ่มๆสำหรับเป็นเขตของเส้นแสดงค่าความเค้น เป็นต้น แล้วจะเข้าสู่ตัวเลือกเพื่อแสดงภาพ คือ

PLOT OPTION? 1.CONTOUR 2.FRINGER 3.CARPET
4.DEF 5.HARD 6.NOER
7.PLOT 8.END

ตัวเลือก 6 ตัวแรกจะเป็นลักษณะคล้ายสวิทช์ปิดเปิด (TOGGLE) ซึ่งเมื่อเลือกเรียบร้อยแล้ว จะปรากฏเครื่องหมาย "o" หน้าตัวเลือกนั้น และเมื่อเลือกตามต้องการแล้ว จึงเลือกตัวเลือกหมายเลข "7" เพื่อแสดงรูปภาพตามลักษณะที่เลือก

ในที่นี้ จะกล่าวถึงตัวเลือก "1", "4" และ "5" จาก 6 ตัวเลือกแรก เท่านั้น เนื่องจากถูกจำกัดด้วยความสามารถของภาพ PRIME ที่ใช้

- การเลือกหมายเลข "1" หมายถึง การแสดงรูปของความเค้นในลักษณะ
ลายเส้นตามขนาดของค่าความเค้น
- " " "4" " การแสดงรูปร่างของการขจัด
- " " "5" " นอกจากให้แสดงบนจอภาพแล้ว ให้
นำไปสร้างแฟ้มเพื่อพิมพ์ออกทาง
เครื่องพิมพ์ด้วย โดยจะเก็บไว้ใน
แฟ้มประเภท "PATRAN.HRD.n"
โดยที่ n คือ ค่าตัวเลขที่มากที่สุด
ที่มีใน DIRECTORY นั้น

3.3.2.2 รูปแบบภายในของแฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่โนด แฟ้มของค่าผลลัพธ์
ที่โนดถูกบรรจุด้วยค่าผลลัพธ์ซึ่งถูกคำนวณโดยโปรแกรมวิเคราะห์ที่แต่ละโนด ซึ่งสามารถมีจำนวน
คอลัมน์ได้ถึง 200 คอลัมน์ที่ต่างกันสำหรับแต่ละโนด ซึ่ง "พาแทรน" จะสามารถนำมาแสดงผล
เพื่อแสดงรูปร่างของความเค้นได้ที่ละ 1 คอลัมน์เท่านั้นในแต่ละครั้ง

รูปแบบในลักษณะของฟอร์แมทเทด (FORMATTED) ของค่า
ผลลัพธ์ที่โนด เป็นดังนี้

- ข้อมูลที่ 1 : หัวเรื่อง [โดยมีรูปแบบในลักษณะของ "ฟอร์แทรน 77" คือ (80A1)]
- " 2 : จำนวนโนด, หมายเลขของโนดสูงสุด, ค่าการขจัดที่มากที่สุด (คิดแบบ
แอนโซลูท (ABSOLUTE)), หมายเลขของโนดที่เกิดการขจัดสูงสุด,
จำนวนคอลัมน์ที่ตามหลังค่า NODID [มีรูปแบบเป็น (2I9,E15.6,2I9)]
- " 3 : หัวเรื่องย่อที่ 1 [มีรูปแบบเป็น (80A1)]
- " 4 : หัวเรื่องย่อที่ 2 [" (80A1)]
- " 5 : NODID(1), (DATA(J), J = 1, NWIDTH) [มีรูปแบบเป็น (I8,(5E13.7))]
- : : : : :
- : : : : :
- " N+4 : NODID(N), (DATA(J), J = 1, NWIDTH) [มีรูปแบบเป็น (I8,(5E13.7))]
- โดยที่ NODID คือ หมายเลขของโนด
- DATA " ค่าผลลัพธ์เรียงตามคอลัมน์ที่ผู้สร้าง โปรแกรมอินเตอร์เฟส
กำหนดขึ้น

ตัวอย่าง เช่น

LABEAM NODAL RESULTS

23 23 0.132704E-01 4 6
 COLS 1-SX, 2-SY, 3-SXY, 4-SX, 5-S1, 6-S2

10. 6750000E+01-. 1540025E+01-. 7324879E+000. 7742026E+010. 6814223E+01
 -. 1604249E+01
 2-. 4592096E-09-. 2488325E+01-. 1500000E+010. 3597466E+010. 7046680E+00
 -. 3192993E+01
 3-. 6750000E+010. 5166758E+00-. 2267512E+010. 8046232E+010. 1166182E+01
 -. 7399506E+01
 4-. 7229175E-08-. 3431624E+01-. 3035024E+010. 6277751E+010. 1770645E+01
 -. 5202269E+01
 50. 6310749E-08-. 1545026E+010. 3502420E-010. 1546217E+010. 7935623E-03
 -. 1545820E+01
 6-. 1160060E-080. 1345387E+00-. 2250000E+010. 3899436E+010. 2318275E+01
 -. 2183736E+01
 70. 1350000E+02-. 9788634E+00-. 2548543E+010. 1469381E+020. 1393549E+02
 -. 1414355E+01
 8-. 1350000E+020. 1247941E+01-. 1951457E+010. 1456294E+020. 1501789E+01
 -. 1375385E+02
 90. 2700000E+02-. 6895109E-01-. 3468969E+010. 2769418E+020. 2743749E+02
 -. 5064393E+00
 10-. 2700000E+02-. 1352456E+01-. 2531031E+010. 2671200E+02-. 1105067E+01
 -. 2724739E+02
 11-. 1806313E-08-. 5378366E+00-. 3750000E+010. 6517420E+010. 3490712E+01
 -. 4028548E+01
 120. 4050000E+020. 1859071E+01-. 3310205E+010. 4001607E+020. 4078152E+02
 0. 1577550E+01
 13-. 4050000E+02-. 2934744E+01-. 4189795E+010. 3978277E+02-. 2473113E+01
 -. 4096163E+02
 140. 6075000E+02-. 4956167E+01-. 4470826E+010. 6384495E+020. 6105281E+02
 -. 5258979E+01
 15-. 6075000E+020. 4121153E+01-. 4529174E+010. 6339911E+020. 4435844E+01
 -. 6106469E+02
 16-. 2081492E-08-. 7555455E+00-. 5250000E+010. 9124601E+010. 4885801E+01
 -. 5641347E+01
 170. 8100000E+02-. 1222977E+02-. 4919972E+010. 8816914E+020. 8125892E+02
 -. 1248869E+02
 18-. 8100000E+020. 1071868E+02-. 5580028E+010. 8739287E+020. 1105692E+02
 -. 8133823E+02
 19-. 2140496E-080. 1131263E+01-. 6000000E+010. 1045370E+020. 6592234E+01
 -. 5460971E+01
 200. 1080000E+030. 1431540E+02-. 6359202E+010. 1021968E+030. 1084297E+03
 0. 1388571E+02
 21-. 1080000E+03-. 1471038E+02-. 5640798E+010. 1019173E+03-. 1437054E+02
 -. 1083398E+03
 220. 1350000E+030. 4163126E+02-. 5470503E+010. 1201154E+030. 1353194E+03
 0. 4131184E+02
 23-. 1350000E+03-. 3936874E+02-. 6529497E+010. 1207809E+03-. 3892498E+02
 -. 1354438E+03

3.3.3. แฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์

3.3.3.1 การพิจารณาค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์ จะมีลักษณะขั้นตอนคล้ายกับการพิจารณาค่าผลลัพธ์ที่โนด ใช้เพื่อแสดงรูปร่างของความเค้น (STRESS CONTOUR PLOT) โดยที่แฟ้มนี้จะเก็บค่าความเค้นต่างๆที่แต่ละเอเลเมนต์ การพิจารณาทำได้โดย เลือกตัวเลือก "2" จากตัวเลือกเหล่านี้

RESULTS? 1.DEFORMED SHAPE 2.ELEMENT 3.DISPLACEMENT
4.NODAL 5.VECTOR 6.END

แล้วจะเข้าสู่ตัวเลือกต่อไป คือ

ELEMENT RESULTS? 1.GENERAL 2.WELD 3.BEAM

การเลือก "2" และ "3" เป็นลักษณะของเอเลเมนต์เฉพาะ สำหรับเอเลเมนต์แบบบีมจะกล่าวต่อไปในแฟ้มของค่าผลลัพธ์สำหรับเอเลเมนต์แบบบีม แต่เอเลเมนต์แบบเวลดไม่มีใช้ทั้งในโปรแกรมวิเคราะห์ "แซฟ 4" และ "ลูสส"

ในที่นี้ ให้เลือก "1" เพื่อเข้าสู่เอเลเมนต์ทั่วไป

หลังจากนี้จะต้องใส่ค่าคอลัมน์ภายในแฟ้มค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์ที่จะใช้

เมื่อ โปรแกรมถาม

ENTER COLUMN NUMBER FOR ELEMENT RESULTS

หลังจากที่ใส่ค่าของคอลัมน์ไปแล้ว โปรแกรมจะปรากฏตัวเลือก ดังนี้

DISPLAY? 1.CONTOURS 2.ASSIGNMENT
3.SPECTRUM CONTROL 4.SHOW VALUES
5.X-Y PLOT 6.END

ซึ่งผู้ใช้ควรเลือกหมายเลข "1" เนื่องจากให้ผลที่สะดวกและง่ายต่อการพิจารณาและจะต้องใส่ชื่อแฟ้มที่มีนามสกุลเป็น ".ELE" เมื่อโปรแกรมถามถึงชื่อแฟ้ม ดังนี้

INPUT THE RESULTS FILE NAME:

หลังจากนี้ จะปรากฏตัวเลือกอีก คือ

ASSIGNMENT? 1.AUTO 2.MANUAL 3.SEMI-AUTO
4.CURRENT LEVELS 5.END

ซึ่งควรที่จะเลือกหมายเลข "1" คือ เป็นการให้โปรแกรมจัดการกำหนดค่าต่างๆตามอัตโนมัติ เช่น การแบ่งค่าออกเป็นกลุ่มสำหรับเป็นเซตของเส้นแสดงค่าความเค้น เป็นต้น แล้วจะเข้าสู่ตัวเลือกเพื่อแสดงภาพ คือ



PLOT OPTION? 1.CONTOUR 2.FRINGER 3.CARPET
4.DEF 5.HARD 6.NOER
7.PLOT 8.END

ตัวเลือก 6 ตัวแรกจะเป็นลักษณะคล้ายสวิทช์ปิดเปิด (TOGGLE) ซึ่งเมื่อเลือกเรียบร้อยแล้ว จะปรากฏเครื่องหมาย "@" หน้าตัวเลือกนั้น และเมื่อเลือกตามต้องการแล้ว จึงเลือกตัวเลือกหมายเลข "7" เพื่อแสดงรูปภาพตามลักษณะที่เลือก

ในที่นี้ จะกล่าวถึงตัวเลือก "1", "4" และ "5" จาก 6 ตัวเลือกแรกเท่านั้น เนื่องจากถูกจำกัดด้วยความสามารถจอภาพ PRIME ที่ใช้

การเลือกหมายเลข "1"	หมายถึง	การแสดงรูปของความเค้นในลักษณะ
		ลายเส้นตามขนาดของค่าความเค้น
" 4 "	" "	การแสดงรูปร่างของการขจัด
" 5 "	" "	นอกจากให้แสดงบนจอภาพแล้ว ให้
		นำไปสร้างแฟ้มเพื่อพิมพ์ออกทาง
		เครื่องพิมพ์ด้วย โดยจะเก็บไว้ใน
		แฟ้มประเภท "PATRAN.HRD.n"
		โดยที่ n คือ ค่าตัวเลขที่มากที่สุด
		ที่มีใน DIRECTORY นั้น

3.3.2.2 รูปแบบภายในของแฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์ แฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์ถูกบรรจุด้วยค่าผลลัพธ์ซึ่งถูกคำนวณโดยโปรแกรมวิเคราะห์ที่แต่ละเอเลเมนต์ ซึ่งสามารถมีจำนวนคอลัมน์ได้ถึง 200 คอลัมน์ที่ต่างกันสำหรับแต่ละเอเลเมนต์ ซึ่ง "พาแทรน" จะสามารถนำมาแสดงผลเพื่อแสดงรูปร่างของความเค้นได้ที่ละ 1 คอลัมน์เท่านั้นในแต่ละครั้ง ข้อมูลจากแฟ้มของค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์จะถูกนำมาเฉลี่ยเพื่อไปเป็นค่าที่แต่ละโนดเพื่อให้สามารถสร้างรูปร่างของความเค้นได้ภายใน "พาแทรน" ดังนั้นค่าของความเค้นที่เอเลเมนต์นี้จึงควรเป็นค่าที่จุดศูนย์กลาง (สำหรับ 2 มิติ) หรือ ค่าที่จุดศูนย์กลาง (สำหรับ 3 มิติ)

รูปแบบในลักษณะของฟอร์แมทเทด (FORMATTED) ของค่าผลลัพธ์ที่
 เอเลเมนต์ เป็นดังนี้

ข้อมูลที่ 1 : หัวเรื่อง [โดยมีรูปแบบในลักษณะของ"ฟอร์แทรน 77"คือ (80A1)]
 " 2 : จำนวนคอลัมน์ที่ตามหลังค่า NSHAPE [มีรูปแบบเป็น (I5)]
 " 3 : หัวเรื่องย่อยที่ 1 [มีรูปแบบเป็น (80A1)]
 " 4 : หัวเรื่องย่อยที่ 2 [" (80A1)]
 " 5 : ID(1),NSHAPE,(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
 [มีรูปแบบเป็น (2I8,/, (6E13.7))]
 : : : :
 : : : :
 " N+4 : ID(N),NSHAPE,(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
 [มีรูปแบบเป็น (2I8,/, (6E13.7))]

โดยที่ ID คือ หมายเลขของเอเลเมนต์

NSHAPE คือ รหัสของรูปร่าง (BAR = 2, TRI = 3, QUAD = 4,
 TET = 5, PYR = 6, WEDGE = 7, HEX = 8)

DATA " ค่าผลลัพธ์เรียงตามคอลัมน์ที่ผู้สร้าง โปรแกรมอินเตอร์เฟส
 กำหนดขึ้น

ตัวอย่าง เช่น

```
C:\THESES>TYPE ABRAM.BLE
THIS IS THE ABRAM FOR SAP IV.
6
COLS 1-S11, 2-S22, 3-S33, 4-S12, 5-Smax, 6-Smin
LOAD CASE NO. 1
1 4
-.3092800E+00-.5457000E-110.0000000E+00-.6000000E+010.5847400E+01-.6156600E+01
2 4
-.5721600E+00-.6366500E-110.0000000E+00-.4500000E+010.4223000E+01-.4795200E+01
3 4
-.4020600E+00-.1273300E-100.0000000E+00-.3000000E+010.2805700E+01-.3207800E+01
4 4
-.8195900E+00-.2364700E-100.0000000E+00-.1500000E+010.1145200E+01-.1964800E+01
```

3.3.4. แฟ้มของค่าผลลัพธ์สำหรับเอเลเมนต์แบบบีม

3.3.4.1 การพิจารณาค่าผลลัพธ์สำหรับเอเลเมนต์แบบบีม ใช้เพื่ออธิบายเอเลเมนต์แบบ 1 มิติ ใน "พาแทรน" การพิจารณาทำได้โดย เลือกตัวเลือก "2" จากตัวเลือกเหล่านี้

RESULTS? 1.DEFORMED SHAPE 2.ELEMENT 3.DISPLACEMENT
4.NODAL 5.VECTOR 6.END

แล้วจะเข้าสู่ตัวเลือกต่อไป คือ

ELEMENT RESULTS? 1.GENERAL 2.WELD 3.BEAM

เนื่องจากในที่นี้เป็นเอเลเมนต์แบบบีม จึงเลือกหมายเลข "3" แล้วโปรแกรมจะปรากฏตัวเลือก ดังนี้

BEAM RESULTS? 1.XY PLOTS 2.DISPLAY RESULTS VALUE
3.END

เลือกหมายเลข "1" เพื่อเข้าสู่การแสดงผลในลักษณะรูปภาพ ซึ่งจะปรากฏตัวเลือก คือ

BEAM XY-PLOTS? 1.SELECT BEAMS 2.PARAMETERS
3.PLOT 4.END

ครั้งแรกจะต้องเลือก ตัวเลือก "1" เพื่อกำหนดหมายเลขเอเลเมนต์แบบบีมที่ต้องการพิจารณาผลลัพธ์ ซึ่ง "พาแทรน" จะให้ใส่หมายเลข ดังนี้

ENTER A LIST OF BEAMS TO PLOT (USE "@" FOR CURSOR)

หลังจากที่ใส่หมายเลข, เลือกเอเลเมนต์แบบบีม ให้เลือกตัวเลือก "2"

จาก

BEAM XY-PLOTS? 1.SELECT BEAMS 2.PARAMETERS
3.PLOT 4.END

เพื่อใส่ค่าต่อไป ดังนี้

INPUT THE NUMBER OF PLOTS TO DISPLAY (MAX = 3)

ในที่นี้ สามารถใส่ค่า 1, 2 หรือ 3 สำหรับเป็นค่าจำนวน XY-PLOTS ที่ต้องการแสดงพร้อมกัน ต่อไปจะต้องใส่ค่าหมายเลขของคอลัมน์สำหรับแต่ละรูปของ XY-PLOTS ที่ได้กำหนดไป เมื่อปรากฏคำถาม ดังนี้

INPUT A COLUMN NUMBER FOR EACH PLOT

หลังจากนี้ โปรแกรมให้ใส่ชื่อแฟ้ม

INPUT THE BEAM RESULTS FILE NAME:

ซึ่งในที่นี้ แฟ้มประเภทเอเลเมนต์แบบบีม จะมีนามสกุลเป็น ".BEAM"

หลังจากนี้ โปรแกรมจะแสดง X-Y PLOTS บนจอภาพ
 แต่เนื่องจากในทางปฏิบัติในที่นี้ เมื่อใส่ชื่อแฟ้มที่ต้องการพิจารณาผลลัพธ์
 ซึ่งมีรูปแบบในหัวข้อ 4.2 แล้วจะปรากฏว่า เกิด ERROR ขึ้น ดังนี้

*RESULT FILE "(filename)" HAS A WIDTH THAT IS NOT
 WITHIN ITS ALLOWABLE RANGE (1-200)

และ โปรแกรมจะไม่แสดงภาพใดๆ ซึ่งทำให้ไม่สามารถพิจารณาผลลัพธ์
 สำหรับเอเลเมนต์แบบบีมได้

3.3.4.2 รูปแบบภายในของแฟ้มของค่าผลลัพธ์สำหรับเอเลเมนต์แบบบีม
 แฟ้มของค่าผลลัพธ์สำหรับเอเลเมนต์แบบบีมเป็นแฟ้มผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์ชนิดพิเศษที่ใช้เพื่อแสดง
 ข้อมูลที่ตำแหน่ง(STATIONS)ต่างๆตามเอเลเมนต์แบบบีม แฟ้มสามารถบรรจุค่าผลลัพธ์ที่เอเลเมนต์
 ได้ 20 ตำแหน่ง(STATIONS) สำหรับแต่ละบีมเอเลเมนต์ และสามารถมีจำนวนคอลัมน์ได้ถึง 200
 คอลัมน์ สำหรับแต่ละตำแหน่ง



ศูนย์วิทยทรัพยากร
 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

รูปแบบในลักษณะของอันฟอร์แมทเทด (UNFORMATTED) ของค่าผลลัพธ์
สำหรับเอเลเมนต์แบบบีม เป็นดังนี้

```

ข้อมูลที่ 1 : หัวเรื่อง [ โดยมีรูปแบบ (80A1) ], จำนวนคอลัมน์ที่ตามหลังค่า STAT
" 2 : หัวเรื่องย่อยที่ 1
" 3 : หัวเรื่องย่อยที่ 2
" 4 : ID(1),STAT(1),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
      ID(1),STAT(2),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
:      :      :      :
:      :      :      :
" n+3 : ID(1),STAT(n),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
" n+4 : ID(2),STAT(1),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
" n+5 : ID(2),STAT(2),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
:      :      :      :
:      :      :      :
" n+m+3 : ID(2),STAT(m),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
" n+m+4 : ID(N),STAT(1),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
" n+m+5 : ID(N),STAT(2),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)
:      :      :      :
:      :      :      :
" n+m+k+3 : ID(N),STAT(k),(DATA(J),J = 1,NWIDTH)

```

โดยที่ ID คือ หมายเลขของเอเลเมนต์

STAT คือ ตำแหน่งของสัดส่วนตามบีม (เป็นค่าจริง
ระหว่าง 0 ถึง 1)

STAT(1) มักจะเป็น 0

STAT(m),STAT(n),และSTAT(k) " 1

DATA คือ ค่าผลลัพธ์

ตัวอย่าง เช่น

THIS IS THE BEAMS AND PLANE STRESSES FOR SAP IV. ,6

COLS 1-R1, 2-R2, 3-R3, 4-M1, 5-M2, 6-M3

LOAD CASE NO. 1

```

1,0, 0.200E+02,-0.627E+01, 0.000E+00, 0.000E+00, 0.000E+00,-0.852E+02
1,1,-0.200E+02, 0.627E+01, 0.000E+00, 0.000E+00, 0.000E+00,-0.852E+02
5,0,-0.400E+02, 0.622E+01, 0.000E+00, 0.000E+00, 0.000E+00, 0.845E+02
5,1, 0.400E+02,-0.622E+01, 0.000E+00, 0.000E+00, 0.000E+00, 0.845E+02

```


3.4 การเข้าสู่การอินเตอร์เฟส

การเข้าสู่การอินเตอร์เฟสในที่นี้ จะเน้นที่แผ่นกลางเท่านั้น เนื่องจากในส่วนอื่น โปรแกรมไม่สามารถใช้งานได้ เพราะไม่มีโปรแกรมมารองรับอีกที ซึ่งการใช้แผ่นกลางมีจุดประสงค์ที่สำคัญ 2 ประการ คือ

1. เก็บข้อมูลของรูปร่างทางเรขาคณิต, รูปร่างทางไฟไนท์เอเลเมนต์ และค่าต่างๆ เพื่อที่จะนำไปทำการวิเคราะห์ในโปรแกรมวิเคราะห์
2. เก็บข้อมูลเพื่อเรียกกลับมาใช้ เนื่องจากการเก็บข้อมูลเป็นแผ่นกลางจะมีขนาดเล็กกว่าการเก็บข้อมูลในแผ่นแบบ PATRAN.DAT.n มาก

หลังจากที่เลือกตัวเลือก "1" จากตัวเลือก ดังนี้

PROGRAM? 1.NEUTRAL 2.MSC/NASTRA 3.ANSY 4.PDA/IGES
5.ABAQUS 6.CS/NASTRAN 7.MARC 8.END

แล้วจะเข้าสู่ตัวเลือก

NEUTRAL FILE? 1.CREATE OUTPUT 2.INPUT MODEL 3.END

โดยที่

ตัวเลือกหมายเลข "1" หมายถึง การสร้างแผ่นกลาง

" " "2" " การอ่านแผ่นกลางเพื่อสร้างรูป ฯลฯ
ใน "พาแทรน"

" " "3" " สิ้นสุดการจัดการเกี่ยวกับแผ่นกลาง

3.4.1. การสร้างแผ่นกลาง

หลังจากที่เลือกตัวเลข "1" เพื่อสร้างแผ่นกลางแล้ว จะปรากฏตัวเลือก

CREATE OUTPUT? 1.ENTIRE MODEL 2.ACTIVE SET 3.NAME 4.END

ให้เลือก "1" (รูปร่างทั้งหมด) ซึ่งหมายถึง นำข้อมูลทั้งหมดไปเก็บไว้ใน

แผ่นกลาง

หลังจากที่เลือกตัวเลือกนี้แล้ว จะต้องพิมพ์หัวเรื่องเมื่อถูกถามว่า

INPUT TITLE CARD FOR NEUTRAL OUTPUT

แล้วโปรแกรมจะเริ่มทำการเก็บข้อมูลลงไปในแฟ้มกลาง แต่ถ้ามีส่วนของข้อมูลของรูปร่างทางเรขาคณิต โปรแกรมจะถามว่า

DO YOU WISH TO OUTPUT PHASE I DATA? (Y/N)

ถ้าตอบ "Y" โปรแกรมจะเก็บข้อมูลของ PHASE I ซึ่งเป็นข้อมูลของรูปร่างเรขาคณิตทั้งหมดลงไปในแฟ้มกลางอีก แล้วจะถูกถามอีกว่า

DO YOU WISH TO OUTPUT GFEG/CFEG TABLE? (Y/N)

ถ้าตอบ "Y" โปรแกรมจะนำเอาข้อมูลของตาราง GFEG/CFEG ไปเก็บลงในแฟ้มกลางอีก ซึ่งข้อมูลของ PHASE I และ ตาราง GFEG/CFEG นี้ จะไม่ถูกนำไปใช้ในโปรแกรมวิเคราะห์ แต่การเก็บข้อมูลเหล่านี้ไว้ เพื่อประโยชน์ในกรณีที่จะมีการแก้ไขข้อมูลของรูปภาพอีก และจะมีผลทำให้ขนาดของแฟ้มกลางใหญ่ขึ้นด้วย

การเลือก "2" เฉพาะรูปร่างเท่าที่ปรากฏบนจอภาพ(ACTIVE SET) หมายถึง นำข้อมูลทั้งหมดเท่าที่ปรากฏบนจอภาพเก็บไว้ในแฟ้มกลาง

การเลือก "3" เฉพาะชื่อ(NAME) หมายถึง นำข้อมูลทั้งหมดของชิ้นส่วนที่มีชื่อที่เจาะจงไปเก็บไว้ในแฟ้มกลาง

การเลือก "4" ออกจากการสร้างแฟ้มกลาง

3.4.2. การอ่านแฟ้มกลาง

เมื่อเลือกตัวเลือก "2" โปรแกรมจะถามถึงชื่อแฟ้มกลางที่ต้องการนำเข้ามาดังนี้

PLEASE ENTER NEUTRAL FILE NAME:

เมื่อใส่ชื่อแฟ้มกลางแล้ว โปรแกรมจะถามว่า

DO YOU WISH TO OFFSET ANY NEUTRAL INPUT IDS? (Y/N)

การตอบ "Y" ในที่นี้ เป็นการให้โปรแกรมทำการออฟเซตหมายเลขของข้อมูล เช่น ในกรณีที่มีข้อมูลเดิมอยู่บนจอภาพแล้ว และเรียกข้อมูลรูปภาพเข้ามารวมกันอีก ซึ่งข้อมูลรูปภาพใหม่นี้อาจจะมีหมายเลขโนด, หมายเลขเอเลเมนต์ ฯลฯ ซ้ำกัน เป็นต้น จึงต้องมีการทำออฟเซต เพื่อให้หมายเลขของข้อมูลต่างๆทั้งหมดของรูปภาพใหม่มีหมายเลขเรียงต่อไปจากหมายเลขของข้อมูลเดิม ดังนั้น จึงควรตอบ "Y" เสมอ

หลังจากนั้น โปรแกรมจะถามอีกว่า

AUTOMATIC OR MANUAL? (A/M)

การเลือก "A" เพื่อให้โปรแกรมจัดการทำการออฟเซทโดยอัตโนมัติ

"M" โปรแกรมจะให้ผู้ใช้ใส่ค่าออฟเซทของหมายเลขของข้อมูลแต่ละชนิด เช่น โนด, เอเลเมนท์, คุณสมบัติทางวัสดุ ฯลฯ

และ จะถามว่า

SHALL WE PROCEED WITH THE READING OF THIS FILE? (Y/N)

เพื่อให้โปรแกรมเริ่มอ่านแฟ้มกลาง และสร้างรูปจากข้อมูลนั้นบนจอภาพ

หลังจากนี้ ผู้ใช้สามารถทำการแก้ไขข้อมูล หรือ สร้างข้อมูลใหม่เพิ่มเติมได้

ต่อไป

3.5 โครงสร้างของแฟ้มกลาง

ในการสร้างโปรแกรมอินเตอร์เฟส เพื่อแปลงข้อมูลต่างๆที่เก็บไว้ในแฟ้มกลาง เพื่อไปเป็นข้อมูลของโปรแกรมวิเคราะห์ฯนั้น จำเป็นต้องศึกษาโครงสร้างของแฟ้มกลาง เพื่อให้ทราบตำแหน่งว่า ข้อมูลใดอยู่ที่ใด แฟ้มกลางถูกแบ่งออกเป็น 2 ลักษณะ คือ แบบแฟ้มตัวอักษร (TEXT FILE) และแบบแฟ้มไบนารี (BINARY FILE) ซึ่งแฟ้มไบนารีเป็นแฟ้มที่ผู้ใช้ไม่สามารถอ่านเข้าใจได้ เนื่องจากเป็นรหัสคอมพิวเตอร์ จึงเหมาะสำหรับการเก็บข้อมูล เท่านั้น แต่แฟ้มตัวอักษรเป็นแฟ้มที่สามารถนำมาใช้เพื่อแปลงข้อมูลไปเป็นข้อมูลสำหรับโปรแกรมวิเคราะห์ฯได้ จึงแนะนำให้เก็บอยู่ในรูปแฟ้มตัวอักษรจะดีกว่า

ข้อมูลทั้งหมดภายในแฟ้มกลางจะถูกแบ่งและบรรจุอยู่ในส่วนย่อยๆ ซึ่งเรียกส่วนย่อยๆนี้ว่า "ดาตาแพคเคท" (DATA PACKETS) แต่ละดาตาแพคเคทจะถูกบรรจุด้วยข้อมูลต่างๆ ดังตารางที่ 3.1 นี้

ตารางที่ 3.1 ข้อมูลของดาตาแพคเคทในแฟ้มกลาง

หมายเลขของชนิด ของดาตาแพคเคท (PACKET TYPE NO.)	ข้อมูลเกี่ยวกับ
<u>ดาตาแพคเคทของรูปร่างไฟไนต์เอเลเมนต์</u>	
25	หัวข้อเรื่องของแฟ้ม (FILE TITLE)
26	ข้อมูลสรุป (SUMMARY DATA)
1	ข้อมูลของโหนด (NODE DATA)
2	ข้อมูลของเอเลเมนต์ (ELEMENT DATA)
3	คุณสมบัติทางวัสดุ
4	คุณสมบัติทางรูปร่างของเอเลเมนต์
5	กรอบโคออร์ดิเนต (COORDINATE FRAME)
6	ภาระกระจาย (DISTRIBUTED LOAD)
7	ภาระเข้มข้นที่โหนด
8	การจัดที่โหนด
9	การจัดตั้งต้นของเอเลเมนต์แบบบาร์
10	อุณหภูมิที่โหนด
11	อุณหภูมิที่เอเลเมนต์
12	รายการของดีกรีออฟฟร็ดอม (DOF. LIST)
13	ค่ากลไก (MECHANISM ENTITIES)
15	ค่าฟลักซ์ความร้อนที่โหนด (NODAL HEAT FLUX)
16	ค่าฟลักซ์ความร้อนที่เอเลเมนต์
17	การพาความร้อน (CONVECTION)
18	การแผ่รังสี (RADIATION)
21	ส่วนประกอบของชื่อ (NAMED COMPONENTS)

ตารางที่ 3.1 ข้อมูลของดาตาแพคเคทในแฟ้มกลาง(ต่อ)

หมายเลขของชนิด ของดาตาแพคเคท (PACKET TYPE NO.)	ข้อมูลเกี่ยวกับ
<u>ดาตาแพคเคทของรูปร่างทางเรขาคณิต</u>	
31	ข้อมูลของกริด (GRID DATA)
32	ข้อมูลของเส้น (LINE DATA)
33	ข้อมูลของแพทช์ (PATCH DATA)
34	ข้อมูลของไฮเปอร์แพทช์ (HYPERPATCH DATA)
36	ข้อมูลของข้อมูลเส้น (DATA-LINE DATA)
37	ข้อมูลของข้อมูลแพทช์ (DATA-PATCH DATA)
38	ข้อมูลของข้อมูลไฮเปอร์แพทช์ (DATA-HYPERPATCH DATA)
39	ข้อมูลของฟิลด์ (FIELD DATA)
40	การ์ดรายการ (LIST CARD)
41	การ์ดข้อมูล (DATA CARD)
<u>ดาตาแพคเคทของตาราง GFEG/CFEG</u>	
42	ตาราง GFEG ของเส้น (GFEG table for a line)
43	" " แพทช์ (" " patch)
44	" " ไฮเปอร์แพทช์ (GFEG table for a hyperpatch)
45	ตาราง CFEG (CFEG table)
<u>ดาตาแพคเคทของรูปร่างโพลีกอนที่ตกแต่งพื้นผิวแล้ว</u>	
46	ข้อมูลพริมีทีฟ (PRIMITIVE DATA)
47	ข้อมูลของผิวของพริมีทีฟ (PRIMITIVE FACE DATA)
99	รหัสการสิ้นสุดแฟ้ม (END OF FILE FLAG)

กลุ่มดาตาแพคเคทในแฟ้มกลาง จะมี 4 กลุ่ม ดังนี้ คือ

1. กลุ่มดาตาแพคเคทของรูปร่างไฟไนท์เอเลเมนต์
2. " " " " ทางเรขาคณิต
3. " " " ของตาราง GFEG/CFEG
4. " " " รูปร่างโซลิตที่ตกแต่งพื้นผิวแล้ว

ซึ่งในการวิจัยนี้จะสนใจเฉพาะในกลุ่มที่ 1 คือ กลุ่มดาตาแพคเคทของรูปร่างไฟไนท์เอเลเมนต์เท่านั้น เนื่องจาก ในกลุ่มนี้มีข้อมูลที่เพียงพอแล้ว สำหรับโปรแกรมวิเคราะห์

ในแต่ละดาตาแพคเคทจะประกอบด้วย การ์ดหัวเรื่อง (HEADER CARD) 1 ใบ แล้วตามด้วยการ์ดข้อมูลอีกซึ่งจำนวนการ์ดจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับชนิดของดาตาแพคเคท

การ์ดหัวเรื่องของแต่ละดาตาแพคเคทจะถูกบรรจุด้วยข้อมูล ดังนี้

Header Card

Format (12,818)

IT	ID	IV	KC	N1	N2	N3	N4	N5
IT = ชนิดของดาตาแพคเคท								
ID = หมายเลขเจาะจง (หมายเลข "0" หมายถึง ไม่ใช่)								
IV = หมายเลขเพิ่มเติม (หมายเลข "0" หมายถึง ไม่ใช่)								
KC = การนับจำนวนการ์ด (จำนวนการ์ดที่จะตามหลังการ์ดหัวเรื่องของดาตาแพคเคทชนิดนั้น)								
N1 ถึง N5 = ตัวเลขจำนวนเต็มสิบเลขที่ใช้กำหนดค่าที่จำเป็นบางค่า								

ซึ่ง Format (12,818) คือ รูปแบบในภาษาฟอร์แทรน หมายถึง จะประกอบด้วย เลขจำนวนเต็ม 2 หลัก 1 ค่า และเลขจำนวนเต็ม 8 หลัก อีก 8 ค่า

เนื่องจากในส่วนของกลุ่มดาตาแพคเคทของรูปร่างไฟไนท์เอเลเมนต์ที่เราสนใจนี้มีข้อมูลมากเกินไปความสามารถของโปรแกรมวิเคราะห์ที่การวิจัยนี้นำมาพิจารณา คือ "แซฟ 4" เช่น ในส่วนของค่าความร้อนต่างๆ ทั้งการพาความร้อนและการแผ่รังสี เป็นต้น ดังนั้น ในที่นี้จะ

ไม่กล่าวถึงส่วนที่ไม่จำเป็นต้องนำไปใช้ในโปรแกรม"แซฟ 4"

รูปแบบของดาตาแพคเคจของรูปร่างไฟไนท์เอเลเมนต์ที่จำเป็นต้องใช้เพื่อเป็นข้อมูลสำหรับโปรแกรมวิเคราะห์"แซฟ 4" มีดังนี้

ดาตาแพคเคจหมายเลข 25 : การ์ดหัวเรื่อง
Header Card Format (12,818)

25	ID	IV	KC
	ID = 0	ไม่ใช่	
	IV = 0	ไม่ใช่	
	KC = 1		

User Title Card Format (20A4)

TITLE
TITLE = หัวเรื่องที่กำหนดสามารถมีได้ไม่เกิน 80 ตัวอักษร

ตัวอย่าง เช่น

25 0 0 : 0 0 0 0 0 0 0 0
THIS IS THE ABEBM FOR SAP IV.



ดาตาแพคเคทหมายเลข 26 : ข้อมูลสรุป

Header Card

Format (12,818)

26	ID	IV	KC	N1	N2	N3	N4	N5
	ID = 0	ไม่ใช่		N1 =	จำนวนโน้ต			
	IV = 0	ไม่ใช่		N2 =	จำนวนเอเลเมนต์			
	KC = 1			N3 =	จำนวนคุณสมบัติทางวัสดุ			
				N4 =	จำนวนคุณสมบัติทางรูปร่าง			
				N5 =	จำนวนของกรอบโคออร์ดิเนท			

Summary Data Card

Format (3A4.2A4.3A4)

DATE	TIME	VERSION
DATE =	วันที่สร้างแฟ้มกลาง	
TIME =	เวลาที่สร้างแฟ้มกลาง	
VERSION =	เวอร์ชันของ"พาแตรน"ที่ใช้	

ตัวอย่าง เช่น

ศูนย์วิทยทรัพยากร
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

26	0	0	1	10	4	1	1	0
24-JUN-89	10:50:59	2.1						

ดาตาแพคเคทหมายเลข 01 : ข้อมูลของโนด

Header Card

Format (I2,8I8)

1	ID	IV	KC
---	----	----	----

ID = หมายเลขของโนด

IV = 0 ไม่ใช้

KC = 2

Data Card 1

Format (3E16.9)

X	Y	Z
---	---	---

X = ค่าตำแหน่งโคออร์ดิเนตในระบบคาร์ทีเซียนในแนวแกน X

Y = " " Y

Z = " " Z

Data Card 2

Format (I1,1A1,3I8,2X,6I1)

ICF	GTYPE	NDF	CONFIG	CID	PSPC
-----	-------	-----	--------	-----	------

ICF = รหัสของการย่อ (CONDENSATION FLAG)

GTYPE = ชนิดของโนด

NDF = จำนวนของดักหรือออฟวรีดอม

CONFIG = รหัสบอกชนิดของโนด

CID = กรอบโคออร์ดิเนตสำหรับการวิเคราะห์ผลลัพธ์

PSPC = รหัสของการบังคับจุดเดี่ยวให้คงที่ 6 ค่า

สำหรับข้อมูลในการ์ดข้อมูลที่ 2 ของดาตาแพคเคทหมายเลข 1 ทั้งหมดไม่ได้ถูกนำมาพิจารณาภายในการสร้างโปรแกรมอินเตอร์เฟสสำหรับ"แซฟ 4"เลย เนื่องจากบางส่วนของ"แซฟ 4"ไม่สามารถนำไปใช้ได้ และบางส่วนไม่จำเป็นต้องใช้ เช่น ค่า CID ซึ่งเป็นกรอบโคออร์ดิเนตสำหรับการวิเคราะห์ผลลัพธ์ คือ ผู้ใช้สามารถกำหนดกรอบโคออร์ดิเนตในทิศทางใดก็ได้กับระบบแกนกลอบัล ขึ้นใหม่ได้ และข้อมูลต่างๆจะอ้างอิงกับกรอบโคออร์ดิเนตใหม่นี้ ซึ่ง"แซฟ 4"ไม่มีความสามารถในการทำส่วนนี้ได้ และ ค่า GTYPE ซึ่งเป็นชนิดของโนด เนื่องจาก"แซฟ 4"เป็นโปรแกรมสำหรับวิเคราะห์โครงสร้างเท่านั้น ชนิดของโนดจึงต้องเป็นชนิด G ซึ่งหมายถึงโนดชนิดโครงสร้าง เท่านั้น ซึ่งในทางปฏิบัติจริง ถึงแม้โนดจะเป็นชนิดอื่น เช่น ชนิด T ซึ่งหมายถึงโนดสำหรับความร้อน หรือ ชนิด F ซึ่งหมายถึงโนดสำหรับของไหล(FLUID) ก็สามารถนำมาใช้วิเคราะห์โครงสร้างได้ ถ้าที่โปรแกรมอินเตอร์เฟส ผู้สร้างไม่ได้ทำการตรวจสอบชนิดของโนดก่อนนำมาใช้ และในส่วนของโปรแกรมอินเตอร์เฟสที่สร้างขึ้นภายในการวิจัยนี้ ก็มิได้ทำการตรวจสอบชนิดของโนดก่อนเช่นกัน เนื่องจากใช้ร่วมกับ"แซฟ 4"ซึ่งเป็นโปรแกรมวิเคราะห์โครงสร้าง ดังนั้น ผู้ใช้จึงควรมีจุดมุ่งหมายในการวิเคราะห์โครงสร้างของชิ้นงาน

ตัวอย่างของดาตาแพคเคทหมายเลข 1 เช่น

1	1	0	2	0	0	0	0	0
0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00
IG	6	0	0	000000				
1	2	0	2	0	0	0	0	0
0.000000000E+00	0.100000000E+01	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00
IG	6	0	0	000000				
1	3	0	2	0	0	0	0	0
0.000000000E+00	0.100000000E+01	0.150000000E+01	0.150000000E+01	0.150000000E+01	0.150000000E+01	0.150000000E+01	0.150000000E+01	0.150000000E+01
IG	6	0	0	000000				

ดาตาแพคเคทหมายเลข 02 : ข้อมูลของเอเลเมนต์

Header Card

Format (12,818)

2 ID IV KC N1

ID = หมายเลขของเอเลเมนต์

IV = รูปร่าง (2=bar, 3=tri, 4=quad, 5=tet, 7=wedge, 8=hex)

KC = $1 + (\text{NODES} + 9) / 10 + (\text{N1} + 4) / 5$ (สำหรับ แฟ้มตัวอักษร)

N1 = จำนวนของค่าข้อมูลเพิ่มเติม



Data Card 1

Format (4I8,3E16.9)

NODES	CONFIG	CID	CEID	θ_1	θ_2	θ_3
-------	--------	-----	------	------------	------------	------------

NODES = จำนวนโนดทั้งหมดในเอเลเมนต์นี้

CONFIG = รหัสของเอเลเมนต์

PID = หมายเลขคุณสมบัติของรูปร่าง (PROPERTY ID.)

CEID = หมายเลขของเอเลเมนต์ที่ซ้อนทับ

$\theta_1, \theta_2, \theta_3$ = มุมของวัสดุ (MATERIAL ORIENTATION ANGLES)

[สำหรับเอเลเมนต์แบบบีม ค่าเหล่านี้ คือ ค่าโคออร์ดิเนต
ของจุดในระนาบ XY (XY-PLANE) ของบีม

Data Card 2

Format (10I8)

LNODES

LNODES = โหนดที่อยู่ที่มีมุมของเอเลเมนต์

Data Card 3

Format (6E16.9)

ADATA

ADATA = ค่าข้อมูลเพิ่มเติม

สำหรับข้อมูลในการ์ดข้อมูลที่ 3 ซึ่งเป็นค่าข้อมูลเพิ่มเติมนั้น เป็นข้อมูลของ
โคออร์ดิเนตของปลายของบาร์ที่มีการออฟเซตจากโนดที่ปลาย ซึ่งในที่นี้ ไม่ถูกนำมาพิจารณา
เพื่อไปเป็นข้อมูลสำหรับโปรแกรมวิเคราะห์

ตัวอย่างของดาตาแพคเคทหมายเลข 2 เช่น

2	1	4	2	0	0	0	0	0
	4	3	1	0	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	
	1	2	3	4				
2	2	4	2	0	0	0	0	0
	4	3	1	0	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	
	4	3	5	6				
2	3	4	2	0	0	0	0	0
	4	3	1	0	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	
	6	5	7	8				
2	4	4	2	0	0	0	0	0
	4	3	1	0	0.000000000E+00	0.000000000E+00	0.000000000E+00	
	8	7	9	10				

ดาตาแพคเคทหมายเลข 03 : คุณสมบัติทางวัสดุ
Header Card Format (12,818)

3	ID	IV	KC
	ID = หมายเลขของคุณสมบัติทางวัสดุ		
	IV = หมายเลขของชนิดที่ใช้ (1-13)		
	KC = 20 (สำหรับ แฟ้มตัวอักษร)		

Data Card 1 Format (5E16.9)

DATA
DATA = ค่าคงที่ของคุณสมบัติทางวัสดุ 96 ค่า

หมายเลขของชนิดของคุณสมบัติทางวัสดุ

1. ไอโซทรอปิก (ISOTROPIC)
2. 2ดี แอนนิโซทรอปิก (2-D ANISOTROPIC)
3. 3ดี ออร์โธทรอปิก (3-D ORTHOTROPIC)
4. ทีส ออฟชั่น (TIS OPTION)
5. แทน ออฟชั่น (TAN OPTION)
6. - 7. 3ดี แอนนิโซทรอปิก (3-D ANISOTROPIC)
11. ฮอล ออฟชั่น (HAL OPTION)
12. แลม ออฟชั่น (LAM OPTION)
13. มิกซ์ ออฟชั่น (MIX OPTION)

ซึ่งใน "แชฟ 4" สามารถใช้กับคุณสมบัติทางวัสดุได้เพียง 4 ชนิด เท่านั้น ซึ่งขึ้นอยู่กับชนิดของเอเลเมนต์ที่ใช้ หมายเลขของคุณสมบัติทางวัสดุที่ใช้ คือ

1. ไอโซทรอปิก
2. 2ดี แอนนิโซทรอปิก
3. 3ดี ออร์โธทรอปิก
7. 3ดี แอนนิโซทรอปิก

ค่าคงที่ของคุณสมบัติทางวัสดุ

- 1 อุณหภูมิอ้างอิง (T)
- 2 ความหนาแน่น (RHO)
- 3-5 มิติของคาแรกเตอร์ลิสติก (CHARACTERISTIC DIMENSIONS (HZ, HY, HX))
- 6 สัมประสิทธิ์ของแดมปีงของโครงสร้าง (STRUCTURAL DAMPING COEFFICIENT, GE)
- 7 ค่าความร้อนจำเพาะ (SPECIFIC HEAT, CP)
- 8 ออฟชั่น = ค่าหมายเลขชนิดของวัสดุ
- 9-14 สัมประสิทธิ์การขยายตัวเชิงความร้อน 6 ค่า (6 THERMAL EXPANSION COEFFICIENTS ($\alpha_{11}, \alpha_{22}, \alpha_{33}, \alpha_{12}, \alpha_{23}, \alpha_{31}$))
- 15-20 ค่าการนำความร้อน 6 ค่า (6 THERMAL CONDUCTIVITIES ($K_{11}, K_{12}, K_{13}, K_{22}, K_{23}, K_{33}$))

21-26 ผลลัพธ์ของความเค้นเชิงความร้อน 2 มิติ สำหรับการเพิ่มอุณหภูมิ
ขึ้น 1 องศา (2D THERMAL STRESS RESULTANTS FOR
1-DEGREE TEMPERATURE RISE ($N_1, N_2, N_{12}, M_1, M_2,$
 M_{12}))

27-35 คุณสมบัติทางวัสดุเชิงวิศวกรรม 9 ค่า (9 ENGINEERING
MATERIAL PROPERTIES ($E_{11}, E_{22}, E_{33}, \nu_{12}, \nu_{23},$
 $\nu_{31}, G_{12}, G_{23}, G_{31}$))

36 0.

37-57 เทอมในสทิงเฟสเมทริกซ์ของวัสดุ 21 ค่า (21 MATERIAL
STIFFNESS MATRIX TERMS ($C_{11}, C_{12}, C_{13}, C_{22}, C_{23},$
 $C_{33}, C_{44}, C_{45}, C_{46}, C_{55}, C_{56}, C_{66}, C_{14}, C_{15},$
 $C_{16}, C_{24}, C_{25}, C_{26}, C_{34}, C_{35}, C_{36}$))

58-63 เทอมในสทิงเฟสเมทริกซ์ของเมมเบรน 2 มิติ 6 ค่า (2-D
MEMBRANE STIFFNESS MATRIX TERMS ($A_{11}, A_{22}, A_{33},$
 A_{12}, A_{13}, A_{23}))

64-69 เทอมในสทิงเฟสเมทริกซ์ของเบนด์จิง 2 มิติ 6 ค่า (2-D
BENDING STIFFNESS MATRIX TERMS ($D_{11}, D_{12}, D_{13},$
 D_{22}, D_{23}, D_{33}))

70-78 เทอมของเมมเบรน/เบนด์จิง คัปปลิง 2 มิติ 9 ค่า (2-D
MEMBRANE/BENDING COUPLING TERMS ($B_{11}, B_{12}, B_{13},$
 $B_{21}, B_{22}, B_{23}, B_{31}, B_{32}, B_{33}$))

79-81 ค่าจำกัดของความเค้น (STRESS LIMITS) สำหรับแรงดึง
(TENSION), แรงอัด (COMPRESSION) และแรงเฉือน (SHEAR)
(ST, SC, SS)

82 การแผ่ (EMISSION)

83-96 0 (ยังไม่เจาะจง ในปัจจุบัน)

Data Card 1

Format (5E16.9)

DATA

DATA = ข้อมูลของคุณสมบัติทางรูปร่างของเอเลเมนต์ ตามที่โปรแกรม
วิเคราะห์ต้องการ

ตัวอย่างของดาตาแพคเคทหมายเลข 4 เช่น

4 1 1 1 4 4 3 5 0
0.100000000E+01 0.000000000E+00 0.100000000E+01 0.000000000E+00 0.200000000E+01

ดาตาแพคเคทหมายเลข 05 : กรอบโคออร์ดิเนต

Header Card

Format (12,818)

5 ID IV KC

ID = หมายเลขของกรอบโคออร์ดิเนต

IV = ชนิดของกรอบโคออร์ดิเนต

1. มุมฉาก (RECTANGULAR)
2. ทรงกระบอก (CYLINDRICAL)
3. ทรงกลม (SPHERICAL)

KC = 4

(สำหรับ แน้มตัวอักษร)

Data Card 1 to 4 Format (5E16.9)

A1 A2 A3 B1 B2 B3 C1 C2 C3 R(1,1) R(2,1) ... R(3,3)

A1, A2, A3
 B1, B2, B3
 C1, C2, C3

} โคออร์ดิเนตของจุด 3 จุด เพื่อนิยามกรอบโคออร์ดิเนต

R 3 x 3 โรเทชันเมทริกซ์ (ROTATION MATRIX) เพื่อย้ายโคออร์ดิเนต
 จากกรอบนี้ไปยังกรอบกลอบัล (GLOBAL RECTANGULAR
 FRAME)

ดาตาแพคเคทหมายเลข 5 ไม่ถูกนำมาใช้กับ "แชฟ 4" เนื่องจาก "แชฟ 4" ไม่มี
 ความสามารถในการคำนวณข้อมูลที่แกนอื่นๆ นอกจากแกนกลอบัล

ดาตาแพคเคทหมายเลข 06 : แรงกระจาย

Header Card

Format (12,818)

6 ID IV KC

ID = หมายเลขของเอเลเมนต์

IV = หมายเลขของกลุ่มของแรงกระจาย

KC = $1 + (NPV + 4) / 5$ (สำหรับ แฟ้มตัวอักษร)

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ดาตาแพคเคทหมายเลข 07 : แรงที่โนด

Header Card

Format (12,818)

7 ID IV KC

ID = หมายเลขของโนด

IV = หมายเลขของกลุ่มของแรง

KC = $1 + (NDW + 4) / 5$ (สำหรับ แผ้มตัวอักษร)

Data Card 1

Format (18,611)

CID ICOMP(6)

CID = หมายเลขของกรอบโคออร์ดิเนต

ICOMP = รหัสของส่วนประกอบของแรง 6 ค่า (0 หรือ 1)

Data Card 2 to KC

Format (5E16.9)

FDATA

FDATA = ค่าของแรง ที่ไม่เป็น 0

โดยที่ NDW = ผลรวมของรหัสของส่วนประกอบของแรง (ICOMP(I), I=1,6)

ตัวอย่างของดาตาแพคเคทหมายเลข 7 เช่น

7	3	1	2	0	0	0	0	0
	0010000							
	-0.1500000000E+01							
7	5	1	2	0	0	0	0	0
	0010000							
	-0.1500000000E+01							

ดาตาแพคเคทหมายเลข 08 : การจัดที่โนด

Header Card

Format (12,818)

8 ID IV KC

ID = หมายเลขของโนด

IV = หมายเลขของกลุ่มการจัดที่โนด

KC = $1 + (NDW + 4) / 5$ (สำหรับ แน้มตัวอักษร)

Data Card 1

Format (18,611)

CID ICOMP(6)

CID = หมายเลขของกรอบโคออร์ดิเนท

ICOMP = รหัสของส่วนประกอบของการจัด 6 ค่า (0 หรือ 1)

Data Card 2 to KC

Format (5E16.9)

FDATA

FDATA = ค่าของการจัด (อาจจะเป็น 0.0 ได้)

โดยที่ $NDW = \sum_{I=1,6} ICOMP(I)$

ตัวอย่างของดาตาแพคเคทหมายเลข 8 เช่น

8	1	1	2	0	0	0	0	0
	0111000							
	0.000000000E+00 0.000000000E+00 0.000000000E+00							
8	2	1	2	0	0	0	0	0
	0111000							
	0.000000000E+00 0.000000000E+00 0.000000000E+00							

ดาตาแพคเคทหมายเลข 09 : การขจัดตั้งต้นของเอเลเมนต์แบบบาร์
Header Card Format (12,818)

9 ID IV KC

ID = หมายเลขของเอเลเมนต์แบบบาร์

IV = หมายเลขของกลุ่มภาวะ

KC = 1

Data Card 1 Format (E16.9)

DEF

DEF = การขจัดตั้งต้น(ค่า+ สำหรับการยืด (ELONGATION))

เอเลเมนต์แบบบาร์ใน"แชฟ 4" ที่สามารถกำหนดการขจัดตั้งต้นได้ มีเพียงชนิดเดียว คือ บาวด์ารีเอเลเมนต์ ซึ่งสามารถเลือกกำหนดได้แบบใดแบบหนึ่งจากการขจัดหรือ การหมุน (ROTATION) แต่ในดาตาแพคเคทหมายเลข 9 นี้ กำหนดได้เฉพาะการขจัดเท่านั้น ดังนั้นในที่นี้จึงไม่นำดาตาแพคเคทหมายเลข 9 มาใช้สำหรับ"แชฟ 4" โดยจะให้ผู้ที่สามารถกำหนด การขจัด, การหมุน ตั้งต้นสำหรับบาวด์ารีเอเลเมนต์ของ"แชฟ 4"ได้ในดาตาแพคเคทหมายเลข 4 เพื่อให้มีรูปแบบการกำหนด การขจัด, การหมุน ตั้งต้น ที่เหมือนกัน

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ดาตาแพคเคทหมายเลข 10 : อุดหนุนที่โนด

Header Card

Format (12,818)

10 ID IV KC

ID = หมายเลขของโนด

IV = หมายเลขของกลุ่มของอุดหนุน

KC = 1

Data Card 1

Format (E16.9)

TEMP

TEMP = ค่าอุดหนุน

ตัวอย่างของดาตาแพคเคทหมายเลข 10 เช่น

10	1	1	1	1	0	0	0	0
								0.211999999E+03
10	2	1	1	1	0	0	0	0
								0.211999999E+03
10	3	1	1	1	0	0	0	0
								0.211999999E+03
10	4	1	1	1	0	0	0	0
								0.211999999E+03
10	5	1	1	1	0	0	0	0
								0.211999999E+03

ตั้งแต่ดาตาแพคเคทหมายเลข 11 ถึง 21 "แซฟ 4" ไม่มีความสามารถในการรับข้อมูลเหล่านี้ จึงไม่นำมาพิจารณาในที่นี้