

การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อควบคุมผลผลิตเตอรี่ยีพี-01



นายชัยชัย ส่ารमान

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

พ.ศ. 2526

ISBN 974-562-393-8

009827

I 15498281

DEVELOPMENT OF COMPUTER PROGRAMS  
FOR CONTROLLING CP-01 PLOTTER

Mr. Chatchai Sariman

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements  
for the Degree of Master of Science  
Department of Computer Engineering  
Graduate School  
Chulalongkorn University

1983

หัวข้อวิทยานิพนธ์

การพัฒนา โปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อควบคุมพลอตเตอร์ซีพี -01

โดย

นายชัยชัย ส่าริมาน

ภาควิชา

วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

อาจารย์ที่ปรึกษา

ผู้ช่วยค้ำสตราจารย์ ลู่ยชน์ สัตยประกอบ

อาจารย์ สิบสกุล พิภพมงคล



บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้หัวข้อวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่ง  
ของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต

*บุณนาท บุนนาค*

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

(รองค้ำสตราจารย์ ดร.สุประดิษฐ์ บุนนาค)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

*ประธานกร*

ประธานกรรมการ

(รองค้ำสตราจารย์ เตือน สินธุ์ประทุม)

*สุวิทย์ สัตยประกอบ*

กรรมการ

(ผู้ช่วยค้ำสตราจารย์ ลู่ยชน์ สัตยประกอบ)

*วิชาญ เลิศวิภาตระกูล*

กรรมการ

(ผู้ช่วยค้ำสตราจารย์ วิชาญ เลิศวิภาตระกูล)

*สิบสกุล พิภพมงคล*

กรรมการ

(อาจารย์ สิบสกุล พิภพมงคล)

ลิขสิทธิ์ของบัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อควบคุมพลอตเตอร์ซีพี -01
ชื่อ นิสิต	นายชัยชัย ส่ารमान
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยคาสตราจารย์ สุธุขันธ์ สัตยประกอบ อาจารย์ สิบสกุล พิภพมงคล
ภาควิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2525



บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มีจุดมุ่งหมายในการพัฒนาโปรแกรมควบคุมพลอตเตอร์ซีพี -01 ของภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ เพื่อให้พลอตเตอร์สามารถทำงานได้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น โดยการพัฒนาคำสั่งควบคุมเดิมและเพิ่มเติมคำสั่งใหม่ขึ้นอีก 4 คำสั่ง ซึ่งเกี่ยวกับการลากเส้นและการเขียนตัวอักษร พัฒนาการโต้ตอบข่าวสารกับไมโครคอมพิวเตอร์สามารถทำได้ถูกต้อง นอกจากนี้โปรแกรมย่อยภาษาเบสิกจำนวน 10 โปรแกรม ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อให้ผู้ทำโปรแกรมได้เลือกใช้สร้างรูปภาพต่าง ๆ ได้ตามต้องการ หน้าที่ของโปรแกรมย่อยเหล่านี้คือ การเขียนแกน การเขียนตัวเลขบนแกน การลากเส้นไปยังจุดใด ๆ การกดและยกปากกา และการเขียนข้อความประกอบรูปภาพ โปรแกรมย่อยภาษาเบสิกนี้สามารถนำไปใช้กับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ใด ๆ ซึ่งมีวงจรรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมตามมาตรฐานอาร์เอส -232 ซี โปรแกรมย่อยถูกเก็บไว้ในแผ่นบันทึกและสามารถนำมาใช้เมื่อต้องการ

Thesis Title                    Development of Computer Programs for  
   Controlling CP-01 Plotter

Name                                Mr. Chatchai Sariman

Thesis Advisors                Assistant Professor Suyut Satayaprakorb  
   Mr. Suebskul Phiphobmongkol

Department                        Computer Engineering

Academic Year                    1982

#### ABSTRACT

The objective of this thesis is to develop a control program for the CP-01 plotter installed at the Department of Computer Engineering in order to make it work completely by developing the old control commands and design four more new commands which involve in line-drawing and character writing. The communication between the microcomputer and the plotter is also developed so that it can work correctly. Moreover, ten BASIC graphic subroutines are created to be accessible to the user if needed. The functions of these subroutines are axis drawing, scaling, line-drawing, labeling, raising and lowering the pen. These subroutines can be used with any microcomputer if it has an RS-232C interface. They can also be saved on a floppy disk and loaded when required.

กิตติกรรมประกาศ

ผู้วิจัยขอขอบพระคุณผู้ช่วยศาสตราจารย์ ลู่ยุชณี สัตยประกอบ ที่ได้ให้แนวความคิด คำปรึกษา และคำแนะนำอันมีประโยชน์ต่อการวิจัย ทำให้วิทยานิพนธ์นี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี

ขอขอบคุณอาจารย์ สิบสฤกุล พิภพมงคล ผู้ออกแบบพลอตเตอร์ที่ได้ให้คำแนะนำซึ่ง ทำให้การพัฒนาโปรแกรมเป็นไปด้วยความรวดเร็ว



สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญภาพ.....	ณ
บทที่	



1. บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	1
1.3 ขอบเขตของการวิจัย.....	2
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน.....	2
1.5 ประโยชน์ที่จะได้รับจากการวิจัย.....	2
2. การทำงานของฟลोटเตอร์ซีพี -01 .....	3
2.1 ลักษณะโครงสร้างของฟลोटเตอร์ซีพี -01 .....	3
2.2 โปรแกรมควบคุมฟลोटเตอร์.....	4
3. การพัฒนาโปรแกรม.....	8
3.1 วัตถุประสงค์ของการพัฒนาโปรแกรม.....	8
3.1.1 โปรแกรมควบคุมการทำงานของฟลोटเตอร์.....	8
3.1.2 โปรแกรมย่อยภาษาเบสิก.....	9
3.2 การพัฒนาโปรแกรมควบคุมฟลोटเตอร์.....	10
3.2.1 การทำงานของคำสั่งที่พัฒนาขึ้น.....	13
3.2.2 การส่งข่าวสารไปยังไมโครคอมพิวเตอร์.....	21
3.2.3 การขยายบัฟเฟอร์แอเรียม.....	22

ลสารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.3 การพัฒนาโปรแกรมย่อยภาษาเบสิก.....	22
3.3.1 การใช้โปรแกรมย่อยในภาษาเบสิก.....	22
3.3.2 การใช้ภาษาเบสิกในการอินเทอร์เฟส.....	23
3.3.3 การทำงานของโปรแกรมย่อยภาษาเบสิก.....	24
4. การทดสอบโปรแกรม.....	39
4.1 การทดสอบโปรแกรมและตัวอย่าง.....	39
4.1.1 การทดสอบโปรแกรม.....	39
4.1.2 ตัวอย่างโปรแกรม.....	42
4.2 วิธีใช้โปรแกรม.....	54
4.3 คำอธิบายประกอบโปรแกรม.....	55
5. สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	63
5.1 สรุปผลการวิจัย.....	63
5.2 ข้อเสนอแนะ.....	64
5.2.1 การพัฒนาโปรแกรมควบคุม.....	64
5.2.2 การพัฒนาโปรแกรมย่อยภาษาเบสิก.....	64
เอกสารอ้างอิง.....	65
ภาคผนวก.....	66
ประวัติ.....	126



สารบัญภาพ

รูปที่

หน้า

2.1	แสดงการแบ่งหน่วยความจำของพลอตเตอร์ซีพี -01.....	6
2.2	ผังการทำงานของโปรแกรมควบคุมพลอตเตอร์.....	7
3.1	ผังการทำงานของโปรแกรมควบคุมพลอตเตอร์ที่พัฒนาขึ้น.....	11
3.2	แสดงการแบ่งหน่วยความจำของพลอตเตอร์ซีพี -01 ที่พัฒนาขึ้น....	12
3.3	ผังการทำงานของคำสั่ง PA.....	14
3.4	ผังการทำงานของคำสั่ง PR.....	15
3.5	ผังการทำงานของคำสั่ง Sn.....	16
3.6	แสดงทิศทางของการลากปากกา.....	17
3.7	แสดงการเขียนอักขระตัว L.....	18
3.8	ผังการทำงานของคำสั่ง CH และ CV.....	19
3.9	ผังการทำงานของคำสั่งการถอดรหัสการเขียนตัวอักขระ.....	20
3.10	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย INIT.....	25
3.11	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย FACTOR.....	26
3.12	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย AXIS.....	27
3.13	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย AXIS (ต่อ).....	28
3.14	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย AXIS (ต่อ).....	29
3.15	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย AXIS (ต่อ).....	30
3.16	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย AXIS (ต่อ).....	31
3.17	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย AXIS (ต่อ).....	32
3.18	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย LOCATE.....	33
3.19	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย PLOTA.....	34
3.20	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย PLOTR.....	35
3.21	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย CHAR.....	36
3.22	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย QUIT.....	37
3.23	ผังการทำงานของโปรแกรมย่อย CIRCLE.....	38

สารบัญภาพ (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.1 แสดงการทำงานเมื่อกดปุ่ม SELFTEST.....	40
4.2 แสดงการทำงานของพลอตเตอร์.....	41
4.3 แสดงกราฟรูป SINE.....	43
4.4 แสดงกราฟรูปเอกซ์โพเนนเชียล.....	45
4.5 แสดงกราฟเส้นตรง.....	51
4.6 แสดงกราฟแท่ง.....	52
4.7 แสดงกราฟวงกลม.....	53