



รายการอ้างอิง

ภาษาไทย

กัญญา พานิชพันธ์. วิถีทางของการศึกษาเรื่องยืน. ใน เอกสารประกอบการประชุมเชิงปฏิบัติการเรื่อง "โฉมหน้าใหม่ของยืน". หน้า 1-3. กรุงเทพมหานคร : ภาควิชาชีวเคมี คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล, 2527.

วิชัย บุญแสง. DNA Fingerprints (แผนพิมพ์เด้อเน็ค). ใน เอกสารประกอบการฝึกอบรมพันธุวิศวกรรมเรื่อง "DNA Probe" ในการตรวจสอบพันธุกรรม วินิจฉัยเชื้อโรค และพำพะ". หน้า 11-1-11-8. กรุงเทพมหานคร : ภาควิชาชีวเคมี คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล, 2530.

ภาษาอังกฤษ

Atkinson, L. V., and Harley, P. J. An Introduction to Numerical Methods with Pascal. Addison-Wesley, 1983.

Bickel, M. A. Automatic correction to misspelled names : A fourth-generation language approach. Communications of the ACM 30 (March 1987) : 224-228.

Chainarong Wongteerasupaya. DNA Fingerprints in Man. Master's Thesis, Mahidol University, 1989.

Dougherty, E. R., and Giardina, C. R. Mathematical Methods for Artificial Intelligence and Autonomous Systems. Prentice-Hall, 1988.

Herskowitz, I. H. Genetics. Little, Brown and Company, 1962.

Jeffreys, A. J., Wilson, V., and Thenin, S. L. Individual-specific 'fingerprints' of human DNA. Nature 316 (July 1985) : 76-79.

Suzuki, D. T., Griffiths, A. J. F., and Lewontin, R. C. An Introduction to Genetics Analysis. 2nd ed. W. H. Freeman and Company, 1981.

Vassart, G., Georges, M., Monsieur, R., Brocas, H., Lequarre, A. S., and Christophe, D. A Sequence in M13 phage detects hypervariable minisatellites in human and animal DNA. Science 235 (February 1987): 683-684.

De Jonge, W., Tanenbaum, A. S., and Van de Riet, R. P. Two access methods using compact binary trees. IEEE Transactions on Software Engineering 13 (July 1987): 799-810.

ภาคผนวก

การใช้โปรแกรมตรวจร้ายลายพิมพ์ดีอีนเอ

1. โปรแกรมตรวจร้ายลายพิมพ์ดีอีนเอ

โปรแกรมตรวจร้ายลายพิมพ์ดีอีนเอที่ได้พัฒนาขึ้น มีคุณสมบัติต่อไปนี้

1. รายการให้เลือกใช้คำสั่งเป็นแบบดึงลง (pull down menu)
2. แสดงผลในโหมดกราฟิกขนาดความละเอียด 720 x 348 จุด โดยแบ่งจอภาพการแสดงผลออกเป็น 3 ส่วนคือ ส่วนแสดงรูปแบบของลายพิมพ์ดีอีนเอที่ต้องการให้ตรวจรู้ (Unknown) และที่มีอยู่ในแฟ้มข้อมูล (File), ส่วนแสดงข้อมูล รายละเอียดของเจ้าของลายพิมพ์ดีอีนเอนั้น (Informations) และส่วนแสดงข่าวสาร (Messages) เพื่อติดต่อกับผู้ใช้
3. ใช้รหัสภาษาไทยตามมาตรฐานของสำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม (สมอ.)
4. สามารถค้นหารูปแบบลายพิมพ์ดีอีนเอที่ใกล้เคียงได้ ในการที่ไม่พบรูปแบบลายพิมพ์ที่ต้องการ

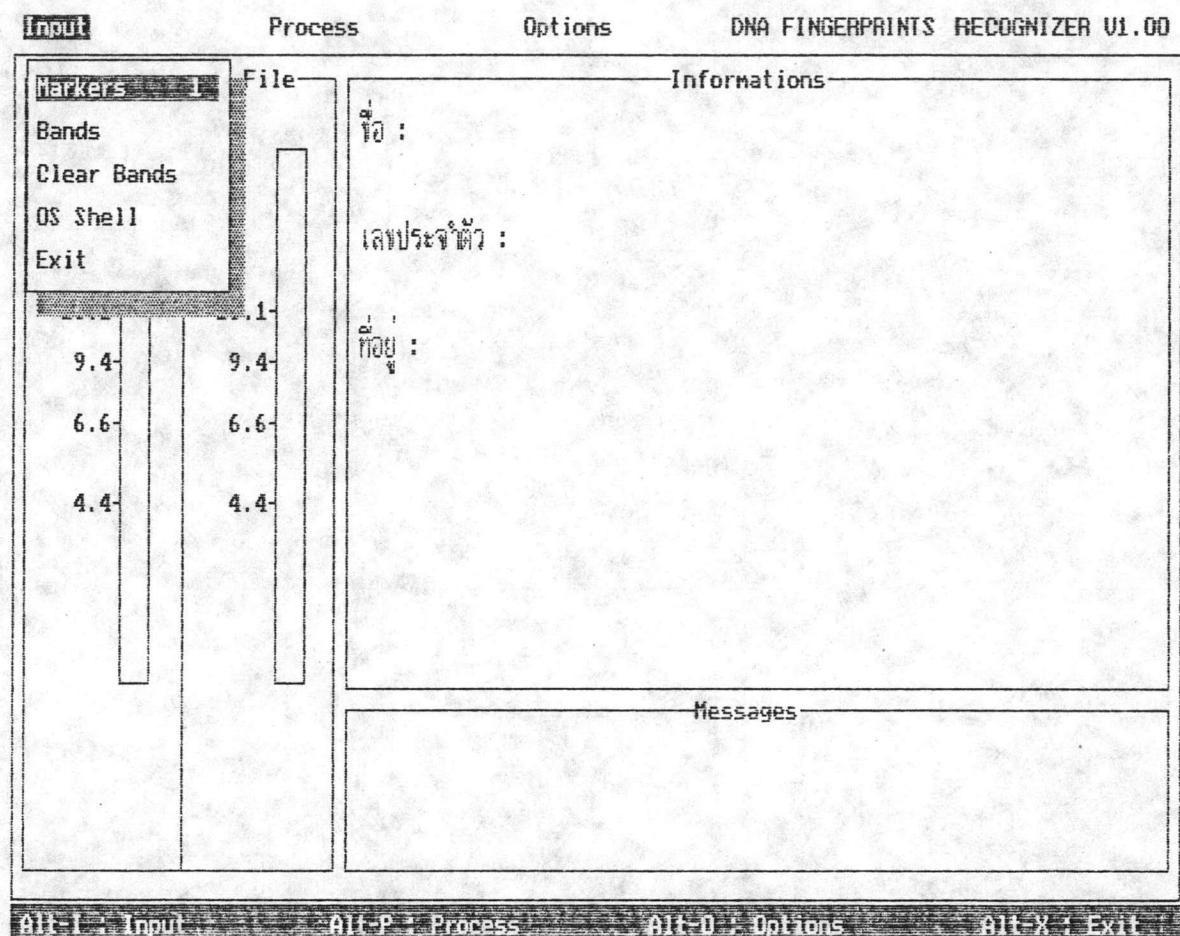
2. การเข้าสู่โปรแกรมตรวจร้ายลายพิมพ์ดีอีนเอ

การเข้าสู่โปรแกรมตรวจร้ายลายพิมพ์ดีอีนเอ ทำได้โดยการพิมพ์ DFR ที่ระบบปฏิบัติการแล้วกดแน่น Enter หรือ Return เช่น

C:\>DFR

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมตรวจร้ายแล้วจะจอภาพจะปรากฏดังรูปที่ 1 ซึ่งจะการแสดงผลจะแบ่งออกเป็น 3 ส่วน คือ

1. ส่วนแสดงรูปแบบลายพิมพ์ดีอีนเอ ประกอบด้วย
 - . Unknown ใช้แสดงรูปแบบของลายพิมพ์ดีอีนเอที่ต้องการให้ตรวจรู้
 - . File ใช้แสดงรูปแบบลายพิมพ์ดีอีนเอที่เก็บอยู่ในแฟ้มข้อมูล
2. ส่วนแสดงข้อมูลรายละเอียด (Informations) จะแสดงข้อมูลรายละเอียด ซึ่งในที่มีประกอบด้วย ชื่อ, เลขประจำตัว และที่อยู่ของเจ้าของลายพิมพ์ดีอีนเอ
3. ส่วนแสดงข่าวสาร (Messages) จะแสดงข่าวสารต่าง ๆ เพื่อการติดต่อกับผู้ใช้



รูปที่ 1 รายการให้เลือกอินพุต

3. รายการให้เลือกใช้คำสั่งของโปรแกรมตรวจร้ายพิมพ์ดีอินเออ

การเลือกใช้คำสั่งสามารถทำได้ 2 วิธีคือ

1. ใช้เบื้องหลักคร่าวๆ แบบสว่าง ไปยังรายการเลือกที่ต้องการแล้วกดแป้น Enter หรือ

2. กดเบี้ยนตัวอักษร ที่เป็นตัวอักษรแรกของรายการเลือกที่ต้องการสำหรับรายการเลือกใหญ่ ให้กดแป้น Alt ร่วมกับตัวอักษรแรกนี้ด้วย

รายการให้เลือกใช้คำสั่งแบ่งออกเป็น 3 รายการใหญ่ คือ

3.1 รายการให้เลือก อินพุต (Input) แสดงดังรูปที่ 1 ประกอบด้วยรายการให้เลือกย่อย ดังนี้

1. รายการให้เลือก ตัวทำเครื่องหมาย (Markers) แสดงดังรูปที่ 2 เป็นการทำหมุดตำแหน่งของแบบอ้างอิง บัญชาระบบส่วนมาตราฐานที่ได้กำหนดขึ้นเพื่อใช้ในการแปลงตำแหน่งของลายพิมพ์ดีอินเออให้เป็นมาตรฐานเดียวกัน គอลัมน์ซ้ายหมายถึงค่าตำแหน่งของแบบอ้างอิงที่ใช้ ส่วนគอลัมน์ขวาเป็นค่าตำแหน่งของแบบอ้างอิงที่อ่านได้บนมาตราส่วนมาตรฐาน

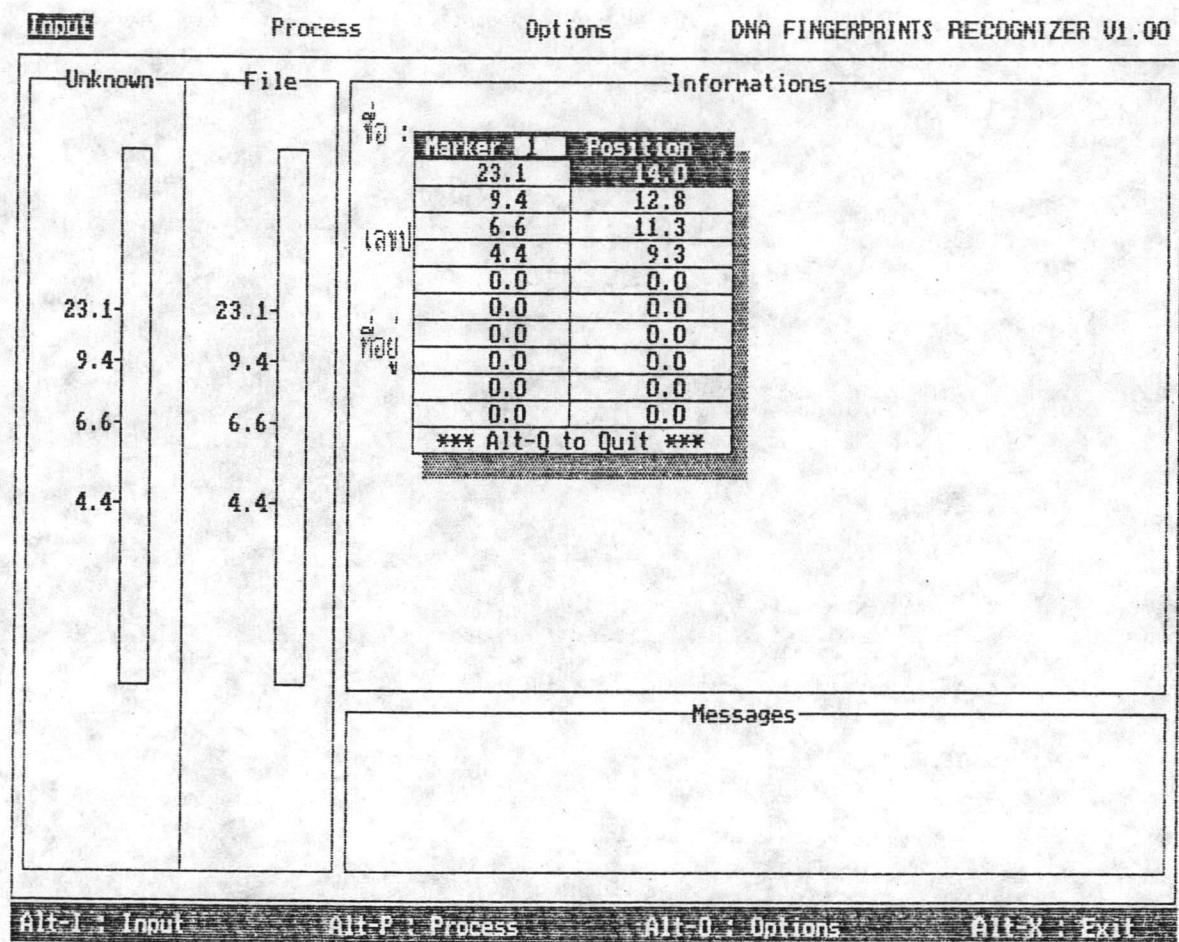
ในโปรแกรมตรวจร้ายที่ได้พัฒนาขึ้น ผู้ใช้สามารถเลือกป้อนตัวทำเครื่องหมายได้ 5 แบบ แต่จะเลือกให้ทำงานได้เพียงแบบเดียวเท่านั้นในขณะใดขณะหนึ่ง ค่าปกติ (default) ของรายการให้เลือกนี้คือแบบที่ 1

2. รายการให้เลือก ป้อนลายพิมพ์ดีอินเออ (Bands) แสดงดังรูปที่ 3 เป็นการป้อนลายพิมพ์ดีอินเออที่ต้องการตรวจร้ายเข้าสู่โปรแกรม โดยระบุตำแหน่ง, ความกว้าง และความเข้มของลายพิมพ์ ในที่กำหนดไว้สูงสุด 36 ลายพิมพ์

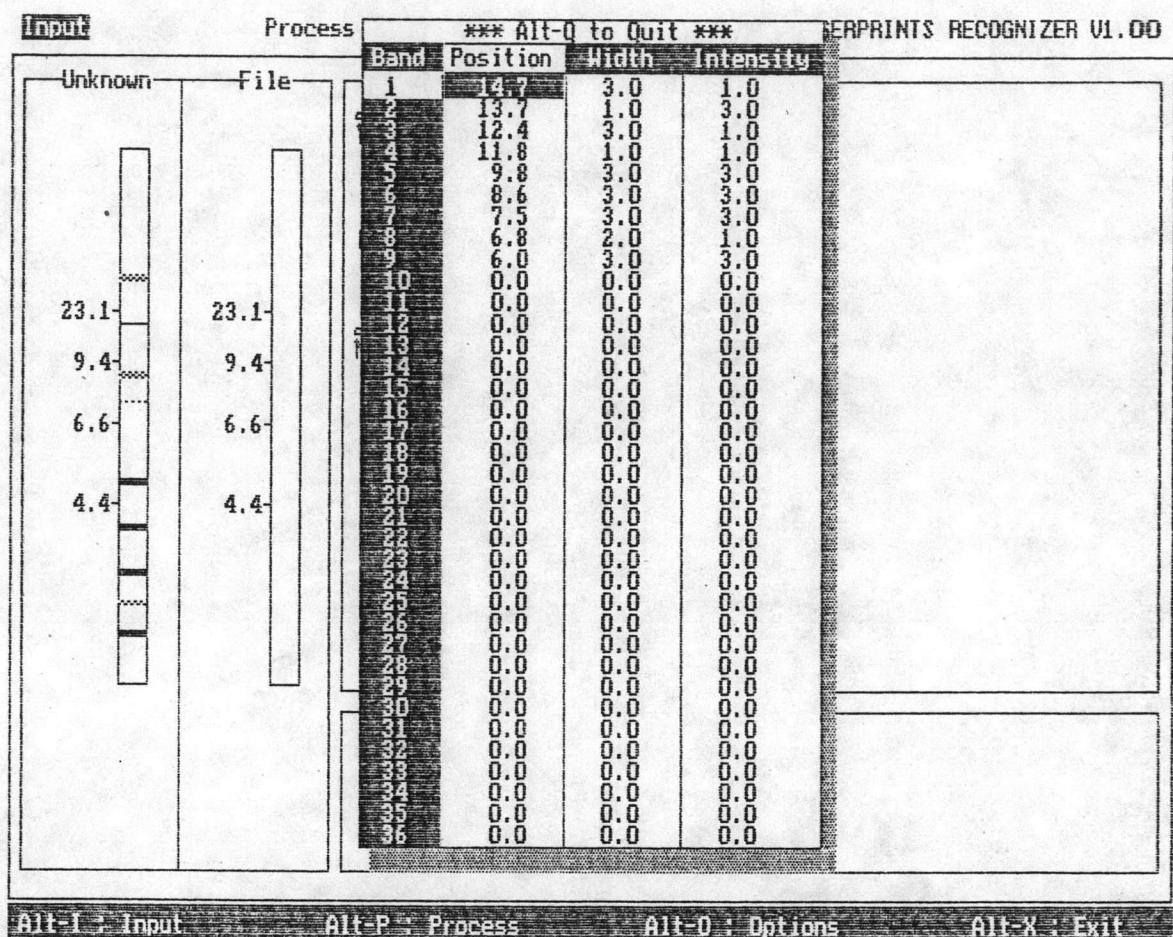
ผู้ใช้สามารถใช้เบื้องหลักคร่าวๆ ในการเลือกแบบสว่างไปยังตำแหน่งที่ต้องการป้อนข้อมูล เมื่อป้อนข้อมูลของลายพิมพ์ได้ครบแล้ว ก็จะปรากฏรูปที่แทนลายพิมพ์ทั้งหมดภาพในส่วนแสดงรูปแบบของลายพิมพ์ดีอินเออที่ต้องการให้ตรวจร้าย

3.. รายการให้เลือก ลบล้างลายพิมพ์ (Clear Bands) เป็นการลบล้างรูปแบบของลายพิมพ์ที่ได้ป้อนเข้าสู่โปรแกรม และทำการลบรูปที่แทนลายพิมพ์ทั้งหมดภาพ

4. รายการให้เลือก กลับไประบบปฏิบัติการ (OS Shell) เป็นการกลับไปสู่ระบบปฏิบัติการ เพื่อการเรียกใช้คำสั่งของระบบปฏิบัติการที่ต้องการ โดยไม่ต้อง



รูปที่ 2 รายการให้เลือกตัวทำเครื่องหมาย



รูปที่ 3 รายการให้เลือกป้อนลายพิมพ์อีนเอ

จบการทำงานของโปรแกรมตรวจรู้ และจะกลับเข้าสู่โปรแกรมตรวจรู้ได้โดยพิมพ์ EXIT ที่ระบบปฏิบัติการ

5. รายการให้เลือก ออกจากการทำงาน (Exit) เป็นการจบการทำงานของโปรแกรมตรวจรู้ ซึ่งอาจจะใช้การกดแป้น Alt-X ก็จะให้ผลเช่นเดียวกัน

3.2 รายการให้เลือก ประมวลผล (Process) แสดงดังรูปที่ 4 ประกอบด้วยรายการให้เลือกย่อย ดังนี้

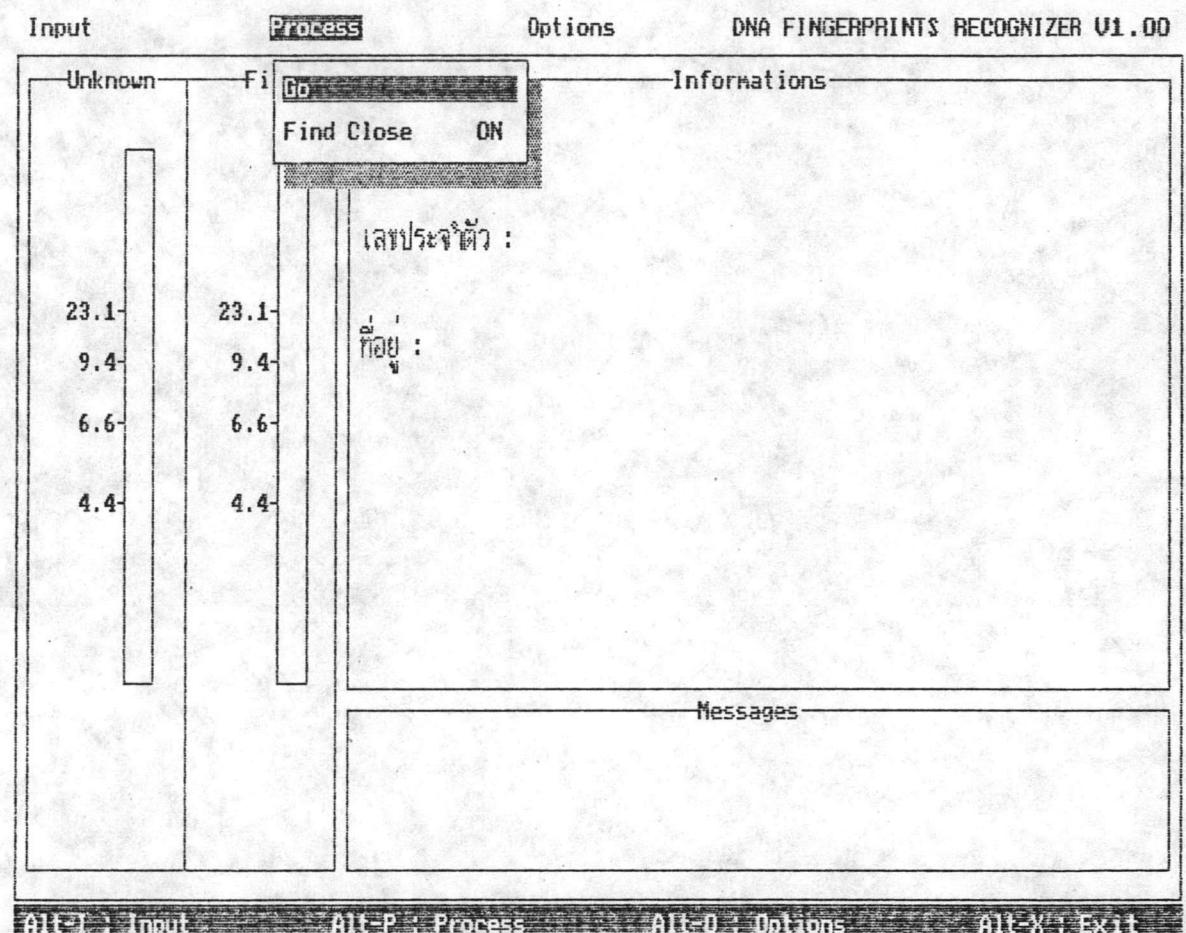
1. รายการให้เลือก สั่งให้ตรวจรู้ (GO) เป็นการสั่งให้ดำเนินการตรวจรู้ลายพิมพ์อีนเอ ที่ได้ป้อนเข้าสู่โปรแกรม

รูปที่ 5 แสดงผลของการตรวจรู้ชั่งตามรูปเป็นกรณีที่ตรวจรู้ได้ โดยจะแสดงรูปแบบของลายพิมพ์ และข้อมูลรายละเอียดของเจ้าของลายพิมพ์ทั้งหมด โดยในส่วนแสดงชื่อสารบันจອภพจะแสดงค่าความแตกต่าง, หมายเลขอุลम์ความคล้าย และหมายเลขอุล์ความคล้ายเป็น 21, หมายเลขอุล์ความคล้ายเป็น 11 และหมายเลขอุล์เป็น 1

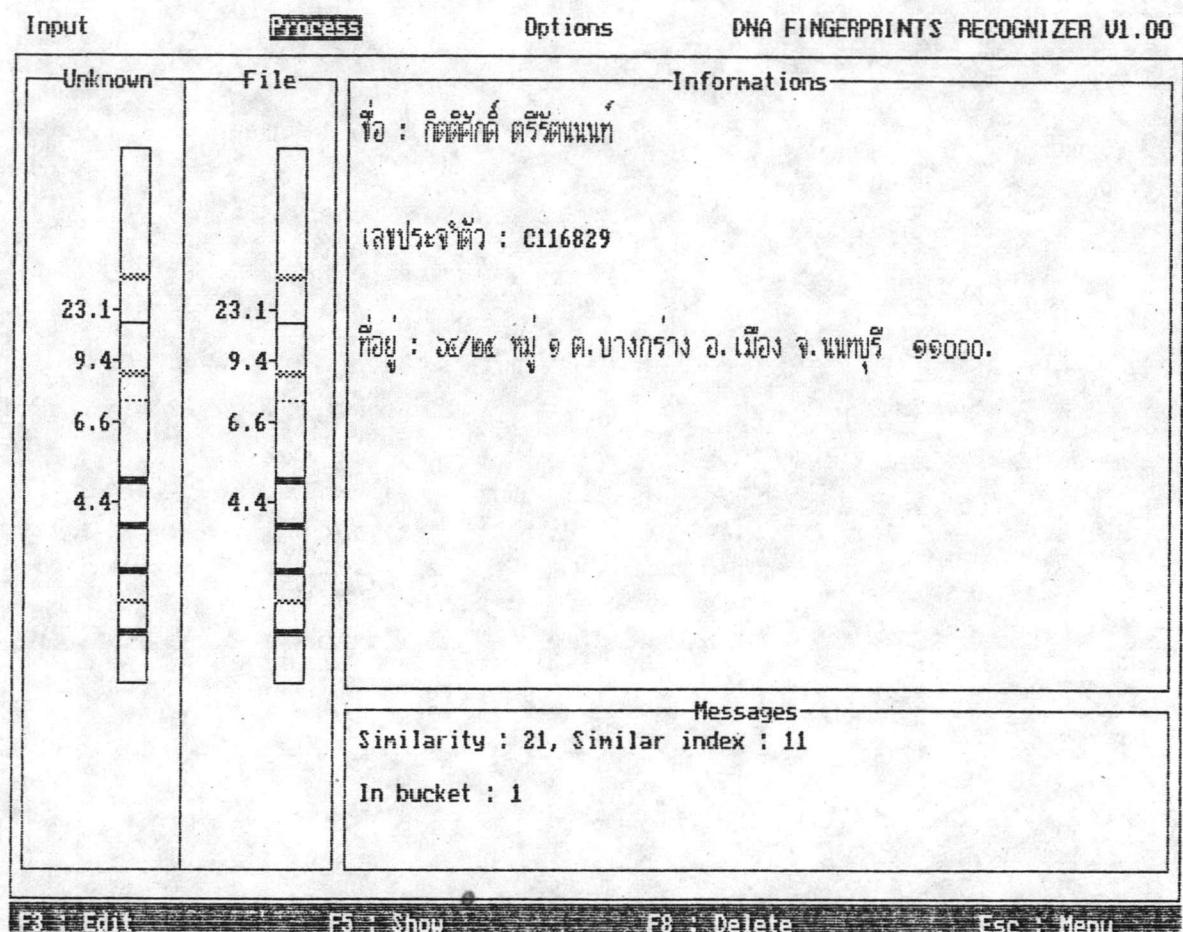
ผู้ใช้สามารถเลือกที่จะทำการแก้ไข ในส่วนของข้อมูลของเจ้าของลายพิมพ์อีนเอโดยการกดแป้น F3, เลือกแสดงการเบรียบเทียบรูปแบบของลายพิมพ์ที่ป้อนให้โปรแกรมซึ่งต้องการตรวจรู้ กับรูปแบบของลายพิมพ์ที่เก็บไว้ในแฟ้มข้อมูลดังรูปที่ 6 โดยการกดแป้น F5 หรือเลือกทำการลบรูปแบบลายพิมพ์อีนเอออกจากแฟ้มข้อมูล โดยการกดแป้น F8

ในการที่ไม่สามารถตรวจรู้ได้ และสถานะในรายการให้เลือก คันหาลายพิมพ์ใกล้เคียง (ซึ่งจะกล่าวถึงในหัวถัดไป) เป็นปกติ ก็จะถามผู้ใช้ว่าต้องการจะเพิ่มรูปแบบลายพิมพ์ใหม่นี้ในแฟ้มข้อมูลหรือไม่ ถ้าผู้ใช้ต้องการเพิ่มก็จะให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลต่าง ๆ ของเจ้าของลายพิมพ์แห่ง จากนั้นก็จะจัดการเพิ่มรูปแบบลายพิมพ์ใหม่ลงในแฟ้มข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์อีนเอ

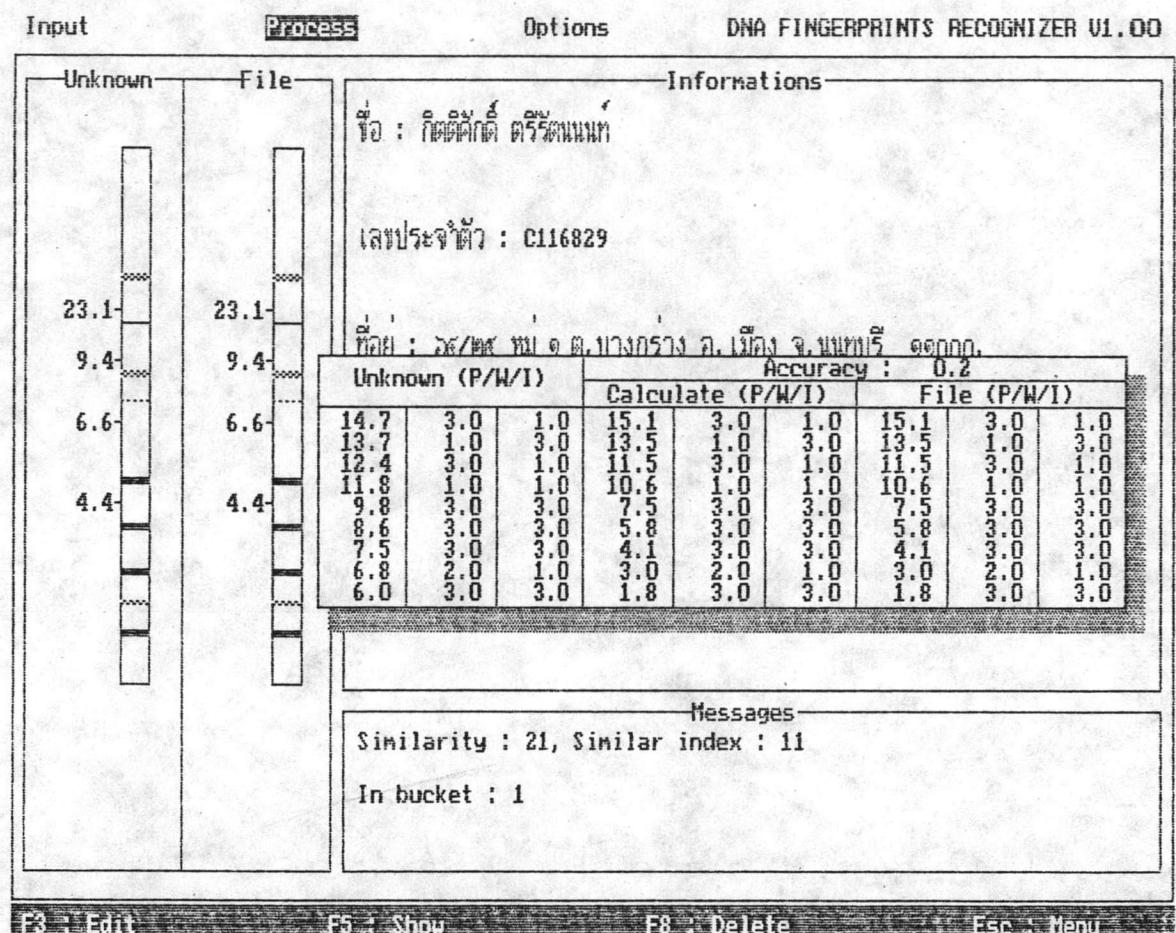
2. รายการให้เลือก คันหาลายพิมพ์ใกล้เคียง (Find Close) มี 2 สถานะคือเปิด (on) และปิด (off) ในกรณีที่ไม่พบรูปแบบลายพิมพ์ที่ต้องการและสถานะเป็นเปิด โปรแกรมก็จะดำเนินการค้นหารูปแบบลายพิมพ์ที่ใกล้เคียงตามระดับจำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียงที่กำหนดไว้ในรายการให้เลือกจำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียง ซึ่งจะกล่าวถึงต่อไปแต่ถ้าสถานะเป็นปิด ก็จะไม่มีการค้นหารูปแบบลายพิมพ์ที่ใกล้เคียง ค่าปกติของรายการให้เลือกนี้ คือเปิด



รูปที่ 4 รายการให้เลือกパターンผล



รูปที่ 5 แสดงผลของการตรวจรู้

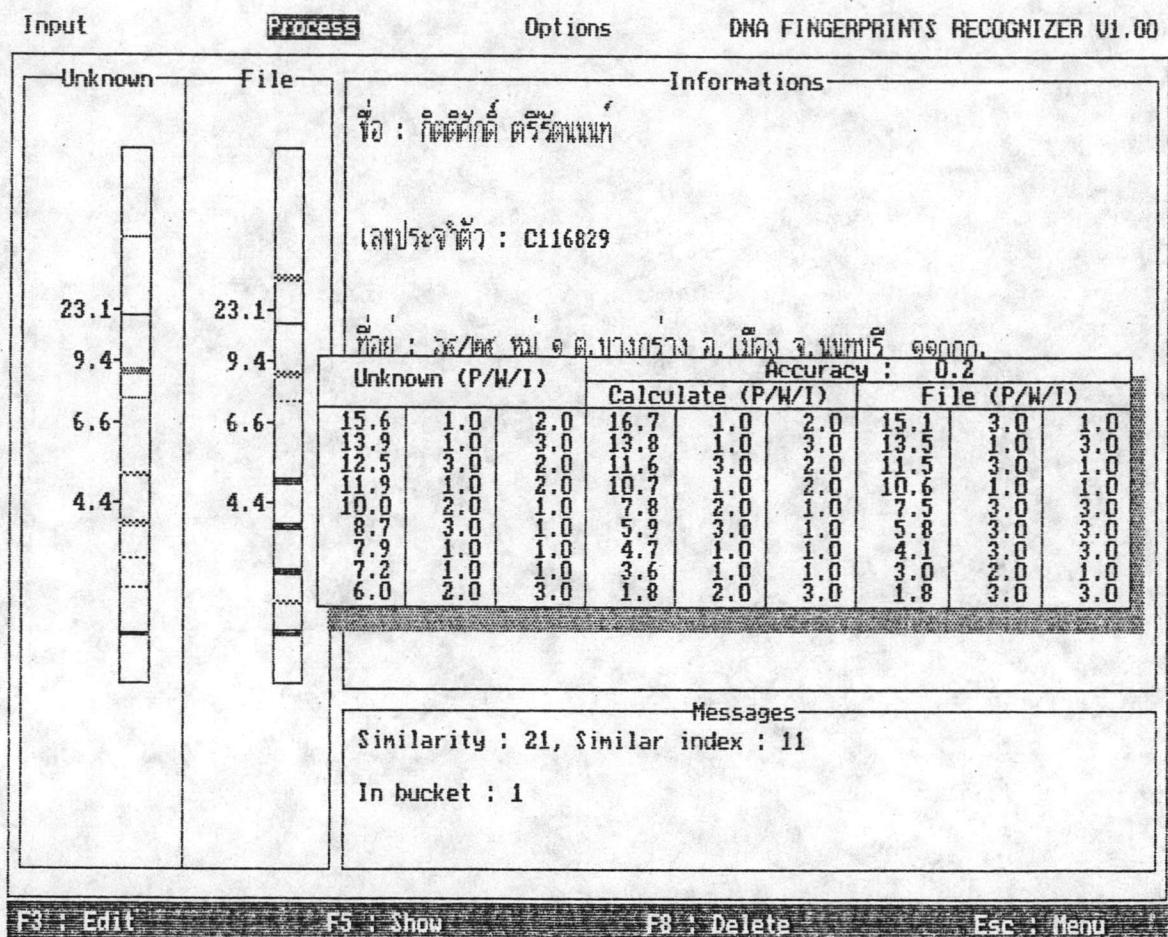


รูปที่ 6 แสดงการเปรียบเทียบรูปแบบของลายพิมพ์ที่ป้อนให้โปรแกรม
กับรูปแบบของลายพิมพ์ที่เก็บไว้ในแฟ้มข้อมูล

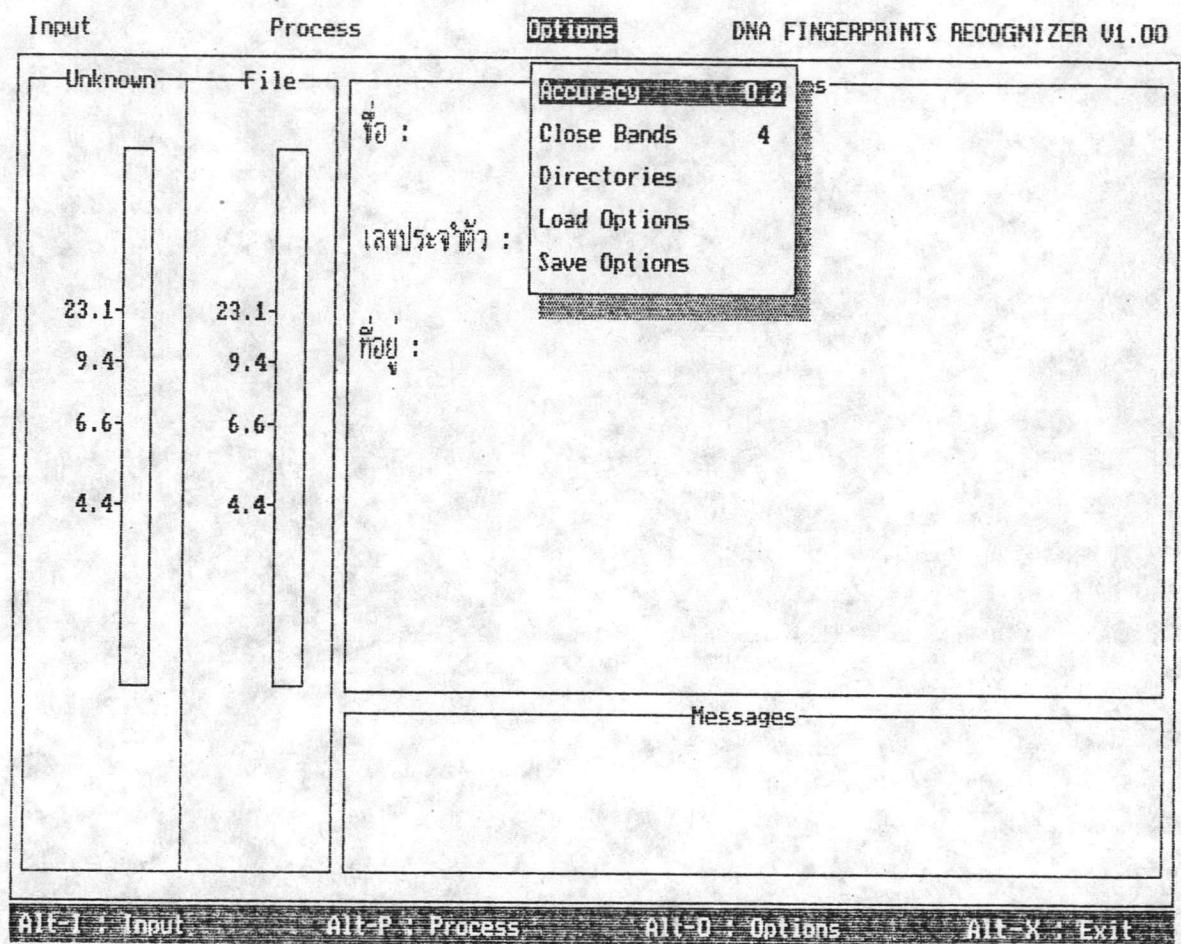
รูปที่ 7 แสดงการเบรียบเทียบรูปแบบของลายพิมพ์ที่ป้อนให้โปรแกรม กับรูปแบบของลายพิมพ์ที่ใกล้เคียง (ในระดับจำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียงเป็น 4) ที่ค้นหาได้ จากแฟ้มข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์ดีเอ็นเอ จะพบว่ามีจำนวนลายพิมพ์ที่ใกล้เคียงกันในขอบเขต ของความแม่นยำ 0.2 จำนวน 4 ลายพิมพ์ คือลายพิมพ์ที่ตำแหน่ง (11.6, 11.5), (10.7, 10.6), (5.9, 5.8) และ (1.8, 1.8)

3.3 รายการให้เลือก สิ่งเพื่อเลือก (Options) แสดงดังรูปที่ 8 ประกอบด้วยรายการให้เลือกย่อย ดังนี้

1. รายการให้เลือก ความแม่นยำ (Accuracy) เป็นการกำหนดขอบเขตของความแม่นยำที่จะใช้ในการตรวจรู้ ค่าปกติของรายการให้เลือกนี้คือ 0.2
2. รายการให้เลือก จำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียง (Close Bands) เป็นการกำหนดระดับจำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียง ซึ่งลายพิมพ์ใกล้เคียงในที่นี่หมายถึง ตำแหน่งของลายพิมพ์ที่ตรงกันในขอบเขตของความแม่นยำตามที่กำหนด เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเลือกได้ว่าต้องการความใกล้เคียงในระดับใด ค่าปกติของรายการให้เลือกนี้คือ 4 ซึ่งหมายถึงมีจำนวนลายพิมพ์ที่ใกล้เคียง 4 ลายพิมพ์
3. รายการให้เลือก ไดเรกทอรี (Directories) เป็นการกำหนดที่อยู่ของแฟ้มข้อมูลที่ใช้ในการตรวจรู้ ซึ่งประกอบด้วยแฟ้มข้อมูลต้นไม้แบบบีดี อส, แฟ้มข้อมูลสมัยโบราณ, แฟ้มข้อมูลเลขที่อยู่ของถัง และแฟ้มข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์ดีเอ็นเอ ค่าปกติของรายการให้เลือกนี้ คือ B:\DNA
4. รายการให้เลือก อ่านค่าลิ้งเพื่อเลือก (Load Options) เป็นการอ่านค่าลิ้งเพื่อเลือกซึ่งประกอบด้วย หมายเลขอแบบของตัวทำเครื่องหมาย, สถานะของการค้นหาลายพิมพ์ใกล้เคียง, ขอบเขตของความแม่นยำ, ระดับจำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียง และไดเรกทอรี ที่ได้ตั้งไว้จากแฟ้มข้อมูลที่เก็บค่าลิ้งเพื่อเลือก
5. รายการให้เลือก เก็บค่าลิ้งเพื่อเลือก (Save Options) เป็นการเก็บค่าลิ้งเพื่อเลือกที่ได้ตั้งไว้ลงในแฟ้มข้อมูลที่เก็บค่าลิ้งเพื่อเลือก



รูปที่ 7 แสดงการเบรี่ยงเทียบรูปแบบของลายพิมพ์ที่ป้อนให้โปรแกรม
กับรูปแบบของลายพิมพ์ที่ใกล้เคียง ที่ค้นหาได้จากแฟ้มข้อมูล



รูปที่ 8 รายการให้เลือกลิงเพื่อเลือก

4. การป้อนรูปแบบของลายพิมพ์ด้วยเครื่องเข้าสู่โปรแกรมตรวจนับ

4.1 การแปลงมาตราส่วนตัวแทนให้เป็นมาตราส่วนมาตรฐาน

ให้ผู้ใช้นำรูปแบบของลายพิมพ์ด้วยเครื่องเข้าสู่โปรแกรมที่ได้จากการทดลอง มา วางทับลงบนมาตราส่วนมาตรฐานที่กำหนดขึ้น และอ่านค่าตัวแทนของแคนอ้างอิง และ ตัวแทนของลายพิมพ์ต่าง ๆ บนมาตราส่วนมาตรฐานแล้วว่ามีค่าเป็นเท่าไร เพื่อที่จะนำค่า เหล่านี้มาป้อนที่รายการให้เลือกตัวทำเครื่องหมาย และรายการให้เลือกป้อนลายพิมพ์ ด้วยเครื่องเข้าสู่โปรแกรมตามลำดับต่อไป

ตัวอย่างเช่น สมมติว่าผู้ใช้มีรูปแบบลายพิมพ์ด้วยเครื่องเข้าสู่โปรแกรมที่ได้จากการทดลอง บนแผ่นฟิล์ม ซึ่งเมื่อนำมาวางทับลงบนมาตราส่วนมาตรฐานแล้วจะเป็นดังรูปที่ 9 ซึ่งอ่าน ค่าตัวแทนของแคนอ้างอิง และตัวแทนของลายพิมพ์ต่าง ๆ บนมาตราส่วนมาตรฐาน ได้ ดังตารางที่ 1 และตารางที่ 2 ตามลำดับ

4.2 การป้อนตัวแทนของแคนอ้างอิง

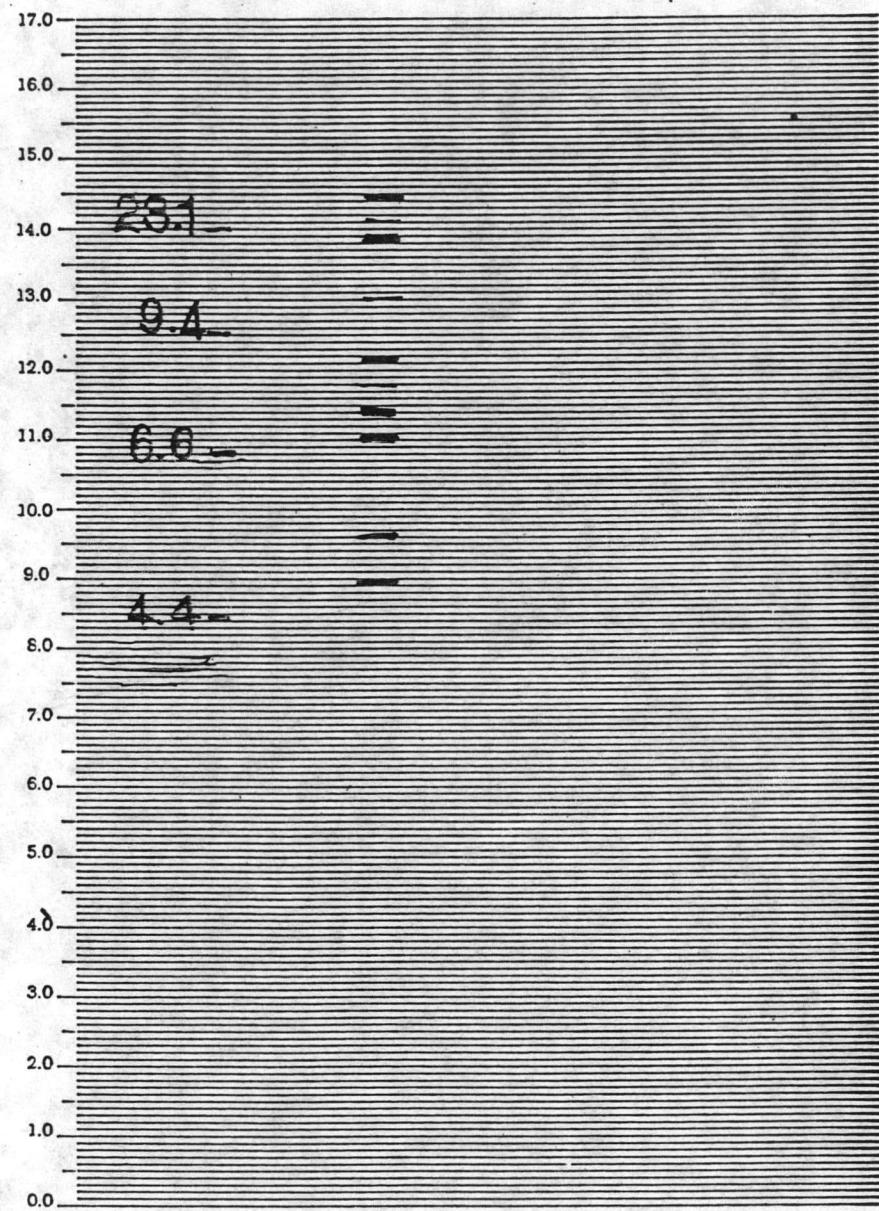
ให้ผู้ใช้เลือกรายการเลือกอินพุต (Input) และเลือกรายการเลือกย่อชื่อ ตัวทำเครื่องหมาย (Markers) จากนั้นจะปรากฏล้วนให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลตั้งแต่รูปที่ 10 ซึ่งจะ แบ่งเป็น 2 ส่วนคือ

- คอลัมน์ทางซ้ายคือค่าตัวแทนของแคนอ้างอิงที่ใช้
- คอลัมน์ทางขวาคือค่าตัวแทนของแคนอ้างอิงที่อ่านได้ บนมาตราส่วน

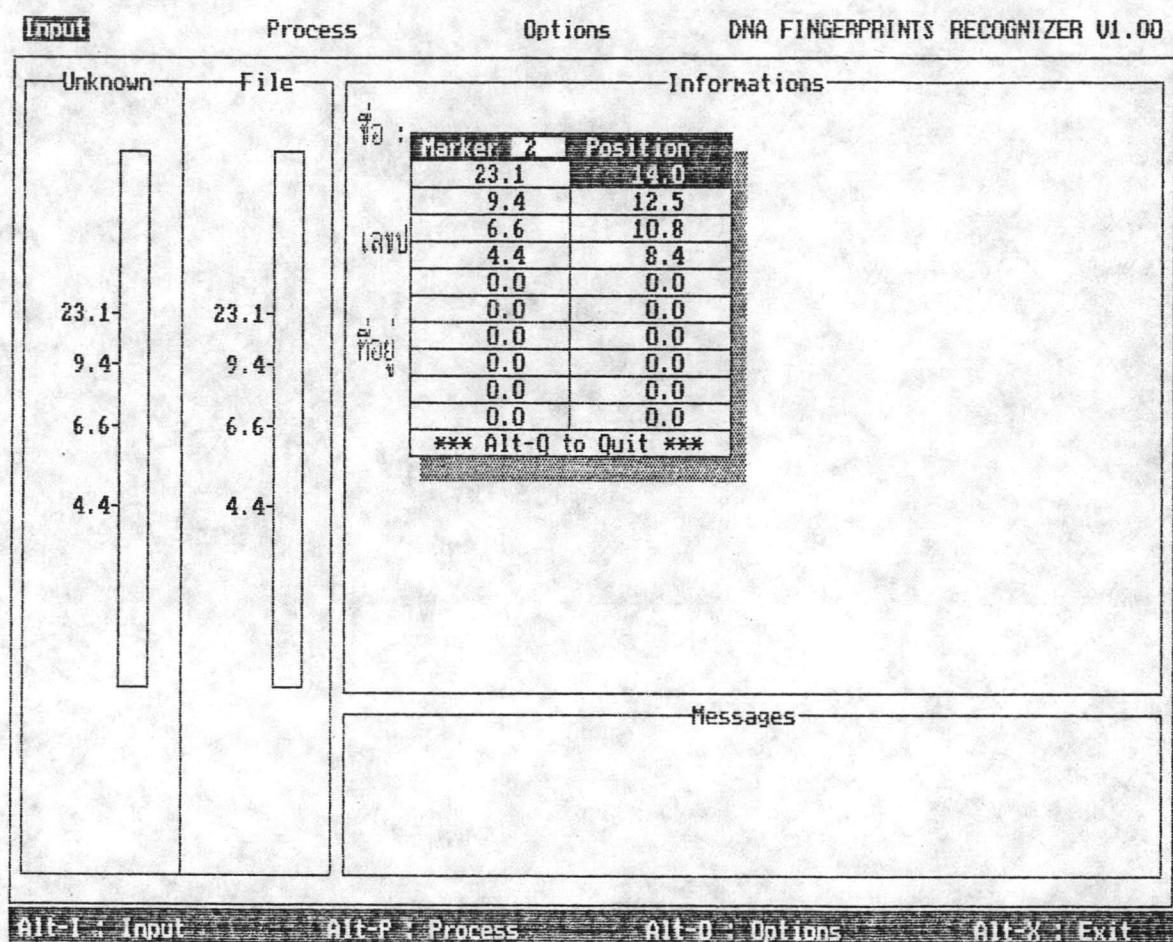
มาตรฐานนั้น

ผู้ใช้สามารถเลือกป้อนที่ตัวแทนได้ โดยใช้แป้นลูกศรเลื่อนแคนสว่างไป ยังตัวแทนที่ต้องการแล้วป้อนข้อมูล หากต้องการแก้ไขสามารถใช้แป้น Backspace ใน การลบข้อมูลหรือจะป้อนใหม่ลงไปได้ ในที่กำหนดแบบของตัวทำเครื่องหมายไว้ 5 แบบ ซึ่งสามารถเลือกให้ใช้งานแบบใดได้โดยการกดเบน PgUp หรือ PgDn เมื่อเสร็จเรียบร้อยแล้วให้กดเบน Alt-Q เพื่อออกจากรายการเลือกนี้

รูปที่ 10 แสดงตัวอย่างของการป้อนตัวแทนของแคนอ้างอิง ที่ได้จาก ตารางที่ 1



รูปที่ 9 ตัวอย่างลายพิมพ์ดีอีนเอเมื่อนำมาวางทับลงบนมาตรฐานส่วนเมตรฐาน



รูปที่ 10 การป้อนตำแหน่งของแคนถังอ้างอิง

ตำแหน่งของແຄນອັງອີງ	ค่าທີ່ອ່ານໄດ້ບໍມາຕາສ່ວນມາຕຽນ
23.1	14.0
9.4	12.5
6.6	10.8
4.4	8.4

ตารางที่ 1 ตำแหน่งອັງອີງและค่าທີ່ອ່ານໄດ້ບໍມາຕາສ່ວນມາຕຽນ

ລາຍພິມຝົດ	ค่าທີ່ອ່ານໄດ້ບໍມາຕາສ່ວນມາຕຽນ (ตำแหน่ง/ความກວາງ/ความເຂັ້ມ)		
1	14.4	1	3
2	14.1	1	2
3	13.8	1	3
4	13.0	1	2
5	12.1	1	3
6	11.8	1	1
7	11.4	1	3
8	11.0	1	3
9	9.6	1	2
10	8.9	1	2

ตารางที่ 2 ตำแหน่งຂອງລາຍພິມຝົດທີ່ອ່ານໄດ້ບໍມາຕາສ່ວນມາຕຽນ

4.3 การป้อนตำแหน่ง, ความกว้าง, ความเข้มของลายพิมพ์

ให้ผู้ใช้เลือกรายการเลือกอินพุต (Input) และเลือกรายการเลือกย่อ
ป้อนลายพิมพ์ดี เอ็นเอ (Bands) ในกรณีที่รูปแบบลายพิมพ์ดี เอ็นเอของเดิมหลงเหลืออยู่ให้
เลือกรายการย่ออยลับล้างลายพิมพ์ (Clear Bands) เสียก่อนเพื่อเป็นการยกเลิกสิ่งที่ค้าง
อยู่ จากนั้นจึงป้อนข้อมูล ตั้งรูปที่ 11 ซึ่งจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วนคือ

- คอลัมน์แรกจะเป็นหมายเลขแสดงลำดับของลายพิมพ์ มีทั้งสิ้น 36
ลายพิมพ์

• คอลัมน์ที่ 2 เป็นตำแหน่งของลายพิมพ์ที่จะให้ผู้ใช้ป้อน โดยค่าที่จะป้อน
นั้น เป็นค่าของตำแหน่งหนาแน่นของลายพิมพ์ที่อ่านได้บนมาตราส่วนมาตรฐาน

• คอลัมน์ที่ 3 เป็นความกว้างของลายพิมพ์ ซึ่งค่าที่จะป้อนนั้น เป็นความ
กว้างของลายพิมพ์บนมาตราส่วนมาตรฐาน เช่นเดียวกัน

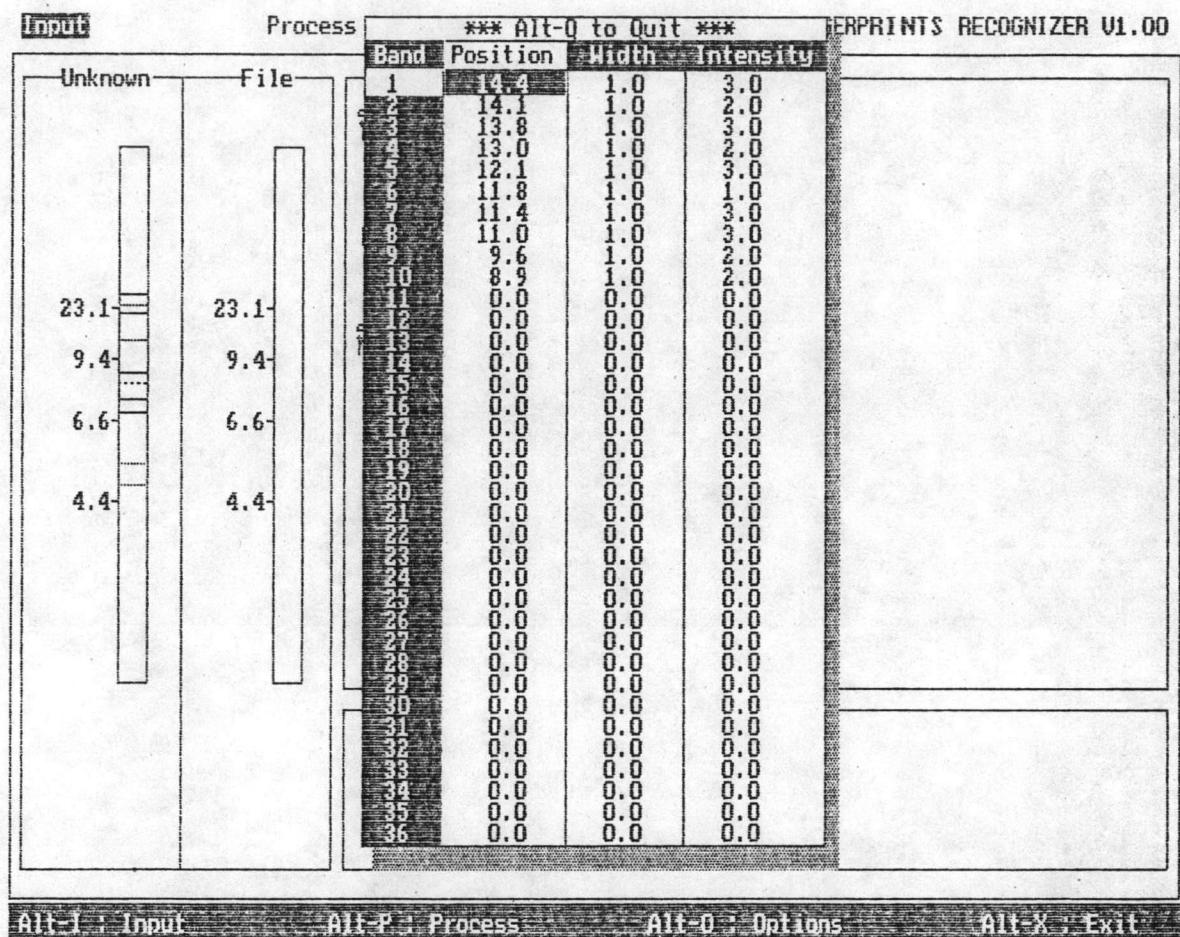
• คอลัมน์ที่ 4 เป็นความเข้มของลายพิมพ์ที่ค่าที่จะป้อนนั้น ในที่นี้กำหนด
ไว้ 3 ระดับคือ ลายพิมพ์บางให้ป้อน 1, ลายพิมพ์เข้มให้ป้อน 2, ลายพิมพ์เข้มมากให้
ป้อน 3

ผู้ใช้สามารถเลือกป้อนเทียบเท่าได้ โดยใช้แป้นลูกศรเลื่อนແกบสว่างไป
ยังตำแหน่งที่ต้องการแล้วป้อนข้อมูล หากต้องการแก้ไขก็สามารถใช้แป้น Backspace ใน
การลบข้อมูลหรือจะป้อนใหม่ลงไปก็ได้ เมื่อป้อนข้อมูลของแต่ละลายพิมพ์ครบก็จะปรากฏ
ลักษณะของลายพิมพ์นั้นบนจอภาพช้ามือ ในส่วนแสดงรูปแบบลายพิมพ์ดี เอ็นเอที่ต้องการให้
ตรวจรู้ เมื่อเสร็จเรียบร้อยแล้วให้กดแท็บ Alt-Q เพื่อออกจากรายการการเลือกนี้

รูปที่ 11 แสดงตัวอย่างของการป้อนตำแหน่ง, ความกว้าง, ความเข้ม
ของลายพิมพ์ดี เอ็นเอที่ได้จากตารางที่ 2

5. การสั่งให้ตรวจรู้

ให้ผู้ใช้เลือกรายการเลือกประมวลผล (Process) และเลือกรายการเลือก
ย่อสั่งให้ตรวจรู้ (GO) โปรแกรมตรวจรู้จะดำเนินการตรวจรูปแบบลายพิมพ์ดี เอ็นเอที่
ป้อนไว้ หากไม่ได้ป้อนรูปแบบของลายพิมพ์ไว้ ก็จะมีข้อความปรากฏที่จอภาพในส่วนแสดงข่าว
สารว่า



รูปที่ 11 การป้อนตำแหน่ง, ความกว้าง, ความเข้มของลายพิมพ์

Messages

No input pattern!

Press any key to continue ...

5.1 กรณีที่สามารถตรวจสอบรูปได้

ในกรณีที่สามารถตรวจสอบรูปได้ ก็จะปรากฏรายละเอียดของรูปแบบลายพิมพ์ ตัวอักษร ตั้งตัวอย่างในรูปที่ 5 ในส่วนแสดงข่าวสารจะแสดงค่าความแตกต่าง, หมายเลขอุบัติเหตุ หมายเลขอุบัติเหตุ หมายเลขอุบัติเหตุ และหมายเลขอุบัติเหตุ ผู้ใช้สามารถเลือกที่จะทำการแก้ไขข้อมูลของเจ้าของลายพิมพ์ตัวอักษร แสดงการเปรียบเทียบ หรือลบรูปแบบลายพิมพ์ตัวอักษรออกจากแฟ้มข้อมูลได้ ดังนี้

ก. การแก้ไขข้อมูลของเจ้าของลายพิมพ์ตัวอักษร

ทำได้โดยการกดแป้น F3 จากนั้นก็จะปรากฏ cursor (cursor) ขึ้นที่ส่วนของชื่อ ผู้ใช้สามารถใช้แป้นลูกศรซ้ายขวาในการเลื่อน cursor ไปยังตำแหน่งตัวอักษรที่ต้องการ, ใช้แป้น Backspace, Del ในการลบตัวอักษร, ใช้แป้น F10 ในการเปลี่ยนโหมดระหว่างภาษาไทยและภาษาอังกฤษ เมื่อแก้ไขชื่อเรียบร้อยแล้วให้กดแป้น Enter ก็จะเป็นการแก้ไขเลขประจำตัว และที่อยู่ตามลำดับ จนในที่สุดเมื่อครบทุกส่วนแล้ว ก็จะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนแสดงข่าวสารว่า

Messages

Edit any more (Y/N)?

หากผู้ใช้ยังต้องการทำการแก้ไขต่อไป ก็ให้กดแป้น Y ก็จะเป็นการกลับไปแก้ไขใหม่ หากไม่ต้องการแก้ไขอีกต่อไปแล้วให้กดแป้น N โปรแกรมตรวจรูปจะนำเอาข้อมูลที่แก้ไขแล้วนั้นบันทึกลงในแฟ้มข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์ตัวอักษร เซิ่งหลังจากทำการบันทึกเรียบร้อยแล้วก็จะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนแสดงข่าวสารว่า

Messages

Save edited pattern OK!

Press any key to continue ...

ข. แสดงการเปรียบเทียบ

ในการแก้ไขใช้ต้องการจะทราบรายละเอียดเกี่ยวกับตำแหน่ง, ความกว้าง และความเข้มของลายพิมพ์อีก เนื่องจากต้องการตรวจวัดเบรียบเทียบกับลายพิมพ์อีก เนื่องจากต้องการให้ได้โดยการกดแป้น F5 จากนั้นจะมีการแสดงผลแบบกราฟิกดังรูปที่ 6 การเปรียบเทียบที่จะถือว่าเป็นตำแหน่งเดียวกัน จะอยู่ภายใต้ขอบเขตความแม่นยำที่กำหนด เช่นรูปที่ 6 มีขอบเขตความแม่นยำเป็น 0.2 ซึ่งส่วนที่แสดงการเบรียบเทียบจะแบ่งได้เป็น 3 ส่วน คือ

. ส่วนแสดงรูปแบบลายพิมพ์อีกที่ได้ป้อนให้กับโปรแกรม (Unknown) โดยจะแสดงตำแหน่ง, ความกว้าง และความเข้มของลายพิมพ์ เป็นลำดับไป

. ส่วนแสดงรูปแบบลายพิมพ์อีกที่ได้ผ่านการแปลงมาตราส่วนตำแหน่งให้เป็นมาตราฐานแล้ว (Calculate) โดยจะแสดงตำแหน่งของลายพิมพ์ที่ผ่านขั้นตอนการแปลงให้เป็นมาตราส่วนมาตราฐานแล้ว, ความกว้าง และความเข้มของลายพิมพ์

. ส่วนแสดงรูปแบบลายพิมพ์อีกที่เก็บไว้ในแฟ้มข้อมูล (File) โดยจะแสดงตำแหน่ง, ความกว้าง และความเข้มของลายพิมพ์ เช่นกัน

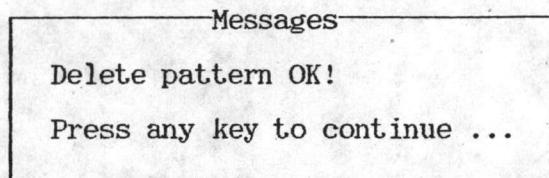
ค. การลบรูปแบบลายพิมพ์อีกออกจากแฟ้มข้อมูล

ทำได้โดยการกดแป้น F8 ซึ่งจะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนแสดงชื่อสารว่า

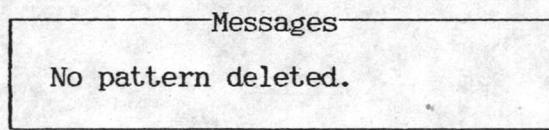
Messages

Are you sure (Y/N)?

หากผู้ใช้ต้องการลบข้อมูล ให้กดเบน Y โปรแกรมตรวจรู้ว่าจะทำการลบข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์เดิม เอ็นเอนี้ ออกจากแฟ้มข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์เดิม เอ็นเอ ซึ่งเมื่อกำการลบข้อมูลเรียบร้อยแล้วก็จะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนการแสดงข่าวสารว่า



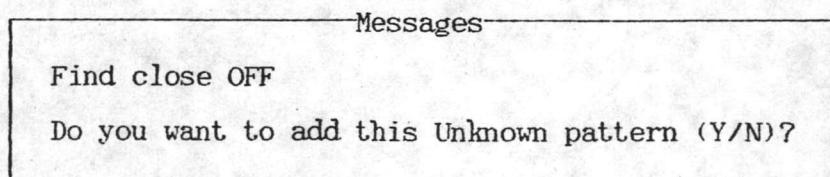
แต่หากผู้ใช้เปลี่ยนใจไม่ต้องการลบข้อมูล ก็ให้กดเบน N โปรแกรมตรวจรู้จะไม่ทำการลบข้อมูล โดยจะมีข้อความปรากฏบนจอภาพในส่วนการแสดงข่าวสารว่า



5.2 กรณีที่ไม่สามารถตรวจได้

จะแบ่งได้เป็น 2 กรณี ตามสถานะของการค้นหาลายพิมพ์ใกล้เคียง คือ

5.2.1 สถานะของการค้นหาลายพิมพ์ใกล้เคียงเป็นปิด (OFF) คือไม่ต้องการค้นหารูปแบบลายพิมพ์ใกล้เคียง ก็จะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนการแสดงข่าวสารว่า



หากผู้ใช้ต้องการเพิ่มข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์เดิม เอ็นเอ ในหน้า ให้กดเบน Y จากนั้นก็จะปรากฏเครื่องเซอร์ที่ส่วนการแสดงข้อมูลรายละเอียด เพื่อให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูล

รายละเอียดต่างๆ ของเจ้าของลายพิมพ์เดี๋ยวนี้ เนื่องผู้ใช้ป้อนข้อมูลเรียบร้อยแล้ว โปรแกรมตรวจรูปจะบันทึกรูปแบบลายพิมพ์เดี๋ยวนี้ไว้ในหน้าจอในแฟ้มข้อมูล

5.2.2 สถานะของการค้นหาลายพิมพ์ใกล้เคียงเป็นเปิด (ON) คือต้องการค้นหารูปแบบลายพิมพ์ใกล้เคียง โปรแกรมตรวจรูปจะดำเนินการค้นหารูปแบบลายพิมพ์เดี๋ยวนี้ที่ใกล้เคียง ในระดับจำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียงที่กำหนด ซึ่งเมื่อพบก็จะแสดงผลออกมากให้ผู้ใช้พิจารณา หากผู้ใช้ต้องการให้ค้นหารูปแบบที่ใกล้เคียงที่ยังอาจมีต่อไป ให้กดแป้น Esc แต่ถ้าผู้ใช้ไม่ต้องการค้นหารูปแบบที่ใกล้เคียงอีกต่อไป ก็ให้กด Ctrl-C เพื่อยกเลิก

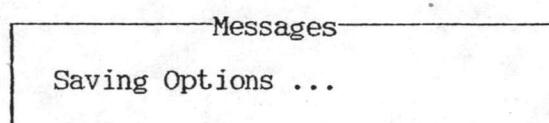
เมื่อออกจาก การค้นหารูปแบบที่ใกล้เคียงแล้ว โปรแกรมตรวจรูป ก็จะถามผู้ใช้ว่าต้องการที่จะเพิ่มข้อมูลรูปแบบลายพิมพ์หรือไม่ หากผู้ใช้ต้องการเพิ่ม โปรแกรมตรวจรูปจะทำการบันทึกรูปแบบใหม่นี้ลงในแฟ้มข้อมูล

6. การตั้งค่าสิ่งเพื่อเลือก

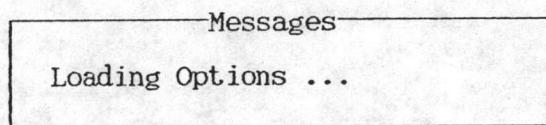
ลิสต์เพื่อเลือกที่ผู้ใช้สามารถตั้งตามความต้องการประกอบด้วย

- หมายเลขแบบของตัวทำเครื่องหมาย (แบบอ้างอิง)
- สถานะของการค้นหาลายพิมพ์ใกล้เคียง
- ค่าความแม่นยำ
- จำนวนลายพิมพ์ใกล้เคียง
- ไดเรกทอรี

เมื่อผู้ใช้ได้กำหนดค่าสิ่งเพื่อเลือกดังกล่าวแล้ว สามารถที่จะเก็บค่าเหล่านี้ลงในแฟ้มข้อมูลได้โดยเลือกรายการเลือกสิ่งเพื่อเลือก (Options) และเลือกรายการเลือกย่อยเก็บค่าสิ่งเพื่อเลือก (Save Options) ในขณะที่ทำการบันทึกค่าสิ่งเพื่อเลือก จะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนแสดงช่าวาระว่า



ในการที่ต้องการอ่านค่าสิ่งเพื่อเลือกจากแฟ้มข้อมูล ก็สามารถทำได้โดยเลือกรายการเลือกย่อยอ่านค่าสิ่งเพื่อเลือก (Load Options) ซึ่งก็จะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนแสดงช่าวาระว่า

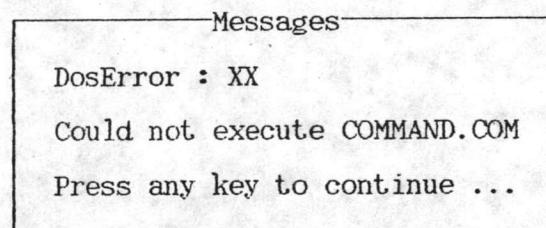


7. การออกจากการทำงานของโปรแกรมตรวจรั้ว

แบ่งได้เป็น 2 กรณี คือ

7.1 การออกจากการทำงานของโปรแกรมตรวจรั้วคราว เช่นออกไปที่ระบบปฏิบัติการเพื่อเรียกใช้คำสั่งที่ต้องการ สามารถทำได้โดยเลือกรายการเลือกอินพุต แล้วเลือกรายการย่อยกลับไประบบปฏิบัติการ (OS Shell) เมื่อต้องการกลับเข้าสู่โปรแกรมตรวจรั้วดังเดิม ให้พิมพ์ EXIT ที่ระบบปฏิบัติการ

ในกรณีที่ไม่สามารถกลับไประบบปฏิบัติการได้ ก็จะปรากฏข้อความบนจอภาพในส่วนแสดงข่าวสารว่า



7.2 การจบการทำงานของโปรแกรมตรวจรั้ว เมื่อผู้ใช้ต้องการเลิกการทำงานให้เลือกรายการเลือกอินพุต แล้วเลือกรายการเลือกย่อออกจากการทำงาน (Exit) หรือกด Alt-X

ประวัติผู้เขียน

นายกิตติศักดิ์ ตรีรัตน์มนท์ เกิดวันที่ 19 มกราคม พ.ศ. 2509 สำเร็จการศึกษาปริญญาตรีวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขานิลิกส์ จากคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล ในปีการศึกษา 2529 และเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชา วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ ที่จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อ พ.ศ. 2531

