

วิธีค่า เนินการวิจัย

ในการวิจัยเรื่องความสัมพันธ์ระหว่างพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ กับภูมิหลังของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖ กรุงเทพมหานคร ผู้วิจัยมีวิธีการค่าเนินการวิจัยความล้ำดับค่อไปนี้

1. การศึกษาเอกสาร ตำรา และรายงานการวิจัยค่าง ๆ
2. ประชากรและตัวอย่างประชากร
3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. การเก็บรวบรวมข้อมูล
5. การวิเคราะห์ข้อมูล
6. สถิติที่ใช้ในการวิจัย

การศึกษาเอกสาร ตำรา และรายงานการวิจัยค่าง ๆ

ผู้วิจัยศึกษาค้นคว้าหาความรู้จากแบบเรียนพิสิกส์ คู่มือครุ และเอกสารประกอบการสอนพิสิกส์ ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รวมทั้งหนังสือ واجبสาร วารสาร และงานวิจัยค่าง ๆ ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ เพื่อเป็นพื้นฐานในการวิจัยและสร้างแบบทดสอบวัดพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหา และแบบสอบถามภูมิหลังของนักเรียน

ประชากรและตัวอย่างประชากร

ประชากรของ การวิจัยครั้งนี้คือ นักเรียนชายและหญิงที่กำลังเรียนอยู่ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖ ในโรงเรียนมัธยมศึกษาสังกัดกรมสามัญศึกษา กรุงเทพมหานคร

ตัวอย่างประชากรได้จากการสุ่มแบบแบ่งชั้น ๒ ขั้นตอน (Two Stage Stratified Random Sampling) ซึ่งค่าเนินความชั้นตอนดังนี้

สุ่มโรงเรียนในเขตกรุงเทพมหานคร โดยวิธีการสุ่มจากกลุ่มโรงเรียนในเขตกรุงเทพมหานคร ชั้นมี ๘ กลุ่ม ๆ ละ ๑ โรง ได้ ๘ โรง

สุ่มนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖ ที่เรียนโปรแกรมวิทยาศาสตร์ โดยวิธีสุ่มจากโรงเรียนที่สุ่มได้ไว้แล้ว มาโรงเรียนละ ๑ ห้องเรียน ให้จำนวนนักเรียนที่เป็นตัวอย่างประชากรรวมทั้งสิ้น ๓๐๗ คน ตามตารางที่ ๑

ตารางที่ ๑ จำนวนนักเรียนจำแนกตามห้องที่การศึกษาและโรงเรียน

ห้องที่การศึกษา	โรงเรียน	จำนวน (คน)
1	ศึกษาจารพิพัฒน์	42
2	นนทรีวิทยา	38
3	สครีวิทยา ๒	40
4	เชรีมอุคบศึกษา - พัฒนาการ	39
5	เศรษฐบุตรบำเพ็ญ	31
6	วิบุคยารามพิทยากร	39
7	วัดอินทราราม	38
8	ปัญญาวรคุณ	40
รวม		307

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้มี ๒ ชุด คือ แบบทดสอบพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์กับแบบสอบถามความภูมิหลังของนักเรียน

๑. แบบทดสอบพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์

แบบทดสอบพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์นั้น

ผู้วิจัยได้มีวิธีและขั้นตอนการสร้างดังค่อไปนี้

๑.๑ ศึกษาเนื้อหาวิชาพิสิกส์ ความหลักสูตรของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และหนังสือ สารสาร อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

1.2 สร้างแบบทดสอบหาคุณภาพการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหา
วิชาพิสิกส์ จำนวน 40 ข้อ ชึ่งมีลักษณะดังนี้

1.2.1 กำหนดสถานการณ์ที่เป็นปัญหาโดยใช้เนื้อหาวิชาพิสิกส์เป็นหลัก

1.2.2 ตัวเลือกเป็นข้อความที่กำหนดแนวทางในการแก้ปัญหาที่ถูกต้อง
และสอดคล้องกับสถานการณ์ในขั้นปัญหาไว้ 3 ตัวเลือก ระดับละ 1 ตัวเลือก ตามแนวทางการ
แบ่งหุติกรรมค้านความรู้ความคิดของ อาร์ เค แอ็คเวย์ (Atwood 1971: 273-275) และ
ค่าตอบทั้ง 3 ตัวเลือกเป็นค่าตอบที่ถูกต้อง โดยผู้ชอบเลือกตอบเพียง 1 ตัวเลือกเท่านั้น

1.3 การให้คะแนน ให้คะแนนตามระดับของหุติกรรมค้านการเลือกใช้ความรู้
ความคิดจากง่ายไปหาหุติกรรมที่ซับซ้อนมากขึ้นดังนี้

ถ้านักเรียนเลือกตัวเลือกที่ เป็นตัวแทนของหุติกรรมค้านความรู้ความจำ

ให้ 1 คะแนน

ถ้านักเรียนเลือกตัวเลือกที่ เป็นตัวแทนของหุติกรรมค้านการนำไปใช้

ให้ 2 คะแนน

ถ้านักเรียนเลือกตัวเลือกที่ เป็นตัวแทนของหุติกรรมค้านการคิดค้นค่อไป

ให้ 3 คะแนน

1.4 การปรับปรุงแบบทดสอบ

1.4.1 หากความตรงเชิงเนื้อหา (Content Validity) ของแบบ
ทดสอบหุติกรรมการเลือกใช้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ ทั้งความถูกต้อง เชิงเนื้อหาและ
ระดับหุติกรรมค้านความรู้ความคิดของตัวเลือกทุกระดับ โดยผู้วิจัยนำแบบทดสอบ 40 ข้อไปให้
ผู้ทรงคุณวุฒิ 4 ท่าน เป็นผู้ตรวจสอบ แล้วนำแบบทดสอบคืนมาปรับปรุงและแก้ไขด้านข้อ เสนอแนะ
ของผู้ทรงคุณวุฒิ

1.4.2 หากความเที่ยง (Reliability) โดยนำแบบทดสอบที่ปรับปรุง
แล้วจากหัวข้อ 1.4.1 จำนวน 40 ข้อ มาหารความเที่ยงโดยวิธีสอบซ้ำ (Test-Retest Method)
แล้วหาค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์แบบ เพียร์สัน (Pearson product-moment correlation coefficient)
โดยนำแบบทดสอบไปทดสอบกับนักเรียนโรงเรียนไอยوثัยบูรณะ จำนวน 50 คน ห่างกัน 1 อาทิตย์
ได้ค่าความเที่ยงของแบบทดสอบทั้งฉบับเท่ากับ 0.87

1.4.3 วิเคราะห์ข้อสอบเป็นรายข้อ เป็นการวิเคราะห์แต่ละตัว เลือกในแต่ละข้อ เป็นตัวเลือกของพฤติกรรมนั้น ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพเพียงใด โดยหาค่าเฉลี่ยในการเลือก (Preference Index) ตามแนวคิดของ อาร์ เอฟ เคเมป้า และ จี อี คูป (Kampa and Dube 1973: 281) ในแนวคิดมีตัวเลือก 3 ตัวเลือก ซึ่งถ้าตัวเลือกแบบกระจายแล้วจะอยู่ระหว่าง .19-.31 ซึ่งข้อสอบพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชา พลิกส์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น นำมาหาค่าเฉลี่ยในการเลือก ผู้วิจัยเลือกใช้แบบทดสอบจำนวน 30 ข้อ ซึ่งมีค่าเฉลี่ยในการเลือกอยู่ระหว่าง .18-.46 โดยแนวความพฤติกรรมได้ดังนี้

พฤติกรรมระดับความรู้ความจำมีค่าเฉลี่ยในการเลือกอยู่ระหว่าง .18 - .44

พฤติกรรมระดับการนำไปใช้มีค่าเฉลี่ยในการเลือกอยู่ระหว่าง .18 - .46

พฤติกรรมระดับการคิดค้นค่อไปมีค่าเฉลี่ยในการเลือกอยู่ระหว่าง .18 - .46

1.4.4 นำแบบทดสอบจำนวน 30 ข้อนี้ไปหาความเที่ยง (Reliability) อีกครั้งหนึ่งโดยวิธีการสอบซ้ำ แล้วหาค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์แบบ เพียร์สัน โดยนำแบบทดสอบไปทดสอบกับนักเรียนโรงเรียนสันติราษฎร์วิทยาลัย จำนวน 50 คน ห่างกัน 2 อาทิตย์ ได้ค่าความเที่ยงของแบบทดสอบทั้งฉบับเท่ากับ 0.91

2. แบบสอบถามภูมิหลังของนักเรียน

ผู้วิจัยได้สร้างแบบสอบถามภูมิหลังของนักเรียน โดยดำเนินความขั้นตอนดังนี้

2.1 ศึกษาภูมิหลังของนักเรียน จากคำราเอกสาร งานวิจัยทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ

2.2 สร้างแบบสอบถามภูมิหลังของนักเรียน จำนวนทั้งสิ้น 20 ข้อ โดยแบ่งเป็นพื้นฐานทางมาน 13 ข้อ และพฤติกรรมการเรียน 7 ข้อ

2.3 นำแบบสอบถามภูมิหลังของนักเรียน ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบความครอบคลุมทางภูมิหลังของนักเรียน แล้วนำมาปรับปรุงแก้ไขให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น แล้วนำไปทดลองใช้กับนักเรียนโรงเรียนไชยอินทราฯ จำนวน 50 คน เพื่อศึกษาความครอบคลุมอีกครั้งหนึ่งแล้ว จึงนำไปใช้

2.4 การตรวจให้คะแนน ผู้วิจัยตรวจให้คะแนนดังนี้

2.4.1 จำนวนพื้นท้องในครอบครัว (รวมทั้งตัวนักเรียนด้วย)

1 - 2 คน	= 4 คะแนน
3 - 4 คน	= 3 คะแนน
5 - 6 คน	= 2 คะแนน
มากกว่า 6 คนขึ้นไป	= 1 คะแนน

2.4.2 ลำดับการเกิดของนักเรียน

คนโสด	= 3 คะแนน
คนเล็ก	= 2 คะแนน
คนกลาง	= 1 คะแนน

2.4.3 สถานภาพการสมรสของมีค่า-มารดา

อยู่คู่กัน	= 3 คะแนน
มีค่าหรือมารดาถึงแก่กรรม	= 2 คะแนน
แยกกันอยู่หรืออยู่ร่วม	= 1 คะแนน

2.4.4 ระดับการศึกษาของมีค่า-มารดา

ไม่เคยเรียนหนังสือ	= 1 คะแนน
ประถมศึกษา	= 2 คะแนน
มัธยมศึกษา	= 3 คะแนน
ประการศนิยมัตรหรืออนุปริญญา	= 4 คะแนน
ปริญญาตรี	= 5 คะแนน
ตั้งแต่ปริญญาโทขึ้นไป	= 6 คะแนน

2.4.5 อาชีพของมีค่า-มารดา

ไม่ได้ประกอบอาชีพ	= 1 คะแนน
รับจ้างขั้นค่า	= 2 คะแนน
เกษตรกร	= 3 คะแนน
รับจ้างขั้นสูง	= 4 คะแนน

ค้าขาย นักธุรกิจ หรือเจ้าของกิจการ = 5 คะแนน

รับราชการหรือรัฐวิสาหกิจ = 6 คะแนน

2.4.6 รายได้ของครอบครัวคู่เดือน

ค่ากกว่า 3,000 บาท = 1 คะแนน

3,001 - 5,000 บาท = 2 คะแนน

5,001 - 7,000 บาท = 3 คะแนน

7,001 - 9,000 บาท = 4 คะแนน

สูงกว่า 9,000 บาทขึ้นไป = 5 คะแนน

2.4.7 ผู้ปกครองเอาใจใส่ในการเรียน แนะนำ หรือตักเตือนให้นักเรียนทำการบ้านหรืออ่านหนังสือ

น้อยที่สุด = 1 คะแนน

น้อย = 2 คะแนน

ปานกลาง = 3 คะแนน

มาก = 4 คะแนน

มากที่สุด = 5 คะแนน

2.4.8 ค่าใช้จ่ายต่อวันของนักเรียน

ค่ากกว่า 10 บาท = 1 คะแนน

10 - 20 บาท = 2 คะแนน

21 - 30 บาท = 3 คะแนน

31 - 40 บาท = 4 คะแนน

41 - 50 บาท = 5 คะแนน

สูงกว่า 50 บาท = 6 คะแนน

2.4.9 การเรียนพิเศษวิชาพิสิกส์ (ชั่วโมง/สัปดาห์)

ไม่ได้เรียนพิเศษ = 1 คะแนน

1 - 2 ชั่วโมง = 2 คะแนน

3 - 4 ชั่วโมง = 3 คะแนน

มากกว่า 4 ชั่วโมง = 4 คะแนน

2.4.10 จำนวนหนังสือพิมพ์และหนังสือที่เกี่ยวกับกับวิชาพิสิกส์ในบ้าน

น้อยกว่า 20 เล่ม	=	1 คะแนน
20 - 40 เล่ม	=	2 คะแนน
41 - 60 เล่ม	=	3 คะแนน
61 - 80 เล่ม	=	4 คะแนน
81 - 100 เล่ม	=	5 คะแนน
มากกว่า 100 เล่มขึ้นไป	=	6 คะแนน

2.4.11 เวลาที่ใช้ (ชั่วโมง/สัปดาห์) ในการทำภาระบ้าน, ทบทวน

และค้นคว้าวิชาพิสิกส์

น้อยกว่า 2 ชั่วโมง	=	1 คะแนน
2 - 4 ชั่วโมง	=	2 คะแนน
5 - 7 ชั่วโมง	=	3 คะแนน
8 - 10 ชั่วโมง	=	4 คะแนน
11 - 13 ชั่วโมง	=	5 คะแนน
14 - 16 ชั่วโมง	=	6 คะแนน
มากกว่า 16 ชั่วโมงขึ้นไป	=	7 คะแนน

2.4.12 จำนวนนักเรียนในกลุ่มทดลอง

2 - 3 คน	=	3 คะแนน
4 - 5 คน	=	2 คะแนน
ตั้งแต่ 6 คนขึ้นไป	=	1 คะแนน

2.4.13 เกรดเฉลี่ยที่ได้ในวิชาพิสิกส์

ต่ำกว่า 0.5	=	1 คะแนน
0.5 - 1.5	=	2 คะแนน
1.6 - 2.5	=	3 คะแนน
2.6 - 3.5	=	4 คะแนน
มากกว่า 3.5 ขึ้นไป	=	5 คะแนน

2.4.14 ความชอบในวิชาพิสิกส์

น้อยที่สุด	=	1 คะแนน
น้อย	=	2 คะแนน
ปานกลาง	=	3 คะแนน
มาก	=	4 คะแนน
มากที่สุด	=	5 คะแนน

2.4.15 การใช้เครื่องคิดเลขในวิชาพิสิกส์

ไม่ใช้	=	1 คะแนน
ใช้	=	2 คะแนน

2.4.16 การใช้ห้องสมุดในการค้นคว้าวิชาพิสิกส์ในโรงเรียน (ชั่วโมง/สัปดาห์)

น้อยกว่า 1 ชั่วโมง	=	1 คะแนน
1 - 2 ชั่วโมง	=	2 คะแนน
3 - 4 ชั่วโมง	=	3 คะแนน
5 - 6 ชั่วโมง	=	4 คะแนน
7 - 8 ชั่วโมง	=	5 คะแนน
มากกว่า 8 ชั่วโมงขึ้นไป	=	6 คะแนน

2.4.17 ความรู้สึกต่อครูผู้สอนวิชาพิสิกส์

ไม่ชอบ	=	1 คะแนน
ชอบ	=	2 คะแนน

2.4.18 ความสัมพันธ์กับเพื่อนร่วมชั้นในวิชาพิสิกส์

น้อย	=	1 คะแนน
ปานกลาง	=	2 คะแนน
มาก	=	3 คะแนน

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยนำแบบทดสอบหาดีกรีรวมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ และแบบสอบถามภูมิหลังของนักเรียน ไปทดสอบกับนักเรียนที่เป็นกลุ่มตัวอย่างประชากร โดยผู้วิจัยดำเนินการทดสอบด้วยตัวเอง ซึ่งอยู่ภายใต้ความควบคุมของอาจารย์ที่ทางโรงเรียนมอบหมาย

โดยใช้เวลาในการทดสอบทั้ง 2 ชุด เป็นเวลา 1 ชั่วโมง และในการแจกแบบทดสอบทุกตัวรวม การเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ แบบสอบถามภูมิหลังของนักเรียนทุกครั้ง ผู้วิจัยได้อ่านคำสั่งและอธิบายให้นักเรียนฟังจนนักเรียนเข้าใจแล้วจึงลงมือจับเวลา

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ในการแบ่งคะแนนที่เป็นเกณฑ์ในการตัดสินว่านักเรียนจะตกอยู่ในพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ระดับใด ทำดังนี้

ระดับคะแนน 30-50 เป็นกลุ่มนักเรียนที่มีพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ในระดับความรู้ความจำ

ระดับคะแนน 51-70 เป็นกลุ่มนักเรียนที่มีพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ในระดับการนำไปใช้

ระดับคะแนน 71-90 เป็นกลุ่มนักเรียนที่มีพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ในระดับการคิดค้นต่อไป

2. ในการศึกษาพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เอกกรุงเทพมหานคร วิเคราะห์ค่าความถี่และร้อยละของกลุ่มนักเรียนที่เลือกใช้พฤติกรรมในระดับความรู้ความจำ การนำไปใช้และการคิดค้นต่อไป

3. ในการหาความสัมพันธ์ระหว่างพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 และภูมิหลังของนักเรียน ผู้วิจัยหาความสัมพันธ์โดยนำพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ไปจับคู่กับตัวแปรภูมิหลังของนักเรียนที่ละตัวจนครบ 20 ตัว โดยใช้สูตรสหสัมพันธ์ของเตียร์สัน (Pearson product-moment correlation coefficient) และทดสอบความนัยสำคัญโดยทดสอบค่าที (*t-test*)

สถิติที่ใช้ในการวิจัย

1. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์คุณภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1.1 หาค่าความเที่ยงของแบบทดสอบทุกตัวรวมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ โดยวิธีการแบบสอบซ้ำ (Test-Retest Method) โดยการหาค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์แบบเตียร์สัน (Pearson product-moment correlation coefficient) (M.M. Downie and R.W. Health 1970: 93) ซึ่งมีสูตรดังนี้

$$r_{tt} = \frac{N\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{[N\sum X^2 - (\sum X)^2][N\sum Y^2 - (\sum Y)^2]}}$$

เมื่อ	N	แทน	จำนวนคู่ของคะแนน
ΣX	แทน	ผลรวมของคะแนนของการสอบครั้งแรก	
ΣY	แทน	ผลรวมของคะแนนของการสอบครั้งที่สอง	
ΣXY	แทน	ผลรวมของผลคูณของคะแนนสอบของครั้งแรก และครั้งที่สอง	
ΣX^2	แทน	ผลรวมของกำลังสองของคะแนนของการสอบ ครั้งแรก	
ΣY^2	แทน	ผลรวมของกำลังสองของคะแนนของการสอบ ครั้งที่สอง	
r_{tt}	แทน	ความเที่ยงของแบบทดสอบ	

1.2 วิเคราะห์รายข้อโดยการหาดัชนีในการเลือก (Preference Index)

(Kempa and Dube 1973: 281)

$$\text{ดัชนีในการเลือก} = \frac{\text{จำนวนคนที่เลือกตัว เลือกนั้น}}{\text{จำนวนคนทั้งหมดที่ตอบข้อนั้น}}$$

2. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

2.1 หาร้อยละของกลุ่มนักเรียนที่มีพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในระดับความรู้ความจำ การนำไปใช้ การคิดค้นต่อไป ดังนี้

$$\text{ร้อยละ} = \frac{\text{จำนวนนักเรียนที่เลือกใช้ในแต่ละระดับ}}{\text{จำนวนตัวอย่างประชากร}} \times 100$$

2.2 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ของพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ กับภูมิหลังของนักเรียน ของตัวอย่างประชากร โดยใช้สูตรของเพียร์สัน (Pearson product-moment correlation coefficient) (Joy Paul Guilford 1978: 83)

$$r_{xy} = \frac{N\sum XY - \Sigma X \Sigma Y}{\sqrt{[N\Sigma X^2 - (\Sigma X)^2][N\Sigma Y^2 - (\Sigma Y)^2]}}$$

เมื่อ r_{xy} แทน สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ของข้อมูลคู่ที่ 1

ΣX แทน ผลรวมของคะแนนพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้
ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์

ΣY แทน ผลรวมของคะแนนด้วยปรภูมิหลังของนักเรียน
แต่ละตัว

ΣX^2 แทน ผลรวมกำลังสองของคะแนนพฤติกรรมการเลือกใช้
ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์

ΣY^2 แทน ผลรวมกำลังสองของคะแนนด้วยปรภูมิหลังของ
นักเรียนแต่ละตัว

ΣXY แทน ผลรวมของผลคูณระหว่างคะแนนพฤติกรรมการเลือกใช้
ความรู้ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์ กับคะแนน
ภูมิหลังของนักเรียนแต่ละตัว

2.3 ทดสอบความมีนัยสำคัญของค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ โดยการทดสอบค่า t

(t-test) (Joy Paul Guilford 1978: 142)

$$t = \frac{r\sqrt{N-2}}{\sqrt{1-r^2}}$$

t แทน สเกตท์ที่ใช้พิจารณาความมีนัยสำคัญของค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์

r แทน สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ของคะแนนพฤติกรรมการเลือกใช้ความรู้
ความคิดในการแก้ปัญหาวิชาพิสิกส์กับคะแนนภูมิหลังของนักเรียน

N แทน จำนวนตัวอย่างประชากร