



### ๑.๑ ความเป็นมาของปัญหา

ในปัจจุบัน วิทยาการทางด้านคอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทในระบบสื่อสาร ระบบควบคุม การคำนวณและสถิติมากขึ้น ซึ่งเมื่อเทคโนโลยีทางอิเล็กทรอนิกส์ได้มีการพัฒนาการสูงขึ้น ทำให้ระบบคอมพิวเตอร์ถูกวิวัฒนาการให้เจริญขึ้นอย่างรวดเร็ว และนำไปใช้ประโยชน์อย่างกว้างขวาง ดังนั้นในการศึกษาทางด้านอิเล็กทรอนิกส์จึงจำเป็นต้องเรียนรู้ถึงระบบของคอมพิวเตอร์ และลักษณะของวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างเป็น โลจิกฟังก์ชัน (Logic Function) ประกอบขึ้นเป็นระบบดิจิทัลคอมพิวเตอร์ ซึ่งในการเรียนการสอนเกี่ยวกับวิชานี้ในประเทศไทย ยังขาดแคลนอุปกรณ์สาธิตเกี่ยวกับหลักการ ทำงานเบื้องต้นของดิจิทัลคอมพิวเตอร์ และจำเป็นต้องสั่งซื้อจากต่างประเทศด้วยราคาที่สูงมาก อีกทั้งอุปกรณ์ยังเสียหายได้ง่าย เพราะสภาพภูมิอากาศผิดแปลกไปจากประเทศผู้ผลิต ทำให้ต้องเสียค่าบำรุงรักษาและซ่อมแซมสูงกว่าปกติ ซึ่งปัญหาเหล่านี้จำเป็นต้องแก้ไข คือ ออกแบบสร้างวงจรดิจิทัลที่เหมาะสมกับสภาพอากาศประเทศไทย และประกอบวงจรขึ้นเป็นระบบเบื้องต้นของดิจิทัลคอมพิวเตอร์ให้ทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ และราคาถูก ซึ่งการวิจัยเกี่ยวกับเรื่องนี้สำหรับประเทศไทยยังมีน้อยมากและไม่เพียงพอที่จะนำมาประยุกต์เพื่อสร้างเครื่องมือประกอบการสอนวงจรและระบบดิจิทัลคอมพิวเตอร์เบื้องต้นสำหรับการศึกษได้แล้ว ทำให้การเรียนการสอนเกี่ยวกับเรื่องนี้ไม่ก้าวหน้าไปเท่าที่ควร เป็นผลทำให้ประเทศไทยต้องอาศัยช่างเทคนิคและวิศวกรต่างประเทศอยู่ตลอดเวลา

๑.๒ วัตถุประสงค์และขอบเขตของการวิจัย

๑.๒.๑ วัตถุประสงค์

จากปัญหาที่ได้กล่าวมาแล้ว ดังนั้นวิทยานิพนธ์นี้จึงมีวัตถุประสงค์อยู่สองประการ คือ ออกแบบสร้างระบบและวงจรของดิจิทัลคอมพิวเตอร์เบื้องต้นชนิด Single Address Computing System โดยใช้ทรานซิสเตอร์ และติดตั้งส่วนประกอบทั้งหมด ลงบนแผงสาธิตเพื่อใช้เป็นอุปกรณ์การสอนในวิชาที่เกี่ยวข้องกับระบบและการทำงานของวงจรดิจิทัลคอมพิวเตอร์ซึ่งจะแสดงให้เห็นสิ่งต่อไปนี้ การเคลื่อนที่ของข้อมูลและคำสั่ง การบวกและลบเลข การตีความและทำตามคำสั่ง ตลอดจน logic diagram แต่ละส่วนของระบบ Single Address Computing Machine

๑.๒.๒ ขอบเขตทางเทคนิคของเครื่องมือประกอบการสอนระบบดิจิทัลคอมพิวเตอร์

การทำงาน	แบบ Parallel, Synchronous, Sequential Operation
ระบบการทำงาน	Single Address Computing System
ขนาดของคำ	๘ หลักไบนารี
ขนาดหน่วยความจำ	๑๖ คำ
การคำนวณ	บวก และ ลบ
จำนวนคำสั่ง	๑๐ คำสั่ง
ความเร็ว	ประมาณ ๑ พัลส์ต่อวินาที

๑.๒.๓ ขอบเขตการทำงานของ Single Address Computing System

ระบบการทำงานของเครื่อง Single Address Computing System มีลักษณะดังที่แสดงไว้ในรูปที่ ๑.๑

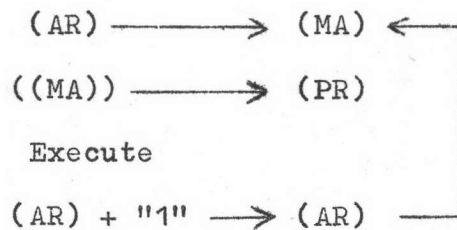
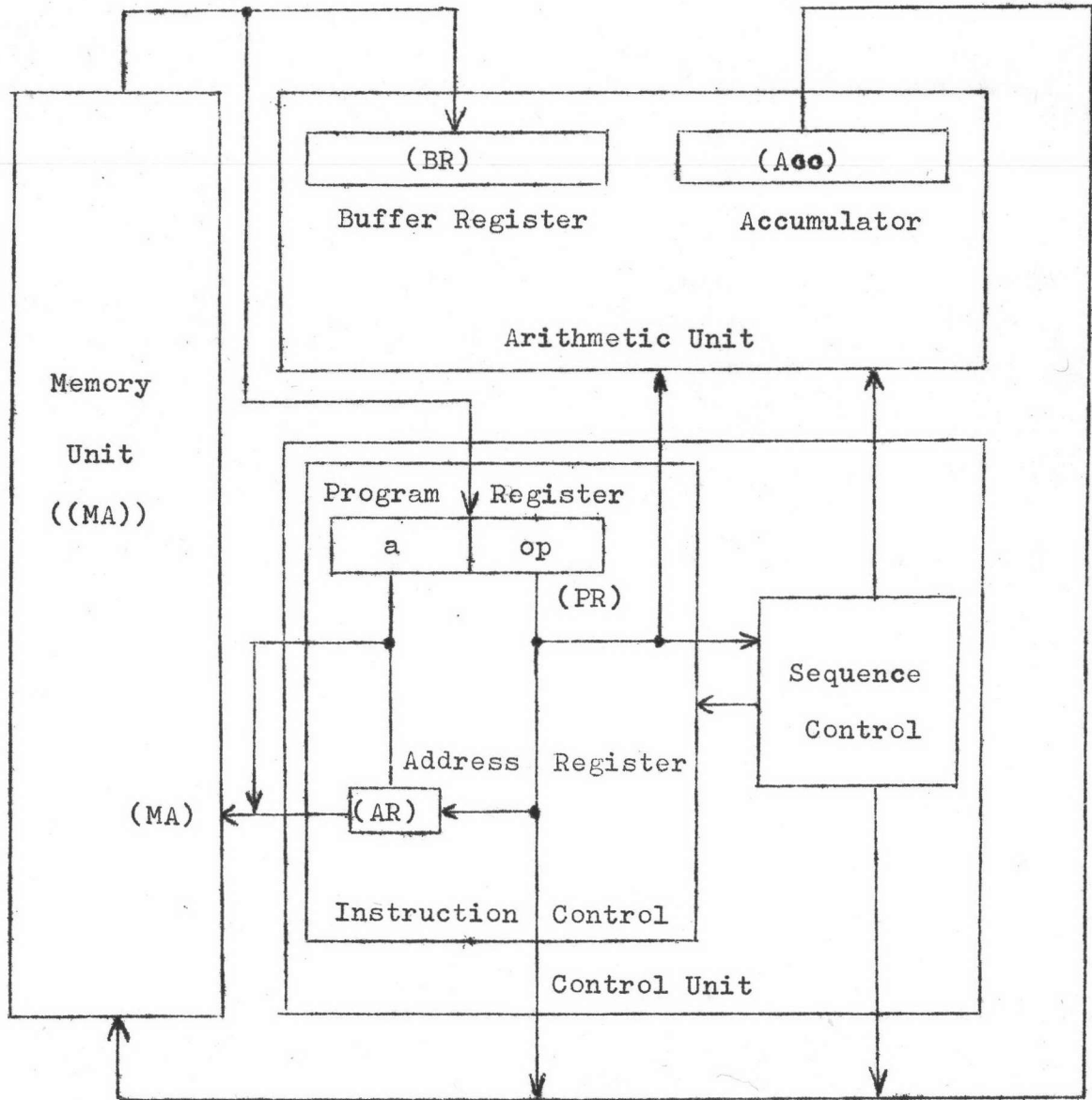


Fig 1.1 Simplified Block Diagram of Single Address Computing System

ลักษณะที่สำคัญของ Single Address Computing System ก็คือ ใน Program register ประกอบด้วย code เพียงสองชนิดเท่านั้นซึ่งได้แก่ address code (a) เป็นตัวเลือกที่อยู่ของข้อมูลใน memory ในระหว่างการทำงาน และ operation code (op) เป็นตัวคำสั่งที่จะให้เครื่องทำงาน สำหรับการวิจัยนี้ ขนาดของ Program register จะมี ๘ หลักไบนารี ซึ่งจะใช้ ๔ หลักไบนารีแรกเป็น address code เพื่อเลือกที่อยู่ใน memory ทั้งหมด ๑๖ คำ และ ๔ หลักไบนารีหลังจะเป็น operation code เพื่อใช้แทนคำสั่งทั้งหมด ๑๐ คำ สิ่ง การเคลื่อนที่ของข้อมูล และคำสั่งจะมีลักษณะดังนี้

Flow Diagram of Single Address Computing System สำหรับการวิจัย

0. (AR)  $\longrightarrow$  (MA)
1. ((MA))  $\longrightarrow$  (PR), "0"  $\longrightarrow$  (BR)
2. What is the operation ?
  - a) Halt ; to 4.a
  - b) Add ; a  $\longrightarrow$  (MA), ((MA))  $\longrightarrow$  (BR), check overflow;  
if not, (Acc) + (BR)  $\longrightarrow$  (Acc), to 3.  
if yes, to 4.b)
  - c) Subtract ; a  $\longrightarrow$  (MA), ((MA))  $\longrightarrow$  (BR), check overflow;  
if not, (Acc) + ( $\overline{\text{BR}}$ )  $\longrightarrow$  (Acc), to 3.  
if yes, to 4.b)
  - d) Clear and Add ; a  $\longrightarrow$  (MA), "0"  $\longrightarrow$  (Acc),  
((MA))  $\longrightarrow$  (BR), (Acc) + (BR)  $\longrightarrow$  (Acc),  
to 3.
  - e) Clear and Subtract ; a  $\longrightarrow$  (MA), "0"  $\longrightarrow$  (Acc),  
((MA))  $\longrightarrow$  (BR), (Acc) + ( $\overline{\text{BR}}$ )  $\longrightarrow$  (Acc),  
to 3.

- f) Jump if Positive ; if (Acc)  $>$  0, a  $\rightarrow$  (AR), to 0.  
if (Acc)  $\leq$  0, to 3.
- g) Unconditional Jump ; a  $\rightarrow$  (AR), to 0.
- h) Jump if Negative ; if (Acc)  $>$  0, to 3.  
if (Acc)  $<$  0, a  $\rightarrow$  (AR), to 0.
- i) Store ; a  $\rightarrow$  (MA), (Acc)  $\rightarrow$  ((MA)), to 3.
- j) Command Fault ; to 4.c)

3. (AR) + "1"  $\rightarrow$  (AR), to 0

4. How is the machine stopped ?

- Halt Instruction
- Overflow Condition
- Command Fault Instruction

#### ๑.๒.๔ รายละเอียดการติดตั้งอุปกรณ์

อุปกรณ์ทั้งหมดติดตั้งอยู่บนแผงสวิตช์ขนาด ๑๒๐ x ๒๕๐ ซม. (๔๘" x ๙๖") โดยแยกออกเป็นวงจรย่อย ๆ แสดงชื่อและไดอะแกรมไว้บนวงจรแต่ละวงจร ในวงจรที่มีการทำงานหรือเก็บข้อมูลจะแสดงด้วยหลอดไฟในรูปของเลขฐานสอง (binary) ได้แก่ Memory, Buffer Register, Accumulator, Program Register และ Address Register นอกจากนี้ยังมีหลอดไฟแสดงลำดับการทำงานและสภาพการหยุดของเครื่องในวงจรส่วนที่เป็นหน่วยควบคุมอีกด้วย

การป้อนข้อมูลหรือโปรแกรมเข้าเครื่องจะกระทำโดยตั้งคำสั่ง Store (op) และ address (a) ที่ต้องการที่ Program Register ด้วยสวิตช์กด และป้อนข้อมูลหรือโปรแกรมที่ Accumulator ด้วยสวิตช์กดเป็นเดียวกัน ซึ่งข้อมูลหรือโปรแกรมจะต้องอยู่ในรูปของเลขไบนารี แล้วให้เครื่องทำงานหนึ่งขั้น กล่าวคือเครื่องจะทำงานเช่นเดียวกับข้อ 2 i) ใน flow diagram

ความเร็วของเครื่องจะทำงานโดยปกติประมาณขึ้นละหนึ่งวินาที และอาจจะให้ทำงานที่ละเอียดก็ได้โดยจะมีวงจรควบคุมอยู่ ทั้งนี้ก็เพื่อประโยชน์ในการป้อนข้อมูลหรือ โปรแกรม และเพื่อใช้สำหรับการทำงานที่ละเอียดของเครื่อง

### ๑.๓ ประโยชน์ของการวิจัย

ประโยชน์ที่จะได้จากการวิจัยเรื่องนี้สามารถสรุปได้ดังนี้

๑. อุปกรณ์ที่ทำสำเร็จแล้วนี้สามารถนำไปใช้เป็นเครื่องมือประกอบการสอนในวิชาที่ศึกษาเกี่ยวกับวงจรและระบบการทำงานของเครื่องดิจิทัลคอมพิวเตอร์เบื้องต้นชนิด Single Address Computing System ได้เป็นอย่างดี
๒. ใช้เป็นแนวทางในการที่จะค้นคว้าวิจัยเกี่ยวกับการออกแบบและสร้างอุปกรณ์ประกอบการสอนเกี่ยวกับวงจรและระบบการทำงานของดิจิทัลคอมพิวเตอร์ชนิดอื่น ๆ
๓. ใช้เป็นแนวทางในการค้นคว้าและวิจัยเกี่ยวกับการออกแบบและสร้างเครื่องดิจิทัลคอมพิวเตอร์ที่นำไปใช้งานได้ในอนาคต ตลอดจนการออกแบบและสร้างเครื่องควบคุมและเครื่องมือวัดที่เป็นแบบดิจิทัลที่ใช้ในงานอุตสาหกรรมทั่วไป

### ๑.๔ แผนการวิจัย

ในการดำเนินการค้นคว้าและวิจัยจะทำตามลำดับดังนี้

๑. ศึกษา time operation ของระบบ Single Address Computing System จาก Flow Diagram และกำหนดรายละเอียดของวงจร logic ที่ประกอบขึ้นเป็นหน่วยต่าง ๆ ในระบบทั้งหมด
๒. ออกแบบและสร้าง logic function และ logic diagram ของหน่วยต่าง ๆ ในระบบได้แก่หน่วยความจำ (memory unit) หน่วยคำนวณ (arithmetic unit) และหน่วยควบคุม (control unit) ซึ่ง logic function และ diagram นี้จะต้องให้ผลการทำงานของระบบตาม time chart ที่ได้ในข้อ ๑

๓. ออกแบบและสร้างวงจร logic โดยใช้ทรานซิสเตอร์เพื่อฟอร์มเป็น logic function ที่ได้ในข้อ ๒ ซึ่งในบางครั้งอาจจะต้องเปลี่ยนแปลง logic function ที่ได้ (modified) เพื่อให้เข้ากับวงจรที่ออกแบบด้วย

๔. ร่างแบบการจัดวงจรด้วย logic diagram ที่ได้จากการแก้ไขแล้วเพื่อหาตำแหน่งติดตั้งที่เหมาะสมบนแผงสาธิต

๕. กำหนดขนาดที่เหมาะสมของแต่ละวงจรแล้วออกแบบ printed circuit

๖. ทำ printed circuit ดิจิตอลปรแกรม แล้วทดสอบวงจรแต่ละวงจร

๗. พิมพ์ logic diagram บนแผ่นพลาสติกแข็ง แล้วติดตั้งทับไว้บนด้านบนของแต่ละวงจรตามร่างแบบในข้อ ๔

๘. ติดตั้งวงจร และเดินสายบนแผงสาธิต แล้วทดสอบระบบการทำงาน วิจัย และแก้ไขให้ทำงานตามวัตถุประสงค์

๙. สร้างวงจรจ่ายไฟให้กับเครื่องที่ได้ติดตั้งและทดสอบเรียบร้อยแล้ว

.....