

## BIBLIOGRAPHY

1. Donald E. Knuth. The Art of Computer Programming : Sorting and Searching. vol.2 Philippines : Addison-Wesley Publishing Co., 1973.
2. IBM, DOS/VС Sort/Merge Logic. Form LY 33-8038, Bangkok : IBM Co.,Ltd. IBM Co., Ltd. (Thailand).
3. IBM, DOS/VС Sort/Merge Programmer's Guide. Form SC 33-4028-1, Bangkok : IBM Co., Ltd. (Thailand).
4. IBM, DOS/VС System Control Statement. Form GC 33-5376, Bangkok : IBM Co., Ltd. (Thailand).
5. IBM, DOS/VС System Management Guide. Form GC 33-5371-6, Bandkok : IBM Co., Ltd. (Thailand).
6. IBM, DOS/VС Sort/Merge Installation Reference Manual. Form SC SC 33-4026, Bangkok : IBM Co., Ltd. (Thailand).
7. IBM, DOS Full American National Standard COBOL. Form GC 28-6394-6, Bangkok : IBM Co.,Ltd. (Thailand).

ภาคผนวก ก

หน้าที่ของแต่ละโมดูลสำหรับการจัดรวมข้อมูลอย่างมีลำดับ

1. เพลส ๐

โนดูล	ถูกเรียก จากโนดูล	โนดูล ที่เรียก	จุดออก	หน้าที่
RTMG	Supervisor	RCA	จะทำงานเพลส 1 หรือ เพลส 3 ต่อไป ถ้าเกิด	ทำการควบคุมเพลส ๐ ทดลอง
		RCM	ผิดพลาดชั่วขณะจะส่งการควบ	ว่าโปรแกรมล้ำเร็วชูปถูกโหลด
		RCB	คุมกลับไปยังโปรแกรม	อย่างไร (โดยทางคำสั่ง LOAD
		RCI	เครียก	และ BALR หรือคำสั่ง EXEC)
		RCJ		รักษาค่ารีส์ลเตอร์
		RCK		
		RCØ		
		RCQ		
		RCP		
		RCS		
		RCT		
		RCD		
		RCC		
		RCG		
		RCE, RCF, RCH		

โนมูล	ถูกเรียก จากโนมูล	โนมูล ที่เรียก	จุดออก	หน้าที่
RCA	RTMG	RCM	กลับไปยังโนมูล RTMG	<p>คำสั่งควบคุม เครื่องอ่านข้อมูล</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- อ่านคำสั่งควบคุมจาก SYSIPT</li> <li>- รวมรวมคำสั่งและเก็บบันทึกมา -</li> <li>- นุกรมคำสั่งควบคุม</li> <li>- เชียนคำสั่งบน SYSLST ถ้า ต้องการ</li> </ul>
RCL	ถูกเรียกจากคำ สั่งที่ต้องการ ประมวลผลทั้ง หมด	-	ยืนอยู่กับตัวเรียกโนมูล	<p>ตัวพิจารณาคำสั่งควบคุม</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ทำการพิจารณารูปคำสั่งใน พจนานุกรมคำสั่งควบคุม, ทำการ แปลงเป็นข้อความภาษาไทย 2 และคำ- นวนทางเดียวด้วยของคำสั่งควบคุม</li> </ul>
RCD	RTMG	-	ศึกษาลับโนมูล RTMG	<p>การคัดแยกข้อมูลและคำนวณหา ของบิน (BIN)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- คำนวณหา เขตควบคุมข้อมูลที่จะ ถูกทำลายการคัดแยก</li> <li>- คำนวณหา ตัวที่ต้องการของชุด คำสั่งที่ทำการคัดแยก</li> <li>- คำนวณหา ตัวของบินที่เหมาะสม สำหรับ เป็นข้อมูลนำเข้า</li> </ul>

โนมูล	ถูกเรียก จากโนมูล	โนมูล ที่เรียก	จุดออก	หน้าที่
RCC	RTMG	RCN	ศูนย์ลับโนมูล RTMG	<p>การค้นหาของระบบ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- รับข่าวสารที่ได้มาจากการสื่อสาร</li> <li>- ความสำาสก์</li> <li>- กำหนดสื่อที่ใช้ในการรับข้อมูลเข้าและออก</li> <li>- ตรวจสอบค่าที่เป็นไปได้และเก็บเอาไว้ในล้วนของฟิกิโอ</li> <li>- ทำการเปิดแฟ้มข้อมูล SERT x WK บนจานแม่เหล็ก</li> </ul>
RCE <sup>1</sup> , REF <sup>2</sup> , RCH <sup>3</sup>	RTMG	-	ศูนย์ลับโนมูล RTMG	<p>คำนวณค่า B/G</p> <p>คำนวณค่าคงที่</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- บล็อกกิ้งแฟคเตอร์สำหรับการจัดเรียงลำดับ (B)</li> <li>- ขนาดของล้วนความสำาในเฟลล์ 1 (G)</li> <li>- ลำดับของการสั่งรวมข้อมูลอย่างมีลำดับ</li> <li>- จำนวนของหน่วยความสำาชี้วิเคราะห์ของแต่ละเฟลล์</li> <li>- จำนวนจะเป็นข้อมูลที่จะสามารถถูกจัดเรียงได้ (<math>N_{max}</math>)</li> </ul>

โนมูล	ถูกเรียก จากโนมูล	โนมูล ที่เรียก	จุดอออก	หน้าที่
RCC	RTMG	-	ศูนย์กลับโนมูล RTMG	<p>ต้องสร้างชุดคำสั่งคัดแยกข้อมูล</p> <p>ที่ต้องการ</p> <p>- สร้างรหัสสำหรับชุดคำสั่งใน</p> <p>การคัดแยกข้อมูล</p>

## 2. เพศ 3

โนมูล	โนมูลที่เรียก	เรียกโนมูล	จุดออก	หน้าที่
RSM	RTMG (MERGE)	assignment	เมื่อ assignment function	ตั้งโนมูลต่าง ๆ ของเพส 3
	RSJ (SORT)	module	เรียบร้อยแล้วจะส่งให้ ASP	- ตั้งโนมูลต่าง ๆ - ตั้งชุดคำสั่งโปรแกรมที่ต้องการใช้
ASK, ASL	RSM	-	ศึกษาลับโนมูล RSM	การสั่งงานตามตำแหน่ง ในล้วนความจำหลักและลร้างตัวควบคุมบล็อก
ASP	RSM	-	ไปยัง โนมูลที่ทำการสั่งรวมข้อมูล	- กำหนดหน่วยความจำชั่วคราว สำหรับการนำข้อมูลเข้าและออก - กำหนดบล็อกเริ่มต้นของข้อมูล นำเข้าและออก - เปิดแฟ้มข้อมูล
$R\emptyset C^4, R\emptyset E^5$ , $R\emptyset G^6$	ASP	- Extract - ชุดคำสั่งอ่าน - ชุดคำสั่งบล็อก	ศึกษาลับโนมูล RBG, RBI, RBJ	ทำการสั่งรวมข้อมูลอย่างมีลำดับ - ตั้งระบบเปียนข้อมูลจากแต่ละแฟ้ม ข้อมูลนำเข้ามาทำการสั่งรวม ข้อมูลอย่างมีลำดับ

โนมูล	โนมูลที่เรียก	เรียกโนมูล	จุดออก	หน้าที่
RBG <sup>7</sup> , RBI <sup>8</sup> , RBJ <sup>9</sup>	RØC, RØE, RØG	- ชุดคำสั่งอ่าน - ชุดคำสั่งบันทึก - E32, E35	ศูนย์ลับโนมูล RØC, RØE, RØG	ชุดคำสั่งทำตีบล็อกและบล็อก - ทำการตีบล็อกข้อมูลนำเข้า และ สัดให้อบูในรูปที่ใช้งานได้
RGF <sup>1</sup> , RGG <sup>2</sup> RGH <sup>10</sup> , RGJ <sup>11</sup>	RBG, RBI, RBJ	E31, E38	ศูนย์ลับโนมูล RBG, RBI, RBJ	ชุดคำสั่งการอ่าน - อ่านข้อมูลนำเข้าจาก SØRTIN
RPE <sup>7</sup> , RPF <sup>12</sup> , RPG <sup>13</sup>	RBG, RBI RBJ	E39	ถ้าทำงานเรียบร้อยจะ กลับไปยังโนมูล RBG, RBI, RBJ หรือถ้าจบ การทำงานจะไปยังโนมูล RSN	ชุดคำสั่งบันทึก - บันทึกข้อมูลที่ยกส่วนรวมสำหรับ ครั้งสุดท้ายไปยังแฟ้มข้อมูล นำออก - ตรวจสอบข้อมูลที่จำเป็น - สานรับรับ เปียนข้อมูลที่ความ ยากไม่คงที่จะเพิ่ม RDW เข้า ไปในแต่ละระ เปียนข้อมูล
RSN	ไฟลส 1,2,3 (ถ้าเกิดผิด)	- RMC, RMD - RSR - E37	ส่งกลับให้ supervisor	จุดจบของการทำงาน - คำนวณจำนวนของระ เปียน ข้อมูลที่จะยกประมวลผล

โนมูล	โนมูลที่เรียก	เรียกโนมูล	จุดออก	หน้าที่
RMC, RMD	เพลส 1,2,3 (ถ้าต้องการ พิมพ์ข้อความ)	-	ส่งกลับไปยังชุดคำสั่งที่ เรียก	<ul style="list-style-type: none"> <li>- พิมพ์ข้อความที่เป็นล่า เนตุของ การตัดการติดต่อ</li> <li>- ปิดแฟ้มข้อมูล</li> <li>- ออกคำสั่งให้หยุดการทำงาน หรือตัดการติดต่อ กับคำสั่ง macro (EXEC)</li> </ul> <p>ชุดคำสั่งพิมพ์ร่วมและข่าวสารของ โนมูล</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- โนมูล RMC จะเริ่มต้นเก็บข่าว สารที่ต้องการในโนมูลที่ใช้เก็บ ข่าวสาร โนมูล RMD และบันทึก ข่าวสารเหล่านั้น</li> </ul>
RSR	RSN (เมื่อ ERASE กำหนด)	-	กลับคืนโนมูล RSN	การลบกลุ่มข้อมูลสำหรับกัวร์ด เรียงลำดับ

1. ใช้ส้ารับเทปแม่เหล็ก (SØRT)
2. ใช้ส้ารับสื่อที่เข้าถึงข้อมูลโดยตรง (SØRT)
3. ใช้ส้ารับการสั่นสะเทือนข้อมูล
4. ใช้ส้ารับเทปแม่เหล็กเมื่อ  $M > 5$  (SØRT/MERGE)
5. ใช้ส้ารับเทปแม่เหล็กเมื่อ  $M \leq 5$  (SØRT/MERGE)
6. ใช้ส้ารับสื่อที่เข้าถึงข้อมูลโดยตรง (MERGE)
7. ใช้ส้ารับเทปแม่เหล็ก (SØRT/MERGE)
8. ใช้ส้ารับงานแม่เหล็กที่มีความยาวและเป็นข้อมูลไม่คงที่
9. ใช้ส้ารับงานแม่เหล็กที่มีความยาวและเป็นข้อมูลคงที่
10. ใช้ส้ารับ SAM (MERGE)
11. ใช้ส้ารับ VSAM (MERGE)
12. ใช้ส้ารับงานแม่เหล็กที่สัดแบบ SAM (SØRT/MERGE)
13. ใช้ส้ารับ VSAM (SØRT/MERGE)

## ภาคผนวก ย

### คำสั่งควบคุม

โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการสำรวจข้อมูลอย่างมีสำหรับจะทำการประมาณผลข้อมูลได้จะต้องได้รับคำสั่งควบคุมก่อน ซึ่งคำสั่งควบคุมจะกำหนดไว้ในการบอกโปรแกรมสำเร็จรูปให้รู้ถึง

- ประเภทของการทำงานที่ต้องการ
- พารามิเตอร์ เขตควบคุม
- การแก้ไขเปลี่ยนแปลง โดยชุดคำสั่งของผู้ใช้
- หน้าที่ในการทำงาน
- แฟ้มข้อมูลนำเข้าและออก
- การเลือกใช้คำสั่งที่เหมาะสมล่มกับงานแต่ละชนิด

### รูปแบบคำสั่งควบคุม

คำสั่งควบคุมล้วนๆ สำหรับการสำรวจข้อมูลอย่างมีสำหรับจะมีลักษณะดังนี้

ลิตเติมที่ 1 เป็นยื่องว่าง

†

ลิตเติมที่ 2 - 71 คำสั่งควบคุม

ลิตเติมที่ 72 การต่อปัตตร

‡

ลิตเติมที่ 73 - 80 สำหรับปัตตร

### ความหมายของลัญญาลักษณะสำหรับคำสั่งควบคุม

- {---} เครื่องหมายวงเล็บปักกิรา จะกำหนดล้วนที่จะต้อง เชียนในคำสั่งควบคุม แต่สามารถจะเลือกรูปแบบใดรูปแบบหนึ่งภายใต้เครื่องหมายวงเล็บปักกิรา
- (---) เครื่องหมายวงเล็บก้ามปู จะหมายถึงพารามิเตอร์ภายในวงเล็บก้ามปูจะเลือกใช้หรือไม่ก็ได้
- (---) เครื่องหมายวงเล็บ หมายถึงกลุ่มของตัวแปร

- ชุดเล่นໃต้ก้ายในคำสั่ง จะหมายถึง ถ้าพารามิเตอร์ตัวนั้นไม่ถูก เสือกใช้ วันจะกำหนดค่าที่ชุดเล่นได้ให้โดยอัตโนมัติ

### คำสั่งควบคุม

ส่วนนี้จะกล่าวถึง ตัวพารามิเตอร์และการเสือกใช้คำสั่งควบคุมทั้ง 11 ตัว ศึกษารับโดยโปรแกรมสำเร็จชูป ดังต่อไปนี้

#### 1. คำสั่ง MERGE

คำสั่ง MERGE จะต้องมีлемอ เมื่อต้องการเรียกใช้โปรแกรมการสร้างข้อมูลอย่างมีสำคัญ

รูปแบบ : MERGE  $\left\{ \begin{array}{l} \text{FIELDS} = (p_1, m_1, f_1, s_1, \dots, p_{12}, m_{12}, f_{12}, p_{12}) \\ \text{FIELDS} = (p_1, m_1, s_1, \dots, p_{12}, m_{12}, s_{12}, FORMAT = xx/xxx) \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{l} \text{FILES} = n \\ \text{ORDER} = n \end{array} \right\}$

- FIELDS จะบอกรายละเอียดของเขตควบคุม มีตัวแปรดังนี้

- p จะเป็นตัวกำหนดคุณสมบัติต้นของเขตควบคุม
- m จะเป็นตัวกำหนดความยาวของเขตควบคุม
- f จะเป็นตัวกำหนดรูปแบบของข้อมูลในเขตควบคุม
- s จะเป็นตัวกำหนดว่า เขตควบคุมจะถูกสัดส่วนอย่างไร

- FORMAT จะเป็นตัวกำหนดรูปแบบข้อมูล เช่น เติบากับ f และจะใช้ในการนับเขตควบคุมมีรูปแบบเดียวกันหมด

- FILES บอกจำนวนแฟ้มข้อมูลมาเข้า ณ ฝั่งตั้งแต่ 1 - 8 หรือจะใช้ ORDER ได้

#### 2. คำสั่ง RECORD

จะต้องมีлемอ ใช้กำหนดลักษณะของระเบียนข้อมูลที่จะถูกสร้าง รวมอย่างมีสำคัญ

รูปแบบ : RECORD TYPE =  $\left\{ \begin{array}{l} F \\ V \\ D \end{array} \right\}$ , LENGTH =  $(l_1, l_2, l_3, l_4, l_5)$  (, DELBLANK = (( $p_p, q$ )))

- TYPE บอกให้รู้สึกแต่ละอย่างของข้อมูลน่าเข้ามายังไง
  - F สำหรับจะเปลี่ยนข้อมูลที่มีความยาวคงที่
  - V สำหรับจะเปลี่ยนข้อมูลที่มีความยาวไม่คงที่, ยกเว้น ASCII
  - D สำหรับจะเปลี่ยนข้อมูลที่มีความยาวไม่คงที่, เลพาง ASCII
- LENGTH บอกให้รู้ความยาวของข้อมูลน่าเข้ามายังไง
  - $l_1$  เป็นความยาวของแต่ละระเบียนในแฟ้มข้อมูลน่าเข้า แต่ถ้า TYPE เป็น V หรือ D จะเป็นความยาวของระเบียนข้อมูลนั้นที่ยาวที่สุด
  - $l_2$  เป็นความยาวของแต่ละระเบียนที่ถูกจัดเรียงลำดับแล้ว แต่ถ้า TYPE เป็น V หรือ D จะเป็นความยาวของระเบียนข้อมูลที่ยาวที่สุดที่จะถูกจัดเรียงลำดับ
  - $l_3$  เป็นความยาวของแต่ละระเบียนในแฟ้มข้อมูลน่าออก แต่ถ้า TYPE เป็น V หรือ D จะเป็นความยาวของระเบียนที่ยาวที่สุด
  - $l_4$  จะใช้สำหรับ TYPE เป็น V หรือ D ใช้ตรวจสอบความยาวของระเบียนข้อมูล
  - $l_5$  จะใช้สำหรับ TYPE เป็น V หรือ D จะเป็นความยาวของระเบียนข้อมูลที่มีความยาวเท่ากันเป็นจำนวนมากที่สุดของแฟ้มข้อมูลน่าเข้า
- DELBLANK จะใช้เลือกระเบียนข้อมูลที่ประกอบด้วยตัวอักษร q ที่ต่อหนึ่ง p หรือ ถ้า q ไม่กำหนดจะเป็นช่องว่าง ซึ่งข้อมูลนั้นจะไม่ถูกอ่าน

### 3. คำสั่ง MØDS

ใช้กำหนดค่าโปรแกรมสำหรับประมวลผลและถูกแก้ไขอย่างไร โดยผู้ดูแลสั่งของผู้ใช้ มันจะกล่าวถึง  
ลักษณะของโปรแกรมในแต่ละเฟลล์

- รูปแบบ : MØDS  $P_n$  = (name, loading information, exit1, exit2, ---, exitn),---
- $P_n$  จะเป็นตัวบอกถึงเฟลล์ต่าง ๆ โดย
    - $P_1$  จะหมายถึง internal sort phase
    - $P_2$  จะหมายถึง external sort phase
    - $P_3$  จะหมายถึง final merge phase

- name จะอ้างอิงถึงชื่อทีู่กลรังไว้ใน core image library ถ้าไม่กำหนดชุดคำสั่งของผู้ใช้จะทำงานในล้วนความจำสัก
- loading information จะอธิบายถึงชุดคำสั่งที่จะออกจากโปรแกรมที่อาจจะถูกตั้งเข้าไปในล้วนความจำสักโดยโปรแกรมสำเร็จชูป
- exit จะกำหนดคุณที่โปรแกรมของผู้ใช้ถูกเรียกใช้

#### 4. คำสั่ง INPFIL

ใช้กำหนดแฟ้มข้อมูลนำเข้าสำหรับการสืดร่วมข้อมูลอย่างมีลักษณะ

รูปแบบ : INPFIL (BLKSIZE = n) (,BYPASS) (,EXIT) (,PRESEQ) (,VSAM) (,TØL)

$$\left( \begin{array}{l} ,V\emptyset LUME=n \\ ,V\emptyset LUME=(n,--) \end{array} \right) \left( \begin{array}{l} ,OPEN=RWD \\ ,OPEN=N\emptyset RWD \end{array} \right) \left( \begin{array}{l} ,CL\emptyset SE=RWD \\ ,CL\emptyset SE=UNLD \end{array} \right) \left( \begin{array}{l} ,DATE=E \\ ,DATE=A, BUFOFF=n \\ ,CL\emptyset SE=N\emptyset RWD \end{array} \right)$$

- BLKSIZE จะกำหนดขนาดบล็อกของระเบียนข้อมูลนำเข้า (หน่วย : ไบท์)
- BYPASS จะกำหนดให้โปรแกรมอ่านข้อมูลที่เกิดการผิดพลาดแล้วทำงานต่อไป แต่ถ้าไม่กำหนดจะหยุดการทำงานทันทีเมื่อมีข้อมูลเกิดการผิดพลาด
- VØLUME กำหนดจำนวนล็อกที่ใช้เก็บข้อมูลของแต่ละแฟ้มข้อมูลที่ไม่มีชื่อ table
- ØOPEN กำหนดให้เปิดแม่เหล็กม้วนแรกก่อนใช้ให้กรอเทปกสบหรือไม่ก่อนจะทำการอ่าน
- CLØSE กำหนดให้เปิดแม่เหล็กเมื่ออ่านจบแล้วจะกรอเทปกสบหรือทิ้งกรอเทปกสบและปิดตู้เทปหรือไม่รอกรอก
- DATA กำหนดชนิดของข้อมูลนำเข้าว่า เป็น EBCDIC หรือ ASCII
- BUFOFF กำหนดขนาดของบล็อกแรกที่จะพบตอนต้นของแต่ละระเบียนข้อมูลบนแฟ้มข้อมูลนำเข้า
- VSAM จะใช้ว่าแฟ้มข้อมูลนำเข้ามีลักษณะการสืดองค์กรแบบ VSAM
- TØL ใช้สำหรับแฟ้มข้อมูลนำเข้าที่เป็น VSAM เท่านั้น
- PRESEQ จะใช้ว่าแฟ้มข้อมูลนำเข้า เก็บทั้งหมดถูกสัดส่วนเรียบร้อยแล้ว

## 5. คำสั่ง ØUTFIL

ใช้กำหนดแฟ้มข้อมูลนำเสนอออกและกำหนดการทำงานทำงาน เมื่อแฟ้มข้อมูลที่เป็นเทปแม่เหล็กถูก เปิดหรือปิด

รูปแบบ : ØUTFIL(BLKSIZE=n) (,EXIT) (,NØTPMK)  $\left\{ \begin{array}{l} ,\text{OPEN=RWD} \\ ,\text{OPEN=NØRWD} \end{array} \right\}$   $\left\{ \begin{array}{l} ,\text{CLØSE=RWD} \\ ,\text{CLØSE=UNLD} \\ ,\text{CLØSE =NØRWD} \end{array} \right\}$   
 $\left\{ \begin{array}{l} ,\text{KSDS} \\ ,\text{RRDS} \\ ,\text{ESDS} \end{array} \right\}$  (,TØL) (,BUFØFF=n) (,REUSE)

- BLKSIZE กำหนดขนาดของบล็อกที่ใหญ่ที่สุดของแฟ้มข้อมูลนำเสนอออก ถ้าไม่กำหนดจะเป็นแบบไม่มีบล็อก

- EXIT กำหนดชุดคำสั่งที่จะรับแฟ้มข้อมูลนำเสนอออกแทนโปรแกรมสำหรับ
- NØTPMK บอกให้รู้ว่าแฟ้มข้อมูลนำเสนอออกแต่ละตัวจะไม่มีการเซย์ tape mark
- ØOPEN บอกให้รู้ว่าเทปข้อมูลนำเสนอจะอยู่ในตำแหน่งใดก่อนที่ข้อมูลจะถูกบันทึก
- CLØSE บอกให้รู้ว่าเทปข้อมูลนำเสนอจะอยู่ในตำแหน่งใดหลังจากบันทึกข้อมูลเสร็จ
- BUFØFF กำหนดเซียนบล็อกขนาดน้อยๆ ตอนหน้าของผลลัพธ์แต่ละบล็อก
- KSDS, RRDS, ESDS ชี้ว่าแฟ้มข้อมูลนำเสนอจะถูกเก็บอยู่ใน VSAM
- REUSE ใช้เมื่อต้องการบันทึกข้อมูลมากกว่าที่ให้บันทึกใน VSAM
- TØL สำหรับเฉพาะ VSAM มันจะชี้ว่าโปรแกรมสำหรับจะเปิดบริเวณที่เก็บข้อมูลนำเสนอและ VSAM จะส่งรหัสเตือนกลับมาและทำงานต่อไป

## 6. คำสั่ง INCLUDE/ØMIT

ใช้กำหนดเงื่อนไขตรวจสอบบรรทัดนี้ว่าข้อมูลตัวใดที่จะมีผลกับผู้อ่านโปรแกรม  
สาเร็จหรือไม่ ถ้าคำสั่งนี้ไม่ใช้ทุก ๆ บรรทัดจะถูก捨ร รวมอย่างมีสัดส่วน

รูปแบบ :  $\left[ \begin{array}{l} \text{INCLUDE} \\ \text{ØMIT} \end{array} \right] \text{COND} = (\text{logical expression}) \quad (\text{,FORMAT} = \text{xx}/\text{xxx})$

- COND กำหนดการเปรียบเทียบทางตรรก

$\text{COND} = (\text{relational condition}_1 \left( \begin{array}{l} \text{,AND,} \\ \text{,OR,} \end{array} \right) \text{relational condition}_2 \dots)$

รูปแบบของ relational condition

$$P_1, m_1 (, f_1), \left\{ \begin{array}{l} \text{EQ} \\ \text{NE} \\ \text{GT} \\ \text{GE} \\ \text{LT} \\ \text{LE} \end{array} \right\}, \left\{ \begin{array}{l} P_2, m_2 (, f_2) \\ \text{self-defining term} \end{array} \right\}$$

## 7. คำสั่ง ALTSEQ

ใช้กำหนดให้ลับกลุ่มสัดส่วนที่จะใช้โดยโปรแกรมสาเร็จในการเปรียบเทียบเขตควบคุม  
หรือส่วนของการเปรียบเทียบเขตที่กำหนดในคำสั่ง INCLUDE/ØMIT ถ้าคำสั่งนี้ไม่ใช่กลุ่มสัดส่วนแบบ  
EBCDIC จะถูกเรียกว่า

รูปแบบ : ALTSEQ COND = (fftt (,fftt ----))

- ff แทนตัวเลขฐาน 16 จำนวน 2 ตัว ใช้กำหนดตัวอักษร เก้าก้าวจะถูกแทนที่
- tt แทนตัวเลขฐาน 16 จำนวน 2 ตัว ใช้กำหนดตัวอักษรใหม่ที่จะมาแทนที่ตัวอักษร เก้า

## 8. คำสั่ง ØUTRBC

ใช้วิธีรูปแบบใหม่ของระบบเปรียบข้อมูลมาเข้า กำหนดล่วงของระบบเปรียบข้อมูลมาเข้าซึ่งจะถูก  
รวมอยู่ในระบบเปรียบข้อมูลออกจาก จะถูก捨รอย่างไร

รูปแบบ : ØUTREC FIELDS = ( $p_1, m_1 (, a_1)$  ---,  $p_n (, m_n (, a_n))$ )

- p เป็นจุดเริ่มต้นของเขตในระเบียนข้อมูลน้าเข้า ซึ่งจะกลับเป็นส่วนของระเบียนข้อมูลน้าออก
- m เป็นความยาวของเขตรวมเครื่องหมายด้วย
- a กำหนดการจัดวางของข้อมูลในระเบียนข้อมูลน้าออก สัมพันธ์กับจุดเริ่มต้นของระเบียนข้อมูลน้าออก

#### 9. คำสั่ง SUM

ใช้คำสั่ง เขตที่เป็นตัวเลขในระเบียนข้อมูลน้าเข้า ให้เป็นเขตลະล้มและกำหนดว่า เมื่อไรก็ตามที่ระเบียนข้อมูล 2 ระเบียนมีเขตควบคุมเท่ากัน ข้อความของเขตลະล้มจะถูกเพิ่มขึ้นผลรวมจะใส่ไว้ในระเบียนข้อมูลหนึ่ง และระเบียนข้อมูลอื่นจะถูกลบ去

รูปแบบ : SUM { FIELD = (p<sub>1</sub>, m<sub>1</sub>, f<sub>1</sub>, ----, p<sub>n</sub>, m<sub>n</sub>, f<sub>n</sub>)  
FIELD = (p<sub>1</sub>, m<sub>1</sub>, ----, p<sub>n</sub>, m<sub>n</sub>), FFORMAT = xx }

- p เป็นจุดเริ่มต้นของเขตลະล้ม
- m เป็นความยาวของเขตลະล้ม
- f เป็นรูปแบบข้อมูลในเขตลະล้ม

#### 10. คำสั่ง OPTION

กำหนดค่าตัวแปรต่าง ๆ ให้เสือกใช้ในการทำงานของโปรแกรมสำหรับรูป

รูปแบบ : OPTION { PRINT  
PRINT=NONE  
PRINT=ALL  
PRINT=CRITICAL } , STORAGE={ n  
nk  
(n,VIRT)  
(nk,VIRT) }  
(,LABEL=(output,input<sub>1</sub>,---,input<sub>n</sub>,work)) (,VERIFY) (,KEYLEN=n)

$\left[ , \text{ADDR}\emptyset\text{UT} \right]$   
 $\left[ , \text{ADDR}\emptyset\text{UT=A} \right]$   
 $\left[ , \text{ADDR}\emptyset\text{UT=D} \right] \left[ , \text{CALCAREA} \right] \left[ , \text{ALTWK} \right] \left[ , \text{ERASE} \right] \left[ , \text{N}\emptyset\text{TPMK} \right]$   
 $\left[ , \text{R}\emptyset\text{UTE=LST} \right] \left[ , \text{DUMP} \right] \left[ , \text{TP} \right] \left[ , \text{DIAG} \right] \left[ , \text{FILNM=output} \right]$   
 $\left[ , \text{R}\emptyset\text{UTE=L}\emptyset\text{G} \right] \left[ , \text{N}\emptyset\text{DUMP} \right] \left[ , \text{FILNM=( output , input}_1, \dots, \text{input}_n \text{)} \right]$   
 $\left[ , \text{SORTIN=input} \right]$   
 $\left[ , \text{SORTOUT=output} \right] \left[ , \text{SORTIN=( input}_1, \dots, \text{input}_n \text{)} \right]$   
 $\left[ , \text{SORTWK=work} \right]$   
 $\left[ , \text{SORTWK=( work}_1, \dots, \text{work}_n \text{)} \right]$

- PRINT

PRINT=N $\emptyset$ NE บอกให้โปรแกรมไม่ต้องพิมพ์ข้อความใด ๆ ออกมานะ

PRINT,PRINT=ALL บอกให้โปรแกรมพิมพ์ข้อความออกมากทั้งหมดรวมทั้งข้อมูลผลลัพธ์

ด้วย

PRINT=CRITICAL จะพิมพ์เฉพาะข้อความสำคัญ เช่นข้อมูลผลลัพธ์

- STORAGE บอกร่องขนาดความจำหลักที่ใช้และจะให้ fix page หรือไม่

n เป็นเลขฐาน 10 หน่วยเป็นไบท์ กำหนดล้วนความจำหลัก

VIRT บอกให้รู้ว่าโปรแกรมร่างใน VIRTUAL MODE ไม่ fix page การทำงาน

จะช้าลง

- LABEL กำหนดประเภท label ของ output, input และ work 有 3 ประเภท

N = non standard labels

S = standard labels ถ้าไม่กำหนดจะให้ค่าเป็น S

U = unlabeled

- VERIFY ใช้ในการนับกี่แผ่นข้อมูลนำออกโดยเก็บใน direct access device และต้องการให้แต่ละบล็อกถูกต้องล้อบเพื่อให้แน่ใจว่าการบันทึกถูกต้อง คำสั่งนี้จะไม่ใช้สำหรับแท็ปข้อมูลนำออกที่เป็น

- KEYLEN ใช้กับระเบียนข้อมูลนำเข้าที่เก็บใน direct access device ที่ถูกนับด้วยเขตหลัก (key field) บาง ณ ไปที่ ความยาวของ เขตหลักจะถูกรวมอยู่ในความยาวของระเบียนข้อมูล, ขนาดบล็อก, เขตควบคุม คำสั่งนี้ห้ามใช้กับแท็ปข้อมูล

- ADDR0UT = n

ถ้า n เป็น A จะใช้ผลลัพธ์จากการสัดเรียงข้อมูลจะเป็นเที่ยงของระเบียนข้อมูลนำเข้า เท่านั้น ถ้า n = D ก็จะมีสักษณะเดียวกันแต่จะตามด้วยเขตควบคุมของแต่ละระเบียนข้อมูล

- CALCAREA โปรแกรมจะใช้ทำงานเฉพาะไฟล์ 0 และ เมื่อแท็ปข้อมูลช่วงระหว่างเป็นงานแม่เหล็กจะทำการคำนวณหาขนาดที่เหมาะสมของแท็ปข้อมูลช่วงระหว่าง

- ALIWK กำหนดให้มีการลับซ้อนเทปแม่เหล็กในงานการสัดเรียงข้อมูล ซึ่งจะช่วยให้ค่าสูงสุดของขนาดแท็ปข้อมูลนำเข้าขยายเป็น 2 เท่า ท่อญี่ปุ่นสือที่จะใช้ลับกัน จะต้องตั้งกันท่อญี่ปุ่นสือที่จะใช้ในงานนี้

- ERASE กำหนดให้แท็ปข้อมูลช่วงระหว่างถูกลบกับหัวส่องจากงานการสัดเรียงข้อมูล เลิร์จแล้ว และไม่ใช้กับเทปแม่เหล็ก

- NØTPMK กำหนดว่าจะไม่มีการ write tapemark ก่อนที่จะระเบียนข้อมูลซึ่นแรกของแท็ปข้อมูลนำออกในทุก ๆ หน่วย พารามิเตอร์นี้จะใช้ได้กับแท็ปข้อมูลนำออกที่ไม่มี label เท่านั้น

- RØUTE = LST โปรแกรมล่าเร็วจะล็อกความไปให้แท็ปข้อมูล SYSLST และข้อความเหล่านี้จะถูกพิมพ์ทาง SYSLST

- DUMP/NØDUMP ถ้า เกิดการผิดพลาดซึ่นล่ามารถกำหนดให้ดึงข้อมูลในล้วนความจำหลักออกจาก SYSLST ได้ หรือไม่ต้องการก็ได้

- TP เมื่อโปรแกรมทำงานครุ่นนานกับงานที่ทำผ่านทางล้ายสื่อสาร เป็นไปได้ที่เวลาที่ใช้ในการงานรับจะสูงยืน ดังนั้นพารามิเตอร์ TP จะช่วยในการกำหนดกรอบของการสั่งร่วมข้อมูล

- DIAG กำหนดให้พิมพ์ข้อความตรวจสอบล็อกอອกมาด้วย
- FILNM กำหนดชื่อแฟ้มข้อมูลเป็นแบบไม่มาตรฐาน ซึ่งใช้ใน TLBL และ DLBL

คำสั่งควบคุมการทำงานล้ำหน้ารับแฟ้มข้อมูลนำเข้าและแฟ้มข้อมูลนำออก พารามิเตอร์ที่อยู่ในวงเล็บต้องยกแทนที่ด้วยชื่อแฟ้มข้อมูลหรือเครื่องหมาย ( , )

- SØRTØUT กำหนด logical unit number ของแฟ้มข้อมูลนำออก พารามิเตอร์ต้องยกแทนที่ด้วย symbolic unit number ซึ่งเป็นเลขสี่หลัก 3 หลัก (1-221)
- SØRTIN กำหนดที่เปลี่ยนเดียวกับ SØRTØUT แต่เป็นของแฟ้มข้อมูลนำเข้า
- SØRTWK กำหนดที่เปลี่ยนเดียวกับ SØRTIN แต่เป็นของแฟ้มข้อมูลข้าครา

11. คำสั่ง END จะปรากฏเป็นตัวอุ่ตถ์ท้ายของคำสั่งควบคุม ซึ่งจะชี้ว่าจบของบัตรควบคุมล้ำหน้ารับโปรแกรม

หมายเหตุ การสั่งเรียงลำดับคำสั่งควบคุมจะเรียงลับก่อนหลังอย่างไรก็ได้ ยกเว้นคำสั่ง END จะต้องเป็นคำสั่งสุดท้าย และคำสั่ง ØPTIØN ควรจะเป็นคำสั่งแรก เพราะเหตุว่าโปรแกรมจะใช้คำสั่งกำหนดให้ก่อนจนกว่าจะอ่านพบคำสั่ง ØPTIØN

ภาคผนวก ค

จุดอ กของโปรแกรมล้ำเร็วจะปฏิสัมบูหการศึกษาข้อมูลอย่างมีลำดับ

รูปต่อไปนี้จะแสดงให้เห็นถึงการใช้จุดอ กของโปรแกรมล้ำเร็วที่วิเคราะห์การทำงาน

การใช้จุดอ ก	เพล 3					
	E31	E32	E35	E37	E38	E39
ตรวจสอบบุคคลต่าง ๆ	X	$X^2$				
สัดเลขบล	X	$X^2$		X		
เปิดแฟ้มข้อมูล	X	$X^2$				
ปิดแฟ้มข้อมูล	X			X	X	X
เลื่อนค่าของผ่านของ VSAM		$X^2$				
นับจำนวนระเบียน		$X^2$	X			
เพิ่มหรือลบระเบียน		$X^2$	X			
สักหรือเพิ่มข้อมูลในระเบียน		X	X			
เปลี่ยนแปลงข้อมูลในระเบียน <sup>1</sup>		$X^2$				
อ่านข้อมูลนำเข้า เพื่อร่วมแฟ้มข้อมูล		$X^2$				
รวมระเบียน		$X^2$	X			
แทนระเบียน (รวมแฟ้มข้อมูล)		X				
ไม่ตรวจสอบบุคคลต่าง			X			
บันทึกผลลัพธ์			X			

การใช้คุณลักษณะ	เพส 3					
	E31	E32	E35	E37	E38	E39
ประเมินผลเพื่อการอ่านได้พลาด การประมวลผลของอุปกรณ์เข้าสู่ ข้อมูลโดยตรง เมื่อการบันทึกได้พลาด		X <sup>2</sup>			X	X
<ol style="list-style-type: none"> <li>ไม่รวมการตัดหรือเพิ่มเต็มข้อมูลที่ใช้ในการเรียงลำดับ</li> <li>เมื่อมีการกำหนด INPFIL EXIT เก่านั้น</li> </ol>						

### คุณลักษณะของเพส 3

- E31 ใช้ในการเปิดแฟ้มข้อมูลที่มีการสัดเลbewlแบบไม่มีมาตรฐานหรือเลเบลของผู้ใช้งาน และเริ่มโปรแกรมของผู้ใช้งาน ค่าพารามิเตอร์ที่โปรแกรมสั่งให้แก่โปรแกรมของผู้ใช้คือ คำແນ່ນໆ ที่อยู่ของ
  - รหัสกำหนดการทำงานเพื่อการตรวจสอบยังไงในเพส นี้ไม่ใช้
  - รายการอุปกรณ์ที่จะตรวจสอบ
  - หน่วยของอุปกรณ์ (logical) ที่จะทำ trailer label
  - หน่วยของอุปกรณ์ (logical) ที่จะทำ header label
  - ตั้งนับค่าบล็อกของ volume ที่เพิ่งจะประมวลผลแล้ว
- E32 ใช้สำหรับการจัดรวมข้อมูลอย่างมีลำดับเก่า�ั้น ในการประมวลผลจะ เปียนข้อมูล นำเข้า ถ้าไม่กำหนด INPFIL EXIT แล้ว ค่าพารามิเตอร์ที่โปรแกรมสَاເຣີຈູປະລົງໃຫ້ກັບ โปรแกรมของผู้ใช้งานກີໂສ ค่าคำແນ່ນໆของระบบ เปียนต่อไป ซึ่งจะสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลในระบบ เปียน นี้ได้ แต่ไม่สามารถเปลี่ยนความยาวของระบบ เปียนได้ ถ้ามีการกำหนด INPFIL EXIT ผู้ใช้งานจะ ต้องรับผิดชอบทั้งหมดเกี่ยวกับแฟ้มข้อมูลนำเข้า กิດ ตั้งแต่การเปิดแฟ้มข้อมูลการสัดเลbewl การสัดการ กើយກັບการตິຈະຮະບະ เปียนອອກมา เพื่อລົງໃຫ້ກັບโปรแกรมสَاເຣີຈູປ່ພ ພາຣາມີເຕେରັກ໌ໃຫ້ຕິດຕ່ອະຫວ່າງ

โปรแกรมของผู้ใช้งานและโปรแกรมล่าเร็วชุดปี 3 ศิว ศิริ

1. ตำแหน่งของระบบที่โปรแกรมของผู้ใช้งานส่งให้กับโปรแกรมล่าเร็วชุด
  2. รหัสซึ่งโปรแกรมล่าเร็วชุดร้างให้เพื่อบ่งว่าระบบเป็นต่อไปจะมาจากแฟ้มข้อมูลใด
  3. รหัสกำหนดการทำงานซึ่งผู้ใช้งานเป็นผู้กำหนด
- E35 ใช้ในการเพิ่ม ลบ หรือเปลี่ยนแปลงระบบเป็นชั้นจะยกบันทึกเป็นผลลัพธ์ ซึ่งอาจจะไม่มีการตรวจสอบล้ำดับ ณ จุดอ่าน ถ้ามีการใช้ EXIT ในคำสั่งควบคุม ØUTFIL และแฟ้มข้อมูลผลลัพธ์ทั้งหมดอาจถูกลบก็และนำไปใช้ในอุปกรณ์ผู้ใช้งานเสือพารามิเตอร์ ซึ่งโปรแกรมล่าเร็วชุดให้กับโปรแกรมของผู้ใช้งาน ศิริ
1. ตำแหน่งของระบบเป็นที่เป็น winner
  2. ตำแหน่งของ winner ตัวที่แล้ว
  3. ผู้ใช้งานต้องกำหนดรหัสที่จะต้องทำงาน
  4. ผู้ใช้งานต้องกำหนดรหัสที่ใช้ในการตรวจสอบล้ำดับ
- E37 ใช้ในการปิดแฟ้มข้อมูล บันทึกหรือตรวจสอบ trailer label ที่มีเลbel เป็นแบบไม่มาตรฐาน ค่าพารามิเตอร์ที่โปรแกรมล่าเร็วส่งให้กับโปรแกรมของผู้ใช้งานศิริตำแหน่งของบริเวณตัวนำบล็อก (สำหรับการสัดเรียงล้ำดับ)
- E38 ใช้ในการประมวลผลล่าเริบความผิดพลาดในการทำงานเกี่ยวกับ I/O ของแฟ้มข้อมูลที่สัดแบบ VSAM และใช้สำหรับการรวมแฟ้มข้อมูลเท่านั้น พารามิเตอร์ที่โปรแกรมล่าเร็วส่งให้กับโปรแกรมของผู้ใช้งาน ศิริ
1. ตำแหน่งหน่วยของ CCB ที่เกิดความผิดพลาด
  2. ตำแหน่งของโปรแกรมที่ทำงานเกี่ยวกับ channel
  3. โปรแกรมของผู้ใช้งานจะต้องกำหนดรหัสเพื่อรับบุกรุกการทำงาน

ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบความผิดพลาดได้ว่า เกิดจากความพยายามของระบบเป็นไม่ถูกต้องหรือเกิดจาก การอ่านข้อมูลโดยการตรวจสอบล่วงลักษณะของระบบเป็นในล้วนของ CCB ซึ่งจะมีการตรวจสอบลักษณะถ้าความพยายามของระบบเป็นไม่ถูกต้อง

สำหรับเพิ่มข้อมูลที่สัดแบบ VSAM ผู้ใช้งานจะสามารถสัตการเกี่ยวกับความมิดพลาดทາงด้าน I/Ø หรือการใส่คำขอผ่านหรือรายการตรวจสอบ VSAM พารามิเตอร์ที่โปรแกรมล้ำเร็วจะช่วยให้กับโปรแกรมของผู้ใช้งาน ศิอ flag ซึ่งระบุว่าต้องการคำขอผ่านหรือล้วนโปรแกรมที่สัตการเกี่ยวกับความมิดพลาดของ I/Ø หรือรายการการออกจากโปรแกรมพร้อมทั้งดำเนินการที่อยู่ของ VSAM RPL (ทำงานเมื่อเกิดความมิดพลาดเกี่ยวกับ I/Ø) ผู้ใช้งานจะต้องระบุรหัสเพื่อกำหนดการปฏิบัติงานให้แก่โปรแกรมล้ำเร็วจะ

- E39 จะใช้เมื่อเกิดความมิดพลาดเกี่ยวกับการเขียน ผู้ใช้งานอาจจะนำข้อมูลของบล็อกออกมานา เมื่อโปรแกรมของผู้ใช้งานลั่นการควบคุมกลับไปยังโปรแกรมล้ำเร็วในการทำงานจะเป็นอันลื้นสุดคล่อง คำพารามิเตอร์ที่โปรแกรมล้ำเร็วจะลั่นให้แก่โปรแกรมของผู้ใช้งาน ศิอ ดำเนินการที่อยู่ของหน่วย CCB ที่เกิดความมิดพลาดและดำเนินการที่อยู่ของ channel

ໂມຄລຖິກໍານັກທີ່ເກີຍວັກບຸດອອກຂອງ ໂປຣແກຣມ

ຊື່ອອກ	ໂມຄລ
E31	ASL, RGH
E32	RBG
E35      ກາຮ ເຮຍງລໍາຕັບໃນເຫັນແມ່ເໜີສຶກ ກາຮ ເຮຍງລໍາຕັບໃນຈານແມ່ເໜີສຶກ (ຄວາມຍາວຄົງທີ) ກາຮ ເຮຍງລໍາຕັບໃນຈານແມ່ເໜີສຶກ (ຄວາມຍາວໄມ່ຄົງທີ) ກາຮສ້ຽງມີມູນຄອບ່າງມີລໍາຕັບ	RBG RBJ RBI RBG
E37	RSN
E38      SAM VSAM ຄໍາຂອຜ່ານ, ຄວາມຜິດພາດຂອງ I/∅ VSAM ຄວາມຜິດພາດຂອງ I/∅	RGH AGJ RGJ
E39      SAM (ເຫັນແມ່ເໜີສຶກ) SAM (ຈານແມ່ເໜີສຶກ) VSAM (ຄໍາຂອຜ່ານ) VSAM (ຄວາມຜິດພາດຂອງ I/∅)	RPE RPF APG RPG



## ภาคผนวก ๔

### รากที่ไข้ในการศึกษาข้อมูลอย่างมีลำดับของโปรแกรมส้าเร็จชุป

- โปรแกรมส้าเร็จชุปจะใช้รากการเปรียบเทียบแบบใบnaire' ในการศึกษาข้อมูลอย่างมีลำดับ
- 2 ลักษณะด้วยกัน
1. ใช้รากใบnaire' ในการศึกษาข้อมูลในไฟล์ 2 ของการศึกษาเรียงลำดับข้อมูล
  2. ใช้รากใบnaire' ในการศึกษาข้อมูลในไฟล์ 3 ทั้งของ การศึกษาเรียงลำดับข้อมูลและ การศึกษาข้อมูลอย่างมีลำดับ

#### ขั้นตอนการทำงานรากใบnaire'

ขั้นแรก จะทำการเพิ่มระเบียนข้อมูลตัวใหม่ลงในกลุ่มข้อมูลที่เรียงตามลำดับ โดยทำการเปรียบเทียบระเบียนข้อมูลตัวใหม่กับระเบียนข้อมูลตัวก่อนแล้วของกลุ่มข้อมูลที่เรียงตามลำดับ ถ้า ระเบียนข้อมูลตัวใหม่มีค่ามากกว่าแล้ว ระเบียนข้อมูลที่มีค่าน้อยกว่าจะถูกแยกออก หรือถ้าระเบียนข้อมูลใหม่มีค่าน้อยกว่า ระเบียนข้อมูลที่มีค่ามากกว่าจะถูกแยกออก

ขั้นที่สอง จะทำการเปรียบเทียบระเบียนข้อมูลใหม่กับระเบียนข้อมูลตัวตรองกลางของกลุ่ม ข้อมูลที่เหลือ ทำเย็นนำไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งเหลือเพียงระเบียนข้อมูลตัวเดียว

ขั้นที่สาม การเพิ่มระเบียนข้อมูลใหม่จะเพิ่มด้านข้างหรือด้านขวาของระเบียนข้อมูลที่เหลือ ขึ้นอยู่กับว่า ถ้าระเบียนข้อมูลใหม่มีค่ามากกว่าก็จะเพิ่มทางด้านขวา หรือถ้ามีค่าน้อยกว่าจะเพิ่มทางด้านข้าย และทำการเคลื่อนระเบียนข้อมูลตัวต่อไปสู่ด้านขวาไปเรียบยังที่เก็บผลลัพธ์ชั่วคราว

#### การศึกษาข้อมูลในไฟล์ 2

ร่องแรกจะตึงข้อมูลหนึ่งบล็อกของระเบียนข้อมูลแต่ละกลุ่มที่จะถูกศึกษาเข้าไปไว้ในล้วน ความจำหลัก หากความล้มเหลวของแต่ละระเบียนข้อมูล และ เก็บที่อยู่ของแต่ละระเบียนไว้ในตาราง โดยศึกษาเรียงลำดับตามเขตควบคุม หากะ เปรียบข้อมูลที่มีค่าต่ำสุดตัวแรกและทำการบันทึกออกไปก่อน การเพิ่มระเบียนข้อมูลใหม่เข้าไปในบล็อกนั้นจะใช้รากใบnaire'

การทำงานจะทำเรื่อยๆ จนกว่าจะพบจุดจบของกลุ่มค่า สำหรับการสืดร่วมข้อมูลจะถูกกลดลงหนึ่งและทำการสืดร่วมข้อมูลต่อไป เมื่อทำการสืดร่วมข้อมูลเรียบร้อยแล้วจะทำการบันทึกข้อมูลจากนั้นการประมวลผลจะกลับมาเริ่มต้นใหม่ตั้งแต่บล็อกแรกเข้าไปในส่วนความจำหลัก ก่อนค่าเริ่มต้นใหม่ของค่าสำหรับการสืดร่วมข้อมูลและทำการสืดร่วมข้อมูลต่อไป จนกว่าการทำงานจะเสร็จสิ้นทั้งแท็ปข้อมูล

### การสืดร่วมข้อมูลในเฟล 3

การสืดร่วมข้อมูลในเฟล นี่ก็คล้ายกับเฟล 2 แต่กลุ่มข้อมูลนำเข้าแต่ละกลุ่มจะประกอบด้วยเพียงกลุ่มเดียวในข้อมูลนำเข้า 1 ตัว

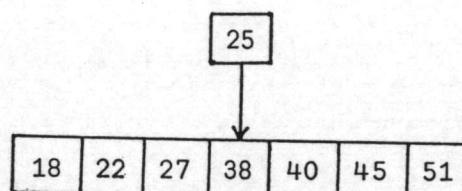
จะเปรียบข้อมูลใหม่

25

กลุ่มข้อมูล เรียงลำดับ

18	22	27	38	40	45	51
----	----	----	----	----	----	----

1 เปรียบเทียบ 25 กับ 38



กลุ่มข้อมูลที่อยู่ในข่ายการพิจารณา

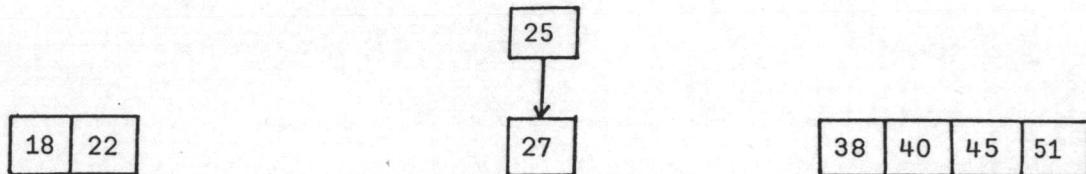
2 เปรียบเทียบ 25 กับ 22



กลุ่มข้อมูลที่อยู่ในข่ายการพิจารณา

กลุ่มข้อมูลที่ไม่อยู่ในข่ายการพิจารณา

## 3 เปรียบเทียบ 25 กับ 27



กลุ่มข้อมูลที่ไม่อยู่ในข่ายการพิจารณา กลุ่มข้อมูลที่อยู่ในข่ายการพิจารณา กลุ่มข้อมูลที่ไม่อยู่ในข่ายการพิจารณา

4 เพิ่มค่า 25 เข้าไปในกลุ่มข้อมูล และลบค่า 18 ออกจากกลุ่มข้อมูล

กลุ่มข้อมูลเรียงลำดับใหม่

22	25	27	38	40	45	51
----	----	----	----	----	----	----

ที่เก็บระเบียนข้อมูลผลลัพธ์ชั่วคราว

18
----

ที่เก็บระเบียนข้อมูลนำเข้าตัวใหม่

X
---

แล้วคงตัวอย่างขั้นตอนการทำงานของรีกไบนารี

### โปรแกรม PDAID

โปรแกรม PDAID เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการบอกรายงานต่าง ๆ ที่ได้รับจากการระบบ ขณะที่โปรแกรมที่มีปัญหากำลังทำงานอยู่ การเริ่มต้นใช้โปรแกรม PDAID จะใช้เมื่อทำการ *rerun* โปรแกรมที่มีปัญหาสังจากการวิเคราะห์ปัญหาครั้งแรกแล้ว ชนิดของการศดลอก (trace) ที่จะใช้ กับโปรแกรมที่มีปัญหางานอยู่กับผลของการวิเคราะห์ครั้งแรกและจำนวนข่าวสารที่ต้องการใช้ย้ายในการแยกข้อดิพลาดา

#### ชนิดของการศดลอกโดยโปรแกรม PDAID ฝ 7 ชนิด

- บันทึกการทำงานของ I/Ø (I/Ø trace)
- บันทึกล้ำชีบของแต่ละเฟลล์และที่ถูกเรียกเข้ามา (Fetch/Load trace)
- บันทึกสำหรับ supervisor call (SVC) ถูก execute (Generalized SVC trace)
- บันทึกสำหรับตั้งแต่ SVC0 ถึง SVC31 และการเกิด I/Ø interrupts (QTAM trace)
- บันทึกสำหรับตั้งแต่ SVC49 ถึง SVC53 และการเกิด I/Ø interrupts (VTAM trace)
- บันทึกจำนวนสูงสุดของ buffer ที่ใช้ pool หรือ queue (VTAM Buffer Pool trace)
- Dump PTA และ LTA เมื่อเกิดโปรแกรม check (Transient Dump)

การศดลอกลามารถที่จะเสือกให้บันทึกเหตุการณ์ลงบนเทปแม่เหล็ก, บันทึกกระดาษต่อเนื่อง หรือเก็บไว้ใน PD area

การบันทึกเหตุการณ์ลงบนเทปแม่เหล็กทำได้ 2 วิธีดังนี้

1. บันทึกเหตุการณ์ลงบนเทปแม่เหล็กในรูปแบบของ core image
2. โดยใช้ PDLIST utility จะต้อง assign SYS005 ให้กับเทปแม่เหล็กและ SYSLST ให้กับสับเครื่องพิมพ์

จะดำเนินการบันทึกข้อมูลถ้าสื่อข้อมูลที่ใช้อยู่ไม่ล้าภาพที่ยังไม่พร้อมจะเกิดข้อความ

4C24A NØ I/Ø TØ ØD

ซึ่งจะทำให้ระบบเกิดว่าง การแก้ไขให้ทำการสัดส่วนข้อมูลให้อยู่ในลักษณะที่พร้อมจะใช้งานแล้วกด END/ENTER การทำงานจะดำเนินไป

การวิเคราะห์ผลของโปรแกรมหาดล่อองการทราบว่ามีโมดูลใดใช้งานบ้าง จึงได้ใช้โปรแกรม PDAID ช่วย วิธีที่จะใช้ในการคัดลอกโมดูลจะใช้ Fetch/Load trace เท่านั้น ผลการวิเคราะห์ที่ได้จะมีรายละเอียดสังเขปดังนี้

8 ใบที่ 1 ใบที่ 3 ใบที่ 2 ใบที่ 4 ใบที่ 4 ใบที่

MODULE NAME	SVC NO.	SVC ADDR.	SYS LOG ID	LØAD ADDR.	ENTRY ADDR.

↑ ที่อยู่ของจุดเข้าที่จะส่งการควบคุมไปยังแฟลช

↑ ที่อยู่ที่ซึ่งแฟลชจะถูกโหลด

→ AR, BG, Fn

→ ที่อยู่ที่เรียก (call addr.)

→ ที่ของ SVC

→ ป้อนโมดูล

ตัวอย่างโมดูล SØRTCLX

SØRTCLX 4 C-20DOAO F3 L-20D1D0 E-20D1E0

ตัวอย่างการเรียกใช้โปรแกรม PDAID ทางคอมพิวเตอร์

เริ่มต้นจะต้องทำการโหลดไฟล์เริ่มต้นของโปรแกรม PDAID ด้วยคำสั่ง

// EXEC PDAID

หลังจากนั้นจะมีข้อความ

4C10D PDAID =

ให้ operator ทำการตอบข้อความอันหนึ่งchein ได้ดังต่อไปนี้

- IT สำหรับ I/O trace
- FT สำหรับ F/L trace
- GT สำหรับ GSVC trace
- QT สำหรับ QTAM trace
- VT สำหรับ VTAM trace
- VP สำหรับ VTAM Buffer Pool Trace
- TD สำหรับ transient Dump
- XX ใช้สำหรับตัดการติดต่อกับโปรแกรม PDAID

ต่อไปจะต้องเลือก output device จะมีข้อความ

4C11D ØUTPUT DEVICE

ตัวอย่างการใช้โปรแกรม PDAID ท่า Fetch/Load trace บน partition F3 ทางด้าน

ภาพ

```

F3 // JØB SYSTEST
F3 // PAUSE SYSTEST
F3 // EXEC PDAID
F3 4C10D PDAID =
F3 FT
F3 4C11D ØUTPUT DEVICE =
F3 00E
F3 4C12D TRACE PARTITION =
F3 F3
F3 4C12D TRACE PARTITION =
F3 GØ
F3 READY FOR CØMMUNICATIONS.
F3
F3 EØJ SYSTEST

```



ข้อควรระวังในการใช้โปรแกรม PDAID

- จะต้อง run ในขณะที่ partition ที่ใช้ทดลองว่าง คือ จะมีงานที่ทดลองเปียบเทียบงานเดียวใน partition นั้น
- กรณีที่กำหนด output device เป็น printer จะต้องทำการ stop printer เสียก่อน เพราะเหตุว่าขณะที่โปรแกรม PDAID ทำงานอยู่ข้างล่างที่ trace ออกมานี้จะถูกพิมพ์กันที่ทุกครั้งที่มีการ Fetch/Load
- ทุกครั้งหลังจากการทดลองเสร็จแล้ว จะต้องทำการ terminate โปรแกรม PDAID เสียก่อน เพราะเหตุว่าถ้าไม่ terminate โปรแกรม PDAID ค้าง เมื่อมีงานอื่นเข้ามาทำงานใน partition นั้น มันก็จะทำการ trace โปรแกรมนั้นต่อไปด้วย

ภาคผนวก ๙

การ catalogue โปรแกรมย่อຍ

การเรียกใช้โปรแกรมล้าเร็จชูปโดยผ่านโปรแกรมภาษา FØRTRAN IV โปรแกรมภาษา FØRTRAN IV จะเป็นโปรแกรมที่สักในการเรียกใช้โปรแกรมย่อຍภาษา ASSEMBLY ให้ทำการโหลด โปรแกรมล้าเร็จชูปขึ้นมาใช้งาน

โปรแกรมย่อຍภาษา ASSEMBLY ประกอบด้วย

1. โปรแกรมย่อຍ MCARD ทាหน้าที่อ่านข้อมูลจากบัตรเจาะรูบันทึกลงบนเทปแม่เหล็ก
2. โปรแกรมย่อຍ MTAPE ทាหน้าที่อ่านบัตรคำสั่งควบคุมและเก็บคำสั่งควบคุมไว้ในส่วนความจำลักษณะล่งที่อยู่ของคำสั่งควบคุมให้บังโปรแกรมล้าเร็จชูป
3. โปรแกรมย่อຍ MØDMERGE ทាหน้าที่โหลดโปรแกรมล้าเร็จชูปขึ้นมาทำงาน และล่งการควบคุมไปให้บังโปรแกรมล้าเร็จชูป

การสัดรวมข้อมูลอย่างมีลำดับด้วยโปรแกรมภาษา FORTRAN จะทำได้ต่อเมื่อโปรแกรมภาษา FØRTRAN จะต้อง link กับโปรแกรมย่อຍภาษา ASSEMBLY โปรแกรมภาษา FØRTRAN จะมีการเปลี่ยนแปลงไปตามการใช้งาน แต่โปรแกรมย่อຍจะไม่มีการเปลี่ยนแปลง ตั้งนั้นจึงได้มีการ catalogue โปรแกรมย่อຍเอาไว้ใน Relocatable library เวลาใช้งานครั้งไม่ต้อง compile โปรแกรมย่อຍใหม่ เพียงแต่เรียกชื่อโมดูลขึ้นมาและ link โปรแกรมเข้าหากันเท่านั้น โปรแกรมที่สามารถที่จะ execute ได้กันที่

LOC OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 SMT SOURCE STATEMENT D05/VS ASSEMBLER REL 34.0 17.01 92-04-10

2 PAGE

160

0000000 05A0	000002 90E0 3A0E	000310	5	DISING * 10	ST1 14,13,3AVEA	OPEN CARDIN,PRINT0,TAPE	6	OPPEN CARDIN,PRINT0,TAPE	CNTRL PRINT0,SK1	MVC PRINT3,PRINT4-1	PUT PRINT0,PRINT4	MVC PRINT4,TAPED	43	PTI TAPED,TAPEF	44	MVC PRINT4+5(30),TAPEA	PUT PRINT3,PRINT4	MVC PRINT3,PRINT4-1	RE20014 024F 4357 4356 00356 00358	000006 0283 4357 4356 00356 00358	000008 0283 4357 4356 00356 00358	00000CE 0216 3363 4463 00360 00465	0000002 58F0 430E	00456	77	L 15,13,3AVEA	L4 14,13,3AVEA	CLOSE CARDIN,PRINT3,PRINT4	PTI PRINT3,PRINT4-1	50	MVC PRINT3,PRINT4-1	51	RE20014	52	EUPCC	53	54	55	56	57	78	B3	L 15,13,3AVEA	L4 14,13,3AVEA	79 CAR0IN UTPC3 DEAD02,T=SY5012,	1 JAR0EL=AREAL,	BLKSIZE=80,	DEVICC=3505,	E2FA034=EFC03,	J23NA4 E6=LOGICCO,	100 LOGICCO CD100) DEVICC=3505,	231 AREAL OS CL30	232 PRINT0 DTPA2 DEAD02,T=SY5013,	I JAR0EL=OUT1,	BLKSIZE=132,	CONTRL=VE5,	DEVICC=3203,	MDJNA4 E6=LOGICPART,	PRINT0=VE5,	WORK3=VE5	PRINT0=VE5,	PRINTER=VE5,	DEVICC=3203,	CONTRL=VE5,	BLKSIZE=132,	DEVICC=3203,	MDJNA4 E6=LOGICPART,	PRINTER=VE5,	368 TAPE DTPA2 JLC51E=90,	DE/42011=SYS011,	FILE4=N1,	IRIGE1L=351F11,	353 LOGICPART PR400) CNTR3=L=VE5,	369 TAPE DTPA2 JLC51E=90,	DE/42011=SYS011,	FILE4=N1,	IRIGE1L=351F11,
--------------	------------------	--------	---	-------------	-----------------	-------------------------	---	--------------------------	------------------	---------------------	-------------------	------------------	----	-----------------	----	------------------------	-------------------	---------------------	------------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------	------------------------------------	-------------------	-------	----	---------------	----------------	----------------------------	---------------------	----	---------------------	----	---------	----	-------	----	----	----	----	----	----	----	---------------	----------------	----------------------------------	-----------------	-------------	--------------	----------------	--------------------	---------------------------------	-------------------	-----------------------------------	----------------	--------------	-------------	--------------	----------------------	-------------	-----------	-------------	--------------	--------------	-------------	--------------	--------------	----------------------	--------------	---------------------------	------------------	-----------	-----------------	-----------------------------------	---------------------------	------------------	-----------	-----------------

LHC OBJECTIVE CODE ADDRT1 ADDR2 STRT SOURCE STATEMENT DOS/VS ASSEMBLER REL 34.0 17.01 82-04-10

PAGE 3

BEHAVIOR-EFFECTIVE

MODA14E=MOTAPE,  
TP4KARX=VE5,  
TYPEFL3=JUPP-JT,  
WORKATYPES  
RECFCR4=FJUXWB,  
TYPEFL3=DUTP-JT,  
MDRKA=VE5

000162  
000236  
000243  
000358 4C  
000393 4040404040404040  
000430 4040404040404040  
000433 585BC2D0607C50540  
000438 585BC2D0607C50540  
000440 00000160  
000444 00000359  
000448 0000008  
000450 00000190  
000454 000000300  
000458 00000000  
000463 C4C1E3C140C3109  
000465 D9C5C1C440C4C1E3  
000470 667 BPUTI DS CLR0  
000474 668 NUTI DS CLR132  
000478 669 TAPEA DS CLR40  
000482 670 SAVEA DS 30  
000486 671 DC C  
000490 672 PRINTA DC CLR132  
000494 673 TAPEBUF DC CLR30  
000498 674 LTR03  
000502 675 C\$SS3JPEN  
000506 676 C\$SS3L5SE  
000510 677 (PRINTD)  
000514 678 (C41J1Y)  
000518 679 (TAPES)  
000522 680 (TAPEFA)  
000526 681 (TAPE3JF)  
000530 682 (TAPES)  
000534 683 (TYPE)  
000538 684 (DATA)  
000542 685 (RE3)  
000546 CARO-COMPLETE.

LFC OBJECT CODE ADDR1 ADDR2 STMT SOURCE STATEMENT  
DOS/VS ASSEMBLER REL 34.0 17.01 82-04-10

PAGE 4

LFC	OBJECT CODE	ADDR1	ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT
000000 0580		687	MTAPE	CSECT	
000012 5850 R4106	00408	688	BALR	11,0	
000020 90ED E3F6	0003F8	689	USING	*11	
000021 5880 R404	00408	690	STM	14,13,34VE0	
000022 1875		691	OPEN	CARD,PIYT	
000024 5850 R4106	00408	692	L	3,A(PARMET)	
000033 4160 B3A4	00346	693	READCS	SET	CARD,CARD4
000036 4780 R1A	0018C	694	L	6,CARD4	
000042 4190 80C3	0000C	695	PIYT	PRINT,PRINT2	
000044 4770 R04C	0004E	696	MVC	PRINT,PRINT3-1	
000048 4770 R222	0024	697	SEARCH	H	EPRINT,PRINT8
000052 0504 R3C7 B5A2 000349 00344	700	698	MVC	PRINT3,PRINT23),=L23,COUNTRC,STATEMENT ERROR,	
000058 0216 R453 B52A 00455 00526	702	699	READCS	SET	CARD,CARD4
000062 0283 B43F 443E 00441 00440	703	700	PIYT	PRINT,PRINT23),=L23,COUNTRC,STATEMENT ERROR,	
000074 024F R453 H314 00455 00346	704	701	MVC	PRINT3,PRINT23),=L23,COUNTRC,STATEMENT ERROR,	
000077 4190 8004	00004	702	SEARCH	H	EPRINT,PRINT8
000084 4770 R0BE	000C0	703	MPEC	L	3,A(10,11)
000088 4190 8004	00152	704	STCARJ	L	3,B(3,11)
000092 0505 B3C7 B506 00349 00508	705	705	MOTFL	CLC	CARD4+3(5),=C,OPTION,
000096 4770 R160	00162	706	MPT	CLC	CARD4+3(5),=C,OPTION,
000100 4190 8014	000104	707	BNE	LA	9,20(J,31)
000104 4770 R160	00162	708	MGDS	CLC	CARD4+3(5),=C,MODS,
000108 0505 R3A7 H512 00349 00514	709	709	MULTS	CLC	CARD4+3(5),=C,ALTS0,
000112 4190 8024	00114	710	STCRJ	L	9,(J,38)
000116 4770 R113	00114	711	ADTR	L	9,(J,38)
000117 0505 R3A7 H512 00349 00514	712	712	MULTE	CLC	CARD4+3(5),=C,OITRC,

LCC C8JECT CODE 50011 50021 SMT SOURCE STATEMENT DOS/VIS ASSEMBLER REL 34.0 17.31 92-04-10

PAGE 5

163-

LIC	PROJECT CODE	ADDR1 ADDR2	STMT	SOURCE STATEMENT	DSS/VIS ASSEMBLER REL 34.0 17.01 92-0-10
0004C8	5R5RC2D6QTC 3D5L0	1144	LDR3	=C\$33IPEN =	
0004D0	5R5RC2D6QTC 3D6EC 2C5	1145		=C\$332LDSE =	
0004D8	000000062	1146		=A(JCS)	
0004DC	00000002C	1147		=A(PAR4MET)	
0004E0	00000240	1148		=A(CA2))	
0004E4	00000346	1149		=A(CA2))	
0004F8	000002CA	1150		=APRIIT)	
0004F0	00000441	1151		=A(PR1IT3)	
00050E	0607E3C91603	1152		=C,M02\$,	
00050A	06E4E3C62913	1153		=C,DLTIE2,	
00050D	C50507CAG903	1154		=C,DLTIE2,	
000520	09C5CC3D629C4	1155		=C,HE3MK),	
0004F4	000000000	1156		=A(400)ER3E)	
0004F6	06064C9E3	1157		=C,DMLT,	
00050E	06E4E3C62913	1158		=C,DTT1JN!,	
000520	C50507CAG903	1159		=C,DTT1JN!,	
000522	0000	1160		=C,DLTIE2,	
000520	7C7C	1161		=C,DLTIE2,	
000522	0000	1162		=C,DLTIE2,	
000522	0000	1163		=C,EJJSOS,	
000522	0000	1164		=C,L2L1DE,	
000522	0000	1165		=C,SJ4!,	
000522	0000	1166		=C,TE3IE,	
000522	0000	1167		=C,1,12L1DE,	
000522	0000	1168		=C,ME3IE DATA COMPLCTE,	
000522	0000	1169		=C,ME3IE DATA NOT COMPLCTE,	

L000 DRAFT1 C001 DOCK1 DOCK2 STMT SOURCE STATEMENT  
D5/SVS ASSEMBLER REL 34.0 17.02 02-04-10

PAGE 7

165

การสั่งลำดับคำสั่งควบคุมการ catalogue โปรแกรมย่อ

// JØB CATALR

// PAUSE

// ØPTION DECK

// ASSGN SYSPCH, X'280'

// EXEC ASSEMBLY

PUNCH 'CATALR MODULE'

} โปรแกรมย่อ MCARD

} โปรแกรมย่อ MTAPE

} โปรแกรมย่อ MØDMERGE

/\*

// MTC WTM,SYSPCH,2

// MTC REW,SYSPCH

// RESET SYSPCH

// ASSGN SYSIPT,X'280'

// EXEC MAINT

/&

การสั่งคำสั่งควบคุมการเรียกใช้โปรแกรมย่อเป็น catalogue

// JØB MERGERØR

// PAUSE

// ØPTION LINK

// EXEC FFØRTRAN

} โปรแกรมภาษา FØRTRAN

/\*

INCLUDE MØODULE

/\*

// EXEC LNKEDT

} assign card

// EXEC

} data card (ถ้ามี)

/\*

} control statement

@ ENDJCS }

/\*

/&

ภาคผนวก ช

การศึกษาตัวบ่อกำลังความคุ้มกារทำงานของโปรแกรมสำเร็จรูป

- โดยตรงด้วยคำสั่ง EXEC
- โดยผ่านโปรแกรมภาษา ASSEMBLY
- โดยผ่านโปรแกรมภาษา FORTRAN IV
- โดยผ่านโปรแกรมภาษา COBOL

การสั่งคำสั่งควบคุมการทำงานของโปรแกรมสำหรับป้องกันด้วยคำสั่ง

การสั่งควบคุมการทำงานของโปรแกรมสำหรับป้องกันด้วยคำสั่ง

// JØB MEXEC

// PAUSE

// ØPTION LØG

// ASSGN SYSxxx,X'cuu'

} การกำหนดสื่อข้อมูล

// EXEC SØRT

} โปรแกรมคำสั่งควบคุม

/\*

/&

การสั่งสำหรับดำเนินการทำงานของโปรแกรมล่าเรือซึปโดยผ่านโปรแกรมภาษา

ASSEMBLY

การสั่งสำหรับดำเนินการทำงานของโปรแกรมล่าเรือซึปประกอบด้วย

```
// J0B MASSEM
// PAUSE
// OPTION LINK,LOG
// EXEC ASSEMBLY
```

}

โปรแกรม ASSEMBLY

/\*

// EXEC LNKEDT

// ASSGN SYSxxx,X'cuu'

}

การกำหนดตัวอย่าง

// EXEC

/\*

/&

การศึกษาตัวบ่งคัดความคุณการทำงานของโปรแกรมล่าเร็วชั้นนำ FØRTRAN

IV

การศึกษาสิ่งควบคุมการทำงานของโปรแกรมประกอบด้วย

// JOB MFØRTRAN

// PAUSE

// ØPTION LINK,LOG

// EXEC FFØRTRAN

/\*

// EXEC ASSEMBLY

/\*

// EXEC LNKEDT

// ASSGN SYSxxx,X'cuu'

// EXEC

/\*

@ .....

@ ENDJCS

/\*

/&

} โปรแกรม FØRTRAN

} โปรแกรม ASSEMBLY

} การกำหนดสื่อข้อมูล

} ข้อมูลการเข้าใช้ MCARD ถ้าใช้ MTAPE จะไม่มี  
ล้วนนี้

} บันทึกความคุณ

การสั่งงานตามค่าคงที่ของโปรแกรมสำหรับจัดการผู้ใช้งาน

การสั่งงานตามค่าคงที่ของโปรแกรมประกอบด้วย

```
// JØB MCØBØL
// PAUSE
// ØPTION LINK,LOG
// EXEC FCØBØL
```

}

โปรแกรมภาษา CØBØL

```
/*
// EXEC LNKEDT
// ASSGN SYSxxx,X'cuu'
// EXEC
/*
/&
```

}

การกำหนดสื่อข้อมูล

## ประวัติ

นายเลิศชัย ฤกษ์คำร้อย เกิดวันที่ 25 มกราคม 2500 ที่สังฆารักษ์เทพมahanak สานักงานศึกษาวิทยาค่าลัตตรบลลกิต สาขาวิชาลัตติ จากคณะวิทยาค่าลัตต์และอักษรค่าลัตต์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ เมื่อปีการศึกษา 2522 และเข้ารับการศึกษาในระดับปริญามหาบลลกิต ศึกษาวิชาค่าวาระรุ่มคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อปีการศึกษา 2523