

ความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวน
โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี



นางสาวจรรยา ชีรนรวิชย์

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศิลปศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาจิตวิทยาพัฒนาการ

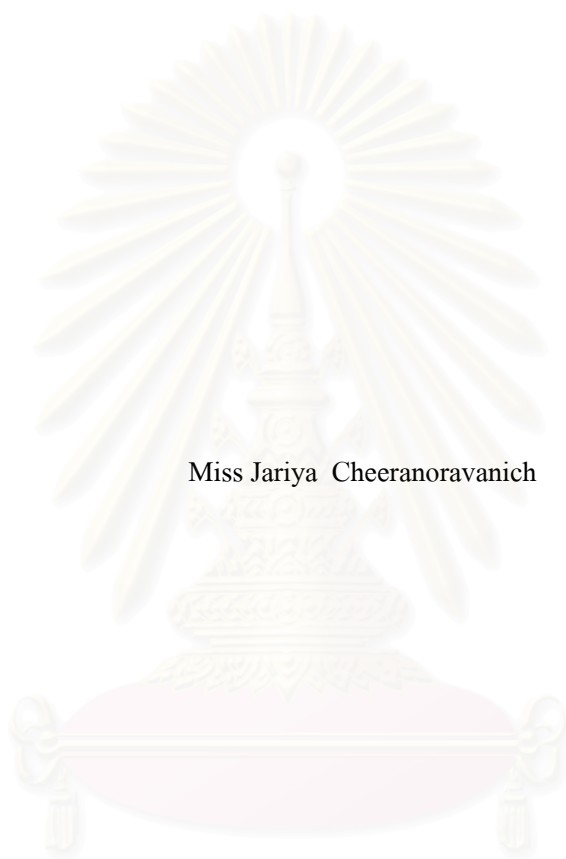
คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ปีการศึกษา 2546

ISBN 974-17-5000-5

ลิขสิทธิ์ของจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

AUDITORY - VISUAL INTERMODAL NUMERICAL CORRESPONDENCE ABILITY
IN THREE - TO - FOUR - YEAR - OLD CHILDREN



Miss Jariya Cheeranoravanich

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
for the Degree of Master of Arts in Developmental Psychology

Faculty of Psychology

Chulalongkorn University

Academic Year 2003

ISBN 974-17-5000-5

หัวข้อวิทยานิพนธ์ ความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูล
ข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในเด็ก
อายุ 3-4 ปี

โดย นางสาวจริยา ชีรนรวิชย์

สาขาวิชา จิตวิทยาพัฒนาการ

อาจารย์ที่ปรึกษา รองศาสตราจารย์ ดร. เพ็ญพิไล ฤทธาคณานนท์

คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย อนุมัติให้หัวข้อวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาโท

..... คณบดีคณะจิตวิทยา
(รองศาสตราจารย์ ดร. พรรณทิพย์ ศิริวรรณบุศย์)

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

..... ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พรรณระพี สุทธิวรรณ)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(รองศาสตราจารย์ ดร. เพ็ญพิไล ฤทธาคณานนท์)

..... กรรมการ
(รองศาสตราจารย์ ดร. สมโภชน์ เอี่ยมสุภาษิต)

จริยา ชีรนรวิชช์ : ความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี (AUDITORY – VISUAL INTERMODAL NUMERICAL CORRESPONDENCE ABILITY IN THREE – TO – FOUR – YEAR – OLD CHILDREN) อ.ที่ปรึกษา : รศ.ดร. เพ็ญพิไล ฤทธาณานนท์, 108 หน้า ISBN 974-17-5000-5

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ

1. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับแตกต่างกัน
3. เพื่อทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี

กลุ่มตัวอย่างเป็นเด็กนักเรียนชั้นอนุบาลที่มีอายุ 3-4 ปีของโรงเรียนฤทธิไกรศึกษา จำนวน 120 คน แบ่งเป็น 3 ระดับอายุ คือ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ระดับอายุละ 40 คน เป็นเด็กชาย 60 คน และเด็กหญิง 60 คน เครื่องมือที่ใช้ในการทดสอบคัดแปลงมาจากการศึกษาของ Mix et al. (1996) เพื่อให้เหมาะสมกับเด็กไทย สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์คือ การวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (Two-way ANOVA)

ผลการวิจัยพบว่า

1. เด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี มีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
2. เด็กอายุ 3-4 ปีมีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
3. เด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
4. ความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสมีส่วนเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ

หลักสูตร	จิตวิทยาพัฒนาการ	ลายมือชื่ออนิสิต
สาขาวิชา	จิตวิทยาพัฒนาการ	ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา
ปีการศึกษา	2546	

4478107038 : MAJOR DEVELOPMENTAL PSYCHOLOGY

KEY WORD : AUDITORY / VISUAL / INTERMODAL / NUMERICAL CORRESPONDENCE
ABILITY / PRESCHOOL CHILDREN

JARIYA CHEERANORAVANICH : AUDITORY – VISUAL INTERMODAL
NUMERICAL CORRESPONDENCE ABILITY IN THREE – TO – FOUR –
YEAR – OLD CHILDREN. THESIS ADVISOR : ASSOC. PROF. PENPILAI
RITHAKANANONE, Ph.D., 108 pp. ISBN 974-17-5000-5.

The purposes of this thesis were to compare auditory – visual intermodal numerical correspondence and visual – visual numerical correspondence ability in three – to – four – year – old children, to compare auditory – visual intermodal numerical correspondence and visual – visual numerical correspondence ability between the more proficient counters and the less proficient counters, and to predict their above chance auditory – visual intermodal numerical correspondence and visual – visual numerical correspondence ability.

The subjects consisted of 120 children, 60 boys and 60 girls. The instrument was modified from the study of Mix et al. (1996). Two-way ANOVA was used for statistical analysis.

The study shows that :

1. Auditory – visual intermodal numerical correspondence and visual – visual numerical correspondence ability in three – to – four – year – old children increased in accordance with their increasing age ($p < .05$).
2. Three – to – four – year – old children had significantly better visual – visual numerical correspondence ability than auditory – visual intermodal numerical correspondence ability ($p < .05$).
3. The more proficient counters had significantly better auditory – visual intermodal numerical correspondence and visual – visual numerical correspondence ability than the less proficient counters ($p < .05$).
4. The proportion of children's above chance auditory – visual intermodal numerical correspondence and visual – visual numerical correspondence ability increased in accordance with their increasing age.

Program	DEVELOPMENTAL PSYCHOLOGY	student's signature
Field of study	DEVELOPMENTAL PSYCHOLOGY	advisor's signature
Academic year 2003		

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จได้ด้วยดีด้วยความกรุณาอย่างดีที่สุดจาก รองศาสตราจารย์ ดร. เพ็ญพิไล ฤทธาคนานนท์ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ที่ได้ช่วยชี้แนะแนวทางในการทำงาน ให้ความรู้ ข้อคิดเห็นอันเป็นประโยชน์ ตลอดจนช่วยตรวจสอบแก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ ของวิทยานิพนธ์ โดยเฉพาะกำลังใจและแบบอย่างที่ดีในการทำงานและดำรงชีวิตอย่างมีความสุข ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งอย่างยิ่งในความเมตตาของท่าน ขอกราบขอบพระคุณในความปรารถนาดีที่มีต่อศิษย์ไว้ ณ โอกาสนี้

กราบขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พรรณระพี สุทธิวรรณ และผู้ช่วยศาสตราจารย์ นิรมล ชยุตสาหกิจ ที่ได้สละเวลาช่วยตรวจเครื่องมือในการวิจัยและให้คำแนะนำต่าง ๆ

กราบขอบพระคุณ รองศาสตราจารย์ ดร. สมโภชน์ เอี่ยมสุภาษิต ที่ได้สละเวลาให้ความรู้ และคำแนะนำเกี่ยวกับการวิเคราะห์สถิติในการวิจัย

กราบขอบพระคุณอาจารย์ทุกท่าน ได้แก่ รองศาสตราจารย์ ดร. พรรณทิพย์ ศิริวรรณบุศย์ รองศาสตราจารย์ศิริรงค์ ทับสายทอง และรองศาสตราจารย์ประไพพรรณ ภูมิวุฒิสาร ที่ให้ความรู้ และเมตตาศิษย์เสมอมา

ขอขอบคุณอาจารย์ใหญ่ คุณครู และนักเรียน โรงเรียนกัลยาวิทย์และโรงเรียนฤทธิไกรศึกษา ที่ให้ความร่วมมือและสละเวลาให้ผู้วิจัยเก็บข้อมูล

ขอขอบคุณ Tessei Kobayashi ที่ส่งเอกสารงานวิจัยมาให้และแลกเปลี่ยนความคิดเห็น พี่ตุ้ม ศุภกิจ แจ่มวุฒิปรีชา ที่ช่วยค้นหาเอกสารจากต่างประเทศให้ พี่เก่ง อภิชาติ หวังคุณธรรม ที่ช่วยแนะนำและติดต่อพี่ตุ้มให้ พี่เป๊าะ ณิชฎปกรณ์ ชีรนรวิชย์ ที่ช่วยแก้ปัญหาเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ให้เสมอ

ขอขอบคุณพี่ ๆ เพื่อน ๆ น้อง ๆ คณะจิตวิทยา ที่เป็นกำลังใจและแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน

ท้ายสุดนี้ ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณคุณแม่ผู้ให้ชีวิต คุณยายที่เคารพรักทั้งสาม คุณน้าทุกท่าน โดยเฉพาะคุณน้าภิรมย์ วรมุกสิก ที่ลงทุนลงแรงส่งเสริมผู้วิจัยในทุก ๆ ด้าน ขอขอบคุณน้องนัส น้องเกรซ น้องสาวสุดที่รัก และสมาชิกทุกคนในครอบครัว ที่มอบความรัก ห่วงใย และปรารถนาดีต่อผู้วิจัยตลอดมา

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญตาราง.....	ฅ
สารบัญภาพ.....	ฑ
บทที่	
1. บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	5
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	18
วัตถุประสงค์ในการวิจัย.....	27
สมมติฐานในการวิจัย.....	27
คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย.....	28
ตัวแปรในการวิจัย.....	29
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	30
2. วิธีดำเนินการวิจัย.....	31
กลุ่มตัวอย่าง.....	31
การออกแบบการวิจัย.....	32
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	34
การศึกษานำร่อง.....	36
วิธีดำเนินการวิจัย.....	38
เกณฑ์การให้คะแนน.....	42
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	44
การนำเสนอข้อมูล.....	45
3. ผลการวิจัย.....	46
4. อภิปรายผลการวิจัย.....	59
5. สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	68
รายการอ้างอิง.....	74

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
ภาคผนวก.....	78
ภาคผนวก ก รายนามผู้ทรงคุณวุฒิ.....	78
ภาคผนวก ข การ์ดตัวเลือกที่ใช้ในงานการจับคู่.....	79
ภาคผนวก ค ภาพแสดงเหตุการณ์ขณะทำการทดสอบ.....	81
ภาคผนวก ง ตัวอย่างกระดาษบันทึกคำตอบ.....	84
ภาคผนวก จ คะแนนที่ได้จากการวิจัย.....	85
ภาคผนวก ฉ ผลการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1.....	91
ภาคผนวก ช ผลการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 2.....	95
ภาคผนวก ซ หนังสือแจ้งผู้ปกครองเพื่อทำการทดสอบเด็ก.....	99
ภาคผนวก ฅ สถิติที่ใช้ในงานวิจัย.....	100
ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์.....	108

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
2.1	แสดงจำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามอายุและเพศ.....	32
2.2	แสดงจำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามลำดับการนำเสนอ งาน อายุ และเพศ.....	33
2.3	แสดงคู่ของการคัดเลือกที่ใช้ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น และงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น.....	40
2.4	แสดงคะแนนเต็มตามชนิดของงาน.....	42
3.1	แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามระดับอายุและชนิดของงาน.....	46
3.2	แสดงผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 3 Analysis of Variance : balanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยิน และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี	48
3.3	แสดงผลการทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ของค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ด้วยวิธีการของ Scheffé	49
3.4	แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามความสามารถในการนับและชนิดของงาน.....	51

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
3.5	แสดงผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า.....	53
3.6	แสดงจำนวนเด็กที่จำแนกตามเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสและความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี.....	54
3.7	แสดงจำนวนเด็กที่จำแนกตามเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสและความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี.....	55
จ.1	แสดงคะแนนที่ได้จากการวิจัย.....	85
ฉ.1	แสดงจำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามลำดับการนำเสนองาน อายุ และเพศในการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1.....	91
ฉ.2	แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามระดับอายุและชนิดของงานในการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1.....	92

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
ฉ.3	ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 3 Analysis of Variance : balanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยิน และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กอายุ 3 ½ ปี และ 4 ปี ในการศึกษาในรอบครั้งที่ 1.....	92
ฉ.4	แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามความสามารถในการนับและชนิดของงานในการศึกษาในรอบครั้งที่ 1.....	93
ฉ.5	แสดงผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่าในการศึกษานำรอบครั้งที่ 1.....	94
ช.1	แสดงจำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามลำดับการนำเสนออายุ และเพศในการศึกษานำรอบ ครั้งที่ 2.....	95
ช.2	แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามระดับอายุและชนิดของงานในการศึกษานำรอบครั้งที่ 2.....	96

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
ช.3	ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 3 Analysis of Variance : balanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยิน และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ในศึกษานำร่องครั้งที่ 2.....	96
ช.4	แสดงผลการทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ของค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ด้วยวิธีการของ Scheffé ในศึกษานำร่องครั้งที่ 2.....	97
ช.5	แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามความสามารถในการนับและชนิดของงานในศึกษานำร่องครั้งที่ 2.....	97
ช.6	แสดงผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า ในศึกษานำร่องครั้งที่ 2.....	98

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
ฅ.1	ตัวแปรเทียมของระดับอายุที่ใช้เป็นตัวแปรอิสระ.....	104
ฅ.2	ค่าสัมประสิทธิ์ (β_i) ของตัวแปรเทียมที่มีผลต่อการมีความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการ ได้ยินและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส และการมีความสามารถในการ ตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส.....	105



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สารบัญภาพ

ภาพที่		หน้า
2.1	แสดงคู่ของการ์ดตัวเลือกที่ใช้ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น.....	35
3.1	กราฟฟังก์ชัน Logistic Regression แสดงความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็น	
	และการมองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี.....	57
ข.1	แสดงคู่ของการ์ดตัวเลือกที่ใช้ในงานการจับคู่ (Matching Tasks).....	79
ค.1	แสดงเหตุการณ์ขณะทำการทดสอบ.....	81

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

มนุษย์มีการสื่อความหมายและการนับจำนวนมาตั้งแต่สมัยโบราณ โดยในระยะแรกจะเป็นการนับสิ่งต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องในชีวิตประจำวันที่มีลักษณะไม่ซับซ้อน ต่อมาจึงเริ่มมีการใช้สัญลักษณ์ เช่น เครื่องหมายที่ใช้เขียนแทนจำนวนหรือตัวเลข และเนื่องจากจำนวนมีลักษณะเป็นนามธรรมที่บ่งบอกถึงปริมาณของวัตถุซึ่งไม่สามารถจับต้องหรือมองเห็นได้ มนุษย์จึงต้องใช้ความคิดแบบใช้เหตุผลในการเรียนรู้และทำความเข้าใจเกี่ยวกับโครงสร้างของจำนวน

ในชีวิตประจำวันมนุษย์จะต้องเกี่ยวข้องกับตัวเลขและจำนวนอยู่ตลอดเวลา ซึ่งทั้งตัวเลขและจำนวนเป็นหัวใจของคณิตศาสตร์ และคณิตศาสตร์ก็มีบทบาทสำคัญต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์ทุกคน (Burington, 1954 อ้างถึงใน สมชาย ช่างทอง, 2534) โดยเฉพาะเด็กวัยก่อนเข้าเรียนจะมีความเกี่ยวข้องกับตัวเลขและจำนวนอยู่เสมอ (ยุพิน พิพิธกุล, 2530) เด็กจะได้พบคำถามและอาจต้องตอบคำถามในสิ่งที่เกี่ยวข้องกับเรื่องจำนวน เช่น มีพี่น้องกี่คน มีสัตว์เลี้ยงในบ้านกี่ตัว หรือได้รับเงินค่าขนมกี่บาท เป็นต้น ซึ่งประสบการณ์เหล่านี้มีคุณค่าต่อการเสริมสร้างความรู้ ความเข้าใจ และพัฒนาการทางด้านคณิตศาสตร์เกี่ยวกับจำนวน (Miller & Gelman, 1983 อ้างถึงใน อมรรัตน์ สุทธิพิณิชธรรม, 2527) ซึ่งถ้าขาดความรู้เกี่ยวกับจำนวนแล้วก็จะยากที่จะอยู่ในสังคมปัจจุบันได้ ไม่ว่าสังคมนั้นจะปกครองแบบใด และองค์ประกอบแรกสุดที่จะทำให้บุคคลทำหน้าที่ในสังคมปัจจุบันได้อย่างดีคือ การมีความรู้ทางด้านจำนวนและใช้จำนวนในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้

เด็กวัยก่อนเข้าเรียนจะมีความสามารถในการคิดปฏิบัติการทางด้านจำนวนในลักษณะที่ไม่เป็นทางการ (Informal) และไม่เกี่ยวข้องกับสัญลักษณ์ที่ใช้เขียน ซึ่งส่วนหนึ่งเกิดขึ้นจากการเรียนรู้ด้วยตนเองโดยไม่มีใครสอนหรือแนะนำ และอีกส่วนหนึ่งเกิดจากการมีปฏิสัมพันธ์กับคนใกล้ชิด (Flavell et al., 1993) เด็กจะมีทักษะการคิดปฏิบัติการทางด้านจำนวนอย่างช้า ๆ ค่อยเป็นค่อยไปเป็นลำดับตามขั้นพัฒนาการที่เกิดขึ้นตามปกติในเด็กแต่ละคน และความสามารถนี้จะเพิ่มมากขึ้นทีละน้อยจากจำนวนน้อยไปสู่จำนวนที่มากขึ้นเมื่อมีอายุมากขึ้น (Piaget, 1960 cited in Flavell et al., 1993) ซึ่งทักษะทางด้านจำนวนนี้อาจเป็นความสามารถที่ติดตัวมาตามธรรมชาติและเป็นสากล เช่นเดียวกับความสามารถทางด้านภาษาในเด็กปกติทุกคน (Gelman, 1980 อ้างถึงใน เพ็ญพิไล ฤทธาคนนท์, 2536)

นักจิตวิทยาหลายท่านเชื่อว่ามนุษย์เริ่มพัฒนาความสามารถทางด้านจำนวนตั้งแต่ช่วงปีแรกของชีวิต จากหลักฐานการศึกษาวิจัยจำนวนมากที่ทดสอบความสามารถของทารกในการแยกความแตกต่างระหว่างกลุ่มที่มีจำนวนน้อยโดยอาศัยกระบวนการเลิกให้ความสนใจ (Habituation) และกระบวนการกลับมาให้ความสนใจใหม่อีกครั้ง (Dishabituation) พบว่า หลังจากให้ทารกคุ้นเคยกับวัตถุกลุ่มหนึ่งที่มีจำนวนน้อยแล้ว ทารกตั้งแต่แรกเกิดถึง 12 เดือนจะกลับมาสนใจใหม่อีกครั้ง เมื่อกลุ่มวัตถุมีจำนวนแตกต่างไปจากเดิม (Strauss & Curtis, 1981; Antell & Keating, 1983; Starkey & Cooper, 1980) นอกจากนั้นผลการทดลองยังสอดคล้องกัน เมื่อผู้ทดลองควบคุมความสว่าง ความหนาแน่น ระยะห่าง รูปร่าง พื้นที่ และความเท่ากันของกลุ่มวัตถุที่มีลักษณะแตกต่างกัน โดยทารกไม่ได้ใช้ปัจจัยเหล่านี้เป็นพื้นฐานในการแบ่งแยกระหว่างกลุ่ม อย่างไรก็ตามก็ยังไม่เป็นที่ชัดเจนว่าอะไรคือกระบวนการเฉพาะที่เป็นพื้นฐานในการกระทำของทารก

Starkey, Spelke, & Gelman (1990) ได้แย้งว่า การใช้สิ่งเร้าทางสายตาในการศึกษาด้วยกระบวนการเลิกให้ความสนใจ (Habituation) เพียงอย่างเดียวไม่ได้วัดความเป็นไปได้ที่ว่า ทารกใช้กระบวนการนับจากจำนวนที่มองเห็นมากกว่ากระบวนการอื่น พวกเขาเสนอว่าความสามารถในการทำความเข้าใจความสมนัยทางด้านจำนวนระหว่างกลุ่มวัตถุที่มีลักษณะแตกต่างกัน เช่น ภาพและเสียง จะทำให้แน่ใจได้ว่า การตอบสนองของทารกอยู่บนพื้นฐานของการใช้ข้อมูลทางด้านจำนวน โดยให้เหตุผลว่าความสามารถนี้จะขึ้นอยู่กับกระบวนการที่เกี่ยวข้องกับการตอบสนองตามหลักความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 มากกว่าการนับจากจำนวนที่มองเห็น เนื่องจากกระบวนการอย่างหลังไม่สามารถใช้กับกลุ่มของเสียงได้

ในการทดสอบความสามารถนี้ Starkey และคณะ (1990) ได้ทำการทดลองโดยเสนอสิ่งเร้าทั้งทางการได้ยินและการมองเห็นแก่ทารกอายุ 6-8 เดือน ในการทดลองหนึ่งจะแสดงวัตถุจำนวน 2 และ 3 ชิ้น และในขณะที่ทารกยังมองเห็นภาพอยู่ ทารกจะได้ยินเสียงกลองจำนวน 2 หรือ 3 ครั้ง จากการวัดเวลาที่ใช้ในการมองของทารกพบว่า ทารกมองภาพที่มีจำนวนวัตถุสมนัยกับจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินนานกว่าภาพที่มีจำนวนวัตถุไม่สมนัยกับจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินอย่างมีนัยสำคัญ ส่วนในอีกการทดลองหนึ่งทารกต้องค้นพบความสมนัยกันระหว่างกลุ่มของเสียงและภาพเมื่อทั้ง 2 อย่างไม่ได้ถูกเสนอในเวลาเดียวกัน โดยทารกจะได้รับการเสนอวัตถุจำนวน 2 หรือ 3 ชิ้นจนกระทั่งเวลาที่ใช้ในการมองลดลงถึงเกณฑ์ที่กำหนดไว้ จากนั้นทารกจะได้ยินเสียงกลองจำนวน 2 หรือ 3 ครั้งมาจากด้านหลังของเก้าอี้ดำที่ฉายบนฉาก ผลการวิจัยพบว่าทารกมองไปที่แหล่งที่มาของเสียงที่มีจำนวนครั้งของเสียงสมนัยกับจำนวนของวัตถุที่ทารกได้เลิกให้ความสนใจนานกว่าแหล่งที่มาของเสียงที่มีจำนวนครั้งของเสียงไม่สมนัยกับจำนวนของวัตถุที่ทารกได้เลิกให้ความสนใจไปนั้นอย่างมีนัยสำคัญ

Starkey และคณะ (1990) ได้ตีความผลการทดลองเหล่านี้ว่า ทารกสามารถรับรู้จำนวนของสิ่งที่มีลักษณะชัดเจนได้ ทั้งลำดับของเสียงและภาพที่เห็น และสามารถเชื่อมโยงกลุ่มจำนวนเหล่านี้กับอีกรูปแบบหนึ่งของจำนวนที่มีความสมนัยกัน เขาสรุปไว้ว่าในการค้นหาความสัมพันธ์เหล่านี้ทารกได้ใช้ทั้งกระบวนการที่เกี่ยวข้องกับหลักความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 (One-One Correspondence) และหลักการจัดทุกสิ่งทุกอย่างอย่างเป็นสิ่งที่นับได้ (Abstraction Principle) นั่นคือการเข้าใจว่า ความรู้ที่ว่าองค์ประกอบที่แยกจากกัน รวมถึงเสียงด้วยนั้นสามารถนับได้ (Gelman & Gallistel, 1978) นอกจากนี้เขายังเสนอว่า การเกิดความสามารถเหล่านี้ไม่ได้ขึ้นอยู่กับภาษาหรือระบบการนับที่มีลักษณะเฉพาะในแต่ละวัฒนธรรม (Culture Specific Counting System) จากข้อค้นพบดังกล่าวแสดงให้เห็นว่า ทารกมีความสามารถทางด้านจำนวนมากกว่าที่ได้มีการศึกษาไว้ในอดีต และมากกว่าที่ได้แสดงออกเมื่อเป็นเด็กเล็ก จึงเป็นเหตุผลที่จะทำนายได้ว่า ถ้าทารกสามารถรู้ความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นได้นั้น เด็กที่มีอายุมากกว่าก็ควรจะทำหน้าที่คล้ายกันนี้ได้ด้วย เนื่องจากทารกมีความสามารถทางด้านจำนวนก่อนที่ทารกจะพูดได้เสียอีก ซึ่งความสามารถนี้จะพัฒนาเป็นระบบจำนวนที่เป็นแบบแผน (Conventional Number System) อย่างค่อยเป็นค่อยไปเมื่อทารกมีอายุมากขึ้น (Gelman, 1992) ดังนั้น ถ้าทารกมีโมโนทัศน์เกี่ยวกับจำนวนที่เป็นนามธรรมแล้ว แนวคิดนี้ก็ควรจะมีในเด็กวัยก่อนเข้าเรียนด้วย

อย่างไรก็ตาม มีนักวิจัยหลายท่านที่ไม่เห็นด้วยกับ Starkey และคณะ (1990) ได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับโมโนทัศน์ทางด้านจำนวนในเด็กวัยก่อนเข้าเรียนโดยตรง และพบว่าเด็กไม่ได้ถูกชี้นำโดยโมโนทัศน์เกี่ยวกับจำนวนที่เป็นนามธรรม คือ เด็กวัยก่อนเข้าเรียนมีความยากลำบากในการเข้าใจและนับจำนวนสิ่งที่ไม่ใช่วัตถุ ตัวอย่างเช่น Schaeffer, Eggleston, & Scott (1974) ขอให้เด็กจัดวัตถุเป็นกลุ่มที่มีจำนวนแตกต่างกันตั้งแต่ 1-7 ชิ้น โดยในเงื่อนไขหนึ่งให้เด็กจัดกลุ่มของลูกกวาด ส่วนในอีกเงื่อนไขหนึ่งให้เด็กจัดกลุ่มเสียงด้วยการติกลอง ผลการทดลองพบว่า ผู้ที่มีความสามารถในการนับได้น้อยกว่าจัดกลุ่มในเงื่อนไขทดลองได้น้อยกว่าการจัดกลุ่มในเงื่อนไขลูกกวาดอย่างมีนัยสำคัญ และการจัดกลุ่มในทั้ง 2 เงื่อนไขจะพัฒนาและเริ่มมีแนวโน้มที่จะคงที่เมื่อเด็กมีระบบการนับที่เป็นแบบแผนแล้ว ในอีกการศึกษาหนึ่ง Wynn (1990) ขอให้เด็กวัยก่อนเข้าเรียนนับกลุ่มของสิ่งต่าง ๆ ที่มีลักษณะแตกต่างกัน ซึ่งประกอบด้วยวัตถุ เหตุการณ์ และเสียง ผลการทดลองพบว่า ทุกกลุ่มอายุที่ทำการทดสอบมีเปอร์เซ็นต์ของการนับที่ประสบความสำเร็จในเงื่อนไขของเสียงต่ำกว่าในเงื่อนไขอื่น ๆ โดยเด็กอายุ 2 ½ ปีหลายคนรู้สึกสับสนในเงื่อนไขที่เกี่ยวข้องกับเหตุการณ์หรือเสียง และมีความล้มเหลวในการนับเหตุการณ์และเสียงนั้น ๆ แม้ว่าจะประสบความสำเร็จในการนับวัตถุก็ตาม นอกจากนี้ Shipley & Shepperson (1990) พบว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนแสดงความชอบอย่างชัดเจนในการนับวัตถุที่มีลักษณะแยกจากกันอย่างเด่นชัด และมีความ

ยากลำบากอย่างยิ่งในการนับสิ่งที่ไม่ใช่วัตถุ เช่น ส่วนประกอบของวัตถุ เป็นต้น ซึ่งงานวิจัยเหล่านี้แสดงให้เห็นถึงการขาดความต่อเนื่องกับสิ่งที่ Starkey และคณะ (1990) พบ

Mix, Huttenlocher, & Levine (1996) มีความเห็นว่า เนื่องจากงานที่ใช้ในการศึกษาข้างต้น ต้องอาศัยความสามารถในการนับของเด็ก ทำให้ไม่สามารถสรุปได้ว่า ผลการทดลองนี้สะท้อนให้เห็นถึงการขาดความเข้าใจเกี่ยวกับมโนทัศน์ทางด้านจำนวนของเด็ก หรือเป็นเพราะเด็กขาดประสบการณ์การนับด้วยคำพูดที่ใช้ในชีวิตประจำวัน นั่นคือ เด็กอาจจะประสบความล้มเหลวในการนับสิ่งที่ไม่ใช่วัตถุ เนื่องจากเขาไม่เคยเห็นการนำคำแสดงจำนวนนับมาประยุกต์ใช้ในสถานการณ์เช่นนี้ จึงยังไม่เป็นที่แน่ชัดว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนสามารถเข้าใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานที่ไม่ต้องใช้การนับหรือไม่ นั่นคือ ถ้าเด็กสามารถใช้วิธีการที่ไม่ต้องอาศัยภาษา (Nonverbal Method) ในการสร้างความสมนัยทางด้านจำนวนระหว่างกลุ่มของเสียงที่ได้ยินและสิ่งที่มองเห็นได้นั้น งานการจับคู่ที่ไม่ต้องใช้ภาษา (Nonverbal Matching Task) ที่มีลักษณะคล้ายกับกระบวนการของ Starkey และคณะ (1990) อย่างมากก็น่าจะเป็นการทดลองที่ให้ผลได้ชัดเจนกว่า

Mix, Huttenlocher, & Levine (1996) ทดสอบความสามารถของเด็กวัยก่อนเข้าเรียนในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น โดยใช้งานที่ไม่ต้องอาศัยการนับ เพื่อพิจารณาว่าเด็กวัยก่อนเข้าเรียนสามารถประสบความสำเร็จอย่างสมบูรณ์แบบในงานที่เหมือนกับที่ใช้ในการศึกษาทารกของ Starkey และคณะ (1990) หรือไม่ โดยการเสนอกฎเป้าหมาย ตามด้วยการเลือกกลุ่มที่มีความสมนัยกันระหว่างกลุ่มตัวเลือก 2 กลุ่ม โดยหลีกเลี่ยงตัวแปรแทรกซ้อนที่มาจากความสามารถในการนับ และความสามารถในการให้เหตุผลทางด้านจำนวน พบว่าเด็กที่มีอายุน้อยกว่าไม่สามารถทำงานนี้ได้ดีเท่าเด็กที่อายุมากกว่าแสดงว่าความสำเร็จในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นจะเป็นไปตามพัฒนาการ นอกจากนี้ยังพบว่าความสัมพันธ์กับระบบการนับที่เป็นแบบแผน ซึ่งขัดแย้งกับ Starkey และคณะ (1990) ที่ได้กล่าวไว้ว่าทารกสามารถเข้าใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นได้โดยใช้ทั้งหลักการสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 และหลักการที่ทุกสิ่งทุกอย่างสามารถนับได้และที่ได้โต้แย้งว่าการมีความสามารถนี้ไม่ได้ขึ้นอยู่กับการมีระบบการนับที่มีแบบแผน

จากที่กล่าวมาข้างต้น ทำให้เกิดคำถามขึ้นว่า เมื่อไรความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นจึงเกิดขึ้น มีการพัฒนาขึ้นมาได้อย่างไร และมีความสัมพันธ์กับความสามารถในการนับที่เป็นแบบแผนจริงตามงานวิจัยของ Mix, Huttenlocher, & Levine (1996) หรือไม่ ทำให้ผู้วิจัยสนใจที่จะทำการศึกษาความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัส

ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็กไทย โดยใช้เครื่องมือและวิธีการทดสอบที่ดัดแปลงจากการศึกษาของ Mix, Huttenlocher, & Levine (1996)

แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ทฤษฎีพัฒนาการทางปัญญา (Theory of cognitive development)

Piaget เป็นนักจิตวิทยาชาวสวิสที่ได้ศึกษาพัฒนาการของเด็ก และตั้งทฤษฎีพัฒนาการทางปัญญา (Theory of cognitive development) ที่ได้รับการยอมรับว่าเป็นทฤษฎีที่มีระบบการศึกษาที่สมบูรณ์ทฤษฎีหนึ่ง

Piaget มองว่า เด็กจะมีพัฒนาการทางปัญญาจากขั้นหนึ่งไปสู่อีกขั้นหนึ่งได้ด้วยกระบวนการที่สำคัญ 4 กระบวนการ คือ กระบวนการเกิดโครงสร้าง (Schema) กระบวนการดูดซึมเข้าสู่โครงสร้าง (Assimilation) กระบวนการปรับโครงสร้าง (Accommodation) และกระบวนการเกิดความสมดุลของโครงสร้าง (Equilibration) (Wadsworth, 1996) ซึ่งอธิบายได้ดังนี้

1. กระบวนการเกิดโครงสร้าง หมายถึง การเกิดโครงสร้างทางปัญญารวมขึ้นเมื่อบุคคลได้รับการกระตุ้นจากสิ่งแวดล้อมภายนอก ตัวอย่างเช่น เด็กไม่เคยมีความรู้เกี่ยวกับสุนัขมาก่อน วันหนึ่งพ่อพาเด็กไปเดินเล่นพบสุนัขตัวหนึ่ง พ่อบอกเด็กว่านี่คือสุนัขและมันมี 4 ขา เด็กจะเกิดโครงสร้างของสุนัขไว้ในมโนทัศน์ของเขา เป็นต้น ซึ่งโครงสร้างนี้สามารถปรับเปลี่ยนได้อย่างค่อยเป็นค่อยไปตามพัฒนาการทางปัญญาของบุคคลนั้น โดยการนำความรู้และประสบการณ์เดิมมาประยุกต์ปรับให้เข้ากับสถานะใหม่ ๆ ทำให้เกิดความเข้าใจในสิ่งต่าง ๆ มากขึ้น

2. กระบวนการดูดซึมเข้าสู่โครงสร้าง หมายถึง วิธีการรับข้อมูลจากภายนอกของบุคคลโดยอาศัยความรู้หรือวิธีการคิดที่บุคคลนั้นมีอยู่แล้ว ตัวอย่างเช่น เด็กรู้ว่าสุนัขมี 4 ขา วันหนึ่งเด็กได้เห็นวัวในทุ่งหญ้าซึ่งก็มี 4 ขาเช่นกัน เด็กจึงเรียกวัวตัวนั้นว่าสุนัข นั่นแสดงว่าเด็กได้รับเอาวัวตัวนั้นเข้าสู่มโนทัศน์ของสุนัขที่เด็กมีอยู่แล้ว

3. กระบวนการปรับโครงสร้าง หมายถึง วิธีการที่บุคคลปรับความคิดของตน เพื่อให้สอดคล้องเหมาะสมกับประสบการณ์ใหม่ที่ได้รับ ตัวอย่างเช่น เด็กปรับความคิดว่าวัวที่มี 4 ขานั้นแท้จริงแล้วไม่ใช่สุนัข และยังมีสิ่งอื่น ๆ อีกมากมายที่มี 4 ขา

4. กระบวนการเกิดความสมดุลของโครงสร้าง หมายถึง การมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างความรู้หรือวิธีการคิดที่บุคคลมีอยู่กับการประสบการณ์ใหม่ที่ได้รับ ซึ่งตามทฤษฎีของ Piaget การทำให้เกิดความสมดุลของโครงสร้างนี้เป็นหัวใจที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงของพัฒนาการ หรือกล่าวอีกนัยหนึ่งคือ พัฒนาการทางปัญญาเกิดจากความสมดุลระหว่างการดูดซึมเข้าสู่โครงสร้างและการปรับโครงสร้าง ขั้นตอนที่ทำให้เกิดความสมดุลระหว่างการดูดซึมเข้าสู่โครงสร้างและการปรับโครงสร้างประกอบด้วย 3 ขั้นตอน เริ่มจากการที่เด็กรู้สึกพอใจกับระบบการคิดของตนเองซึ่งทำให้เขาอยู่ในสถานะที่สมดุล ต่อมาเมื่อเขารู้ว่าความรู้และความคิดของเขายังบกพร่องอยู่ สถานะที่เคย

สมดุลจึงกลับไม่สมดุลเช่นเคย ทำให้เกิดการปรับระบบการคิดของตนเองใหม่ให้ถูกต้องกว่าเดิม ซึ่งการปรับโครงสร้างทางความคิดใหม่นี้จะนำมาซึ่งสภาวะที่สมดุลในระดับพัฒนาการที่สูงขึ้น และทำให้เกิดพัฒนาการทางปัญญาขึ้น

Piaget เชื่อว่า บุคคลมีพัฒนาการทางสติปัญญาและความคิดที่ต่อเนื่องเป็นขั้นตอนที่แน่นอนและเป็นไปตามลำดับก่อนหลัง ไม่สามารถข้ามขั้นได้ ทั้งนี้เพราะพัฒนาการขั้นแรกจะเป็นพื้นฐานของพัฒนาการในขั้นต่อไป ซึ่งผลการวิจัยในระยะต่อ ๆ มาต่างสนับสนุนลำดับขั้นพัฒนาการของ Piaget และพบว่าทฤษฎีพัฒนาการของเขาสามารถอธิบายพัฒนาการทางปัญญาของเด็กต่างเชื้อชาติและวัฒนธรรมได้ Piaget ได้แบ่งพัฒนาการทางสติปัญญาออกเป็น 4 ขั้น (Brainerd, 1978) ดังนี้

1. ขั้นประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว (Sensorimotor stage) เริ่มตั้งแต่แรกเกิดจนอายุ 2 ขวบ เด็กแรกเกิดยังไม่มีกระบวนการคิดภายในสมอง ซึ่งพัฒนาการทางความคิดจะแสดงออกมาในรูปของปฏิกิริยาสะท้อน (Reflex) ต่อสิ่งเร้าตั้งแต่แรกเกิด ต่อมาปฏิกิริยาสะท้อนจะเริ่มน้อยลงเนื่องจากเด็กจะมีความทำงานประสานกันของอวัยวะบางอย่าง เช่น ตากับมือ ตากับหู และมือกับปาก เด็กจะเริ่มรู้จักใช้การเคลื่อนไหวกล้ามเนื้อสำรวจสิ่งแวดล้อมรอบตัวมากขึ้น ซึ่งจะพัฒนาเป็นแบบแผนการคิดของเด็กต่อไป ช่วงท้ายของขั้นนี้เด็กจะเริ่มเรียนรู้โดยใช้ภาษาและสัญลักษณ์ได้ดียิ่งขึ้น สามารถรับรู้ว่ามีสิ่งของต่าง ๆ ยังมียู่ต่อไป แม้ว่าสิ่งของเหล่านั้นจะไม่ได้ปรากฏอยู่ตรงหน้า และทราบว่ามีสิ่งรอบตัวที่สามารถที่จะเป็นสาเหตุของเหตุการณ์ต่าง ๆ ได้

2. ขั้นการคิดก่อนปฏิบัติการ (Preoperational stage) เริ่มตั้งแต่อายุ 2 ถึง 7 ปี ขั้นการคิดก่อนปฏิบัติการนี้สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ระยะ คือ

2.1 ระยะก่อนการมีความคิดรวบยอด (Preconceptual phase) อายุ 2 ถึง 4 ปี

ในระยะนี้เด็กเริ่มเข้าใจความหมายของสัญลักษณ์ เด็กสามารถคิดเชิงสัญลักษณ์เกี่ยวกับวัตถุและเหตุการณ์ต่าง ๆ ได้ ความสามารถในการใช้สัญลักษณ์ ได้แก่ การใช้ภาษา การคิดในใจ การวาดรูป และการใช้ท่าทาง ข้อจำกัดที่สำคัญในการคิดของเด็กในวัยนี้คือ คิดว่าวัตถุที่ไม่มีชีวิตสามารถเคลื่อนไหวและกระทำสิ่งต่าง ๆ ได้เอง (Animistic thinking) และการยึดตนเองเป็นศูนย์กลาง (Egocentrism) ทำให้เด็กไม่สามารถเข้าใจว่า ความคิด ความรู้สึก หรือการรับรู้ของบุคคลอื่นสามารถแตกต่างไปจากตัวเด็กได้

2.2 ระยะการคิดเองในใจ (Intuitive phase) อายุ 4 ถึง 7 ปี

เมื่อเด็กก้าวเข้าสู่ระยะนี้ เด็กจะมีความคิดใกล้เคียงกับการคิดแบบผู้ใหญ่ มากกว่าระยะก่อนการมีความคิดรวบยอด เด็กจะมีการใช้ภาษาเป็นเครื่องมือในการคิด การคิดของเด็กในวัยนี้จะเร็วขึ้น มีความยืดหยุ่น และมีประสิทธิภาพมากขึ้น อย่างไรก็ตาม การให้เหตุผลของเด็กก็ยังขึ้นอยู่กับความรู้

จากความสามารถในการนึกคิดในใจเพื่อแทนสิ่งต่าง ๆ ที่ไม่ได้ปรากฏอยู่ต่อหน้าในขณะนั้น จะช่วยให้เด็กในขั้นนี้สามารถนึกคิดถึงการกระทำหรือเหตุการณ์ทั้งในอดีตและอนาคต นอกจากนี้เด็กในช่วงอายุ 2-7 ปีเริ่มมีโครงสร้างทางสมองที่จะใช้คิดปฏิบัติการเชิงเหตุผล (Logical operation) เด็กเรียนรู้ที่จะคิดปฏิบัติการกับจำนวนต่าง ๆ โดยผ่านทางประสบการณ์ด้านความคิด และให้เหตุผลทางตรรกศาสตร์ในเชิงคณิตศาสตร์ (Logico – Mathematic experience) เบื้องต้น เช่น การจัดระเบียบ การแบ่งกลุ่ม และการนับ เป็นต้น ประสบการณ์เหล่านี้จะช่วยให้เด็กมีพัฒนาการดำเนินไปสู่ขั้นการคิดอย่างใช้เหตุผลเชิงรูปธรรมในลำดับอายุต่อไป

3. ขั้นปฏิบัติการด้วยรูปธรรม (Concrete operational stage) เริ่มตั้งแต่อายุ 7 ปีถึง 11 ปี เด็กจะรู้จักการคิดอย่างมีแบบแผน มีเหตุผล (Logical) และไม่ติดอยู่กับการรับรู้ เด็กจะสามารถแก้ปัญหาที่เป็นรูปธรรมได้ เช่น ปัญหาการอนุรักษ์ (Conservation) ปัญหาเกี่ยวกับความสัมพันธ์ (Relation) ลักษณะการคิดที่สำคัญ ได้แก่ การคิดย้อนกลับ (Reversibility) เช่น เด็กเข้าใจว่า $3 + 5 = 8$ และ $8 - 5 = 3$ ซึ่งจะช่วยนำไปสู่การปฏิบัติการทางการคิดเชิงตรรกศาสตร์ (Logical operation) และการแก้ปัญหาที่เป็นนามธรรมได้ โครงสร้างทางสติปัญญาและการคิดจะมีพัฒนาการที่สูงขึ้นไปในขั้นนี้ ซึ่ง Piaget ได้แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มใหญ่ ๆ ดังนี้

1) การคิดปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์ในเชิงคณิตศาสตร์ (Logical – Mathematic operation) เป็นโครงสร้างทางสติปัญญาและการคิดที่เกี่ยวข้องกับการคิดปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์ในเชิงคณิตศาสตร์ ประกอบด้วยมโนทัศน์ที่สำคัญ 4 อย่าง คือ

1.1) มโนทัศน์เกี่ยวกับการอนุรักษ์ (Conservation concept) เป็นมโนทัศน์เกี่ยวกับความคงทนถาวร คำว่า “การอนุรักษ์” (Conservation) หมายความว่า เด็กต้องมีความสามารถที่จะเข้าใจว่าคุณสมบัติของวัตถุ รวมทั้งน้ำหนัก ปริมาณ ปริมาตร จำนวน ความยาว ความหนาแน่น และพื้นที่ จะต้องคงที่เมื่อไม่มีการเพิ่มเข้าไปหรือทำให้ลดลง แม้ว่าจะมีการเคลื่อนย้าย เปลี่ยนแปลงลักษณะรูปร่างหรือตำแหน่งที่วางก็ตาม

1.2) มโนทัศน์เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของวัตถุ (Relation concept) เป็นมโนทัศน์เกี่ยวกับการที่เด็กจะรู้ว่าวัตถุต่าง ๆ มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งจะทำให้เด็กมีความสามารถในการจัดเรียงลำดับและการเปรียบเทียบเชิงอนุমান

1.3) มโนทัศน์เกี่ยวกับการจัดประเภท (Classification concept) เป็นความสามารถในการจัดวัตถุต่าง ๆ ออกเป็นหมวดหมู่โดยอาศัยความสัมพันธ์กันของวัตถุ เช่น จัดดอกกุหลาบ ดอกมะลิ และดอกชบาไว้ในกลุ่มเดียวกันเพราะเป็นดอกไม้เหมือนกัน

1.4) มโนทัศน์เกี่ยวกับจำนวน (Number concept) เป็นความสามารถในการเข้าใจปฏิบัติการเกี่ยวกับจำนวน เช่น การเพิ่มและการลดของจำนวน และมีความสามารถที่จะใช้การนับเพื่อตัดสินจำนวนได้

2) การคิดปฏิบัติการเชิงมิติสัมพันธ์ (Spatial operations) เป็นโครงสร้างทางปัญญาและการคิดที่เกี่ยวข้องกับมโนทัศน์ทางเรขาคณิต

4. ขั้นปฏิบัติการด้วยนามธรรม (Formal operational stage) เริ่มตั้งแต่อายุ 11 ปีถึง 15 ปี ความคิดของเด็กในขั้นนี้เริ่มเป็นแบบผู้ใหญ่ที่มีวุฒิภาวะ เด็กจะมีปฏิบัติการทางการคิดเชิงตรรกศาสตร์อย่างสมบูรณ์ ซึ่งทำให้เด็กสามารถแก้ปัญหาที่เป็นรูปธรรมและนามธรรมได้ รวมทั้งยังสามารถให้เหตุผลทางวิทยาศาสตร์และสร้างสมมติฐานในการแก้ปัญหาได้ด้วย

ตามทฤษฎีพัฒนาการทางปัญญาและการคิดของ Piaget เด็กอายุ 3-4 ปีที่จะทำการศึกษาในครั้งนี้จัดอยู่ในขั้นคิดก่อนปฏิบัติการ (Preoperational stage) โดยเด็กในขั้นนี้มีความสามารถบางอย่าง เช่น ความสามารถในการแทนสิ่งต่าง ๆ ด้วยคำพูด ใช้คำพูดในการติดต่อสื่อสารกับผู้อื่นได้ และที่สำคัญคือเริ่มมีความสามารถในการนับบ้างแล้ว ซึ่งอาจจะต้องใช้ประสาทสัมผัสทางตาและใช้มือในการชี้ และใช้คำพูดเพื่อออกเสียงแสดงจำนวนของสิ่งต่าง ๆ ที่กำลังนับ ซึ่งเด็กอายุ 3-4 ปีสามารถทำได้บ้างแล้ว แม้ว่าจะยังไม่มิมโนทัศน์เกี่ยวกับจำนวนก็ตาม คือ เด็กอาจจะนับได้ถูกต้องแต่ไม่ได้หมายความว่า เด็กมีความเข้าใจทางด้านจำนวนอย่างแท้จริงเสมอไป เนื่องจากเด็กอาจยังใช้การนับแบบท่องจำอยู่ (Piaget, 1941 อ้างถึงใน สมชาย ช่างทอง, 2534)

ความสามารถพื้นฐานทางด้านจำนวน (Basic numerical abilities)

Piaget ใช้อธิบายความหมายของมโนทัศน์ทางด้านจำนวน (Concept of number) ว่าเป็นศักยภาพในการเรียนรู้และเข้าใจจำนวน ซึ่งเด็กจะค่อย ๆ เรียนรู้เรื่องจำนวนด้วยตนเอง มีคนแนะนำหรือเป็นผลมาจากการมีปฏิสัมพันธ์กับคนใกล้ชิด โดยไม่จำเป็นต้องเข้ารับการสอนอย่างเป็นทางการในโรงเรียน (Gelman & Gallistel, 1978) เด็กจะค่อย ๆ พัฒนาความสามารถทางจำนวนด้วยตัวของเขาเองอย่างเป็นอิสระตามขั้นพัฒนาการที่แตกต่างกัน Piaget (1952) เชื่อว่า ถึงแม้เด็กวัยก่อนเข้าเรียนจะจำชื่อแทนจำนวนได้ แต่เด็กก็ยังไม่มีความสามารถที่จะเรียนรู้เกี่ยวกับจำนวนได้อย่างเข้าใจความหมายที่แท้จริงจนกว่าเด็กจะอายุประมาณ 7 ปี

พัฒนาการด้านความสามารถพื้นฐานทางจำนวนได้ถูกนำมาศึกษาในหลาย ๆ ด้าน งานวิจัยในระยะเริ่มแรกจะเป็นงานของ Piaget (1952) ที่ทำการศึกษาในเด็กอายุ 3-6 ปี ซึ่งจัดอยู่ในพัฒนาการขั้นก่อนปฏิบัติการ โดย Piaget กล่าวไว้ว่า เด็กยังสับสนและขาดความเข้าใจเกี่ยวกับจำนวน ซึ่ง Piaget ได้แสดงถึงความคิดของเขาโดยการทดลองวัดความสามารถด้านการอนุรักษ์จำนวนในสถานการณ์ที่มีการเปลี่ยนแปลงการรับรู้ ตัวอย่างเช่น ผู้ทดลองได้จัดแบ่งกระดุมออกเป็น 2 แถว (บนกับล่าง) แถวละ 10 เม็ด โดยจัดในลักษณะเรียงกันแบบ 1 ต่อ 1 เด็กจะเห็นว่าทั้ง 2 แถวมีจำนวนเท่ากัน จากนั้นผู้ทดลองทำให้กระดุมในแถวใดแถวหนึ่งยาวขึ้นโดยการขยายแถวออก ในด้านความสามารถในการอนุรักษ์จำนวน เด็กจะยังคงเห็นว่าจำนวนกระดุมทั้ง 2 แถวยังคงเท่ากัน เพียงแต่ความยาวต่างกันเท่านั้น ซึ่งตรงจุดนี้ Piaget พบว่า เด็กที่อายุต่ำกว่า 5-6 ปี ไม่สามารถ

อนุรักษ์จำนวนได้ แม้ว่าจริง ๆ แล้วเด็กอาจจะรู้ว่าแต่ละแถวมีจำนวนเท่ากัน แต่ความยาวของแถวที่แตกต่างกันอาจทำให้เด็กไขว้เขวและใช้การรับรู้เกี่ยวกับความยาวของแถวในการตอบ เด็กจึงตอบว่าแถวที่ยาวกว่ามีจำนวนมากกว่า

งานวิจัยในอดีตจะมองว่า เด็กในวัยก่อนเข้าเรียนนั้นมักจะล้มเหลวในการอนุรักษ์จำนวนและการอนุรักษ์ด้านอื่น ถึงแม้ว่าความเข้าใจเกี่ยวกับจำนวนในเด็กวัยก่อนเข้าเรียนจะยังไม่สมบูรณ์ แต่งานวิจัยในปัจจุบันได้แสดงให้เห็นว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนมีความรู้และทักษะทางจำนวนมากกว่าที่พบในงานการอนุรักษ์ของ Piaget (Bryant, 1972, Gelman, 1981 cited in Flavell et al., 1993) นอกจากนี้ Gelman และคณะได้แสดงให้เห็นว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนมีความรู้และทักษะเกี่ยวกับจำนวนมากกว่าที่ Piaget เคยเชื่อ โดยที่ Gelman และ Gallistel (1978) ได้กล่าวว่า เด็กในวัยก่อนเข้าเรียนมีความรู้และทักษะทางด้านจำนวน 2 อย่าง คือ

1. ความสามารถในการบอกค่าของจำนวน (Number – Abstraction ability) เป็นความสามารถในการเข้าใจและบอกค่าหรือจำนวนของวัตถุได้ ตัวอย่างเช่น การที่เด็กนับวัตถุในแถวแล้วทราบว่าในแถวนั้นมีวัตถุกี่ชิ้น

2. ความสามารถในการใช้เหตุผลทางจำนวน (Numerical – Reasoning principle) เป็นความสามารถในการคิดถึงผลที่เกิดจากความเปลี่ยนแปลงจำนวนของกลุ่มวัตถุ คือ จำนวนของกลุ่มวัตถุจะไม่เปลี่ยนแปลงไป ถ้ามีการวางวัตถุห่างกันมากขึ้น แต่จำนวนของกลุ่มวัตถุจะเปลี่ยนแปลงถ้ามีการเพิ่มวัตถุเข้าไปหรือมีการนำวัตถุออกไป ดังนั้น ความสามารถในการบอกค่าจึงทำให้เด็กรู้จำนวน และการใช้เหตุผลจะทำให้เด็กสามารถคิดและมีปฏิบัติการกับค่าของจำนวนนั้นได้

พัฒนาการทางด้านความสามารถในการนับ (Development of Counting)

Copeland (1984) แบ่งขั้นพัฒนาการทางด้านความสามารถในการนับของเด็กออกเป็น 3 ขั้น ดังนี้

1. ขั้นการนับแบบท่องจำ หรือนับปากเปล่า (Rote counting stage) เด็กที่อยู่ในขั้นนี้เป็นเด็กที่เรียนรู้และจดจำวิธีการนับจากการสั่งสอนของพ่อแม่ ผู้ใกล้ชิด และสื่อต่าง ๆ เช่น วิทยุ โทรทัศน์ เด็กจะจดจำคำบอกลำดับที่การนับ คำออกเสียงนับ (Counting words) หรือชื่อจำนวน (Number names) คือ หนึ่ง สอง สาม ทำให้ดูเหมือนว่า เด็กมีความสามารถในการนับ ถ้าให้เด็กในขั้นนี้บอกจำนวนที่นับได้ทั้งหมด เด็กอาจจะตอบด้วยการสุ่ม เพราะการนับของเด็กในขั้นนี้เป็นการนับที่เกิดจากการท่องจำ หรือเกิดจากความสามารถในการจำคำบอกลำดับที่การนับ ซึ่งเกิดจากการเรียนรู้ช้า ๆ และยังไม่มีความสามารถที่จะเข้าใจความสัมพันธ์ (Correspondence) ระหว่างคำที่ออกเสียงนับและสิ่งที่ถูกนับ

2. ขั้นการนับที่ถูกต้อง (Rational counting stage) เด็กที่อยู่ในขั้นนี้เป็นเด็กที่มีความเข้าใจความสัมพันธ์กันระหว่างคำที่ออกเสียงนับและสิ่งที่ถูกนับแบบ 1 ต่อ 1 ด้วยการนึกภาพจับคู่เชื่อมโยงในใจ ประสานงานกับการมองเห็นสิ่งที่ถูกนับ และการใช้นิ้วมือสัมผัส หรือชี้ของที่ถูกนับ

3. ขั้นการนับด้วยความสามารถในการอนุรักษ์จำนวน (Conservation of number stage) เด็กที่อยู่ในขั้นนี้จะใช้การนับเพื่อตัดสินใจหรือเปรียบเทียบจำนวนด้วยความเข้าใจอย่างแท้จริง และใช้การนับเพื่อตัดสินใจความสัมพันธ์ระหว่างของ 2 ชุด โดยใช้หลักเหตุผลเกี่ยวกับการไม่เปลี่ยนแปลงของจำนวน (Invariance of number) และความเข้าใจในการบอกจำนวน

แนวคิดของ Copeland (1984) จะเน้นไปที่การนับสิ่งต่าง ๆ และการบอกจำนวนได้อย่างถูกต้อง ซึ่งเขาเชื่อว่าเด็กที่มีมโนทัศน์เกี่ยวกับการอนุรักษ์จำนวนเท่านั้นจึงจะสามารถนับสิ่งต่าง ๆ และบอกจำนวนทั้งหมดจากการนับได้อย่างถูกต้องด้วยความเข้าใจจำนวนอย่างแท้จริง

ทฤษฎีเกี่ยวกับรูปแบบการนับของเด็ก (Theory of children's counting types)

Steffe, Glaserfeld, Richard, & Copp (1983 อ้างถึงใน สมชาย ช่างทอง, 2534) ได้เสนอแนวคิดเกี่ยวกับรูปแบบการนับของเด็ก โดยกล่าวว่าการนับเป็นความสัมพันธ์ของคำบอกจำนวนกับสิ่งที่ถูกนับ พัฒนาการทางด้านความสามารถในการนับของเด็กมีความเกี่ยวข้องกับความสามารถในการนับสิ่งต่าง ๆ รูปแบบการนับมีหลายระดับ แต่ละระดับจะแตกต่างกันในด้านความสามารถในการคิดในใจและความแคล่วคล่องในการคิดของกระบวนการนับ รูปแบบการนับสามารถแบ่งออกได้เป็น 5 ระดับ ดังนี้

1. การนับด้วยการรับรู้ (Counters of perceptual unit items) เด็กที่อยู่ในระดับนี้จะนับได้เฉพาะสิ่งที่ใช้ประสาทสัมผัสในการรับรู้โดยตรงเท่านั้น เช่น ตามองเห็นและมีสัมผัสได้ เนื่องจากเด็กในระดับนี้ยังขาดความสามารถในการนึกภาพในใจแทนสิ่งต่าง ๆ ที่ถูกนับ ซึ่งเด็กในระดับนี้ส่วนมากจะเน้นการนับแบบท่องจำ และจะนับได้เฉพาะที่เริ่มนับจากหนึ่งหรือสิ่งที่มองเห็นเป็นสิ่งแรกเท่านั้น

2. การนับด้วยการนึกภาพในใจ (Counters of figural unit items) เด็กที่อยู่ในระดับนี้สามารถนับได้โดยไม่ต้องอาศัยประสาทสัมผัสโดยตรง แต่สิ่งของเหล่านั้นจะต้องมีเนื้อหาที่เด็กสามารถนึกภาพในใจแทนได้อย่างชัดเจน เช่น ให้เด็กบอกจำนวนสิ่งของในภาพที่ถูกปิดไว้ ถ้าเด็กได้เคยเห็นภาพนั้นมาแล้ว เด็กในระดับนี้จะสามารถบอกได้โดยการนึกภาพแล้วทำการนับในใจ

3. การนับด้วยการเคลื่อนไหวอวัยวะ (Counters of motor unit items) เด็กที่อยู่ในระดับนี้มีความสามารถในการนับได้โดยไม่ต้องอาศัยการนึกภาพในใจเพื่อแทนจำนวนสิ่งของ แต่จะใช้การเคลื่อนไหวอวัยวะภายนอกร่างกาย เช่น ใช้นิ้วมือชี้ขณะที่กำลังนับ แต่ไม่ได้หมายความว่า การชี้จะสัมพันธ์กับลำดับที่ของสิ่งของที่วางอยู่เสมอไป เด็กอาจจะชี้ที่เดิมซ้ำ ๆ ขณะที่กำลังนับก็ได้

4. การนับที่สามารถบอกจำนวนโดยไม่ต้องออกเสียงนับ (Counters of verbal unit items) เด็กที่อยู่ในระดับนี้สามารถบอกจำนวนได้โดยไม่ต้องนับออกเสียงและชี้ เด็กจะสามารถใช้คำแสดงจำนวนแทนจำนวนสิ่งของทั้งหมดที่มีอยู่ได้ทันที

5. การนับสิ่งที่เป็นนามธรรม (Counters of abstract unit items) เด็กที่อยู่ในระดับนี้จะมี ความเข้าใจว่าสิ่งของทุกอย่างสามารถนับได้ การนับได้ของเด็กในระดับนี้เป็นการนับที่เด็กเข้าใจ จำนวนอย่างแท้จริง และสามารถนำความสามารถในการนับไปใช้แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้ โดยเฉพาะอย่างยิ่งความสามารถในการนับต่อ เช่น ถามเด็กว่า 5 บวกกับ 7 ได้ผลลัพธ์เท่าไร เด็กจะ ใช้การนับต่อโดยการนับต่อจาก 5 ไปอีก 7 จำนวนตามลำดับตัวเลขจากน้อยไปมากดังนี้ 5 ... หยุด 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 เป็นต้น

จากแนวคิดของ Steff และคณะ (1983) เด็กจะเริ่มมีความสามารถในการนับแบบท่องจำได้ ก่อน ซึ่งในระดับแรก ๆ เด็กจะสามารถนับได้เฉพาะสิ่งของที่เด็กมองเห็นและมีเนื้อหาชัดเจน เท่านั้น ต่อมาพัฒนาเป็นความสามารถในการนับสิ่งต่าง ๆ จนถึงระดับสุดท้ายเป็นความสามารถในการนับด้วยความเข้าใจจำนวนซึ่งเป็นนามธรรมได้อย่างแท้จริง ความสามารถในการนับระดับสุดท้ายนี้จะเป็ นรากฐานสำคัญที่เด็กจะนำไปใช้ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เช่น การบวก การลบ และการเปรียบเทียบจำนวน เป็นต้น

หลักในการนับ (Counting Principles)

Gelman และ Gallistel (1978) ได้สนใจศึกษาความสามารถในการนับของเด็ก และพบว่า เด็กใช้การนับเพื่อเป็นตัวแทนค่าของจำนวนสิ่งของและแก้ปัญหาเกี่ยวกับจำนวน และหลักการนับที่ เด็กวัยก่อนเข้าเรียนสามารถทำได้มีอยู่ 5 ข้อ หลัก 3 ข้อแรกเป็นการบอกให้ทราบว่าเด็กมีวิธีนับ จำนวนสิ่งของให้ถูกต้องอย่างไร (how to) หลักข้อที่ 4 บอกให้ทราบว่าอะไรบ้างที่นับได้ (what to) และหลักข้อที่ 5 เป็นหลักที่ได้จากการผสมผสานกันของหลักข้อ 1-4 รายละเอียดของหลักการนับ ทั้ง 5 ข้อมีดังนี้

1. หลักการนับแบบ 1 ต่อ 1 (The one-one principle) ผู้นับจะต้องให้ตัวเลขเพียงตัวเดียว สำหรับวัตถุแต่ละชิ้น การนับจะต้องไม่ข้ามวัตถุชิ้นใดชิ้นหนึ่งไป จะต้องไม่นับซ้ำ จะต้องไม่ใช่ ตัวเลขเดียวกันซ้ำอีก และจะต้องหยุดนับเมื่อวัตถุชิ้นสุดท้ายได้ถูกนับแล้ว แม้ว่าเด็กวัยก่อนเข้าเรียน จะนับผิดบ่อย ๆ โดยเฉพาะเมื่อให้นับจำนวนมาก แต่ก็มีหลักฐานที่แสดงว่า แม้แต่เด็กอายุ 2-3 ปีก็มีความรู้ในหลัก 1 ต่อ 1 นี้ เช่น Gelman (1982 cited in Flavell et al., 1993) ได้รายงาน ว่า เด็กจะ สังเกตการนับผิดของตนเองและแก้ตัว หรือเด็กจะสังเกตการนับผิดอย่างจริงจังของผู้อื่น ดังนั้นการ นับผิดของเด็กจึงเป็นปัญหาของการกระทำมากกว่าปัญหาทางความรู้ นั่นคือเด็กดูเหมือนจะรู้ว่า การ

นับควรทำอย่างไร แต่ที่นับผิดอาจเป็นเพราะกระบวนการประมวลข้อมูลมีข้อมูลมากเกินไปหรืออาจมีปัญหาทางด้านอื่น ๆ

2. หลักการเรียงลำดับที่แน่นอน (The stable order principle) เมื่อมีการนับผู้นับจะต้องนับเรียงตามลำดับเหมือนกันทุกครั้ง เช่น การนับวัตถุ 3 ชิ้น จะต้องเริ่มจาก 1, 2, 3 จะนับเป็น 3, 1, 2 ไม่ได้ ในหลักข้อนี้ถึงแม้ว่าการนับของเด็กจะมีข้อจำกัด เช่น เด็กอายุ 2 ปีนับสิ่งของ 2 สิ่ง เด็กอาจจะนับว่า “สอง” “หก” หรือ “เอ” “บี” แต่เมื่อให้เด็กนับซ้ำอีกในเวลาที่แตกต่างกัน เด็กก็ยังคงนับว่า “สอง” “หก” หรือ “เอ” “บี” ส่วนเด็กวัยก่อนเข้าเรียนที่มีอายุมากขึ้นจะสามารถนับเลขเรียงลำดับอย่างคงที่ และจะยึดแบบการนับนั้นเมื่อมีการนับเลขใหม่ และเด็กบางคนอาจมีลำดับการนับที่แปลกออกไป เช่น “หนึ่ง” “สอง” “สาม” “สี่” “แปด” “สิบ” “สิบแปด” เป็นต้น (เพ็ญพิไล ฤทธาณานนท์, 2536) นอกจากนี้เด็กที่เข้าใจหลักการนี้จะสามารถพบความผิดพลาดในการนับของผู้อื่น เด็กจะบอกได้ว่าผู้อื่นนับผิดหรือไม่ อย่างไร เช่น เมื่อผู้อื่นนับวัตถุอันใดอันหนึ่งข้ามไป เด็กจะรู้ว่าผู้อื่นนับผิดจากการนับข้าม (Skipped object) โดยพิจารณาจากความสัมพันธ์ของลำดับที่ของวัตถุในแถวกับคำที่ออกเสียงนับ เป็นต้น

3. หลักการใช้เลขสุดท้ายแทนจำนวนของวัตถุที่ถูกนับ (The cardinal principle) ตัวเลขสุดท้ายของการนับวัตถุกลุ่มหนึ่งจะเป็นจำนวนของวัตถุในกลุ่มนั้น เช่น การนับสิ่งของ 3 สิ่ง จะนับ “หนึ่ง” “สอง” “สาม” จำนวนนับ “สาม” จะใช้แทนค่าจำนวนของสิ่งของกลุ่มนั้น ผลการวิจัยของ Gelman (1982 cited in Flavell et al., 1993) แสดงให้เห็นว่า เด็กจะใช้หลักข้อนี้ในการนับเลขจำนวนน้อย กระบวนการประมวลข้อมูลอาจมีส่วนช่วยในการใช้หลักข้อนี้ด้วย เช่น เด็กอาจจะไม่สามารถนับถึง n และบอกว่ามีวัตถุอยู่ n ชิ้น แต่ถ้าผู้วิจัยเป็นผู้นับและให้เด็กบอกว่ามีสิ่งของอยู่ที่ขึ้น เด็กก็จะสามารถใช้ตัวเลขตัวสุดท้ายที่ผู้วิจัยนับแทนจำนวนวัตถุที่ถูกนับนั้น

4. หลักการจัดทุกสิ่งทุกอย่างว่าเป็นของที่นับได้ (The abstraction principle) หลักข้อนี้ผู้ นับจะต้องมีความเข้าใจว่า สิ่งของทุกสิ่งทุกอย่างมีค่าคงที่ ดังนั้นจึงสามารถนับได้ทุกอย่าง ไม่ว่าจะเป็นเหตุการณ์ สิ่งมีชีวิต สิ่งไม่มีชีวิต สิ่งที่ต้องนับไม่ได้ สิ่งที่เป็นนามธรรม เป็นต้น เด็กจะไม่แยกว่า สิ่งใดนับได้ สิ่งใดนับไม่ได้ แต่จะนับทุกอย่างโดยไม่คำนึงถึงความแตกต่างของมัน และจะถือว่าทุกอย่างมีความเท่าเทียมกัน

5. หลักการนับที่เริ่มจากวัตถุชิ้นใดก่อนก็ได้ (The order-irrelevance principle) เวลาเรานับวัตถุ เราจะเริ่มนับจากชิ้นใดก่อนก็ได้ เช่น ถ้ามีสุนัข แมว และหนู เราจะให้สุนัขเป็นที่ 1 หรือหนูเป็นที่ 1 ก็ได้ ไม่ว่าจะนับสิ่งใดก่อนหรือหลัง จำนวนสิ่งของทั้งหมดจะยังมีค่าเป็น 3 เท่าเดิม ในเด็กอายุ 5 ปีมีความเข้าใจเกี่ยวกับความไม่สำคัญของวัตถุ และสามารถแสดงออกให้ผู้อื่นทราบได้ ส่วนเด็กอายุ 3 ปีอาจจะเข้าใจอยู่ในใจ มีการทดสอบโดยให้เด็กทั้งอายุ 3 ปีและ 5 ปีนับวัตถุจากซ้ายสุดเป็น 1, 2 ไปเรื่อย ๆ หลังจากนั้นให้เด็กเริ่มนับ 1 จากวัตถุที่ตำแหน่งใดก่อนก็ได้ ซึ่งเด็กจะไม่รู้สึกแปลกและไม่สับสน

การนับของเด็กเล็กนั้นพบว่า เด็กเล็กจะใช้การนับเพื่อเป็นตัวแทนค่าของจำนวน ซึ่งเด็กจะแสดงให้เห็นว่าเขามีความรู้และทักษะในการนับอย่างไร Gelman และนักวิจัยอื่น ๆ (Flavell et al., 1993) ได้แสดงให้เห็นว่า เด็กสามารถคิดใช้เหตุผลกับตัวเลขได้ในวัยก่อนเข้าเรียน ในช่วงท้ายของวัยนี้เด็กจะทราบว่าการเปลี่ยนสีและการเปลี่ยนที่จะไม่สามารถเปลี่ยนจำนวนของวัตถุในกลุ่มได้ แต่การเพิ่มวัตถุจะทำให้ค่าของตัวเลขเพิ่มขึ้น และการลดจะทำให้ค่าของตัวเลขน้อยลง และการเพิ่มวัตถุไป 1 ชิ้นในตอนแรกแล้วเอาวัตถุออกไป 1 ชิ้นในตอนหลังจะทำให้วัตถุในกลุ่มมีจำนวนเท่าเดิม เด็กสามารถบอกได้ว่าของ 2 กลุ่มเท่ากันหรือไม่ เช่น บอกได้ว่า $A > B$ หรือ $C = D$ โดยอาศัยการนับเป็นหลัก การใช้เหตุผลจะทำให้ดีถ้าจำนวนไม่มากและเด็กสามารถนับได้ นอกจากนี้เด็กก่อนวัยเรียนยังสามารถทำการบวกลบได้ เช่น งานวิจัยของ Starkey & Gelman (อ้างถึงใน เพ็ญพิไล ฤทธาคนนท์, 2536) ให้เด็กอายุ 3-5 ปีทำการบวกลบในใจโดยที่ผู้วิจัยวางเหรียญ 4 เหรียญไว้ในมือให้เด็กนับแล้วกำมือ และบอกเด็กว่า “ตอนนี้ฉันจะใส่เหรียญไปอีก 2 เหรียญ” (ผู้วิจัยใส่เหรียญอีก 2 อันไปในมือที่กำไว้) แล้วถามว่า “เวลานี้ฉันมีกี่เหรียญ” หรือผู้วิจัยอาจพูดว่า “ตอนนี้ฉันเอาเหรียญออก 3 เหรียญ” แล้วถามว่า “เวลานี้ฉันมีกี่เหรียญ” ผลการวิจัยแสดงให้เห็นว่า เด็กอายุ 5 ปีส่วนใหญ่จะตอบได้ถูกต้อง ถ้าจำนวนเริ่มต้นอยู่ระหว่าง 1-6 จำนวน และมีการบวกหรือลบตั้งแต่ 1-4 จำนวน โดยที่เด็กจะใช้การนับเป็นเกณฑ์ในการตัดสินใจจำนวน Siegler (cited in Flavell et al., 1993) ได้เสนอแนวทางที่ตรงข้ามกันของ “ทักษะเริ่มแรก” คือ เด็กจะเริ่มพัฒนาทักษะการนับ ซึ่งจากประสบการณ์การนับจะทำให้เด็กสามารถบอกค่าตัวเลขได้ ตัวอย่างเช่น เด็กจะเริ่มนับวัตถุโดยเริ่มนับจากชิ้นใดก่อนก็ได้ โดยคำนึงถึงว่า วัตถุทุกชิ้นมีความเท่าเทียมกัน โดยการนับแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ซึ่งจะทำให้การนับมีความถูกต้อง อย่างไรก็ตามก็ได้มีการสรุปว่า เด็กอายุ 3 ปีมีทักษะในการประมาณค่าตัวเลขหรือจำนวนได้มากกว่าที่เราเคยคิด ทักษะนี้จะพัฒนาเพิ่มขึ้นในเด็กอายุ 4 ปี และยังพัฒนาต่อไปจนอายุ 5 หรือ 6 ปี

ความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 (One-one correspondence)

Piaget (1952) เชื่อว่าพัฒนาการเกี่ยวกับความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 และความสัมพันธ์เกี่ยวกับการอนุรักษ์ปริมาตรเป็นจุดเริ่มต้นของความเข้าใจเรื่องจำนวน เขาได้ศึกษาความเข้าใจความสมนัยและความเท่าเทียมกันระหว่างแก้วและขวด ดอกไม้และแจกัน ไข่และถ้วยใส่ไข่ ในเด็กอายุ 3 ปี 6 เดือนถึง 6 ปี 11 เดือน ซึ่งในที่นี้จะขอยกตัวอย่างการศึกษาความสมนัยและความเท่าเทียมกันของแก้วและขวด โดยผู้ทดลองได้วางขวดขนาดเล็ก 6 ใบบนโต๊ะ และนำถาดใส่แก้วที่มีจำนวนเท่ากับขวดมาวางไว้ด้วย จากนั้นให้เด็กมองที่ขวดแล้วถามว่า “แก้วมีจำนวนเท่ากับขวดหรือไม่” แล้วให้เด็กสร้างความสมนัยด้วยตนเองโดยนำแก้วมาวางไว้หน้าขวดแต่ละใบ ถ้าเด็กนำแก้วมาวางมากหรือน้อยกว่าขวด ผู้วิจัยจะบอกว่า “หนูคิดว่ามันเท่ากันแล้วหรือ” จนกระทั่งเด็กสามารถวางขวดและ

แก้วได้เท่ากัน จากนั้นทำให้เห็นความสมนัยด้วยการนำขวดใส่ลงไปในแก้วจนครบทุกใบแล้วถามเด็กว่า “แก้วมีจำนวนเท่ากับขวดหรือไม่” ต่อมาหยิบขวดออกจากแก้วแล้วรวมกลุ่มขวดเข้าด้วยกันและถามเด็กอีกครั้งว่า “มีแก้วเท่ากับขวดหรือไม่”

จากผลการทดลอง Piaget ได้สรุปเป็นขั้นพัฒนาการเกี่ยวกับความสมนัยของจำนวนไว้ 3 ขั้นดังนี้

1. ขั้นเปรียบเทียบปริมาณอย่างกว้าง ๆ โดยไม่ใช้ความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 หรือความเท่าเทียมกัน (Global comparison without one-one correspondence or lasting equivalence) เด็กในขั้นนี้จะตัดสินใจการเพิ่มหรือลดของจำนวนและปริมาณตามลักษณะการเปลี่ยนแปลงแบบรวม ๆ ของวัตถุ เด็กอายุ 5 ปีส่วนใหญ่จะบอกว่าวัตถุแถวหนึ่งมีจำนวนมากกว่าอีกแถวหนึ่ง เพราะวัตถุนั้นวางอยู่ห่างกันมากกว่าหรือยาวมากกว่า ในทำนองเดียวกันถ้าจัดวัตถุในจำนวนที่เท่า ๆ กันเป็นวงกลม 2 วง ที่มีขนาดไม่เท่ากัน เด็กจะคิดว่าวงกลมขนาดใหญ่มีจำนวนวัตถุมากกว่าวงกลมขนาดเล็ก ที่เป็นดังนี้เนื่องจากเด็กในขั้นนี้ยังไม่สามารถจับคู่วัตถุสมนัยแบบหนึ่งต่อหนึ่งได้ ดังนั้นเด็กจึงตัดสินใจโดยยึดความยาวของแถวหรือพื้นที่ที่วางวัตถุเหล่านั้น ดังเช่นผลการทดลองของ Piaget ที่ให้เด็กเปรียบเทียบขวดที่วางอยู่ตรงหน้ากับแก้วที่วางอยู่ในถาด เด็กจะตอบตามการรับรู้อย่างกว้าง ๆ ว่าขวดมีจำนวนมากกว่า แต่ถ้าให้เด็กใส่ขวดลงในแก้ว จำนวน 1 ขวดต่อแก้ว 1 ใบ เด็กจะเปรียบเทียบจำนวนได้อย่างถูกต้อง และถ้าผู้ทดลองรวบขวดมารวมกัน เด็กจะตอบว่าแก้วมีจำนวนมากกว่า

2. ขั้นหยั่งรู้ความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 โดยปราศจากความคงที่ของความเท่าเทียมกัน (Intuitive one-one correspondence without lasting equivalence) เด็กในขั้นนี้สามารถเข้าใจความหมายและสร้างความสมนัยแบบหนึ่งต่อหนึ่งได้ แต่เป็นความสมนัยตามการหยั่งรู้ เพราะการหยั่งรู้ของเด็กขึ้นอยู่กับกรับรู้รูปร่างของวัตถุ ดังนั้นเมื่อจัดวัตถุในแถวใดแถวหนึ่งให้ยาวกว่าอีกแถวหนึ่ง เด็กจะบอกว่าแถวนั้นมีวัตถุจำนวนมากกว่าอีกแถวหนึ่ง แต่ถ้าเด็กจับคู่วัตถุใน 2 แถวสมนัยแบบหนึ่งต่อหนึ่ง เด็กจะบอกว่ามีจำนวนเท่ากัน ซึ่งคำตอบที่ขัดแย้งกันนี้จะทำให้เด็กลังเลใจในการบอกค่าจำนวน ซึ่งเด็กในขั้นนี้สามารถหาคำตอบที่ถูกต้องได้โดยการใช้ประสาทสัมผัสในการทดลองผิดพลาดอยู่หลาย ๆ ครั้ง

3. ขั้นปฏิบัติการสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 และความคงที่ของความเท่าเทียมกัน (Operational correspondence and lasting equivalence) เด็กในขั้นนี้สามารถเข้าใจความสมนัยได้โดยการกระทำ ซึ่งแตกต่างจากการหยั่งรู้ เด็กจะมีอิสระจากการรับรู้และเริ่มสร้างสมนัยโดยการคำนึงถึงความเท่าเทียมกัน เด็กจะใช้การนับจำนวนแต่ละหน่วยประกอบการแก้ปัญหา ดังนั้นเด็กจึงสามารถแก้ปัญหาเกี่ยวกับจำนวนได้อย่างถูกต้อง ไม่ว่าจะวางวัตถุในลักษณะใดก็ตาม จะเห็นได้จากการทดลองของ Piaget ที่ถามเพื่อให้เด็กเปรียบเทียบจำนวนขวดกับแก้ว เด็กจะใช้การนับพร้อม ๆ กับใส่ขวดลงในแก้วแต่ละใบ และเมื่อผู้วิจัยรวบขวดมารวมกัน เด็กก็ยังสามารถบอกได้ว่าขวดและแก้วยังคงมีจำนวนเท่ากัน

พัฒนาการเกี่ยวกับการรับรู้ทางประสาทสัมผัสและการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัส

(Development of perceptions and intermodal perceptions)

การรับรู้ทางประสาทสัมผัส (Perceptions) เกิดขึ้นตั้งแต่ก่อนที่มนุษย์จะลืมตา ดูโลกเสียอีก แม้ว่า การรับรู้ทางประสาทสัมผัสของทารกจะยังไม่ชัดเจนหรือสามารถแยกแยะได้เหมือนผู้ใหญ่ แต่ทารกก็มีความสามารถในการรับรู้ผ่านประสาทสัมผัสทั้ง 5 ด้าน ดังนี้

การมองเห็น (Vision) เมื่อแรกเกิดระบบการมองเห็นของทารกยังไม่พัฒนาอย่างเต็มทาร์กมีการเคลื่อนไหวตามวัตถุ มีการปรับสายตตามระยะทางของวัตถุได้ (Oculomotor Skills) โดยเลนส์ตาจะรับวัตถุที่ตกบนเรตินา ซึ่งคนปกติจะมีความคมชัดในการมอง 20/20 snellen ขณะที่เด็กแรกเกิดมีความคมชัดในการมองต่ำมากถึง 20/300–20/800 snellen (เฉลี่ย 20/500 snellen) เมื่อทารกอายุ 2 เดือนขึ้นไปจะสามารถรับรู้ความลึกของภาพที่เคลื่อนเข้ามาใกล้ (Convergence) และภาพที่เคลื่อนไกลออกไป (Divergence) ได้ ทารกแรกเกิดจะชอบมองวัตถุที่มีขอบชัดเจน มีสีที่ตรงกันข้ามกัน เช่น ขาว-ดำมากกว่าสีเทา ชอบรูปที่เป็นวงกลมมากกว่าเส้นตรง ที่ เมื่อทารกอายุประมาณ 3-6 เดือนระบบการมองเห็นจะพัฒนาอย่างรวดเร็ว ทำให้สามารถมองได้ชัดเจนและมีความหมายในการมองมากขึ้น เช่น สามารถแยกแยะระหว่างใบหน้าที่ยิ้มและไม่ยิ้ม เป็นต้น

การได้ยิน (Auditory) การรับรู้ทางการได้ยินเกิดขึ้นจากการพัฒนาระบบรับสัมผัสในหูอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ก่อนเกิด และมีการพัฒนาช่องหู แก้วหู และการพูดออกเสียงหลังคลอด ซึ่งกระบวนการเหล่านี้จะอยู่ในระดับปกติเมื่อทารกอายุ 1 ปี ซึ่งเป็นเวลาเดียวกับที่เด็กเริ่มพูด การรับรู้ทางการได้ยินเกิดขึ้นจากคุณสมบัติพื้นฐานของเสียง 2 ลักษณะ คือ ความถี่ของเสียง (pitch) มีหน่วยวัดเป็น Hertz (Hz) และความดังของเสียง (Loudness) มีหน่วยวัดเป็น Decibels (dB) ซึ่งมนุษย์สามารถรับความถี่ของเสียงได้เพียง 20–20,000 Hz เท่านั้น มีงานวิจัยพบว่า ผู้ใหญ่ส่วนมากสามารถได้ยินเสียงที่เบาเพียง 0-5 dB ขณะที่ทารกไม่สามารถฟังเสียงที่ต่ำกว่า 20 dB ได้ แต่จะมีการพัฒนาเมื่ออายุมากกว่า 1 ปี นอกจากนี้ทารกแรกเกิดชอบฟังเพลงหรือนิทานที่แม่ร้องหรืออ่านให้ฟังในช่วง 2 สัปดาห์ก่อนคลอดเมื่อเทียบกับเพลงที่ไม่เคยได้ยินมาก่อน ชอบเสียงจังหวะการเต้นของหัวใจที่คล้ายกับเคยได้ยินตอนอยู่ในท้อง สามารถหันไปหาตำแหน่งที่มาของเสียง (Localization) ได้ และสามารถแยกเสียงแม่ของเขาออกจากเสียงของผู้หญิงคนอื่นได้ (Fifer, 1987 cited in Fogel, 1991)

การรับรู้รส (Taste) ทารกสามารถแยกรสพื้นฐานได้ 4 รส ได้แก่ รสหวาน เค็ม เปรี้ยว และขม โดยจะชอบรสหวานมากกว่ารสอื่น ๆ และตอบสนองต่อรสเค็ม เปรี้ยว และขมด้วยการแสดงออกในแง่ลบ เช่น ยกปากขึ้นเหมือนถูกรบกวน ทำมุกขุ่นและหยุดดูด เป็นต้น

การรับรู้กลิ่น (Smell) ทารกสามารถแยกความแตกต่างของกลิ่น และตอบสนองต่อกลิ่นที่ไม่พึงพอใจ ทารกแรกเกิดจะแสดงสีหน้าเหมือนถูกรบกวน และจะหันหน้าออกจากกลิ่นที่ไม่ชอบไปยังกลิ่นที่ชอบ

และการรับรู้สัมผัส (Touch) ทารกแรกเกิดจะมีความไวต่อการสัมผัสเมื่อมีสิ่งเร้ามากระตุ้น เช่น เมื่อมีสิ่งเร้ามาสัมผัสหรือเป่าลมบริเวณส่วนใดของร่างกาย ทารกจะมีพฤติกรรมและอัตราการเต้นของหัวใจเปลี่ยนแปลงไป ซึ่งทารกที่มีอายุไม่กี่สัปดาห์แรกจะมีความไวต่อสิ่งเร้าที่มากกระตุ้นบริเวณปากและมือ

ทารกจะมีความสามารถในการรับรู้ทางประสาทสัมผัสทั้งห้า และประสาทสัมผัสเหล่านี้จะมีการพัฒนาอย่างรวดเร็วในช่วงไม่กี่สัปดาห์และไม่กี่เดือนแรกของชีวิต โดยการเปลี่ยนแปลงในสมองจะขึ้นกับประสบการณ์ที่ทารกได้รับผ่านการเชื่อมโยงกับสิ่งเร้าและมีการปรับพฤติกรรมให้เปลี่ยนแปลงไป เช่น ทารกเรียนรู้ที่จะหันศีรษะตามเสียง เพิ่มอัตราการดูในสิ่งที่ชอบ เป็นต้น

เมื่อการรับรู้ทางประสาทสัมผัสในแต่ละหมวดเกิดขึ้นแล้ว ในบางครั้งเราก็อาจมีการรับรู้จากประสาทสัมผัสหลายหมวดได้ ซึ่ง Flavell et al. (1993) เรียกการรับรู้เช่นนี้ว่า การรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัส (Intermodal perception หรือในหนังสือบางเล่มจะใช้คำว่า Cross – Modal Transfer หรือ Across – Sense – Modality Equivalence) หมายถึง การที่วัตถุหรือเหตุการณ์แต่ละอย่างสามารถให้ข้อมูลที่เราจะรับรู้ทางประสาทสัมผัสได้มากกว่าหนึ่งหมวด ได้แก่ การรับรู้ภาพทางตา การได้ยินเสียงทางหู การรับรู้กลิ่นทางจมูก การรับรู้รสทางลิ้น และการรับรู้สัมผัสทางผิวหนัง เช่น เมื่อเรามองดูด้วยตา เราจะรับรู้วัตถุอย่างหนึ่ง แต่เมื่อเราฟังเสียงหรือจับต้องวัตถุนั้น เราก็จะได้ข้อมูลอีกอย่างหนึ่ง และสิ่งที่เรามองเห็น ได้ยิน หรือสัมผัสนั้นจะมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน ซึ่งสิ่งที่มีความสำคัญที่สุดเกี่ยวกับการเชื่อมโยงข้อมูลก็คือ ความเท่าเทียมกันของการรับรู้ (Equivalence / common source of sensations) นั่นคือ การรับรู้ภาพ เสียง และสัมผัสในรูปแบบที่มีความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันจากวัตถุหรือเหตุการณ์เดียวกัน แต่ลักษณะบางอย่างของวัตถุ เราจะรับรู้ได้เฉพาะประสาทสัมผัสบางหมวดเท่านั้น เช่น เราเห็นวัตถุว่ามีสีแดง แต่เราจะไม่สามารถสัมผัสสีแดงได้ แต่ลักษณะบางอย่างของวัตถุ เราสามารถรับรู้ความสัมพันธ์ได้มากกว่าหนึ่งหมวดประสาทสัมผัส การรับรู้ลักษณะนี้จัดอยู่ในลำดับที่สูงกว่าและมีความเป็นนามธรรมมากกว่า เช่น เมื่อเราเห็นและได้ยินเสียงนกร้อง เป็นภาพและเสียงที่ถูกรับรู้ว่าเป็นสิ่งเดียวกันในเวลาและสถานที่เดียวกัน หรือเราเห็นและรู้สึกได้ว่าโต๊ะขรุขระ เพราะเราเห็นจากการมองว่าเป็นเช่นนั้น และรู้สึกถึงความขรุขระจากการสัมผัส ความสามารถในการรับรู้สิ่งที่เป็นนามธรรมและสามารถรับรู้ได้มากกว่าหนึ่งหมวดประสาทสัมผัสนี้มีความสำคัญ เช่น ถ้าเราบอกได้ว่าภาพและเสียงที่เกิดขึ้นในเวลาและสถานที่เดียวกัน เราก็จะรู้ว่าสิ่งที่เกิดขึ้นเป็นเหตุการณ์เดียวกันและภาพอาจทำให้เกิดเสียงนั้น (เพ็ญพิไล ฤทธาคนานนท์, 2536)

นักปรัชญาและนักจิตวิทยาหลายท่านได้แสดงความคิดเห็นหลายอย่างเกี่ยวกับพัฒนาการเกี่ยวกับการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัส (Rose, 1990, Rose & Ruff, 1987, Spelke, 1987 cited in Flavell et al., 1993) พวกเขาเหล่านี้ไม่ได้มีความขัดแย้งกันในเรื่องที่ว่า การเรียนรู้หรือประสบการณ์ที่มีบทบาทต่อพัฒนาการนี้ แต่ยอมรับว่าทั้งสองอย่างต่างมีบทบาทที่สำคัญ เช่น เด็กจะสามารถบอก

ได้จากเสียงที่ได้ยินว่าวัตถุที่เขาเห็นมี ๑ ในหมอกเป็นรูปพยาบาลก็ต่อเมื่อเด็กเคยรู้จักพยาบาลมาแล้ว (Spelke, 1987 cited in Flavell et al., 1993) มิฉะนั้นเด็กก็อาจรับรู้เพียงเสียงและวัตถุอย่างหนึ่งที่อยู่ในหมอกเท่านั้น แต่สิ่งที่นักทฤษฎีได้เถียงกันคือ ประสาทสัมผัสหมวดต่าง ๆ มาเกี่ยวข้องเชื่อมโยงกันตั้งแต่เมื่อไร อย่างไร มีการเชื่อมโยงกันตั้งแต่เกิด ก่อนที่เด็กจะมีประสบการณ์หรือต้องอาศัยประสบการณ์เป็นส่วนใหญ่ มีนักทฤษฎีหลายท่าน รวมทั้ง Piaget ด้วยที่เชื่อว่า ความสามารถในการรับรู้จากประสาทสัมผัสหมวดใหญ่ ๆ เช่น การมองเห็น การได้ยิน และการรู้สึกจากการสัมผัส เป็นต้น ไม่มีความสัมพันธ์กันเลยในทารกแรกเกิด ดังนั้นทารกแรกเกิดจึงไม่สามารถรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสได้ และทารกจะค่อย ๆ เรียนรู้ด้วยการนำข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดต่าง ๆ มาเชื่อมโยงกันผ่านประสบการณ์ในพัฒนาการขั้นประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว (Sensorimotor experience) ต่อมานักทฤษฎีรุ่นหลังโดยเฉพาะกลุ่ม Gibsonian ได้ทำการศึกษาและเชื่อว่า ทารกน่าจะสามารถในการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสตั้งแต่แรกเกิด หรือมีความสามารถนี้ในช่วงวัยแรก ๆ ของชีวิตโดยอาศัยประสบการณ์ (Flavell et al., 1993)

จากข้อโต้แย้งข้างต้นจึงมักพบว่า งานวิจัยเกี่ยวกับการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสส่วนใหญ่จะศึกษาในทารก และเป็นงานที่เกี่ยวกับความสามารถในการเชื่อมโยงข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่าง 1) การมองเห็นและการได้ยิน 2) การมองเห็นและการสัมผัส และ 3) การมองเห็นและการเคลื่อนไหวทางกายเลียนแบบภาพที่เห็น

ในที่นี้จะกล่าวถึงเฉพาะการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นเท่านั้น โดยการศึกษาการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของทารก เพื่อบอกว่าทารกมีการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสหรือไม่ ส่วนมากดูจากการแสดงความสนใจหรือความชอบที่จะมอง (Preferential-looking) เป็นพื้นฐานในการวัด โดยผู้วิจัยจะแสดงภาพเหตุการณ์สองเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นพร้อมกันหรือต่อเนื่องกัน และเสียงที่เฉพาะกับเหตุการณ์หนึ่งจะเกิดขึ้นจากตำแหน่งกึ่งกลางระหว่างภาพเหตุการณ์ทั้งสอง ถ้าทารกเข้าใจว่าเสียงสัมพันธ์กับเหตุการณ์ใด ทารกจะมองภาพเหตุการณ์นั้นนานกว่า เช่น Spelke (1987, cited in Flavell et al., 1993) ได้ทำการศึกษาการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการมองเห็นและการได้ยินซึ่งทดสอบในทารกอายุ 4 เดือน โดยกำหนดเหตุการณ์ที่เห็นและได้ยินเป็นเหตุการณ์เดียวกันให้ทารกมองและฟังแล้วคาดว่าทารกสามารถรับรู้ความสัมพันธ์ของสิ่งที่เห็นและเสียงที่ได้ยินหรือไม่ และเมื่อทารกมองเหตุการณ์แล้วได้ยินเสียงที่ไม่ตรงกับเหตุการณ์ ทารกจะรู้ว่าสิ่งที่เห็นไม่สัมพันธ์กับสิ่งที่ได้ยินหรือไม่ โดยให้ทารกดูภาพยนตร์ 2 เรื่องที่ฉายคู่กัน เหตุการณ์แรกเป็นภาพผู้หญิงกำลังเล่นจ๊ะเอ๋ และเหตุการณ์ที่ 2 เป็นภาพมือที่ถือไม้และตีลงบนกลอง จากนั้นเปิดเสียงของเหตุการณ์หนึ่งผ่านลำโพงตรงกลาง โดยคาดหวังว่าถ้าทารกรับรู้ว่าเป็นเสียงที่ได้ยินมาจากบุคคลและเสียงจังหวะตีกลองมาจากกลอง เขาจะมองเหตุการณ์ที่สัมพันธ์กับเสียงนานกว่าเหตุการณ์ที่ไม่สัมพันธ์กับเสียง

ผลการศึกษาพบว่า ทารกมองภาพการเล่นจะเอื้อมมากกว่าเมื่อได้ยินเสียงคน และมองภาพตึกตองนานกว่าเมื่อได้ยินเสียงจิ้งหะดึกตอง เป็นต้น

ความสามารถในการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นจะแสดงออกผ่านรูปแบบการชอบมองของทารก ซึ่งทารกจะมองไปยังเหตุการณ์ที่สัมพันธ์กับเสียงที่เกิดขึ้น การติดตามเหตุการณ์ด้วยการมองและการฟังเป็นการกระทำพื้นฐานของพัฒนาการการรับรู้ ทารกที่มองและฟังเสียงวัตถุแต่ละครั้งจะเรียนรู้ส่วนต่าง ๆ ของวัตถุและเสียงนั้น ๆ เมื่อทารกมีความรู้ ทารกจะสามารถรับรู้ความสัมพันธ์ระหว่างเสียงและวัตถุภายใต้เงื่อนไขต่าง ๆ ได้โดยไม่ต้องให้เสียงและวัตถุเกิดขึ้นพร้อมกันเพื่อเป็นตัวชี้้นำในการรับรู้ (Spelke, 1985b cited in Flavell et al., 1993)

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยเกี่ยวกับมโนทัศน์หรือความสามารถทางด้านจำนวน ได้มีผู้วิจัยศึกษาทั้งในทารกและเด็กวัยก่อนเข้าเรียนโดยใช้วิธีการในการศึกษาวิจัยแตกต่างกันออกไปให้เหมาะสมกับเด็กแต่ละวัย เพื่อให้ทราบว่าความสามารถทางด้านจำนวนนั้นเกิดขึ้นเมื่อใดและมีพัฒนาการในรายละเอียดอย่างไรบ้าง ความสามารถทางด้านจำนวนของทารกมักใช้กระบวนการความคาดหวังจากภาพที่เห็น (Visual expectation paradigm) กระบวนการวัดเวลาที่ทารกใช้ในการมองมากกว่า (Preference method) หรือกระบวนการเลิกให้ความสนใจและการกลับมามีสนใจอีกครั้ง (Habituation / Dishabituation paradigm) เนื่องจากทารกไม่สามารถใช้คำพูดแสดงการรับรู้ ความคิด และประสบการณ์ของตนได้ ในขณะที่เดียวกันจะเห็นว่าทารกมีพฤติกรรมที่ใช้ทักษะทางด้านประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว (Skilled motor behavior) ได้อย่างดี ดังนั้นการศึกษาความสามารถของทารกจากการศึกษาการตอบสนองด้วยการรับรู้ทางประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหวของทารก ซึ่งเป็นการตอบสนองโดยไม่ต้องใช้คำพูด (Nonverbal responses) จะทำให้ทราบถึงความสามารถที่แท้จริงของทารกได้ดีกว่า ตัวอย่างงานวิจัยที่ศึกษาความสามารถทางด้านจำนวนในทารก เช่น งานวิจัยของ Canfield & Smith (1996) ที่ใช้กระบวนการความคาดหวังจากภาพที่เห็น (Visual expectation paradigm) ในการศึกษาความสามารถของทารกอายุ 5 เดือนว่าสามารถใช้จำนวนของภาพที่เกิดขึ้นในตำแหน่งหนึ่ง (ด้านซ้าย) ในการทำนายสิ่งเร้าที่จะเกิดขึ้นในอีกตำแหน่งหนึ่ง (ด้านขวา) ได้หรือไม่ โดยบันทึกการเคลื่อนไหวของทารกด้วยการสะท้อนแสงอินฟราเรดในขณะที่ทารกมองภาพที่สามารถทำนายจำนวนภาพได้และภาพที่ไม่สามารถทำนายจำนวนภาพได้ ซึ่งทั้งระยะเวลาที่เสนอสิ่งเร้าและคุณสมบัติของสิ่งเร้าไม่สามารถทำนายตำแหน่งของสิ่งเร้าที่จะเกิดขึ้นใหม่ได้ พบว่าทารกสามารถเข้าใจและใช้จำนวนของภาพที่เสนออย่างเป็นลำดับในการทำนายตำแหน่งของภาพที่จะเกิดขึ้นได้อย่างถูกต้อง

งานวิจัยของที่ศึกษาว่า ตัวแปรต่อเนื่องต่าง ๆ เช่น ความยาวของเส้นรอบรูป พื้นที่ผิวหน้า ระยะห่าง ความหนาแน่น ขนาด ความยาวของเส้นรอบรูป หรือมิติของภาพ เป็นต้น มีผลการการใช้จำนวนเป็นพื้นฐานในการแก้ปัญหาเกี่ยวกับจำนวนหรือไม่ พบว่าใน Clearfield & Mix (1999) ที่ศึกษาความสามารถของทารกในการใช้ข้อมูลเกี่ยวกับความยาวของเส้นรอบรูปของวัตถุเป็นพื้นฐานในการแยกแยะจำนวน กลุ่มตัวอย่างเป็นทารกอายุ 6-8 เดือน จำนวน 16 คน ทดสอบโดยให้ทารกเลิกให้ความสนใจ (habituate) ภาพสี่เหลี่ยมที่มีจำนวนและความยาวของเส้นรอบรูปเท่ากันซึ่งจะเปลี่ยนตำแหน่งไปเรื่อย ๆ บนจอคอมพิวเตอร์ จากนั้นจึงเสนอภาพสี่เหลี่ยมที่มีจำนวนเท่าเดิม แต่ความยาวของเส้นรอบรูปเปลี่ยนแปลงไป หรือภาพสี่เหลี่ยมที่มีจำนวนเปลี่ยนแปลงไป แต่ความยาวของเส้นรอบรูปเท่าเดิม ทารกจะใช้ข้อมูลเกี่ยวกับความยาวของเส้นรอบรูปหรือตัวแปรต่อเนื่องอื่น ๆ ที่มีความสัมพันธ์กัน เช่น ขนาด เป็นต้น เป็นพื้นฐานในการแยกแยะจำนวนมากกว่าที่จะใช้ข้อมูลทางด้านจำนวนเป็นพื้นฐานในการตัดสินใจ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ Feigenson, Carey, & Spelke (2002) ที่ศึกษาความสามารถของทารกอายุ 6-7 เดือนในการแยกแยะจำนวนของวัตถุโดยควบคุมคุณสมบัติที่ต่อเนื่องของสิ่งเร้าอื่นได้แก่ พื้นที่ผิวหน้า ความหนาแน่น ขนาด ความยาวของเส้นรอบรูป หรือมิติของภาพ เป็นต้น ซึ่งผู้วิจัยทดสอบด้วย 7 การทดลองดังนี้ การทดลองที่ 1 ใช้กระบวนการเลิกให้ความสนใจและการกลับมาสนใจอีกครั้ง (Habituation / Dishabituation Paradigm) ต่อการเปรียบเทียบจำนวน 1 และ 2 โดยใช้วัตถุ 3 มิติ และควบคุมจำนวนและพื้นที่ผิวหน้าอย่างไม่แน่นอน พบว่าทารกสามารถแยกแยะจำนวนได้ การทดลองที่ 2 พบว่า ทารกกลับมาให้ความสนใจต่อความเปลี่ยนแปลงของพื้นที่ผิวหน้า แต่ไม่กลับมาให้ความสนใจต่อความเปลี่ยนแปลงทางด้านจำนวน การทดลองที่ 3-5 พบว่า ทารกไม่มีความไวต่อจำนวนเมื่อพื้นที่ผิวหน้าถูกควบคุม และการทดลองที่ 6 และ 7 ใช้กระบวนการเดียวกันนี้กับการเปลี่ยนแปลงจำนวน (Transformation) ด้วยการเพิ่มหรือการลด พบว่าทารกมองเหตุการณ์ที่เป็นไปไม่ได้นานกว่าเหตุการณ์ที่เป็นไปได้โดยใช้ข้อมูลเกี่ยวกับพื้นที่ผิวหน้าของวัตถุ ผลการศึกษาโดยรวมพบว่า การใช้พื้นที่ผิวหรือตัวแปรต่อเนื่องอื่น ๆ ที่มีความสัมพันธ์กับพื้นที่ผิวเป็นพื้นฐานในการแยกแยะจำนวน (อย่างน้อยก็ในงาน 2 ชนิดนี้) จะขัดขวางการใช้ข้อมูลทางด้านจำนวนเพื่อพื้นฐานในการแยกแยะ อย่างไรก็ตามการใช้พื้นฐานทางด้านจำนวนอาจทำได้ง่ายขึ้น เมื่อทารกเห็นวัตถุกลุ่มเล็ก ๆ โดยทารกอาจใช้กลวิธีอื่นที่ไม่เกี่ยวข้องกันกับจำนวน แต่อาจจะสามารถนำมาตีความความสามารถทางด้านจำนวนของทารกได้ และยังคงสอดคล้องกับงานวิจัยของ Wynn, Bloom, & Chiang (2002) ที่ได้ศึกษาความสามารถของทารกในการแยกแยะระหว่างจำนวนที่แตกต่างกันของวัตถุและการปฏิบัติการทางคณิตศาสตร์อย่างง่าย ในทารกอายุ 5 เดือน จำนวน 24 คน เริ่มต้นโดยให้เด็กเลิกให้ความสนใจ (Habituated) การเคลื่อนที่ของกลุ่มวัตถุทรงกลมที่เสนอบนจอคอมพิวเตอร์ ซึ่งทารกครึ่งหนึ่งจะได้ดูการเคลื่อนที่ของกลุ่มวัตถุจำนวน 2 กลุ่ม กลุ่มละ 3 อัน และทารกอีกครึ่งหนึ่งจะได้ดูการเคลื่อนที่ของกลุ่มวัตถุจำนวน 4 กลุ่ม กลุ่มละ 3 อัน จากนั้นทดสอบทารกทั้งหมดโดยเสนอการเคลื่อนที่ของ

กลุ่มวัตถุจำนวน 2 กลุ่ม กลุ่มละ 4 อัน และการเคลื่อนที่ของวัตถุจำนวน 4 กลุ่ม กลุ่มละ 2 อัน พบว่าทารกที่เลิกให้ความสนใจการเคลื่อนที่ของกลุ่มวัตถุจำนวน 2 กลุ่มมองการเคลื่อนที่ของกลุ่มวัตถุจำนวน 4 กลุ่มนานกว่า ขณะที่ทารกที่เลิกให้ความสนใจการเคลื่อนที่ของกลุ่มวัตถุจำนวน 4 กลุ่มมองการเคลื่อนที่ของกลุ่มวัตถุจำนวน 2 กลุ่มนานกว่า แสดงว่าทารกสามารถเข้าใจและแยกแยะจำนวนของกลุ่มวัตถุที่เคลื่อนที่ได้ เมื่อควบคุมปัจจัยทางด้านการรับรู้ต่าง ๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องกับจำนวน เช่น พื้นที่ผิว ระยะห่าง ความหนาแน่น และปัจจัยอื่น ๆ ซึ่งแสดงให้เห็นว่าทารกสามารถเข้าใจจำนวนได้ โดยไม่ได้จำกัดอยู่แค่จำนวนวัตถุหรือสิ่งของเท่านั้น แต่ยังสามารถเข้าใจจำนวนของเหตุการณ์หรือการเคลื่อนที่ได้ด้วย

งานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับความสามารถในการนับในเด็กวัยก่อนเข้าเรียนซึ่งส่วนใหญ่ศึกษาในเด็กอายุ 3-5 ปีแสดงให้เห็นว่า เด็กในวัยนี้มีความสามารถในการนับแล้ว โดยจะสามารถนับในงานที่มีจำนวนน้อยได้ดีกว่างานที่มีจำนวนมาก และใช้ความสามารถทางด้านจำนวนนี้เป็นพื้นฐานในการแก้ปัญหา ซึ่งความสามารถเหล่านี้จะเพิ่มขึ้นตามระดับอายุที่เพิ่มขึ้นด้วย เช่น งานวิจัยของ Briars & Siegler (1984 อ้างถึงใน อังคณา อ่อนธานี, 2542) ที่ศึกษาโดยยึดหลักการนับของ Gelman ในเด็กอายุ 3, 4 และ 5 ปี กลุ่มอายุละ 10 คน ผู้วิจัยใช้เบียร์พลาสติกกลมแบนสีเขียวและสีแดง เส้นผ่านศูนย์กลาง $\frac{3}{4}$ นิ้ว วางเรียงสลับสีทีละอันเป็นแนวตรงบนกระดาษแข็ง เว้นระยะห่าง $\frac{1}{2}$ นิ้วเท่า ๆ กัน รวม 4 แถว แถวละ 3, 4, 9 และ 10 อันตามลำดับ ผู้วิจัยนับเบียร์ให้เด็กดูทีละแถวด้วยการนับในลักษณะต่าง ๆ แล้วถามเด็กว่าเป็นการนับที่ผิดหรือไม่ พบว่า เด็กอายุ 3-5 ปีมีความรู้เกี่ยวกับการนับ และสามารถนับในงานที่มีจำนวนน้อยได้ดีกว่างานที่มีจำนวนมาก งานวิจัยของ Arai (1984) ที่ศึกษาพัฒนาการด้านการนับของเด็กวัยก่อนเข้าเรียนชาวญี่ปุ่น ในเด็กอายุ 2 ปี 7 เดือนถึง 6 ปี จำนวน 200 คน โดยงานแรกให้เด็กนับบล็อกสี่เหลี่ยมที่วางเรียงติดกันจำนวน 10 อัน งานที่สองให้เด็กนับการ์ดสามเหลี่ยมจำนวน 15 แผ่นที่แขวนอยู่บนเส้นลวด งานที่สามให้เด็กเปรียบเทียบจำนวนการ์ดสี่เหลี่ยมจำนวน 4 แผ่นที่วางปะปนกับการ์ดสีอื่น ๆ อีก 4 สี สีละ 4 แผ่น (ซึ่งจะแบ่งเป็น 2 ชุด คือ ชุดที่มีจำนวน 1 กับ 3 แผ่น และชุดที่มีจำนวน 2 กับ 2 แผ่น) และงานที่สี่ให้เด็กนับแบบท่องจำ พบว่าเด็กในระดับอายุ 2-3 ปีส่วนใหญ่จะใช้การนับแบบท่องจำ มีความสามารถในการนับออกเสียงและการชี้ได้บ้าง ยังไม่เข้าใจการบอกจำนวนและการเปรียบเทียบขนาดจำนวนของ 2 ชุด และยังมีการนับแบบเดาและนับข้ามอีกด้วย เด็กอายุ 4 ปีส่วนใหญ่สามารถนับได้อย่างถูกต้องทั้งการนับออกเสียงและการชี้ และเข้าใจว่าจำนวนสุดท้ายที่นับจะเป็นจำนวนของวัตถุทั้งหมดในชุดนั้น ส่วนเด็กอายุ 5 ปีขึ้นไปจะมีความสามารถในการนับและเปรียบเทียบขนาดจำนวนของ 2 ชุด โดยใช้วิธีไม่ออกเสียงนับและไม่ชี้ได้ด้วย งานวิจัยของ Gelman (1972 อ้างถึงใน เพ็ญพิไล ฤทธาคนานนท์, 2536) ทำการทดลองกับเด็กอายุ 3-6 ปี โดยเด็กแต่ละคนจะได้เห็นงาน 2 ใบ ซึ่งงานแต่ละใบมีหนูกอยู่แถวหนึ่ง งานใบหนึ่งมีหนู 3 ตัว ส่วนงานอีกใบหนึ่งมีหนู 2 ตัว บางครั้งผู้วิจัยจะจัดแถวของหนูทั้ง 2 งานให้ยาวเท่ากัน และบางครั้งจัดหนูทั้ง 2 งานให้มีความหนาแน่นหรือระยะห่างเท่ากัน งานที่มี

จำนวนหนุมมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ และงานที่มีจำนวนหนุนน้อยกว่าจะเป็นผู้แพ้ เด็กที่ตอบถูกจะได้รับการเสริมแรง แต่ไม่ได้รับการอธิบายเหตุผล ผู้วิจัยจะแอบหยิบหนุนตัวกลางหรือตัวสุดท้ายออกจากงานที่มีหนุน 3 ตัว ทำให้หนุนทั้ง 2 งานมีจำนวนเท่ากัน ผลการศึกษาพบว่า แม้แต่เด็กอายุ 3-4 ปีก็อาศัยข้อมูลทางด้านจำนวนในการตัดสินใจว่างานไหนเป็นผู้ชนะหรือผู้แพ้มากกว่าที่จะใช้ข้อมูลทางด้านความยาว ความหนาแน่น หรือระยะห่างในการตัดสินใจ งานวิจัยของ Becker (1993) ที่ศึกษาความสามารถของเด็กวัยก่อนเข้าเรียนอายุระหว่าง 4 - 5 ½ ปี จำนวน 48 คน ในการใช้การนับในสถานการณ์ many-to-one งานแรกผู้วิจัยจะวางตุ๊กตาจำนวน 4 ตัวในแนวนอนและเอากระดาษแข็งรูปต่าง ๆ ที่จัดไว้เป็นชุด ได้แก่ ชุดที่เป็นรูปหัวใจ หมี ผีเสื้อ และดาว อย่างใดอย่างหนึ่งให้แก่เด็กจำนวน 8 (หรือ 12) อัน เช่น เอารูปหัวใจให้เด็ก แล้วขอให้เด็กเอาหัวใจให้ตุ๊กตาตัวหนึ่ง 2 (หรือ 3) อัน และให้ทำเช่นเดียวกันนี้กับตุ๊กตาตัวอื่น ๆ ที่เหลือ จากนั้นผู้วิจัยจะเอากระดาษมาปิดหัวใจเหล่านั้นเพื่อไม่ให้เด็กเห็น แต่ยังคงสามารถมองเห็นตุ๊กตาได้อยู่ แล้วถามเด็กว่าหัวใจที่ถูกกระดาษปิดอยู่นั้นมีกี่อัน งานที่สองผู้วิจัยจะวางตุ๊กตาจำนวน 6 ตัวเรียงเป็นแถวในแนวนอน แล้วขอให้เด็กเอาหัวใจ 2 (หรือ 3) อันให้แก่ตุ๊กตาแต่ละตัว ซึ่งเด็กจะมีหัวใจพอสำหรับตุ๊กตาเพียง 2 ตัวเท่านั้น เมื่อเด็กเอาหัวใจให้ตุ๊กตา 2 ตัวแล้ว ผู้วิจัยจะถามเด็กว่าต้องมีหัวใจอีกกี่อันถึงจะพอที่จะให้ตุ๊กตาตัวที่เหลือตัวละ 2 (หรือ 3) อัน และเอาหัวใจให้เด็กตามจำนวนที่ขอ จากนั้นถามเด็กว่าพอหรือไม่ต้องการหัวใจอีกไหม ถ้าต้องการจะเอาอีกกี่อัน ซึ่งผู้วิจัยจะถามเช่นนี้จนกระทั่งเด็กบอกว่าไม่ต้องการหัวใจอีก ผลการศึกษาพบว่า เด็กสามารถใช้การนับได้อย่างเหมาะสมในสถานการณ์ many-to-one ซึ่งความสามารถนี้จะพัฒนาในช่วงอายุ 4 - 5 ½ ปี งานวิจัยของสมชาย ช่างทอง (2534) ที่ศึกษาพัฒนาการด้านความสามารถในการเปรียบเทียบขนาดของ 2 ชุด ความสามารถในการนับ และความรู้เกี่ยวกับการนับของเด็กอายุ 3-5 ปี และศึกษาความสัมพันธ์ของความสามารถและความรู้ทั้ง 3 ด้าน โดยทดสอบเด็กดังนี้

- ทดสอบความสามารถในการเปรียบเทียบขนาดของ 2 ชุด โดยใช้วิธีไม่ออกเสียงนับและไม่ชี้ (ถามเด็กว่ากระดุมของเด็กและของผู้วิจัยมีกี่อัน และของใครมีมากกว่ากัน) วิธีนับออกเสียงและชี้ (ให้เด็กนับออกเสียงพร้อมกับชี้กระดุม แล้วถามเด็กว่ากระดุมของใครมีมากกว่ากัน) และวิธีความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 (เรียงกระดุมจากกองของเด็กและผู้วิจัยให้ตรงกันทีละอันจนครบ แล้วถามเด็กว่ากระดุมของใครมีมากกว่ากัน)
- ทดสอบความสามารถในการนับ โดยให้เด็กนับของสลับสี (แดง-เขียว) และนับของสีเดียวกัน (สีแดงทั้งหมด) แล้วถามเด็กว่านับได้กี่อัน
- ทดสอบวัดความรู้เกี่ยวกับการนับ โดยผู้วิจัยนับลูกปิงปองจำนวน 7 ลูก ทั้งแบบสลับสี (เหลือง-น้ำเงิน) และแบบสีเดียวกัน (สีเหลืองทั้งหมด) แล้วถามเด็กว่านับผิดหรือไม่ ถ้าเด็กบอกว่านับผิด ผู้วิจัยจะถามเด็กว่านับผิดตรงไหนและให้เด็กชี้ตำแหน่งที่นับผิด

ผลการศึกษาพบว่า เด็กอายุ 5 ปีมีพัฒนาการด้านความสามารถในการเปรียบเทียบขนาดของ 2 ชุด ความสามารถในการนับ และความรู้เกี่ยวกับการนับมากกว่าเด็กอายุ 3 ปีและ 4 ปี ส่วนเด็กอายุ 3 ปี และ 4 ปีไม่แตกต่างกัน นอกจากนี้ยังพบว่าความรู้และความสามารถทั้ง 3 ด้านมีความสัมพันธ์กันในทางบวกในทุกระดับอายุ

นอกจากนี้ยังมีผู้วิจัยหลายท่านพบว่า เด็กจะมีความสามารถในการนับเกิดขึ้นก่อนการใช้คำแสดงจำนวน และสามารถเข้าใจการเพิ่มหรือลดจำนวนก่อนที่จะมีโมโนทัศน์เกี่ยวกับการอนุรักษ์จำนวน ตัวอย่างเช่น งานวิจัยของ Bermejo (1996) ที่ศึกษาความสามารถในการใช้คำแสดงจำนวนสุดท้ายในการนับเพื่อแสดงจำนวนของวัตถุทั้งหมดในการตัดสินใจการนับที่ถูกต้อง (Cardinality) และความสัมพันธ์ระหว่างความสามารถของการใช้คำแสดงจำนวนสุดท้ายเพื่อแสดงจำนวนทั้งหมดและการนับ (Counting) ในเด็กอายุ 3-5 ปี จำนวน 72 คน ทดสอบโดยให้เด็กนับเบียร์แถวหนึ่งแล้วถามว่ามีจำนวนเท่าไร และผู้วิจัยจะให้เด็กสังเกตการนับของหุ่นมือซึ่งผู้วิจัยจะเป็นผู้พูดจำนวน โดยแบ่งเป็น 3 เงื่อนไข ได้แก่ เงื่อนไขย้อนหลัง (Backward sequence) โดยเริ่มนับจากจำนวนที่มากกว่าจำนวนเบียร์ที่มีอยู่ 1 อัน เช่น นับ 4-3-2 สำหรับแถวที่มีเบียร์จำนวน 3 อัน เงื่อนไขกระโดดไปข้างหน้า (Jump forward) จะเริ่มนับจาก 2 หรือ 3 เสมอ เพื่อให้คำแสดงจำนวนสุดท้ายไม่ตรงกับจำนวนเบียร์ที่เสนอ เช่น นับ 2-3-4-5 สำหรับแถวที่มีเบียร์จำนวน 4 อัน และเงื่อนไขกระโดดกลับไปกลับมา (Jump forward and backward) จะเริ่มนับจาก 1 แล้วนับข้ามบางจำนวนไป เมื่อถึงจำนวนสุดท้ายจึงย้อนกลับมานับจำนวนที่ข้ามไป เช่น นับ 1-2-4-5-3 สำหรับแถวที่มีเบียร์จำนวน 5 อัน เพื่อหลีกเลี่ยงความเท่ากันระหว่างจำนวนเบียร์และคำแสดงจำนวนที่ใหญ่ที่สุดหรือจำนวนสุดท้ายของลำดับการนับ ผลการศึกษาพบว่า ความสามารถนี้ไม่ใช่ความสามารถที่เป็นแบบ all-or-none (คือถ้าไม่มีก็ไม่มีเลย) แต่เป็นความสามารถที่มีหลายระดับและจะพัฒนาตามอายุที่เพิ่มขึ้น ส่วนความสัมพันธ์ระหว่างความสามารถของการใช้คำแสดงจำนวนสุดท้ายเพื่อแสดงจำนวนทั้งหมดและการนับนั้นพบว่า ความสามารถในการนับมักจะเกิดขึ้นก่อนความสามารถในการใช้คำแสดงจำนวนสุดท้ายเพื่อแสดงจำนวนทั้งหมด แต่ก็ไม่เสมอไป งานวิจัยของประมาณ พลสุธรรม (2533) ที่ศึกษาพัฒนาการและเปรียบเทียบความเข้าใจการลด การเพิ่ม และความคงที่ของจำนวนในเด็กวัยก่อนเข้าเรียนที่ยังไม่เข้าใจการอนุรักษ์จำนวนอายุ 3-5 ปี โดยใช้ตุ๊กตา 5 ตัวมาวางเรียงตามแบบการทดสอบความเข้าใจการลดจำนวนของ Gelman และใช้ตุ๊กตา 6 ตัวมาวางเรียงตามแบบการทดสอบความเข้าใจการเพิ่มจำนวนของ Gelman แล้วถามเด็กว่ากลุ่มไหนเป็นผู้ชนะ พบว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนที่ยังไม่เข้าใจการอนุรักษ์จำนวนสามารถเข้าใจการลด การเพิ่ม และความคงที่ของจำนวนเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ โดยเด็กอายุ 5 ปีเข้าใจการลดจำนวนมากกว่าเด็กอายุ 3 ปี และเด็กอายุ 4-5 ปีเข้าใจการเพิ่มและความคงที่ของจำนวนมากกว่าเด็กอายุ 3 ปี

และเด็กจะมีความสามารถในการอนุมานจำนวนได้ดีกว่า ถ้าเด็กได้รับการชี้แนะให้ นำความสามารถในการนับที่เด็กมีอยู่มาเป็นพื้นฐานในการแก้ปัญหา เช่น งานวิจัยของ Sophian, Wook, & Vong (1995) ที่ศึกษาความสามารถในการอนุมานจำนวนของเด็กวัยก่อนเข้าเรียน

- การทดลองที่ 1 เป็นการทดสอบความสามารถในการอนุมานจำนวนของเด็กอายุ 3 ปีและ 4 ปี จากการที่ผู้วิจัยบอกจำนวนแก่เด็กโดยตรงและจากการนับวัตถุด้วยตัวของเด็กเอง เริ่มต้นด้วยผู้วิจัยเล่าเรื่องราวเกี่ยวกับการจัดงานเลี้ยงของสัตว์ โดยมีสัตว์ต่าง ๆ ได้แก่ กบ กระจ่าย เป็ด และเต่า ไปร่วมงาน ซึ่งผู้วิจัยจะสร้างความสมนัยแบบหนึ่งต่อหนึ่งโดยบอกเด็กว่า กบจะต้องไปงานเลี้ยงด้วยเรือเสมอ และกบแต่ละตัวจะมีเรือเป็นของตนเอง จากนั้นผู้วิจัยจะนำสัตว์เข้าไปในบ้านงานเลี้ยง โดยวางเรือไว้ด้านนอกเพื่อให้เด็กเห็น แล้วบอกให้เด็กรับว่ามีเรืออยู่ที่ลำในเงื่อนไขการนับ หรือบอกเด็กว่ามีเรือจอดอยู่ 3 ลำในเงื่อนไขการบอกจำนวนโดยตรง แล้วถามเด็กว่าในบ้านมีกบกี่ตัว ผลการศึกษาพบว่า เด็กสามารถอนุมานจำนวนในเงื่อนไขการนับและเงื่อนไขการบอกจำนวนโดยตรงได้ไม่แตกต่างกัน โดยเด็กสามารถใช้ข้อมูลทางด้านจำนวนจากการนับหรือจากที่ผู้อื่นบอกในการอนุมานถึงวัตถุอีกชุดหนึ่งที่มีความสมนัยกันได้
- การทดลองที่ 2 กลุ่มตัวอย่างอายุ 3-5 ปี ทำการทดสอบเงื่อนไขการนับเหมือนในการทดลองที่ 1 และทำการทดสอบเงื่อนไขการย้ายตำแหน่งเหมือนในเงื่อนไขการนับ เพียงแต่ให้เด็กนับในขณะที่ย้ายตำแหน่งเรือไปไว้ที่อื่นที่ละคัน ผลการศึกษาพบว่า เด็กสามารถอนุมานจำนวนในเงื่อนไขการนับก่อนการย้ายตำแหน่งได้ดีกว่าในเงื่อนไขการย้ายตำแหน่งก่อนการนับ โดยเด็กอายุ 4 ปีและ 5 ปีสามารถทำได้ดีกว่าเด็กอายุ 3 ปี

ซึ่งผลการวิจัยนี้สอดคล้องกับงานวิจัยของอังคณา อ่อนธานี (2542) ที่ศึกษาเรื่องเดียวกันนี้โดยใช้เครื่องมือที่ดัดแปลงจากที่ใช้งานของ Sophian, Wook, & Vong (1995) ที่พบว่า เด็กสามารถอนุมานจำนวนในเงื่อนไขการนับก่อนการย้ายตำแหน่งได้ดีกว่าในเงื่อนไขการย้ายตำแหน่งก่อนการนับ โดยเด็กอายุ 5 ปีได้สามารถทำได้ดีกว่าเด็กอายุ 3 ปี

นอกจากนี้ยังพบว่า เด็กที่มีความสามารถทางด้านจำนวนที่ใช้ภาษาหรือมีความเป็นแบบแผนมากกว่าจะแก้ปัญหาทางด้านจำนวนได้ดีกว่าด้วย เช่น งานวิจัยของ Brannon & Van de Walle (2001) ที่ศึกษาความรู้เกี่ยวกับลำดับจำนวน (Ordinal numerical competence) ในเด็กอายุ 2 ปีและ 3 ปี และความสัมพันธ์ระหว่างความรู้เกี่ยวกับลำดับจำนวนและความรู้ทางด้านจำนวนที่ใช้ภาษา (Verbal numerical knowledge) โดยฝึกให้เด็กเปรียบเทียบจำนวนระหว่าง 1 กับ 2 และทดสอบด้วยจำนวนใหม่ ซึ่งในการทดลองที่ 1 จะควบคุมขนาดของวัตถุให้คงที่ ส่วนในการทดลองที่ 2 ขนาดของวัตถุจะเปลี่ยนแปลงไปโดยไม่สัมพันธ์กับจำนวนของวัตถุ เช่น วัตถุในกลุ่มที่มีจำนวนมากกว่าจะมีขนาดเล็กกว่าวัตถุในกลุ่มที่มีจำนวนน้อยกว่า และวัตถุในกลุ่มที่มีจำนวนน้อยกว่าจะมีขนาดใหญ่กว่าวัตถุในกลุ่มที่มีจำนวนมากกว่า เป็นต้น นอกจากนี้ยังทดสอบความรู้เกี่ยวกับลำดับจำนวนและความรู้ทางด้านจำนวนที่ใช้ภาษาของเด็ก โดยให้เด็กรับตุ๊กตาแล้วบอกว่ามีจำนวนเท่าไร และ

ให้เด็กดูภาพสัตว์หรือผลไม้แล้วถามเด็กว่าจะไรอยู่ในภาพนั้น ซึ่งเด็กต้องตอบพร้อมทั้งบอกจำนวนของสิ่งที่อยู่ในภาพนั้นด้วย จากนั้นจึงให้เด็กนับให้ดูอีกครั้งหนึ่ง ผลการศึกษาพบว่า เด็กอายุ 2 ปีสามารถแยกแยะจำนวนและเข้าใจลำดับจำนวนได้ และเด็กที่ไม่มีความรู้ทางด้านจำนวนที่ใช้ภาษาหรือมีความสามารถนี้เพียงเล็กน้อยจะไม่สามารถตัดสินใจลำดับจำนวนได้

เมื่อศึกษางานวิจัยเกี่ยวกับการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น ผู้วิจัยพบว่าแม้แต่ทารกก็มีแนวโน้มในการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น ในงานวิจัยของโจเพชร สมประสงค์ (2537) ศึกษาการรับรู้ความสัมพันธ์ระหว่างหมวดประสาทสัมผัสด้านการเห็นและการได้ยินในทารกอายุ 4 เดือน โดยให้ทารกดูภาพยนตร์ 2 เหตุการณ์ที่คล้ายกัน เหตุการณ์หนึ่งเป็นตุ๊กตาสุนัขกระโดดขึ้นลงบนพื้นหญ้าจำลองและมีเสียงประกอบเป็นเสียงทوبا (Tuba) ส่วนอีกเหตุการณ์หนึ่งเป็นตุ๊กตาระต่ายกระโดดขึ้นลงบนพื้นหญ้าจำลองและมีเสียงประกอบเป็นเสียงเบนโจ (Banjo) ซึ่งผู้วิจัยจะจัดให้ตุ๊กตาดกกระทบพื้นหญ้าจำลองคนละเวลากัน และเวลาที่ตุ๊กตาแต่ละตัวตกกระทบพื้นจะเป็นภาพเหตุการณ์ที่ทำให้เกิดเสียงเฉพาะตัว จากนั้นบันทึกเวลาที่ทารกมองภาพที่สัมพันธ์กับเสียงและภาพที่ไม่สัมพันธ์กับเสียง ผลการศึกษาพบว่า ทารกอายุ 4 เดือนที่มีแนวโน้มในการรับรู้ความสัมพันธ์ระหว่างหมวดประสาทสัมผัสด้านการเห็นและการได้ยินมีจำนวนมากกว่าทารกที่ไม่มีแนวโน้มในการรับรู้ความสัมพันธ์ระหว่างหมวดประสาทสัมผัสด้านการเห็นและการได้ยิน

ต่อมาผู้วิจัยได้ค้นคว้างานวิจัยเกี่ยวกับความสามารถในการตัดสินใจความสัมพันธ์ทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นดังนี้ งานวิจัยที่ทดสอบในทารก ได้แก่ งานวิจัยของ Starkey, Spelke, & Gelman (1990) ที่ศึกษาในทารกอายุ 6-8 เดือน ด้วยกระบวนการเลิกให้ความสนใจและการกลับมาสนใจอีกครั้ง (Habituation / Dishabituation paradigm) โดยฉายภาพวัตถุภายในบ้านที่เด็กคุ้นเคยซึ่งมีสี รูปร่าง ขนาด และพื้นผิวแตกต่างกัน จำนวน 2 และ 3 ชิ้นลงบนฉาก จากนั้นเปิดเสียงตามจำนวนที่ต้องการ แล้ววัดเวลาที่ทารกใช้ในการมอง พบว่าทารกมองวัตถุที่มีจำนวนสมนัยกับจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินนานกว่า แสดงว่าทารกสามารถเข้าใจความสัมพันธ์ทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นได้โดยใช้การตอบสนองความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 (one-one correspondence) ซึ่งขัดแย้งกับงานวิจัยของ Mix, Levine, & Huttenlocher (1997) ที่ศึกษาความสามารถทางด้านจำนวนของทารกเกี่ยวกับการเข้าใจว่าทุกสิ่งทุกอย่างสามารถนับได้ (Numerical Abstraction) ในทารกอายุ 6-8 เดือน การทดลองที่ 1 ผู้วิจัยดำเนินการวิจัยตามงานของ Starkey และคณะ (1990) แต่ควบคุมระยะเวลาของการเกิดเสียงแต่ละครั้งให้คงที่ตามจำนวนของวัตถุ พบว่าทารกมองวัตถุที่มีจำนวนไม่สมนัยกับจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินนานกว่า ขณะที่ในการทดลองที่ 2 เมื่อผู้วิจัยควบคุมความเร็วและระยะเวลาของการเกิดเสียงอย่างสุ่มในเด็กแต่ละคน พบว่าทารกมองวัตถุที่มีจำนวนสมนัยและไม่สมนัยกับจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินไม่แตกต่างกัน

อย่างไรก็ตาม ในงานวิจัยของ Kobayashi, Hiraki, & Hasegawa (2002) ที่ศึกษาในทารก คลอดครบกำหนดจำนวน 16 คน อายุเฉลี่ย 6 เดือน 15 วัน เป็นเพศชาย 10 คน และเพศหญิง 6 คน ด้วยกระบวนการละเมิดความคาดหวัง (Violation of Expectation Paradigm) โดยเปรียบเทียบเวลาที่ทารกใช้ในการมองเหตุการณ์ที่เป็นไปได้และเหตุการณ์ที่เป็นไปไม่ได้ ใน 2 เงื่อนไข ได้แก่ เงื่อนไขสองจำนวน หลังจากที่ถูกวิจัยเสนอเสียง 2 (เหตุการณ์ที่เป็นไปได้) และ 3 ครั้ง (เหตุการณ์ที่เป็นไปไม่ได้) ทารกจะได้เห็นวัตถุ 2 ชิ้น และเงื่อนไขสามจำนวน หลังจากที่ถูกวิจัยเสนอเสียง 3 (เหตุการณ์ที่เป็นไปได้) และ 2 ครั้ง (เหตุการณ์ที่เป็นไปไม่ได้) ทารกจะได้เห็นวัตถุ 3 ชิ้น ผลการศึกษาพบว่าทารกในทั้ง 2 เงื่อนไขมองเหตุการณ์ที่เป็นไปไม่ได้นานกว่าอย่างมีนัยสำคัญ แสดงว่าทารกมีความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ Kobayashi, Hiraki, Mugitani, & Hasegawa (2002) ที่พบว่าความสามารถของทารกที่มากไปกว่านั้นอีกด้วย ในการศึกษาความสามารถในการปฏิบัติการทางคณิตศาสตร์ของทารก ด้วยกระบวนการละเมิดความคาดหวัง (Violation of Expectation Paradigm) ในทารกอายุ 5 เดือน จำนวน 32 คน เปรียบเทียบเวลาที่ทารกใช้ในการมองเหตุการณ์ที่เป็นไปได้และเหตุการณ์ที่เป็นไปไม่ได้ของการเพิ่มจำนวน โดยหลังจากเสนอวัตถุในครั้งแรกแล้ว การเสนอวัตถุต่อมาจะเสนอเป็นเสียงเท่านั้น ดังนั้นในสถานการณ์นี้จึงเป็นการเพิ่มจำนวนข้ามหมวดประสาทสัมผัส ซึ่งถ้าทารกมีความสามารถทางคณิตศาสตร์ในระดับสูง ทารกควรจะเข้าใจความเท่ากันข้ามหมวดประสาทสัมผัสที่ วัตถุ 1 ชิ้น + เสียง 1 ครั้ง = วัตถุ 2 ชิ้น (หรือ วัตถุ 1 ชิ้น + เสียง 2 ครั้ง = วัตถุ 3 ชิ้น) ผลการศึกษาพบว่า ทารกมองเหตุการณ์ที่เป็นไปไม่ได้นานกว่าเหตุการณ์ที่เป็นไปได้ แสดงให้เห็นว่าทารกสามารถเข้าใจการเพิ่มจำนวนข้ามหมวดประสาทสัมผัสได้ ซึ่งทารกอาจจะไม่เพียงแต่มีกลวิธีทางด้านจำนวนที่เฉพาะเจาะจง เช่น กลวิธีการรวม เท่านั้น แต่ยังสามารถแทนจำนวนข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นได้ด้วย

นอกจากนี้ยังมีงานวิจัยเกี่ยวกับความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในเด็กวัยก่อนเข้าเรียน ได้แก่ งานวิจัยของ Mix, Huttenlocher, & Levine (1996) ที่ศึกษาในเด็กอายุ 3-4 ปี โดยแบ่งเป็น 3 การทดลอง

การทดลองที่ 1 ในการทดลองนี้จะทดสอบความสามารถของเด็กในการจับคู่สิ่งที่มองเห็นกับเสียงที่ได้ยินที่มีความสมนัยกัน กลุ่มตัวอย่างเป็นเด็กอายุ 3 ปี จำนวน 48 คน และอายุ 4 ปี จำนวน 48 คน โดยทำการทดสอบองค์ประกอบพื้นฐาน 3 ประการ ดังนี้

1. ความสามารถในการจับคู่ (Match-to-sample Task) โดยใช้ข้อมูลทางด้านจำนวน
2. ความสามารถในการเลือกตัวเลือกโดยการชี้
3. ความสามารถในการทำตามเป้าหมายของการทดลองจากการสาธิตและการให้ข้อมูล

ย้อนกลับในช่วงเตรียมตัวก่อนการทดสอบ

นอกจากนี้ยังมีงานการนับ (Counting Task) เพื่อประเมินว่างานการจับคู่มีความสัมพันธ์กับความสามารถในการนับหรือไม่ พบว่าในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task) เด็กอายุ 3 ปีทำได้เท่ากับโอกาสที่จะเกิดขึ้น ขณะที่เด็กอายุ 4 ปีทำได้มากกว่าโอกาสที่จะเกิดขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ ในทางตรงกันข้าม ในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Control Task) เด็กในทั้ง 2 ระดับอายุทำได้มากกว่าโอกาสที่จะเกิดขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ โดยทำงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นได้ดีกว่างานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น และทักษะในการนับยังมีผลต่องานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นอีกด้วย

การทดลองที่ 2 กลุ่มตัวอย่างเป็นเด็กอายุ 3 ½ ปี จำนวน 16 คน อายุ 4 ปี จำนวน 16 คน และอายุ 4 ½ ปี จำนวน 16 คน ทดสอบโดยเสนอสิ่งที่มองเห็นพร้อมเสียงที่ได้ยิน หรือเสนอสิ่งที่มองเห็นพร้อมกัน พบว่า ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น เด็กอายุ 4 ½ - 5 ปีเท่านั้นที่ทำได้มากกว่าโอกาสที่จะเกิดขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ อย่างไรก็ตาม ในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น เด็กทุกระดับอายุทำได้มากกว่าโอกาสที่จะเกิดขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ และทำงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นได้ดีกว่างานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น และระดับของทักษะในการนับยังคงมีผลต่อการตอบสนองในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น

การทดลองที่ 3 กลุ่มตัวอย่างเป็นเด็กอายุ 3 ปี จำนวน 24 คน โดยจากในการทดลองที่ 1 และ 2 เด็กจะถูกชักจูงให้ไปสู่เป้าหมายของงานโดยการสาธิตและการให้ข้อมูลย้อนกลับ เพื่อให้ออกตอบสนองได้อย่างถูกต้อง แม้ว่าการกระทำของเด็กในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นจะแสดงให้เห็นว่าเด็กจะสามารถทำได้ ก็อาจเป็นไปได้ว่าการกระทำในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นจะดีขึ้น ถ้าได้รับคำแนะนำ ในการทดลองนี้จึงมีคำแนะนำเพิ่มเติมในการสาธิตและการให้ข้อมูลย้อนกลับ พบว่า ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น เด็กทำไม่ได้ตามโอกาสที่จะเกิดขึ้น แต่ในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น เด็กทำได้มากกว่าโอกาสที่จะเกิดขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ โดยทำงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นได้ดีกว่างานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น แสดงว่าการให้คำแนะนำเพิ่มเติมไม่ได้ส่งผลให้เด็กตอบสนองในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นดีกว่าเดิม อย่างไรก็ตาม ความรู้เกี่ยวกับระบบการนับอย่างมีแบบแผนยังมีความสำคัญต่อการประสบความสำเร็จในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นเช่นกัน

จากงานวิจัยที่ได้กล่าวมาจะเห็นได้ว่า ความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นยังไม่สามารถสรุปได้อย่างแน่ชัดว่าเกิดขึ้นเมื่อใด ถ้าเกิดขึ้นในวัยทารก เหตุใดเด็กวัยก่อนเข้าเรียนในงานวิจัยของ Mix, Huttenlocher, & Levine (1996) จึงยังไม่มีความสามารถนี้ ทำให้ผู้วิจัยสนใจศึกษาในเรื่องนี้กับเด็กไทยวัยก่อนเข้าเรียนต่อไป

วัตถุประสงค์ในการวิจัย

1. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับแตกต่างกัน
3. เพื่อทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี

สมมติฐานในการวิจัย

1. คะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ
2. เด็กอายุ 3-4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

3. เด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า

คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย

1. ความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น (Auditory-Visual Intermodal Numerical Correspondence Ability) หมายถึง ความสามารถของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปีในการจับคู่จำนวนครั้งของเสียงตบมือที่ได้ยินกับจำนวนของจุดสีดำบนภาพที่มองเห็น โดยใช้ข้อมูลจากจำนวนครั้งของเสียงตบมือที่ได้ยินเป็นพื้นฐานในการตัดสิน

2. ความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น (Visual-Visual Numerical Correspondence Ability) หมายถึง ความสามารถของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปีในการจับคู่จำนวนของกระดุมสีดำกับจำนวนของจุดสีดำบนภาพที่มองเห็น โดยใช้ข้อมูลจากจำนวนของกระดุมสีดำที่มองเห็นเป็นพื้นฐานในการตัดสิน

3. งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task) หมายถึง งานที่ให้เด็กจับคู่ระหว่างเสียงตบมือที่ได้ยินกับภาพจุดสีดำที่มองเห็นบนการ์ดตัวเลือกจำนวน 2 แผ่น โดยใช้ข้อมูลจากจำนวนครั้งของเสียงตบมือที่ได้ยินเป็นพื้นฐานในการตัดสิน

4. งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task) หมายถึง งานที่ให้เด็กจับคู่ระหว่างกระดุมสีดำที่มองเห็นบนการ์ดต้นแบบกับภาพจุดสีดำที่มองเห็นบนการ์ดตัวเลือกจำนวน 2 แผ่น โดยใช้ข้อมูลจากจำนวนของกระดุมสีดำที่มองเห็นบนการ์ดต้นแบบเป็นพื้นฐานในการตัดสิน

5. ความสามารถในการนับ (Counting Ability) หมายถึง ความสามารถของเด็กในการทำงานการนับจำนวน (How-Many Task) และงานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task) ได้อย่างถูกต้องรวมกัน

5.1 งานการนับจำนวน (How-Many Task) หมายถึง การให้เด็กนับจำนวนกระดุมสีดำจำนวน 10 เม็ดที่ติดบนกระดาษสีขาวด้วยเสียงดังฟังชัดพร้อมทั้งชี้กระดุมแต่ละเม็ดไปด้วย โดยไม่นับข้าม นับซ้ำ หรือชี้ข้าม และบอกว่ามีกระดุมทั้งหมดกี่เม็ด

5.2 งานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task) หมายถึง การให้เด็กหยิบกระดุมสีดำจากจำนวนทั้งหมด 15 เม็ด ตามจำนวนที่กำหนดจาก 1-6 จำนวนใส่ลงในภาชนะใสที่เตรียมไว้

6. เด็กอายุ 3 ปี หมายถึง เด็กไทยในโรงเรียนอนุบาล กรุงเทพมหานคร ที่มีอายุตั้งแต่ 3 ปีขึ้นไป ถึง 3 ปี 6 เดือน

เด็กอายุ 3 ½ ปี หมายถึง เด็กไทยในโรงเรียนอนุบาล กรุงเทพมหานคร ที่มีอายุตั้งแต่ 3 ปี 6 เดือนขึ้นไป ถึง 3 ปี 12 เดือน

เด็กอายุ 4 ปี หมายถึง เด็กไทยในโรงเรียนอนุบาล กรุงเทพมหานคร ที่มีอายุตั้งแต่ 4 ปีขึ้นไป ถึง 4 ปี 6 เดือน

ตัวแปรในการวิจัย

1. ตัวแปรอิสระ (Independent Variable) ได้แก่

1.1 อายุ โดยแบ่งเป็น 3 ระดับอายุ คือ

- ระดับอายุ 3 ปี (3 ปีขึ้นไป ถึง 3 ปี 6 เดือน)
- ระดับอายุ 3 ½ ปี (3 ปี 6 เดือนขึ้นไป ถึง 3 ปี 12 เดือน)
- ระดับอายุ 4 ปี (4 ปีขึ้นไป ถึง 4 ปี 6 เดือน)

1.2 ชนิดของงาน

- งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task)

- งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task)

1.3 ความสามารถในการนับ จากงานการนับจำนวน (How-Many Task) และงานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task)

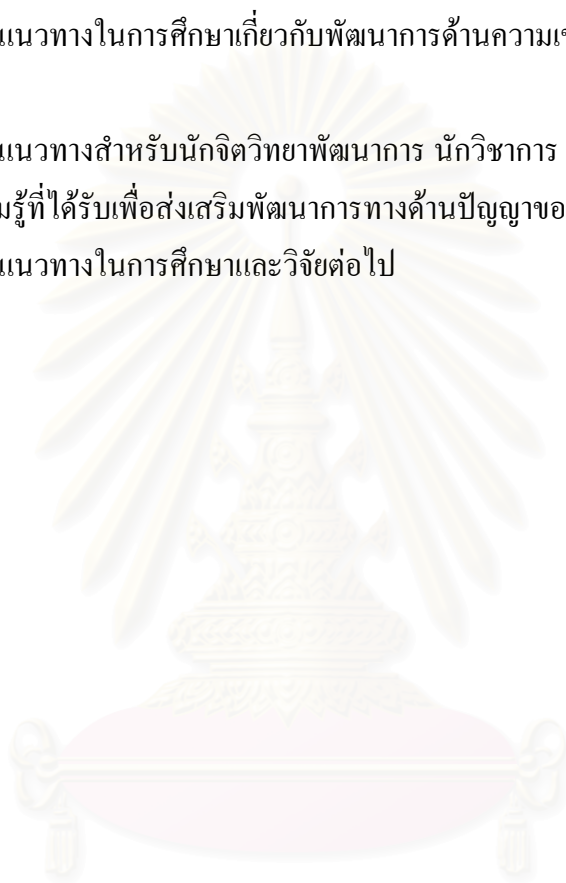
2. ตัวแปรตาม (Dependent Variable) ได้แก่

2.1 คะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

2.2 คะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ทำให้ทราบความสามารถของเด็กไทยวัยก่อนเข้าเรียนเกี่ยวกับการตัดสินใจตัดสินใจทางด้านการตัดสินใจโดยใช้อุปกรณ์เครื่องมือวัดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและการตัดสินใจทางด้านการตัดสินใจโดยใช้อุปกรณ์เครื่องมือวัดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น
2. เป็นแนวทางในการศึกษาเกี่ยวกับพัฒนาการด้านความเข้าใจจำนวนของเด็กวัยก่อนเข้าเรียน
3. เป็นแนวทางสำหรับนักจิตวิทยาพัฒนาการ นักวิชาการ ตลอดจนผู้ที่เกี่ยวข้องกับเด็กในการประยุกต์ความรู้ที่ได้รับเพื่อส่งเสริมพัฒนาการทางด้านปัญญาของเด็กวัยก่อนเข้าเรียน
4. เป็นแนวทางในการศึกษาและวิจัยต่อไป



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทที่ 2

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ดังนี้

1. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับแตกต่างกัน
3. เพื่อทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี

กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนระดับชั้นอนุบาลอายุ 3-4 ปีของโรงเรียนฤทธิไกรศึกษา กรุงเทพมหานคร ปีการศึกษา 2546 จำนวน 120 คน โดยกำหนดระดับอายุและจำนวนกลุ่มตัวอย่างดังนี้

กลุ่มตัวอย่างอายุ 3 ปี (อายุระหว่าง 3 ปี – 3 ปี 5 เดือน; อายุเฉลี่ย 3 ปี 2 เดือน) จำนวน 40 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 20 คน เด็กหญิง 20 คน

ระดับอายุ 3 ½ ปี (อายุระหว่าง 3 ปี 6 เดือน – 3 ปี 10 เดือน; อายุเฉลี่ย 3 ปี 8 เดือน) จำนวน 40 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 20 คน เด็กหญิง 20 คน

ระดับอายุ 4 ปี (อายุระหว่าง 4 ปี – 4 ปี 5 เดือน; อายุเฉลี่ย 4 ปี 2 เดือน) จำนวน 40 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 20 คน เด็กหญิง 20 คน

การคัดเลือกกลุ่มตัวอย่างดำเนินการตามขั้นตอนดังนี้

1. ขอความร่วมมือจากครูประจำชั้นในการสำรวจอายุเด็กในระดับชั้นอนุบาลจากระเบียง ประวัตินักเรียน เพื่อคัดเลือกรายชื่อเด็กที่มีอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี แยกตามเพศ
2. จัดกลุ่มตัวอย่างเข้ารับการทดสอบตามลำดับการนำเสนอ งาน อายุ และเพศ ด้วยวิธีการ สุ่มตัวอย่างอย่างง่าย (Simple random sampling) ดังแสดงในตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1 จำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามอายุและเพศ

ระดับอายุ	เพศ		รวม (คน)
	เพศชาย (คน)	เพศหญิง (คน)	
อายุ 3 ปี	20	20	40
อายุ 3 ½ ปี	20	20	40
อายุ 4 ปี	20	20	40
รวม	60	60	120

กลุ่มตัวอย่างครั้งหนึ่งในแต่ละเพศและแต่ละระดับอายุจะได้รับการเสนองานการจับคู่ ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task) ก่อนงานการจับคู่ระหว่าง สิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task) และกลุ่มตัวอย่างอีกครั้งหนึ่งในแต่ละเพศและแต่ละระดับอายุจะได้รับการเสนองานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task) ก่อนงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task)

การออกแบบการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยออกแบบให้เป็นการวิจัยแบบเปรียบเทียบระหว่างกลุ่ม (Between Subject – Designs) โดยมีตัวแปรดังนี้

1. ตัวแปรอิสระ (Independent Variables) 3 ตัว คือ
 - 1.1 ระดับอายุ แบ่งเป็น 3 ระดับ ได้แก่ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี
 - 1.2 ชนิดของงาน แบ่งเป็น 2 ชนิด ได้แก่ งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task) และงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task)

1.3 ความสามารถในการนับ แบ่งเป็น 2 ระดับ ได้แก่ เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (more proficient counters) และเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (less proficient counters)

2. ตัวแปรตาม (Dependent Variables) 2 ตัว คือ

2.1 ความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

2.2 ความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประเภทสัมพันธ์หมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น

เด็กแต่ละคนจะต้องทำงานตามลำดับดังนี้

1. งานการจับคู่ (Matching Tasks)

1.1 งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task)

1.2 งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task) ซึ่งจะสลับการนำเสนอในเด็กแต่ละคน ตามตารางที่ 2.2

2. งานการนับ (Counting Tasks)

2.1 งานการนับจำนวน (How-Many Task)

2.2 งานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task)

ตารางที่ 2.2 จำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามลำดับการนำเสนอ อายุ และเพศ

ระดับอายุ	เสนองานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นก่อน		รวม (คน)	เสนองานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นก่อน		รวม (คน)	รวมทั้งหมด (คน)
	เพศชาย (คน)	เพศหญิง (คน)		เพศชาย (คน)	เพศหญิง (คน)		
อายุ 3 ปี	10	10	20	10	10	20	40
อายุ 3 ½ ปี	10	10	20	10	10	20	40
อายุ 4 ปี	10	10	20	10	10	20	40
รวม	30	30	60	30	30	60	120

N = 120

เครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัยมีดังนี้

1. งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task)
 - การเสนอกลุ่มเป้าหมาย (Target Set) ใช้เสียงคบบมือตามจำนวนกลุ่มเป้าหมายที่กำหนด คือ 2, 3 และ 4 ครั้ง
 - การเสนอตัวเลือกใช้การ์ดสีขาวที่ไม่มีลายเส้น ขนาด 5 x 9 นิ้ว จำนวน 24 แผ่น หรือ 12 คู่ ซึ่งในแต่ละคู่แผ่นหนึ่งจะจับคู่กับกลุ่มเป้าหมายได้ (มีจำนวนสมนัยกับกลุ่มเป้าหมาย) โดยที่ตรงกลางของการ์ดแต่ละแผ่นจะมีจุดสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้ว เรียงกันในแนวนอน จำนวน 1-5 จุด ส่วนด้านหลังของการ์ดจะติดกระดาษโปสเตอร์สีดำเอาไว้ เพื่อให้เห็นจุดเฉพาะเวลาที่เปิดการ์ดให้เด็กดูเท่านั้น นอกจากนี้การ์ดตัวเลือกจะถูกแบ่งเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มหนึ่งจะควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial) ส่วนอีกกลุ่มหนึ่งจะควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน (Density Controlled Trial) (ภาพที่ 2.1) ซึ่งคู่ของการ์ดแต่ละกลุ่มจะประกอบด้วยจำนวนจุดที่สมนัยกับจำนวนเป้าหมาย (2, 3 หรือ 4 จุด) 1 แผ่น และจำนวนจุดที่ลดหรือเพิ่มจากจำนวนเป้าหมาย 1 จุดอีก 1 แผ่น โดยในแต่ละคู่การ์ดตัวเลือกทั้ง 2 แผ่น จุดจะถูกควบคุมให้มีความยาวของแถวเท่ากันหรือมีความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดเท่ากันเท่านั้น นั่นคือการ์ดที่จุดถูกควบคุมให้มีความยาวของแถวเท่ากันจะไม่จับคู่กับการ์ดที่จุดถูกควบคุมให้มีความหนาแน่น / ระยะห่างเท่ากัน และมีการสลับลำดับการนำเสนอกลุ่มของการ์ดตัวเลือกที่มีความยาวของแถวเท่ากันหรือความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดเท่ากันโดยวิธีการสุ่มอย่างง่าย (Sample Random) ซึ่งในการนำเสนอเพื่อวางการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนสมนัยกับจำนวนเป้าหมายไว้ทางด้านซ้ายหรือด้านขวาจะมีการถ่วงสมดุล (Counterbalance) ในแต่ละการทดลอง โดยการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนน้อยกว่าจะอยู่ด้านซ้ายและการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนมากกว่าจะอยู่ด้านขวาของผู้วิจัยเสมอ
2. งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task)
 - การเสนอกลุ่มเป้าหมายใช้การ์ดต้นแบบซึ่งเป็นการ์ดสีขาวที่ไม่มีลายเส้น ขนาด 5 x 9 นิ้ว จำนวน 6 แผ่น โดยในแต่ละแผ่นจะติดกระดาษสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้วตามจำนวนกลุ่มเป้าหมายที่กำหนด คือ 2, 3 และ 4 เม็ด ซึ่งการ์ดต้นแบบทั้งหมดจะแบ่งเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มที่มีการควบคุมความยาวของแถวกระดาษให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial) และกลุ่มที่มีการควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของกระดาษให้เท่ากัน (Density Controlled Trial) กลุ่มละ 3 แผ่น
 - การเสนอตัวเลือกใช้เครื่องมือเหมือนกับที่ใช้ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task) แต่แตกต่างกันตรงที่ในการทดลองที่การ์ดตัวเลือกถูกควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน (Density Controlled Trial) แนวของกระดาษบนการ์ดต้นแบบที่นำเสนอจะควบคุมความยาวของแถวกระดาษให้เท่ากัน (Line Length

Controlled Trial) และในทำนองเดียวกัน ในการทดลองที่การ์ดตัวเลือกลูกควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial) แนวของกระดุมบนการ์ดต้นแบบที่นำเสนอจะควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของกระดุมให้เท่ากัน (Density Controlled Trial)



กลุ่มที่ควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน
(Density Controlled Trial)



กลุ่มที่ควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน
(Line Length Controlled Trial)

ภาพที่ 2.1 – คู่ของการ์ดตัวเลือกที่ใช้ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น และงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น

3. งานการนับจำนวน (How-Many Task)

เครื่องมือที่ใช้เป็นแผ่นกระดาษสีขาวที่ไม่มีลวดลาย ขนาด 16 x 5 นิ้ว ซึ่งติดกระดุมสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้วจำนวน 10 เม็ดในแนวตั้งตรงกลางแผ่น ส่วนด้านหลังจะติดกระดาษโปสเตอร์สีดำ เช่นเดียวกับการ์ดที่ใช้ในงานการจับคู่

4. งานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task)

เครื่องมือที่ใช้ ได้แก่ กระดุมสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้วจำนวน 15 เม็ด และภาชนะใส 1 ใบ

5. กระดาษบันทึกคำตอบ (ภาคผนวก ค)

การศึกษานำร่อง (Pilot Study)

1. ผู้วิจัยได้สร้างและดัดแปลงเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยจากงานของ Mix, Huttenlocher, & Levine (1996)

2. ผู้วิจัยนำเครื่องมือไปทดลองใช้ เพื่อดูแนวทางและความเป็นไปได้ในการวิจัยอย่างคร่าว ๆ เช่น การใช้คำพูดในระหว่างทดสอบ การสุ่มลำดับการนำเสนอ การจัดเรียงลำดับของการ์ดตัวเลือก การถ่วงสมดุลด้านของการ์ดตัวเลือกที่ถูกต้องในแต่ละคู่ และวิธีการบันทึกข้อมูล เป็นต้น โดยทำการทดสอบกับนักเรียนชั้นอนุบาลของโรงเรียนกัลยวิทย์ที่มีอายุระหว่าง 3 - 4 ปี จำนวน 15 คน ดังนี้

- เด็กอายุ 3 ปีขึ้นไป ถึง 3 ปี 6 เดือน จำนวน 5 คน เป็นชาย 2 คน หญิง 3 คน

- เด็กอายุ 3 ปี 6 เดือนขึ้นไป ถึง 3 ปี 12 เดือน จำนวน 5 คน เป็นชาย 2 คน หญิง 3 คน

คน

- เด็กอายุ 4 ปีขึ้นไป ถึง 4 ปี 6 เดือน จำนวน 5 คน เป็นชาย 3 คน หญิง 2 คน

ผู้วิจัยพบว่าเด็กทุกคนสามารถเข้าใจและดำเนินการทดสอบจนเสร็จ และพบปัญหาเกี่ยวกับเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยดังนี้

- การใช้วิธีการถ่วงสมดุลด้านของการ์ดตัวเลือกที่ถูกต้องด้วยวิธีการสุ่มอย่างง่ายโดยการจับฉลากนั้น จะเกิดปัญหาในกรณีที่เด็กมีความชอบหรือถนัดที่จะชี้การ์ดตัวเลือกเพียงด้านเดียว ซึ่งหลายครั้งบังเอิญตรงกับด้านของการ์ดตัวเลือกที่ถูกต้องพอดี ทำให้คะแนนของเด็กคนนั้น ๆ สูงกว่าความสามารถที่แท้จริง ซึ่งจะมีผลกระทบต่อผลการวิจัยได้ จึงเปลี่ยนวิธีการถ่วงสมดุลใหม่ด้วยวิธีการกำหนดด้านของการ์ดตัวเลือกที่ถูกต้องแต่ละคู่โดยให้ตัวเลือกที่มีจำนวนน้อยกว่าอยู่ทางด้านซ้ายและตัวเลือกที่มีจำนวนมากกว่าอยู่ทางด้านขวาของผู้วิจัยเสมอ เพื่อใช้ในการศึกษานำร่องต่อไป

3. ผู้วิจัยนำเครื่องมือไปทดลองใช้ในการศึกษานำร่อง (Pilot Study) เพื่อทดสอบหาความตรงตามภาวะสันนิษฐาน (Construct Validity) ซึ่งเป็นการทดสอบว่าเครื่องมือที่ใช้สามารถวัดได้ตรงตามสิ่งที่ต้องการจะวัดหรือไม่ โดยทำการทดสอบกับนักเรียนชั้นอนุบาลของโรงเรียนกัลยวิทย์ที่มีอายุระหว่าง 3 ½ - 4 ปี จำนวน 48 คน ดังนี้

เด็กอายุ 3 ปี 6 เดือนขึ้นไป ถึง 3 ปี 12 เดือน จำนวน 24 คน เป็นชาย 12 คน หญิง 12 คน

เด็กอายุ 4 ปีขึ้นไป ถึง 4 ปี 6 เดือน จำนวน 24 คน เป็นชาย 12 คน หญิง 12 คน

ในการศึกษานำร่อง (Pilot Study) นี้ ทางโรงเรียนกัลยวิทย์มีนักเรียนชั้นอนุบาลที่มีอายุ 3 ปีขึ้นไป ถึง 3 ปี 6 เดือน เพียง 1 คนเท่านั้นที่ยังไม่ได้รับการทดสอบในการทดสอบเครื่องมือครั้งนี้แล้ว ผู้วิจัยจึงไม่สามารถทำการทดสอบเด็กกลุ่มนี้ได้

อย่างไรก็ตาม จากการศึกษาสำรวจในครั้งนี้ ผู้วิจัยพบว่าเด็กทุกคนสามารถเข้าใจและดำเนินการทดสอบได้จนเสร็จสมบูรณ์ ขณะเดียวกันผู้วิจัยยังได้พบปัญหาเพิ่มเติมเกี่ยวกับเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยดังนี้

- ผู้วิจัยประสบกับความยุ่งยากในการสุ่มเลือกลำดับการเสนอคู่ของการ์ดที่จะทำการทดสอบจาก 12 คู่ในงานการจับคู่แต่ละงานซึ่งใช้วิธีการสุ่มอย่างง่าย แล้วทำการเรียงการ์ดตัวเลือกทั้งหมดซึ่งมีเพียง 1 ชุดเท่านั้น ทำให้เสียเวลาในการทดสอบไปกับการสุ่มและเรียงการ์ดตัวเลือกในงานลำดับถัดไป ผู้วิจัยจึงสร้างเครื่องมือเหมือนกันนี้ขึ้นมาอีกชุดหนึ่ง เพื่อความสะดวกในการทดสอบในครั้งต่อไป

- ผู้วิจัยพบว่า ในงานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task) การให้เด็กหยิบกระดุมตามจำนวนที่กำหนดจากกองกระดุม 15 เม็ดนั้นมาแยกไว้เป็นอีกกองหนึ่ง บางครั้งเด็กจะหยิบแยกออกมาแล้วหลุดมือเข้าไปรวมกลุ่มในกองเดิม ทำให้เด็กสับสน และต้องทำการทดสอบใหม่อีกครั้ง ผู้วิจัยจึงเพิ่มภาชนะใสเป็นส่วนหนึ่งของเครื่องมือที่ใช้ในงานนี้ในการทดสอบครั้งต่อไป เพื่อไม่ให้เกิดปัญหาดังกล่าว พร้อมทั้งสามารถเห็นจำนวนกระดุมได้อย่างชัดเจน และสีสันของภาชนะไม่ทำให้เด็กเบี่ยงเบนความสนใจไปจากงานได้

ผลจากการทดสอบ (ภาคผนวก ฉ) พบว่า

- เด็กอายุ 4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กอายุ 3 ½ ปี อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

- เด็กอายุ 3 ½ - 4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

- เด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4. เนื่องจากการศึกษานำร่อง (Pilot Study) ครั้งก่อนขาดกลุ่มตัวอย่างที่มีอายุ 3 ปีเนื่องจากเป็นภาคปลายของปีการศึกษา ทำให้จำนวนของเด็กที่มีอายุ 3 ปีน้อยเกินกว่าที่จะทำการทดสอบได้ จึงทำการทดสอบนำร่องอีกครั้งในภาคต้นของปีการศึกษาถัดมา โดยทำการทดสอบกับนักเรียนชั้นอนุบาลของโรงเรียนกัลยาวิทย์ที่มีอายุระหว่าง 3-4 ปี จำนวน 60 คน ดังนี้

เด็กอายุ 3 ปีขึ้นไป ถึง 3 ปี 6 เดือน จำนวน 20 คน เป็นชาย 10 คน หญิง 10 คน
 เด็กอายุ 3 ปี 6 เดือนขึ้นไป ถึง 3 ปี 12 เดือน จำนวน 20 คน เป็นชาย 10 คน หญิง 10 คน
 เด็กอายุ 4 ปีขึ้นไป ถึง 4 ปี 6 เดือน จำนวน 20 คน เป็นชาย 10 คน หญิง 10 คน
 ผลจากการทดสอบ (ภาคผนวก ช) พบว่า

- คะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
- เด็กอายุ 3-4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
- เด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

วิธีดำเนินการวิจัย

1. การหาคุณภาพของเครื่องมือ

1.1 หาความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) โดยให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน (รายนามผู้ทรงคุณวุฒิทั้งสาม แสดงไว้ในภาคผนวก ก) ตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือว่ามีความตรงตามเนื้อหาและสามารถนำไปใช้ในการทดสอบในสิ่งที่ต้องการวัดได้หรือไม่ โดยใช้ความเห็นชอบของผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 2 ใน 3 ท่านเป็นเกณฑ์ในการตัดสินใจ ซึ่งเครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัยครั้งนี้ได้รับความเห็นชอบจากผู้ทรงคุณวุฒิทั้ง 3 ท่านเป็นเอกฉันท์

1.2 ทำการทดสอบความเที่ยง (Reliability) ของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย โดยนำไปทำการทดสอบกับนักเรียนชั้นอนุบาลของโรงเรียนกัลยาวิทย์ที่มีอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ระดับอายุละ 20 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 10 คน เด็กหญิง 10 คน จำนวนทั้งหมด 60 คน แล้วนำคะแนนที่ได้จากการทดสอบมาหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (α Coefficient) ซึ่งผลการทดสอบมีดังนี้

- ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟาของคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่เสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory – Visual Matching Task) มีค่าเท่ากับ .80
- ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟาของคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่สิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual – Visual Matching Task) มีค่าเท่ากับ .80
- ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟาของคะแนนความสามารถในการนับในงานการนับจำนวน (How-Many Task) และงานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task) มีค่าเท่ากับ .89

2. ขั้นตอนในการวิจัย

2.1 ขออนุญาตในการเก็บรวบรวมข้อมูลจากคณบดีคณะจิตวิทยาถึงผู้อำนวยการโรงเรียน

2.2 เมื่อได้รับอนุญาตแล้ว ผู้วิจัยชี้แจงวัตถุประสงค์ในการวิจัยและวิธีการเก็บรวบรวมข้อมูลแก่ผู้อำนวยการโรงเรียน

2.3 ผู้วิจัยขอความร่วมมือจากครูประจำชั้นเพื่อสำรวจข้อมูลจากระเบียนประวัตินักเรียน และทำการคัดลอกรายชื่อเด็กทั้งหมดที่มีอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี

2.4 ใช้วิธีสุ่มตัวอย่างเข้ากลุ่ม (Random Assignment) ตามลำดับอายุและเพศ โดยเด็กแต่ละระดับอายุมีจำนวน 40 คน โดยมีจำนวนของเด็กชายและเด็กหญิงเท่าเทียมกัน

2.5 ผู้วิจัยทำหนังสือขออนุญาตผู้ปกครองให้กลุ่มตัวอย่างเข้าร่วมในการวิจัย

2.6 ก่อนทำการวิจัย ผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัยสร้างความคุ้นเคยกับเด็กในทุกระดับอายุที่จะทำการวิจัย โดยการเข้าร่วมกิจกรรมต่าง ๆ กับเด็กเป็นเวลา 1 สัปดาห์

2.7 หลังจากสร้างความคุ้นเคยกับเด็กแล้ว ในวันที่ทำการทดลอง ผู้ช่วยวิจัยนำเด็กเข้ามาทดสอบทีละคนในห้องที่ได้รับอนุญาตให้ใช้ทำการทดสอบซึ่งเป็นห้องที่เงียบและไม่มีเสียงรบกวน โดยจัดให้เด็กนั่งด้านหนึ่งของโต๊ะ หันหน้าเข้าหาผู้วิจัย และผู้ช่วยวิจัยนั่งอยู่ข้างขวาของผู้วิจัยเอียงไปทางด้านหลังเล็กน้อย จากนั้นผู้วิจัยแนะนำตนเองและผู้ช่วยวิจัย

2.8 เด็กทุกคนจะได้รับการเตรียมตัวก่อนการทดสอบ (Warm up) ในงานการจับคู่ (Matching Task) แต่ละงาน ด้วยคู่ของการ์ดตัวเลขที่มีจำนวน 1 และ 2 โดยคู่หนึ่งมีการควบคุมความยาวของแถวของจุดสีดำให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial) และอีกคู่หนึ่งมีการควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดสีดำให้เท่ากัน (Density Controlled Trial) (ดูภาพที่ 2.1) โดยขั้นแรก ผู้วิจัยจะพูดกับเด็กว่า “น้อง พี่มีเกมให้น้อง เล่นนะคะ เดี่ยวพี่จะแสดงให้น้อง ดูก่อนนะคะว่ามันเล่นอย่างไร” จากนั้นผู้วิจัยจะสาธิตงานโดยเสนอจำนวนเป้าหมายและชี้การ์ดที่ถูกต้องให้เด็กดู 1 ครั้ง และบอกเด็กว่า “คราวนี้ ตาหนูจะจ๊ะ” และให้เด็กฝึก 2 ครั้งในกลุ่มที่มีการควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากันและอีก 2 ครั้งในกลุ่มที่มีการควบคุมความหนาแน่น /

ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน โดยวางคู่ของการ์ดตัวเลือก 2 แผ่น ห่างกันประมาณ 9 นิ้ว และคว่ำเอา ด้านที่มีจุดสีดำไว้ด้านล่าง จากนั้นผู้วิจัยจะตบมือ 1 หรือ 2 ครั้ง (ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น) หรือแสดงการ์ดต้นแบบที่มีกระดุม 1 หรือ 2 เม็ด (ในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น) ตามจำนวนเป้าหมาย เช่น ถ้าจำนวนเป้าหมายเป็น 2 ผู้วิจัยจะตบมือ 2 ครั้ง หรือเสนอการ์ดต้นแบบที่มีกระดุม 2 เม็ดเป็นเวลา 2-3 วินาทีแล้วคว่ำการ์ดต้นแบบลง จากนั้นผู้วิจัยจะหงายการ์ดตัวเลือกขึ้น เพื่อให้เด็กเห็นจุดสีดำ แล้วถามเด็กว่า “การ์ดแผ่นไหนที่มีจุดจับคู่กับเสียงตบมือเมื่อกี้คะ” หรือ “การ์ดแผ่นไหนที่มีจุดสีดำจับคู่กับกระดุมบนการ์ดแผ่นที่พี่ให้ดูเมื่อกี้คะ” แล้วให้เด็กตัดสินใจเลือกด้วยการชี้ ถ้าเด็กเลือกได้ถูกต้อง ผู้วิจัยจะชมเชยและบอกเด็กว่า “ถูกต้องคะ” และถ้าเด็กตอบผิด ผู้วิจัยจะแสดงคำตอบที่ถูกต้องและบอกเด็กว่า “ไม่ใช่คะ มันคือการ์ดใบนี้จ๊ะ” ซึ่งการตบมือจะทำด้วยอัตรา 1 ครั้งต่อวินาที โดยผู้วิจัยจะนั่งตรงข้ามเด็ก เพื่อให้เด็กเห็นการตบมือได้อย่างชัดเจน และหลีกเลี่ยงกระบวนการที่ทำให้เด็กไขว้เขว เช่น เสียงอื่น ๆ ที่มาจากตำแหน่งที่มองไม่เห็น หรือการเปิด-ปิดเครื่องบันทึกเทป เป็นต้น เด็กที่สามารถเข้ารับการทดสอบได้จะต้องทำงานการจับคู่ทั้ง 2 งานในช่วงเตรียมตัวก่อนการทดสอบได้อย่างถูกต้อง 2 ใน 4 ครั้งของแต่ละงาน ซึ่งในงานวิจัยครั้งนี้เด็กทุกคนทำได้ผ่านเกณฑ์ จึงไม่มีเด็กคนใดที่ถูกคัดออกจากการทดสอบ

2.9 ในช่วงการทดสอบ (Test)

1) งานการจับคู่ (Matching Tasks)

กลุ่มตัวอย่างในแต่ละกลุ่มอายุและแต่ละเพศ ครั้งหนึ่งจะได้ทำงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นก่อนแล้วตามด้วยงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น ส่วนอีกครึ่งหนึ่งจะได้ทำงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นก่อนแล้วตามด้วยงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น โดยมีจำนวนเป้าหมายเป็น 2, 3 และ 4 และมีจำนวนของจุดบนการ์ดตัวเลือกในแต่ละคู่สมกับจำนวนเป้าหมายและน้อยหรือมากกว่าจำนวนเป้าหมาย 1 จำนวน โดยมีการควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial) หรือควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน (Density Controlled Trial) ได้แก่ คู่ที่จำนวนเป้าหมายเป็น 2 คือ D2(1,2) กับ D2(2,3) และ L2(1,2) กับ L2(2,3) คู่ที่จำนวนเป้าหมายเป็น 3 คือ D3(2,3) กับ D3(3,4) และ L3(2,3) กับ L3(3,4) และคู่ที่จำนวนเป้าหมายเป็น 4 คือ D4(3,4) กับ D4(4,5) และ L4(3,4) กับ L4(4,5) (ดูตารางที่ 2.3) โดยลำดับการทดสอบในแต่ละคู่จะทำการถ่วงสมดุล (Counterbalance) โดยการสุ่มอย่างง่าย และตำแหน่งของการ์ดตัวเลือกที่ถูกต้องจะถูกกำหนดให้มีลักษณะเหมือนกันในงานทั้ง 2 ชนิด โดยการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนน้อยกว่าจะอยู่ด้านซ้ายและการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนมากกว่าจะอยู่ด้านขวาของผู้วิจัยเสมอ ส่วนกระบวนการวิจัยเหมือนในช่วงเตรียมตัวก่อนการทดสอบแต่ในช่วงการทดสอบนี้จะไม่มีการให้ข้อมูลป้อนกลับใด ๆ

ตารางที่ 2.3 คู่ของการ์ดตัวเลือกที่ใช้ในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น และงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น

จำนวนเป้าหมาย	คู่ของการ์ดตัวเลือก	
	กลุ่มที่ควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน (Density Controlled Trial : D)	กลุ่มที่ควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial : L)
2	D2(1,2)	L2(1,2)
	D2(2,3)	L2(2,3)
3	D3(2,3)	L3(2,3)
	D3(3,4)	L3(3,4)
4	D4(3,4)	L4(3,4)
	D4(4,5)	L4(4,5)

เมื่อ D แทน กลุ่มที่ควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน
(Density Controlled Trial)

L แทน กลุ่มที่ควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน
(Line Length Controlled Trial)

ตัวเลขนอกวงเล็บ แทน จำนวนเป้าหมาย

ตัวเลขในวงเล็บ แทน จำนวนจุดบนคู่ของการ์ดตัวเลือก

หมายเหตุ - ภาพแสดงคู่ของการ์ดตัวเลือกที่ใช้ในงานการจับคู่ได้ในภาคผนวก ข

- งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น

การทดสอบเหมือนในช่วงเตรียมตัวก่อนการทดสอบ โดยเริ่มจากการวางคู่ของการ์ดตัวเลือก 2 แผ่น ห่างกันประมาณ 9 นิ้ว โดยคว่ำเอาด้านที่มีจุดสีดำไว้ด้านล่าง จากนั้นผู้วิจัยจะตบมือตามจำนวนเป้าหมาย เช่น ถ้าจำนวนเป้าหมายเป็น 2 ผู้วิจัยจะตบมือ 2 ครั้ง จากนั้นผู้วิจัยจะหงายการ์ดตัวเลือกขึ้นทันที เพื่อให้เด็กเห็นจุดสีดำ และให้เด็กชี้การ์ดตัวเลือกที่เขาตัดสินใจเลือก ทำไปเช่นนี้จนครบ 12 คู่

- งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น

ขั้นตอนในการทดสอบเหมือนกับ Auditory-visual matching trials ยกเว้นจำนวนเป้าหมายจะถูกเสนอเป็นแถวของกระดุมสีคำนวณการคัดเลือกในระหว่างการคัดเลือก 2 แผ่น ซึ่งในการทดสอบที่การคัดเลือกถูกควบคุมให้ความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดเท่ากัน (Density Controlled Trial) แถวของกระดุมในการคัดต้นแบบที่นำเสนอจะถูกควบคุมให้ความยาวของแถวเท่ากัน (Line Length Controlled Trial) ในทำนองเดียวกัน เมื่อการคัดเลือกถูกควบคุมให้ความยาวของแถวเท่ากัน (Line Length Controlled Trial) แถวของกระดุมในการคัดต้นแบบที่นำเสนอจะถูกควบคุมให้ความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดเท่ากัน (Density Controlled Trial) ซึ่งผู้วิจัยจะหยางการคัดต้นแบบให้เด็กเห็นกระดุมได้อย่างชัดเจนเป็นเวลา 2-3 วินาที และจากนั้นจะกล่าวการคัดต้นแบบไว้ แล้วจึงหยางการคัดเลือกขึ้นเพื่อให้เห็นจุด และให้เด็กชี้การคัดเลือกที่เขาดัดสินใจเลือก ทำไปเช่นนี้จนครบ 12 คู่

2) งานการนับ (Counting Tasks)

- งานการนับจำนวน (How-Many Task) ผู้วิจัยเสนอแผ่นกระดาษสีขาวขนาด 16×5 นิ้ว ซึ่งติดกระดุมสีจำนวน 10 เม็ดในแนวตั้งตรงกลางแผ่นห่างกันเม็ดละ $\frac{1}{2}$ นิ้ว และขอให้เด็กนับจำนวนกระดุมด้วยเสียงดังฟังชัดพร้อมทั้งชี้กระดุมแต่ละเม็ดไปด้วย จากนั้นให้บอกว่ามีกระดุมทั้งหมดเท่าใด

- งานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task) ผู้วิจัยให้กระดุมจำนวน 15 เม็ดแก่เด็ก และขอให้วางกระดุมตามจำนวนที่ผู้วิจัยบอก (ตั้งแต่ 1 – 6 จำนวน เนื่องจากงานวิจัยในอดีต (Starkey & Gelman อ้างถึงใน เพ็ญพิไล ฤทธาคนานนท์, 2536) พบว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนส่วนใหญ่สามารถแก้ปัญหาทางด้านจำนวนได้ดี ถ้ามีจำนวนไม่มากและเด็กสามารถนับได้ คือมีจำนวนระหว่าง 1-6 จำนวน) ลงในภาชนะใสที่ว่างเปล่า ซึ่งแต่ละจำนวนจะถูกขอตามลำดับการสุ่ม และทุกครั้งที่เด็กตอบสนองต่อคำขอ กระดุมจะถูกเอาคืนให้แก่เด็ก เพื่อให้กระดุมกองนั้นมีจำนวน 15 เม็ดเสมอ

กระบวนการทดสอบทั้งงานการจับคู่ (Matching Tasks) และงานการนับ (Counting Tasks) ใช้เวลาทั้งสิ้นประมาณ 15 นาทีในการทดสอบเด็กแต่ละคน ซึ่งในขณะที่เด็กอยู่ในระหว่างการทดสอบ ผู้ช่วยวิจัยจะเป็นผู้บันทึกคำตอบของเด็กลงในแผ่นกระดาษบันทึกคำตอบ

เกณฑ์การให้คะแนน

1. งานการจับคู่ (Matching Tasks)

1) งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task) เด็กจะได้คะแนน 1 คะแนน ถ้าเลือกการคัดเลือกที่มีจำนวนจุดสีคำนวณกับจำนวนเสียงตบมือที่ได้ยิน ทำการทดลองทั้งหมด 12 ครั้ง รวมเป็นคะแนนเต็ม 12 คะแนน

2) งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task) เด็กจะได้คะแนน 1 คะแนน ถ้าเลือกการ์ดตัวเลขที่มีจำนวนจุดสีดำนับกับจำนวนกระดุมที่ติดไว้บนการ์ดต้นแบบ ทำการทดลองทั้งหมด 12 ครั้ง รวมเป็นคะแนนเต็ม 12 คะแนน

2. งานการนับ (Counting Tasks)

1) งานการนับจำนวน (How-Many Task) เด็กจะได้คะแนน 1 คะแนน ถ้าเด็กชี้และนับออกเสียงไปตามกระดุมแต่ละเม็ดตั้งแต่เม็ดที่ 1 จนถึงเม็ดที่ 10 ได้อย่างถูกต้อง โดยไม่นับข้าม นับซ้ำ หรือชี้ข้าม และถ้าเด็กสามารถบอกได้ว่ามีกระดุมทั้งหมดกี่เม็ด (10 เม็ด) จะได้อีก 1 คะแนน รวมเป็นคะแนนเต็ม 2 คะแนน

2) งานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task) เด็กจะได้คะแนน 1 คะแนน ถ้าเด็กหยิบกระดุมจากจำนวนทั้งหมดที่มีอยู่ 15 เม็ดใส่ในภาชนะใสตามจำนวนที่กำหนดในแต่ละครั้ง ตั้งแต่ 1 – 6 จำนวนได้อย่างถูกต้อง รวมเป็นคะแนนเต็ม 6 คะแนน

คะแนนจากงานการนับทั้ง 2 งานจะนำมารวมกันเป็น **คะแนนความสามารถในการนับของเด็ก** ซึ่งมีคะแนนเต็ม 8 คะแนน เพื่อนำไปคำนวณเปรียบเทียบกับคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นต่อไป โดยใช้เกณฑ์ในการตัดสินใจความสามารถตามพัฒนาการของ Piaget (1951 cited in Elkind, 1964) ซึ่งจะถือว่าการจัดเด็กไว้ในขั้นที่มีความสามารถนั้น ๆ แล้ว เด็กที่ทำการทดสอบต้องตอบได้อย่างถูกต้องอย่างน้อยร้อยละ 75 ของคะแนนทั้งหมดที่เป็นไปได้ จึงจะจัดได้ว่าเด็กคนดังกล่าวมีความสามารถนั้น ๆ อย่างสมบูรณ์ ดังนั้นในงานวิจัยนี้จึงแบ่งเด็กตามความสามารถในการนับได้ 2 กลุ่ม ได้แก่

- เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (more proficient counters) คือ เด็กที่ได้คะแนน 7 และ 8 คะแนน จากคะแนนเต็ม 8 คะแนน

- เด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (less proficient counters) คือ เด็กที่ได้คะแนนตั้งแต่ 0 ถึง 6 คะแนน จากคะแนนเต็ม 8 คะแนน

ตารางที่ 2.4 คะแนนเต็มตามชนิดของงาน

ชนิดของงาน		คะแนนเต็มในแต่ละงาน	คะแนนรวม
งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น		12	12
งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น		12	12
งานการนับ	งานการนับจำนวน	2	8
	งานการแสดงจำนวน	6	

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. คำนวณหาค่าเฉลี่ย (\bar{x}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างโดยจำแนกตามระดับอายุและชนิดของงาน

2. นำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุและชนิดของงานมาทดสอบความแตกต่างด้วยวิธีการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (3 x 2 Analysis of Variance : balanced model) ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .05 เมื่อพบความแตกต่างจึงจะทำการทดสอบภายหลังด้วยวิธีของ Scheffé

3. นำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (more proficient counters) และกลุ่มตัวอย่างที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (less proficient counters) ในแต่ละชนิดของงานมาทดสอบความแตกต่างด้วยวิธีการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .05 เมื่อพบความแตกต่างจึงจะทำการทดสอบภายหลังด้วยวิธีของ Scheffé

4. นำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุมาจำแนกตามความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสและเขียนเป็นกราฟฟังก์ชัน Logistic Regression

การนำเสนอข้อมูล

1. แสดงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่าง โดยจำแนกตามระดับอายุและชนิดของงาน ในรูปตาราง

2. แสดงผลการทดสอบความแตกต่างระหว่างคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุและชนิดของงานจากการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (Two-way ANOVA : balanced model) โดยนำเสนอในรูปตาราง

3. แสดงผลการทดสอบความแตกต่างระหว่างคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (more proficient counters) และกลุ่มตัวอย่างที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (less proficient counters) ในแต่ละชนิดของงานจากการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (Two-way ANOVA : unbalanced model) โดยนำเสนอในรูปตาราง

4. แสดงผลการทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุ โดยเสนอในรูปกราฟแสดงฟังก์ชัน Logistic Regression

บทที่ 3

ผลการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ดังนี้

1. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับแตกต่างกัน
3. เพื่อทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี

ผู้วิจัยนำข้อมูลจากการทดสอบไปวิเคราะห์ผลด้วยวิธีการทางสถิติ ได้ผลการวิเคราะห์ดังนี้

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 3.1 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตัดสินใจ
สมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและ
การมองเห็นและของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวน
โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น
ตามระดับอายุและชนิดของงาน

ระดับอายุ (ปี)	งานการจับคู่ระหว่าง เสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น		งานการจับคู่ระหว่าง สิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น		ค่าเฉลี่ย *	
	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.
3 (n = 40)	6.38	1.50	6.98	1.64	6.68	1.59
3 ½ (n = 40)	6.92	1.58	8.38	2.12	7.65	1.99
4 (n = 40)	9.50	2.05	10.73	1.26	10.11	1.80
ค่าเฉลี่ย **	7.60	2.19	8.69	2.30	8.15	2.31

หมายเหตุ : ค่าเฉลี่ย * หมายถึง ค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของ
คะแนนความสามารถในการตัดสินใจตัดสินใจสมนัยทางด้าน
จำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการ
ได้ยินและการมองเห็นและโดยใช้ข้อมูลจากประสาท
สัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น
โดยไม่คำนึงถึงชนิดของงาน

ค่าเฉลี่ย ** หมายถึง ค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของ
คะแนนความสามารถในการตัดสินใจตัดสินใจสมนัยทางด้าน
จำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการ
ได้ยินและการมองเห็นและโดยใช้ข้อมูลจากประสาท
สัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น
โดยไม่คำนึงถึงระดับอายุ

จากตารางที่ 3.1 จะเห็นว่า ค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตัดสินใจสมนัย
ทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็ก
อายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี คือ 6.38 6.92 และ 9.50 ตามลำดับ ค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถ
ในการตัดสินใจตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่าง
การมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี คือ 6.98 8.38 และ 10.73

ตามลำดับ และค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี โดยไม่คำนึงถึงชนิดของงาน คือ 6.68 7.65 และ 10.11 ตามลำดับ แสดงว่า คะแนนเฉลี่ยของความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีเพิ่มขึ้นตามระดับอายุที่เพิ่มขึ้น นอกจากนี้เมื่อไม่คำนึงถึงระดับอายุพบว่า ค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น ($\bar{x} = 8.69$) สูงกว่าค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น ($\bar{x} = 7.60$)

ผู้วิจัยนำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุและชนิดของงานมาทดสอบความแตกต่างด้วยวิธีการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (3 x 2 Analysis of Variance : balanced model) ได้ผลการวิเคราะห์ดังตารางที่ 3.2

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ 3.2 ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 3 Analysis of Variance : balanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยิน และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F
<u>ระหว่างกลุ่มตัวอย่าง</u>				
ระดับอายุ	502.158	2	251.079	85.090 *
ชนิดของงาน	71.504	1	71.504	24.233 *
ความสัมพัทธ์ร่วม	7.758	2	3.879	1.315
ความคลาดเคลื่อน	690.475	234	2.951	

* $p < .05$

จากตารางที่ 3.2 ไม่พบว่ามีความสัมพันธ์ระหว่างระดับอายุและชนิดของงาน แสดงว่าระดับอายุและชนิดของงานไม่ส่งผลร่วมกันต่อคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น แต่พบว่คะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุและชนิดของงานมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แสดงว่า เด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นมากกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และจากตารางจะเห็นว่าค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและ

ค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แสดงว่าเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นแตกต่างกัน ดังนั้นเพื่อให้ทราบว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กในระดับอายุใดบ้างที่แตกต่างกัน ผู้วิจัยจึงทำการทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ของค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุ ด้วยวิธีการของ Scheffé แสดงผลการทดสอบในตารางที่ 3.3

ตารางที่ 3.3 ผลการทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ของค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ด้วยวิธีการของ Scheffé

ระดับอายุ (ปี) และ ค่าเฉลี่ย (\bar{x})	อายุ 3 ปี $\bar{x} = 6.68$	อายุ 3 ½ ปี $\bar{x} = 7.65$	อายุ 4 ปี $\bar{x} = 10.11$
อายุ 3 ปี $\bar{x} = 6.68$	-	.97 *	3.44 *
อายุ 3 ½ ปี $\bar{x} = 7.65$	-	-	2.46 *
อายุ 4 ปี $\bar{x} = 10.11$	-	-	-

* $p < .05$

จากตารางที่ 3.3 จะเห็นว่า ค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แสดงว่า เด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปีและ 4 ปีมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นแตกต่างกันทุกคู่ กล่าวคือ เด็กอายุ 4 ปีมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นมากกว่าเด็กอายุ 3 ½ ปี และ 3 ปี ตามลำดับ

ผู้วิจัยนำคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นมาวิเคราะห์ตามความสามารถในการนับของเด็ก เพื่อให้ทราบความสามารถในการนับมีผลต่อความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กหรือไม่ โดยแบ่งเด็กตามความสามารถในการนับเป็น 2 กลุ่ม คือ เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (more proficient counters) และเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (less proficient counters) ด้วยการนำคะแนนจากงานการนับจำนวน (How-Many Task) และงานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task) รวมกันเป็น คะแนนความสามารถในการนับของเด็ก ซึ่งมีคะแนนเต็ม 8 คะแนน จากนั้นใช้เกณฑ์ในการตัดสินความสามารถตามพัฒนาการของ Piaget (1951 cited in Elkind, 1964) ซึ่งจะถือว่าการจัดเด็กไว้ในชั้นที่มีความสามารถนั้น ๆ แล้ว เด็กที่ทำการทดสอบต้องตอบได้อย่างถูกต้องอย่างน้อยร้อยละ 75 ของคะแนนทั้งหมดที่เป็นไปได้ จึงจะจัดได้ว่าเด็กคนดังกล่าวมีความสามารถนั้น ๆ อย่างสมบูรณ์ ดังนั้นในงานวิจัยนี้จึงแบ่งเด็กตามความสามารถในการนับได้ดังนี้

- 1) เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า คือ เด็กที่ได้คะแนน 7 และ 8 คะแนน จากคะแนนเต็ม 8 คะแนน มีจำนวน 42 คน
- 2) เด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า คือ เด็กที่ได้คะแนนตั้งแต่ 0 ถึง 6 คะแนน จากคะแนนเต็ม 8 คะแนน มีจำนวน 78 คน

ตารางที่ 3.4 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามความสามารถในการนับและชนิดของงาน

ความสามารถในการนับ	งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น		งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น		ค่าเฉลี่ย *	
	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.
เด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (n = 78)	6.44	1.35	7.55	1.86	6.99	1.71
เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (n = 42)	9.76	1.76	10.81	1.35	10.29	1.65
ค่าเฉลี่ย **	7.60	2.19	8.69	2.30	8.15	2.31

หมายเหตุ : ค่าเฉลี่ย * หมายถึง ค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นโดยไม่คำนึงถึงชนิดของงาน

ค่าเฉลี่ย ** หมายถึง ค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นโดยไม่คำนึงถึงความสามารถในการนับ

จากตารางที่ 3.4 จะเห็นว่า ค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า คือ 6.44 และ 9.76 ตามลำดับ ค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า คือ 7.55 และ 10.81 ตามลำดับ และค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี โดยไม่คำนึงถึงชนิดของงาน คือ 6.99 และ 10.29 ตามลำดับ แสดงว่า เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีคะแนนเฉลี่ยของความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า นอกจากนี้เมื่อไม่คำนึงถึงระดับอายุพบว่า ค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น ($\bar{x} = 8.69$) สูงกว่าค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น ($\bar{x} = 7.60$)

ผู้วิจัยนำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างตามความสามารถในการนับและชนิดของงานมาทดสอบความแตกต่างด้วยวิธีการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ได้ผลการวิเคราะห์ดังตารางที่ 3.5

ตารางที่ 3.5 ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F
ระหว่างกลุ่มตัวอย่าง				
ความสามารถในการนับ	591.759	1	591.759	229.481*
ชนิดของงาน	63.863	1	63.863	24.766 *
ความสัมพัทธ์ร่วม	6.268E-02	1	6.268E-02	.024
ความคลาดเคลื่อน	608.570	236	2.579	

* $p < .05$

จากตารางที่ 3.5 ไม่พบที่มีความสัมพันธ์ร่วมระหว่างความสามารถในการนับและชนิดของงาน แสดงว่าความสามารถในการนับและชนิดของงานไม่ส่งผลร่วมกันต่อคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น แต่พบว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างตามความสามารถในการนับและชนิดของงานมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แสดงว่า เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นมากกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า และทั้งเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่ามี

คะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

ผู้วิจัยนำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ไปผ่านเกณฑ์เพื่อจำแนกเด็กตามความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส ซึ่งความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส (above chance) หมายถึงความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นได้ถูกต้องมากกว่า 6 ครั้งในการทดสอบทั้งหมด 12 ครั้ง และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นได้ถูกต้องมากกว่า 6 ครั้งในการทดสอบทั้งหมด 12 ครั้ง ดังนั้นเด็กที่มีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสคือ เด็กต้องมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตั้งแต่ 7 คะแนนขึ้นไป จึงจะถือว่าผ่านเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส ผลการวิเคราะห์แสดงในตารางที่ 3.6 และ 3.7

ตารางที่ 3.6 จำนวนเด็กที่จำแนกตามเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสและความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี

อายุ (ปี)	จำนวนเด็กที่จำแนกตามเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส		จำนวนรวม (คน)	P
	ผ่านเกณฑ์ (คน)	ไม่ผ่านเกณฑ์ (คน)		
3	11	29	40	0.275
3 ½	22	18	40	0.550
4	35	5	40	0.875

เมื่อ P แทน ความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

ตารางที่ 3.7 จำนวนเด็กที่จำแนกตามเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสและความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี

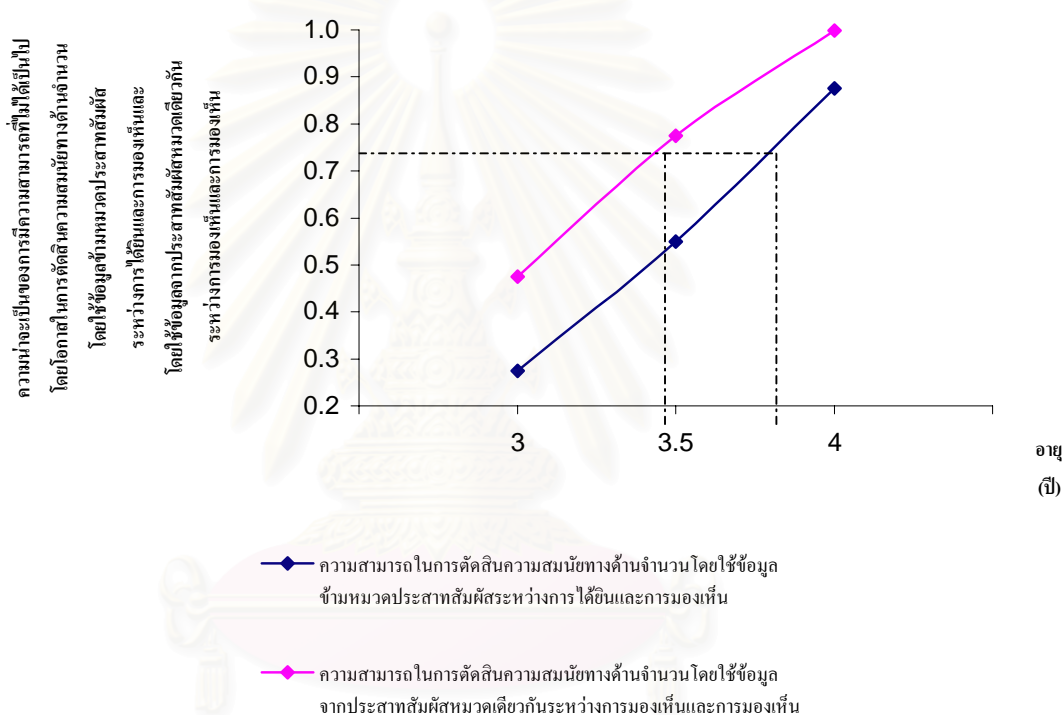
อายุ (ปี)	จำนวนเด็กที่จำแนกตามเกณฑ์ ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส		จำนวนรวม (คน)	P
	ผ่านเกณฑ์ (คน)	ไม่ผ่านเกณฑ์ (คน)		
3	19	21	40	0.475
3 ½	31	9	40	0.775
4	40	0	40	0.999

เมื่อ P แทน ความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น

จากตารางที่ 3.7 และ 3.8 จะเห็นว่าเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี สามารถผ่านเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในงานการจับคู่จำนวนระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นจำนวน 11 22 และ 35 คน ตามลำดับ และสามารถผ่านเกณฑ์ความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในงานการจับคู่จำนวนระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นจำนวน 19 31 และ 40 คน ตามลำดับ

ผู้วิจัยนำค่าความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กในแต่ละระดับอายุมาเขียนเป็นกราฟฟังก์ชัน Logistic Regression เพื่อใช้ทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น ดังแสดงผลในกราฟที่ 3.1

กราฟที่ 3.1 กราฟฟังก์ชัน Logistic Regression แสดงความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี



กราฟที่เขียนได้นี้มาจากสมการ

$$P(\text{Auditory-Visual Intermodal Numerical Correspondence Ability}) = \frac{e^{1.946 - 2.915 \text{Age}_1 - 1.745 \text{Age}_2}}{1 + e^{1.946 - 2.915 \text{Age}_1 - 1.745 \text{Age}_2}}$$

สำหรับความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี และสมการ

$$P(\text{Visual-Visual Intermodal Numerical Correspondence Ability}) = \frac{e^{10.203 - 10.303 \text{Age}_1 - 8.966 \text{Age}_2}}{1 + e^{10.203 - 10.303 \text{Age}_1 - 8.966 \text{Age}_2}}$$

สำหรับความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น (รายละเอียดในการแทนค่าจากสูตรดูได้จากภาคผนวก ฉ)

เมื่อดูจากกราฟจะพบว่า ความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็ก อายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี เท่ากับ 0.275 0.550 และ 0.875 ตามลำดับ และความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี เท่ากับ 0.475 0.775 และ 0.999 ตามลำดับ กล่าวคือ เด็กมีความน่าจะเป็นของการมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและการมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยสัดส่วนเพิ่มขึ้นตามอายุที่เพิ่มมากขึ้น



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บทที่ 4

อภิปรายผลการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ดังนี้

1. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับแตกต่างกัน
3. เพื่อทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี

และมีสมมติฐานในการวิจัยดังนี้

สมมติฐานที่ 1 คะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ

สมมติฐานที่ 2 เด็กอายุ 3-4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

จำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงาน การจับคู่สิ่งที่มีมองเห็นกับสิ่งที่มีมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี พบผลหลัก (Main effect) ของระดับอายุมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 เมื่อทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุด้วยวิธีการของ Scheffé พบว่าค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยเด็กอายุ 4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นมากกว่าเด็กอายุ 3 ½ ปี และ 3 ปี ตามลำดับ ดังนั้น ผลการวิจัยครั้งนี้จึงสนับสนุนสมมติฐานที่ 1 คะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ

การที่เด็กที่มีอายุมากกว่ามีความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นดีกว่าเด็กที่มีอายุน้อยกว่านั้น ตามแนวคิดและทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของ Piaget กล่าวไว้ว่า บุคคลมีพัฒนาการทางสติปัญญาและความคิดที่ต่อเนื่องเป็นขั้นตอนที่แน่นอนและเป็นไปตามลำดับก่อนหลัง ไม่สามารถข้ามขั้นได้ ทั้งนี้เพราะพัฒนาการในขั้นแรกจะเป็นพื้นฐานของพัฒนาการในขั้นต่อไป (Brainerd, 1978) และพัฒนาการของมโนทัศน์ทางด้านจำนวนต้องอาศัยประสบการณ์จากการเรียนรู้ด้วยตนเอง มีคนแนะนำ หรือผลจากการปฏิสัมพันธ์กับคนใกล้ชิด ทำให้สมองมีการจัดระบบและมีการปรับตัวเพื่อให้เกิดความสมดุล โดยพัฒนาการทุกอย่างจะเกิดจากการทำงานประสานกันระหว่างวุฒิภาวะ ประสบการณ์ และสภาพแวดล้อมทางสังคม เพื่อทำให้เกิดความสมดุล (Flavell et al., 1993) ด้วยเหตุนี้เด็กที่มีระดับวุฒิภาวะและมีการปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมมากกว่าจึงมีความสามารถในการคิดและใช้เหตุผลได้ซับซ้อนมากกว่า ทำให้มี

พัฒนาการทางสติปัญญาและความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นดีกว่า ดังที่ผลการวิจัยครั้งนี้พบว่า เด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยที่เกี่ยวกับจำนวนทั้งในประเทศ (เช่น อมรรัตน์ สุทธิพิณิจธรรม, 2527; สมชาย ช่างทอง, 2534; ประมาณ พลสุธรรม, 2533; อังคณา อ่อนธานี, 2542) และต่างประเทศ (เช่น Arai, 1984; Sophian, Wood, Vong, 1995) ที่พบว่า เด็กที่มีอายุมากกว่าจะมีพัฒนาการทางปัญญาและมีความเข้าใจเกี่ยวกับจำนวนได้ดีกว่าเด็กที่มีอายุน้อยกว่า ดังนั้น ในการจัดประสบการณ์เกี่ยวกับเรื่องจำนวนและการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนให้กับเด็กนั้น นอกจากจะต้องคำนึงถึงวุฒิภาวะ ประสบการณ์ และสภาพแวดล้อมแล้ว ผู้ที่เกี่ยวข้องใกล้ชิดกับเด็กยังต้องคำนึงถึงเนื้อหาที่สอดคล้องกับพัฒนาการของเด็กในแต่ละระดับอายุด้วย

สมมติฐานที่ 2 เด็กอายุ 3-4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

เมื่อทำการวิเคราะห์ความแปรปรวนของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่สิ่งที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่สิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี พบว่าผลหลัก (Main effect) ของชนิดของงานมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 กล่าวคือ เด็กอายุ 3-4 ปีมีความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นมากกว่าความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น ดังนั้น ผลการวิจัยครั้งนี้จึงสนับสนุนสมมติฐานที่ 2 เด็กอายุ 3-4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่า

คะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

การที่เด็กมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นนั้น เนื่องจากในงานการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น เด็กไม่จำเป็นต้องใช้กระบวนการที่ซับซ้อนในการสร้างความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 ของจำนวนกระดุมบนการ์ดต้นแบบและจุดสีดำนบนการ์ดตัวเลือกเพื่อตัดสินใจเลือกตัวเลือกที่ถูกต้อง เพียงแค่เปรียบเทียบจำนวนจุดสีดำนที่เห็นกับจำนวนกระดุมที่เพิ่งเห็น ซึ่งเป็นภาพวัตถุเหมือนกันเท่านั้น จึงสามารถใช้ระบบการนับที่มีแบบแผนในการแทนจำนวนวัตถุด้วยการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งทำได้ง่ายกว่าการนับสิ่งที่เป็นนามธรรมอย่างเสียงที่ใช้ในงานการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น (Mix et al., 1996) คือ เด็กจำเป็นต้องใช้กระบวนการเฉพาะในการสร้างความสมนัยแบบ 1 ต่อ 1 ของจำนวนครั้งของเสียงตบมือที่ได้ยินกับจำนวนจุดสีดำนบนการ์ดตัวเลือก โดยหลังจากที่เด็กฟังเสียงตบมือแล้ว เด็กจะต้องมองภาพจุดสีดำนบนการ์ดตัวเลือก จากนั้นยังต้องพิจารณาว่าจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินและสิ่งที่มองเห็นนั้นมีความสมนัยกันหรือไม่ ซึ่งเด็กจำเป็นต้องแทนจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินซึ่งเป็นสิ่งที่เป็นนามธรรมไว้ในหน่วยความจำระยะสั้น (Kobayashi et al., 2002) ต่อมาจึงสร้างความสมนัยหรือไม่สมนัยกันระหว่างจำนวนครั้งของเสียงที่ได้ยินและสิ่งที่เพิ่งมองเห็นนั้น จึงเป็นการยากสำหรับเด็กที่จะใช้กฎการนับแบบ 1 ต่อ 1 (one-one principle) เชื่อมโยงความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนของเสียงที่ได้ยินกับจำนวนของวัตถุที่มองเห็น แม้ว่าเด็กอาจจะเข้าใจหลักการจัดทุกสิ่งทุกอย่างเป็นอย่างที่นับได้ (Abstraction Principle) แล้วก็ตามแต่กระนั้นก็ไม่ได้หมายความว่าเด็กขาดความสามารถในการนับเพื่อเปรียบเทียบจำนวนของเสียงที่ได้ยินและวัตถุที่มองเห็น ซึ่ง Gelman (1972 อ้างถึงใน เพ็ญพิไล ฤทธาคุณานนท์, 2536) กล่าวว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนมีความสามารถที่จะบอกได้ว่า สิ่งของ 2 กลุ่มเท่ากันหรือไม่โดยอาศัยการนับเป็นหลัก และการให้เหตุผลจะทำให้ดีถ้าเป็นจำนวนไม่มากและอยู่ในช่วงที่เด็กนับได้

สมมติฐานที่ 3 เด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า

เมื่อทำการวิเคราะห์ความแปรปรวนของคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (more proficient counters) และเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (less proficient counters) ในแต่ละชนิดของงาน พบผลหลัก (Main effect) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างตามความสามารถในการนับมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แสดงว่า เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า ดังนั้น ผลการวิจัยครั้งนี้จึงสนับสนุนสมมติฐานที่ 3

การที่เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่านั้น จากผลการทดสอบความสามารถในการนับ (Counting Ability) ของเด็กในงานการนับ (Counting Task) แสดงให้เห็นว่า ระบบการนับที่ใช้ภาษามีความสำคัญและสัมพันธ์กับการประสบความสำเร็จในงานการจับคู่ (Matching Task) ทั้ง 2 งาน โดยเด็กที่ใช้ภาษาในการนับได้อย่างมีประสิทธิภาพจะสามารถตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและสามารถตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นได้มากกว่า เนื่องจากความสามารถในการนับเป็นส่วนหนึ่งของความสามารถพื้นฐานทางด้านจำนวนซึ่งจะพัฒนาเป็นลำดับขั้นอย่างต่อเนื่อง เด็กที่มีอายุเพิ่มมากขึ้นจะมีความสามารถในการนับจำนวนได้มากขึ้น เพราะเด็กเข้าใจหลักการนับมากขึ้น เด็กจะสามารถนับสิ่งต่าง ๆ บอกจำนวนทั้งหมดจากการนับ และแก้ปัญหาเกี่ยวกับจำนวนได้อย่างถูกต้อง โดยเฉพาะด้วยหลักการนับแบบ 1 ต่อ 1 (one-one principle) ซึ่งเป็นความรู้ความเข้าใจที่ว่า วัตถุ 1 ชิ้นต้องถูกนับเพียงครั้งเดียวเท่านั้น จึงมักพบว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับต่ำ

จะนับผิดเพราะไม่เข้าใจหลักการพื้นฐานนี้ โดยมักนับผิดในลักษณะของการหยุดนับ นับไม่ครบ นับซ้ำ หรือนับข้าม ซึ่งเป็นการนับที่ไม่ถูกต้องตามหลักการนับ (Gelman & Gallistel, 1978) นอกจากนี้เด็กที่มีความสามารถในการนับต่ออาจยังใช้การนับด้วยการรับรู้ (Counters of perceptual unit items) คือเด็กจะนับได้เฉพาะสิ่งที่ใช้ประสาทสัมผัสในการรับรู้โดยตรงเท่านั้น เช่น ตามองเห็นหรือมือสัมผัสได้ เนื่องจากยังขาดความสามารถในการนับด้วยการนึกภาพในใจ (Counters of figural unit items) เพื่อแทนสิ่งต่าง ๆ ที่ถูกนับ อย่างไรก็ตาม ความผิดพลาดในการนับนอกจากจะเกี่ยวข้องกับความรู้ความเข้าใจและการนำหลักการนับไปใช้แล้ว อาจเป็นเพราะเด็กยังขาดทักษะทางภาษา พัฒนาการด้านการรับรู้ทางประสาทสัมผัสที่ต้องใช้ในการนับ (สมชาย ช่างทอง, 2534) และประสบการณ์ต่าง ๆ ทางด้านจำนวนในชีวิตประจำวันในช่วงวัยก่อนเข้าเรียน เด็กที่มีโอกาสฝึกฝนการนับด้วยตนเองจึงพัฒนาความสามารถในการนับให้มากขึ้น และสามารถใช้ประโยชน์จากความสามารถในการนับในการแก้ปัญหาทางด้านจำนวนได้มากขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของนักจิตวิทยาหลายท่าน (Gelman, 1972; Sophian, Wook, & Vong, 1995; Brannon & Van de Walle, 2001) ที่พบว่า เด็กวัยก่อนเข้าเรียนใช้ข้อมูลจากการนับในการแก้ปัญหาทางด้านจำนวน และเด็กที่ไม่มีความรู้ทางด้านจำนวนหรือมีความสามารถนี้เพียงเล็กน้อยจะไม่สามารถทำได้

นอกจากนี้ผลการวิจัยครั้งนี้ยังพบอีกว่า ทั้งเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่ามีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 แสดงว่าความสามารถในการนับมีผลต่อการตอบสนองของเด็กในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น กล่าวคือ เด็กมีความยากลำบากในการใช้กฎการนับแบบ 1 ต่อ 1 (one-one principle) เพื่อเชื่อมโยงความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนของเสียงที่ได้ยินกับจำนวนของวัตถุที่มองเห็น แม้ว่าเด็กอาจจะมีความสามารถในการนับแล้วก็ตาม เนื่องจากเด็กไม่สามารถใช้ระบบการนับที่มีแบบแผนในการแทนจำนวนวัตถุด้วยการมองเห็นได้โดยตรงอย่างที่ทำการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น ซึ่งทำได้ง่ายกว่าการนับสิ่งที่เป็นนามธรรมอย่างเสียง ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานในข้อ 2 ที่พบเช่นกันว่า เด็กอายุ 3-4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น

Mix et al., 1996) อธิบายว่า ในขณะที่เด็กอาจจะมีความรู้ทางด้านจำนวนตั้งแต่แรกเกิดแล้ว เด็กก็อาจยังใช้ความรู้ไม่เป็น แต่ความรู้นี้ก็ยังคงอยู่ในโครงสร้างทางความคิด มีกระบวนการดูดซึมเข้าสู่โครงสร้าง (Assimilation) และการปรับโครงสร้าง (Accommodation) อยู่ตลอดเวลา ซึ่งจะส่งผลต่อการตอบสนองของเด็กด้วย



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับแตกต่างกัน
3. เพื่อทำนายความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี

สมมติฐานในการวิจัย

1. คะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปีเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ
2. เด็กอายุ 3-4 ปีมีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น
3. เด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจความสมนัยทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า

กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนระดับชั้นอนุบาลอายุ 3-4 ปีของโรงเรียนฤทธิไกรศึกษา กรุงเทพมหานคร ปีการศึกษา 2546 จำนวน 120 คน โดยกำหนดระดับอายุและจำนวนกลุ่มตัวอย่างดังนี้

กลุ่มตัวอย่างอายุ 3 ปี (อายุเฉลี่ย 3 ปี 2 เดือน) จำนวน 40 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 20 คน เด็กหญิง 20 คน

กลุ่มตัวอย่างอายุ 3 ½ ปี (อายุเฉลี่ย 3 ปี 8 เดือน) จำนวน 40 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 20 คน เด็กหญิง 20 คน

กลุ่มตัวอย่างอายุ 4 ปี (อายุเฉลี่ย 4 ปี 2 เดือน) จำนวน 40 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 20 คน เด็กหญิง 20 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. เสียงตบมือตามจำนวนกลุ่มเป้าหมายที่กำหนด คือ 2, 3 และ 4 ครั้ง
2. การ์ดสีขาวที่ไม่มีลาย ขนาด 5 x 9 นิ้ว จำนวน 6 แผ่น ติดกระดาษสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้วเรียงกันในแนวนอน จำนวน 2-4 เม็ด ด้านหลังของการ์ดเป็นสีดำ แบ่งเป็นกลุ่มที่มีการควบคุมความยาวของแถวกระดาษให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial) และกลุ่มที่มีการควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของกระดาษให้เท่ากัน (Density Controlled Trial) กลุ่มละ 3 แผ่น
3. การ์ดสีขาวที่ไม่มีลาย ขนาด 5 x 9 นิ้ว จำนวน 48 แผ่น มีจุดสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้วเรียงกันในแนวนอน จำนวน 1-5 จุด ด้านหลังของการ์ดเป็นสีดำ แบ่งเป็นกลุ่มที่มีการควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial) และกลุ่มที่มีการควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน (Density Controlled Trial) กลุ่มละ 24 แผ่น
4. การ์ดสีขาวที่ไม่มีลาย ขนาด 16 x 5 นิ้ว จำนวน 1 แผ่น ติดกระดาษสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้ว จำนวน 10 เม็ดในแนวตั้งกลางแผ่น
5. กระดาษสีดำขนาด $\frac{3}{4}$ นิ้ว จำนวน 15 เม็ด
6. ภาชนะใส่ 1 ใบ
7. กระดาษบันทึกคำตอบ

วิธีดำเนินการวิจัย

1. การหาคุณภาพของเครื่องมือ
 - 1.1 หาความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) โดยให้ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบคุณภาพของเครื่องมือ
 - 1.2 ทดสอบความเที่ยง (Reliability) ของเครื่องมือโดยนำไปทดสอบกับนักเรียนชั้นอนุบาลที่มีอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ของโรงเรียนกัลยวิทย์ ระดับอายุละ 20 คน แบ่งเป็นเด็กชาย 10 คนและเด็กหญิง 10 คน รวม 60 คน แล้วทดสอบด้วยการหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (α Coefficient)
2. เริ่มดำเนินการวิจัยตามขั้นตอนกับกลุ่มตัวอย่างจริงที่โรงเรียนฤทธิไกรศึกษา โดยส่งหนังสือแจ้งผู้ปกครองผ่านทางโรงเรียน เพื่อขอความอนุเคราะห์ความร่วมมือและอนุญาตทำการทดสอบเด็ก
3. ผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัยสร้างความคุ้นเคยกับเด็กในทุกระดับอายุที่จะทำการวิจัย โดยการเข้าร่วมกิจกรรมต่าง ๆ กับเด็กเป็นเวลา 1 สัปดาห์
4. จัดสถานที่และจัดเตรียมอุปกรณ์ทั้งหมดให้พร้อมที่จะทำการทดสอบเด็ก
5. นำเด็กเข้าทดสอบทีละคน โดยจัดให้เด็กนั่งด้านหนึ่งของโต๊ะ หันหน้าเข้าหาผู้วิจัย และผู้ช่วยวิจัยนั่งอยู่ข้างขวาของผู้วิจัยเยื้องไปทางด้านหลังเล็กน้อย
6. ดำเนินการทดสอบเด็กตามขั้นตอนที่ได้กำหนดไว้ และผู้ช่วยวิจัยจะบันทึกคำตอบของเด็กแต่ละคนลงในกระดาษบันทึกคำตอบ

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. คำนวณค่าเฉลี่ย (\bar{x}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างโดยจำแนกตามระดับอายุและชนิดของงาน
2. นำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุและชนิดของงานมาทดสอบความแตกต่างด้วยวิธีการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (3 x 2 Analysis of Variance : balanced model) ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .05 เมื่อพบความแตกต่างจึงจะทำการทดสอบภายหลังด้วยวิธีของ Scheffé

3. นำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (more proficient counters) และกลุ่มตัวอย่างที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (less proficient counters) ในแต่ละชนิดของงาน มาทดสอบความแตกต่างด้วยวิธีการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .05 เมื่อพบความแตกต่างจึงจะทำการทดสอบภายหลังด้วยวิธีของ Scheffé

4. นำคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของกลุ่มตัวอย่างในแต่ละระดับอายุมาจำแนกตามความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสและเขียนเป็นกราฟฟังก์ชัน Logistic Regression

คำนวณ โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป SPSS / 10 for Windows

ผลการวิจัย

1. เด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี มีความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

2. เด็กอายุ 3-4 ปี มีความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

3. เด็กอายุ 3-4 ปีที่มีความสามารถในการนับมากกว่ามีความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสูงกว่าเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4. ความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวด
 ประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติ
 ทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประเภทสัมพันธ์หมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการ
 มองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสมีสัดส่วนเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ

ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีการสุ่มตัวอย่างที่ทำการศึกษาให้กว้างขวางขึ้น เนื่องจากการวิจัยครั้งนี้พบว่าเด็ก
 มีความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประเภทสัมพันธ์
 เดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นสมบูรณ์เมื่ออายุ 4 ปี แต่ยังไม่ทราบว่าเด็กจะมี
 ความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์
 ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นอย่างสมบูรณ์เมื่ออายุเท่าใด เนื่องจากอายุของกลุ่มตัวอย่าง
 ใกล้เคียงกัน จึงควรมีการศึกษาในระดับอายุที่แตกต่างกันมากขึ้น เพื่อที่จะได้ข้อมูลเกี่ยวกับ
 ความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์
 ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็กไทยเพิ่มขึ้น

2. ควรมีการศึกษาและทำการวิจัยเกี่ยวกับความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้าน
 จำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในตัวแปรอื่นๆ
 เช่น ประสบการณ์จากบ้าน ประสบการณ์จากโรงเรียน ระดับการศึกษาของผู้ปกครอง
 สภาพแวดล้อมทางสังคม ตลอดจนอาจมีคำแนะนำอย่างชัดเจนว่าตัวเลือกที่ถูกต้องคือตัวเลือกที่มี
 จำนวนเท่ากับจำนวนของการ์ดต้นแบบ เพื่อดูว่าตัวแปรเหล่านี้มีผลต่อความสามารถในการตัดสินใจ
 ตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการ
 มองเห็นหรือไม่ อย่างไร

3. ควรมีการศึกษาและทำการวิจัยเกี่ยวกับความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้าน
 จำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็กที่มี
 พัฒนาการล่าช้า เพื่อที่จะได้ทราบว่ามีความแปรใดบ้างที่มีผลต่อความสามารถในการตัดสินใจตามสม
 มติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของ
 เด็ก

4. ควรมีการศึกษาและทำการวิจัยเกี่ยวกับความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้าน
 จำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์แบบอื่น เช่น ใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์
 ระหว่างการมองเห็นและการสัมผัส เป็นต้น หรือมีการเชื่อมโยงความสัมพันธ์กับพัฒนาการทางด้าน
 อื่น เช่น พัฒนาการทางด้านปริมาณ การเพิ่ม ลดจำนวน หรือการเปรียบเทียบจำนวน เพื่อดูว่า
 ความสามารถนี้มีความสัมพันธ์กับพัฒนาการในภายหลังอย่างไร

5. ควรนำผลการวิจัยครั้งนี้ไปใช้ประโยชน์ในการจัดการเรียนการสอนของเด็กระดับอายุ 3-4 ปี กล่าวคือ เด็กวัยนี้มีความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ ดังนั้น ครูผู้สอนจึงควรให้ความสนใจกับความคิดความเข้าใจของเด็กในเรื่องนี้ เพื่อที่จะได้จัดเนื้อหาและกระบวนการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับพัฒนาการของเด็กในแต่ละระดับอายุ และสามารถสนับสนุนให้เด็กมีพัฒนาการทางด้านจำนวนได้สูงสุดตามศักยภาพของตนต่อไป โดยอาจเพิ่มในกิจกรรมเสริมพิเศษทางคณิตศาสตร์ เช่น เกม เพลง หรือกิจกรรมเข้าจังหวะต่าง ๆ ที่สอดแทรกเนื้อหาเกี่ยวกับจำนวนเข้าไป เป็นต้น นอกจากนี้หากมีการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมการรับรู้จากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกัน ก่อน แล้วจึงจัดกิจกรรมที่ส่งเสริมการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัส หรือมีการฝึกให้เด็กคุ้นเคยกับการรับรู้ข้ามหมวดประสาทสัมผัส ควรมีการศึกษาเพิ่มเติมว่าปัจจัยเหล่านี้มีผลต่อความสามารถของเด็กหรือไม่



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

หนังสืออ้างอิง

ภาษาไทย

กัลยา วานิชย์บัญชา. (2546). *การวิเคราะห์สถิติขั้นสูงด้วย SPSS for Windows*. (พิมพ์ครั้งที่ 3).

กรุงเทพมหานคร: บริษัท ธรรมสาร จำกัด.

ใจเพชร สมประสงค์. (2537). *การศึกษาการรับรู้ความสัมพันธ์ระหว่างหมวดประสาทสัมผัสด้านการเห็นและการได้ยินในทารกอายุ 4 เดือน*. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต ภาควิชาจิตวิทยา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ธวัชชัย งามสันติวงศ์. (2543). *SPSS for Windows ฉบับสมบูรณ์ หลักการและวิธีใช้คอมพิวเตอร์ในงานสถิติเพื่อการวิจัย*. (พิมพ์ปรับปรุงครั้งที่ 4). กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์ 21 เซ็นจูรี จำกัด.

บุญธรรม กิจปรีดาบริสุทธิ์. (2543). *รวมบทความการวิจัย การวัด และประเมินผล*. (พิมพ์ครั้งที่ 2). กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์ศรีอนันต์.

ประคอง วรรณสูตร. (2529). *สถิติเพื่อการวิจัยทางพฤติกรรมศาสตร์*. ปทุมธานี: บริษัทศูนย์หนังสือ ดร. ศรีสง่า.

ประมาณ พลสุธรรม. (2533). *การเข้าใจการลดและการเพิ่มจำนวนของเด็กก่อนวัยเรียนที่ยังไม่เข้าใจการอนุรักษ์จำนวน*. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต ภาควิชาจิตวิทยา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

พวงรัตน์ ทวีรัตน์. (2540). *วิธีวิจัยทางพฤติกรรมศาสตร์และสังคมศาสตร์*. (พิมพ์ครั้งที่ 7).

กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

เพ็ญพิไล ฤทธาคนานนท์. (2536). *พัฒนาการทางพุทธิปัญญา*. กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ยุพิน พิพิธกุล. (2530). *การสอนคณิตศาสตร์*. ภาควิชามัธยมศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

วรชัย เขาวาณี. (2545). *โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติ SPSS for Windows 10.0.7*. กรุงเทพมหานคร: โอ. เอส. พรินติ้ง เฮ้าส์.

สมจิต ชิวปรีชา. (2531). *จำนวนและตัวเลข. เกี่ยวก้อย, 1, 64.*

สมชาย ช่างทอง. (2534). *การศึกษาพัฒนาการด้านความสามารถในการเปรียบเทียบขนาดของสองชุด ความสามารถในการนับ และความรู้เกี่ยวกับการนับของเด็ก 3-5 ปี*. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต ภาควิชาจิตวิทยา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

- อมรรัตน์ สุทธิพิณิชธรรม. (2527). พัฒนาการของการอนุรักษ์จำนวน การเพิ่ม และการลดจำนวนของเด็กไทยวัยก่อนเรียนที่เป็นลูกพ่อค้าและไม่ใช่พ่อค้าในกรุงเทพมหานคร. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต ภาควิชาจิตวิทยา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- อังคณา อ่อนธานี. (2542). การเปรียบเทียบความสามารถในการอนุมานจำนวนของเด็กอายุ 3 ถึง 5 ปี. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต ภาควิชาจิตวิทยา บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ภาษาอังกฤษ

- Antell, S., & Keating, D. P. (1983). Perception of numerical invariance in neonates. *Child Development, 54*, 695-701.
- Arai, S. (1984). The development of counting. *Journal of Child Development, 20*, 13-19.
- Becker, J. (1993). Young children's numerical use of number words: Counting in many-to-one situations. *Developmental Psychology, 29*, 458-465.
- Bermejo, V. (1996) Cardinality development and counting. *Developmental Psychology, 32*, 263-268.
- Brainerd, C. J. (1978). *Piaget's theory of intelligence*. New Jersey : Prentice-Hall.
- Brannon, E. M., & Van de Walle, G. A. (2001). The development of ordinal numerical competence in young children. *Cognitive Psychology, 43*, 53-81.
- Canfield, R. L., & Smith, E. G. (1996). Number-based expectations and sequential enumeration by 5-month-old infants. *Developmental Psychology, 32*, 269-279.
- Clearfield, M. W., & Mix, K. S. (1999). Number versus contour length in infants' discrimination of small visual sets. *Psychological Science, 10*, 408-411.
- Cohen, B. H. (2001). *Explaining psychological statistics*. (2nd ed.). New York: John Wiley & Sons, Inc.
- Copeland, R. W. (1970). *How children learn mathematics, teaching implication of Piaget's research*. (4th ed.). New York: Macmillan.
- Copeland, R. W. (1984). *How children learn mathematics*. (2nd ed.). New York: Macmillan.
- Elkind, D. (1964). Children's discovery of the conservation of mass, weight, and volume: Piaget replication study II. In D. S. Palero & L. P. Lipsitt (Eds.), *Research Reading in Child Psychology*, New York: Holt, Rinehart and Wiston.

- Feigenson, L., Carey, S., & Spelke, E. (2002). Infants' discrimination of number vs. continuous extent. *Cognitive Psychology*, *44*, 33-66.
- Flavell, J. H., Miller, P. H., & Miller, S. A. (1993). *Cognitive development*. (3rd ed.). New Jersey: Prentice-Hall.
- Fogel, A. (1991). *Infancy : infant, family, and societ*. (2nd ed.). Saint Paul: West Publishing Company.
- Gelman, R., & Gallistel, C. R. (1978). *The child's understanding of number*. Cambridge, MA: Harvard University Press.
- Kobayashi, Hiraki, & Hasegawa. (2002). Auditory-visual intermodal numerical correspondence in 6-month-old infants. Unpublished manuscript, University of Tokyo. Available from E-mail: tessei@darwin.c.u-tokyo.ac.jp
- Kobayashi, Hiraki, Mugitani, & Hasegawa. (2002). Baby arithmetic: One object plus one sound. Unpublished manuscript, University of Tokyo. Available from E-mail: tessei@darwin.c.u-tokyo.ac.jp
- Mix, K. S., Huttenlocher, J., & Levine, S. C. (1996). Do preschool children recognize auditory-visual numerical correspondences?. *Child Development*, *67*, 1592-1608.
- Mix, K. S., Levine, S. C., & Huttenlocher, J. (1997). Numerical abstraction in infants: Another look. *Developmental Psychology*, *33*, 423-428.
- Piaget, J. (1952). *The child's conception of number*. New York: Norton.
- Schaeffer, B., Eggleston, V. H., & Scott, J. L. (1974). Number development in young children. *Cognitive Psychology*, *6*, 357-379.
- Shipley, E. F., & Shepperson, B. (1990). Countable entities: Developmental changes. *Cognition*, *36*, 109-136.
- Sophian, C., Wood, A. M., & Vong, K. I. (1995). Making number count: The early development of numerical inferences. *Developmental Psychology*, *31*, 263-273.
- Starkey, P., & Cooper, R. G., Jr. (1980). Perception of numbers by human infants. *Science*, *210*, 1033-1035.
- Starkey, P., Spelke, E. S., & Gelman, R. (1990). Numerical abstraction by human infants. *Cognition*, *36*, 97-128.
- Strauss, M. S., & Curtis, L. E. (1981). Infant perception of numerosity. *Child Development*, *52*, 1146-1152.

Wadsworth, B. J. (1996). *Piaget's theory of cognitive and affective development*. New York: Longman Publishers.

Wynn, K. (1990). Children's understanding of counting. *Cognition*, 36, 155-193.

Wynn, K., Bloom, P., & Chiang, W. (2002). Enumeration of collective entities by 5-month-old infants. *Cognition*, 83, 55-62.



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก ก

รายนามผู้ทรงคุณวุฒิ

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พรรณระพี สุทธิวรรณ
คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ นิรมล ชยุตสาหกิจ
คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
3. คุณครูอรพรรณ ศักดิ์แก้ว
ครูอนุบาล โรงเรียนฤทธิไกรศึกษา



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก ข

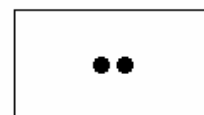
การ์ดตัวเลขที่ใช้ในงานการจับคู่

ภาพที่ ข.1 คู่ของการ์ดตัวเลขที่ใช้ในงานการจับคู่ (Matching Task)

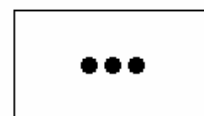
1. กลุ่มที่ควบคุมความหนาแน่น / ระยะห่างของจุดให้เท่ากัน (Density Controlled Trial)

1.1 คู่ของการ์ดตัวเลขที่มีจำนวนเป้าหมายเป็น 2

1.1.1

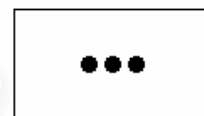


1.1.2

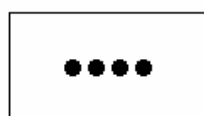


1.2 คู่ของการ์ดตัวเลขที่มีจำนวนเป้าหมายเป็น 3

1.2.1



1.2.2

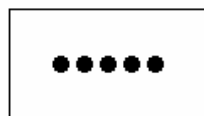
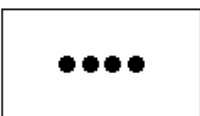


1.3 คู่ของการ์ดตัวเลขที่มีจำนวนเป้าหมายเป็น 4

1.3.1

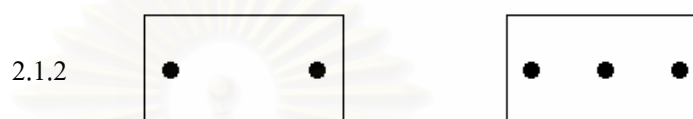
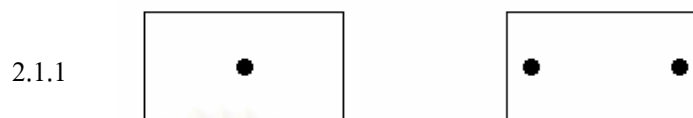


1.3.2

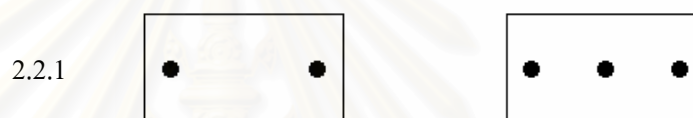


2. กลุ่มที่ควบคุมความยาวของแถวของจุดให้เท่ากัน (Line Length Controlled Trial)

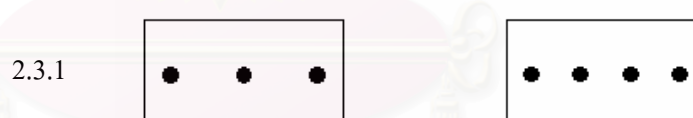
2.1 กลุ่มของการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนเป้าหมายเป็น 2



2.2 กลุ่มของการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนเป้าหมายเป็น 3



2.3 กลุ่มของการ์ดตัวเลือกที่มีจำนวนเป้าหมายเป็น 4



ภาคผนวก ก

ภาพแสดงเหตุการณ์ขณะทำการทดสอบ

ภาพที่ ก.1 เหตุการณ์ขณะทำการทดสอบ

1. งานการจับคู่ (Matching Tasks)

1.1 งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น (Auditory-Visual Matching Task)



1.2 งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น (Visual-Visual Matching Task)



2. งานการนับ (Counting Tasks)

2.1 งานการนับจำนวน (How-Many Task)



2.2 งานการแสดงจำนวน (Give-a-Number Task)



ภาคผนวก ง

กระดาษบันทึกคำตอบ

ชื่อ ชั้น อายุ ปี เดือน

Auditory-Visual Matching Task

D2(1,2)	D2(2,3)	D3(2,3)	D3(3,4)	D4(3,4)	D4(4,5)	L2(1,2)	L2(2,3)	L3(2,3)	L3(3,4)	L4(3,4)	L4(4,5)

Visual-Visual Matching Task

D2(1,2)	D2(2,3)	D3(2,3)	D3(3,4)	D4(3,4)	D4(4,5)	L2(1,2)	L2(2,3)	L3(2,3)	L3(3,4)	L4(3,4)	L4(4,5)

How Many Task

1-10	HM

.....

Give-a-number Task

1	2	3	4	5	6

กระดาษบันทึกคำตอบ

ชื่อ ชั้น อายุ ปี เดือน

Visual-Visual Matching Task

D2(1,2)	D2(2,3)	D3(2,3)	D3(3,4)	D4(3,4)	D4(4,5)	L2(1,2)	L2(2,3)	L3(2,3)	L3(3,4)	L4(3,4)	L4(4,5)

Auditory-Visual Matching Task

D2(1,2)	D2(2,3)	D3(2,3)	D3(3,4)	D4(3,4)	D4(4,5)	L2(1,2)	L2(2,3)	L3(2,3)	L3(3,4)	L4(3,4)	L4(4,5)

How Many Task

1-10	HM

.....

Give-a-number Task

1	2	3	4	5	6

ภาคผนวก จ

คะแนนที่ได้จากการวิจัย

ตารางที่ จ.1 ตารางแสดงคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสัมพันธภาพทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น คะแนนความสามารถในการตัดสินใจสัมพันธภาพทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น และคะแนนความสามารถในการนับในเด็กอายุ 3-4 ปี

อายุ	คนที่	คะแนนความสามารถ ในการตัดสินใจสัมพันธภาพทางด้านจำนวน		คะแนน ความสามารถ ในการนับ
		โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวด ประสาทสัมผัสระหว่าง การได้ยินและการมองเห็น	โดยใช้ข้อมูลจากประสาท สัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและ การมองเห็น	
3	1	10	11	3
	2	6	6	0
	3	5	8	0
	4	3	5	0
	5	6	7	0
	6	6	6	1
	7	6	6	1
	8	6	6	2
	9	6	6	1
	10	6	6	0
	11	6	9	5
	12	9	7	2
	13	7	5	1
	14	5	9	0
	15	6	7	1

อายุ	คนที่	คะแนนความสามารถ ในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน		คะแนน ความสามารถ ในการนับ
		โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวด ประสาทสัมผัสระหว่าง การได้ยินและการมองเห็น	โดยใช้ข้อมูลจากประสาท สัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและ การมองเห็น	
3	16	6	6	1
	17	6	8	1
	18	8	10	1
	19	9	4	1
	20	6	6	0
	21	6	6	0
	22	6	8	0
	23	6	7	0
	24	6	5	1
	25	6	8	2
	26	7	9	3
	27	6	8	3
	28	6	6	0
	29	7	7	3
	30	7	7	2
	31	6	6	0
	32	6	6	1
	33	6	6	2
	34	6	6	0
	35	3	6	3
	36	5	6	1
	37	11	11	4
	38	6	6	2
	39	7	7	3
	40	8	10	6

อายุ	คนที่	คะแนนความสามารถ ในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน		คะแนน ความสามารถ ในการนับ
		โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวด ประสาทสัมผัสระหว่าง การได้ยินและการมองเห็น	โดยใช้ข้อมูลจากประสาท สัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและ การมองเห็น	
3 ½	1	9	12	8
	2	9	9	5
	3	5	9	4
	4	6	6	2
	5	6	7	4
	6	6	7	1
	7	7	11	8
	8	6	7	5
	9	10	12	8
	10	10	11	8
	11	7	11	5
	12	2	3	1
	13	8	10	8
	14	6	6	5
	15	7	9	3
	16	10	10	8
	17	6	9	2
	18	6	7	0
	19	5	12	6
	20	6	6	1
	21	8	8	6
	22	7	7	5
	23	7	9	3
	24	7	11	7
	25	9	9	3

อายุ	คนที่	คะแนนความสามารถ ในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน		คะแนน ความสามารถ ในการนับ
		โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวด ประสาทสัมผัสระหว่าง การได้ยินและการมองเห็น	โดยใช้ข้อมูลจากประสาท สัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและ การมองเห็น	
3 ½	26	6	9	4
	27	7	10	4
	28	6	6	1
	29	9	10	8
	30	7	7	4
	31	6	6	1
	32	7	7	8
	33	6	8	5
	34	7	8	8
	35	7	9	3
	36	7	11	7
	37	6	6	1
	38	6	8	3
	39	6	6	0
	40	9	6	8
	4	1	6	12
2		12	12	8
3		7	9	1
4		8	10	8
5		10	10	8
6		8	8	3
7		8	10	3
8		7	11	1
9		9	11	7
10		10	11	7

อายุ	คนที่	คะแนนความสามารถ ในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน		คะแนน ความสามารถ ในการนับ
		โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวด ประสาทสัมผัสระหว่าง การได้ยินและการมองเห็น	โดยใช้ข้อมูลจากประสาท สัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและ การมองเห็น	
4	11	7	11	5
	12	10	11	8
	13	11	10	8
	14	11	11	8
	15	10	11	8
	16	12	12	8
	17	11	10	8
	18	12	12	8
	19	12	12	8
	20	12	12	8
	21	11	12	8
	22	12	12	8
	23	9	12	7
	24	12	12	8
	25	10	11	8
	26	10	11	8
	27	12	12	8
	28	11	10	8
	29	6	11	8
	30	10	11	8
	31	6	10	4
	32	10	11	8
	33	7	8	3
	34	8	11	5
	35	10	12	8

อายุ	คนที่	คะแนนความสามารถ ในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวน		คะแนน ความสามารถ ในการนับ
		โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวด ประเภทสัมพันธ์ระหว่าง การได้ยินและการมองเห็น	โดยใช้ข้อมูลจากประสาท สัมผัสหมวดเดียวกัน ระหว่างการมองเห็นและ การมองเห็น	
4	36	11	11	8
	37	9	9	7
	38	6	9	3
	39	6	7	3
	40	11	11	8

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ภาคผนวก จ

ผลการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1

ผู้วิจัยได้นำเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยไปทดลองใช้ โดยทำการศึกษานำร่อง (Pilot Study) กับนักเรียนชั้นอนุบาล โรงเรียนกัลยาวิทย์ จำนวน 48 คน ซึ่งมีอายุระหว่าง 3 ½ - 4 ปี ดังนี้

ตารางที่ จ.1 จำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามลำดับการนำเสนองาน อายุ และเพศ
ในการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1

ระดับอายุ	เสนองานการจับคู่ ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับ สิ่งที่มองเห็นก่อน		รวม (คน)	เสนองานการจับคู่ ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับ สิ่งที่มองเห็นก่อน		รวม (คน)	รวม ทั้งหมด ค (คน)
	เพศชาย (คน)	เพศหญิง (คน)		เพศชาย (คน)	เพศหญิง (คน)		
อายุ 3 ½ ปี	6	6	12	6	6	12	24
อายุ 4 ปี	6	6	12	6	6	12	24
รวม	12	12	24	12	12	24	48

N = 48

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ ๓.๒ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามระดับอายุและชนิดของงาน ในศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1

ระดับอายุ (ปี)	งานการจับคู่ระหว่าง เสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น		งานการจับคู่ระหว่าง สิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น		ค่าเฉลี่ย *	
	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.
3 ½ (n = 24)	6.08	1.32	7.83	1.81	6.96	1.80
4 (n = 24)	7.67	2.18	8.46	2.23	8.06	2.22
ค่าเฉลี่ย **	6.87	1.95	8.15	2.03	7.51	2.08

ตารางที่ ๓.๓ ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : balanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยิน และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กอายุ 3½ ปี และ 4 ปี ในศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F
<u>ระหว่างกลุ่มตัวอย่าง</u>				
ระดับอายุ	29.260	1	29.260	7.954 *
ชนิดของงาน	38.760	1	38.760	10.536 *
ความสัมพันธ์ร่วม	5.510	2	5.510	1.498
ความคลาดเคลื่อน	338.458	92	3.679	

* p < .05

ตารางที่ ๓.๔ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประเภทสัมพันธ์หมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามความสามารถในการนับและชนิดของงาน ในศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1

ความสามารถในการนับ	งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น		งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น		ค่าเฉลี่ย *	
	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.
เด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่า (n = 37)	6.28	1.55	7.70	1.85	6.97	1.85
เด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่า (n = 11)	9.00	1.67	9.64	1.96	9.32	1.81
ค่าเฉลี่ย **	6.87	1.95	8.15	2.03	7.51	2.08

ตารางที่ ๓.๕ ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่าในการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 1

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F
<u>ระหว่างกลุ่มตัวอย่าง</u>				
ความสามารถในการนับ	93.271	1	93.271	30.968 *
ชนิดของงาน	18.622	1	18.622	6.183 *
ความสัมพันธ์ร่วม	2.872	1	2.872	.954
ความคลาดเคลื่อน	277.086	92	3.012	

* $p < .05$

ภาคผนวก ข

ผลการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 2

ผู้วิจัยได้นำเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยไปทดลองใช้ โดยทำการศึกษานำร่อง (Pilot Study) กับนักเรียนชั้นอนุบาล โรงเรียนกัลยาวิทย์ จำนวน 60 คน ซึ่งมีอายุระหว่าง 3 - 4 ปี ดังนี้

ตารางที่ ข.1 จำนวนกลุ่มตัวอย่างจำแนกตามลำดับการนำเสนองาน อายุ และเพศในการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 2

ระดับอายุ	เสนองานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นก่อน		รวม (คน)	เสนองานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็นก่อน		รวม (คน)	รวมทั้งหมด (คน)
	เพศชาย (คน)	เพศหญิง (คน)		เพศชาย (คน)	เพศหญิง (คน)		
อายุ 3 ปี	5	5	10	5	5	10	20
อายุ 3 ½ ปี	5	5	10	5	5	10	20
อายุ 4 ปี	5	5	10	5	5	10	20
รวม	15	15	30	15	15	30	60

N = 60

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ตารางที่ ข.2 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามระดับอายุและชนิดของงาน ในการศึกษาในรอบ ครั้งที่ 2

ระดับอายุ (ปี)	งานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น		งานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น		ค่าเฉลี่ย *	
	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.
3 (n = 40)	4.95	.89	6.35	.75	5.65	1.08
3 ½ (n = 40)	6.25	.79	7.65	1.63	6.95	1.45
4 (n = 40)	8.30	2.13	9.40	1.96	8.85	2.09
ค่าเฉลี่ย **	6.50	1.96	7.80	1.96	7.15	2.06

ตารางที่ ข.3 ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 3 Analysis of Variance : balanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยิน และคะแนนความสามารถในการตัดสินใจสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปี และ 4 ปี ในการศึกษาในรอบ ครั้งที่ 2

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F
<u>ระหว่างกลุ่มตัวอย่าง</u>				
ระดับอายุ	207.200	2	103.600	47.854 *
ชนิดของงาน	50.700	1	50.700	23.419 *
ความสัมพันธ์ร่วม	.600	2	.300	.139
ความคลาดเคลื่อน	246.800	114	2.165	

* $p < .05$

ตารางที่ ๔.4 ผลการทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่ของค่าเฉลี่ยของค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3 ปี 3 ½ ปีและ 4 ปี ด้วยวิธีการของ Scheffé ในการศึกษาในรอบ ครั้งที่ 2

ระดับอายุ (ปี) และ ค่าเฉลี่ย (\bar{x})	อายุ 3 ปี $\bar{x} = 5.65$	อายุ 3 ½ ปี $\bar{x} = 6.95$	อายุ 4 ปี $\bar{x} = 8.85$
อายุ 3 ปี $\bar{x} = 5.65$	-	1.30 *	3.20 *
อายุ 3 ½ ปี $\bar{x} = 6.95$	-	-	1.90 *
อายุ 4 ปี $\bar{x} = 8.85$	-	-	-

* $p < .05$

ตารางที่ ๔.5 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นตามความสามารถในการนับและชนิดของงาน ในการศึกษาในรอบ ครั้งที่ 2

ความสามารถ ในการนับ	งานการจับคู่ระหว่าง เสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็น		งานการจับคู่ระหว่าง สิ่งที่มองเห็นกับสิ่งที่มองเห็น		ค่าเฉลี่ย *	
	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.	\bar{x}	S.D.
เด็กที่มีความสามารถ ในการนับน้อยกว่า (n = 48)	5.81	1.35	7.19	1.59	6.50	1.62
เด็กที่มีความสามารถ ในการนับมากกว่า (n = 12)	9.25	1.60	10.25	1.29	9.75	1.51
ค่าเฉลี่ย **	6.50	1.96	7.80	1.96	7.15	2.06

ตารางที่ ๕.6 ผลการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (2 x 2 Analysis of Variance : unbalanced model) ของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างเสียงที่ได้ยินกับสิ่งที่มองเห็นและคะแนนความสามารถในการตัดสินใจด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในงานการจับคู่ระหว่างสิ่งที่มองเห็นและสิ่งที่มองเห็นของเด็กที่มีความสามารถในการนับมากกว่าและเด็กที่มีความสามารถในการนับน้อยกว่าในการศึกษานำร่อง ครั้งที่ 2

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F
<u>ระหว่างกลุ่มตัวอย่าง</u>				
ความสามารถในการนับ	202.800	1	202.800	93.678 *
ชนิดของงาน	27.075	1	27.075	12.507 *
ความสัมพัทธ์ร่วม	.675	1	.675	.312
ความคลาดเคลื่อน	251.125	116	2.165	

* $p < .05$

สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ที่ ศธ. 0512.7/ 646

ภาคผนวก ข

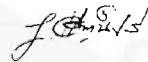
สาขาจิตวิทยาพัฒนาการ
คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
พญาไท กรุงเทพฯ 10300

5 สิงหาคม 2546

เรียน ท่านผู้ปกครอง


เนื่องด้วยดิฉัน นางสาวจริยา ชีรนรวิชช์ นิสิตระดับปริญญาโท สาขาวิชาจิตวิทยาพัฒนาการ คณะจิตวิทยา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กำลังดำเนินการวิจัยเรื่อง ความสามารถในการตัดสินใจความสมนัย ทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี โดยมี รองศาสตราจารย์ ดร. เพ็ญพิไล ฤทธาคนานนท์ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษา ทั้งนี้ดิฉันได้รับความร่วมมือจากทางโรงเรียนฤทธิไกรศึกษาอนุญาตให้ทดสอบนักเรียนของโรงเรียน เพื่อนำผลที่ได้มาเป็น ข้อมูลในการวิจัย โดยมีนักเรียนเข้าร่วมการทดสอบจำนวน 120 คน และบุตรหลานของท่านเป็นหนึ่งในผู้ที่ได้รับการคัดเลือกให้เข้าร่วมในการทดสอบ ดิฉันจึงเรียนมาเพื่อขอให้ท่านผู้ปกครองได้โปรดอนุญาต ให้เด็กของท่านได้เข้าร่วมการทดสอบในครั้งนี้

การทดสอบครั้งนี้ใช้เวลาไม่เกิน 20 นาที ดิฉันขอรับรองว่าเครื่องมือที่ใช้ในการทดสอบนี้ไม่มี อันตรายต่อเด็ก และคะแนนที่ได้จากการทดสอบจะไม่ถูกนำไปเปิดเผยต่อสาธารณชน และขอ ขอบพระคุณท่านเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้



(นางสาวจริยา ชีรนรวิชช์)

ขอรับรองว่าข้อความข้างต้นนี้เป็นความจริง



(รองศาสตราจารย์ ดร. พรณทิพย์ ศิริวรรณบุศย์)

คณบดีคณะจิตวิทยา

กรุณากรอกข้อความในส่วนนี้ให้ครบ แล้วส่งคืนคุณครูประจำชั้น

ข้าพเจ้า ผู้ปกครองของ ค.ญ. / ค.ช.

 อนุญาต ไม่อนุญาต

ให้เด็กในความปกครองของข้าพเจ้าเข้าร่วมเป็นกลุ่มตัวอย่างในการวิจัยครั้งนี้

ลงชื่อ

(ผู้ปกครอง)

ภาคผนวก ฅ

สถิติที่ใช้ในการวิจัย

สูตรที่ใช้ในการคำนวณ

1. การคำนวณค่าความเที่ยง (reliability) ของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยโดยใช้วิธีหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (α Coefficient) ตามแบบของ Cronbach

$$\text{สูตรที่ใช้} \quad \alpha = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2} \right\}$$

เมื่อ	α	แทน	ค่าสัมประสิทธิ์ความเที่ยง
	n	แทน	จำนวนข้อทดสอบ
	S_i^2	แทน	คะแนนความแปรปรวนของแต่ละข้อ
	S_t^2	แทน	คะแนนความแปรปรวนของทั้งฉบับ

2. การคำนวณค่าเฉลี่ย (Mean)

$$\text{สูตรที่ใช้} \quad \bar{X} = \frac{\sum_{i=1}^n X}{N}$$

เมื่อ	\bar{X}	แทน	ค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็น หรือค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประเภทสัมพันธ์หมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น
-------	-----------	-----	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

$$\sum_{i=1}^n X \quad \text{แทน} \quad \text{ผลรวมของคะแนนทุกจำนวน}$$

$$N \quad \text{แทน} \quad \text{จำนวนผู้เข้าร่วมในการทดสอบ}$$

3. การคำนวณค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (standard deviation)

สูตรที่ใช้
$$S.D. = \sqrt{\frac{\sum X_i^2}{n-1} - \bar{X}^2}$$

เมื่อ $S.D.$ แทน ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
 $\sum X_i^2$ แทน ผลรวมกำลังสองของคะแนนทุกจำนวน
 n แทน จำนวนผู้เข้าร่วมในการทดสอบ
 \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจทางด้าน
 จำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการ
 มองเห็น หรือค่าเฉลี่ยของคะแนนความสามารถในการตัดสินใจทางด้าน
 ทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่าง
 การมองเห็นและการมองเห็น

4. การวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง (Two-Way Analysis of Variance)

SS = ผลบวกของส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานกำลังสอง (Sum of Square)
 ซึ่งมีสูตรคำนวณดังนี้

(1) G^2 / npq

(2) $\sum X_{ijk}^2$

(3) $(\sum A_i^2) / nq$

(4) $(\sum B_j^2) / np$

(5) $[\sum (AB_{ij})^2] / n$

สถาบันวิทยบริการ
 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

แหล่งความแปรปรวน	SS	Df	MS	F
A	$SS_a = \sum A_i^2 / np - G^2 / npq$	$p - 1$	$SS_a / p - 1$	MS_a / MS_e
B	$SS_b = \sum B_j^2 / np - G^2 / npq$	$q - 1$	$SS_b / q - 1$	MS_b / MS_e
AB	$SS_{ab} = \left[\sum (AB_{ij})^2 \right] / n - \sum A_i^2 / nq - \sum B_j^2 / np - G^2 / npq$	$(p - 1)(q - 1)$	$SS_{ab} / (p - 1)(q - 1)$	MS_{ab} / MS_e
Error	$SS_e = SS_t - SS_a - SS_b - SS_{ab}$	$npq - pq$	$SS_e / npq - pq$	
TOTAL	$SS_t = \sum X_{ijk}^2 - G^2 / npq$	$npq - 1$		

เมื่อ	A	แทน	ตัวแปรเงื่อนไขการทดสอบทั้งสองแบบ
	B	แทน	ตัวแปรอายุของกลุ่มตัวอย่าง
	n	แทน	จำนวนผู้เข้าร่วมการทดสอบในแต่ละกลุ่ม
	p	แทน	ระดับของตัวแปรเงื่อนไขของการทดสอบ มี 2 ระดับ คือ เงื่อนไขการใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และเงื่อนไขการใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น
	q	แทน	ระดับของตัวแปรอายุ มี 3 ระดับ คือ อายุ 3 ปี 3 1/2 ปี และ 4 ปี
	G^2	แทน	ผลรวมของคะแนนทั้งหมดยกกำลังสอง
	$\sum X_{ijk}^2$	แทน	ผลรวมของคะแนนทุกค่าของตัวแปรเงื่อนไขที่ระดับ i และทุกค่าของตัวแปรอายุที่ระดับ j ยกกำลังสอง
	A_i^2	แทน	ผลรวมของคะแนนทุกค่าของตัวแปร A ที่ระดับ i ยกกำลังสอง
	B_j^2	แทน	ผลรวมของคะแนนทุกค่าของตัวแปร B ที่ระดับ j ยกกำลังสอง
	$\left[\sum (AB_{ij})^2 \right]$	แทน	ผลรวมของคะแนนทุกค่าของตัวแปร A ที่ระดับ i และตัวแปร B ที่ระดับ j ยกกำลังสอง
	SS	แทน	ผลบวกของส่วนเบี่ยงเบนกำลังสอง (Sum of Aquare)
	MS	แทน	ค่าเฉลี่ยของส่วนเบี่ยงเบนกำลังสอง (Mean Square)
	F	แทน	อัตราส่วนความแปรปรวนของ Fisher (Fisher's Variance Ratio)

5. การเปรียบเทียบค่าเฉลี่ยเป็นรายคู่ด้วยวิธีของ Scheffé

$$\text{สูตรที่ใช้} \quad d = \sqrt{\frac{2(k-1)_{df(k-1),(N-k)} MS_w}{n}}$$

เมื่อ	d	แทน	ความแตกต่างน้อยที่สุดของค่าเฉลี่ยของแต่ละกลุ่ม
	df	แทน	ชั้นความเป็นอิสระของความแปรปรวนภายในประชากร
	k	แทน	จำนวนกลุ่ม
	N	แทน	จำนวนผู้เข้าร่วมการทดสอบทั้งหมด
	n	แทน	จำนวนผู้เข้าร่วมการทดสอบในแต่ละกลุ่ม
	MS_w	แทน	ค่าเฉลี่ยของความแปรปรวนภายในกลุ่ม

6. สมการทำนายความน่าจะเป็นของการเกิดเหตุการณ์ที่สนใจ หรือฟังก์ชัน Logistic Regression

$$\text{สูตรที่ใช้} \quad P(Event) = P(x_i) = \frac{e^{\beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \dots + \beta_i x_i}}{1 + e^{\beta_0 + \beta_1 x_1 + \beta_2 x_2 + \dots + \beta_i x_i}}$$

เมื่อ	$P(x_i)$	แทน	ความน่าจะเป็นของการเกิดเหตุการณ์ที่สนใจ
	x_i	แทน	กลุ่มของตัวแปรอิสระ
	β_i	แทน	ค่าสัมประสิทธิ์ซึ่งบอกผลของตัวแปรอิสระต่อการเกิดเหตุการณ์ที่สนใจ
	e	แทน	ค่าคงที่มีค่าประมาณ 2.71828

ในงานวิจัยนี้ต้องการทำนายความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวน โดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นของเด็กอายุ 3-4 ปี โดยมีระดับอายุเป็นตัวแปรต้น และความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นและความสามารถในการตัดสินใจตามสมมติฐานทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นเป็นตัวแปรตาม มีขั้นตอนในการทำดังนี้

ตารางที่ ๓.2 ค่าสัมประสิทธิ์ (β_i) ของตัวแปรเปรียบเทียบที่มีผลต่อการมีความสามารถในการตัดสินใจ ความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส และการมีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส

ตัวแปรเปรียบเทียบ	ค่าสัมประสิทธิ์ (β_i) ของระดับอายุที่มีผลต่อ		หมายเหตุ
	การมีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส	การมีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส	
Age ₁	- 2.915	- 10.303	-
Age ₂	- 1.745	- 8.966	-
Reference	1.946	10.203	ค่าคงที่

3) แทนค่าสัมประสิทธิ์ (β_i) ลงในสมการทำนายความน่าจะเป็นของการมีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส และการมีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส ดังนี้

3.1) สมการทำนายความน่าจะเป็นของการมีความสามารถในการตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส

P (Auditory-Visual Intermodal Numerical Correspondence Ability)

$$\begin{aligned}
 & \frac{e^{\beta_0 + \beta_1 Age_1 + \beta_2 Age_2 + \dots + \beta_i Age_i}}{1 + e^{\beta_0 + \beta_1 Age_1 + \beta_2 Age_2 + \dots + \beta_i Age_i}} \\
 & = \frac{e^{1.946 - 2.915 Age_1 - 1.745 Age_2}}{1 + e^{1.946 - 2.915 Age_1 - 1.745 Age_2}}
 \end{aligned}$$

3.2) สมการทำนายความน่าจะเป็นของการมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส

P (Visual-Visual Intermodal Numerical Correspondence Ability)

$$\begin{aligned} & \frac{e^{\beta_0 + \beta_1 Age_1 + \beta_2 Age_2 + \dots + \beta_i Age_i}}{1 + e^{\beta_0 + \beta_1 Age_1 + \beta_2 Age_2 + \dots + \beta_i Age_i}} \\ &= \frac{e^{10.203 - 10.303 Age_1 - 8.966 Age_2}}{1 + e^{10.203 - 10.303 Age_1 - 8.966 Age_2}} \end{aligned}$$

4) แทนค่าของตัวแปรเทียมลงในสมการทำนายความน่าจะเป็นของการมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส และการมีความสามารถในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาส เช่น ต้องการหาความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็นในเด็กอายุ 3 ปี แทนค่าลงในสมการได้ดังต่อไปนี้

P (3-year-old children's Auditory-Visual Intermodal Numerical Correspondence Ability)

$$\begin{aligned} & \frac{e^{1.946 - 2.915(1) - 1.745(0)}}{1 + e^{1.946 - 2.915(1) - 1.745(0)}} \\ &= \frac{e^{0.969}}{1 + e^{0.969}} \\ &= 0.275 \end{aligned}$$

5) เมื่อแทนค่าของตัวแปรเทียมลงในสมการครบทุกค่าแล้ว จะได้ค่าความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประสาทสัมผัสระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และค่าความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินความสมนัยทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประสาทสัมผัสหมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็น ในเด็กอายุ 3-4 ปี ดังตารางที่ 3.6 และ 3.7

6) จากนั้นนำค่าความน่าจะเป็นที่คำนวณได้มาเขียนกราฟฟังก์ชัน Logistic Regression แสดงความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลข้ามหมวดประเภทสัมพันธ์ระหว่างการได้ยินและการมองเห็น และความน่าจะเป็นของการมีความสามารถที่ไม่ได้เป็นไปโดยโอกาสในการตัดสินใจตัดสินใจทางด้านจำนวนโดยใช้ข้อมูลจากประเภทสัมพันธ์หมวดเดียวกันระหว่างการมองเห็นและการมองเห็นในเด็กอายุ 3-4 ปี ดังกราฟที่ 3.1



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ประวัติผู้เขียนวิทยานิพนธ์

นางสาวจริยา ชีรนรวิชย์ เกิดเมื่อวันที่ 1 ธันวาคม พ.ศ. 2520 ที่กรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายจากโรงเรียนสตรีวิทยา 2 เมื่อ พ.ศ. 2538 และสำเร็จการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต (จิตวิทยา) เกียรตินิยมอันดับ 1 เหรียญทอง จากคณะสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ในปีการศึกษา 2542 จากนั้นเข้ารับการศึกษต่อในหลักสูตรศิลปศาสตรมหาบัณฑิตที่จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เมื่อ พ.ศ. 2544



สถาบันวิทยบริการ
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย