

บทที่ 4

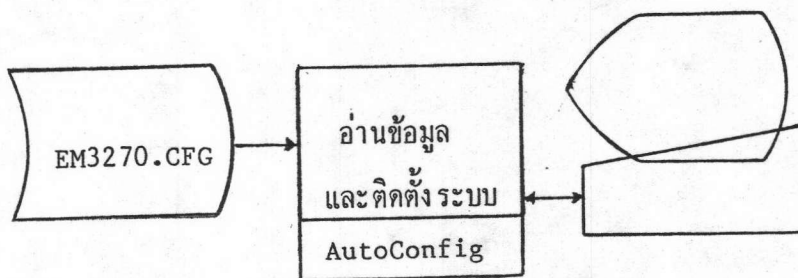
การพัฒนาโปรแกรมรับส่งข้อมูล

เนื่องจากโปรแกรมประยุกต์สำหรับรับส่งข้อมูลบนระบบที่เอ็มเอสได้มีอยู่แล้ว ผู้วิจัยจึงทำการพัฒนาเฉพาะส่วนของโปรแกรมประยุกต์บนเครื่องแมคอินทอช ในการพัฒนาโปรแกรมนี้ ผู้วิจัยได้อาศัยคอมไพเลอร์ ภาษาซีที่มีชื่อว่า ไลท์สปีดซี(7) (Lightspeed C) เวอร์ชัน 2.15 ในการแปลโปรแกรมดิบให้เป็นโปรแกรมประยุกต์ และได้แบ่งหน้าที่ของโปรแกรมประยุกต์ออกเป็นส่วนต่าง ๆ ดังนี้

การพัฒนาโปรแกรมส่วนการติดตั้งระบบ

ส่วนติดตั้งระบบเป็นส่วนที่ทำหน้าที่ในการกำหนดค่าเริ่มต้น (Initialize) แก่ฟอร์ท.อนุกรม หากการกำหนดค่าเริ่มต้นไม่สามารถทำได้สำเร็จหรือติดตั้งผิดพลาดจะทำให้ระบบไม่สามารถทำการติดต่อสื่อสารกับเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นอันจะก่อให้เกิดปัญหาในการทำงานได้ ผู้วิจัยได้เล็งเห็นถึงความสำคัญในข้อนี้จึงได้พยายามลดปัญหาอันมาจากการติดตั้งระบบ โดยระบบจะสามารถจดจำค่าการติดตั้งครั้งสุดท้าย และจะทำการติดตั้งระบบโดยอัตโนมัติเมื่อโปรแกรมเริ่มการทำงาน

ในการให้ระบบจดจำค่าติดตั้งได้นี้ ผู้วิจัยได้ทำการเก็บค่าตัวแปรต่าง ๆ ไว้ในแฟ้มข้อมูลติดตั้งระบบซึ่งมีชื่อว่า EM3270.CFG โดยมีมอดูลสำหรับติดตั้งระบบชื่อ AutoConfig ในการอ่านแฟ้มข้อมูลและทำการติดตั้ง ดังรูปที่ 4.1



รูปที่ 4.1 การติดตั้งระบบ

แฟ้มข้อมูลติดตั้งประกอบด้วยค่าตัวแปรต่าง ๆ คือ ค่าตัวแปร สำหรับพอร์ตทอนกรม สำหรับชนิดการรับส่ง ค่าตัวแปรชื่อแฟ้มข้อมูลส่ง ค่าตัวแปรชื่อแฟ้มข้อมูลรับ ค่าตัวแปรชนิดแฟ้มข้อมูลรับ ค่าตัวแปรหมายเลขโทรศัพท์ โดยมีรูปแบบแฟ้มข้อมูลดังตารางที่ 4.1

ชื่อเซตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ความยาว	คำอธิบาย
IdCfg	ตัวอักษร	11	เก็บค่า EM3270.CFG
fbaud	ไบนารี	2	เก็บอัตรารับส่ง
fdata	ไบนารี	2	เก็บจำนวนบิตข้อมูล
fparity	ไบนารี	2	เก็บลักษณะพาริตี
fstop	ไบนารี	2	เก็บจำนวนบิตหยุด
fmode	ไบนารี	2	เก็บลักษณะการรับส่งข้อมูล
fport	ไบนารี	2	เก็บพอร์ตสำหรับการรับส่ง
fbin	ไบนารี	2	เก็บชนิดของ ไฟล์ไบนารี
fType	ตัวอักษร	5	เก็บค่าชนิดของ ไฟล์ไบนารี
fsend	ตัวอักษร	40	เก็บชื่อแฟ้มข้อมูลส่ง
frecv	ตัวอักษร	40	เก็บชื่อแฟ้มข้อมูลรับ
fdial	ตัวอักษร	40	เก็บหมายเลข โทรศัพท์

ตารางที่ 4.1 รูปแบบแฟ้มข้อมูลติดตั้งระบบ

การพัฒนาโปรแกรมส่วนการจำลองการทำงานของจอภาพ

การจำลองการทำงานของจอภาพประกอบด้วยการจำลองการทำงานของจอภาพและการจำลองการทำงานของแป้นพิมพ์ ดังนี้

1. การจำลองการทำงานของจอภาพ

หน้าที่ของการทำงานในส่วนนี้คือ ข้อมูลที่ได้รับจากพอร์ตทอนกรม ในขณะที่โปรแกรมทำงานในลักษณะเป็นจอภาพจะถูกนำออกแสดงผลยังจอภาพของเครื่องแมคอินทอช เนื่องจากใน

ปัจจุบันเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ไอบีเอ็มพีซี เป็นเครื่องที่ครองความนิยมในท้องตลาด ประกอบกับไฮดรากของสถาบันบริการคอมพิวเตอร์ได้ทำการติดตั้งให้ใช้กับเครื่องไอบีเอ็มพีซี ดังนั้นผู้วิจัยจึงให้เครื่องแมคอินทอชทำการจำลองการทำงานของจอภาพตามชนิด "PC MONO/RCOM" เพื่อไม่ให้ก่อให้เกิดปัญหาขณะใช้งาน จากการศึกษาตารางคุณสมบัติของเทอร์มินอล (Terminal Definition Table) ของไฮดราก (1) แสดงให้เห็นถึงคำสั่งต่าง ๆ ที่จำเป็นในการจำลองการทำงานนี้ประกอบด้วย คำสั่งกำหนดตำแหน่งเคอร์เซอร์ คำสั่งลบจอภาพ และคำสั่งกำหนดแอตทริบิวต์ ซึ่งมีค่าดังตารางที่ 4.2 มอเดลที่ทำการจำลองการทำงานนี้ชื่อว่า Display

คำสั่ง	ค่าที่ทำการส่งให้
ลบจอภาพ	ESC "J"
กำหนดตำแหน่งเคอร์เซอร์	ESC "Y" (ROW) (COL)
กำหนดแอตทริบิวต์	ESC "S" (ATTRIBUTE)

ตารางที่ 4.2 การกำหนดคำสั่งสำหรับการแสดงผล

2. การจำลองการทำงานของแบ็นนิมพ์

ในการจำลองการทำงานของแบ็นนิมพ์ใช้หลักการว่าเมื่อมีการกดปุ่ม จากผู้ใช้งานโปรแกรมประยุกต์ จะทำการส่งค่าไปยังไฮดราก โดยผ่านพอร์ตอนุกรม การที่จะทราบได้ว่าผู้ใช้งานเลือกกดปุ่มใดสามารถตรวจสอบได้จากระเบียบเหตุการณ์ (EVENT RECORD) ของแมคอินทอช ระเบียบเหตุการณ์จะประกอบด้วยข้อมูลที่จำเป็นในขั้นตอนที่ 2 ส่วน คือ

2.1 ข้อความของเหตุการณ์ (Event message) ซึ่งจะแสดงให้เห็นถึงรหัสของปุ่ม และอักษรของปุ่มนั้น การตรวจสอบรหัสของปุ่มจะทำให้ทราบได้ว่า ผู้ใช้งานกดปุ่มอะไร เช่น A จะมีรหัสปุ่มเป็น 0 เป็นต้น ค่าของรหัสต่าง ๆ แสดงไว้ในรูปที่ 4.2

2.2 แพลกแก๊ซ (Modifier flag) แสดงถึงการกดปุ่มควบคุมต่าง ๆ เช่น Option, Cap Lock, Shift, Command, Control เป็นต้น

50	18	19	20	21	23	22	26	28	25	29	27	24	Bckspc	51
Tab	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[]	\	42
48	12	13	14	15	17	16	32	34	31	35	33	30		
Caps	A	S	D	F	G	H	J	K	L	,	.		Return	
57 Lock	0	1	2	3	5	4	38	40	37	41	39		36	
Shift	Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/			Shift	
56	6	7	8	9	11	45	46	43	47	44			56	
Opt	☞	space										Enter	Opt	
58	55	49										52	58	

U.S. keyboard

50	18	19	20	21	23	22	26	28	25	29	27	24	←	51
↵	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[]	↵	42
48	12	13	14	15	17	16	32	34	31	35	33	30		
↵	A	S	D	F	G	H	J	K	L	,	.		↵	
57	0	1	2	3	5	4	38	40	37	41	39	36		
↵	\	Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/	↵	↵	56
56	6	7	8	9	11	45	46	43	47	44	10			
☞	☞	space										☞	☞	
58	55	52										49	58	

Foreign keyboard (U.K. key caps shown)

Clear	-	+	*
71	78	70	66
7	8	9	/
89	91	92	77
4	5	6	,
86	87	88	72
1	2	3	Enter
83	84	85	
0			
82	65	76	

Keypad (both U.S. and foreign)

รูปที่ 4.2 รหัสของแป้นพิมพ์

โปรแกรมรับส่งข้อมูล จะต้องทำการตรวจสอบข้อความของเหตุการณ์ และแฟล็กแก้ไขไปพร้อม ๆ กัน เพื่อที่จะกำหนดผลลัพธ์สุดท้ายว่าผู้ใช้งานต้องการหน้าที่อะไรจากแป้นพิมพ์ เช่น เป็น PF หรือเป็นอักษรปกติ เป็นต้น มอดูลที่ทำการควบคุมการใช้แป้นพิมพ์คือมอดูลที่มีชื่อว่า KeyProcess ซึ่งผลลัพธ์ในการแปลความหมายของปุ่มสำหรับปุ่มฟังก์ชันซึ่งส่งไปยังไฮดรากูแสดงได้ดังตารางที่ 4.3

ฟังก์ชัน	ค่าที่ส่งให้ไฮดรากู	ฟังก์ชัน	ค่าที่ส่งให้ไฮดรากู
PF1	1B 61	PF23	8B
PF2	1B 62	PF24	8C
PF3	1B 63	PA1	1B 1B
PF4	1B 64	PA2	1B 56
PF5	1B 65	PA3	1B 57
PF6	1B 66	Test Req	1B 45
PF7	1B 67	Clear	1B 4A
PF8	1B 68	Enter	0D
PF9	1B 69	Return	0E
PF10	1B 6A	Del char	1B 7F
PF11	1B 31	Set Ins	1B 50
PF12	1B 32	Reset Ins	1B 30
PF13	1B 33	Erase EOF	1B 49
PF14	1B 34	Erase Input	05
PF15	1B 35	Home	1B 5A
PF16	1B 36	Home-2	1B 58
PF17	1B 37	Left arrow	1B 44
PF18	1B 38	Right arrow	1B 43
PF19	1B 39	Up arrow	1B 41
PF20	1B 3A	Down arrow	1B 42
PF21	89	Diagnostic	19
PF22	8A		

ตารางที่ 4.3 แป้นพิมพ์และค่าสำหรับไฮดรากู

Bit Position 4,3,2,1	Bit Position 7,6,5							
	000	001	010	011	100	101	110	111
0 0 0 0	NUL	DLE	space	0	@	P	`	p
0 0 0 1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0 0 1 0	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0 0 1 1	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0 1 0 0	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0 1 0 1	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0 1 1 0	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0 1 1 1	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1 0 0 0	BS	CAN	(8	H	X	h	x
1 0 0 1	HT	EM)	9	I	Y	i	y
1 0 1 0	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1 0 1 1	VT	ESC	+	;	K	[k	{
1 1 0 0	FF	FS	,	<	L	\	l	
1 1 0 1	CR	GS	-	=	M]	m	}
1 1 1 0	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1 1 1 1	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

NUL = All zeroes
 SOH = Start of Header
 STX = Start of Text
 EOT = End of transmission
 ENQ = Inquiry
 ACK = Acknowledgement
 BEL = Bell
 BS = Back space
 HT = Horizontal tab
 LF = Line Feed
 VT = Vertical tab
 FF = Form feed
 CR = Carriage return
 SO = Shift out
 SI = Shift in
 DLE = Data link escape

DC1 = Device control #1
 DC2 = Device control #2
 DC3 = Device control #3
 DC4 = Device control #4
 NAK = Negative acknowledgement
 SYN = Synchronous idle
 ETB = End transmitted block
 CAN = Cancel
 EM = End of medium
 SUB = Start special sequence
 ESC = Escape or break
 FS = File separator
 GS = Group separator
 RS = Record separator
 US = Unit separator
 DEL = Delete

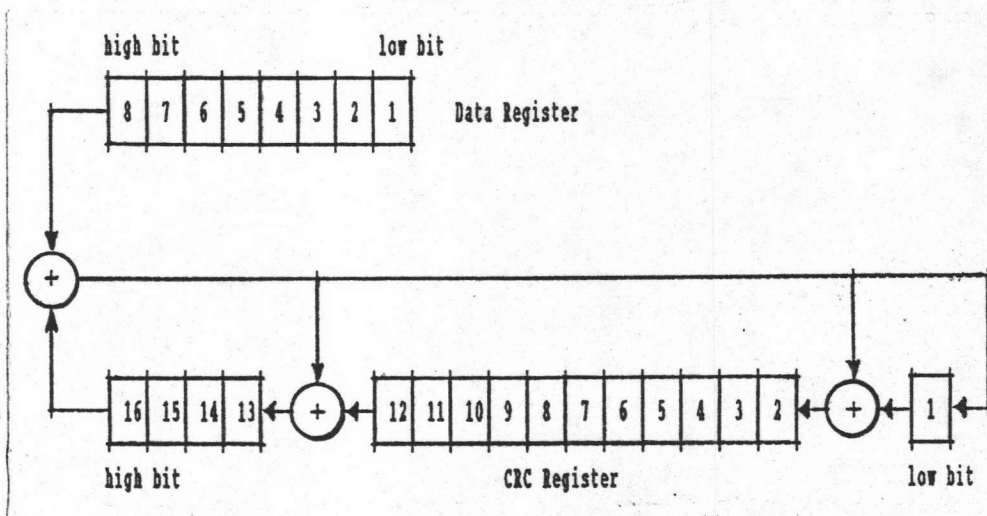
การพัฒนาโปรแกรมส่วนการรับส่งแฟ้มข้อมูล

ในการพัฒนาโปรแกรมในส่วนที่ผู้วิจัยได้กำหนดสถานะของโปรแกรมไว้ 4 สถานะคือ สถานะเป็น เทอร์มินอล คอมมานด์ ส่งแฟ้มข้อมูล รับแฟ้มข้อมูล โดยจะรับข้อมูลจากการโพลลิง (polling) พอร์ตอนุกรม และ ทำให้สถานะเปลี่ยนแปลงไปตาม โปรโตคอลเอเอพีพีดังนี้

- สถานะเทอร์มินอล เมื่อได้รับ ENQ จะเข้าสู่ สถานะคอมมานด์
- สถานะคอมมานด์ เมื่อได้รับ "I" หรือ "O" จะทำการรับชื่อแฟ้มข้อมูลและกลับเข้าสู่สถานะเทอร์มินอล
- เมื่อได้รับ "S" จะเข้าสู่สถานะส่งข้อมูล
- เมื่อได้รับ "R" จะเข้าสู่สถานะรับข้อมูล
- สถานะส่งข้อมูล เมื่อได้รับ EOT จะเข้าสู่สถานะเทอร์มินอล
- สถานะรับข้อมูล เมื่อได้รับ EOT หรือ DLE EOT จะเข้าสู่สถานะเทอร์มินอล

รหัสควบคุมของการรับส่งแสดงได้ดังตารางแอสกี ตารางที่ 4.4

การคำนวณค่าซีอาร์ซี จากอัลกอริทึมในบทที่ 3 สามารถแสดงเป็นซีอาร์ซีฮาร์ดแวร์ ได้ดังรูปที่ 4.3



รูปที่ 4.3 ซีอาร์ซีฮาร์ดแวร์

ในการหาค่าซีอาร์ซีเริ่มต้นโดยการกำหนดค่า ซีอาร์ซี ให้เป็นเลขฐาน 16 ค่า FFFF ถ้าแทน ข้อมูลเข้า ด้วย D และ ซีอาร์ซี ด้วย C แล้วทำการคำนวณซีอาร์ซีตามฮาร์ดแวร์นี้(6) จะพบว่าค่าผลลัพธ์หลังจากทำการเลื่อนข้อมูลจนครบ 8 ครั้งจะได้ผลลัพธ์ของ ซีอาร์ซีดังนี้

C8 C7 C6 C5 C4 C3 C2 C1 0 0 0 0 0 0 0 0
 V8 V7 V6 V5 V4 V3 V2 V1 V1
 V4 V3 V2 V1 V8 V7 V6 V5 V4 V3 V2 V5
 V8 V7 V6 V5
 V8 V7 V6

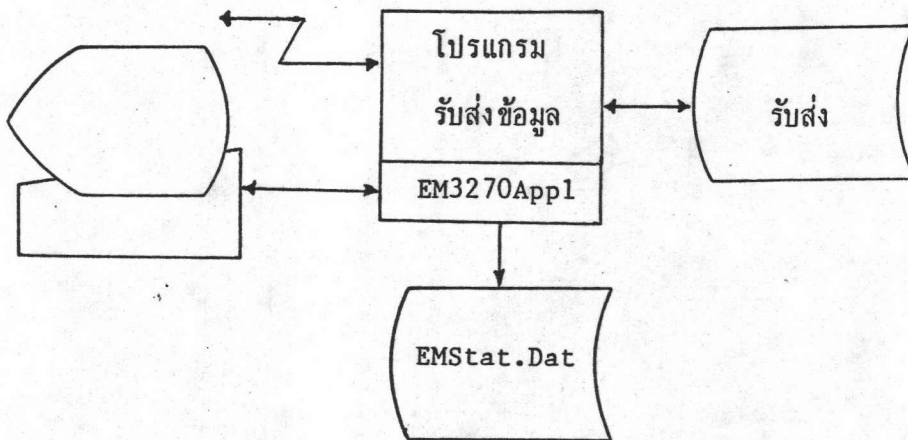
ผลลัพธ์ของ XOR จะเท่ากับการเอกคลูซิฟออร์ของค่าที่อยู่ในคอลัมน์เดียวกัน เมื่อ $V_i = D_i \text{ XOR } C_{i+8}$ และ i มีค่าจากซึ่งมีค่า 1 ถึง 8 จะพบว่าค่าที่เป็นไปได้ของ V มีอยู่ 256 ค่าจึงสามารถสร้างตารางเพื่อหาค่า XOR ได้ การหาค่า XOR ที่ทำได้ดังนี้คือ

1. กำหนดค่า XOR เป็นเลขฐาน 16 ค่า FFFF
2. รับข้อมูล ไบท์แรกของข่าวสาร
3. ทำการเอกคลูซิฟออร์ ข้อมูลกับ XOR บิต 9-16 ให้ผลลัพธ์เป็น V
4. เลื่อน XOR มาทางซ้ายมือ 8 บิต
5. ให้ V เป็นดัชนีอ่านค่าตารางสำหรับหา XOR ที่นำผลลัพธ์ที่ได้ทำการเอกคลูซิฟออร์กับ XOR
6. ผลลัพธ์ที่ได้จากข้อ 5 เป็นค่า XOR ใหม่
7. ถ้ายังมีข้อมูลเหลืออยู่ให้รับข้อมูล ไบท์ถัดไป และกลับไปขั้นตอนที่ 3
8. ผลลัพธ์สุดท้าย คือ XOR ที่ต้องการ

เมื่อเปรียบเทียบอัลกอริทึมนี้ กับอัลกอริทึมต้นแบบในบทที่ 3 จะพบว่าวิธีนี้จะให้ประสิทธิภาพในการทำงานมากกว่า เนื่องจากขณะใช้งานจริงจะอาศัยการดูตารางข้อมูลเป็นหลัก ซึ่งการดูตารางข้อมูลนี้จะใช้เวลาการคำนวณน้อยกว่าแบบการเลื่อนข้อมูลตามอัลกอริทึมในบทที่ 3

โปรแกรมรับส่งข้อมูลทำการรับหรือส่งข้อมูล โดยมีโครงสร้างดังรูปที่ 4.4 ซึ่งประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ คือ

1. จอภาพและแป้นพิมพ์ มีหน้าที่ในการรับและแสดงผลต่อผู้ใช้งาน
2. โปรแกรม EM3270App1 เป็นโปรแกรมประยุกต์สำหรับรับส่งข้อมูล
3. แฟ้มข้อมูลรับส่ง เป็นแฟ้มข้อมูลรับ หรือ แฟ้มข้อมูลส่ง
4. แฟ้มข้อมูล EMStat.Dat เป็นแฟ้มข้อมูลสำหรับเก็บข้อมูลเกี่ยวกับการรับส่ง เช่น สถานะรับหรือส่ง ชื่อแฟ้มข้อมูล วันและเวลาที่ทำการรับส่ง จำนวนข้อมูลที่ทำการรับส่ง จำนวนครั้งที่เกิดการผิดพลาดในการรับส่ง และ รหัสความผิดพลาดที่เกิดขึ้น



รูปที่ 4.4 แสดงผังการทำงานของโปรแกรมรับส่งข้อมูล

รหัสความผิดพลาดที่ปรากฏแสดงได้ดังนี้

รหัสความผิดพลาด	คำอธิบาย
202	เกิดการผิดพลาดขณะอ่านแฟ้มข้อมูลส่ง
204	การส่งถูกยกเลิกโดยฝ่ายส่ง
210	สิ้นสุดระยะเวลาที่กำหนดขณะรอการตอบรับ
211	การส่งถูกยกเลิกโดยฝ่ายรับ
213	จำนวนข้อมูลผิดพลาดมากกว่าที่กำหนด
302	เกิดข้อผิดพลาดขณะเขียนแฟ้มข้อมูลรับ
304	การรับถูกยกเลิกโดยฝ่ายรับ
310	สิ้นสุดระยะเวลาที่กำหนดขณะรอรับข้อมูล
311	การรับถูกยกเลิกโดยฝ่ายส่ง
313	จำนวนข้อมูลผิดพลาดมีมากกว่าที่กำหนด

โปรแกรมรับส่งข้อมูลนี้เก็บอยู่ในไฟล์ 12 ไฟล์คือ Globaldef.inc, ExternDef.inc, defined.inc, MainPgm.c, MainEvent.c, myDialog.C, Input232.C, Serial.c, TransfDialog.c, UserKBD.c, Hydra.R และ Combine.r ดังนี้

1. Globaldef.inc เป็นไฟล์ที่ใช้เก็บตัวแปรร่วม สำหรับโปรแกรมรับส่งข้อมูล
2. ExternDef.inc เป็นไฟล์ที่ใช้เก็บค่าตัวแปรภายนอกของระบบ

3. Defined.inc เป็นไฟล์ที่ใช้กำหนดค่าคงที่ต่าง ๆ

4. MainPgm.C เป็นไฟล์ที่ใช้ในการเริ่มต้นการทำงานของระบบ ประกอบด้วยฟังก์ชันต่าง ๆ คือ

4.1 SetupWindow เป็นฟังก์ชันในการสร้างจอภาพขนาด 25x80

4.2 CfgOpenErr เป็นฟังก์ชันสำหรับแสดงข้อความผิดพลาดจากการเปิดแฟ้ม

ข้อมูลติดตั้ง

4.3 CfgFmtErr เป็นฟังก์ชันสำหรับแสดงข้อความผิดพลาดจากการใช้แฟ้ม

ข้อมูลที่ไม่ใช้แฟ้มข้อมูลติดตั้ง

4.4 SendError เป็นฟังก์ชันแสดงข้อความผิดพลาด

4.5 AutoConfig เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการติดตั้งระบบอัตโนมัติขณะเริ่มระบบ

4.6 moveFileToReal เป็นฟังก์ชันสำหรับเคลื่อนย้ายข้อมูลติดตั้งจากแฟ้ม

ข้อมูลข้อมูลจริงในหน่วยความจำ

4.7 Init232 เป็นฟังก์ชันสำหรับกำหนดค่าแกพอร์ทอนุกรม

4.8 DrawMyMenu เป็นฟังก์ชันในการสร้างเมนู

4.9 PstrCopy เป็นฟังก์ชันในการคัดลอกสตริงแบบปราศคาล

4.10 GetOpen เป็นฟังก์ชันในการสอบถามระหว่างการเปิดแฟ้มข้อมูล

4.11 PutOpen เป็นฟังก์ชันในการสอบถามระหว่างการเขียนแฟ้มข้อมูล

5. mainEvent.c เป็นไฟล์ที่ใช้ในการตรวจสอบ และปฏิบัติงานตามเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น ประกอบด้วยฟังก์ชันต่าง ๆ คือ

5.1 MainEvent เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการตรวจสอบเหตุการณ์

5.2 TestDelay เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการตรวจสอบการขกเลิก และไทม์เอาท์

5.3 MouseProc เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการประมวลผลเหตุการณ์จากเมาส์

5.4 DoCommand เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการเลือกเมนู

5.5 DoOption เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการปฏิบัติการของเมนู Option

5.6 DoSetup เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการปฏิบัติการของเมนู Setup

5.7 CmdAct เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการปฏิบัติการของเมนู Command

5.8 Setup_FileType เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการกำหนดชนิดแฟ้มข้อมูล โบนารี

5.9 TypeSelect เป็นฟังก์ชันในการโต้ตอบระหว่างการเลือกชนิดแฟ้มข้อมูล

5.10 SetupParam เป็นฟังก์ชันสำหรับอ่านและติดตั้งระบบ

- 5.11 LocalSend เป็นฟังก์ชันสำหรับกำหนดเพิ่มข้อมูลส่ง
- 5.12 LocalRecv เป็นฟังก์ชันสำหรับกำหนดเพิ่มข้อมูลรับ
- 5.13 RmtSendName เป็นฟังก์ชันสำหรับกำหนดเพิ่มข้อมูลส่งระยะไกล
- 5.14 RmtRecvName เป็นฟังก์ชันสำหรับกำหนดเพิ่มข้อมูลรับระยะไกล
- 5.15 SetRemoteName เป็นฟังก์ชันสำหรับส่งชื่อเพิ่มข้อมูล
- 5.16 RemoteMsg เป็นฟังก์ชันแสดงข้อความระหว่างการส่งชื่อเพิ่มข้อมูล
- 5.17 GetDlgName เป็นฟังก์ชันสำหรับแสดงและรับข้อมูล
- 5.18 SetDialNum เป็นฟังก์ชันสำหรับแก้ไขหมายเลขโทรศัพท์
- 5.19 DialNum เป็นฟังก์ชันในการตรวจสอบและส่งหมายเลขโทรศัพท์
- 5.20 DialMSG เป็นฟังก์ชันแสดงข้อความระหว่างการส่งหมายเลขโทรศัพท์
- 5.21 MoveDialogReal เป็นฟังก์ชันในการเคลื่อนย้ายข้อมูลที่ผู้ใช้กำหนดไป

ยังข้อมูลติดตั้งระบบจริง

- 5.22 MoveRealFile เป็นฟังก์ชันในการเคลื่อนย้ายข้อมูล จากข้อมูลติดตั้งระบบจริง ไปยังข้อมูลสำหรับการเขียนไฟล์
- 5.23 SaveParameter เป็นฟังก์ชันในการ ได้ตอบและเขียนข้อมูลติดตั้งระบบ
- 5.24 HouseKeep เป็นฟังก์ชันแสดงรหัสผิดพลาดและปิดเพิ่มข้อมูลรับส่ง รวมถึงการบันทึกสถิติ
- 5.25 MouseWait เป็นฟังก์ชันถ่วงเวลาในการแสดงภาพ
- 5.26 LogStatFile เป็นฟังก์ชันเก็บข้อมูลสถิติการรับส่ง
- 5.27 CmdAlert เป็นฟังก์ชันแสดงข้อความผิดพลาดจากตารางแสดงรหัสผิดพลาด

พลาด

6. MyDialog.c เป็นไฟล์ที่เก็บฟังก์ชันในการโต้ตอบระหว่างการติดตั้งระบบ ประกอบด้วยฟังก์ชันต่าง ๆ คือ

- 6.1 Converse เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการโต้ตอบ ระหว่างการติดตั้งระบบ
- 6.2 SetFileDialog เป็นฟังก์ชันเคลื่อนย้ายข้อมูลจากเพิ่มข้อมูลติดตั้งระบบ ไปสู่ระบบโต้ตอบ
- 6.3 Setdef232 เป็นฟังก์ชันกำหนดค่าปริยาย(Default) ของพอร์ทอนุกรม
- 6.4 ParmSelect เป็นฟังก์ชันโต้ตอบระหว่างการเลือกพารามิเตอร์
- 6.5 ShowParam เป็นฟังก์ชันสำหรับแสดงค่าพารามิเตอร์

7. Input232.c เป็นไฟล์ที่ใช้เก็บฟังก์ชันในการประมวลผลข้อมูลจากพอร์ตอนุกรม ประกอบด้วยฟังก์ชันต่าง ๆ คือ

- 7.1 Input232 เป็นฟังก์ชันสำหรับตรวจสอบสถานะจอภาพ และทำการประมวลผลข้อมูลจากพอร์ตอนุกรมให้เหมาะสม
- 7.2 TimeStamp เป็นฟังก์ชันสำหรับบันทึกเวลาไทม์ เอาท์
- 7.3 SendChar เป็นฟังก์ชันสำหรับส่งอักขรผ่านพอร์ตอนุกรม
- 7.4 CmdRtn เป็นฟังก์ชันประมวลผลในสถานะคำสั่ง
- 7.5 SendRtn เป็นฟังก์ชันประมวลผลในสถานะส่งข้อมูล
- 7.6 RecvRTN เป็นฟังก์ชันประมวลผลในสถานะรับข้อมูล
- 7.7 ValidRecv เป็นฟังก์ชันสำหรับตรวจสอบความผิดพลาดของข่าวสาร
- 7.8 SendCMD เป็นฟังก์ชัน เริ่มต้นการส่งเพิ่มข้อมูล
- 7.9 RecvCmd เป็นฟังก์ชัน เริ่มต้นการรับเพิ่มข้อมูล
- 7.10 SendRCOMID เป็นฟังก์ชันในการส่งเวอร์ชันสำหรับ RCOM
- 7.11 GetNext เป็นฟังก์ชันในการรับข้อมูลจากพอร์ตอนุกรม
- 7.12 GetNameETB เป็นฟังก์ชันในการรับชื่อเพิ่มข้อมูลจากพอร์ตอนุกรม
- 7.13 GetRCOMID เป็นฟังก์ชันในการขอค่า RCOM ID
- 7.14 SendBlock เป็นฟังก์ชันสำหรับส่งเฟรมข่าวสาร
- 7.15 OpenInput เป็นฟังก์ชันเปิดเพิ่มข้อมูลส่ง
- 7.16 OpenOutput เป็นฟังก์ชันเปิดเพิ่มข้อมูลรับ
- 7.17 ReadFileNext เป็นฟังก์ชันสำหรับอ่านข้อมูลจากเพิ่มข้อมูล
- 7.18 WriteBlock เป็นฟังก์ชันสำหรับเขียนข่าวสารลงบนเพิ่มข้อมูล
- 7.19 InitSendMode เป็นฟังก์ชันกำหนดตัวแปรในสถานะส่งข้อมูล
- 7.20 InitRecvMode เป็นฟังก์ชันกำหนดตัวแปรในสถานะรับข้อมูล
- 7.21 Display เป็นฟังก์ชันสำหรับแสดงข้อมูลที่รับจากพอร์ตอนุกรมบนจอภาพ
- 7.22 CLREOS เป็นฟังก์ชันลบข้อมูลบนจอภาพจากตำแหน่งเคอร์เซอร์
- 7.23 SetAttrib เป็นฟังก์ชันกำหนดแอททริบิวของจอภาพ

8. Serial.c เป็นไฟล์ที่เก็บฟังก์ชันเกี่ยวกับ การเปิดพอร์ตอนุกรม และการคำนวณค่า ซีอาร์ซี ประกอบด้วยฟังก์ชัน ดังนี้

- 8.1 SetSerial เป็นฟังก์ชันสำหรับกำหนดค่าพอร์ตอนุกรม
- 8.2 OpenSerial เป็นฟังก์ชันสำหรับเปิดพอร์ตอนุกรม

8.3 GenerateTable เป็นฟังก์ชันในการสร้างตารางสำหรับ ซีอาร์ซี

8.4 GenerateCRC เป็นฟังก์ชันในการคำนวณค่า ซีอาร์ซี

9. TransfDialog.c เป็นไฟล์ที่เก็บฟังก์ชันเกี่ยวกับการแสดงข่าวสารระหว่างการรับส่งแฟ้มข้อมูล ประกอบด้วยฟังก์ชัน ดังนี้

9.1 DisplayTrans เป็นฟังก์ชันแสดงข้อความในการรับส่งข้อมูล

9.2 CopyMess เป็นฟังก์ชันสำหรับคัดลอกข้อความจากตารางความผิดพลาด

9.3 Search เป็นฟังก์ชันค้นหาข้อความผิดพลาดจากรหัส

10. UserKBD.c เป็นไฟล์ที่เก็บฟังก์ชันในการแปลความหมายของคีย์ประกอบด้วย

10.1 KeyProcess เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการตรวจเงื่อนไขของคีย์

10.2 CmdKeyProc เป็นฟังก์ชันในการแปลความหมายของคำสั่ง

10.3 OptionProc เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการแปลความหมายของ Option

10.4 NormalProc เป็นฟังก์ชันตรวจสอบคีย์ตามปกติ

10.5 ESCchar เป็นฟังก์ชันสำหรับ ส่งรหัสควบคุม ESC และตัวอักษร

11. Hydra.R เป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลสำหรับจอภาพต่าง ๆ ของโปรแกรมรับส่งข้อมูล ซึ่งจะถูกแปลโดยโปรแกรมที่ชื่อว่า "RESOURCE COMPILER"

12. Combine.R เป็นไฟล์ที่ใช้สำหรับการรวมโปรแกรมประยุกต์ที่ได้จากการแปลของคอมไพเลอร์ภาษาซี เข้ากับส่วนของรีซอร์ซ (RESOURCE) ที่ได้จากข้อ 11

รายละเอียดของผังงาน และโปรแกรมรับส่งข้อมูล ดูได้จากภาคผนวก ข และ ค