



บทที่ 3

### วิธีดำเนินการวิจัย

สิ่งที่ต้องการศึกษาสำหรับการวิจัยครั้งนี้ คือการทดสอบความเท่ากันของสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นเมื่อความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนลุ่มไม่เท่ากัน ซึ่งประกอบด้วยสมการถดถอยเชิงเส้น 2 สมการ การประมาณค่าสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นด้วยวิธีกำลังสองน้อยที่สุด วิธีทดสอบเข้า วิธีทดสอบโทโยดา วิธีทดสอบเชลเนอร์-ริล-กุปตา ศึกษาความแกร่งของวิธีทดสอบและความไวของวิธีทดสอบทั้ง 3 วิธี เพื่อเป็นเกณฑ์พิจารณาความเหมาะสมทั้ง 3 วิธี การศึกษาความแกร่งของวิธีทดสอบจะพิจารณาจากค่าความน่าจะเป็นของความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 และความไวของวิธีทดสอบพิจารณาจากอำนาจการทดสอบ ทั้งความแกร่งและอำนาจการทดสอบ ทำการศึกษาเมื่อความคลาดเคลื่อนมีการแจกแจงแบบปกติ เนื่องจากการแจกแจงแบบปกติ เป็นการแจกแจงตามข้อสมมติเบื้องต้นของแบบจำลองความถดถอยในกรณีที่ขนาดตัวอย่างทั้งสองชุดมีขนาดเท่ากัน ขนาดตัวอย่างที่สนใจศึกษาของแต่ละชุดคือ (20 20) (30 30) (50 50) ในกรณีที่ขนาดตัวอย่างไม่เท่ากัน ขนาดตัวอย่างในแต่ละชุดจะเป็น (20 30) (20 50) และ (30 50) จำนวนตัวแปรอิสระที่ศึกษาคือ 2 3 4 และ 5 อัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนประชากรที่ 1 ต่อประชากรที่ 2 ( $\sigma_A^2 : \sigma_B^2$ ) เป็น 1:1 1:2 1:3 1:5 1:10 1:20 2:1 3:1 5:1 10:1 และ 20:1

ในการวิจัยครั้งนี้จะใช้วิธีมอนติคาร์โลในการสร้างข้อมูลให้มีลักษณะตามที่ต้องการศึกษายันตอนต่าง ๆ ของการวิจัย ตลอดจนโปรแกรมที่ใช้ในการวิจัยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

#### 3.1 ใช้วิธีมอนติคาร์โลเพื่อสร้างข้อมูลที่จะนำมาใช้ในการวิจัย

วิธีมอนติคาร์โล เป็นวิธีที่ใช้ในการจำลองตัวแบบทางคณิตศาสตร์ที่นิยมกันมากในปัจจุบัน วิธีมอนติคาร์โลใช้หลักการจำลองตัวเลขสุ่ม มาช่วยในการหาคำตอบของปัญหาต่าง ๆ ที่ทำการศึกษา

ในการวิจัยครั้งนี้ได้ใช้วิธีมอนติคาร์โลเพื่อสร้างข้อมูลให้มีสภาพการณ์ตามที่ต้องการศึกษา โดยแบ่งขั้นตอนต่าง ๆ ดังนี้

3.1.1 สุ่มตัวเลขสุ่ม ตัวเลขสุ่ม (random number) เป็นหลักสำคัญของวิธีมอนติคาร์โล เนื่องจากวิธีมอนติคาร์โลใช้ตัวเลขสุ่มช่วยในการหาคำตอบของปัญหา ซึ่งลักษณะของตัวเลขสุ่มจะมีการแจกแจงแบบยูนิฟอร์ม (Uniform Distribution) ในช่วง (0, 1) การวิจัยครั้งนี้ได้ใช้วิธีของไวท์และสคิมิต (White & Schmidt 1975, 421) ซึ่งเสนอไว้ว่าลักษณะของตัวเลขสุ่มที่เกิดขึ้นมีการแจกแจงแบบยูนิฟอร์มในช่วง (0, 1) และเป็นอิสระกัน รายละเอียดแสดงไว้ในภาคผนวก ก.

3.1.2 นำปัญหาที่ต้องการศึกษามาใช้กับตัวเลขสุ่มที่ได้ จากนั้นก็ทำการทดลองโดยใช้ขั้นตอนของการสุ่ม โดยกระทำในลักษณะซ้ำ ๆ กันเพื่อหาคำตอบของปัญหา

3.2 แผนการทดลอง

กำหนดสถานการณ์ต่าง ๆ ที่จะศึกษาโดยสุ่มตัวอย่างจากประชากรแบบเดียวกัน ตามลักษณะที่สนใจศึกษา คือ ประชากรที่มีการแจกแจงแบบปกติ อัตราส่วนของความคลาดเคลื่อน ประชากรที่หนึ่งต่อประชากรที่สอง เป็น 1:1 1:2 1:3 1:5 1:10 1:20 2:1 3:1 5:1 10:1 และ 20:1 จำนวนตัวแปรอิสระเป็น 2 3 4 และ 5 ขนาดตัวอย่างแต่ละกลุ่มเป็น 20 30 และ 50 โดยแบ่งกรณีกลุ่มตัวอย่างเท่ากันเป็น (20 20) (30 30) (50 50) และกรณีตัวอย่างไม่เท่ากันเป็น (20 30) (20 50) (30 50) ซึ่งมีรายละเอียดดังแสดงไว้ในตารางที่ 3.2.1

ตารางที่ 3.2.1 แสดงขนาดตัวอย่างของแต่ละกลุ่มและจำนวนตัวแปรอิสระ

จำนวนตัวแปรอิสระ	ขนาดตัวอย่างแต่ละกลุ่ม ( $n_1, n_2$ )
2	(20, 20) (30, 30) (50, 50) (20, 30) (20, 50) (30, 50)
3	(20, 20) (30, 30) (50, 50) (20, 30) (20, 50) (30, 50)
4	(20, 20) (30, 30) (50, 50) (20, 30) (20, 50) (30, 50)
5	(20, 20) (30, 30) (50, 50) (20, 30) (20, 50) (30, 50)

### 3.3 ขั้นตอนการวิจัย

ขั้นตอนต่าง ๆ ของการวิจัยมีดังนี้

1. สร้างโปรแกรมย่อย สำหรับสร้างการแจกแจงของความคลาดเคลื่อน ( $\epsilon$ ) ซึ่งมีการแจกแจงแบบปกติ
2. การสร้างข้อมูล ( $X, Y$ ) ที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้นตรง
3. การแปลงตัวแปรอิสระให้เป็นมาตรฐานเดียวกัน
4. การหาค่าประมาณสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นด้วยวิธีกำลังสองน้อยที่สุด
5. การหาค่าความน่าจะเป็นของการเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1
6. การหาค่าอำนาจการทดสอบ

ซึ่งมีรายละเอียดของแต่ละขั้นตอนดังนี้

#### 3.3.1 การสร้างโปรแกรมย่อยสำหรับการแจกแจงแบบปกติของความคลาดเคลื่อน ( $\epsilon$ )

โปรแกรมที่ใช้ในการวิจัย เขียนด้วยภาษาฟอร์แทรนโฟร์ (Fortran IV) โดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ IBM 370/3031 การสร้างความคลาดเคลื่อนที่มีลักษณะการแจกแจงแบบปกติจะใช้ตัวเลขสุ่ม ซึ่งมีการแจกแจงแบบยูนิฟอร์มในช่วง  $(0, 1)$  เป็นพื้นฐานในการสร้างรายละเอียดการสร้างลักษณะการแจกแจงของความคลาดเคลื่อนเป็นดังนี้

เนื่องจากความคลาดเคลื่อนมีการแจกแจงแบบปกติ จึงใช้โปรแกรมย่อยสำหรับสร้างการแจกแจงแบบปกติโดยวิธีของเกาส์ (Gauss) ซึ่งเป็นวิธีสร้างการแจกแจงแบบปกติที่มีค่าเฉลี่ยเป็น  $\mu$  และมีความแปรปรวนเป็น  $\sigma^2$  โดยใช้โปรแกรมย่อยนอร์ม (Subroutine Norm) ด้วยคำสั่ง CALL NORM (AMEAN, SIGMA, A) โดย AMEAN และ  $(\text{SIGMA})^2$  เป็นค่าเฉลี่ยและความแปรปรวนที่ถูกส่งมาจากโปรแกรมหลัก (Main Program) A เป็นค่าผลลัพธ์ ซึ่งเป็นตัวแปรสุ่มที่มีการแจกแจงแบบปกติที่มีค่าเฉลี่ยเป็น AMEAN และความแปรปรวนเป็น  $(\text{SIGMA})^2$  โดยศึกษาเมื่อความคลาดเคลื่อนมีค่าเฉลี่ยเป็นศูนย์ และความแปรปรวนเป็น 10 20 30 50 100 และ 200 ตามลำดับ

### 3.3.2 การสร้างข้อมูล (X , Y) ที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้นตรง

การสร้างข้อมูล (X , Y) ที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้นตรงนั้น จะทำการสร้างเมตริกซ์ X ซึ่งเป็นค่าคงที่ก่อน แล้วจึงสร้างค่า Y ที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้นกับเมตริกซ์ X ตามรูปแบบดังนี้ คือ  $Y = X\beta + \epsilon$  เมื่อ  $\beta$  เป็นค่าพารามิเตอร์ที่กำหนด และ  $\epsilon$  เป็นความคลาดเคลื่อนที่มีการแจกแจงแบบปกติดังที่กล่าวมาแล้วใน 3.3.1 สำหรับค่าเมตริกซ์ X นั้นสร้างจากการแจกแจงแบบปกติที่มีค่าเฉลี่ยเป็น 10 และความแปรปรวนเป็น 4 ค่าคงที่ที่ได้จะมีสัมประสิทธิ์ความแปรผัน 20% ในการสร้างข้อมูลนั้นจะเริ่มจากการกำหนดขนาดตัวอย่างที่ต้องการศึกษา จำนวนตัวแปรอิสระค่าพารามิเตอร์  $\beta$  ค่าเฉลี่ยและความแปรปรวน แล้วสร้างค่าเมตริกซ์ X จากนั้นจะใช้คำสั่งลุ่มตัวอย่างเพื่อสร้าง  $\epsilon$  ที่มีลักษณะการแจกแจงแบบปกติ แล้วจึงสร้างค่า Y ตามรูปแบบความสัมพันธ์ดังกล่าว

หมายเหตุ ในการสร้างค่าเมตริกซ์ X และจากการทดลองกระทำที่ขนาดตัวอย่าง (20 20) (20 30) (20 50) จำนวนตัวแปรอิสระเป็น 2 แล้วพบว่า ค่าเฉลี่ยและความแปรปรวนไม่มีผลต่อค่าความน่าจะเป็นที่จะเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 และค่าอำนาจการทดสอบ

### 3.3.3 การแปลงค่าตัวแปรอิสระให้เป็นค่ามาตรฐานเดียวกัน

เนื่องจากตัวแปรอิสระมีมากกว่า 1 ตัว ค่าของตัวแปรอิสระแต่ละตัวอาจจะมีหน่วยที่ต่างกัน เพื่อทำให้ตัวแปรอิสระมีหน่วยเดียวกัน จึงต้องแปลงค่าตัวแปรอิสระให้เป็นค่ามาตรฐาน โดยใช้วิธีการแปลงค่าตัวแปรอิสระแบบ Unit Length Scaling

### 3.3.4 การหาค่าประมาณสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นโดยใช้วิธีกำลังสองน้อยที่สุด

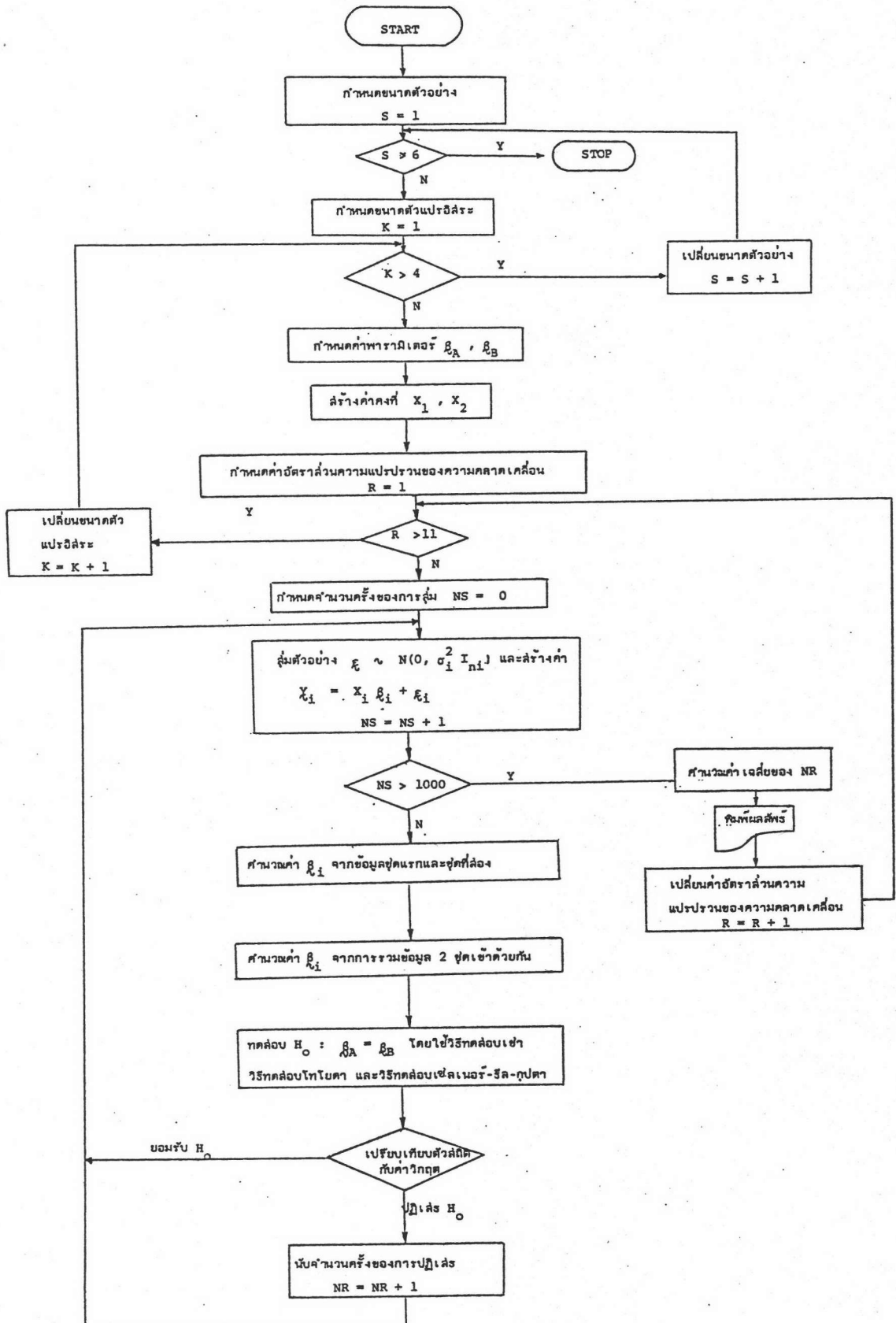
ในการหาค่าประมาณสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นโดยใช้วิธีกำลังสองน้อยที่สุดนั้นได้ทำการประมาณค่าสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นของข้อมูลทั้ง 3 ชุด คือ ข้อมูลชุดที่หนึ่ง ข้อมูลชุดที่สอง และข้อมูลซึ่งได้จากการรวมข้อมูลชุดที่หนึ่งและข้อมูลชุดที่สองเข้าด้วยกัน โดยใช้คำสั่ง CALL BETA (N , K, X, Y, B, A1) เมื่อ N เป็น จำนวนตัวอย่าง K เป็น จำนวนสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้น X เป็นเมตริกซ์ค่าคงที่ Y เป็นเมตริกซ์ของตัวแปรตาม ซึ่ง N K X Y ถูกส่งค่ามาจากโปรแกรมหลัก B เป็นค่าประมาณสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้น A1 เป็นค่าส่วนกลับของผลคูณเมตริกซ์  $X'X$  นั่นคือ  $A1 = (X'X)^{-1}$  โดยที่ B และ

A1 เป็นค่าผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมย่อยนี้

### 3.3.5 การทำค่าความน่าจะเป็นที่จะเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 สำหรับการทดสอบสมมติฐานเกี่ยวกับพารามิเตอร์ $\beta$

เมื่อสร้างข้อมูล  $(X, Y)$  ที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้นตามรูปแบบที่ต้องการได้ แล้ว จากนั้นหาค่าประมาณสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นโดยวิธีกำลังสองน้อยที่สุด ขึ้นต่อไปคือการทดลองเพื่อหาค่าความน่าจะเป็นที่จะเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 โดยจะต้องคำนวณค่าสถิติของสถิติทดสอบแต่ละวิธีก่อน คือ วิธีทดสอบเข้า วิธีทดสอบโทโยดา วิธีทดสอบเชลเนอร์-ริล-กูปตา เมื่อคำนวณค่าสถิติครบทุกวิธีแล้ว ก็จะนำค่าสถิติที่ได้มาเปรียบเทียบกับค่าวิกฤตเพื่อที่จะตัดสินใจว่าจะปฏิเสธ หรือยอมรับสมมติฐาน  $H_0$  ในกรณีที่ปฏิเสธ  $H_0$  ให้นับจำนวนครั้งที่ปฏิเสธ จากนั้นก็ย้อนกลับไปลุ่มตัวอย่างชุดใหม่จนกระทั่งครบ 1,000 ครั้ง แล้วคำนวณค่าความน่าจะเป็นของความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 เมื่อพารามิเตอร์  $\beta_A = \beta_B$  ขึ้นต่อไปจะเปลี่ยนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนของประชากร เพื่อให้อัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนเป็นไปตามที่ต้องการศึกษา โดยแต่ละค่าอัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนจะลุ่มตัวอย่างซ้ำ ๆ กัน จนครบ 1,000 ครั้ง และคำนวณค่าความน่าจะเป็นของความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 เมื่อครบทุกค่าอัตราส่วนของความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนแล้ว ขึ้นต่อไปก็จะเปลี่ยนจำนวนตัวแปรอิสระจนครบตามที่ศึกษาในแต่ละค่าจำนวนตัวแปรอิสระก็จะคำนวณค่าความน่าจะเป็นที่จะเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 เมื่อครบทุกค่าจำนวนตัวแปรอิสระแล้วก็เปลี่ยนขนาดตัวอย่าง แต่ละขนาดตัวอย่างก็จะคำนวณค่าความน่าจะเป็นที่จะเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 ทำเช่นนี้จนครบขนาดตัวอย่างที่ศึกษา ซึ่งสรุปเป็นผังงานได้ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.1

รูปที่ 3.1 แสดงผังงานของการหาค่าความน่าจะเป็นที่จะเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 สำหรับการทดสอบสมมติฐานเกี่ยวกับพารามิเตอร์



### 3.3.6 การหาค่าอำนาจการทดสอบสำหรับการทดสอบสมมติฐานเกี่ยวกับพารามิเตอร์ $\beta$

การหาค่าอำนาจการทดสอบ สำหรับการทดสอบสมมติฐานเกี่ยวกับพารามิเตอร์  $\beta$  กระทำเช่นเดียวกับการหาค่าความน่าจะเป็นที่จะเกิดความคลาดเคลื่อนประเภทที่ 1 เพียงแต่กำหนดค่าพารามิเตอร์ให้ผิดไปจากสมมติฐานที่ต้องการทดสอบ นั่นคือกำหนดค่าพารามิเตอร์  $\beta_A \neq \beta_B$  ในที่นี้จะพิจารณาค่าพารามิเตอร์  $\beta_B$  ที่แตกต่างจากค่าพารามิเตอร์  $\beta_A$  10 ค่า กล่าวคือ ค่าพารามิเตอร์  $\beta$  มีค่าเป็น .6 .7 .8 .85 .9 1.1 1.2 1.25 1.3 และ 1.4 และค่าอัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนเป็น 1:1 1:2 1:3 1:5 2:1 3:1 5:1 กรณีที่ค่าอัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนเป็น 1:10 1:20 10:1 20:1 จะพิจารณาค่าพารามิเตอร์  $\beta_B$  10 ค่าเช่นกันคือ .5 .6 .7 .8 .9 1.1 1.2 1.3 1.4 และ 1.5

ขั้นตอนเริ่มจากการสร้างข้อมูล (X, Y) ที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้นตรงตามแบบจำลองที่ต้องการ จากนั้นหาค่าประมาณสัมประสิทธิ์ความถดถอยเชิงเส้นโดยใช้วิธีกำลังสองน้อยที่สุด การทดลองเพื่อหาค่าอำนาจของการทดสอบ โดยการหาค่าสถิติของสถิติทดสอบแต่ละวิธีคือ วิธีการทดสอบเข้า วิธีการทดสอบโทโยดา และวิธีการทดสอบเชลเนอร์-ริล-กุปตา เพื่อที่จะนำค่าสถิติที่ได้มาเปรียบเทียบกับค่าวิกฤตว่าจะปฏิเสธหรือยอมรับสมมติฐาน  $H_0$  เมื่อค่าพารามิเตอร์มีค่าต่าง ๆ ดังกล่าวข้างต้น ในกรณีที่ปฏิเสธสมมติฐาน  $H_0$  ให้นับจำนวนครั้งของการปฏิเสธแล้วย้อนกลับไปสุ่มตัวอย่างใหม่จนครบ 500 ครั้ง คำนวณค่าอำนาจการทดสอบ ทำเช่นนี้จนครบทุกค่าของพารามิเตอร์ ขึ้นต่อไปเปลี่ยนอัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนของประชากรตามที่ต้องการศึกษา แต่ละค่าอัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อนจะสุ่มตัวอย่างซ้ำ ๆ กัน 500 ครั้ง แล้วคำนวณค่าอำนาจการทดสอบ จนครบทุกค่าอัตราส่วนความแปรปรวนของความคลาดเคลื่อน จากนั้นก็จะเปลี่ยนค่าจำนวนตัวแปรอิสระจนครบตามที่ต้องการ โดยแต่ละค่าของจำนวนตัวแปรอิสระก็จะคำนวณค่าอำนาจการทดสอบ เมื่อครบค่าของจำนวนตัวแปรอิสระ ก็จะเปลี่ยนขนาดของตัวอย่าง ซึ่งแต่ละขนาดตัวอย่างก็จะคำนวณค่าอำนาจการทดสอบ ทำเช่นนี้จนครบขนาดตัวอย่างที่ศึกษา ซึ่งสรุปเป็นผังงานได้ดังแสดงไว้ในรูป 3.2

พารามิเตอร์  $\beta$

