

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง (Experimental Research) โดยกำหนดขั้นตอนการดำเนินการวิจัยได้ดังนี้

1. การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น
2. การกำหนดกลุ่มตัวอย่างประชากร
3. การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. ดำเนินการวิจัยโดยการทดลอง
5. การวิเคราะห์ข้อมูล
6. การนำเสนอผลงานวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อศึกษาผลการสอน กระบวนการออกแบบในวิชาทฤษฎีการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่มีต่อความเข้าใจขั้นตอนการออกแบบ และผลงานของนักศึกษาโปรแกรมศิลปกรรม ระดับปริญญาตรี สถาบันราชภัฏ เพื่อนำผลการทดลองที่ได้มาพัฒนาการเรียนการสอนในรายวิชาทฤษฎีการออกแบบผลิตภัณฑ์ และเป็นแนวทางที่จะนำกระบวนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นกระบวนการออกแบบไปประยุกต์ใช้กับรายวิชาที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบได้ โดยผู้วิจัยได้วางแผนขั้นตอนในการดำเนินงาน ดังนี้

1. ศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลพื้นฐานจากเอกสารและตำรา
2. กำหนดกลุ่มตัวอย่างประชากร
3. สร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. ปรับปรุงเครื่องมือวิจัย
5. ทดลองเครื่องมือ (Try Out)
6. นำเครื่องมือที่ทดลองใช้มาปรับปรุงแก้ไข
7. นำเครื่องมือที่สมบูรณ์ไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างประชากร
8. เก็บรวบรวมข้อมูล
9. วิเคราะห์ข้อมูล
10. เขียนรายงานการวิจัย และอภิปรายผล เสนอแนะ

สมมติฐานทางสถิติ

$$H_0: \mu_1 \neq \mu_2$$

(ความเข้าใจการปฏิบัติก่อนเรียนแตกต่างกับความเข้าใจการปฏิบัติหลังเรียน)

วิธีดำเนินการวิจัย

1. การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น

1.1 ศึกษารวบรวมข้อมูลจากหนังสือ เอกสาร วารสาร บทความ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นแนวทางการวิจัย

1.2 ศึกษาหลักสูตรศิลปกรรม ระดับปริญญาตรี สถาบันราชภัฏ

1.3 ศึกษาเนื้อหาวิชาทฤษฎีการออกแบบผลิตภัณฑ์

1.4 ศึกษาหลักการกระบวนการออกแบบของนักการศึกษาหลายๆ แนวทาง นำมาวิเคราะห์เปรียบเทียบข้อดี ข้อเสีย เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างรูปแบบกระบวนการออกแบบที่นำมาใช้ในงานวิจัย

2. การกำหนดกลุ่มตัวอย่างประชากร

กลุ่มตัวอย่างประชากรที่ใช้ในการทดลองวิจัยครั้งนี้เป็นกลุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง (Purposive Sampling) ได้แก่ นักศึกษาโปรแกรมศิลปกรรม ระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 2 สถาบันราชภัฏราชชนครินทร์ ที่เรียนวิชาทฤษฎีการออกแบบผลิตภัณฑ์ จำนวน 30 คน

3. การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ

3.1 แผนการสอน

สร้างแผนการสอนกระบวนการออกแบบผลิตภัณฑ์ หัวข้อเรื่องการออกแบบผลิตภัณฑ์ สำหรับใส่ตลับเทปและแผ่นซีดีในวิชาทฤษฎีการออกแบบผลิตภัณฑ์ ใช้เวลาสอน 4 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 3 คาบ รวม 12 คาบ เพื่อนำไปใช้ทดลองสอนกับกลุ่มตัวอย่างประชากร

3.2 แบบประเมินผลงานออกแบบผลิตภัณฑ์

เป็นแบบประเมินผลงานออกแบบผลิตภัณฑ์ของนักศึกษา ที่กำหนดเกณฑ์ตามวัตถุประสงค์ของการออกแบบในด้านคุณค่า ด้านประโยชน์ใช้สอย และวิธีการผลิต

3.3 แบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนกระบวนการออกแบบ ในการออกแบบผลิตภัณฑ์

เป็นแบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนของกระบวนการออกแบบก่อนเรียนและหลังเรียน เพื่อศึกษาถึงความเข้าใจของนักศึกษาและปัญหาในการปฏิบัติงานแต่ละขั้นตอนของกระบวนการออกแบบ

ขั้นตอนในการสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ

1. นำเครื่องมือที่สร้างขึ้นและผ่านการพิจารณาจากอาจารย์ที่ปรึกษาแล้วไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิตรวจสอบและเสนอแนะความเหมาะสม

เกณฑ์การคัดเลือกผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือ ในการทดลอง มีดังนี้

1.1 นักวิชาการทางด้านศิลปศึกษา ที่สำเร็จการศึกษาขั้นต่ำในระดับปริญญาโททางด้านศิลปศึกษา หรือมีประสบการณ์การสอนในสาขาศิลปศึกษา ไม่น้อยกว่า 5 ปี จำนวน 1 คน

1.2 คณาจารย์ที่สอนด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์ในสถาบันราชภัฏ ที่สำเร็จการศึกษาขั้นต่ำในระดับปริญญาตรีทางการออกแบบผลิตภัณฑ์ หรือมีประสบการณ์การสอนด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์ไม่น้อยกว่า 5 ปี จำนวน 1 คน

1.3 นักการศึกษาที่มีความรู้ความชำนาญ ในการสอนด้านการออกแบบ หรือมีประสบการณ์การสอนในสาขาออกแบบไม่น้อยกว่า 5 ปี จำนวน 1 คน

2. นำเครื่องมือที่ได้รับการตรวจจากผู้ทรงคุณวุฒิแล้วมาปรับปรุงแก้ไข แล้วนำไปทดลองใช้ (Try-Out) กับนักศึกษาโปรแกรมศิลปกรรม ระดับปริญญาตรี ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างประชากร จำนวน 10 คน เพื่อวัดความเที่ยงของเครื่องมือ และตรวจสอบความเป็นปรนัยของการใช้ภาษาในแบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติ รวมทั้งศึกษาปัญหาอื่นๆ ที่เกิดขึ้น และปรับปรุงแก้ไขก่อนนำเครื่องมือไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างประชากรจริง

3. นำเครื่องมือที่ปรับปรุงจนเสร็จสมบูรณ์แล้ว ไปใช้จริงกับกลุ่มตัวอย่างประชากร

4. ดำเนินการวิจัยโดยการทดลอง

4.1 ขั้นตอนตรวจสอบความรู้พื้นฐานของผู้เรียน

ช่วงเริมแรกของการทดลอง ทำการวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติเดิมของผู้เรียน โดยการให้ผู้เรียนทำแบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนกระบวนการออกแบบก่อนเรียน (Pre-test) ตามแผนการสอน

4.2 ขั้นตอนการทดลอง

ผู้วิจัยดำเนินการสอนด้วยตนเอง ตามแผนการสอนที่สร้างขึ้นตามกระบวนการออกแบบที่พัฒนาขึ้นใหม่ เป็นเวลา 4 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 3 คาบ รวม 12 คาบ และให้ผู้เรียนทำแบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนกระบวนการออกแบบหลังเรียน (Post-test) ในคาบสุดท้ายของการดำเนินการสอน

4.3 ขั้นตอนการประเมินผลงานออกแบบของนักศึกษา

หลังจากดำเนินการสอนครบ 4 สัปดาห์แล้ว ผู้สอนทำการประเมินผลงานออกแบบผลิตภัณฑ์ของผู้เรียนตามวัตถุประสงค์ที่กำหนด โดยใช้แบบประเมินผลงานออกแบบผลิตภัณฑ์ด้านคุณค่า ประโยชน์ใช้สอย และการผลิต

5. การวิเคราะห์ข้อมูล

5.1 แบบประเมินผลงานนักศึกษา

นำคะแนนจากการประเมินผลงานออกแบบผลิตภัณฑ์ของนักศึกษา มาบันทึกคะแนนลงแบบประเมินผลงาน แจกแจงความถี่ แล้วนำมาหาค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) แล้วนำเสนอในรูปตารางและความเรียง

5.2 แบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนกระบวนการออกแบบ

ตอนที่ 1 แบบสอบถาม เกี่ยวกับสถานการณ์โดยทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม แจกแจงความถี่ของคำตอบ คิดเป็นร้อยละ แล้วนำมาเสนอในรูปตารางและความเรียง

ตอนที่ 2 นำแบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนกระบวนการออกแบบที่เป็นแบบประเมินค่าแจกแจงความถี่ของคำตอบแต่ละข้อ แล้วนำมาหาค่าเฉลี่ย (\bar{X}) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) โดยกำหนดค่าคะแนนแต่ละลำดับ ดังนี้

ระดับความเข้าใจการปฏิบัติจริงมากที่สุด	ค่าคะแนนเท่ากับ	5
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติมาก	ค่าคะแนนเท่ากับ	4
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติปานกลาง	ค่าคะแนนเท่ากับ	3
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติน้อย	ค่าคะแนนเท่ากับ	2
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติน้อยที่สุด	ค่าคะแนนเท่ากับ	1
หรือไม่มีความเข้าใจการปฏิบัติเลย		

นำค่าเฉลี่ย มาแปลความหมายโดยถือเกณฑ์ ดังนี้

ระดับความเข้าใจการปฏิบัติมากที่สุด	ระหว่าง	4.50 - 5.00
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติมาก	ระหว่าง	3.50 - 4.49
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติปานกลาง	ระหว่าง	2.50 - 3.49
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติน้อย	ระหว่าง	1.50 - 2.49
ระดับความเข้าใจการปฏิบัติน้อยที่สุด	ระหว่าง	1.00 - 1.49

หรือไม่มีความเข้าใจการปฏิบัติเลย

นำค่าเฉลี่ย มาจัดอันดับ แล้วนำเสนอในรูปตารางและความเรียง

ตอนที่ 3 นำแบบวัดระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนกระบวนการออกแบบ ซึ่งเป็นแบบปลายเปิดนำมารวบรวมความคิดเห็น และข้อเสนอแนะเป็นความถี่ แล้วนำเสนอในรูปของความเรียง

5.3 เปรียบเทียบระดับความเข้าใจการปฏิบัติตามขั้นตอนกระบวนการออกแบบ จากแบบวัดความเข้าใจการปฏิบัติก่อนเรียน (Pre - Test) และหลังเรียน (Post - Test) ของกลุ่มตัวอย่างประชากรด้วยการทดสอบค่าที (t - test)

สถิติที่ใช้วิเคราะห์ข้อมูล

1. หาความเที่ยงของแบบทดสอบ (Reliability) โดยการวิเคราะห์สัมประสิทธิ์อัลฟา (Coefficient Alpha) ของครอนบาช (Cronbach)

$$\alpha = \frac{n}{n - 1} \left| \frac{1 - \sum S_1^2}{S_x^2} \right|$$

α = สัมประสิทธิ์ของความเที่ยง

S_1^2 = ความแปรปรวนของคะแนนแต่ละข้อ

S_x^2 = ความแปรปรวนของคะแนนทั้งหมด

n = จำนวนข้อในแบบสอบถาม

(ประคอง กรวรรณสูตร, 2538)

2. หาค่าร้อยละโดยใช้สูตร

$$\text{ค่าร้อยละ} = \frac{\text{ข้อมูลผู้ตอบในข้อนั้น} \times 100}{\text{จำนวนผู้ตอบทั้งหมด}}$$

3. หาค่ามัชฌิมเลขคณิต (\bar{X}) โดยใช้สูตร

$$\bar{X} = \frac{\sum f \times}{n}$$

$$\begin{aligned} \text{เมื่อ } \bar{X} &= \text{ค่ามัธยฐานเลขคณิต (arithmetic mean)} \\ \sum fx &= \text{ผลรวมของคะแนนผู้เรียนทั้งหมด} \\ n &= \text{จำนวนผู้เรียนทั้งหมด} \end{aligned}$$

4. ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (standard deviation) จากสูตร

$$S_x = \sqrt{\left[\frac{\sum fx^2}{n} - \frac{(\sum fx)^2}{n} \right]}$$

$$\begin{aligned} S_x &= \text{ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน} \\ n &= \text{จำนวนประชากรจากกลุ่มตัวอย่าง} \\ \sum fx &= \text{ผลรวมของคะแนน } n \text{ จำนวน} \\ \sum fx^2 &= \text{ผลรวมของคะแนนยกกำลังสอง} \end{aligned}$$

5. การทดสอบค่าที (t-test for dependent samples) จากสูตร

$$t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{N \sum D^2 - (\sum D)^2}{(n-1)}}}$$

(บุญชม ศรีสะอาด, 2535)

$$\begin{aligned} t &= \text{ค่าสถิติที่ใช้เปรียบเทียบกับค่าวิกฤต} \\ \sum D &= \text{ผลต่างระหว่างคะแนน} \\ N &= \text{จำนวนกลุ่มตัวอย่าง} \end{aligned}$$

6. การนำเสนอผลงานวิจัย

นำเสนอผลที่ได้จากการศึกษาทดลองในรูปของตารางประกอบการบรรยาย อภิปราย

และการเสนอแนะ